

الڪٽرومغناطيس

مهندس حميد آزاديان

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

فصل اول:

- جبر برداري

کمیت های عددی و برداری

- اسکالر:

– تعریف: کمیتی است که فقط دارای اندازه است، مثل؛ دما، زمان، جرم و....

– قوانین: قوانین حاکم همان قوانین جبر اعداد حقیقی است.

- بردار:

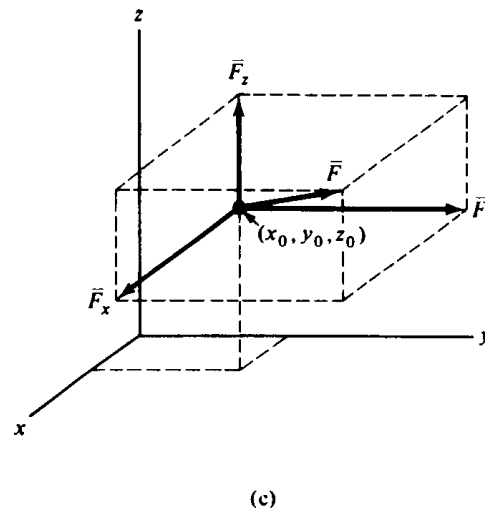
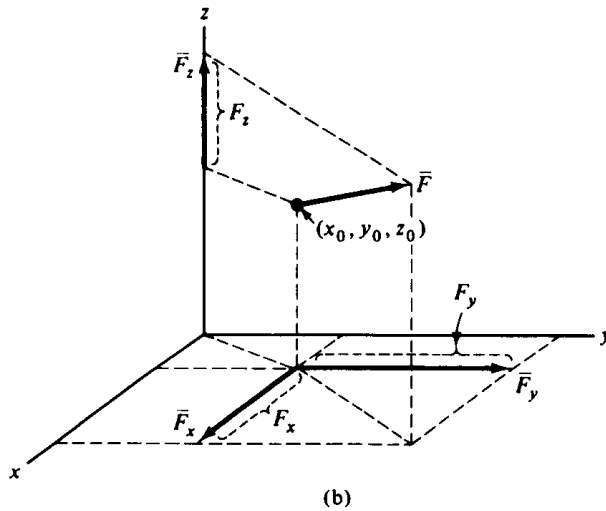
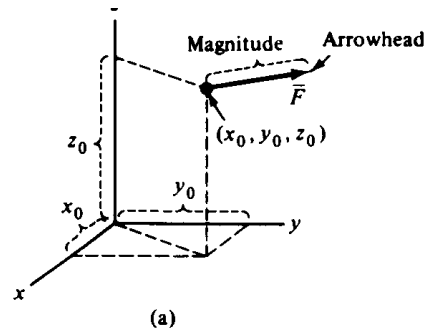
– تعریف: “کمیتی که اندازه و جهت دارد و از قوانین جمع برداری تبعیت می کند.”

a, b, c, m, n, \dots
 $\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}, \vec{D}, \vec{F}, A, B, E$

اسکالر
بردار

کمیت های عددی و برداری

• نمایش:



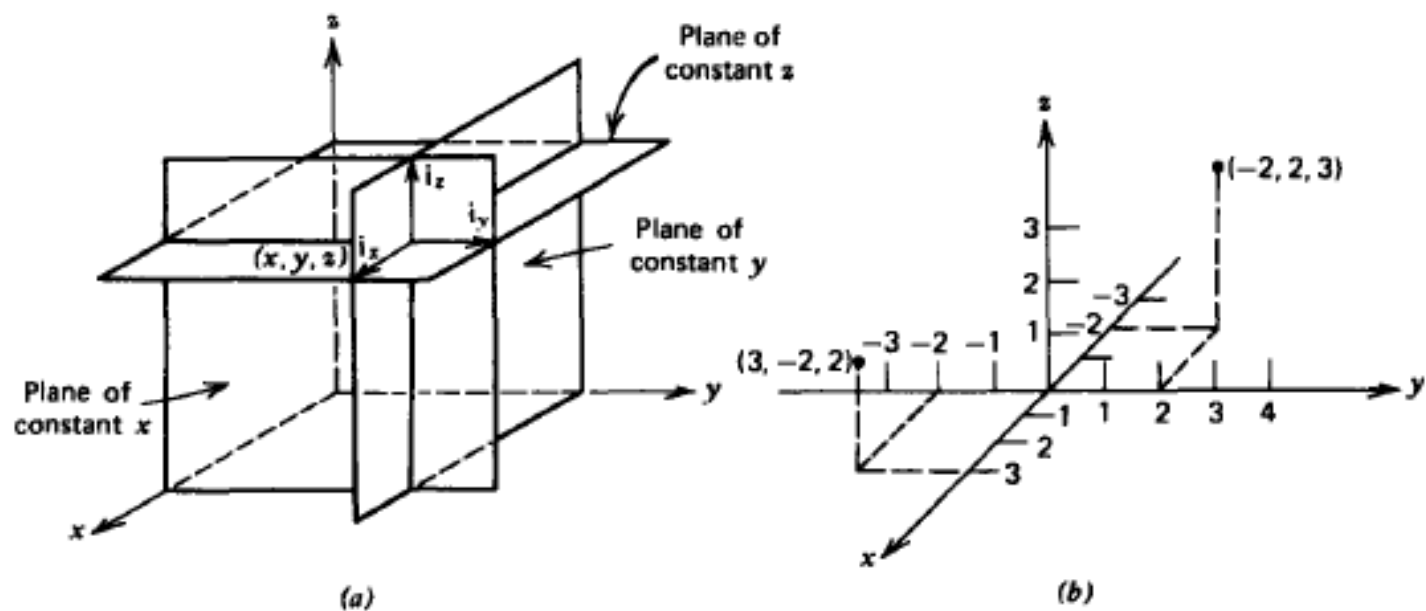


Figure 1-1 Cartesian coordinate system. (a) Intersection of three mutually perpendicular planes defines the Cartesian coordinates (x, y, z) . (b) A point is located in space by specifying its x -, y - and z -directed distances from the origin. (c) Differential volume and surface area elements.

کمیت های عددی و برداری

• با توجه به شکل (c) 1,1 داریم:

$$\hat{a}_A = \frac{\vec{A}}{|\vec{A}|}$$

$$\vec{F} = \vec{F}_x + \vec{F}_y + \vec{F}_z$$

• بردار واحد (یکه):

از تقسیم بردار بر اندازه آن برداری به دست می آید که طول آن واحد است و جهت آن همان جهت بردار اصلی است. به این بردار، بردار یکه می گوئیم. واضح است که هر بردار را می توان حاصل ضرب اندازه بردار در بردار یکه ای دانست که هم جهت با بردار اصلی است.

به این ترتیب می توانیم برای جهات مختلف در فضا یک بردار یکه نسبت بدهیم که **بدون بعد (یکه)** است و هر بردار را با حاصل ضرب اندازه آن در این بردار واحد نمایش دهیم. **یکای بردار به اندازه نسبت داده می شود نه به بردار واحد.**

کمیت های عددی و برداری

از جمله بردارهای یکه، بردارهایی هستند با طول واحد و در امتداد سه محور مختصات کارتزین، این بردارهای یکه با نمادهای $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ یا $\hat{x}, \hat{y}, \hat{z}$ به ترتیب در امتداد محورهای x, y, z نمایش داده می شوند.

پس بردار نشان داده شده در شکل ۱، ۱ را می توانیم به این صورت نشان بدهیم:

$$\bar{F} = \bar{F}_x + \bar{F}_y + \bar{F}_z$$

$$\bar{F}_x = \hat{x}F_x, \bar{F}_y = \hat{y}F_y, \bar{F}_z = \hat{z}F_z$$

که در آن: می باشد، در این رابطه F با اندیس های x, y, z اندازه تصویر بردار F در امتداد محورهای سه گانه است و می توانند اعداد مثبت یا منفی باشند. حال می توان نمایش دیگری برای F داشت:

$$\bar{F} = \hat{x}F_x + \hat{y}F_y + \hat{z}F_z$$

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i}_x + A_y \mathbf{i}_y + A_z \mathbf{i}_z$$

کمیت های عددی و برداری x, y, z نمایش گرافیکی بردارهای یکه

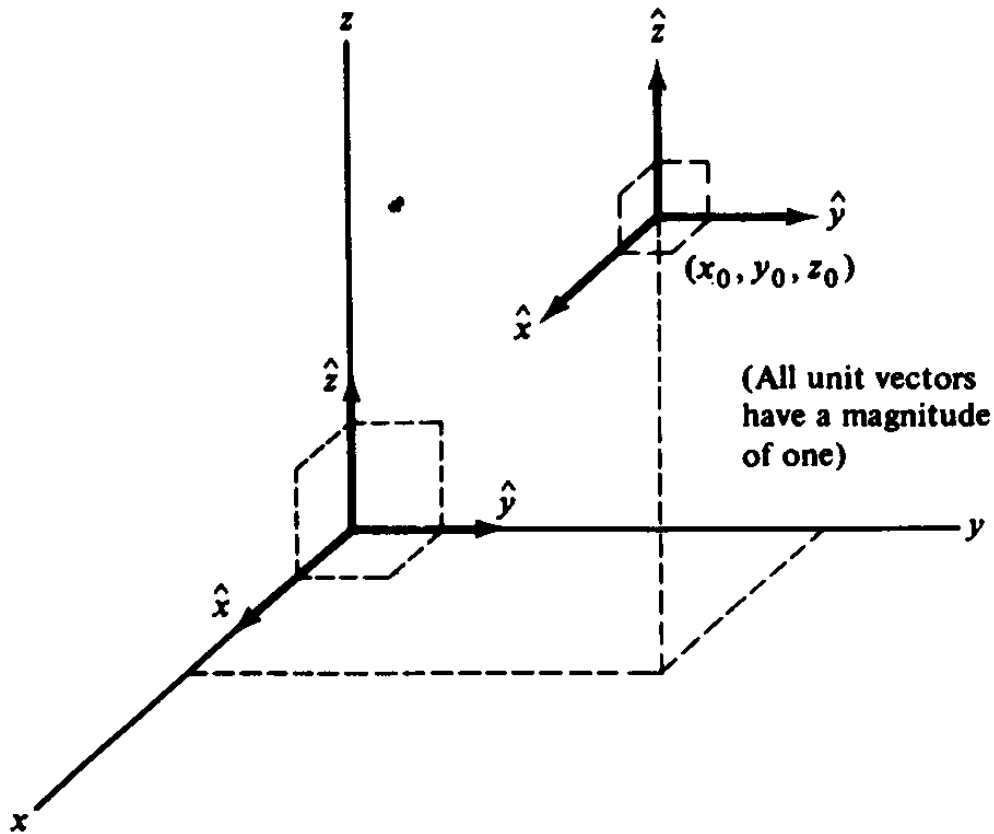


Figure 1-2 Graphical display of unit vectors \hat{x} , \hat{y} , and \hat{z} at the origin and point (x_0, y_0, z_0) of a rectangular coordinate system.

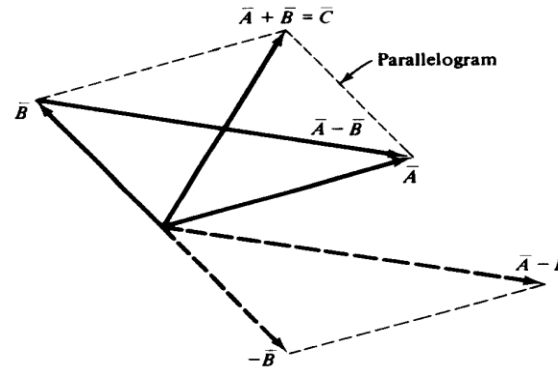
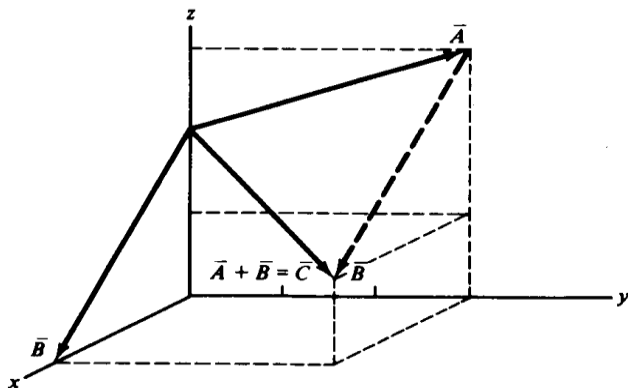
جمع و تفریق بردارها

$$\bar{A} + \bar{B} = (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) + (\hat{x}B_x + \hat{y}B_y + \hat{z}B_z) = \bar{C}$$

$$\bar{A} + \bar{B} = \hat{x}(A_x + B_x) + \hat{y}(A_y + B_y) + \hat{z}(A_z + B_z) = \bar{C}$$

$$C_x = (A_x + B_x), \quad C_y = (A_y + B_y), \quad C_z = (A_z + B_z).$$

$$\bar{A} - \bar{B} = \bar{A} + (-\bar{B}) = \hat{x}(A_x - B_x) + \hat{y}(A_y - B_y) + \hat{z}(A_z - B_z)$$



$$\vec{F} \text{ بردار } = F = |\vec{F}|$$

$$A = |\mathbf{A}| = [A_x^2 + A_y^2 + A_z^2]^{1/2}$$

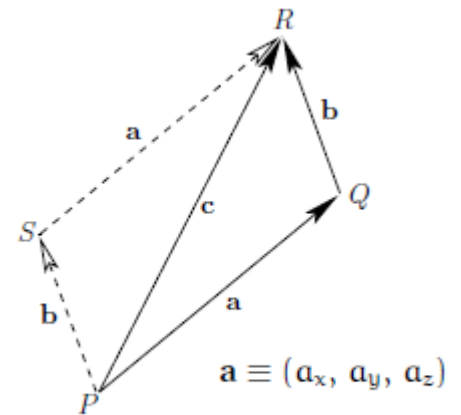
$$\vec{A} = A_1 \hat{a}_1 + A_2 \hat{a}_2 + A_3 \hat{a}_3$$

$$\vec{B} = B_1 \hat{a}_1 + B_2 \hat{a}_2 + B_3 \hat{a}_3$$

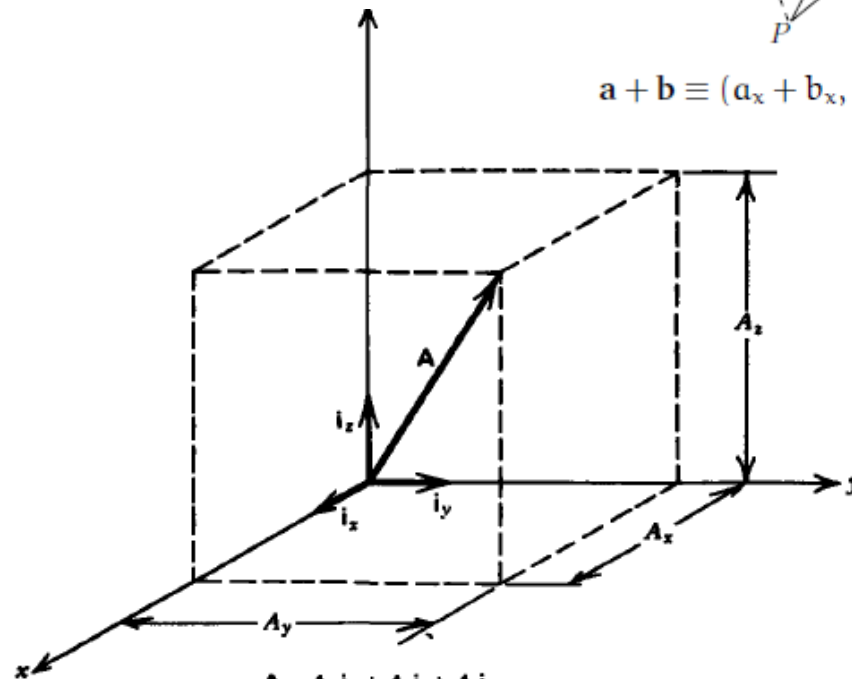
$$\vec{A} + \vec{B} = (A_1 + B_1) \hat{a}_1 + (A_2 + B_2) \hat{a}_2 + (A_3 + B_3) \hat{a}_3$$

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$

$$\vec{A} + (\vec{B} + \vec{C}) = (\vec{A} + \vec{B}) + \vec{C}$$



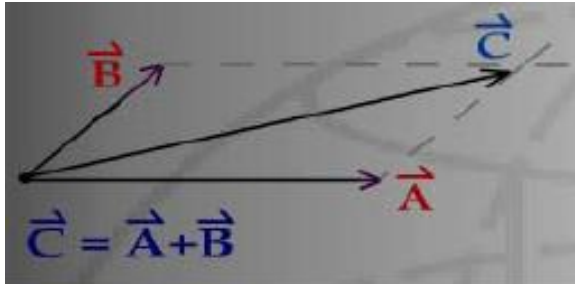
$$\mathbf{a} + \mathbf{b} \equiv (a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z)$$



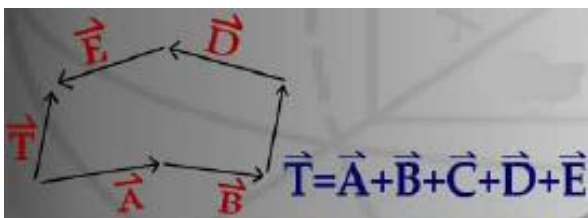
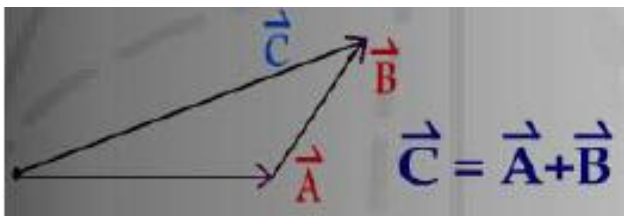
$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i}_x + A_y \mathbf{i}_y + A_z \mathbf{i}_z$$

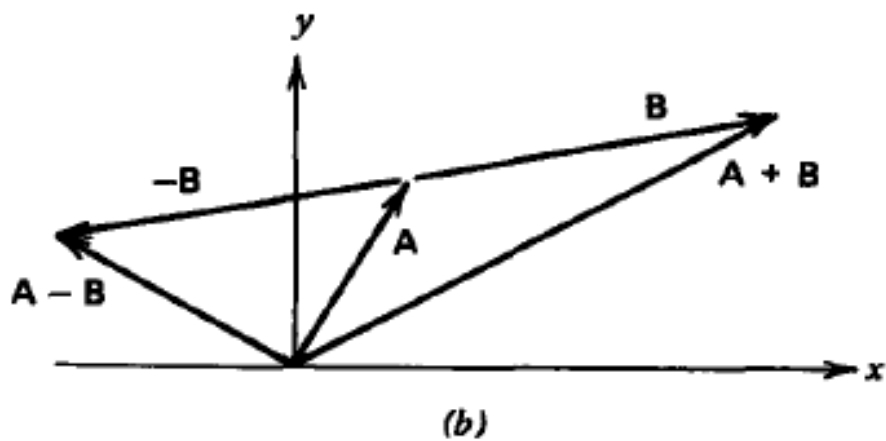
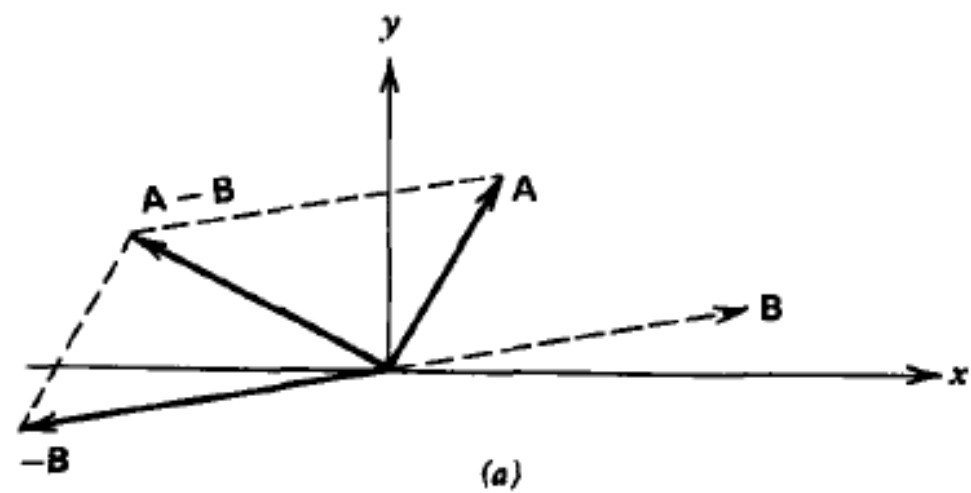
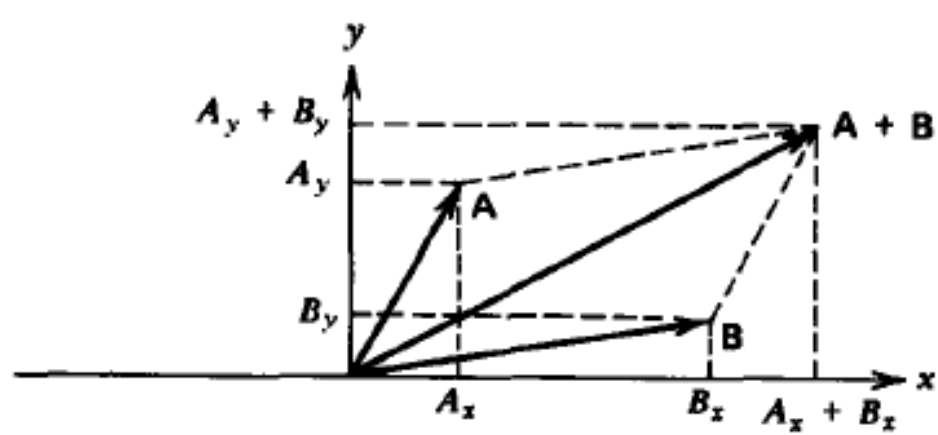
$$|\mathbf{A}| = A = [A_x^2 + A_y^2 + A_z^2]^{1/2}$$

