



دانشگاه صنعتی اصفهان
دانشکده مهندسی مکانیک

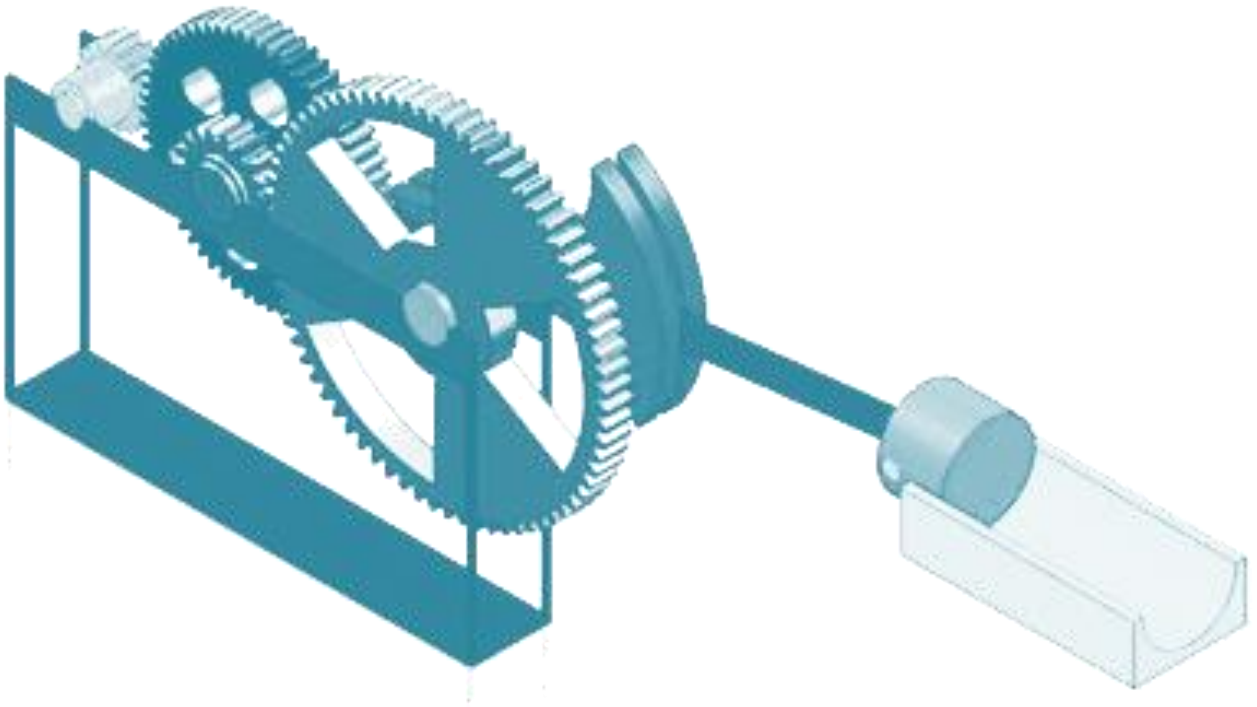
جزوه درس:

دینامیک ماشین

استاد: دکتر محمد مشایخی

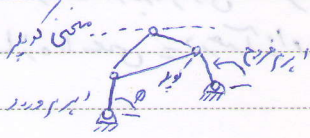
دانشجو: مهندس علی نصر

نیمسال دوم ۸۹-۱۳۹۰



فصل ۱-۱- مقدماتی بر سینما تیک و بندواره

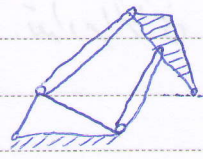
اهرم چهار میلر ای



مولد تابع (آب پاش چمن)

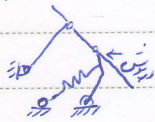


مولد میر (قرنفل)

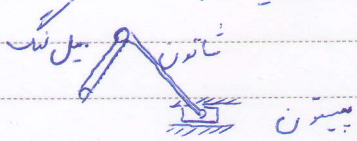


5

مولد حرکت (پوشش موتور)



بندواره تک لنگ لغزنده چرخچه میلر ای از بندواره چهار میلر ای دارای طول سینمای ثابت



10

تک لنگ لغزنده معکوس هنگامی که اهرم بگیرد ثابت شود یا لغزنده به جای حرکت روی میلر ثابت روی

میلر متحرک هدایت شود

علم حرکت بنویس به مطالعه حرکت یعنی سینما تیک

15

درجه آزادی تعداد حرکت ای ورودی مستقل مورد نیاز برای تعیین وضعیت تمام میلر ای بندواره نسبت به زمین

