

روشهای تولید



دانشکده مهندسی مکانیک دانشگاه علم و صنعت ایران
حبيب اله اکبری

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

تولید وانواع روشهای آن

- تغییر شکل ماندگاربرروی قطعه خام که مطابق یک طرح وبرنامه تعریف شده باشد را تولید می گویند
- تولید به دو صورت کلی انجام می شود:
- 1- با روش براده برداری
 - 1-1- با روش دستی
 - 1-2- باروش ماشینی
- 2- باروش بدون براده برداری
 - 1-2- با روش شکل دهی
 - 1-1-2- مانند انواع قالبها
 - 2-1-2- مانند فرج
 - 2-2- باروش شکل پذیری
 - 1-2-2- مانندانواع ریخته گری
 - 2-2-2- مانند تزریق
 - 2-2-3- مانند دایکاست

مشخصه های تولید

- هر تولیدی دارای چند مشخصه می باشد که تولید کننده باید آنها را در نظر بگیرد در غیر اینصورت نمی تواند در چرخه تولید باقی بماند
- 1- کمیت تولید
- 2- کیفیت تولید
- 3- تنوع تولید
- 4- قیمت تمام شده
- 5- قابل رقابت بودن تولید
- حال باتوجه به موارد فوق می توان نتیجه گرفت که ضروریست بهترین و مناسب ترین روش تولید شناسایی و بکار گرفته شود

خط تولید

برای تولید یک محصول ممکن است به طرح و عملیات و ماشین آلات و تجهیزات مختلفی نیاز باشد که به آن پروسه تولید می گویند
حال اگر با توجه به توالی و تقدم و تاخر عملیات مختلف -دستگاهها و تجهیزات مطابق یک نظم خاصی چیده شود که دارای ورودی و خروجی باشد به آن خط تولید گویند

زمان تولید

- زمان تولید را می شود به دو قسمت تقسیم نمود
- 1- زمانهای خالص تولیدی
- 2- زمانهای غیر تولیدی
- 1-2- زمانهای تنظیم دستگاه و قطعه کار
- 2-2- زمانهای حمل و نقل و جابجایی
- 2-3- زمانهای تلف شده
- معمولاً زمانهای تنظیم یا **SETUP** و حمل و نقل بیش از 60% زمان تولید را به خود اختصاص می دهد که می تواند در تعیین قیمت نقش اساسی داشته باشد
- می توان با بکار گیری سیستم های مدرن تولیدی این زمان را به حد اقل ممکن رساند و در عوض تعداد تولید را افزایش داد

انواع سیستم های تولیدی

1- سیستم های تولیدی دستی (غیر اتوماسیونی)

2- سیستم های اتوماسیونی سخت و یا غیر قابل تغییر

3- سیستم های اتوماسیونی انعطاف پذیر (FMS) Flexible manufacturing system

4- سیستم های تولیدی یکپارچه (INTEGRAT) یا Computer integrated manufacturing

مزایای یک سیستم تولیدی انعطاف پذیر و یکپارچه

Approach	Flexibility meaning
Manufacturing	<ul style="list-style-type: none">• The capability of producing different parts without major retooling• A measure of how fast the company converts its process (es) from making an old line of products to produce a new product• The ability to change a production schedule, to modify a part, or to handle multiple parts
Operational	<ul style="list-style-type: none">• The ability to efficiently produce highly customized and unique products
Customer	<ul style="list-style-type: none">• The ability to exploit various dimension of speed of delivery
Strategic	<ul style="list-style-type: none">• The ability of a company to offer a wide variety of products to its customers
Capacity	<ul style="list-style-type: none">• The ability to rapidly increase or decrease production levels or to shift capacity quickly from one product or service to another

انواع هزینه های تولید

- 1- هزینه های ثابت (C_f) مانند : اجاره محل -نگهداری و تعمیرات-آب و برق و تلفن -حقوق و دستمزد - سرمایه گذاری اولیه و..
- 2- هزینه های متغیر (C_v) مانند :مواد خام -دستمزد-و...