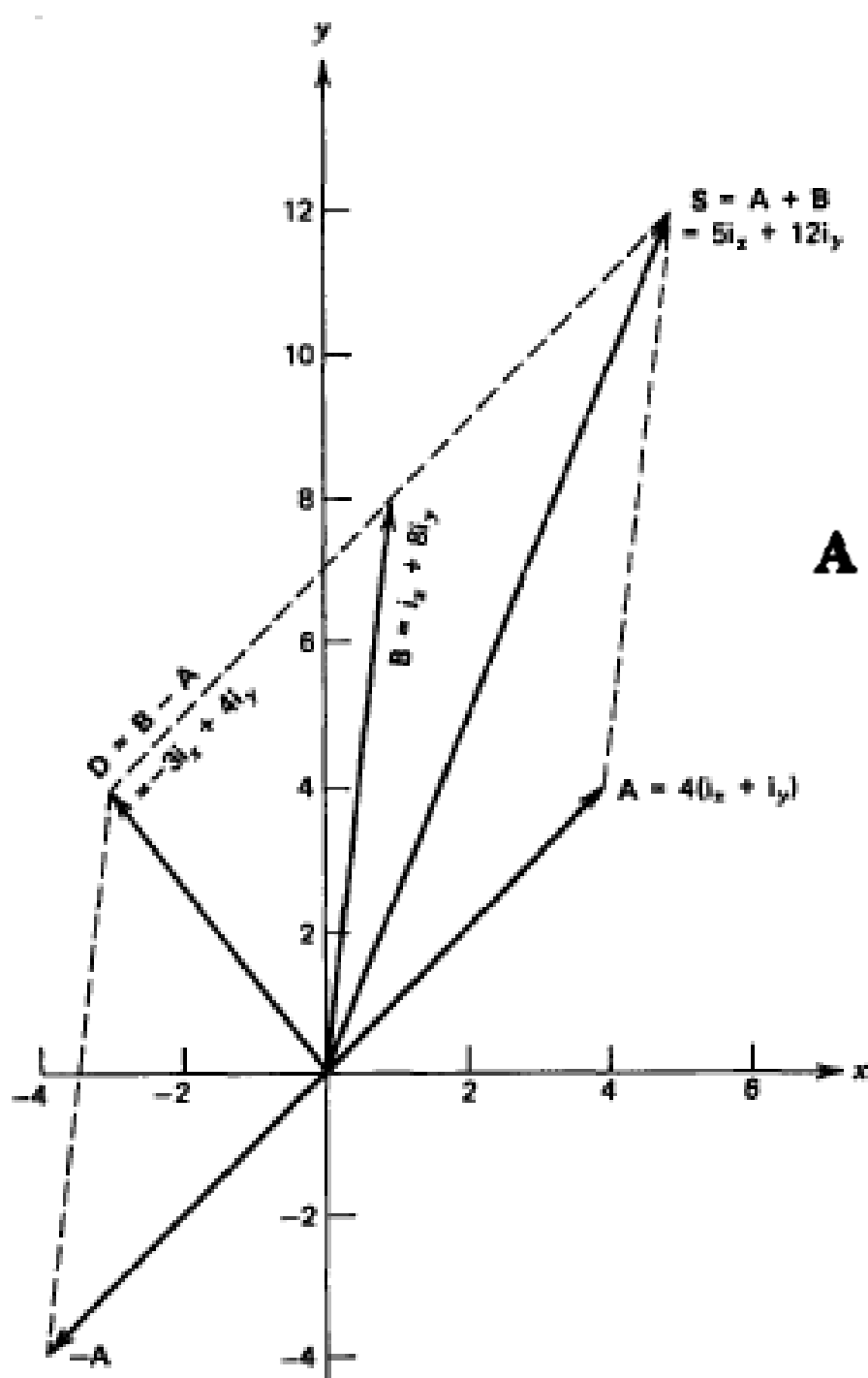
از نظر گرافیکی (هندسی) جمع چند بردار به دو روش انجام می‌گیرد:
روش اول تشکیل متوازی‌الاضلاع است.



روش دوم روش چند ضلعي یا روش سر به دم است.







$$\mathbf{A} = 4\mathbf{i}_x + 4\mathbf{i}_y, \quad \mathbf{B} = \mathbf{i}_x + 8\mathbf{i}_y$$

مسائل

۱. اگر $\vec{A} + \vec{B}$ و $\vec{A} - \vec{B}$ را داشته باشیم، چگونه می توانیم دو بردار A و B را بیابیم.

• پاسخ:

$$\vec{C} = \vec{A} + \vec{B} \text{ و } \vec{D} = \vec{A} - \vec{B}$$

$$\therefore C_x = A_x + B_x \text{ و } D_x = A_x - B_x$$

$$C_x + D_x = 2A_x \Rightarrow A_x = \frac{C_x + D_x}{2}$$

$$C_x - D_x = -2B_x \Rightarrow B_x = \frac{D_x - C_x}{2}$$

و به این ترتیب بقیه مؤلفه ها را می توان یافت.

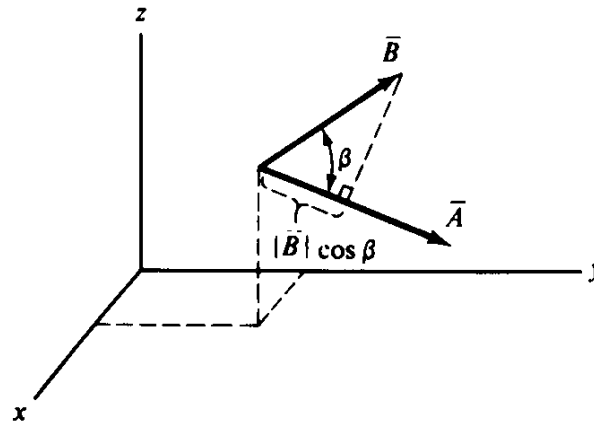
ضرب بردارها

ضرب عددي

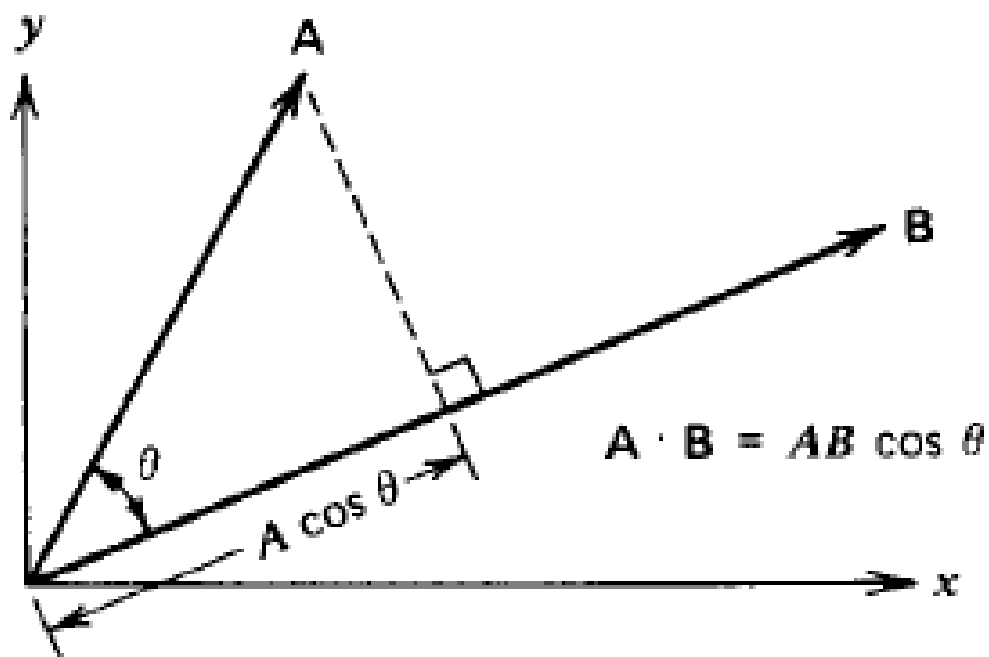
$$\vec{A} \cdot \vec{B} \triangleq |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \beta < \frac{\vec{B}}{A} \text{ (smallest)}$$

- مثالی که برای حاصل ضرب عددي یا داخلی کاربرد زیادی دارد، کار انجام شده توسط نیروی F در مسافت l است.

$$\text{work} = |\vec{F}| |\vec{l}| \cos \beta = \vec{F} \cdot \vec{l} \quad (\text{J})$$

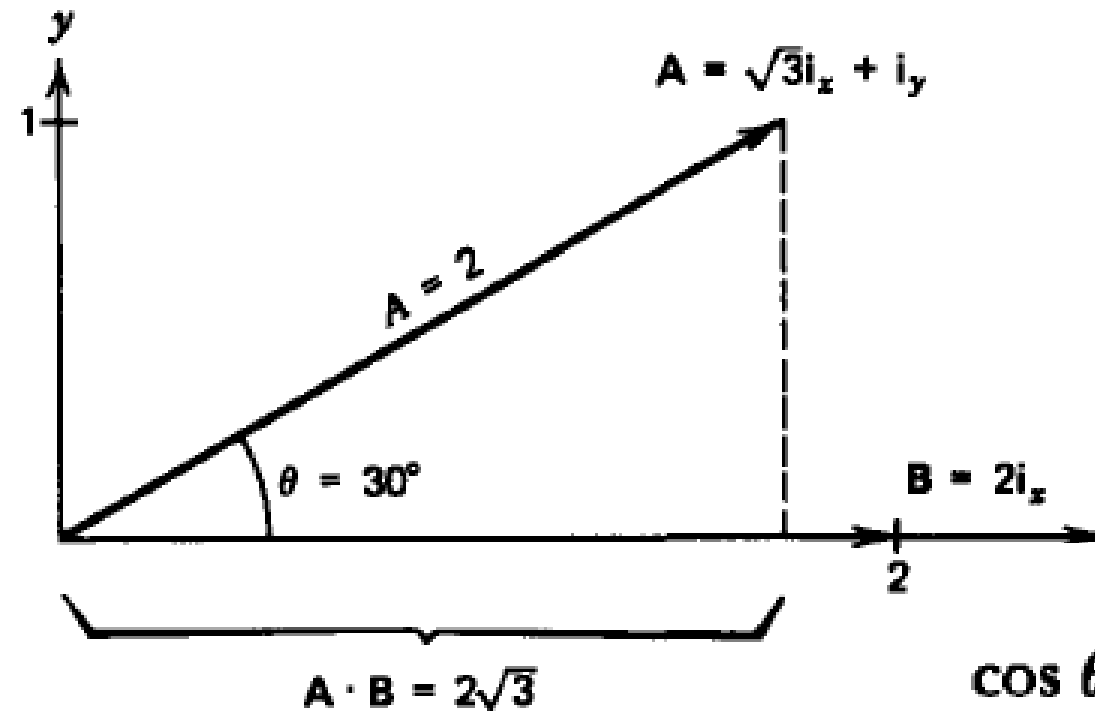


$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = AB \cos \theta$$



$$\cos \theta = \frac{A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z}{AB}$$

$$\mathbf{A} = \sqrt{3} \mathbf{i}_x + \mathbf{i}_y, \quad \mathbf{B} = 2\mathbf{i}_x$$



$$\cos \theta = \frac{A_x B_x}{[A_x^2 + A_y^2]^{1/2} B_x} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\theta = \cos^{-1} \frac{\sqrt{3}}{2} = 30^\circ$$

ضرب بردارها

ضرب عددي

• با توجه به تعريف اين ضرب، مي توان نوشت $\vec{B} \cdot \vec{A} = |\vec{B}| |\vec{A}| \cos \beta$

و از آنجا خاصيت جابجايي براي حاصل ضرب داخلي اثبات مي شود.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$$

• و با روش ترسيم به سادگي خاصيت توزيع پذيري قابل اثبات است:

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \vec{C}$$

• و روابط زير را خيلي سريع مي توان از اين روابط به دست آورد:

$$\begin{aligned} (\vec{A}_1 + \vec{A}_2 + \dots + \vec{A}_n) \cdot (\vec{B}_1 + \vec{B}_2 + \dots + \vec{B}_m) \\ = \vec{A}_1 \cdot \vec{B}_1 + \vec{A}_1 \cdot \vec{B}_2 + \dots + \vec{A}_1 \cdot \vec{B}_m + \dots \\ + \vec{A}_n \cdot \vec{B}_1 + \vec{A}_n \cdot \vec{B}_2 + \dots + \vec{A}_n \cdot \vec{B}_m \end{aligned}$$

ضرب بردارها

ضرب عددي

$$\hat{x} \cdot \hat{x} = \hat{y} \cdot \hat{y} = \hat{z} \cdot \hat{z} = 1$$
$$\hat{x} \cdot \hat{y} = \hat{x} \cdot \hat{z} = \hat{y} \cdot \hat{z} = 0$$

$$\mathbf{i}_x \cdot \mathbf{i}_x = 1, \quad \mathbf{i}_x \cdot \mathbf{i}_y = 0$$

$$\mathbf{i}_y \cdot \mathbf{i}_y = 1, \quad \mathbf{i}_x \cdot \mathbf{i}_z = 0$$

$$\mathbf{i}_z \cdot \mathbf{i}_z = 1, \quad \mathbf{i}_y \cdot \mathbf{i}_z = 0$$

$$\bar{A} \cdot \bar{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$|\bar{B}| \cos \beta = \frac{\bar{A} \cdot \bar{B}}{|\bar{A}|}$$

- بردارهاي يکه
- و بر حسب مؤلفه ها:

- تصوير بردار B روي بردار A

- مثال ۱: نيروي $\bar{F} = (\hat{x}5 + \hat{y}2 - \hat{z}2)$ (N) روي ذره اي اثر کرده و آن را به اندازه $\bar{\ell} = (\hat{x}3 + \hat{y}3 - \hat{z}4)$ (m) جابجا مي کند. کار انجام شده توسط اين نيرو را بر روي ذره پيدا کنید.

$$W = \bar{F} \cdot \bar{\ell} = (\hat{x}5 + \hat{y}2 - \hat{z}2) \cdot (\hat{x}3 + \hat{y}3 - \hat{z}4) = (15 + 6 + 8) = 29 \quad (\text{J})$$

پاسخ:

ضرب بردارها

ضرب عددي

- مثال ۲: تصویر عددي بردار $\bar{A} = \hat{x}10 + \hat{y}2 + \hat{z}2$ روی بردار $\bar{B} = \hat{x}4 - \hat{z}3$ بیابید.

پاسخ:

$$|\bar{A}| \cos \beta = \frac{\bar{A} \cdot \bar{B}}{|\bar{B}|} = \frac{A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z}{(B_x^2 + B_y^2 + B_z^2)^{1/2}} = \frac{34}{5} = 6.8$$

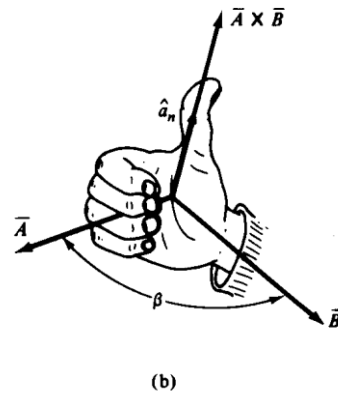
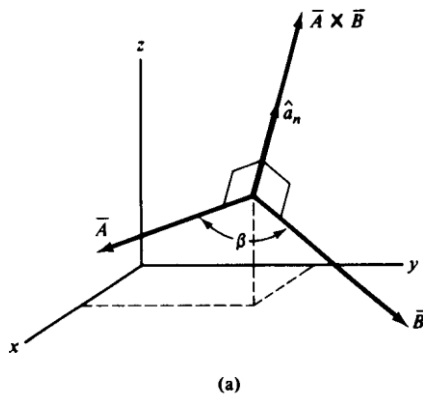
ضرب بردارها

ضرب برداری

$$\bar{A} \times \bar{B} \triangleq \hat{a}_n |\bar{A}| |\bar{B}| \sin \beta \quad (\text{smallest})$$

• تعریف:

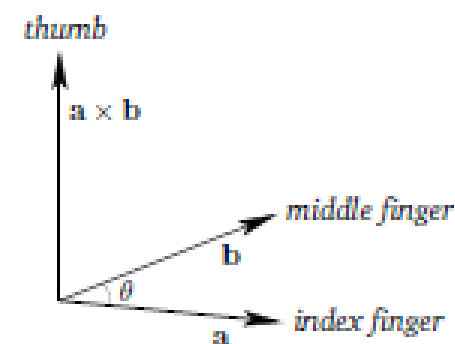
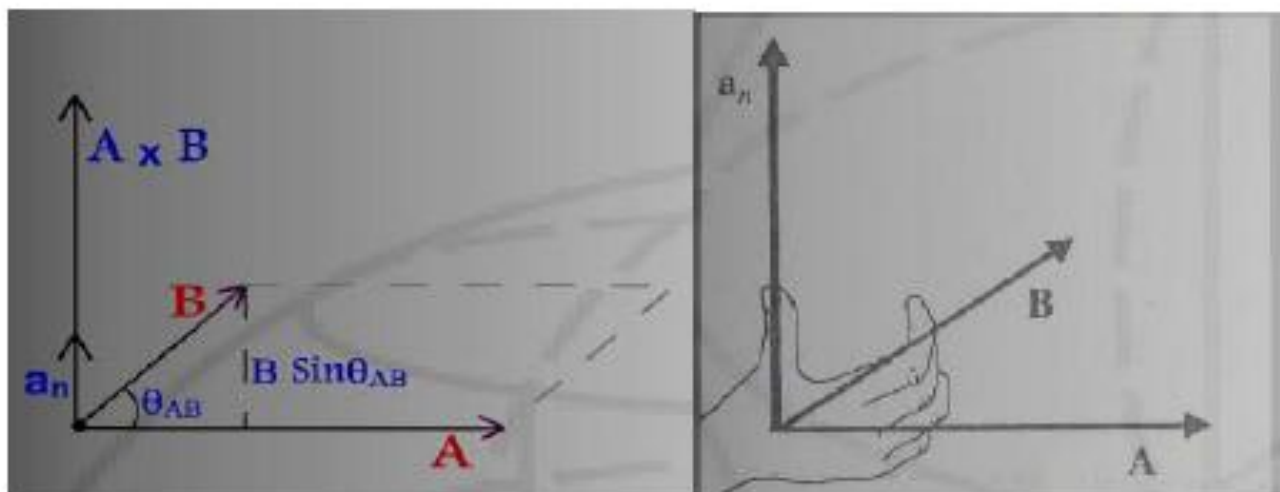
- \hat{a}_n بردار یکه عمود بر صفحه دو بردار است
- حاصل ضرب یک بردار است که بر صفحه دو بردار عمود است



$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$$

$$C = |\vec{C}| = AB \sin \theta_{AB}$$

θ_{AB} کوچکترین زاویه بین \vec{A} ، \vec{B} است که بردار \vec{A} را در امتداد بردار \vec{B} قرار می‌دهد. جهت بردار \vec{C} بر دو بردار \vec{A} ، \vec{B} عمود است و طبق قانون دست راست بدست می‌آید.