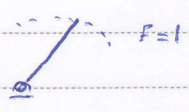
$$F = 3(n-1) - 2f_1 - f_2$$

f_1 : اتصالات بین لنگزنده n : تعداد لنگزنده f_2 : تعداد اتصالات تماس غلتشی - لغزش

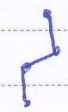
f_1 : تعداد اتصالات بین درازاتصال m : تعداد میلر ای بهم وصل شده در پیچ

20

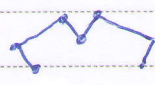
تماس غلتشی بدون لغزش از درجه آزادی است



F=1



F=1



F=1

25



سازہ = ارجحاً زاری صنف
سازہ نامعین = درجہ اولی صنف

تعداد الزامی $\frac{n(n-1)}{2}$

5

10

1/2

15

20

25

فصل ۲ - تحلیل تغییر مکان و سرعت

پیش فرض: خلاف جهت ساعتگرد مثبت

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$



$$\vec{R}_A = R_A e^{i\theta_A} = R_A \cos \theta_A + i R_A \sin \theta_A$$

$$\vec{V}_A = \frac{d\vec{R}_A}{dt} = i R_A \frac{d\theta_A}{dt} e^{i\theta_A} = i R_A \omega$$

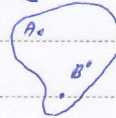
5 سرعت خطی مطلق = تغییرات بردار موقعیت

$$|\vec{V}_A| = R_A |\omega|$$

جهت بردار سرعت همیشه عمود بر بردار موقعیت در آن نقطه است

تفاضل V_{BA} زیر نویس دومی نقطه مرجع / نظر دوزیر نویس اولی نقطه سوزن

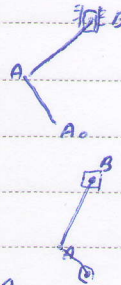
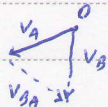
$$V_{BA} = V_B - V_A = (\vec{AB}) i \omega = R_{AB} i \omega$$



$$\omega = \frac{V}{R}$$

$$V_A = R_A i \omega (\perp A_0 A)$$

$$V_B = V_A + V_{BA}$$



1/2 نقطه لغزش

روش تریسینس

$$V_B = i \omega R_A + i \omega R_{BA}$$

روش کلی

میدار کردن سمت حقیقی و مجازی $V_{Bx} = 0 = -\omega R_{Ay} - \omega R_{BAy}$

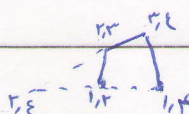
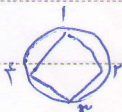
$$V_{By} = \omega R_{Ax} + \omega R_{BAx} \rightarrow \omega \downarrow V_{By} \downarrow$$

20 مرکز آنی مرکز نقطه ای یا مرکز آنی یا قطب نقطه ای است که در آن هیچ سرعت نسبی بین دو اجسام از جنس ماده در آن نقطه وجود ندارد

نقطه نسبی: هندسه آن نقطه ای سه جسم که نسبت به یکدیگر دارای حرکت نسبی اند یا به دراز است که خط است

روش گدانه: دایره ای ترسیم کرده به تعداد اندازه روی آن خط تیره کشیده و هنگامی که یک مرکز آنی به سمت راست حرکت می کند 25 دو خط است تیره وصل می گرد

اگر از دو جسم جدا شود (۲) به سمت آید آن مرکز قابل حصول است

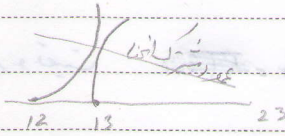


$$N = \frac{n(n-1)}{r}$$

نقطه مرکزی

$$\frac{w_x}{w_y} = \frac{(1,2 - 1,8)}{(1,8 - 1,2)}$$

5



$$A^n = Vw$$

10

$$\frac{V}{w} = P$$

1/2

15

20

25

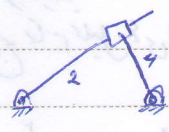
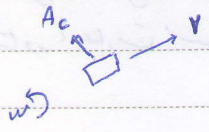
فصل ۳ - تحلیل شتاب

$\vec{A}_A = R_A \alpha_r i e^{i\theta_A} - R_A \omega_r^2 e^{i\theta_A} = (-\omega_r^2 + i\alpha_r) R_A$ شتاب نقطه A