$$C_T = C_f + C_v$$

هزینه کل

مراحل تولید

Prototype

1-تولید اولیه

نمونه اولیه به صورت دستی ساخته می شود

Manufacturing

2-تولید نیمه صنعتی

بعد از رفع اشکالات نمونه اولیه ساخته شده و انتخاب فرآیند تولید و بکارگیری ماشین آلات ، تعداد بیشتری از محصول ساخته می شود

Production

3-تولید صنعتی (انبوه)

در این مرحله سیستم تولیدی پیشنهاد و برآن اساس خط تولید و تجهیزات مورد نیاز تهیه و چیده شده تا تولید انبوه امکان پذیر شود

انتخاب بهترین روش تولید

روشهای مختلفی برای تولید وجود دارد و اینکه کدام روش از نظر اقتصادی و تکنولوژیکی و قیمت تمام شده و کیفیت و...مقرون به صرفه می باشد مهم است که با استفاده از تکنیکهای علمی مانند تحقیق در عملیات (برنامه ریزی خطی) می توان از بین راه حل های مختلف یک راه

حل را انتخاب نمود

تحقیق در عملیات

کاربرد روش علمی برای گزینه ها در حل یک مسئله بر اساس مقادیر کمی جهت رسیدن به بهترین راه حل برحسب هدف های مورد

نظر میباشد. به عبارت دیگر ممکن است شعور کمی خوانده شود

مراحل کار

فرموله کردن مسئله ، ایجاد یک مدل ریاضی ، استخراج راه حل از مدل ، آزمون مدل ، کنترل مدل و راه حل ، استفاده از راه حل

برنامه ریزی خطی

- برنامه ریزی خطی می تواند در زمینه های مختلف مورد مطالعه و استفاده قرار گیرد.
- برنامه ریزی خطی به طور عمده در موقعیت های تجاری و اقتصادی مورد استفاده بیشتری قرار می گیرد اما برای بعضی از مسائل مهندسی نیز می تواند به کار برده شود.
- بعضی از صنعت ها که برنامه ریزی خطی را مورد استفاده قرار می دهند عبارتند از حمل و نقل، انرژی، مخابرات و کارخانه ها و ... همچنین در مدل کردن مسائلی از قبیل برنامه ریزی، مسیریابی، زمانبندی، تخصیص و طراحی مفید است.
- یک ارزیابی انجام شده از 500 شرکت بزرگ دنیا، نشان داد که 85% درصد آنها از برنامه ریزی خطی استفاده نموده اند.

The linear program is:

$$\text{Minimize } Z = 3x_1 + 9x_2$$

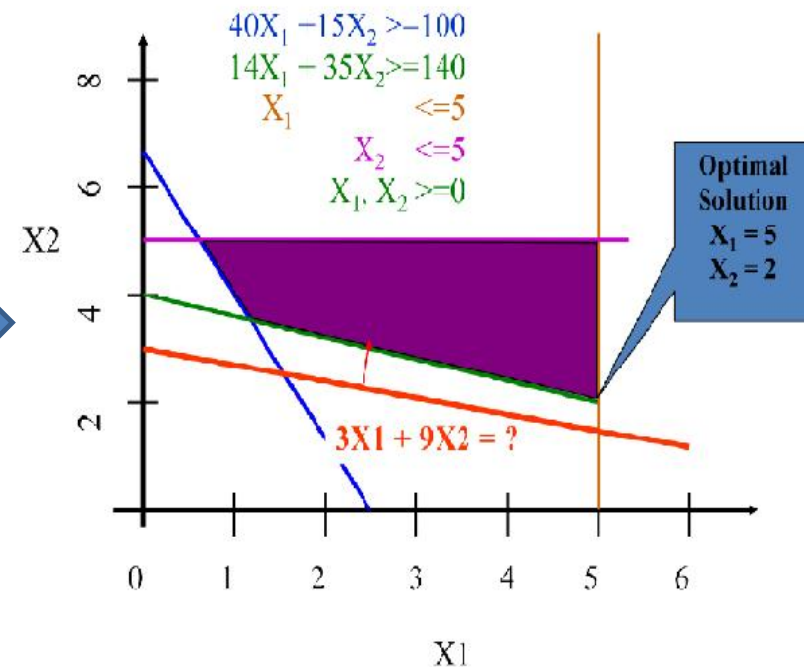
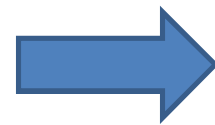
$$\text{subject to: } 40x_1 + 15x_2 \geq 100$$

