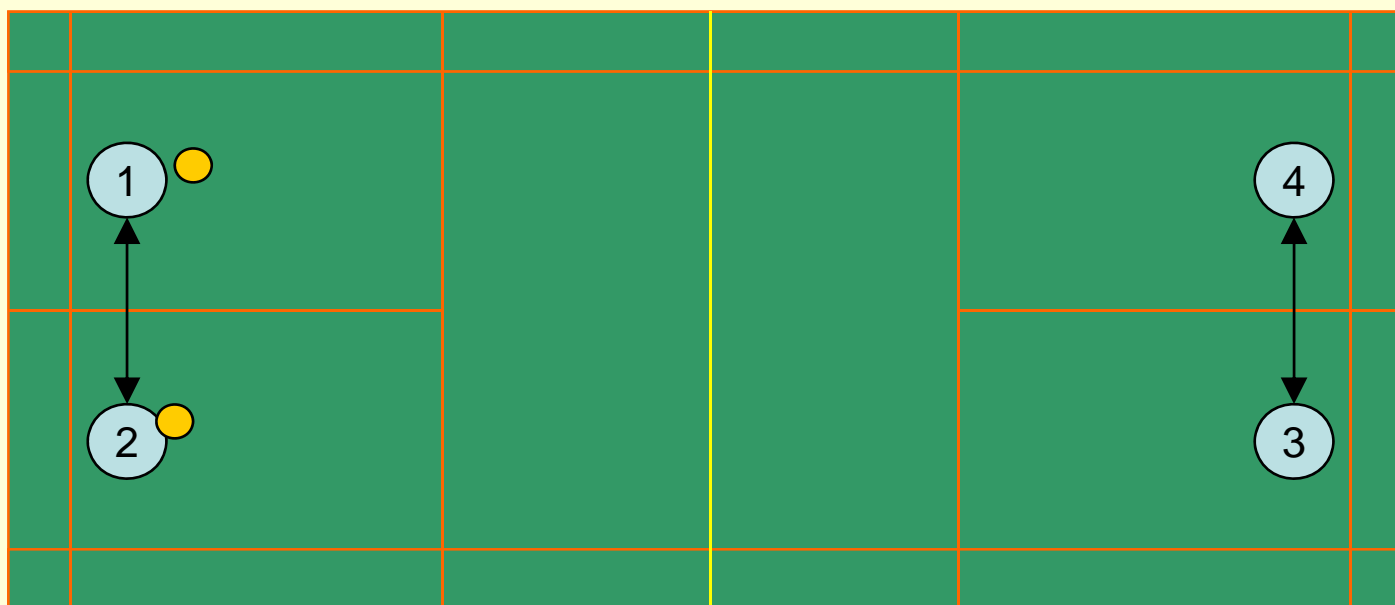


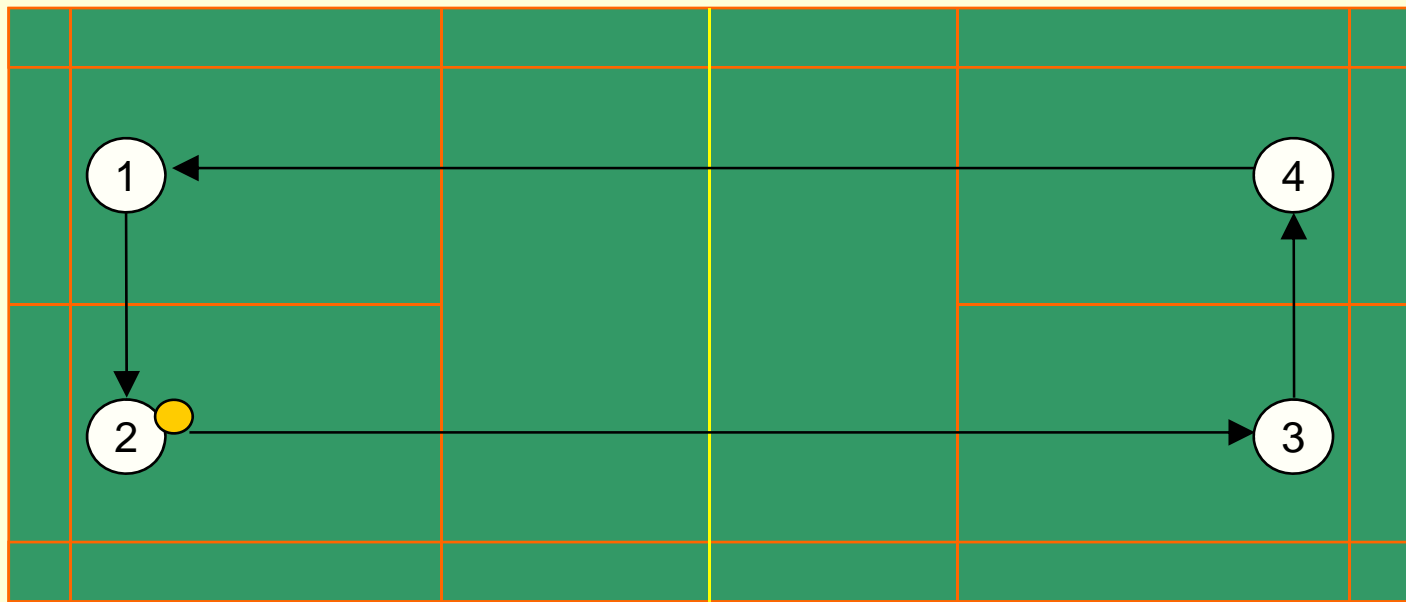
تمرین تاس چهار نفره با دو توپ. حرکت بازیکنان عرضی؛ حرکت توپ در یک دور مستقیم و در دور بعد مورب

شکل 4-29



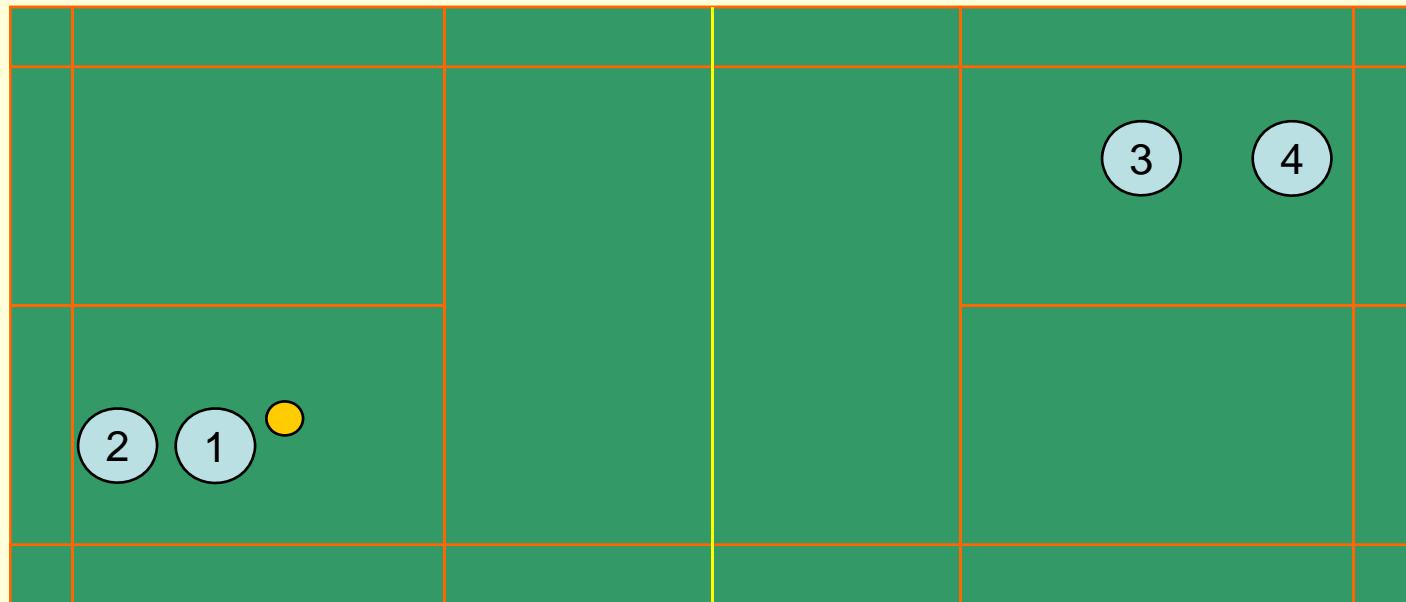
تمرین تاس چهار نفره يك توپ حرکت بازیکنان دایره ای