ضرب بردارها

ضرب برداري

$$\bar{A} \times \bar{B} = -\bar{B} \times \bar{A}$$

- از تعريف \mathbf{a}_n تعريف معلوم مي شود:
- قانون توزيع پذيري را خواهيم داشت

$$\bar{A} \times (\bar{B} + \bar{C}) = \bar{A} \times \bar{B} + \bar{A} \times \bar{C}$$

- براي بردارهاي يکه داريم:

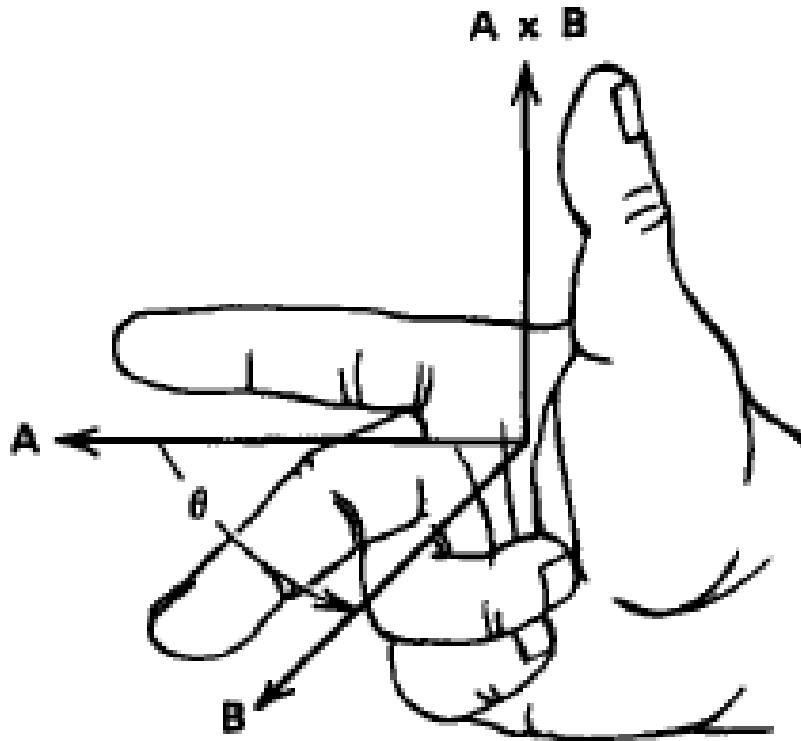
$$\begin{aligned} \hat{x} \times \hat{x} = \hat{y} \times \hat{y} = \hat{z} \times \hat{z} &= 0 \\ \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}, \quad \hat{z} \times \hat{x} = \hat{y}, \quad \hat{y} \times \hat{z} = \hat{x} \\ \hat{y} \times \hat{x} = -\hat{z}, \quad \hat{x} \times \hat{z} = -\hat{y}, \quad \hat{z} \times \hat{y} = -\hat{x} \end{aligned}$$

$$\bar{A} \times \bar{B} = (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) \times (\hat{x}B_x + \hat{y}B_y + \hat{z}B_z)$$

- در نتيجه:

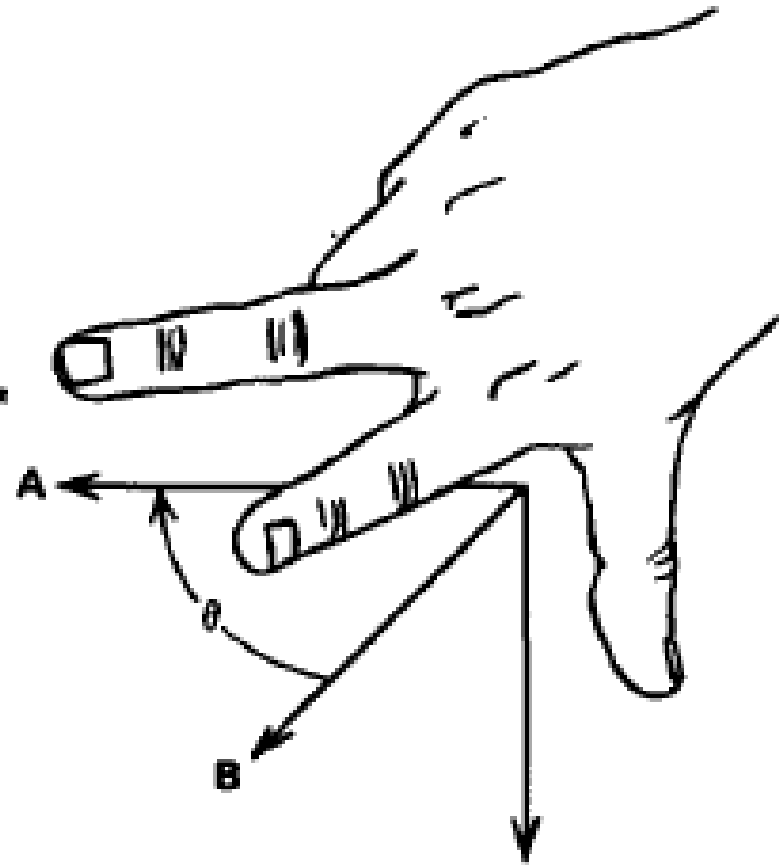
$$\begin{aligned} &= \hat{x} \times \hat{x}A_xB_x + \hat{x} \times \hat{y}A_yB_x + \hat{x} \times \hat{z}A_zB_x \\ &+ \hat{y} \times \hat{x}A_xB_y + \hat{y} \times \hat{y}A_yB_y + \hat{y} \times \hat{z}A_zB_y \\ &+ \hat{z} \times \hat{x}A_xB_z + \hat{z} \times \hat{y}A_yB_z + \hat{z} \times \hat{z}A_zB_z \end{aligned}$$

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = -\mathbf{B} \times \mathbf{A}$$



Positive θ sense from A to B

(a)



$$\mathbf{B} \times \mathbf{A} = -\mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

(b)

$$\begin{array}{lll}
 \mathbf{i}_x \times \mathbf{i}_x = 0, & \mathbf{i}_x \times \mathbf{i}_y = \mathbf{i}_z, & \mathbf{i}_y \times \mathbf{i}_x = -\mathbf{i}_z \\
 \mathbf{i}_y \times \mathbf{i}_y = 0, & \mathbf{i}_y \times \mathbf{i}_z = \mathbf{i}_x, & \mathbf{i}_z \times \mathbf{i}_y = -\mathbf{i}_x \\
 \mathbf{i}_z \times \mathbf{i}_z = 0, & \mathbf{i}_z \times \mathbf{i}_x = \mathbf{i}_y, & \mathbf{i}_x \times \mathbf{i}_z = -\mathbf{i}_y
 \end{array}$$

xyzxyzxyzxyz...

$$\begin{aligned}
 \mathbf{A} \times \mathbf{B} &= (A_x \mathbf{i}_x + A_y \mathbf{i}_y + A_z \mathbf{i}_z) \times (B_x \mathbf{i}_x + B_y \mathbf{i}_y + B_z \mathbf{i}_z) \\
 &= \mathbf{i}_x (A_y B_z - A_z B_y) + \mathbf{i}_y (A_z B_x - A_x B_z) + \mathbf{i}_z (A_x B_y - A_y B_x)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \mathbf{A} \times \mathbf{B} &= \det \begin{vmatrix} \mathbf{i}_x & \mathbf{i}_y & \mathbf{i}_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} \\
 &= \mathbf{i}_x (A_y B_z - A_z B_y) + \mathbf{i}_y (A_z B_x - A_x B_z) + \mathbf{i}_z (A_x B_y - A_y B_x)
 \end{aligned}$$

$$\mathbf{A} = -\mathbf{i}_x + \mathbf{i}_y + \mathbf{i}_z, \quad \mathbf{B} = \mathbf{i}_x - \mathbf{i}_y + \mathbf{i}_z$$

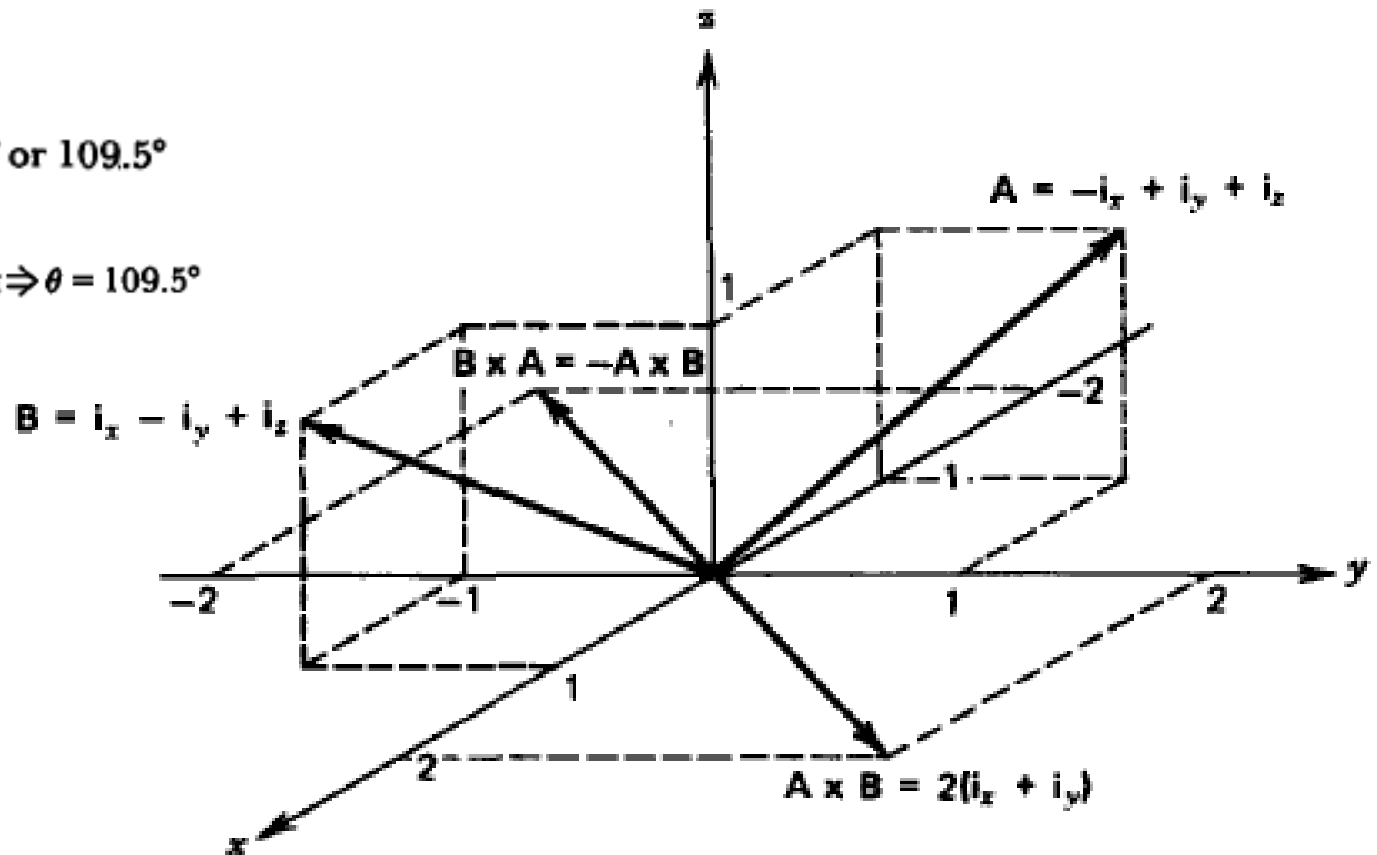
What is the angle between \mathbf{A} and \mathbf{B} ?

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \det \begin{vmatrix} \mathbf{i}_x & \mathbf{i}_y & \mathbf{i}_z \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 2(\mathbf{i}_x + \mathbf{i}_y)$$

$$\mathbf{i}_n = \frac{\mathbf{A} \times \mathbf{B}}{|\mathbf{A} \times \mathbf{B}|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (\mathbf{i}_x + \mathbf{i}_y)$$

$$\begin{aligned} \sin \theta &= \frac{|\mathbf{A} \times \mathbf{B}|}{AB} = \frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{3}\sqrt{3}} \\ &= \frac{2}{3}\sqrt{2} \Rightarrow \theta = 70.5^\circ \text{ or } 109.5^\circ \end{aligned}$$

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{AB} = \frac{-1}{\sqrt{3}\sqrt{3}} = -\frac{1}{3} \Rightarrow \theta = 109.5^\circ$$



ضرب بردارها

ضرب سه گانه عددي

$$\bar{A} \times \bar{B} \cdot \bar{C}$$

• تعريف:

$$\bar{A} \times \bar{B} \cdot \bar{C} = (\bar{A} \times \bar{B}) \cdot \bar{C}$$

- ترتيب رعايت شده به اين صورت است
- بر اساس دترمينان خواهيم داشت:

$$(\bar{A} \times \bar{B}) \cdot \bar{C} = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$

- كه از آن همان قاعده ديره اي (ABCABC...) به دست مي آيد و در نتيجه :

$$\begin{aligned} (\bar{A} \times \bar{B}) \cdot \bar{C} &= \bar{A} \cdot (\bar{B} \times \bar{C}) = \bar{B} \cdot (\bar{C} \times \bar{A}) \\ &= (\bar{B} \times \bar{C}) \cdot \bar{A} = \bar{C} \cdot (\bar{A} \times \bar{B}) = (\bar{C} \times \bar{A}) \cdot \bar{B} \end{aligned}$$

- تكليف: رابطه بالا را به دست آوريد.

ضرب بردارها

ضرب سه گانه برداري

• تعريف:

$$(\bar{A} \times \bar{B}) \times \bar{C}$$

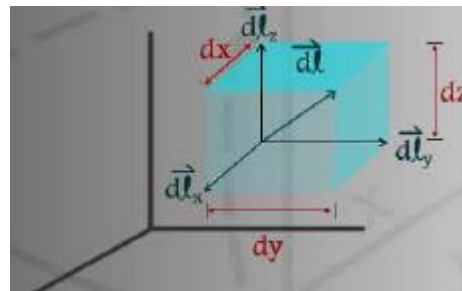
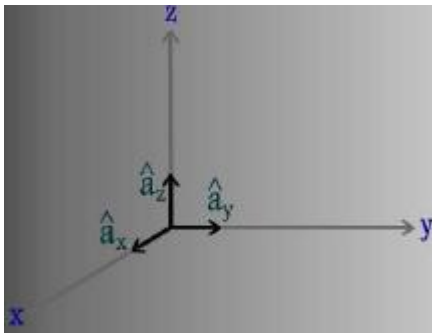
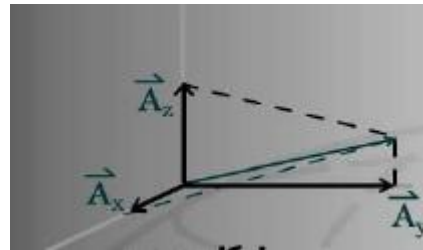
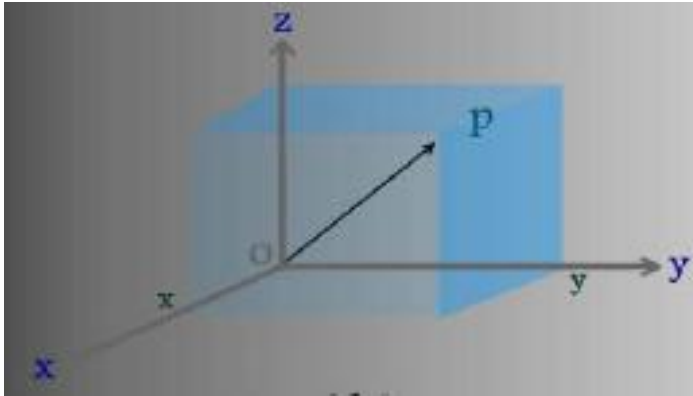
• بايد دقت كرد كه:

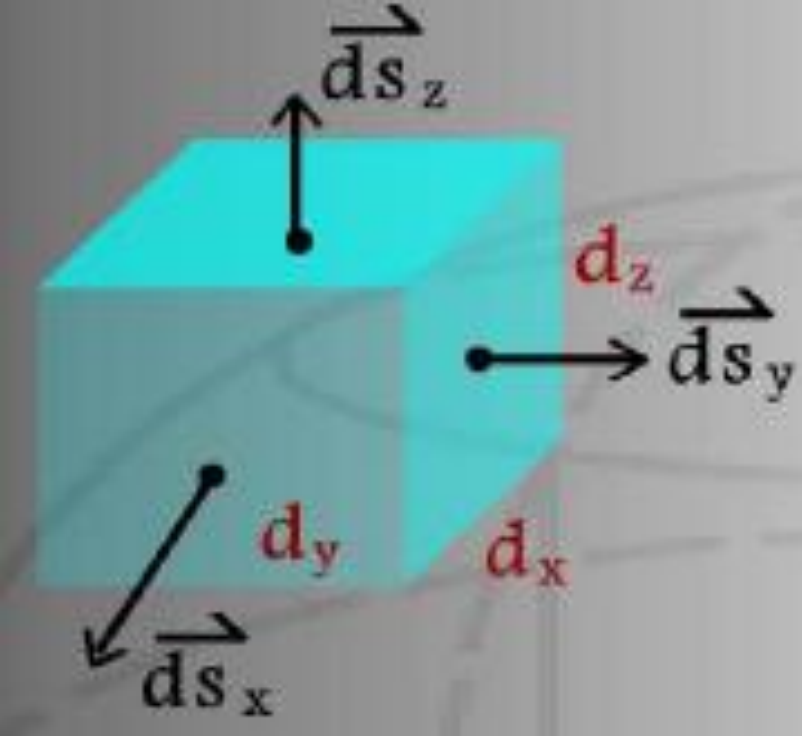
$$(\bar{A} \times \bar{B}) \times \bar{C} \neq \bar{A} \times (\bar{B} \times \bar{C})$$

$$(\bar{A} \times \bar{B}) \times \bar{C} = \bar{B}(\bar{C} \cdot \bar{A}) - \bar{A}(\bar{C} \cdot \bar{B})$$

• تكليف: رابطه بالا را اثبات كنيد:

دستگاه مختصات مستطیلی





$$d\vec{s} = d\vec{s}_x + d\vec{s}_y + d\vec{s}_z$$

$$d\vec{s} = \hat{a}_x dydz \quad , \quad ds_x = dydz$$

$$d\vec{s}_y = \hat{a}_y dxdz \quad , \quad ds_y = dxdz$$

$$d\vec{s}_z = \hat{a}_z dxdy \quad , \quad ds_z = dxdy$$

$$d\vec{s} = \hat{a}_x dydz + \hat{a}_y dxdz + \hat{a}_z dxdy$$

سیستم مختصات استوانه ای

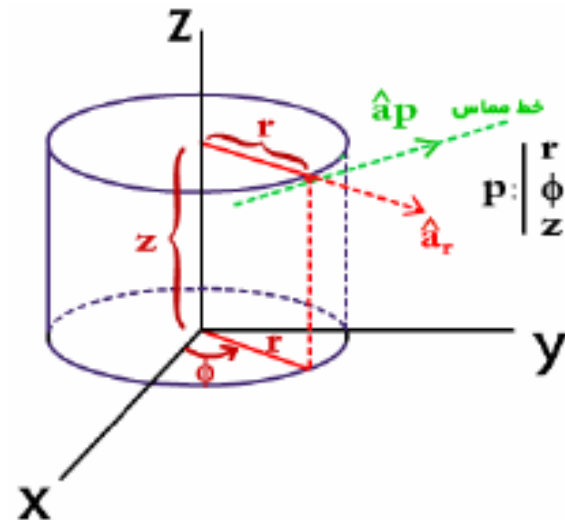
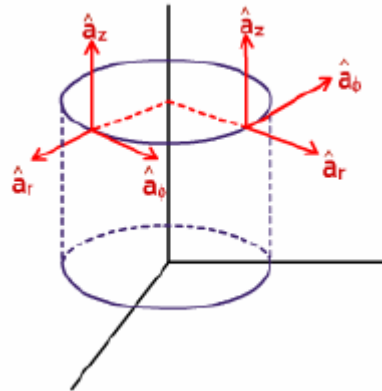
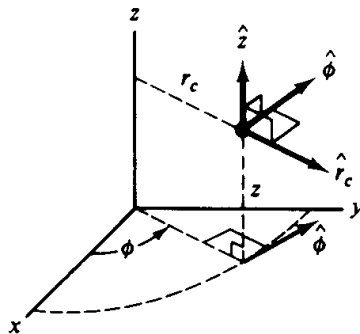
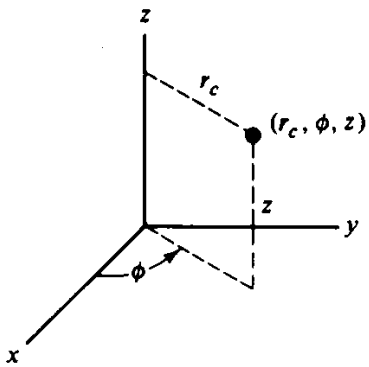
- چنانچه در شکل پیداست، یک نقطه در سیستم مختصات استوانه ای با سه متغیر r_c ، ϕ و z نمایش داده می شود.