$$14x_1 + 35x_2 \geq 140$$

$$x_1 \leq 5$$

$$x_2 \leq 5$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



نرخ تولید را به روش های زیر می توان زیاد کرد:

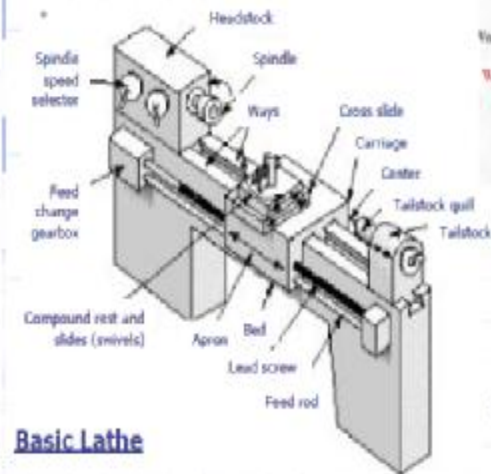
1. افزایش سرعت ماشین ابزار و نرخ پیشروی
2. افزایش توان ماشین ابزار
3. استفاده از ابزار های بیشتر یا قطعه کار های بیشتر بطور همزمان
4. افزایش سرعت برگشت ابزار برای کاهش زمان غیر ماشینکاری
5. افزایش سطح اتوماسیون ماشین ابزار
6. استفاده از کنترلرهای تطبیقی در ماشین های کنترل عددی
7. انتخاب پارامتر های ماشینکاری مناسب بر اساس جنس، پیچیدگی قطعه، دقت و زبری سطح
8. استفاده از قید و بند های مناسب برای کاهش زمان **setup**

ماشین ابزار

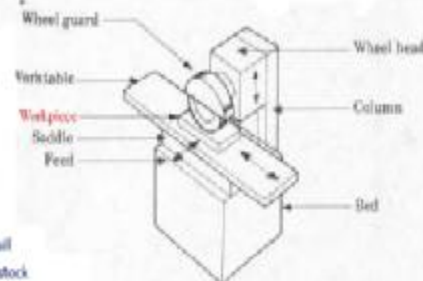
• انواع ماشین ابزار

- 1- ماشین تراش 2- ماشین فرز 3- ماشین صفحه تراش 4- ماشین دریل 5- ماشین سنگ 6- ماشین های CNC 7- ماشین اسپارک EDM 8- ماشین الکترو شیمی ECM و...