شکل 4-30 و مسیر توپ مورب



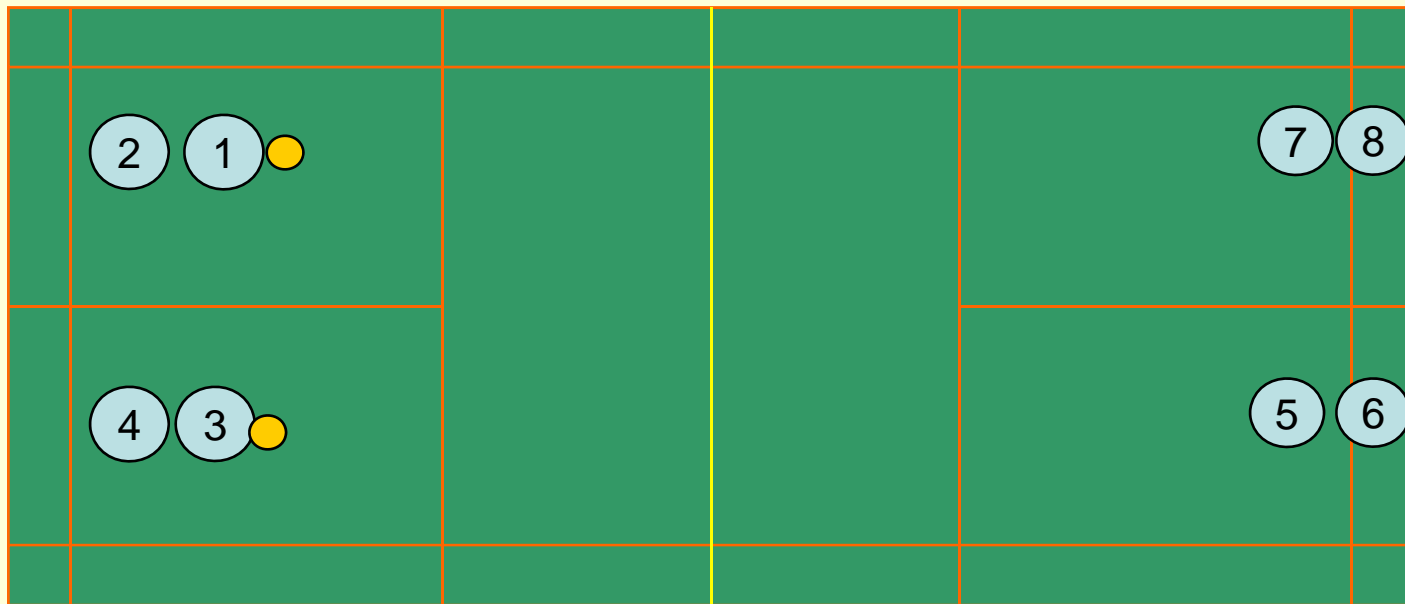
تمرین تاس چهار نفره با يك توپ . مسير حرکت توپ و

بازیکنان مورب شکل 4-31



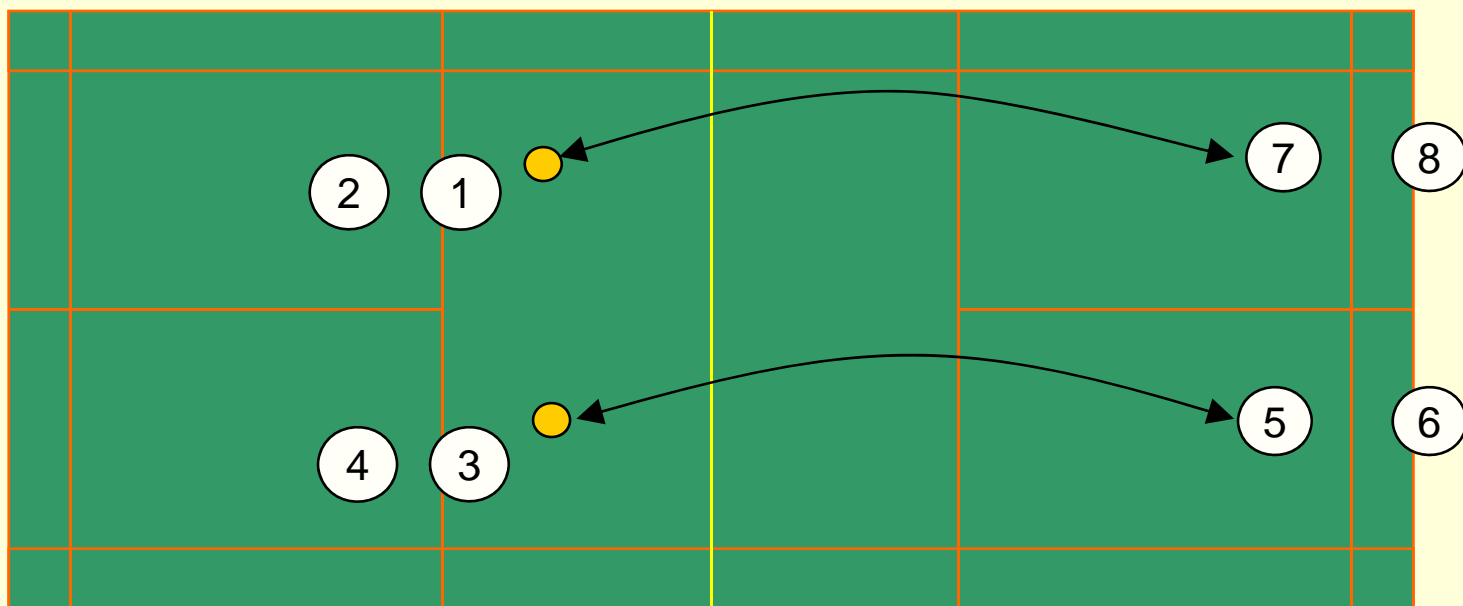
تمرین دراپ و آندر هند بادو توپ 8 نفره مسیر حرکت توپ