A_A^t مماس بر مسیر A ← مؤلفه شتاب مماسی
 $R_A \omega_r^2$ جهت مخالف بردار سرعت همیشه به طرف مرکز دوران ← شتاب نرمال یا شتاب جذب به مرکز
 وجود این مؤلفه ناشی از تغییرات جهت بردار است و به صورت $\frac{V^2}{R}$ در حالتی که نقطه A در امتداد خط مستقیم حرکت کند شتاب نرمال آن مساوی معکوس A_A^n

$A_B = A_A + A_{BA}$ ناظر در A شتاب B را عددی کند
 $A_B^n + A_B^t = A_A^n + A_A^t + A_{BA}^n + A_{BA}^t$ مماس و نرمال

$r \omega \times v$

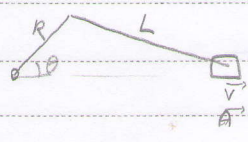


شتاب کروی

و در $w = \frac{d\theta}{dt}$ و $v = \frac{dz}{dt}$ باید وجود داشته باشد تا مؤلفه کروی شتاب ظاهر شود

$A_B^n + A_B^t = A_A^n + A_A^t + A_{BA}^n + A_{BA}^t + r \omega \times v_{B/A}$

$V = R\omega (\sin\theta + \frac{R}{rL} \sin 2\theta)$
 $A = R\omega^2 (\cos\theta + \frac{R}{L} \cos 2\theta)$



$V = R\omega (\sin\theta + \frac{R}{rL} \sin 2\theta)$

فصل ۴ - مبانی دینامیک بنیادها

توانایی نوشتن

۱- ذره در حالت سکون باقی می ماند یا به حرکت در امتداد مستقیم با سرعت ثابت ادامه می دهد مگر اینکه نیروی بر روی آن اعمال شود

۲- تغییرات مستقیم ذره نسبت به زمان برابر است با مقدار نیروی کارکننده در جهت اعمال می شود

نیروی استاتیکی
۱- جسم صلبی که تحت اثر نیرو واقع شود در مقابل استاتیکی خواهد بود اگر مرکز دایره و دارای مقدار مساوی اما مختلف جهت باشند

۲- جسم صلبی که تحت اثر سه نیرو واقع شود می تواند در مقابل استاتیکی می باشد اگر امتداد این سه نیرو در نقطه ای بنگرد و برداری نیز یک شیب داشته باشند

۳- جسم صلبی که تحت اثر یک زوج نیرو واقع شود در مقابل استاتیکی است اگر همچنین تحت تأثیر زوج نیروی دیگری که مقدارشان مساوی و جهتشان مخالف جهت اولی است قرار گیرد

اصل جمع آثار اثر یک نیرو و دقت است از جمع برداری نتایج تمام تحلیل های انفرادی

1/2

$$A = A_{\text{center}} + \alpha \times r \omega^2$$

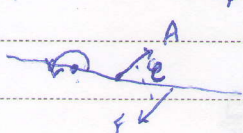
$$dM = m dv = mA = mAg - mrv^2 + mra$$

$$F = Ag \sum m_i - \omega^2 \sum mr + \alpha \sum mir$$

$$T = \alpha \sum mr^2 = I \alpha$$

نیروی ایزس خلاف جهت شتاب در بندهای ای می شود و به اندازه $\frac{I \alpha}{r}$ است. شتاب خارج از محور است و با شتاب کوبل مخالف شتاب زاویه ای دارد

در محل اتصال بندهای نیروی داخلی وجود دارد



در محل اتصال بندهای بیرونی نیروی خارجی وجود دارد

چرخ گنگر - توان ذخیره شدن در آن به هنگام عملکرد نگاه دار مدار مکانیکی می شود در نتیجه می توان انرژی خود را به توان کمتر استفاده کرد

$$E = M C V^2$$

فصل ۵ - ارتداد



توجه داشته باشید که این حرکت میسر میسر در عمود بر سطحی گام از مرکز دایره میسر
 نقطه گام محل قرار گرفتن نوار در شمارنده است که در طول سطحی گام می باشد
 دایره گام دایره شعاعی که از مرکز محور دایره تا نقطه گام می باشد
 دایره اولیه کوچکتری که دایره از مرکز محور دایره تا گام می باشد