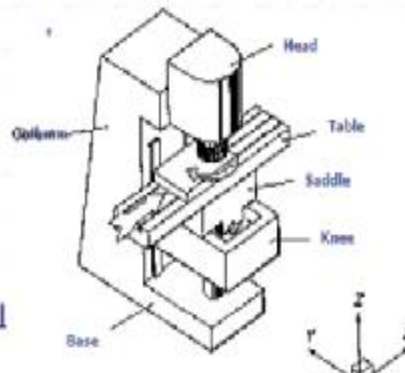
Machine Tools



Horizontal-spindle surface grinder

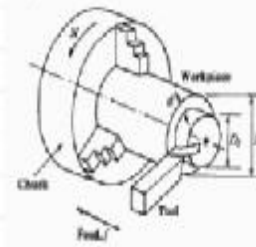


Vertical-Spindle Mill

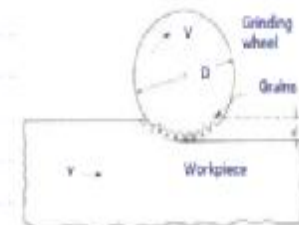


Machining processes

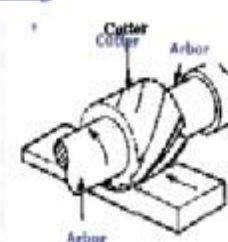
Turning



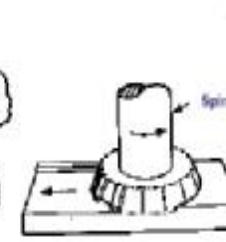
Grinding



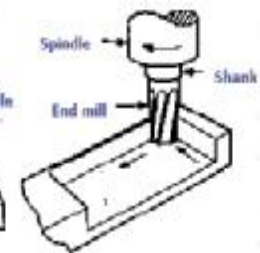
Milling



Horizontal Slab milling



Face milling



End milling

اجزای یک ماشین ابزار عبارتند از:

1. بدنه که شامل میز، ستون و یا قاب می باشد.
2. ریل ها و متعلقات ابزار نگهدار
3. اسپیندل و یاتاقان اسپیندل
4. سیستم محرک (واحد قدرت)
5. قطعه نگهدار
6. سیستم کنترل
7. اتصالات

ویژگی های بدنه ماشین ابزار

1. توانایی بدنه یا میز برای مقاومت در مقابل تغییر شکل های ناشی از بارهای استاتیکی و دینامیکی
2. پایداری و دقت اجزای حرکتی
3. مقاومت فرسایش ریلها
4. بدون تنش های پسماند
5. استهلاک ارتعاشات

نیروهاییکه که در حین ماشینکاری تولید شده و باعث تغییر شکل در ابزار و قطعه کار می شوند

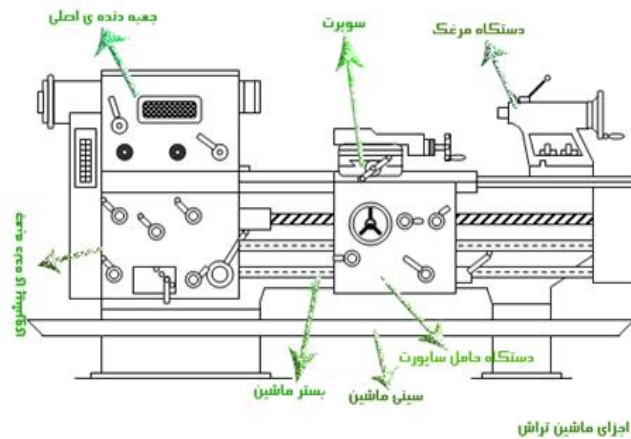
1. بار استاتیکی که شامل وزن ماشین و دیگر قطعات می باشد.
 2. بار دینامیکی که ناشی از قطعات چرخان و لنگ می باشد.
 3. نیروی برشی که در حین براده برداری تولید می شود.
- بارهای استاتیکی و دینامیکی بر سطح پرداخت قطعه کار تاثیر می گذارند. در حالیکه درجه دقت که از تغییر شکل ها ایجاد می شود متاثر از نیروهای برشی هستند

ماشین تراش

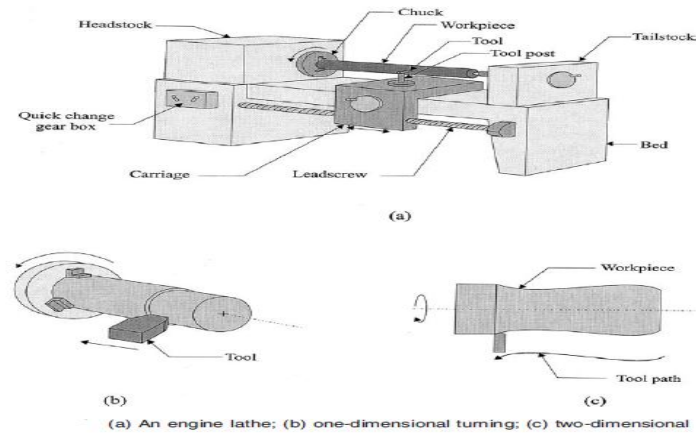
این دستگاه چند منظوره بوده و عملیات مختلفی انجام می دهد از جمله:

رو تراشی - پله تراشی - پیچ تراشی - آج زنی - سوراخ زنی - مخروط تراشی - فورم تراشی - داخل تراشی - رینگ تراشی و ...

انواع آن بر مبنای طول کار گیر دستگاه (فاصله بین نوک مرغک و سه نظام) ، و اندازه قطر دهانه سه نظام تعیین می شود مانند دستگاه یک متری، دستگاه دو متری و ...



اجزای ماشین تراش



(a) An engine lathe; (b) one-dimensional turning; (c) two-dimensional

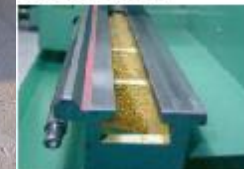


Bed and Ways

The bed is the main body of the lathe, made from cast iron. The ways are the ground surfaces on the top side of the bed on which the tailstock ride.



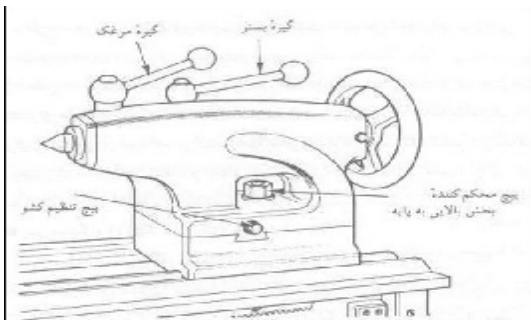
The ways have a inverted U-shaped ridge on the front side and are flat on the back side. A matching groove on the underside of the saddle rides along the headstock casting also has a V-groove which aligns it with the ways. The ways are not hardened so you must be careful not to drop tools or the chuck of you will create chads and gouges.



2- دستگاه مرغک

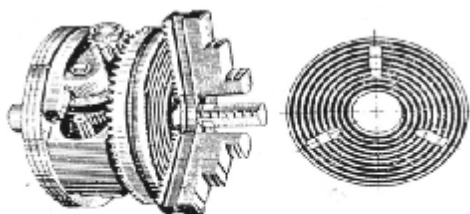
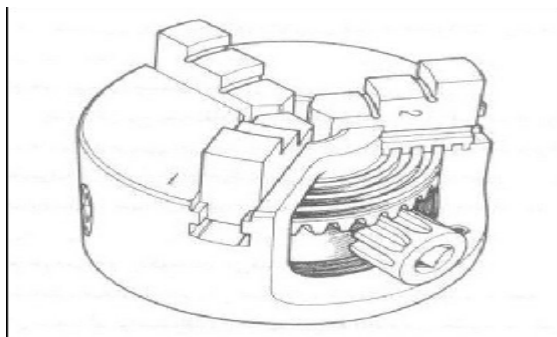
دستگاه مرغک که جنس آن از چدن می باشد، می تواند بر روی میز حرکت کرده و در هر نقطه که لازم باشد آنرا ثابت کرده و سپس عملیات تراشکاری را انجام داد. این دستگاه دارای محوری توخالی است که داخل آن به شکل مخروطی تراشیده شده است سطح آن کاملا دقیق تراشیده شده و به صورت اینچی و یا میلیمتری در جهت طولی مدرج شده که بوسیله پیچی می توان دستگاه مرغک را از محل اصلی خود منحرف کرد. بعلاوه به وسیله پیچ و مهره و بست می توان دستگاه مرغک را در روی میز ماشین در هر محل که لازم باشد ثابت کرد. ضمنا هنگام برقوکاری و یا سوراخکاری بوسیله ماشین تراش می توان برقو هائیکه دارای دنباله مخروطی هستند رامستقیما در داخل محور دستگاه مرغک قرار داده و عمل برقوکاری را انجام داد. از طرفی برای سوراخکاری نیز می توان از مته های دنباله مخروطی و یا سه نظام مته که دارای دنباله مخروطی است استفاده کرد. برای تراشکاری بین دو مرغک باید مرغک ثابت و یا مرغک بلبرینگی (متحرک) را در داخل محور قرار داده و تراشکاری را انجام داد.