مستقیم، حرکت بازیکنان مستقیم شکل 4-32



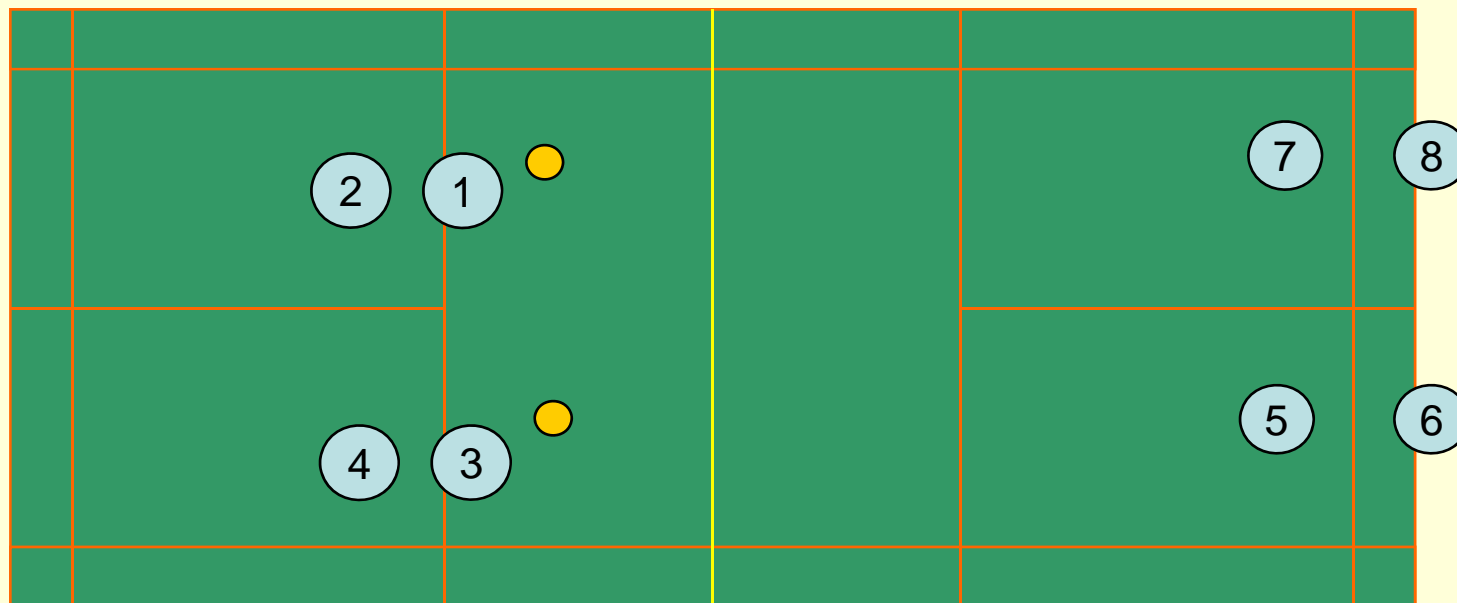
تمرین دراپ و آندر هند با دو توپ، 8 نفره، مسیر حرکت توپ

مستقیم، بازیکنان مستقیم و مورب شکل 4-33



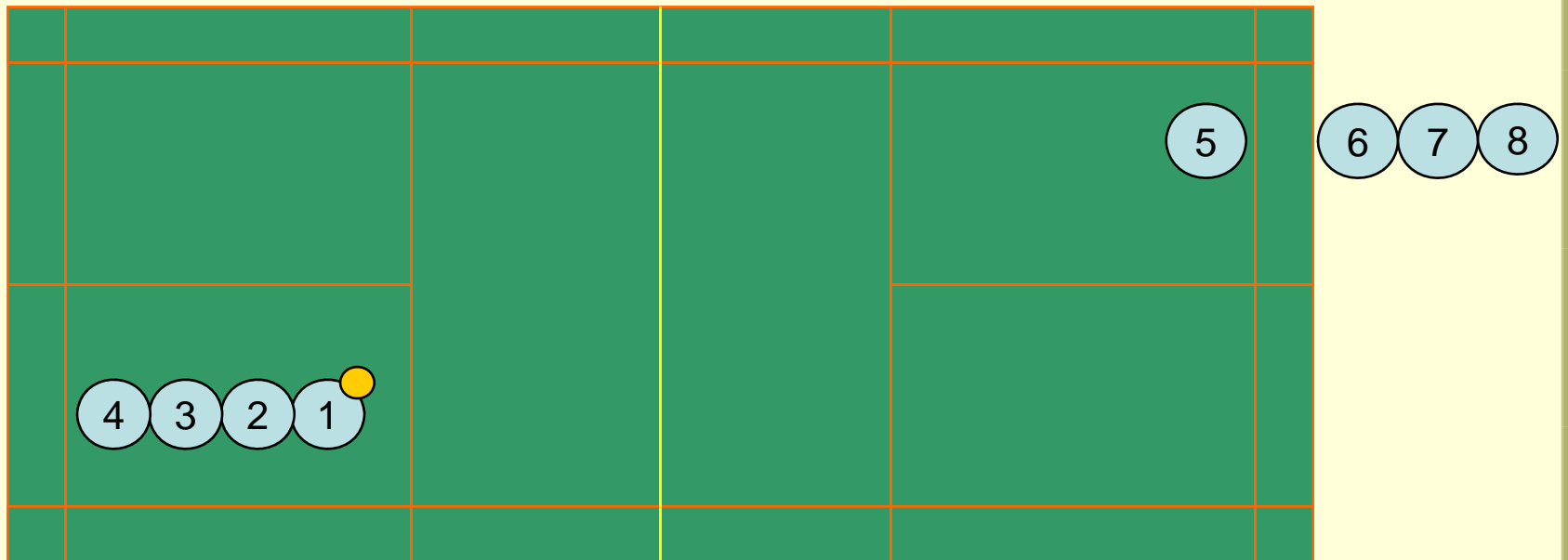
تمرین دراپ و آندر هند هشت نفره با دو توپ مسیر حرکت

توپ و بازیکنان مورب شکل 4-34



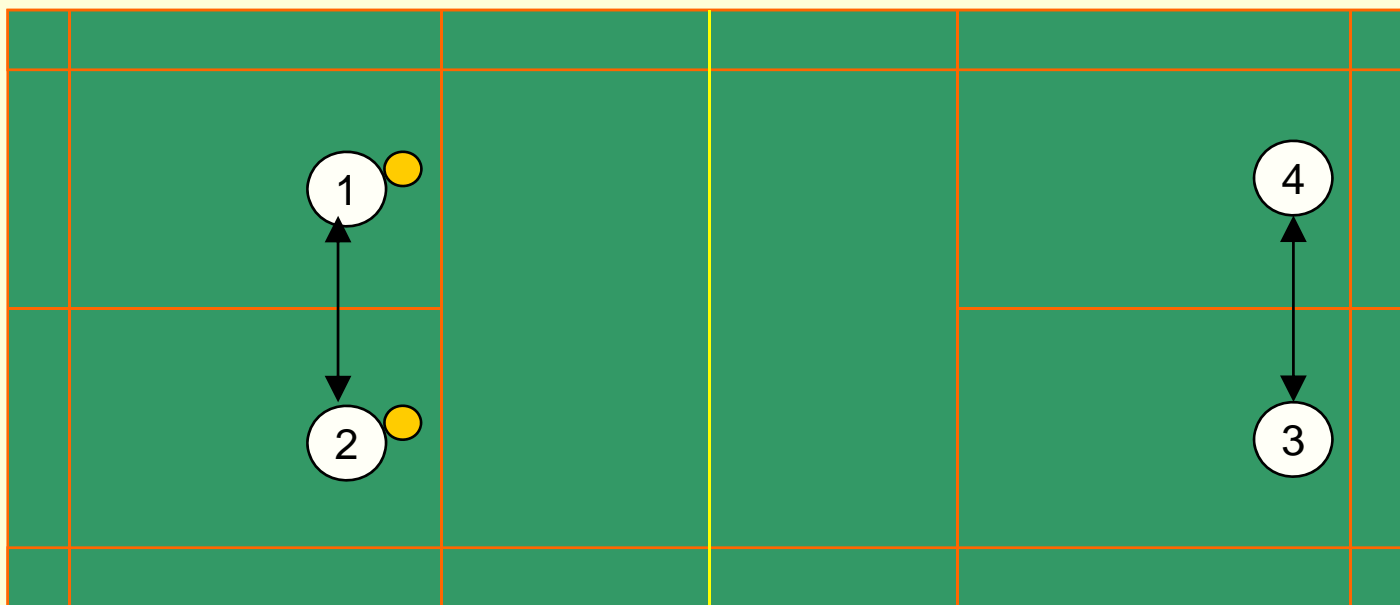
تمرین دراپ و آندر هندیشت نفره با يك توپ مسیر حرکت

