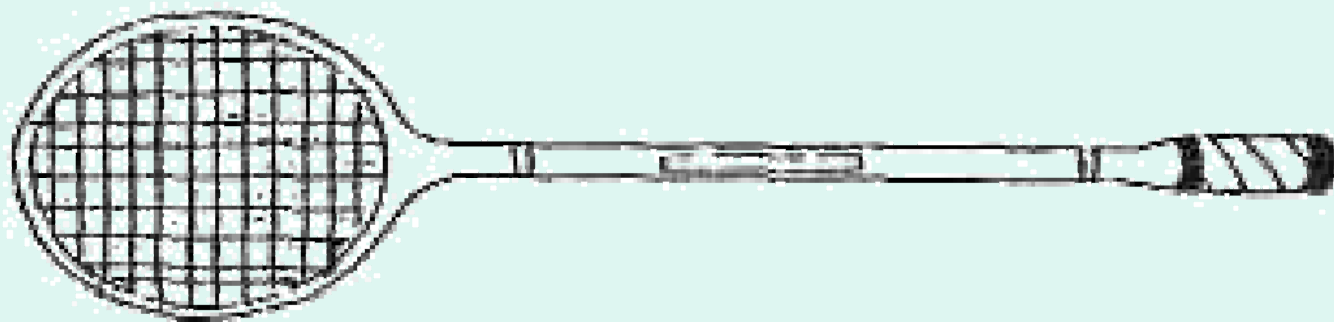


اضافه کردن تکه ای چوب به وسط دسته راکت برای افزایش طول آن برای افزایش حوزه عمل بازیکنانی که از صندلی چرخدار استفاده می کنند. استفاده از یک نوار پارچه ای چسب دار برای ایجاد سهولت در برداشتن توپ از زمین.



شکل ۱-۸ با افزایش طول دسته راکت، حوزه عمل بازیکنان معلول افزایش می یابد.

نحوه گرفتن راکت

با توجه به سبک بودن راکت، عده کمی در گرفتن دسته راکت به صورت عادی و کنترل راکت با مشکل مواجه خواهند بود. برای مواردی که در گرفتن دسته راکت با مشکل جدی روبه روهستند، می توانند دسته راکت را از قسمت پایینتر بگیرند.

سر ویس

به معلولانی که نمی توانند از مچ دست در سر ویس استفاده کنند، اجازه داده می شود از جلو خط سر ویس، سر ویس بزنند.

در مورد بازیکنانی که برای زدن سر ویس قادر به قرار دادن پاها در وضعیت صحیح نیستند، اجازه داده می شود با چرخاندن مفصل، خود را در وضعیت صحیح قرار دهند.

در مورد افرادی که از صندلی چرخدار استفاده می کنند، اجازه داده شده از کنار صندلی سر ویس بزنند.

ضربه های اصلی در بدمینتون معلولین

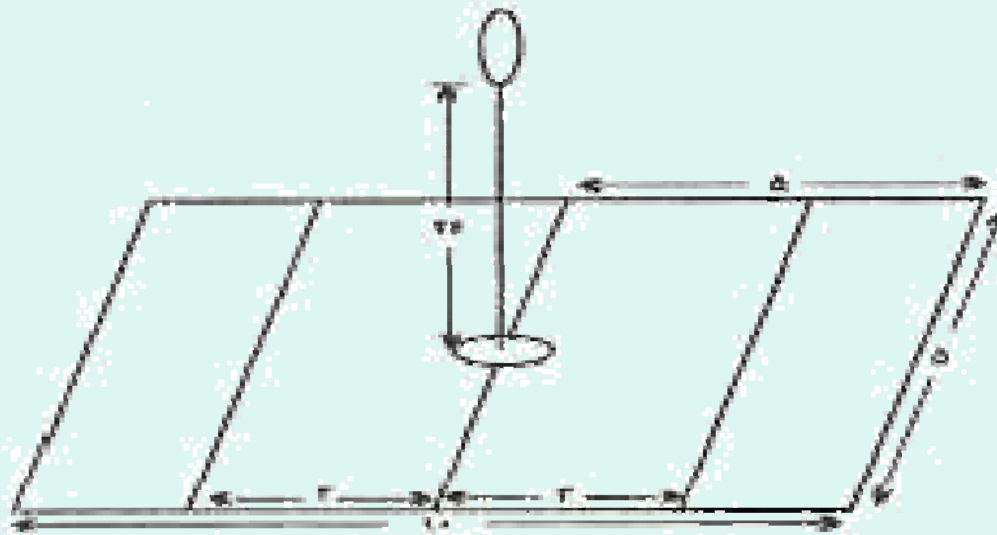
شامل ضربات بالای سر فور هندوبك هند
و آندر هنداست. استفاده از هر کدام از ضربه های
فوق به موقعیت بستگی دارد.
بر حسب نوع معلولیت، استفاده از انواع ضربه ها،
متفاوت است، برای افرادی که در ناحیه مچ دست
دچار محدودیت حرکتی هستند، استفاده از ضربه های
بلند و دراپ کار ساز تر از ضربه اسمش است.