- برد متغیرها: $r_c \geq 0$,

$$0 \leq \phi < 2\pi,$$

$$\text{and } -\infty < z < +\infty.$$

- بردارهای یکه \hat{r}_c ، $\hat{\phi}$ ، and \hat{z} دوجه دو برهم عمودند



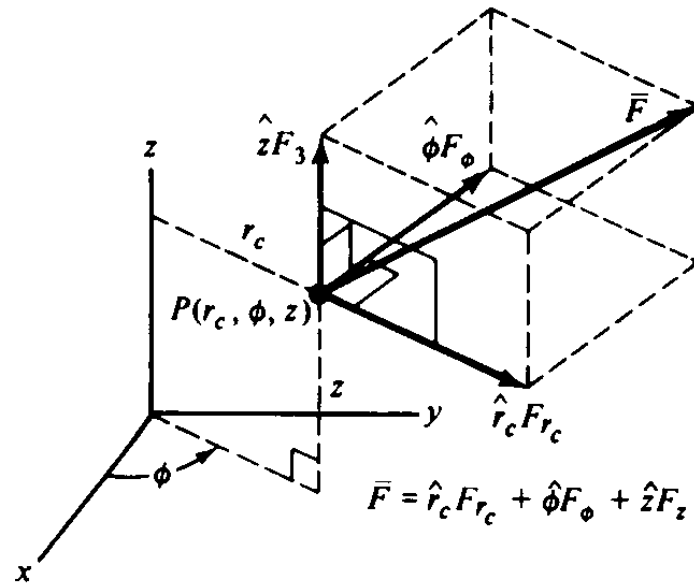
سیستم مختصات استوانه ای

- اندازه بردار F طبق تعریف از رابطه زیر به دست می آید:

$$|\vec{F}| = F = (F_{r_c}^2 + F_{\phi}^2 + F_z^2)^{1/2}$$

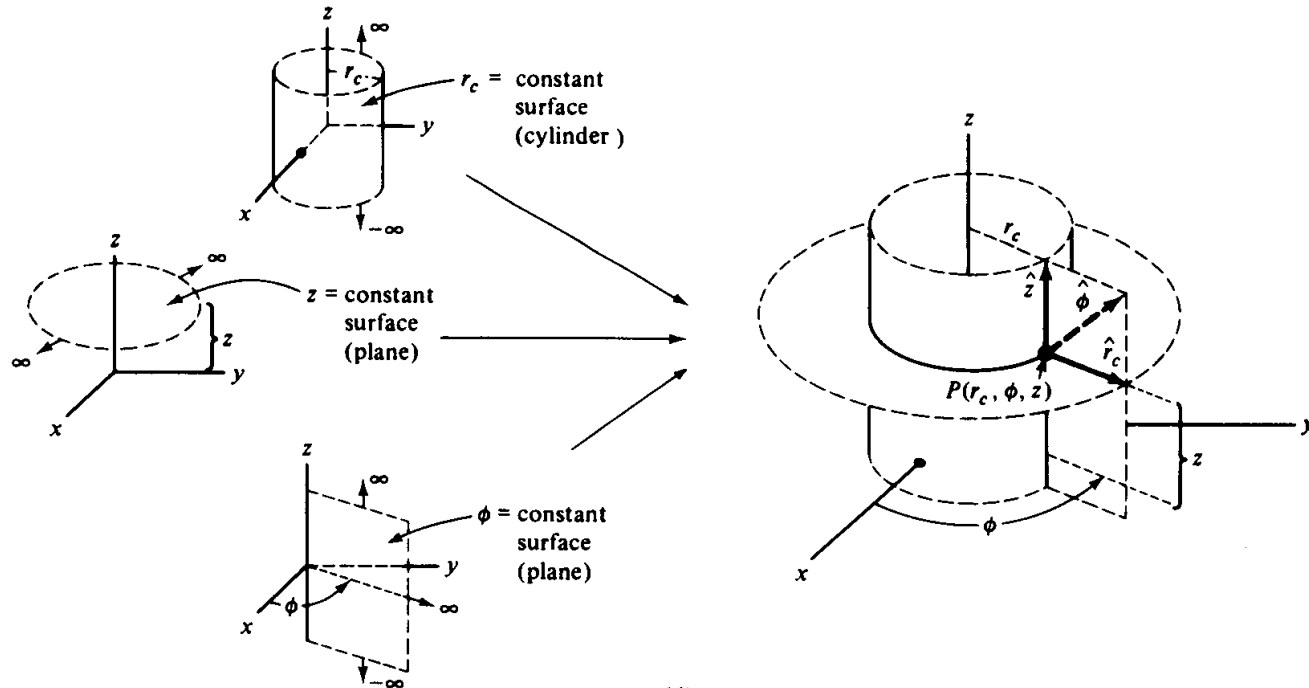
$$\vec{A} = A_r \hat{a}_r + A_{\phi} \hat{a}_{\phi} + A_z \hat{a}_z$$

$$A = \sqrt{A_r^2 + A_{\phi}^2 + A_z^2}$$



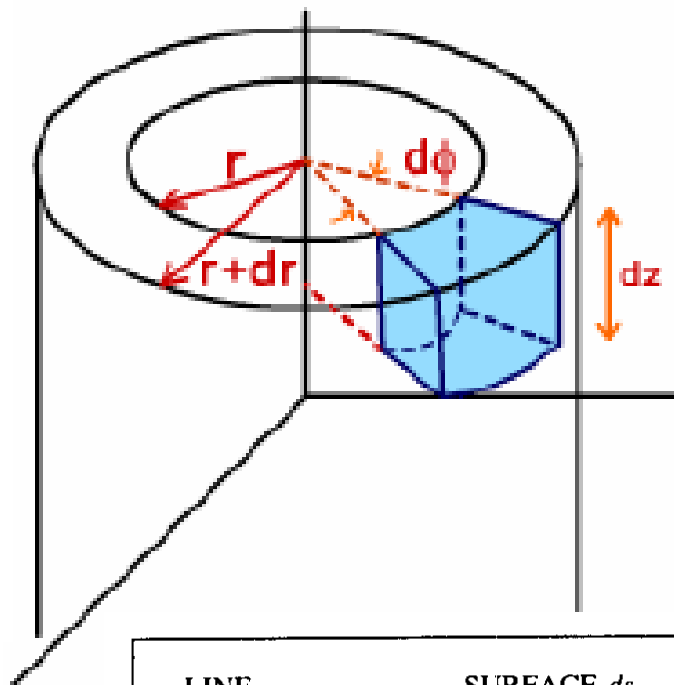
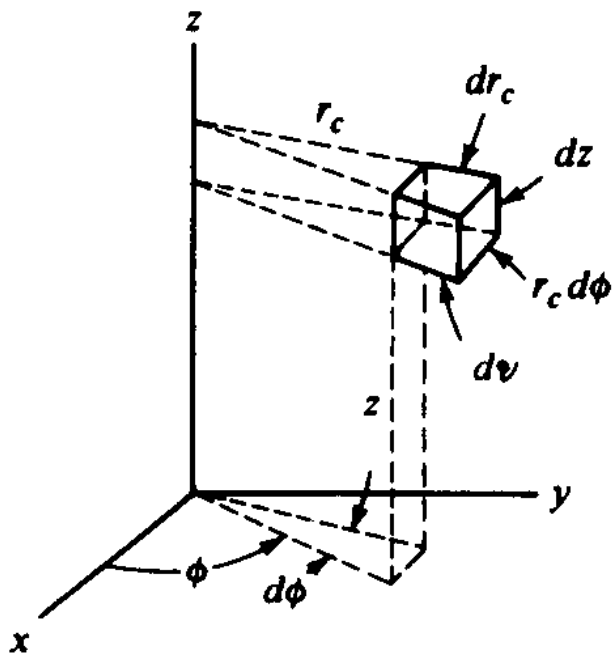
سیستم مختصات استوانه ای

- با ثابت نگه داشتن متغیرها سطوح مختلف استوانه رسم می شود:



سیستم مختصات استوانه ای

- المان های خط، سطح و حجم به شکل زیر تعریف می شود:



LINE	SURFACE ds	VOLUME dv
dr_c	$(dr_c) (r_c d\phi)$	
$(r_c d\phi)$	$(dr_c) (dz)$	$(dr_c) (r_c d\phi) (dz)$
dz	$(dz) (r_c d\phi)$	

سیستم مختصات استوانه ای

- طول مسیر برداری $d\mathbf{l}$ در یک مسیر عام به این شکل تعریف می شود:

$$d\bar{\ell} = \hat{r}_c dr_c + \hat{\phi} r_c d\phi + \hat{z} dz$$

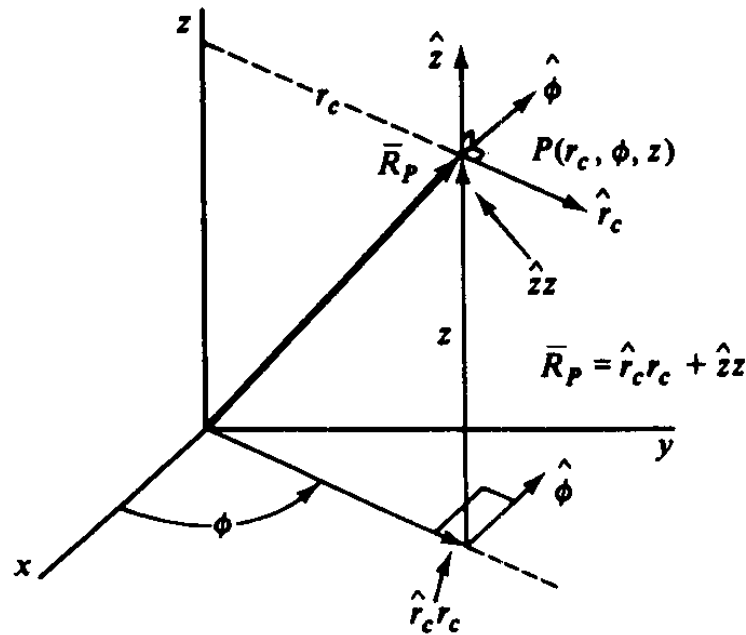
- با توجه به شکل می توان، برای بردارهای یکه دستگاہ مختصات استوانه ای را بر اساس بردارهای یکه کارترین با این روابط به هم مرتبط ساخت:

$$\begin{aligned}\hat{r}_c &= \hat{r}_c(\phi) = \hat{x} \cos \phi + \hat{y} \sin \phi \\ \hat{\phi} &= \hat{\phi}(\phi) = \hat{x}(-\sin \phi) + \hat{y} \cos \phi\end{aligned}$$

سیستم مختصات استوانه ای

- و در نهایت بردار R_p ، مکان یک ذره، در دستگاه مختصات استوانه ای به صورت زیر نمایش داده می شود:

$$\bar{R}_{p(cyl)} = \hat{r}_c r_c + \hat{z} z$$

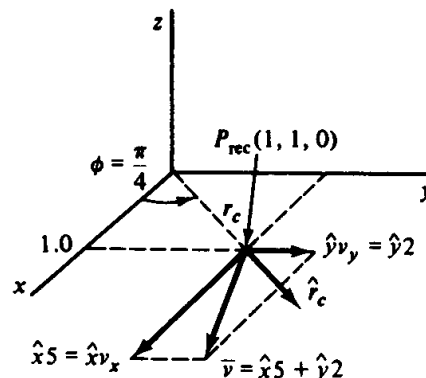


سیستم مختصات استوانه ای

- مثال ۱: بردار سرعت $\bar{v} = (\hat{x}5x^2 + \hat{y}2y^2 - \hat{z}4z^2) \text{ (m s}^{-1}\text{)}$ در مکان $P_{\text{rec}}(1, 1, 0)$ داریم. تصویر سرعت v را روی بردار یکه \hat{r}_c بیابید.

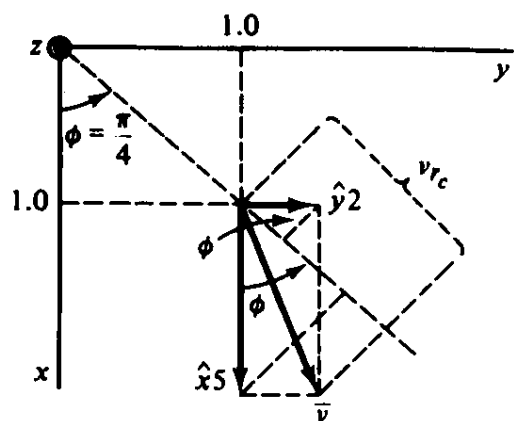
حل: برای حل به صورت ترسیمی، ابتدا بردار سرعت را در نقطه داده شده برآورد و رسم می کنیم.

$$\bar{v}|_{(1,1,0)} = (\hat{x}5 + \hat{y}2) \quad (\text{m s}^{-1})$$



سیستم مختصات استوانه ای

- وچنانچه در تصویر آمده است می توانیم تصویر v را بر روی r_c پیدا نماییم.

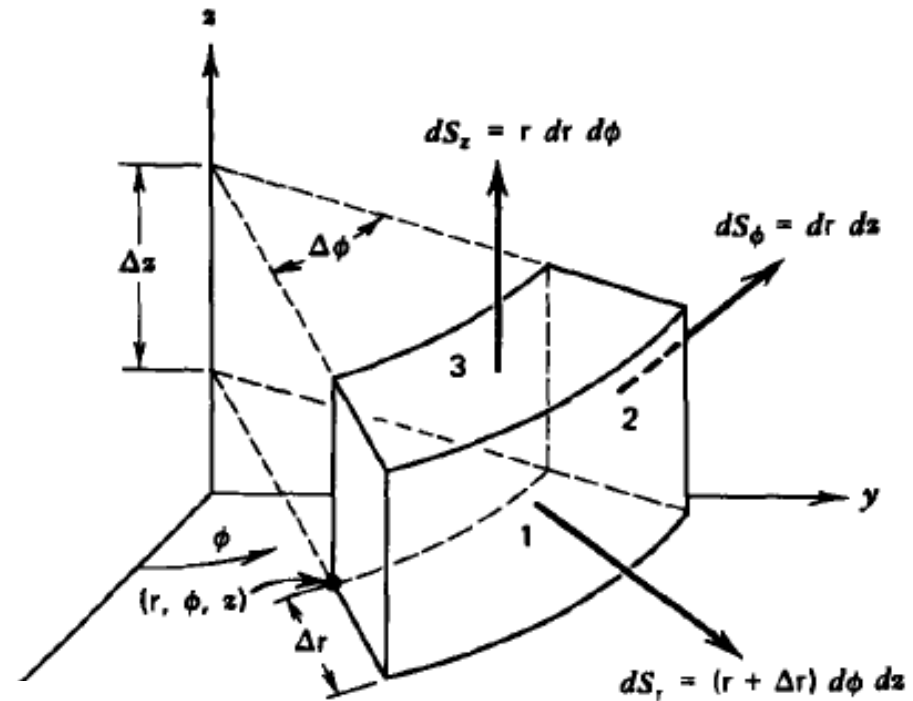
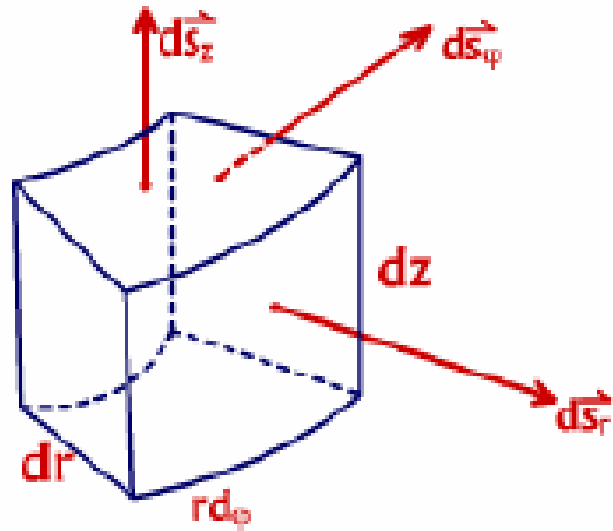


$$\text{projection} = v_{rc} = (5 \cos \phi + 2 \sin \phi) |_{\phi=\pi/4} = 4.95 \text{ m s}^{-1}$$

- و با حاصل ضرب داخلی هم داریم:

$$\begin{aligned} \bar{v} \cdot \hat{r}_c |_{\phi=\pi/4} &= v_{rc} = (\hat{x}5 + \hat{y}2) \cdot (\hat{x} \cos \phi + \hat{y} \sin \phi) |_{\phi=\pi/4} \\ \text{projection} &= (5 \cos \phi + 2 \sin \phi) |_{\phi=\pi/4} = 4.95 \text{ (m s}^{-1}) \end{aligned}$$

بردارهای دیفرانسیلی سطحی



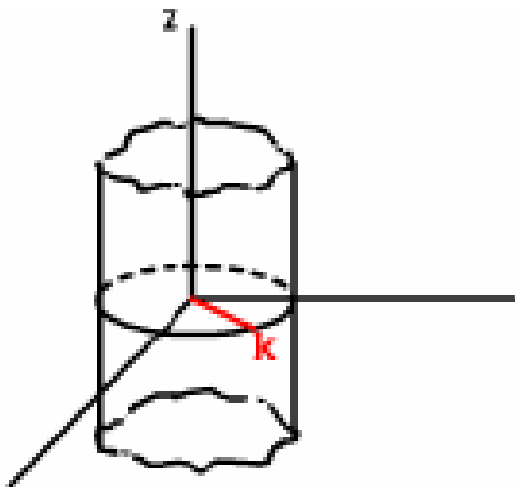
(a)

$$d\vec{s} = d\vec{s}_r + d\vec{s}_\phi + d\vec{s}_z$$

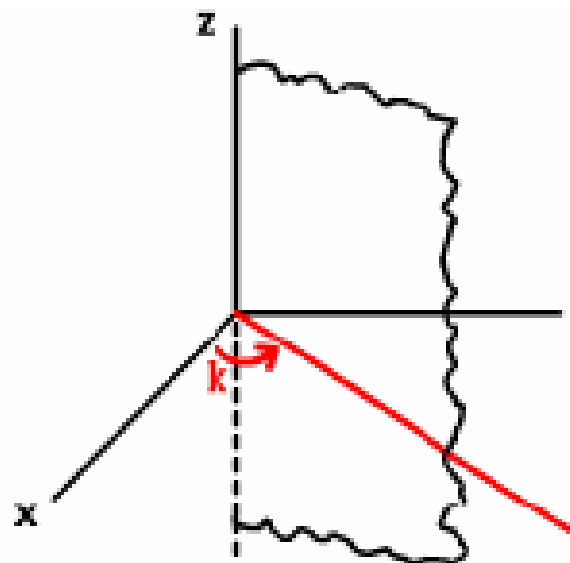
$$d\vec{s}_r = \hat{a}_r r d\phi dz \quad , \quad ds_r = r d\phi \times dz$$

$$d\vec{s}_\phi = \hat{a}_\phi dr dz \quad , \quad ds_\phi = dr \times dz$$

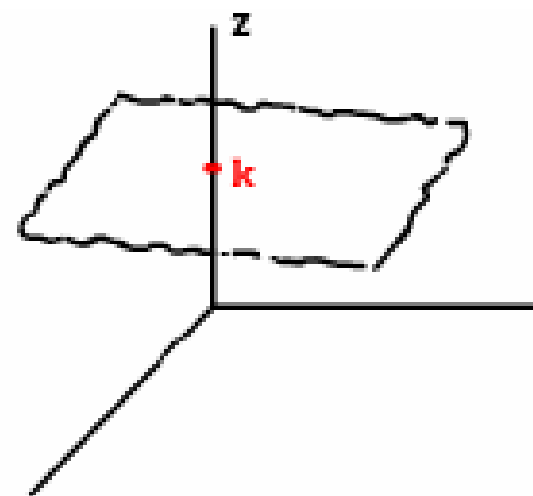
$$d\vec{s}_z = \hat{a}_z r dr d\phi \quad , \quad ds_z = r d\phi \times dr$$



$$r=k$$



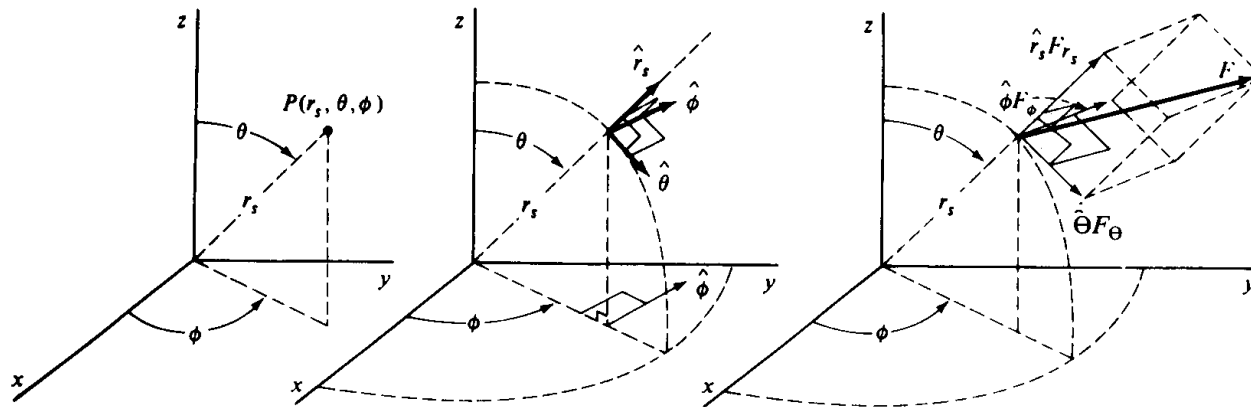
$$\varphi=k$$



$$z=k$$

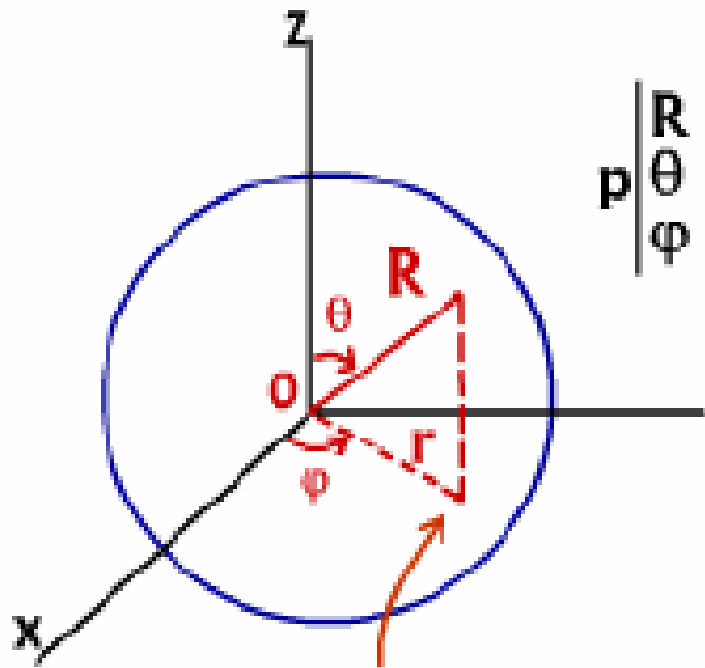
سیستم مختصات کروی

- در دستگاه مختصات کروی مکان یک نقطه یا یک ذره با کمیت های r_s ، ϕ و θ نشان داده می شود.