توپ مورب مسیر حرکت بازیکنان مورب شکل 4-35



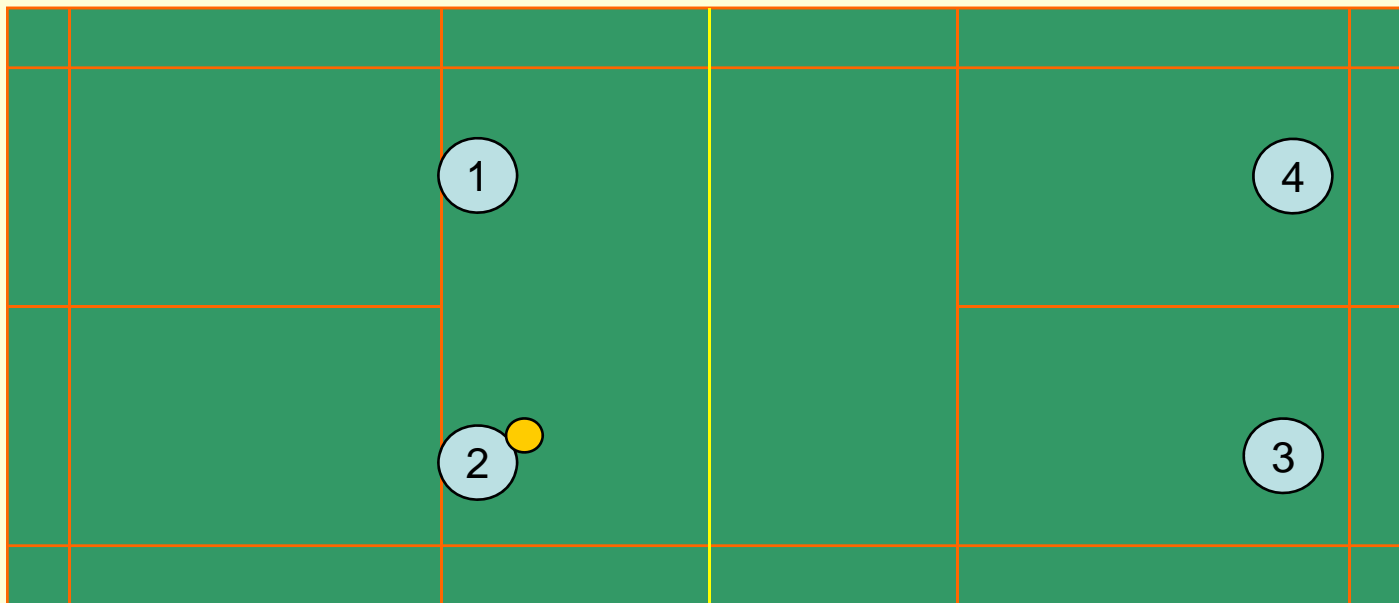
تمرین دراپ و آندر هند چهار نفره با دو توپ مسیر توپ
مستقیم مسیر بازیکنان عرضی. این تمرین را می توان با

ضربات مورب نیز تمرین کرد شکل 4-36



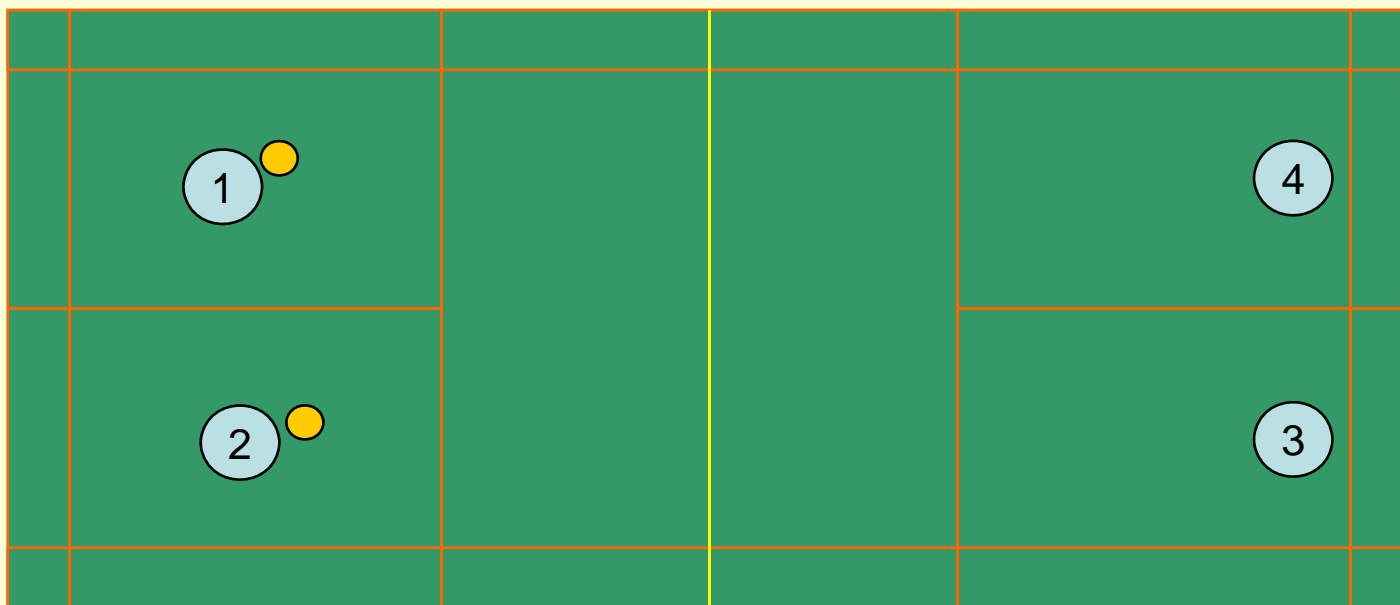
تمرین دراپ و آندر هند چهار نفره با یک توپ مسیر توپ