انواع حرکت

شتاب ثابت

$$\dot{y} = \frac{2L}{B} \omega$$

$$y = \frac{1}{2} L$$

$$\ddot{y} = \frac{4L}{B^2} \omega^2$$

$$y = \frac{L}{2} (1 - \cos \frac{\pi \varphi}{B})$$

حرکت آرمونیک

$$\dot{y} = \frac{L}{2} \frac{\pi}{B} \omega$$

$$\ddot{y} = \frac{L \pi^2}{2 B^2} \omega^2$$

$$y = \frac{\varphi}{B} L - r \sin(\frac{2\pi}{B} \varphi)$$

حرکت سینوسی

$$\dot{y} = \frac{2L}{B} \omega$$

$$\ddot{y} = \frac{2L\pi}{B^2} \omega^2$$

$$\ddot{y} = \frac{4L\pi^2}{B^2} \omega^2$$

فصل ۶ چرخنده ها مجموعه ای چرخنده ای

$$\frac{w_{in}}{w_{out}} = \frac{r_{out}}{r_{in}} = \frac{d_{out}}{d_{in}} = \frac{c_{out}}{c_{in}} = \frac{N_{out}}{N_{in}}$$

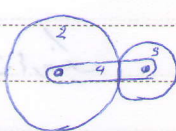


مجموعه چرخنده ای پشت بهم

$$\left| \frac{w}{w} \right| = \frac{\text{ماده ضرب تعداد دندانها در چرخنده ای متحرک}}{\text{ماده ضرب تعداد دندانها در چرخنده ای متحرک}}$$

$$N_3 = N_1 + 2N_2$$

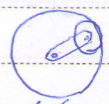
۵ * چرخنده سیاره ای (۱) بیجگاه جهت تعویض می شود



$$w_{31} = \frac{N_2}{N_3} w_{11} + \left(1 + \frac{N_2}{N_3}\right) w_{21}$$

مجموعه چرخنده سیاره ای

ایستگاه دور جدا از دور



$$w_{31} = w_{21} \left(1 - \frac{N_2}{N_3}\right)$$

ساده است

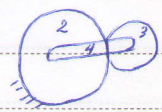
۱/۲

$$\frac{w_{LA}}{w_{FA}} = \frac{w_L - w_A}{w_F - w_A}$$

w_{LA} سرعت زاویه ای چرخنده آخری نسبت به بازو
 w_{FA} سرعت زاویه ای چرخنده اولی نسبت به بازو
 w_L سرعت زاویه مطلق چرخنده آخری
 w_A سرعت زاویه ای مطلق چرخنده اولی
 w_F سرعت زاویه ای مطلق بازو

$$\left| \frac{w_{LA}}{w_{FA}} \right| = \left| \frac{w_L - w_A}{w_F - w_A} \right|$$

۲۰ حاصل ضرب تعداد دندانها در چرخنده ای متحرک



	چرخنده ۲	چرخنده ۳	بازو ۴
حرکت همراه با بازو	۲۰	۲۰	۲۰
حرکت نسبت به بازو	-۲۰	$-20 \times \frac{N_2}{N_3}$	۰
کل حرکت	۰	$20 \left(1 + \frac{N_2}{N_3}\right)$	۲۰

۲۵

فصل ۷ - تعیین مرکز جرم و همان ایزرسی

$$M x_G = \sum m_i x_i \quad M y_G = \sum m_i y_i \quad M z_G = \sum m_i z_i$$

برای اول دو بار آویزان کنیم و محل تقاطع دو خط موازی را محل آویزان کردن به زمین و محل مرکز جرم است
 راه دوم استفاده از دو ترازو



$$T = 2\pi \sqrt{\frac{I_0}{Mg r}}$$

$$I = I_0 - M r^2 = M x \left[\left(\frac{T}{2\pi} \right)^2 g - r^2 \right]$$

راه سوم با پندول بازرگیم
 تا زمان لازم برای یک نوسان

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{I_{P_0} + I_0}{(M_p + M_i) g r}}$$



راه چهارم استفاده از چند نخ

ترازو T همان ایزرسی که I_0 همان ایزرسی جسم I_p جرم M_i جرم M_p

تا زمان که T_r تا مدت مرکز جرم کل به مرکز آویزان r

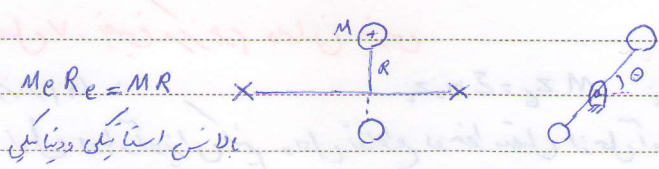
$$I_p = M_p g r_p \left[\left(\frac{T}{2\pi} \right)^2 - \frac{r_p}{g} \right] + \frac{M_i g r_i}{4\pi^2} (T^2 - T_0^2)$$