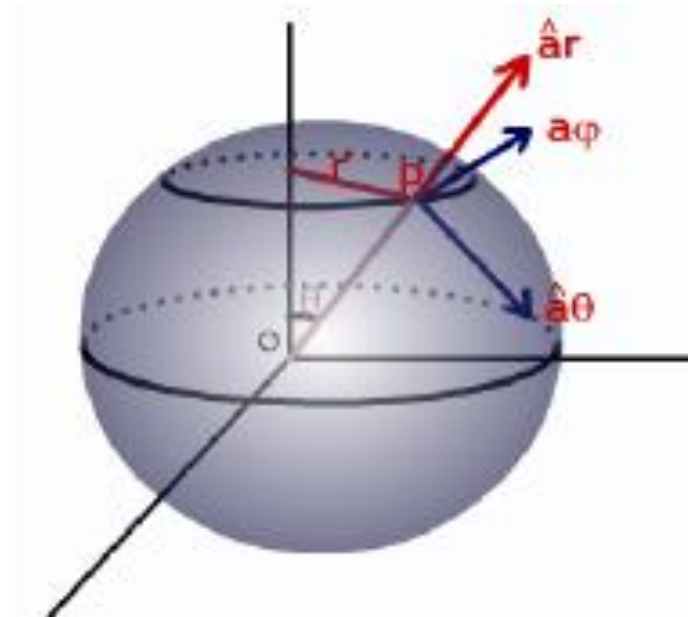


- برد این کمیت ها عبارتند از:

$$r_s \geq 0, \quad 0 \leq \theta \leq \pi, \quad \text{and} \quad 0 \leq \phi \leq 2\pi.$$



$$\frac{p}{\phi} \frac{R}{\theta}$$



سیستم مختصات کروی

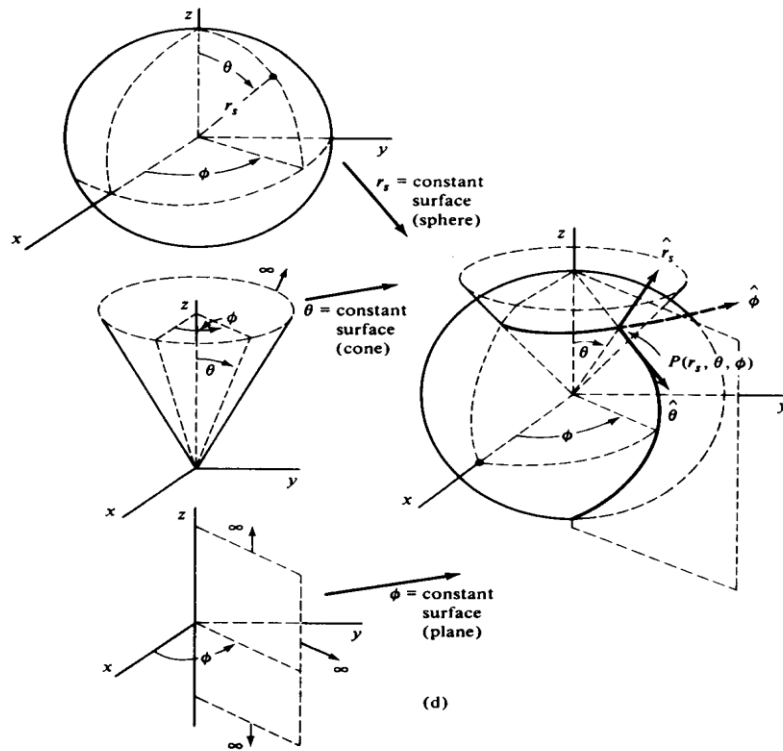
- بردارهای یکه $\hat{r}_s, \hat{\theta}, \hat{\phi}$ و دو به دو بر هم عمودند.
- یک بردار نیروی F ، گسسته یا میدانی، در دستگاه مختصات کروی به صورت زیر نشان داده می شود:

$$\vec{A} = A_R \hat{a}_R + A_\theta \hat{a}_\theta + A_\phi \hat{a}_\phi$$

$$A = \sqrt{A_R^2 + A_\theta^2 + A_\phi^2}$$

- این بردار به صورت تصویری در شکل اسلاید قبل آمده است.

سیستم مختصات کروی



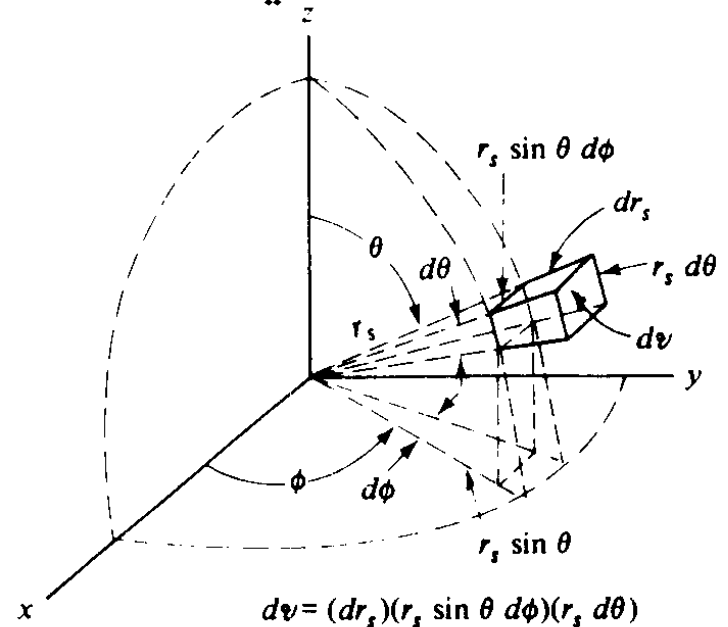
سیستم مختصات کروی

- عناصر جزئی طول، سطح و حجم به این صورت تعریف می شوند:

LINE	SURFACE ds	VOLUME dV
dr_s	$(dr_s)(r_s \sin \theta d\phi)$	$(dr_s)(r_s d\theta)(r_s \sin \theta d\phi)$
$r_s \sin \theta d\phi$	$(dr_s)(r_s d\theta)$	
$r_s d\theta$	$(r_s d\theta)(r_s \sin \theta d\phi)$	

- و عنصر جزئی مسیر:

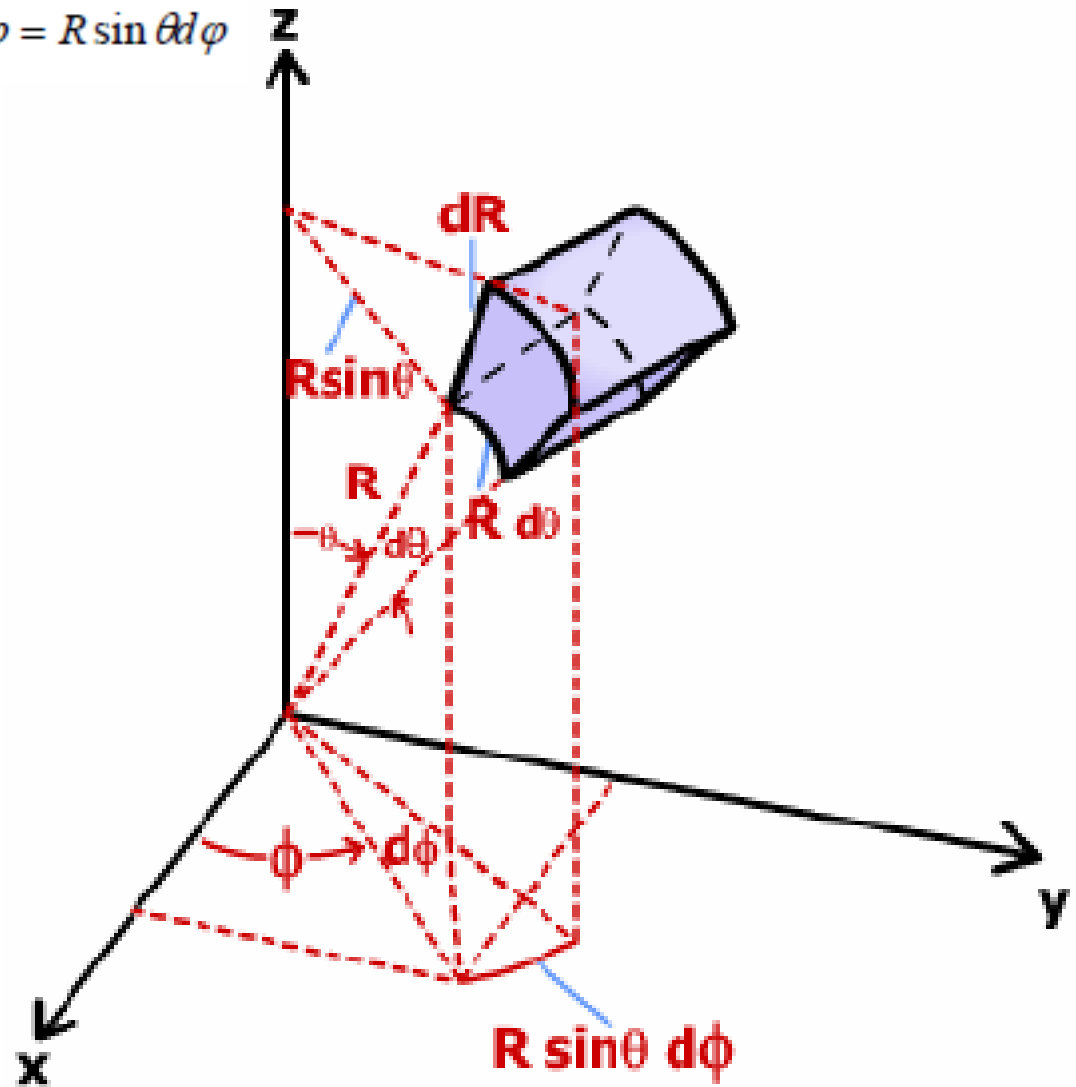
$$\overline{d\ell} = \hat{r}_s dr_s + \hat{\theta}_s r_s d\theta + \hat{\phi}_s r_s \sin \theta (d\phi)$$



$$d\vec{l}_R = \hat{a}_R dR, \quad dl_R = dR$$

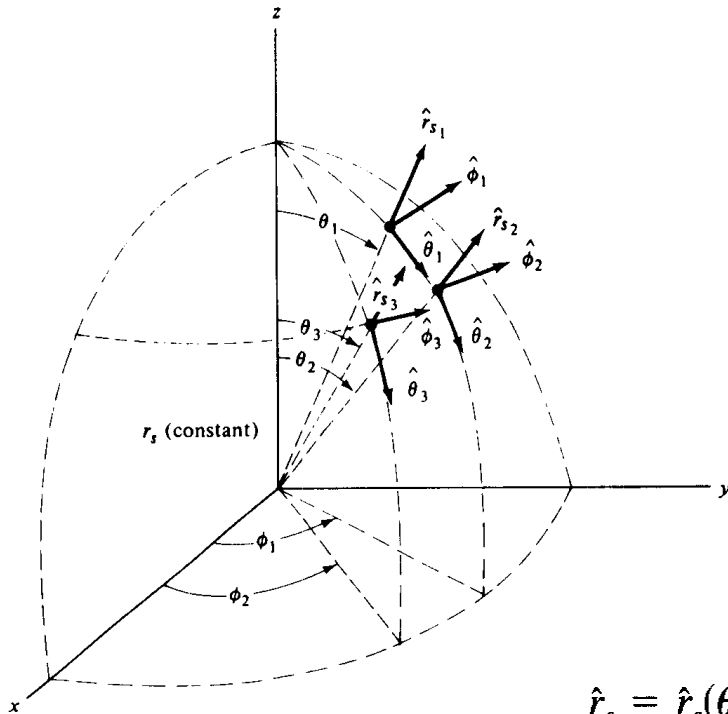
$$d\vec{l}_\theta = \hat{a}_\theta R d\theta, \quad dl_\theta = R d\theta$$

$$d\vec{l}_\phi = \hat{a}_\phi R \sin\theta d\phi, \quad dl_\phi = r d\phi = R \sin\theta d\phi$$



سیستم مختصات کروی

• با توجه به تصویر مقابل



• خواهیم داشت:

$$\hat{r}_s = \hat{r}_s(\theta, \phi) = \hat{x} \sin \theta \cos \phi + \hat{y} \sin \theta \sin \phi + \hat{z} \cos \theta$$

$$\hat{\theta} = \hat{\theta}(\theta, \phi) = \hat{x} \cos \theta \cos \phi + \hat{y} \cos \theta \sin \phi + \hat{z}(-\sin \theta)$$

$$\hat{\phi} = \hat{\phi}(\phi) = \hat{x}(-\sin \phi) + \hat{y} \cos \phi$$

سیستم مختصات کروی

- به این ترتیب بردار مکان فقط با یک بردار یکه r_s نشان داده می شود.

$$\bar{R}_{P(\text{sph})} = \hat{r}_s r_s$$

- با استفاده از قاعده چرخشی $xyzxyz$ که مشابه آن را در دستگاه های مختصات استوانه ای و کروی داریم، بر اساس قاعده دست راست در ضرب خارجی به دست می آوریم:

$$\hat{x} \times \hat{y} = \hat{z} \quad \text{or} \quad \hat{y} \times \hat{z} = \hat{x} \quad \text{etc.} \quad (\text{rectangular})$$

$$\hat{r}_c \times \hat{\phi} = \hat{z} \quad \text{or} \quad \hat{\phi} \times \hat{z} = \hat{r}_c \quad \text{etc.} \quad (\text{cylindrical})$$

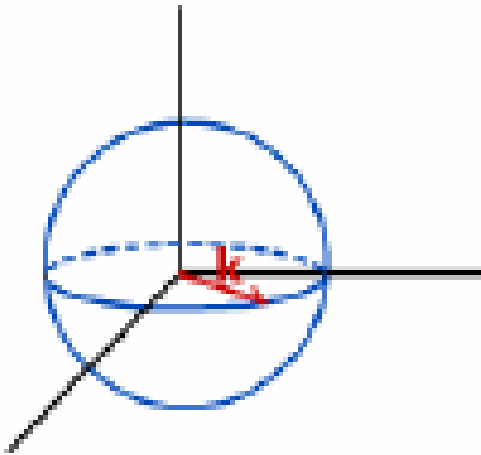
$$\hat{r}_s \times \hat{\theta} = \hat{\phi} \quad \text{or} \quad \hat{\theta} \times \hat{\phi} = \hat{r}_s \quad \text{etc.} \quad (\text{spherical})$$

- که همان دستگاه های راستگرد را تعریف می کند.

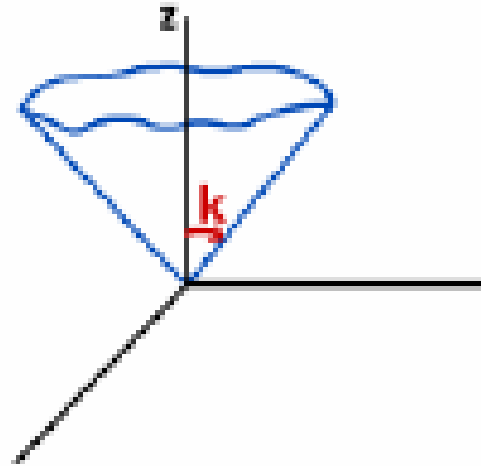
$$\hat{a}_R \cdot \hat{a}_R = \hat{a}_\theta \cdot \hat{a}_\theta = \hat{a}_\varphi \cdot \hat{a}_\varphi = 1$$

$$\hat{a}_R \cdot \hat{a}_\theta = \hat{a}_R \cdot \hat{a}_\varphi = \hat{a}_\theta \cdot \hat{a}_\varphi = 0$$

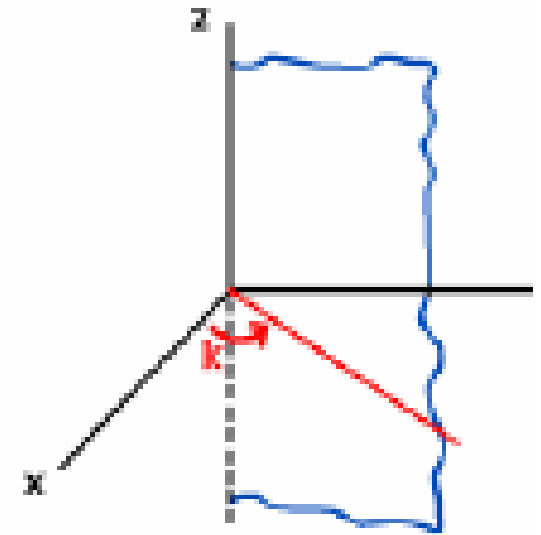
$$\hat{a}_R \times \hat{a}_\theta = \hat{a}_\varphi \quad , \quad \hat{a}_\theta \times \hat{a}_\varphi = \hat{a}_R \quad , \quad \hat{a}_\varphi \times \hat{a}_R = \hat{a}_\theta$$



$$R=k$$



$$\theta=k$$



$$\varphi=k$$

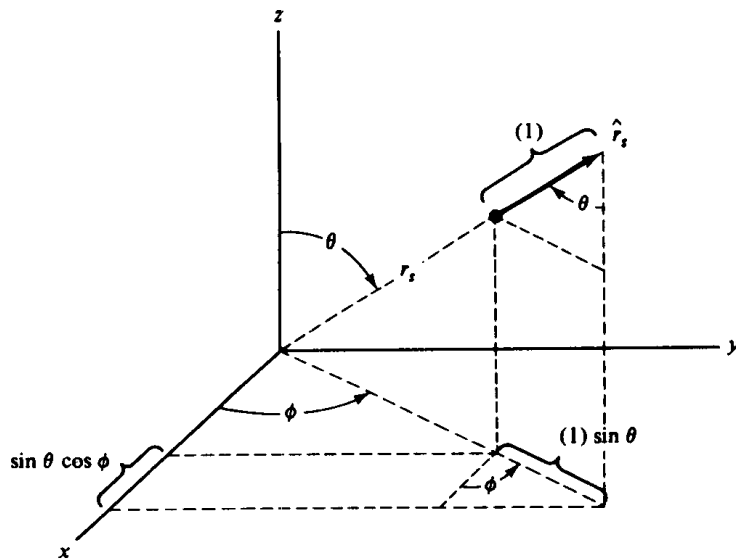
سیستم مختصات کروی

• مثال: تصویر بردار یکه r_s را روی محور x ؛ الف)

تصویری، ب) با استفاده از معادله $\hat{r}_s = \hat{r}_s(\theta, \phi) = \hat{x} \sin \theta \cos \phi + \hat{y} \sin \theta \sin \phi + \hat{z} \cos \theta$

پیدا کنید:

• پاسخ: الف) بر اساس تصویر:

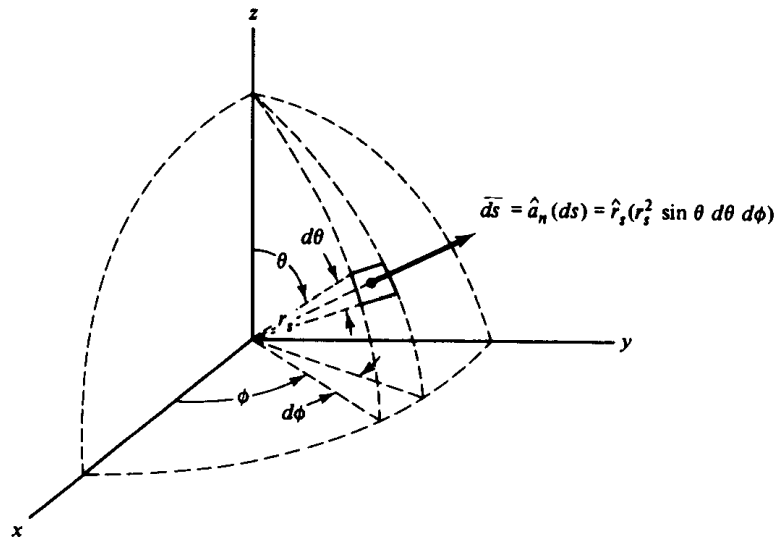


• ب) بر اساس معادله:

$$\hat{r}_s \cdot \hat{x} = (\hat{x} \sin \theta \cos \phi + \hat{y} \sin \theta \sin \phi + \hat{z} \cos \theta) \cdot \hat{x} = \sin \theta \cos \phi$$

بردار سطح

- در ارزیابی کمیات اسکالری مثل شار و جریان، مناسب تر است با برداری به نام بردار سطح کار کنیم.
- اندازه این بردار مساحت فیزیکی سطح و جهت آن بردار یکه عمود بر سطح است.