مورب مسیر حرکت بازیکنان دایره ای شکل 4-37



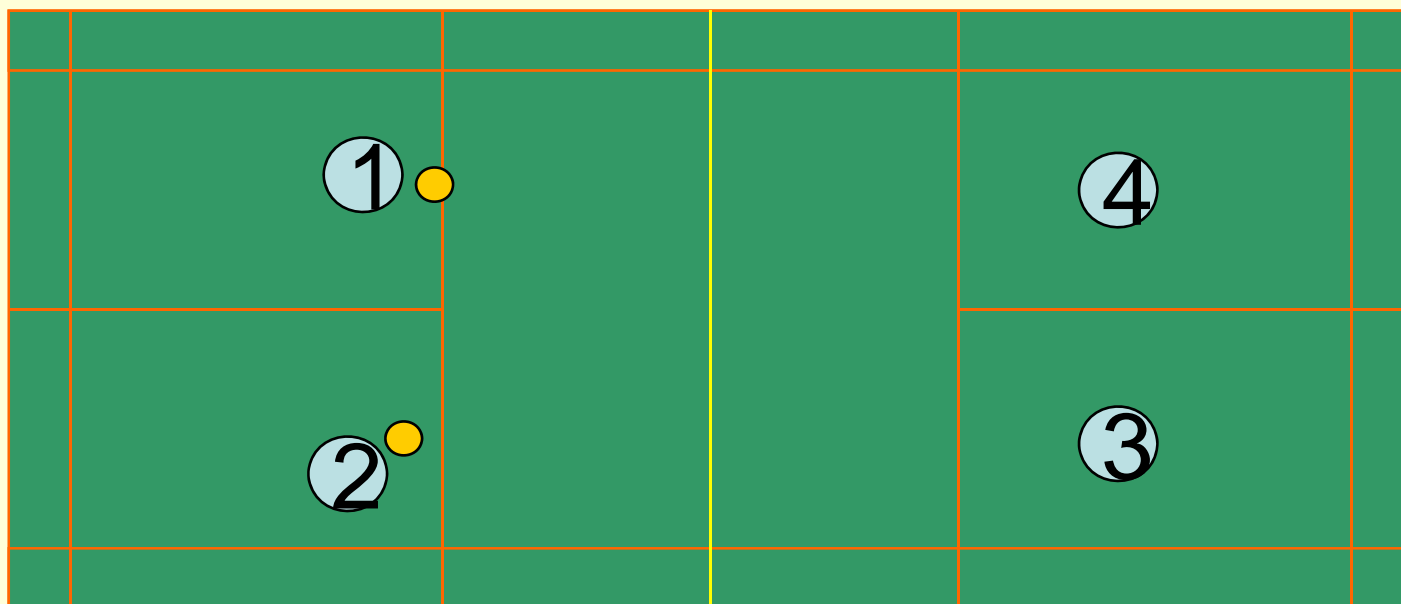
تمرین اسمش و دفاع با دو توپ مسیر توپ مستقیم این تمرین

در نوبت بعدی با ضربات مورب انجام می شود. شکل 4-38



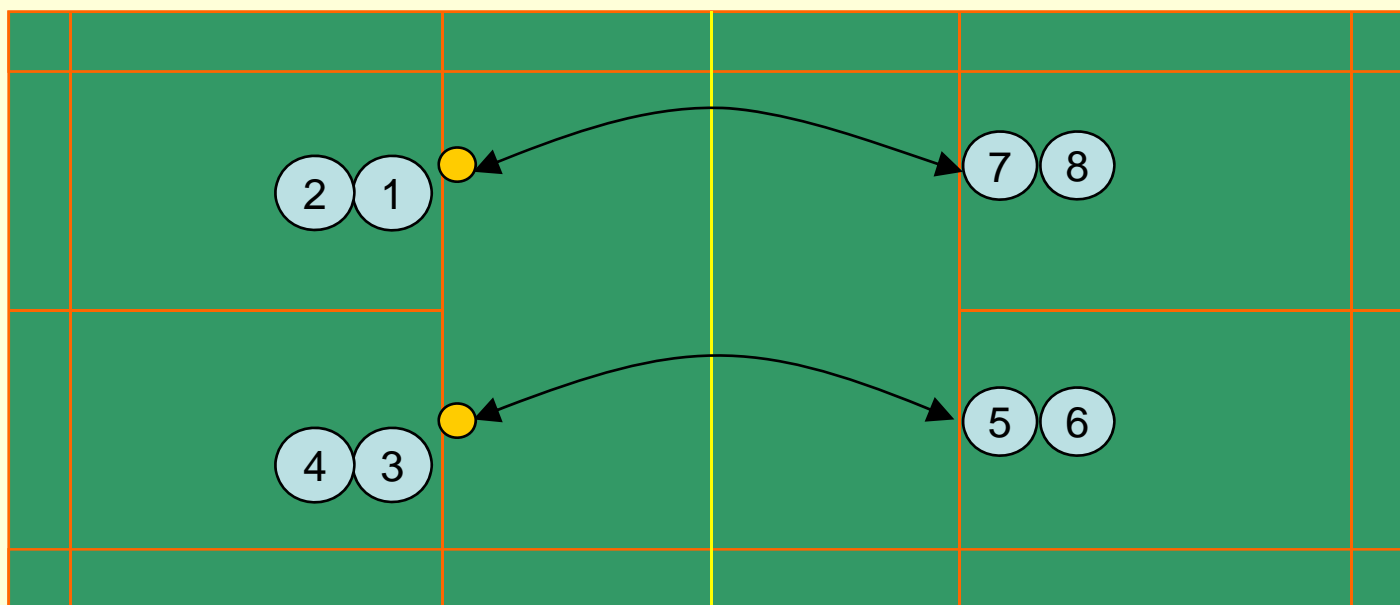
تمرین در ایوچهار نفره با دو توپ، مسیر توپ مورب

و مستقیم مسیر حرکت بازیکنان عرضی شکل 4-39



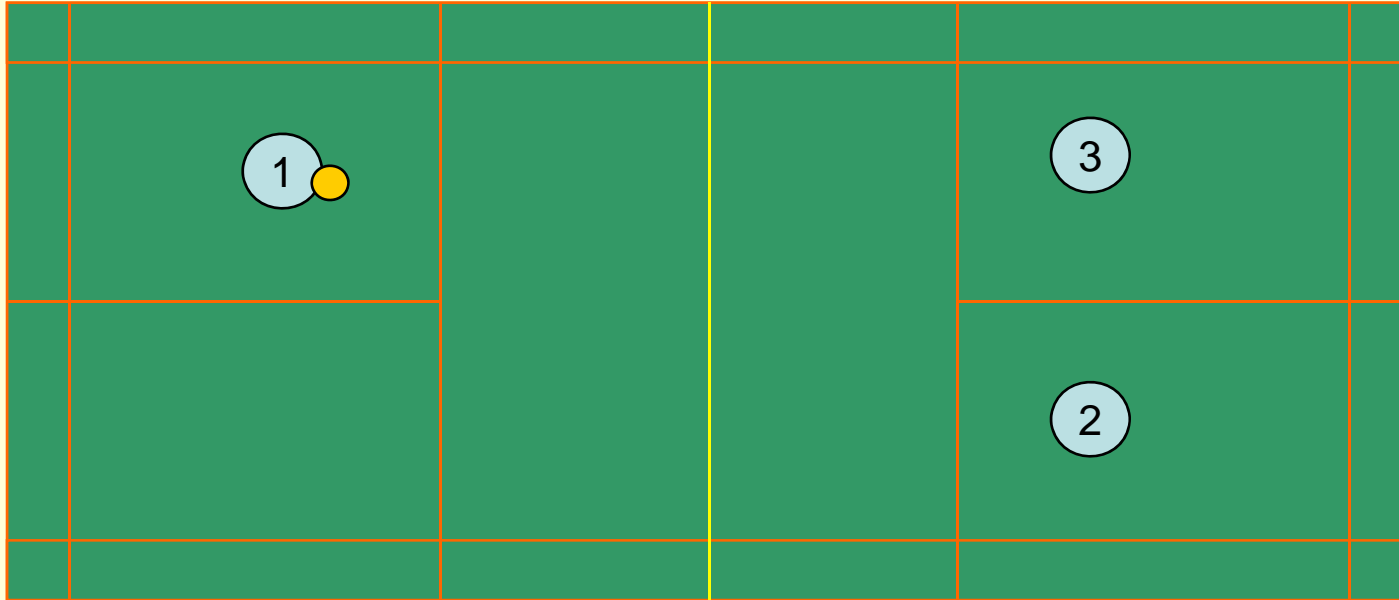
تمرین در ایوهشت نفره با دو توپ مسیر حرکت توپ مستقیم،