در مواقعی که بازی درنیمی از زمین انفرادی انجام می گیرد و استفاده از ضربه دراپ خطا است، تاکید بر استفاده از ضربات بلند اشمش است. هنگام بازی در زمینهای کوچکتر از استاندارد، محل استقرار بازیکن مرکز زمین است و برای زدن ضربات مختلف در موقعیت يك هند و فور هند فقط کف دست يك پا را به عقب و جلو حرکت دهد.

بدمینتون حلقه ای

نام نوعی بازی بدمینتون است که دکتر هالیس اف فیت آن را ابداع کرده است. این بازی با راکت تنیس روی میز، توپ بدمینتون و یک حلقه فلزی عمودی، اجرا می شود. این بازی پرتحرک، نسبت به بدمینتون جای کمتری لازم دارد. تطبیق پذیری آن برای افرادی که دارای محدودیت حرکتی هستند، آسانتر و بیشتر است. هر دو بازیکن سعی دارند که توپ را با رعایت مقررات بازی از میان حلقه رد کرده و امتیاز بگیرند.

زمین خاص این بازی دارای $3/30$ متر طول، $1/65$ متر عرض است. قطر حلقه فلزی 60 سانتی متر و جای آن روی پایه ای در مرکز زمین است. ارتفاع لبه پایین حلقه از زمین $1/20$ متر بوده و دو خط به فاصله یک متر از حلقه در عرض زمین در دو طرف کشیده شده است که به عنوان خط مهار محسوب می شود.



شکل ۲-۸ زمین بدمیتون حلقه‌ای (اندازه‌ها به اینج داده شده هر اینج معادل $2/54$ سانتیمتر است).

نحوه انجام بازی بدمینتون حلقه ای

بازی با ضربه آندره‌ند از پشت خط، به عنوان سرویس، آغاز می‌شود. سرویس باید، بدون تماس با حلقه و میله، از میان حلقه رد شود و در پشت خط مهار در زمین فرود آید. در صورت تماس توپ با حلقه یا میله، سرویس نت شده و باید دوباره انجام شود. حریف برای دریافت سرویس پشت خط مهار در نقطه دلخواه خود ایستاده و باید توپ را از میان حلقه برگشت دهد.

پس از سرویس، تا وقتی توپ از میان حلقه رد و بدل می شود، بازی ادامه دارد. وقتی توپ در هر نقطه از زمین هر کدام از طرفین فرود آید، بازی متوقف شده و با ضربه سرویس بعدی ادامه می یابد. ضربات باید سریع و تیز باشد و توپ روی راکت مکت نداشته باشد.

اگر دست بازیکن با حلقه تماس پیدا کند یا از داخل و اطراف آن رد شود و به فضای زمین حریف تجاوز کند، حق سرویس یا يك امتیاز از آن بازیکن سلب می شود.

در صورتی که بازیکنی در جلو خط مهار ایستاده و به توپ ضربه بزند، خطا است. گرفتن راکت در مقابل حلقه برای جلوگیری از رد شدن توپ، خطا است. امتیاز شماری در این بازی مانند بدمینتون است.

دسته بندی معلولان حرکتی

در بدمینتون

گروه ۱ : معلولان متحرک

برای حرکت کردن به هیچ وسیله مکانیکی اضافی احتیاج ندارند.

گروه ۲ : معلولان نیمه متحرک

برای حرکت کردن و سرپا ایستادن به وسایلی از قبیل عصای زیر بغل، عصای دستی، چهارچوبهای تکیه گاه، بستهای ساق پا و پای مصنوعی احتیاج دارند.

گروه ۳ : معلولان غیر متحرک

به علت نقص عضو قادر به حرکت نبوده و از وسایل نشستنی استفاده می کنند مانند صندلی، صندلی چرخدار، چهارپایه.

قوانین بدمینتون برای معلولان

به استثنای موارد زیر:

کلیه قوانین بدمینتون برای معلولین نیز صادق است.