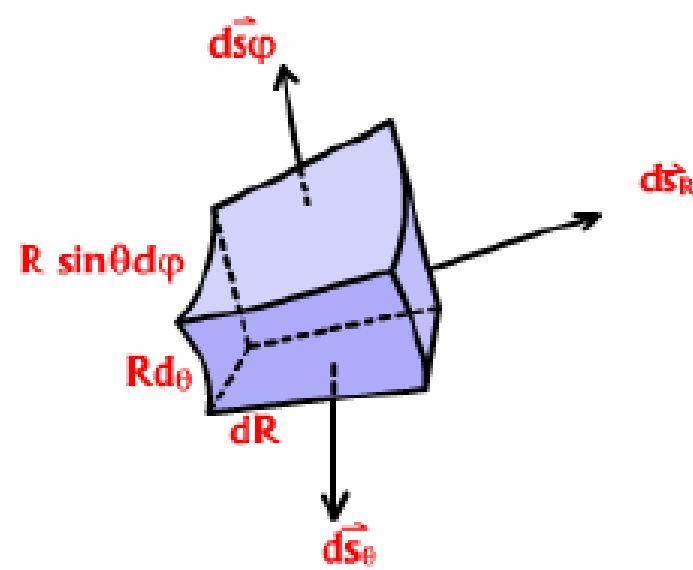
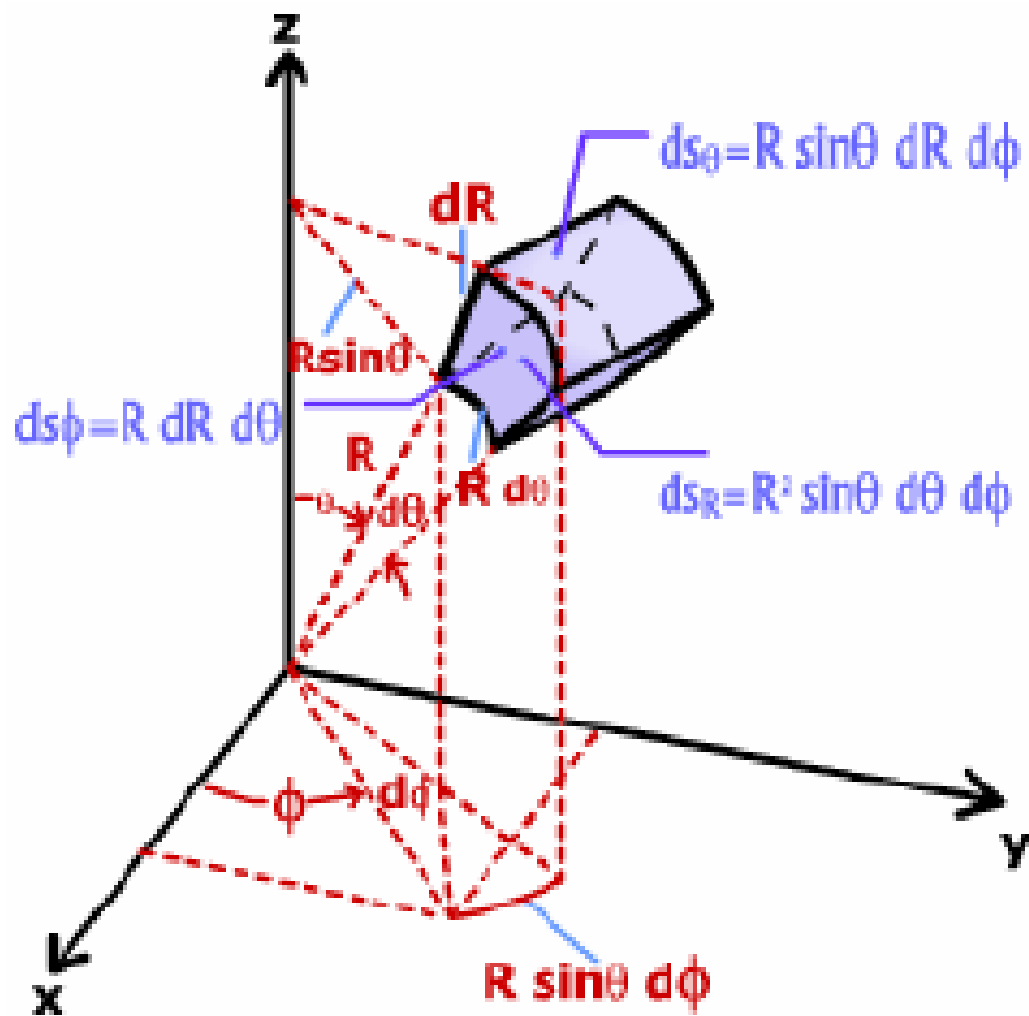
- یک بردار سطح جزئی در شکل نشان داده شده است.
- دقت کنید که r_s ثابت است و برداری که ds با بردار یکه r_s برابر است. $ds = r_s^2 \sin \theta d\theta d\phi$.

$$d\vec{s} = d\vec{s}_R + d\vec{s}_\theta + d\vec{s}_\phi$$

$$d\vec{s}_R = \hat{a}_R R^2 \sin\theta d\theta d\phi \quad , \quad ds_R = R \sin\theta d\phi \times R d\theta$$

$$d\vec{s}_\theta = \hat{a}_\theta R \sin\theta dR d\phi \quad , \quad ds_\theta = R \sin\theta d\phi \times dR$$

$$d\vec{s}_\phi = \hat{a}_\phi R dR d\theta \quad , \quad ds_\phi = R d\theta \times dR$$



بردار سطح

- مثال: عبارت $\oint_s \bar{D} \cdot \bar{ds}$ در شرایط $r_s=0.2$ و $\bar{D} = \hat{r}_s/r_s^2$ برآورد نمایید.
- پاسخ:

$$\begin{aligned}\oint_s \bar{D} \cdot \bar{ds} &= \int_0^{\phi=2\pi} \int_0^{\theta=\pi} \left(\frac{\hat{r}_s}{r_s^2} \right) \cdot (\hat{r}_s r_s^2 \sin \theta d\theta d\phi) \\ &= \int_0^{\phi=2\pi} \int_0^{\theta=\pi} \sin \theta d\theta d\phi = 4\pi\end{aligned}$$

تبدیل بردارها

- گاهی مجبوریم (بنا به شرایطی که مسئله تحمیل می کند) یک بردار را از یک دستگاه مثلا راستگوشه به دستگاهی دیگر مثلا استوانه ای یا کروی ببریم. این عمل را تبدیل بردار می گویند.
- بردارها در دستگاه های مختلف در شکل عمومی به این صورت تعریف می شوند:

$$\begin{aligned}\bar{A}_{\text{rec}} &= \hat{x}A_x(x, y, z) + \hat{y}A_y(x, y, z) + \hat{z}A_z(x, y, z) \\ \bar{A}_{\text{cyl}} &= \hat{r}_c A_{r_c}(r_c, \phi, z) + \hat{\phi} A_{\phi}(r_c, \phi, z) + \hat{z} A_z(r_c, \phi, z) \\ \bar{A}_{\text{sph}} &= \hat{r}_s A_{r_s}(r_s, \theta, \phi) + \hat{\theta} A_{\theta}(r_s, \theta, \phi) + \hat{\phi} A_{\phi}(r_s, \theta, \phi)\end{aligned}$$

- برای تبدیل به صورت زیر عمل می کنیم:

۱. بردار را در دستگاه جدید به صورت یکی از معادلات بالا می نویسیم.
۲. تصویر عددی بردار را در جهت بردار یکه دستگاه جدید می نویسیم.
۳. متغیرها به متغیرهای دستگاه جدید تبدیل می کنیم.

-تبدیل مختصات استوانه‌ای به مستطیلی و برعکس

$$x = r \cos \varphi$$

$$y = r \sin \varphi$$

$$z = z$$

برعکس:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\varphi = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

$$z = z$$

$$\vec{A} = A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z$$

اگر

برای رسیدن به نمایش این بردار در مختصات استوانه‌ای باید A_r, A_φ, A_z را بدست آورد.

$$A_r = \hat{a}_r \cdot \vec{A} \quad , \quad A_\varphi = \hat{a}_\varphi \cdot \vec{A} \quad , \quad A_z = \hat{a}_z \cdot \vec{A}$$

بنابراین:

$$A_r = \hat{a}_r \cdot (A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z)$$

$$= A_x \hat{a}_r \cdot \hat{a}_x + A_y \hat{a}_r \cdot \hat{a}_y + A_z \hat{a}_r \cdot \hat{a}_z$$

$$\hat{a}_r \cdot \hat{a}_x = 1 \times 1 \times \cos \varphi$$

$$\hat{a}_r \cdot \hat{a}_y = \cos(90 - \varphi) = \sin \varphi$$

$$\hat{a}_r \cdot \hat{a}_z = 0$$

$$\hat{a}_\varphi \cdot \hat{a}_x = \cos(90 + \varphi) = -\sin \varphi$$

$$\hat{a}_\varphi \cdot \hat{a}_y = \cos \varphi$$

$$\hat{a}_\varphi \cdot \hat{a}_z = 0$$

$$\hat{a}_z \cdot \hat{a}_x = \hat{a}_z \cdot \hat{a}_y = 0 \quad , \quad \hat{a}_z \cdot \hat{a}_z = 1$$

ماتریس تبدیل مختصات مستطیلی به استوانه‌ای:

$$\begin{bmatrix} A_r \\ A_\varphi \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}$$

و برعکس: ماتریس تبدیل مختصات استوانه‌ای به مستطیلی:

$$\begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_r \\ A_\varphi \\ A_z \end{bmatrix}$$

مثال: مطلوبست نمایش بردار A در مختصات مستطیلی:

$$\vec{A} = \hat{a}_r 3 \cos \varphi - \hat{a}_\varphi 2r + \hat{a}_z 5$$

$$A_r = 3 \cos \varphi \quad , \quad A_\varphi = -2r \quad , \quad A_z = 5$$

بنابراین

روش اول:

$$A_x = \hat{a}_x \cdot \vec{A} = \hat{a}_x (\hat{a}_r 3 \cos \varphi - \hat{a}_\varphi 2r + \hat{a}_z 5)$$

$$= \hat{a}_x \cdot \hat{a}_r 3 \cos \varphi - \hat{a}_x \cdot \hat{a}_\varphi 2r + \hat{a}_x \cdot \hat{a}_z$$

$$= \cos \varphi \times 3 \cos \varphi - (-\sin \varphi) 2r + 0 = 3 \cos^2 \varphi + 2r \sin \varphi$$

$$A_y = \hat{a}_y \cdot \vec{A} = 3 \sin \varphi \cos \varphi - 2r \cos \varphi$$

$$A_z = \hat{a}_z \cdot \vec{A} = 5$$

سپس پارامترهای موجود در مؤلفه‌های بدست آمده را به مختصات مستطیلی تبدیل می‌کنیم:

$$A_x = 3 \frac{x^2}{x^2 + y^2} + 2y \quad , \quad A_y = 3 \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \times \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} - 2x = \frac{3xy}{x^2 + y^2} - 2x$$

$$\vec{A} = \hat{a}_x \left(\frac{3x^2}{x^2 + y^2} + 2y \right) + \hat{a}_y \left(\frac{3xy}{x^2 + y^2} - 2x \right) + \hat{a}_z 5$$

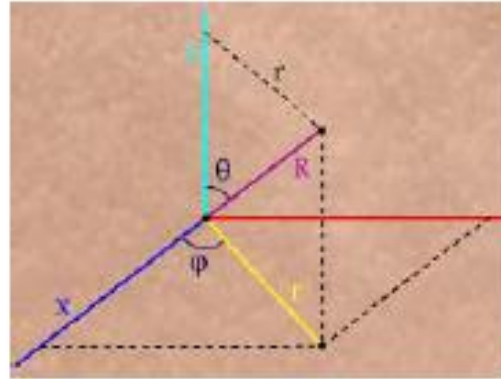
بنابراین:

روش دوم:

$$\begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \cos \varphi \\ -2r \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \cos^2 \varphi + 2r \sin \varphi \\ 3 \sin \varphi \cos \varphi - 2r \cos \varphi \\ 5 \end{bmatrix} \quad \text{استفاده از ضرب ماتریسی:}$$

که همان نتیجه روش قبل است.

-تبدیل متغیرهای مختصات کروی به مستطیلی و برعکس تبدیل متغیرهای مختصات کروی به مستطیلی



$$R = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\theta = \cos^{-1} \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\varphi = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

$$x = R \sin \theta \cos \varphi$$

$$y = R \sin \theta \sin \varphi$$

$$z = R \cos \theta$$

$$\hat{a}_R \cdot \hat{a}_x = \cos(90 - \theta) \hat{a}_r \cdot \hat{a}_x = \sin \theta \times \cos \varphi$$

ماتریس تبدیل مختصات مستطیلی به کروی:

$$\begin{bmatrix} A_R \\ A_\theta \\ A_\varphi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \theta \cos \varphi & \sin \theta \sin \varphi & \cos \theta \\ \cos \theta \cos \varphi & \cos \theta \sin \varphi & -\sin \theta \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}$$

و برعکس: ماتریس تبدیل مختصات کروی به مستطیلی:

$$\begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \theta \cos \varphi & \cos \theta \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi & \cos \theta \sin \varphi & \cos \varphi \\ \cos \theta & -\sin \theta & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_R \\ A_\theta \\ A_\varphi \end{bmatrix}$$

بردار مکان يك نقطه كلي در مختصات كروي را بدست آورید:

$$\vec{A} = x\hat{a}_x + y\hat{a}_y + z\hat{a}_z$$

$$\begin{bmatrix} A_R \\ A_\theta \\ A_\varphi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \theta \cos \varphi & \sin \theta \sin \varphi & \cos \theta \\ \cos \theta \cos \varphi & \cos \theta \sin \varphi & -\sin \theta \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A_R \\ A_\theta \\ A_\varphi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \sin \theta \cos \varphi + y \sin \theta \sin \varphi + z \cos \theta \\ y \cos \theta \cos \varphi + y \cos \theta \sin \varphi - z \sin \theta \\ -x \sin \varphi + y \cos \varphi + 0 \end{bmatrix}$$

$$A_R = x \sin \theta \cos \varphi + y \sin \theta \sin \varphi + z \cos \theta$$

$$= R \sin^2 \theta \cos^2 \varphi + R \sin^2 \theta \sin^2 \varphi + R \cos^2 \theta$$

$$= R \sin^2 \theta (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) + R \cos^2 \theta$$

$$= R \sin^2 \theta + R \cos^2 \theta$$

$$= R(\sin^2 \theta + \cos^2 \theta) = R$$

-تبدیل مختصات کروی به استوانه‌ای و برعکس:

این تبدیل بندرت استفاده می‌شود:

تبدیل پارمترها

$$\begin{cases} r = R \sin \theta \\ \varphi = \varphi \\ z = R \cos \theta \\ \begin{cases} R = \sqrt{r^2 + z^2} \\ \theta = \cos^{-1} \frac{z}{\sqrt{r^2 + z^2}} \\ \varphi = \varphi \end{cases} \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} A_R \\ A_\theta \\ A_\varphi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \theta & 0 & \cos \theta \\ \cos \theta & 0 & -\sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_r \\ A_\varphi \\ A_z \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} A_r \\ A_\varphi \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \cos \theta & -\sin \theta & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_R \\ A_\theta \\ A_\varphi \end{bmatrix}$$

تبدیل بردارها

- مثال: بردار راستگوشه $\bar{A}_{rec} = \hat{x}x^2y + \hat{y}y^2z + \hat{z}x^2z$ به بردار A_{cyl} تبدیل کنید.
- پاسخ: بردار به صورت عمومی در دستگاه راستگوشه به شکل $\bar{A}_{rec} = \hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z$ نوشته می شود.