بازیکنان عرضی ، مورب و مستقیم شکل 4-40



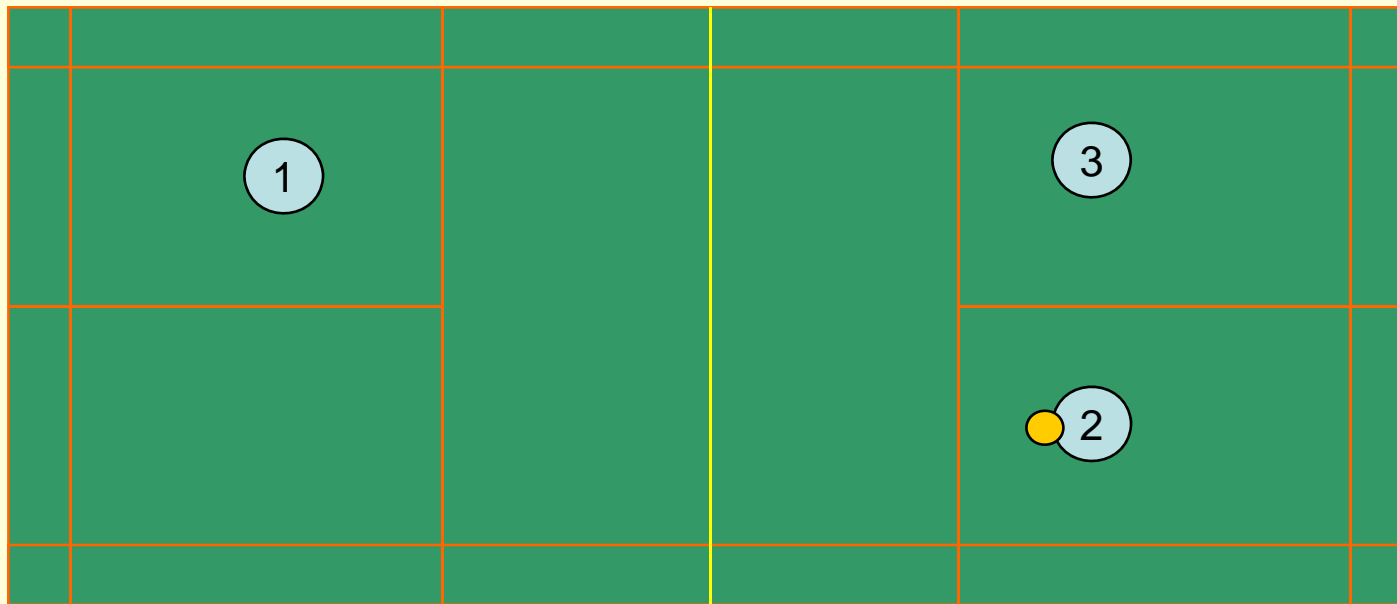
تمرین تاس سه نفره با يك توپ مسير توپ مستقيم

(تمرین تحت فشار) شکل 41-4



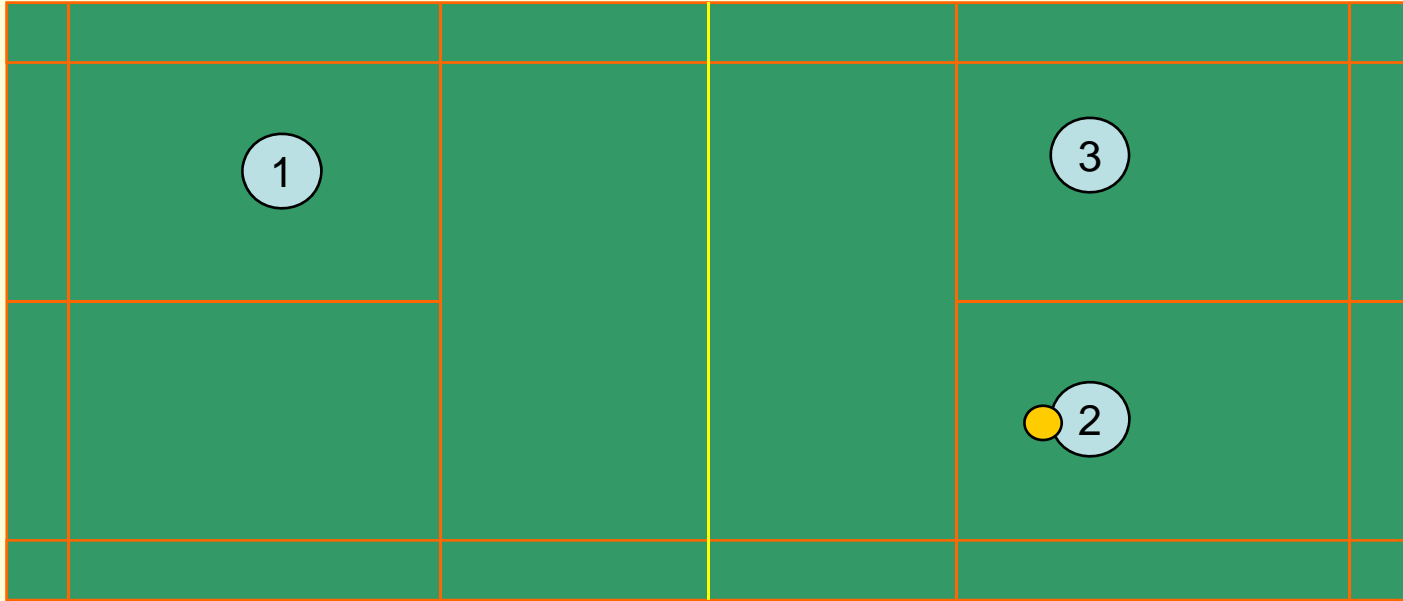
تمرین دراپ و آندر هند سه نفره با يك توپ مسير توپ مستقيم

ومورب(تمرین تحت فشار) شکل 42-4



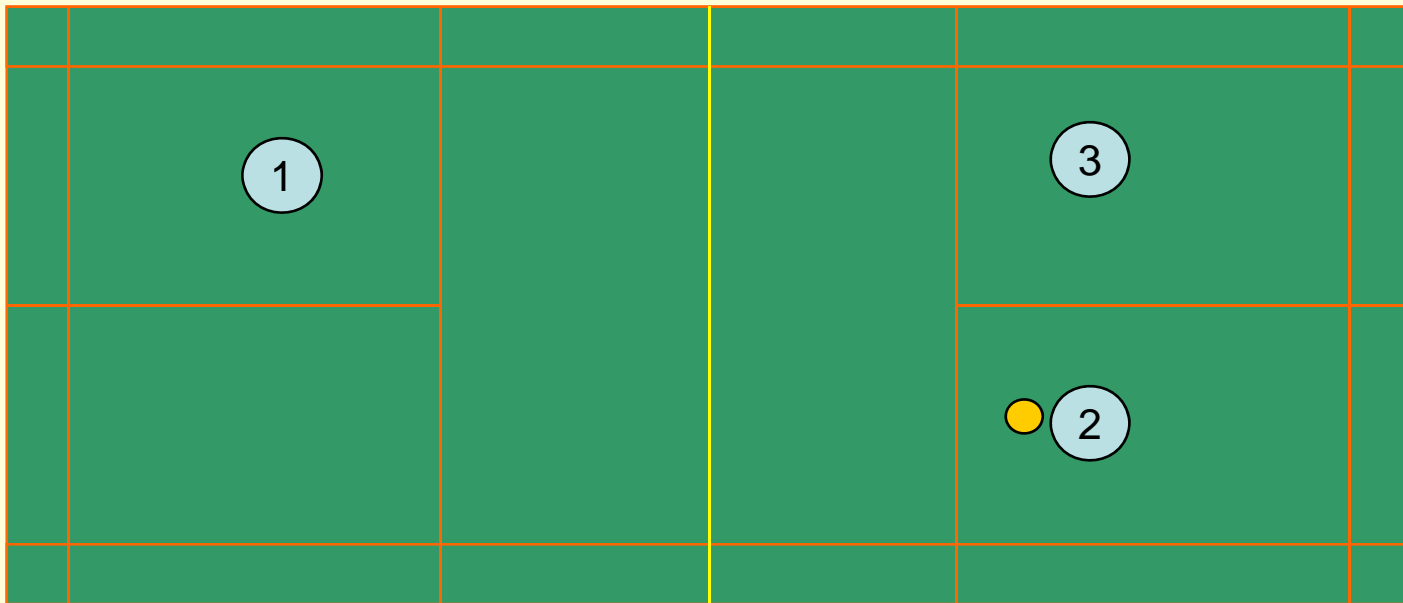
تمرین اسمش مستقیم و دفاع مورب سه نفره با يك توپ