1/2

15

20

25



فصل ۸ - جزوه نازی احسان دور
تعمیر دور در یک صفحه

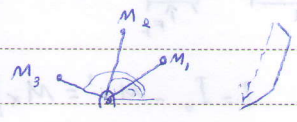
$M_e R_e = MR$

بلای استاتیکی درین حالت

$\sum M_i R_i \cos \theta_i + M_e R_e \cos \theta_e = 0$

$\sum M_i R_i \sin \theta_i + M_e R_e \sin \theta_e = 0$

بلای استاتیکی درین حالت



جزوه نازی احسان دور در یک صفحه

جزوه نازی احسان دور در یک صفحه

10 A $\left\{ \begin{array}{l} \sum M_i R_i \sin \theta_i + M_B R_B \sin \theta_B = 0 \\ \sum M_i R_i \cos \theta_i + M_B R_B \cos \theta_B = 0 \end{array} \right.$

1/2 B $\left\{ \begin{array}{l} \sum M_i R_i \sin \theta_i + M_A R_A \sin \theta_A = 0 \\ \sum M_i R_i \cos \theta_i + M_A R_A \cos \theta_A = 0 \end{array} \right.$

$F = MR \omega^2$ نیروی اینرسی

15

20

25

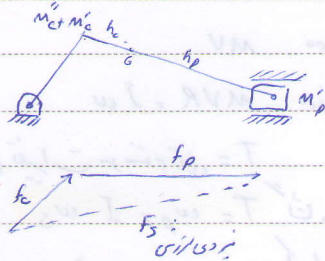
فصل ۹ - مینون سازی اجرام درخت و برگشتی

فالباً با اضافه کردن جرم بالانس تا سازه بتوان نیروهای لرزه‌خیزی و درشت‌بندی لرزه‌خیزی را کاهش داد اما حذف کامل آن غیرممکن است

$$M'_c = \frac{R_r}{R} M_c$$
 جرم جابجایی تک درین تک

$$M'_c h_c = M'_p h_p$$
 در جرم جابجایی باید رابطه برقرار باشد

$$M'_c + M'_p = M$$



$$F_p = (M_p + M'_p) R w^r \cos \theta + (M_p + M'_p) R w^r \frac{R}{L} \cos^2 \theta$$
 نیروی لرزه‌خیزی
 نیروی لرزه‌خیزی ثانویه

نیروی لرزه‌خیزی از مرکز دارد و رنگ با دوزنه عادل بالانس هم‌وزنش خنثی می‌گردد

$$F_s = (M_p + M'_p) R w^r \left[\sum_1^n \cos(\theta_1 + \varphi_n) + \frac{R}{L} \sum_1^n \cos^2(\theta_1 + \varphi_n) \right]$$
 n پستی

$$\sum_1^n \cos \varphi_n = 0$$

$$\sum_1^n \sin \varphi_n = 0$$
 اولیه شرط لازم برای بالانس بودن نیروهای

$$\sum_1^n \cos^2 \varphi_n = 0$$

$$\sum_1^n \sin^2 \varphi_n = 0$$
 ثانویه

$$M = f_1 a_1 + f_2 a_2 + \dots + f_n a_n$$

$$\sum a_n \cos \varphi_n = 0$$

$$\sum a_n \sin \varphi_n = 0$$
 اولیه شرط لازم برای بالانس بودن تک دره‌های

$$\sum a_n \cos^2 \varphi_n = 0$$

$$\sum a_n \sin^2 \varphi_n = 0$$
 ثانویه

عملیات انرژی و حرکت

بنگای یک جسم حول محور تقارنش در حال دوران باشد نسبت به هر تغییر در سرعت این محور انجام شود تفاوت از چرخش آن می آید

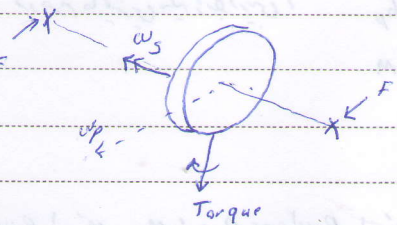
مشتق خطی MV

مشتق زاویه‌ای $MVR = I\omega$

5

نرخ تغییرات سبب می‌شود $T = \omega_p \times I \omega_s$

کوبیل شیب و کوبی $T = \omega_p \times I \omega_s$



از دور با تابان $FL = T$

ω (rad/s)

10

1/2

15

20

25