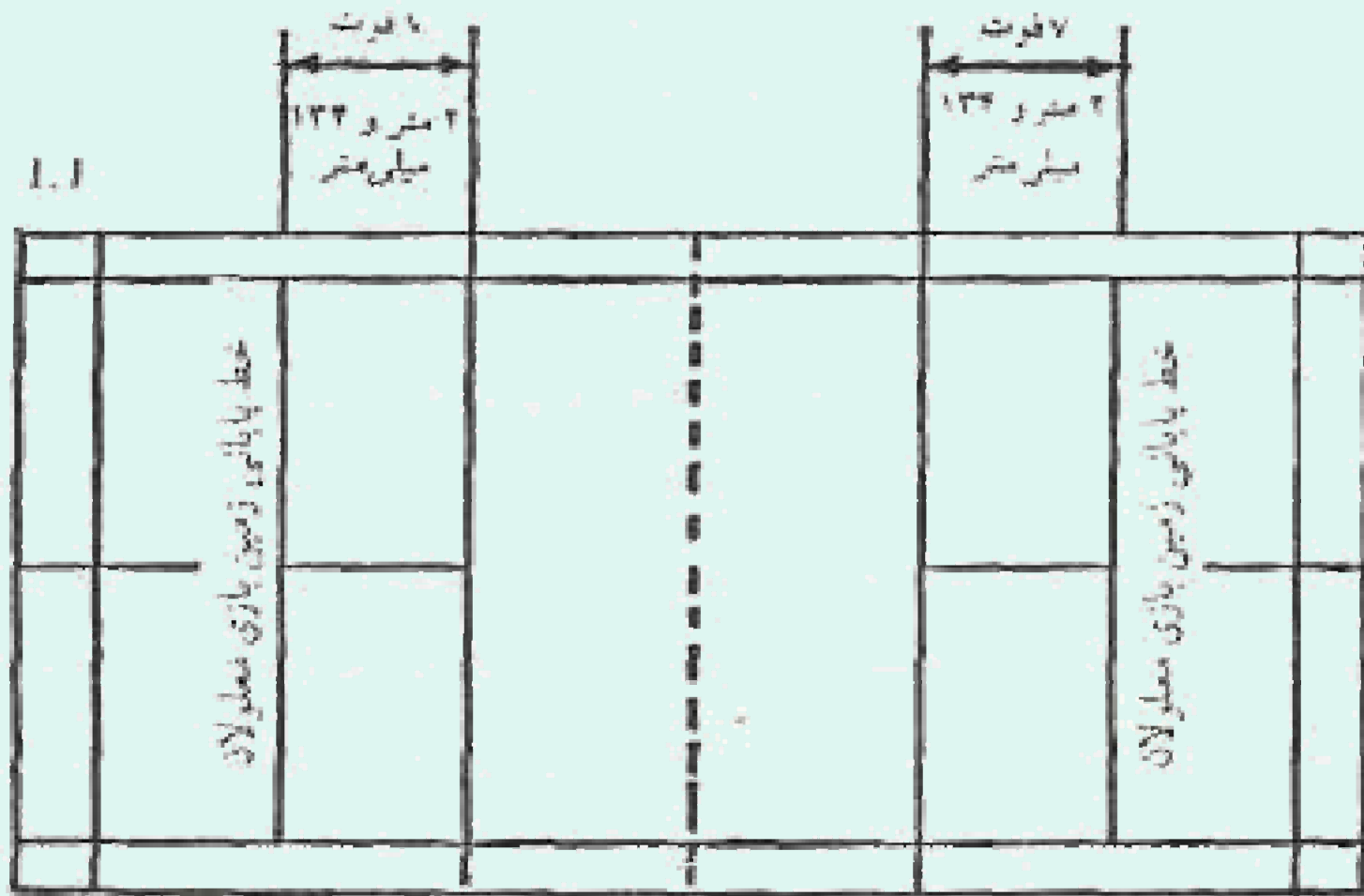
۱. سرویس زننده باید حتما ضربه را به پایه توپ وارد کند و هنگامی که راکت به توپ برخورد می کند صفحه راکت پایینتر از گودی کمر بازیکن باشد.

قانون فوق در مورد معلولان نیمه متحرک بدون تغییر است و در مورد معلولان غیر متحرک اگر دستورالعملهای پزشکی رعایت آن را منع کنند، لازم به رعایت نیست.

۲. دسته راکت زننده سرویس در لحظه زدن ضربه به توپ باید به طرف پایین امتداد داشته باشد به نحوی که تمامی صفحه راکت آشکارا پایینتر از دستی باشد که با آن بازی می کند. این قانون در مورد معلولان نیمه متحرک بدون تغییر است و در مورد معلولان غیر متحرک کاملاً حذف می شود.

۳. زننده و گیرنده سرویس باید به طور مورب داخل محوطه سرویس و در حالت ثابت قرار بگیرند. برای زدن سرویس حداقل یک نقطه از هر دو پای زننده و گیرنده سرویس باید در تماس با زمین باشد و روی خطوط محوطه سرویس نباشد. این قانون برای هر دو دسته معلولان نیمه متحرك و غیر متحرك به شکل زیر باید اصلاح شود:

عامل ارتباط بازیکن معلول با سطح زمین بازی باید داخل محوطه سرویس باشد و بازیکن بدون حرکت و ثابت اقدام به سرویس و دریافت آن کند. کلمه مورب نیز باید حذف شود.



شکل ۳-۸ زمین بازی بدستون معلولان

۴. در بازیهای يك نفره ، قسمت‌های هاشور زده در شکل، محدوده زمین بازی را نشان می دهد. از آنجایی که در هر زمین فقط يك قسمت برای زدن سرویس تعیین شده است. بنابراین عبارتهای "سرویس از سمت راست" یا "چپ" و تناوب آن در هر يك از دو قسمت غیر ضروری است.