(تمرین تحت فشار) شکل 4-43



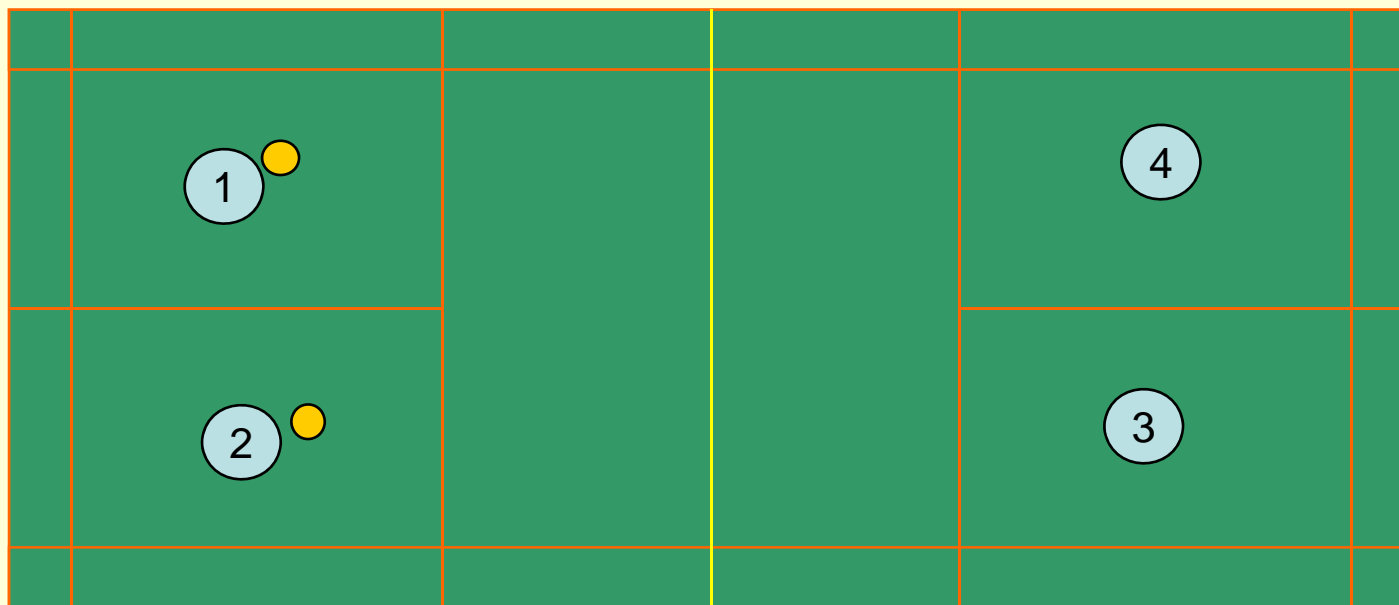
تمرین سرویس، دراپ، نت، آندر هند، تاس سه نفره با یک

توپ شکل 4-4

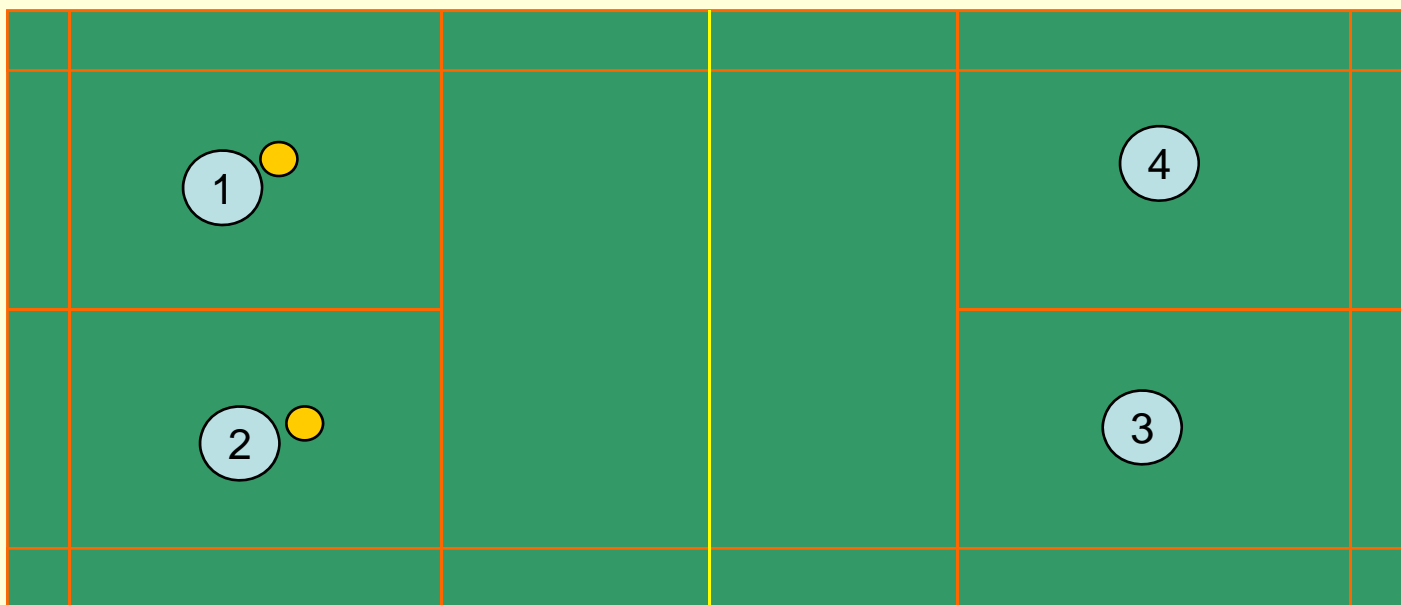


تمرین سرویس، اسمش، تاس، دراپ، آندر هند چهار

نفره با دو توپ مسیر توپ مستقیم شکل 4-45



نت و آدرهند چهارنفره با دو توپ. در این تمرین می توان
از ضربات به صورت مورب استفاده نمود. شکل 4-46



فصل پنجم

قوانین و مقررات ورزش بدمینتون

هدف کلی

آشنایی دانشجویان با تجزیه و تحلیل و تفسیر قوانین و مقررات ورزش بدمینتون و وظایف داوران

بازی و امتیازات

نفر یا تیم برنده ، طرفی است که دو
گیم از سه گیم را برده باشد. در مواردی که
دو گروه قرار دیگری باهم گذاشته باشند، مطابق
قرارداد بین خودشان بازی خواهند کرد. در پایان
هر گیم، طرف برنده گیم، حق زدن اولین سرویس
گیم بعدی را دارد.

در مسابقات دو نفره (زنان و مردان) و یک نفره (مردان)، طرفی که زودتر به امتیاز ۵ ا برسد، گیم را برده است و در مسابقه یک نفره (زنان) طرفی که زودتر به امتیاز ۱ ا برسد، آن گیم را برده است. فقط در شرایطی که در زیر آمده قانون فوق تغییر می کند و بازی با انتخاب امتیاز اضافی که ستینگ نامیده می شود، ادامه می یابد.