۱. مرحله ۱:

$$\bar{A}_{cyl} = \hat{r}_c A_{r_c} + \hat{\phi} A_{\phi} + \hat{z} A_z$$

۲. مرحله ۲:

$$\begin{aligned} A_{r_c} &= \bar{A}_{rec} \cdot \hat{r}_c = (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) \cdot (\hat{x} \cos \phi + \hat{y} \sin \phi) \\ &= A_x \cos \phi + A_y \sin \phi \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A_{\phi} &= \bar{A}_{rec} \cdot \hat{\phi} = (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) \cdot [\hat{x}(-\sin \phi) + \hat{y} \cos \phi] \\ &= -A_x \sin \phi + A_y \cos \phi \end{aligned}$$

$$A_z = \bar{A}_{rec} \cdot \hat{z} = (\hat{x}A_x + \hat{y}A_y + \hat{z}A_z) \cdot (\hat{z}) = A_z$$

تبدیل بردارها

- سپس $A_x = x^2y$, $A_y = y^2z$, and $A_z = x^2z$ را در مؤلفه های فوق وارد می کنیم.

$$A_{r_c} = x^2y \cos \phi + y^2z \sin \phi$$

$$A_\phi = -x^2y \sin \phi + y^2z \cos \phi$$

$$A_z = x^2z$$

- ۳. مرحله ۳- سپس با استفاده از جدول [B-2](#) متغیرهای x, y و z را با متغیرهای r_c, ϕ و z جایگزین می کنیم.

$$A_{r_c} = (r_c^2 \cos^2 \phi) (r_c \sin \phi) (\cos \phi) + (r_c^2 \sin^2 \phi) (z) \sin \phi$$

$$A_\phi = -(r_c^2 \cos^2 \phi) (r_c \sin \phi) (\sin \phi) + (r_c^2 \sin^2 \phi) (z) \cos \phi$$

$$A_z = (r_c^2 \cos^2 \phi) z$$

- فاکتورگیری کرده و در معادله A_{cyl} جایگزین می کنیم

$$\bar{A}_{cyl} = \hat{r}_c (r_c^3 \cos^3 \phi \sin \phi + r_c^2 z \sin^3 \phi)$$

$$- \hat{\phi} (r_c^3 \cos^2 \phi \sin^2 \phi - r_c^2 z \sin^2 \phi \cos \phi) + \hat{z} (r_c^2 \cos^2 \phi) z$$

جدول B-1

TABLE B-1 DOT PRODUCTS BETWEEN UNIT VECTORS OF RECTANGULAR, CYLINDRICAL, AND SPHERICAL COORDINATE SYSTEM

	Rectangular			Cylindrical			Spherical		
•	\hat{x}	\hat{y}	\hat{z}	\hat{r}_c	$\hat{\phi}$	\hat{z}	\hat{r}_s	$\hat{\theta}$	$\hat{\phi}$
\hat{x}	1	0	0	$\cos \phi$	$-\sin \phi$	0	$\sin \theta \cos \phi$	$\cos \theta \cos \phi$	$-\sin \phi$
\hat{y}	0	1	0	$\sin \phi$	$\cos \phi$	0	$\sin \theta \sin \phi$	$\cos \theta \sin \phi$	$\cos \phi$
\hat{z}	0	0	1	0	0	1	$\cos \theta$	$-\sin \theta$	0
\hat{r}_c	$\cos \phi$	$\sin \phi$	0	1	0	0	$\sin \theta$	$\cos \theta$	0
$\hat{\phi}$	$-\sin \phi$	$\cos \phi$	0	0	1	0	0	0	1
\hat{z}	0	0	1	0	0	1	$\cos \theta$	$-\sin \theta$	0
\hat{r}_s	$\sin \theta \cos \phi$	$\sin \theta \sin \phi$	$\cos \theta$	$\sin \theta$	0	$\cos \theta$	1	0	0
$\hat{\theta}$	$\cos \theta \cos \phi$	$\cos \theta \sin \phi$	$-\sin \theta$	$\cos \theta$	0	$-\sin \theta$	0	1	0
$\hat{\phi}$	$-\sin \phi$	$\cos \phi$	0	0	1	0	0	0	1

جدول B-2

TABLE B-2 RELATIONSHIPS BETWEEN VARIABLES OF RECTANGULAR, CYLINDRICAL, AND SPHERICAL COORDINATE SYSTEMS

	=	Cylindrical	Spherical	Rectangular
Rectangular	x	$r_c \cos \phi$	$r_s \sin \theta \cos \phi$	x
	y	$r_c \sin \phi$	$r_s \sin \theta \sin \phi$	y
	z	z	$r_s \cos \theta$	z
Cylindrical	r_c	r_c	$r_s \sin \theta$	$(x^2 + y^2)^{1/2}$
	ϕ	ϕ	ϕ	$\tan^{-1} \left[\frac{y}{x} \right]$
	z	z	$r_s \cos \theta$	z
Spherical	r_s	$\frac{r_c}{\sin \theta}$	r_s	$(x^2 + y^2 + z^2)^{1/2}$
	θ	$\tan^{-1} \left[\frac{r_c}{z} \right]$	θ	$\tan^{-1} \left[\frac{(x^2 + y^2)^{1/2}}{z} \right]$
	ϕ	ϕ	ϕ	$\tan^{-1} \left[\frac{y}{x} \right]$

جدول B-3

TABLE B-3 RELATIONSHIPS BETWEEN SCALAR PROJECTIONS OF VECTORS IN THE RECTANGULAR, CYLINDRICAL, AND SPHERICAL COORDINATE SYSTEMS

=	Cylindrical	Spherical	Rectangular
A_x	$A_{r_c} \cos \phi - A_\phi \sin \phi$	$A_{r_s} \sin \theta \cos \phi + A_\theta \cos \theta \cos \phi - A_\phi \sin \phi$	A_x
A_y	$A_{r_c} \sin \phi + A_\phi \cos \phi$	$A_{r_s} \sin \theta \sin \phi + A_\theta \cos \theta \sin \phi + A_\phi \cos \phi$	A_y
A_z	A_z	$A_{r_s} \cos \theta - A_\theta \sin \theta$	A_z
A_{r_c}	A_{r_c}	$A_{r_s} \sin \theta + A_\theta \cos \theta$	$A_x \cos \phi + A_y \sin \phi$
A_ϕ	A_ϕ	A_ϕ	$-A_x \sin \phi + A_y \cos \phi$
A_z	A_z	$A_{r_s} \cos \theta - A_\theta \sin \theta$	A_z
A_{r_s}	$A_{r_c} \sin \theta + A_z \cos \theta$	A_{r_s}	$A_x \sin \theta \cos \phi + A_y \sin \theta \sin \phi + A_z \cos \theta$
A_θ	$A_{r_c} \cos \theta - A_z \sin \theta$	A_θ	$A_x \cos \theta \cos \phi + A_y \cos \theta \sin \phi - A_z \sin \theta$
A_ϕ	A_ϕ	A_ϕ	$-A_x \sin \phi + A_y \cos \phi$

TABLE B-4 VECTOR IDENTITIES

$$\bar{A} \cdot \bar{B} = \bar{B} \cdot \bar{A} \quad (1)$$

$$\bar{A} \times \bar{B} = -\bar{B} \times \bar{A} \quad (2)$$

$$\bar{A} \cdot (\bar{B} + \bar{C}) = \bar{A} \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot \bar{C} \quad (3)$$

$$\bar{A} \times (\bar{B} + \bar{C}) = \bar{A} \times \bar{B} + \bar{A} \times \bar{C} \quad (4)$$

$$\bar{A} \cdot (\bar{B} \times \bar{C}) = \bar{B} \cdot (\bar{C} \times \bar{A}) = (\bar{B} \times \bar{C}) \cdot \bar{A} = \bar{C} \cdot (\bar{A} \times \bar{B}) \quad (5)$$

$$\bar{A} \times (\bar{B} \times \bar{C}) = (\bar{A} \cdot \bar{C})\bar{B} - (\bar{A} \cdot \bar{B})\bar{C} \quad (6)$$

$$\nabla(f + g) = \nabla f + \nabla g \quad (7)$$

$$\nabla \cdot (\bar{A} + \bar{B}) = \nabla \cdot \bar{A} + \nabla \cdot \bar{B} \quad (8)$$

$$\nabla \times (\bar{A} + \bar{B}) = \nabla \times \bar{A} + \nabla \times \bar{B} \quad (9)$$

$$\nabla(fg) = f\nabla g + g\nabla f \quad (10)$$

$$\nabla \cdot (f\bar{A}) = f(\nabla \cdot \bar{A}) + \bar{A} \cdot \nabla f \quad (11)$$

$$\nabla \cdot (\bar{A} \times \bar{B}) = \bar{B} \cdot (\nabla \times \bar{A}) - \bar{A} \cdot (\nabla \times \bar{B}) \quad (12)$$

$$\nabla \times (f\bar{A}) = \nabla f \times \bar{A} + f\nabla \times \bar{A} \quad (13)$$

$$\nabla(\bar{A} \cdot \bar{B}) = (\bar{A} \cdot \nabla)\bar{B} + (\bar{B} \cdot \nabla)\bar{A} + \bar{A} \times (\nabla \times \bar{B}) + \bar{B} \times (\nabla \times \bar{A}) \quad (14)$$

$$\nabla \times (\bar{A} \times \bar{B}) = \bar{A}(\nabla \cdot \bar{B}) - \bar{B}(\nabla \cdot \bar{A}) + (\bar{B} \cdot \nabla)\bar{A} - (\bar{A} \cdot \nabla)\bar{B} \quad (15)$$

$$\nabla \cdot \nabla f = \nabla^2 f \quad (16)$$

$$\nabla \times (\nabla f) = 0 \quad (17)$$

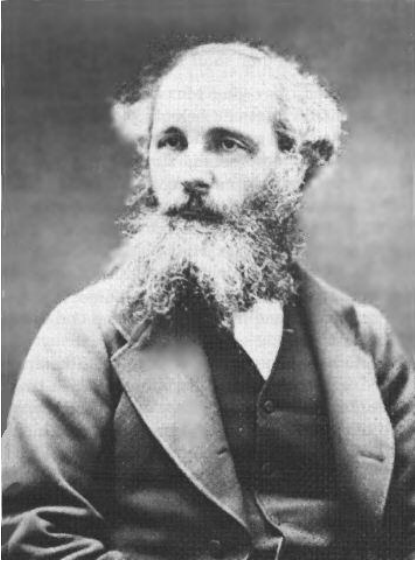
$$\nabla \cdot (\nabla \times \bar{A}) = 0 \quad (18)$$

$$\nabla \times (\nabla \times \bar{A}) = \nabla(\nabla \cdot \bar{A}) - \nabla^2 \bar{A} \quad (19)$$

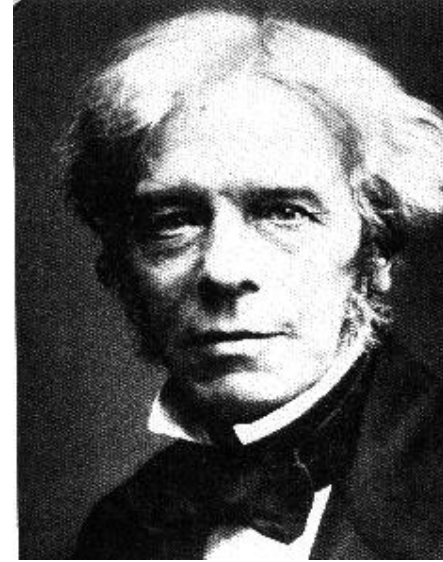
$$\nabla \times (f\nabla g) = \nabla f \times \nabla g \quad (20)$$

$$\oint_s \bar{A} \cdot \bar{ds} = \int_v \nabla \cdot \bar{A} \, dv \quad (\text{divergence theorem}) \quad (21)$$

$$\oint_\ell \bar{A} \cdot \bar{d\ell} = \int_s \nabla \times \bar{A} \cdot \bar{ds} \quad (\text{Stokes' theorem}) \quad (22)$$



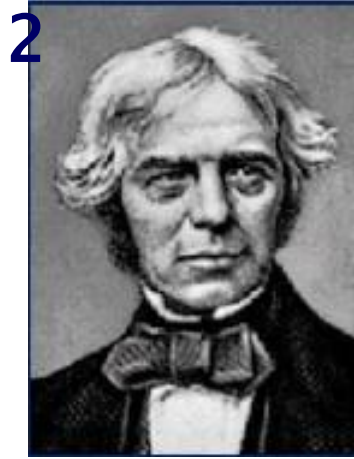
James Clerk Maxwell



Michael Faraday

Electromagnetism

Maxwell's Equations / Maxwell'sche Gleichungen



- 1. André Marie Ampère (1775–1836)** 1827: Ampère presented the first mathematical theory of electrodynamics and discovered the magnetic effect of electric currents. / Ampère stellte die erste mathematisch fundierte elektrodynamische Theorie vor und entdeckte die magnetische Wirkung elektrischer Ströme.
- 2. Michael Faraday (1791–1867)** 1831: Faraday discovers electromagnetic induction. / Faraday entdeckt die elektromagnetische Induktion.
- 3. James Clerk Maxwell (1831–1879)** 1864: Maxwell presents his theory of electromagnetism. / Maxwell präsentiert seine Theorie des Elektromagnetismus.
- 4. Heinrich Rudolf Hertz (1857–1894)** 1885: Hertz demonstrates the electromagnetic wave propagation in a series of experiments in a period through 1887. / Hertz demonstriert in einer Periode bis 1887 die Ausbreitung von elektromagnetischen Wellen.

عملگر (operator)

- در الکترومغناطیس یک عملگر بسیار مفید عملگر دل یا نابلا است که یک عملگر مشتق گیری است و در دستگاه کارتزین به این صورت تعریف می شود:

$$\nabla \triangleq \hat{x} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{y} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{z} \frac{\partial}{\partial z}$$

- این عملگر یک عملگر برداری است که به خودی خود هیچ جهت و اندازه ای ندارد و در تعامل با

$$(\text{Gradient of } f) \triangleq \nabla f = \hat{x} \frac{\partial f}{\partial x} + \hat{y} \frac{\partial f}{\partial y} + \hat{z} \frac{\partial f}{\partial z}$$

$$(\text{Divergence of } \bar{A}) \triangleq \nabla \cdot \bar{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}$$

$$(\text{Curl of } \bar{A}) \triangleq \nabla \times \bar{A} = \hat{x} \left(\frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right) + \hat{y} \left(\frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right) + \hat{z} \left(\frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right)$$

$$(\text{Laplacian of } f) \triangleq \nabla \cdot \nabla f \triangleq \nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2}$$

کمیات اسکالر و برداری به

صورت های مقابل عمل می کند:

$$(\text{Laplacian of } \bar{A}) = \nabla^2 \bar{A} = \hat{x} \nabla^2 A_x + \hat{y} \nabla^2 A_y + \hat{z} \nabla^2 A_z$$

انتگرال‌هائي که در ارتباط با بردارها مي‌باشند عبارتند از:

$$\int_c \vec{F} \cdot d\vec{l}$$

$$\int_s \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

$$\int_v \vec{F} dv$$

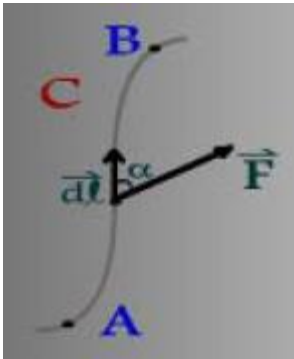
$$\int_c f d\vec{l}$$

$$\int_c f d\vec{l} = \int_c f (\hat{a}_x dx + \hat{a}_y dy + \hat{a}_z dz) = \hat{a}_x \int_c f(x, y, z) dx + \hat{a}_y \int_c f(x, y, z) dy + \hat{a}_z \int_c f(x, y, z) dz$$

اما مهمترين انتگرال‌گيري، دو انتگرال اول $\int \vec{F} \cdot d\vec{l}$ و $\int \vec{F} \cdot d\vec{s}$ است که بترتيب بنام انتگرال خطي و انتگرال سطحي از آن نام مي‌بريم.

انتگرال خطی

Linear integral



بعنوان مثال $\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{l}$ روی مسیری مانند C بصورت زیر انجام می‌گیرد.

برای محاسبه آن در هر نقطه، مؤلفه \vec{F} را که مماس بر منحنی در آن نقطه است $(F \cos \alpha)$ را بدست آورده در طول dl ضرب می‌کنیم.

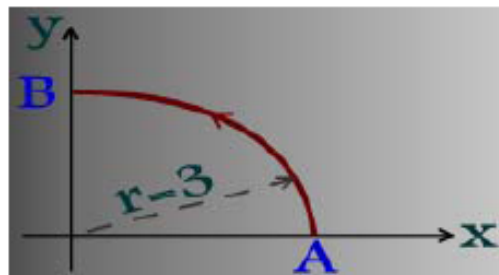
$$\int_A^B F \cos \alpha dl$$

مفهوم انتگرال خطی: چنانچه بردار \vec{F} نیروی وارد بر جسمی باشد، این انتگرال میزان کار لازم برای حرکت جسم روی مسیر C از نقطه A به B می‌باشد که می‌تواند متناسب با انرژی لازم برای عملیات فوق باشد.

$$\oint \vec{F} \cdot d\vec{l}$$

مثال: برای بردار داده شده \vec{F} مطلوبست محاسبه انتگرال خطی $\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{l}$ در امتداد يك چهارم

دایره به شعاع ۳ که در شکل نشان داده شده است.



$$\vec{F} = \hat{a}_x xy - \hat{a}_y 2x \quad , \quad A: \begin{array}{l} 3 \\ 0 \\ 0 \end{array} \quad B: \begin{array}{l} 0 \\ 3 \\ 0 \end{array}$$

روش اول: در مختصات مستطیلی

$$d\vec{l} = \hat{a}_x dx + \hat{a}_y dy + \hat{a}_z dz$$

$$\vec{F} \cdot d\vec{l} = xy dx - 2x dy$$

$$x^2 + y^2 = 9 \quad , \quad 0 \leq x, y \leq 3$$

$$\Rightarrow x = \sqrt{9 - y^2} \quad , \quad y = \sqrt{9 - x^2}$$

معادله مسیر: دایره‌ای به شعاع ۳

و چون مسیر در ربع اول است X و y هر دو مثبت:

بنابراین:

$$\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{l} = \int_A^B (xy dx - 2y dy) = \int_A^B xy dx - \int_A^B 2x dy$$

$$= \int_3^0 x \sqrt{9 - x^2} dy - \int_0^3 2 \sqrt{9 - y^2} dy$$

$$= \left[-\frac{1}{3} (9 - x^2)^{3/2} \right]_3^0 - \left[y \sqrt{9 - y^2} + 9 \sin^{-1} \frac{y}{3} \right]_0^3 = -9 \left(1 + \frac{\pi}{2} \right)$$

$$\begin{bmatrix} F_r \\ F_\varphi \\ F_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} xy \\ -2x \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{F} = \hat{a}_r (xy \cos \varphi - 2x \sin \varphi) - \hat{a}_\varphi (xy \sin \varphi + 2x \cos \varphi)$$

$$d\vec{l} = \hat{a}_r dr + \hat{a}_\varphi r d\varphi + \hat{a}_z dz$$

مسیر در موقعیت $z=0$ و $r=3$ قرار دارد به نحوی که $dz=0$ و $dr=0$ بنابراین $d\vec{l}|_{r=3} \equiv \hat{a}_\varphi 3d\varphi$ در نتیجه در محاسبه $\vec{F} \cdot d\vec{l}$ تنها مؤلفه F_φ کارساز خواهد بود. همچنین $x = 3 \cos \varphi$ و $y = 3 \sin \varphi$ در F_φ جایگزین کرده:

$$\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{l} = \int_0^{\pi/2} -3(9 \sin^2 \varphi \cos \varphi + 6 \cos^2 \varphi) d\varphi = -9 \left(1 + \frac{\pi}{2} \right)$$

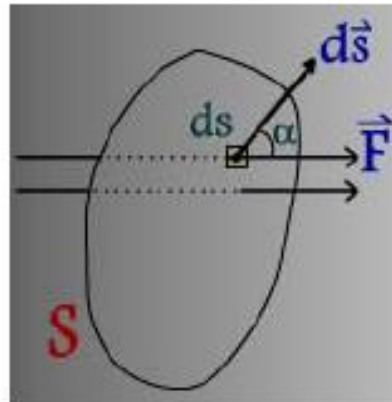
Surface integral

انتگرال سطحی

$$\int_S \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

طریقه نمایش بصورت روبرو می باشد:

و با توجه به تعریف $d\vec{s}$ که بردار عمود بر سطح در جهت خارج از سطح است مؤلفه \vec{F} در جهت عمود بر سطح را بدست آورده $(F \cos \alpha)$ در ds ضرب می کنیم و نهایتاً روی سطح s انتگرال می گیریم:



مفهوم انتگرال سطحی: چنانچه بردار نمایش دهنده يك میدان باشد انتگرال $\int_S \vec{F} \cdot d\vec{s}$ کل فلو

(شار) بردار \vec{F} که از سطح S خارج می شود را محاسبه می نماید.