صرفاً پس از کسب امتیاز برابر شرایط خاص
ستینگ برقرار می شود. که یا بازی از صفر -
صفر شروع می شود و طرفی که زودتر به بالاترین
امتیاز انتخاب شده برسد، برنده گیم است. یا در ادامه
امتیاز گذاری شمارش انجام شده مطابق جدول بازی
به اتمام می رسد. اگر دو طرف به برابر ۴ و در
انفرادی بانوان به ۰ برسند، به بازیکنی که زودتر
به امتیاز مذکور رسیده، اختیار داده می شود که به
میل خود امتیاز اضافی را برای به پایان رساندن
بازی انتخاب بکند یا نکند.

بازی وقوانین و شرایط حاکم بر بازیهای انفرادی و دوبل

بازی پس از اولین سرویس تا پایان
آخرین امتیاز ادامه می یابد. يك وقت
استراحت ۵ دقیقه ای بین گیم سوم و دوم در
مسابقات بین المللی و یا مسابقاتی که توسط فدراسیون
بین المللی بدمینتون تایید شده باشد و در کلیه مسابقات
دیگر، مگر مواردی که فدراسیون عضو از قبل تصمیم
دیگری مبنی بر عدم استراحت بین گیم دوم و سوم
گرفته باشد.

داور می تواند، هنگام بروز حوادثی که از کنترل بازیکنان خارج است، مسابقه را با حفظ امتیاز طرفین، برای مدت زمان ضروری، به تعلیق درآورد و بعد از برطرف شدن مساله، بازی را با امتیازات قبلی ادامه دهد. بازی نباید به هیچ عنوان برای تجدید قوای بازیکن یا کسب راهنمایی از سوی مربی و سایر افراد، قطع شود.

راهنمایی بازیکنان در هیچ زمانی به جز زمان استراحت مجاز نیست. بازیکنان مجاز نیستند بدون اجازه داور زمین بازی را ترك کنند یا عمداً موجب توقف بازی شوند و نیز مجاز نیستند به طور عمد سرعت و برد توپ را تغییر داده یا رفتار اهانت آمیز و ناشایستی خارج از قوانین بازی بدمینتون از خود نشان دهند.

بازی یکنفره

در شروع بازی، بازیکنان در دو طرف زمین، در سمت راست جهت زدن یا دریافت سرویس مستقر و آماده می شوند. تا زمانی که امتیاز صفر یا زوج باشد، محل زدن و دریافت سرویس سمت راست زمین است ولی هنگامی که امتیازات زننده سرویس فرد باشد، دو طرف در زمین چپ سرویس مستقر می شوند.

از موافقی که بازی به انتخاب امتیاز اضافی، بکشد
مجموع امتیازات زننده سرویس،
ملاك تعیین زمین راست یا چپ می باشد.
بعد از زدن سرویس و دریافت آن، توپ بین
بازیکن تا وقتی خطایی صورت پذیرد یا از حرکت
باز ایستد، رد و بدل می شود.

در صورتی که خطای انجام شده از طرف دریافت کننده سرویس باشد و یا توپ در زمین او متوقف شود، زننده سرویس امتیاز می گیرد و دوباره سرویس انجام می دهد ولی، اگر خطا از سوی زننده سرویس صورت گرفت و یا توپ در زمین وی متوقف شد، بدون امتیاز سرویس عوض می شود و طرف مقابل در ادامه بازی باید سرویس بزند.

بازی دونفره

برای شروع بازی و نیز هنگامی که سرویس اول عوض می شود، سرویس زننده باید از سمت راست محوطه سرویس، اقدام به زدن سرویس بکند برای دریافت سرویس، فقط نفر سرویس گیرنده باید اقدام کند.

اگر توپ توسط همبازی سرویس گیرنده برگشت داده شود و یا به وی برخورد کند، يك امتیاز به سرویس زننده ، داده می شود. بعد از زدن سرویس و برگشت صحیح آن ، در حین بازی تا زمانی که توپ از حرکت بایستد هر کدام از بازیکنان می توانند در هر وضعیتی به توپ ضربه بزنند و به زمین مقابل بفرستند.

اگر گیرندگان سرویس، خطا کنند و یا توپ در زمین آنها متوقف شود، تیم حریف يك امتیاز می گیرند و نفر سرویس کننده قبلی سرویس را می زند. ولی اگر زندگان سرویس خطا کنند و توپ در زمین آنها فرود آید، هیچ امتیازی ردوبدل نمی شود فقط حق سرویس از زنده سرویس سلب خواهد شد، اگر سرویس اول بازی باشد، سرویس به تیم حریف داده می شود و اگر حین بازی باشد سرویس به یار سرویس زنده داده می شود.

بازیکنانی که به عنوان اولین سرویس کننده
و اولین دریافت کننده سرویس
می باشند در امتیاز صفر و زوج از زمین
راست و در امتیاز فرد از زمین سمت چپ
سرویس می زنند و دریافت
می کنند این مسئله در مورد یاران ایشان به
صورت برعکس است.

در صورتی که بازی به انتخاب امتیاز اضافی
بیانجامد، ملاك مجموع امتیاز طرفین است، اگر
زوج بود از سمت راست و اگر فرد بود سمت
چپ برای زدن سرویس انتخاب می شود.
سرویس در هر بار که بازیکنی مسئول زدن
سرویس است، به طور متناوب از زمین راست
یا چپ انجام می شود. مگر موارد استثنا که در
بحث اشتباه و خطا ذکر خواهد شد.

در شروع بازی حق زدن سرویس از اولین سرویس زننده به اولین سرویس گیرنده منتقل می شود سپس سرویس به یار سرویس گیرنده و سپس به یکی از بازیکنان تیم مقابل و بعد از او به یار تیم مقابل، منتقل می شود و بازی به همین شکل ادامه می یابد در شروع گیم بعدی هر يك از بازیکنان دو طرف می توانند به عنوان زننده و گیرنده سرویس قرار گیرند. به عبارتی بهتر ارنج گیم قبل با گیم جدید ارتباطی ندارد.

مسابقات تعادلی

گاهی اوقات در مسابقات به بازیکن ضعیف در ابتدای بازی چند امتیاز داده می شود تا تعادلی در احتمال برنده شدن طرفین ایجاد شود زیرا به این ترتیب بازیکن قوی تر، به مجموع امتیازات بیشتری برای برنده شدن نیاز خواهد داشت. به این نوع بازیها، مسابقات تعادلی گفته می شود. در این نوع مسابقات انتخاب امتیاز اضافی مجاز نیست.

مسابقات ۲۱ امتیازی

غیر از مسابقاتی که با مجموع ۱۱ و ۱۵ امتیاز برگزار می شود، می توان مسابقات را با قرار قبلی در يك گیم ۲۱ امتیازی برگزار نمود. در این حالت برای تعویض زمین بازی در يك گیم یا گیم سوم يك بازی ملاك ۱۱ امتیاز است و هنگامی که مسابقه در امتیاز ۲۰ به تساوی انجامد مانند تساوی در امتیاز ۱۴ در مسابقات ۱۵ امتیازی عمل نموده و مسابقه با انتخاب امتیاز اضافی ادامه می یابد.

تعویض زمین

- تعویض زمین در موارد زیر اجرا می شود
- پس از پایان گیم اول اگر بازی به گیم سوم کشیده شود، پیش از شروع گیم سوم.
 - در بازیهای يك گيمي یا در گیم آخر هر بازی در حین بازی اگر تعویض زمین بازی به طور سهوی در موقع لازم، انجام نشود، به محض آگاهی از اشتباه، بازی با همان امتیاز قطع و بعد از انجام تعویض زمین، ادامه خواهد یافت.