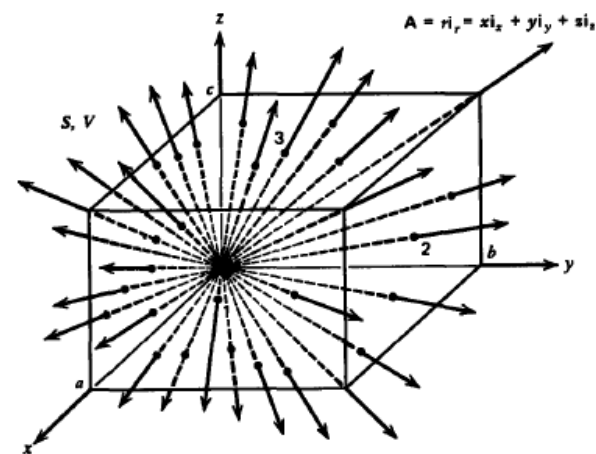
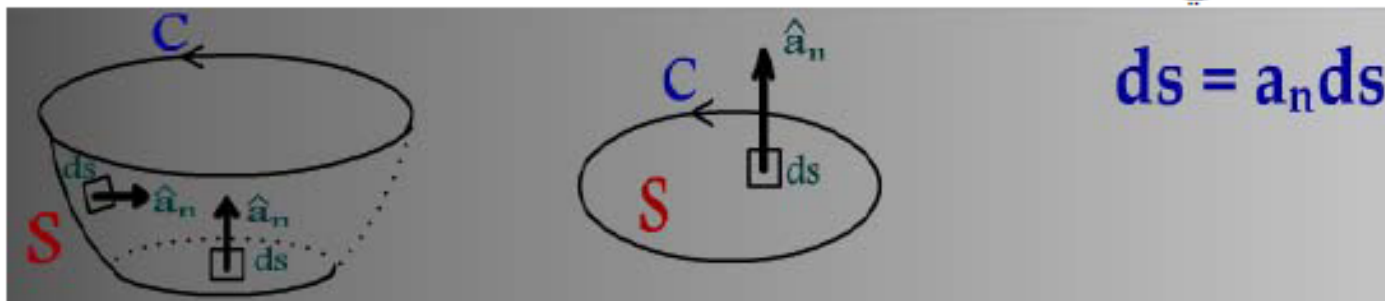
چنانچه سطح S باز باشد از نمایش روبرو استفاده می کنیم:

$$\oint \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

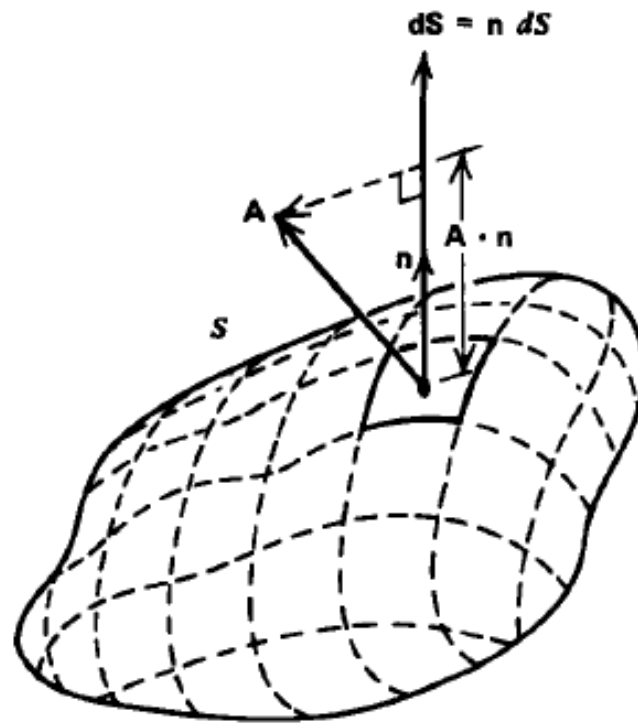
اگر سطح باز باشد جهت $d\vec{s}$ با استفاده از قانون دست راست بدست می آید.

انگشتان دست راست در جهت منحنی C که سطح باز S را محصور می کند و انگشت شست

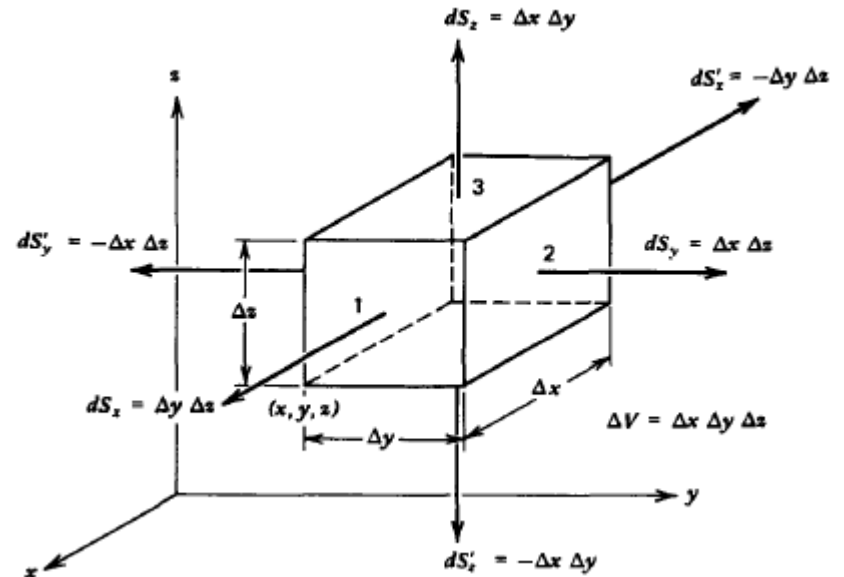
جهت $d\vec{s}$ را نشان می دهد.



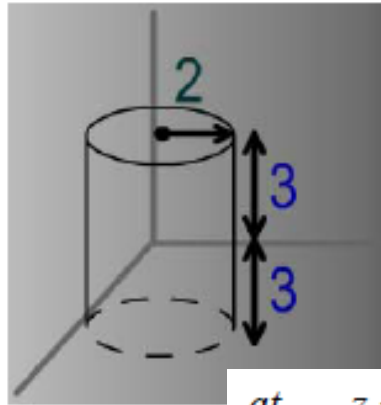
$$\Phi = \oint_S \mathbf{A} \cdot d\mathbf{S}$$



$$\begin{aligned} \Phi &= \int_1 A_x(x) dy dz - \int_{1'} A_x(x - \Delta x) dy dz \\ &+ \int_2 A_y(y + \Delta y) dx dz - \int_{2'} A_y(y) dx dz \\ &+ \int_3 A_z(z + \Delta z) dx dy - \int_{3'} A_z(z) dx dy \end{aligned}$$



مثال: محاسبه $\oint_S \vec{F} \cdot d\vec{s}$ روی سطح استوانه داده شده در شکل برای تابع برداری \vec{F} :



$$\vec{F} = \hat{a}_r \frac{A}{r} + \hat{a}_z Bz$$

$$\oint_S \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_{\text{قاعده بالا}} \vec{F} \cdot d\vec{s} + \int_{\text{قاعده پایین}} \vec{F} \cdot d\vec{s} + \int_{\text{سطح جانبی}} \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

قاعده بالا قاعده پایین سطح جانبی

$$\text{at } z = 3 \Rightarrow \hat{a}_n = \hat{a}_z \Rightarrow d\vec{s} = d\vec{s}_z = \hat{a}_z r dr d\phi$$

$$\Rightarrow (\vec{F} \cdot d\vec{s})_{z=3} = (Bz r dr d\phi)_{z=3} = 3B r dr d\phi$$

$$\Rightarrow \int_{z=3} \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_0^{2\pi} \int_0^2 3B r dr d\phi = 12\pi B$$

$$\text{at } z = -3 \Rightarrow \hat{a}_n = -\hat{a}_z \Rightarrow d\vec{s} = -d\vec{s}_z = -\hat{a}_z r dr d\phi$$

$$\Rightarrow (\vec{F} \cdot d\vec{s})_{z=-3} = -(-3B r dr d\phi) = 3B r dr d\phi$$

$$\Rightarrow \int_{z=-3} \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_0^{2\pi} \int_0^2 3B r dr d\phi = 12\pi B$$

$$\text{at } r = 2 \Rightarrow \hat{a}_n = \hat{a}_r \Rightarrow d\vec{s} = d\vec{s}_r = \hat{a}_r r d\phi dz$$

$$(\vec{F} \cdot d\vec{s})_{r=2} = \left(\frac{A}{r} r d\phi dz \right)_{r=2} = A d\phi dz$$

$$\Rightarrow \int_{r=2} \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_{-3}^3 \int_0^{2\pi} A d\phi dz = 12\pi A$$

$$\Rightarrow \oint_S \vec{F} \cdot d\vec{s} = 12\pi B + 12\pi B + 12\pi A = 24\pi B + 12\pi A$$

تعريف:

$$\text{div}(\vec{F}) = \nabla \cdot \vec{F} = \lim_{\Delta v \rightarrow 0} \frac{\oint_s \vec{F} \cdot d\vec{s}}{\Delta v}$$

بنابراین دیورژانس يك تابع برداري با فلوي خروجي از هر متر مکعب برابر مي‌گردد.

$$\begin{aligned} \Phi &= \int_1 A_x(x) dy dz - \int_1' A_x(x - \Delta x) dy dz \\ &+ \int_2 A_y(y + \Delta y) dx dz - \int_2' A_y(y) dx dz \\ &+ \int_3 A_z(z + \Delta z) dx dy - \int_3' A_z(z) dx dy \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi &\approx \left(\frac{[A_x(x) - A_x(x - \Delta x)]}{\Delta x} + \frac{[A_y(y + \Delta y) - A_y(y)]}{\Delta y} \right. \\ &\quad \left. + \frac{[A_z(z + \Delta z) - A_z(z)]}{\Delta z} \right) \Delta x \Delta y \Delta z \end{aligned}$$

$$\lim_{\substack{\Delta x \rightarrow 0 \\ \Delta y \rightarrow 0 \\ \Delta z \rightarrow 0}} \Phi = \left(\frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z} \right) \Delta V$$

$$\text{div } \mathbf{A} = \nabla \cdot \mathbf{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}$$

با صرف نظر کردن از طریق عملیات، محاسبه دیورژانس در دستگاههای مختصات متعامد معرفی شده بصورت زیر خواهد بود.

$$\nabla \cdot \vec{F} = \frac{\partial F_x}{\partial x} + \frac{\partial F_y}{\partial y} + \frac{\partial F_z}{\partial z}$$

در دستگاه مستطیلی

$$\nabla \cdot \vec{F} = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r F_r) + \frac{1}{r} \frac{\partial F_\phi}{\partial \phi} + \frac{\partial F_z}{\partial z}$$

در دستگاه استوانه‌ای

$$\nabla \cdot \vec{F} = \frac{1}{R^2} \frac{\partial}{\partial R} (R^2 F_R) + \frac{1}{R \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \theta} (\sin \theta F_\theta) + \frac{1}{R \sin \theta} \frac{\partial F_\phi}{\partial \phi}$$

در دستگاه کروی

کاربرد: اگر \vec{v} سرعت حرکت یک سیال در هر نقطه باشد و ρ چگالی حجمی آن سیال $\nabla \cdot (p\vec{v}) = 0$ به مفهوم آن خواهد بود که سیال غیر قابل تراکم‌پذیری است یعنی شار (فلوی) جرم وارد شده به یک سطح بسته همواره با فلوی خارج شده از آن سطح برابر است و $\nabla \cdot (p\vec{v}) > 0$ نشان دهنده یک ماده قابل انفجار و بعنوان منبع source برای یک فرآیند تراکم پذیر نتیجه می‌دهد و بعنوان حفره و گودال sink است.

کُرل (پیچش) يك تابع برداري Curl

تعريف:

$$\text{curl}(\vec{F}) = \nabla \times \vec{F}$$

$$(\nabla \times \vec{F})_s = (\nabla \times \vec{F}) \cdot \hat{a}_s = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\oint_c \vec{F} d\vec{l}}{\Delta s}$$

با توجه به تعريف فوق مشخص است که چنانچه \vec{F} بر روي سطح Δs عمود باشد و يا تصويري نداشته باشد مؤلفه کُرل \vec{F} در جهت \hat{a}_s وجود ندارد و يا بعبارتي چرخشي ندارد يعني پیچش اين بردار در جهت \hat{a}_s برابر صفر است. بنابراین مؤلفه کُرل هر بردار در هر جهت معياري از چرخش خطوط ميدان برداري فوق در صفحه عمود بر آن جهت است. \hat{a}_s مي تواند $\hat{a}_x, \hat{a}_y, \hat{a}_z$ يا هر جهت ديگر باشد.

$$\text{curl } \mathbf{A} = \nabla \times \mathbf{A} = \det \begin{vmatrix} \mathbf{i}_x & \mathbf{i}_y & \mathbf{i}_z \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_x & A_y & A_z \end{vmatrix}$$

$$= \mathbf{i}_x \left(\frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right) + \mathbf{i}_y \left(\frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right)$$

$$+ \mathbf{i}_z \left(\frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right)$$

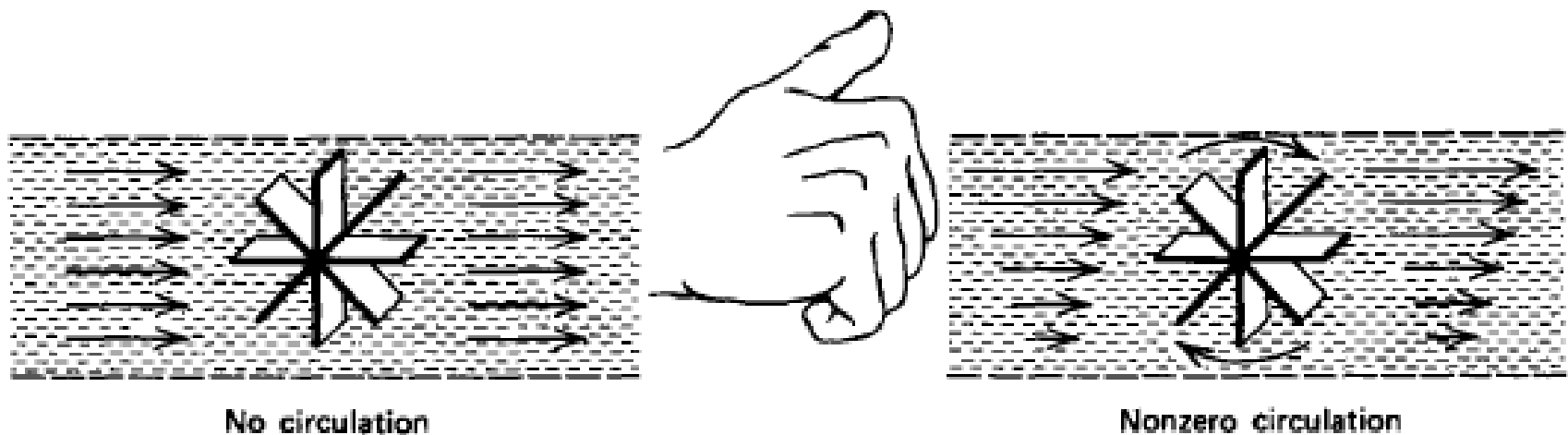


Figure 1-20 A fluid with a velocity field that has a curl tends to turn the paddle wheel. The curl component found is in the same direction as the thumb when the fingers of the right hand are curled in the direction of rotation.

$$\nabla \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \hat{a}_x & \hat{a}_y & \hat{a}_z \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \hat{a}_x \left(\frac{\partial F_z}{\partial y} - \frac{\partial F_y}{\partial z} \right) - \hat{a}_y \left(\frac{\partial F_z}{\partial x} - \frac{\partial F_x}{\partial z} \right) + \hat{a}_z \left(\frac{\partial F_y}{\partial x} - \frac{\partial F_x}{\partial y} \right)$$

$$\nabla \times \vec{F} = \frac{1}{r} \begin{vmatrix} \hat{a}_r & \hat{a}_\phi r & \hat{a}_z \\ \frac{\partial}{\partial r} & \frac{\partial}{\partial \phi} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_r & rF_\phi & F_z \end{vmatrix}$$

$$\nabla \times \vec{F} = \frac{1}{R^2 \sin \theta} \begin{vmatrix} \hat{a}_R & \hat{a}_\theta R & \hat{a}_\phi R \sin \theta \\ \frac{\partial}{\partial R} & \frac{\partial}{\partial \theta} & \frac{\partial}{\partial \phi} \\ F_R & RF_\theta & R \sin F_\phi \end{vmatrix}$$

گرادیان (شیب) Gradient

گرادیان بزرگترین مقدار مشتق يك تابع اسکالر نسبت به تغییر مکان می‌باشد و جهتش در همان سمتی که بزرگترین مقدار مشتق نسبت به تغییر مکان اتفاق می‌افتد می‌باشد بنابراین گرادیان يك مشتق گيري جهتي است. directional derivative. برای درك مفهوم گرادیان تابع اسکالر ϕ را در نظر بگیرید:

$$\frac{\Delta\phi}{\Delta l}$$

$$\Delta\phi = \phi_2 - \phi_1$$

اگر Δl کمترین مقدار باشد، $\frac{\Delta\phi}{\Delta l}$ بزرگترین تغییرات (مشتق) را خواهد داشت برای محاسبه

$$\left. \frac{\Delta\phi}{\Delta l} \right|_{\max} = \frac{\Delta\phi}{\Delta n}$$

بیشترین تغییرات باید $\Delta l = \Delta n$ شود:

$$\text{grad}(\phi) = \nabla\phi = \frac{d\phi}{dn} \hat{a}_n$$

یعنی

$$\nabla\phi = \hat{a}_x \frac{\partial\phi}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial\phi}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial\phi}{\partial z}$$

در مختصات مستطیلی

$$\nabla\phi = \hat{a}_r \frac{\partial\phi}{\partial r} + \hat{a}_\phi \frac{1}{r} \frac{\partial\phi}{\partial\phi} + \hat{a}_z \frac{\partial\phi}{\partial z}$$

در مختصات استوانه‌ای

$$\nabla\phi = \hat{a}_R \frac{\partial\phi}{\partial R} + \hat{a}_\theta \frac{1}{R} \frac{\partial\phi}{\partial\theta} + \hat{a}_\phi \frac{1}{R \sin\theta} \frac{\partial\phi}{\partial\phi}$$

در مختصات کروی

قضایائی بر روی توابع برداری

- فضای صفر (Null)

$$\nabla \times \nabla \phi = 0$$

$$\nabla \cdot (\nabla \times \vec{F}) = 0$$

- قضیه گاوس (دیورژانس)

برای هر سطح بسته s که شامل حجم v است.

$$\int_v \nabla \cdot \vec{F} dv = \oint_s \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

- قضیه استوکس Stokes

برای هر مسیر بسته c که شامل سطح باز s است.

$$\int_s \nabla \times \vec{F} \cdot d\vec{s} = \oint_c \vec{F} \cdot d\vec{l}$$

- قضیه هلمهولتز Helmholtz

با توجه به شکل ریاضی این قضیه در محیط نامحدود

$$\vec{F}(\vec{R}) = -\nabla \int_v \frac{\nabla' \cdot \vec{F}(\vec{R}')}{4\pi |\vec{R} - \vec{R}'|} dv' + \nabla \times \int_v \frac{\nabla' \times \vec{F}(\vec{R}')}{4\pi |\vec{R} - \vec{R}'|} dv'$$

این قضیه چنین بیان می‌شود که هر میدان برداری توسط پخشش و پیچش (دیورژانس و کرل) میدان کاملاً مشخص می‌شود یعنی برای مشخص کردن کامل میدان \vec{F} فقط نیاز به داشتن $\nabla \cdot \vec{F}$ و $\nabla \times \vec{F}$ است.

بیان دیگر: یک میدان برداری یا تابع برداری را می‌توان بصورت مجموع گرادیان یک تابع اسکالر و

$$\vec{F} = -\nabla V + \nabla \times \vec{A} \quad \text{کرل یک تابع برداری نوشت}$$

مشتقات مرتبه بالاتر

علاوه بر قضایای صفر، لاپلاسین نیز يك مشتق از مرتبه بالاتر می باشد:

$$\nabla^2 \phi = \nabla \cdot (\nabla \phi)$$

مثلاً در مختصات مستطیلی

$$\begin{aligned} \nabla \cdot \nabla \phi &= \nabla \cdot \left(\hat{a}_x \frac{\partial \phi}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial \phi}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial \phi}{\partial z} \right) \\ &= \left(\hat{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot \left(\hat{a}_x \frac{\partial \phi}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial \phi}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial \phi}{\partial z} \right) \end{aligned}$$

$$\nabla^2 \phi = \frac{\partial^2 \phi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \phi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \phi}{\partial z^2}$$

$$\nabla^2 \phi = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left(r \frac{\partial \phi}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 \phi}{\partial \varphi^2} + \frac{d^2 \phi}{dz^2}$$

در مختصات استوانه‌ای

$$\nabla^2 \phi = \frac{1}{R^2} \frac{\partial}{\partial R} \left(R^2 \frac{\partial \phi}{\partial R} \right) + \frac{1}{R^2 \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \theta} \left(\sin \theta \frac{\partial \phi}{\partial \theta} \right) + \frac{1}{R^2 \sin^2 \theta} \frac{\partial^2 \phi}{\partial \varphi^2}$$

در مختصات کروی

نوع دیگر مشتقات از درجه بالاتر

$$\nabla \times \nabla \times \vec{F} = \nabla(\nabla \cdot \vec{F}) - \nabla^2 \vec{F}$$

که در آن (مختصات مستطیلی)

$$\nabla^2 \vec{F} = \hat{a}_x \left(\frac{\partial^2 F_x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 F_x}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 F_x}{\partial z^2} \right) + \hat{a}_y \left(\frac{\partial^2 F_y}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 F_y}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 F_y}{\partial z^2} \right) + \hat{a}_z \left(\frac{\partial^2 F_z}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 F_z}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 F_z}{\partial z^2} \right)$$

- برخی روابط مشتق‌گیری

$$\nabla \cdot (\phi \vec{F}) = \phi \nabla \cdot \vec{F} + \nabla \phi \cdot \vec{F}$$

$$\nabla \times (\phi \vec{F}) = \phi \nabla \times \vec{F} + \nabla \phi \times \vec{F}$$

$$\nabla \cdot (\vec{A} + \vec{B}) = \nabla \cdot \vec{A} + \nabla \cdot \vec{B}$$

$$\nabla \times (\vec{A} + \vec{B}) = \nabla \times \vec{A} + \nabla \times \vec{B}$$