از دستگاه مرغک برای مرکز کردن قلم نیز استفاده می شود



3- سه نظام و انواع آن (نگهدار قطعه)

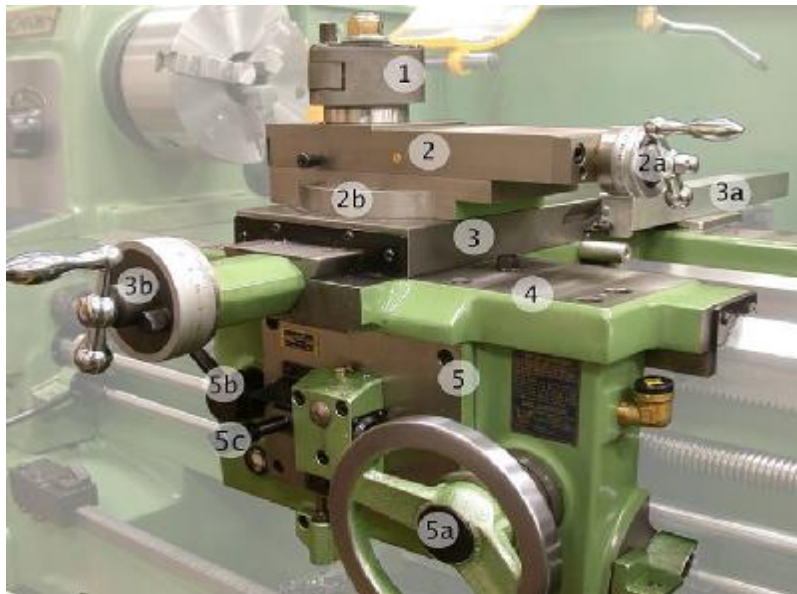
- سه نظام وسیله ای است که قطعه کار را نگه داشته و باعث دوران آن می شود. سه نظام به ارشمیدسی طراحی شده است، کار می کند و به اسپیندل متصل است.
- سه نظام که هر سه زبانه با هم هماهنگ حرکت می کنند برای گرفتن قطعات مدور
- چهار نظام که چهار زبانه می توانند تک رو یا هماهنگ حرکت کنند برای گرفتن قطعات غیر مدور و نا مشخص



4- دستگاه حامل سوپرت

دستگاه حامل سوپرت که در شکل مشخص شده است سوپرت عرضی و قلم گیر و رنده تراش در روی آن بسته می شود. این دستگاه بصورت طولی بین مرغک و محور اصلی حرکتی خطی دارد.

این دستگاه از دو قسمت عمده تشکیل می شود. زین که فرمی صلیبی دارد. بر روی آن کشوهایی قرار گرفته است که بخوبی سنگ زده شده اند و دقیقاً روی راهنماهای میز قرار می گیرند دوم قوطی حرکت بار که در جلو زین قرار گرفته است و دارای چرخ دنده های مختلف است این دستگاه بکمک چرخ دنده ها دارای حرکتی طولی و عرضی می باشد بوسیله دسته مخصوصی می توان دستگاه حامل سوپرت را بصورت طولی حرکت خطی داد. بعلاوه سوپرت عرضی که روی دستگاه حامل سوپرت قرار گرفته می توان بطریق عرضی حرکت کند یعنی بسمت تراشکار نزدیک و یا از او دور شود. بکمک چرخاندن دسته؛ سوپرت عرضی را می توان در عرض حرکت عرضی داد.



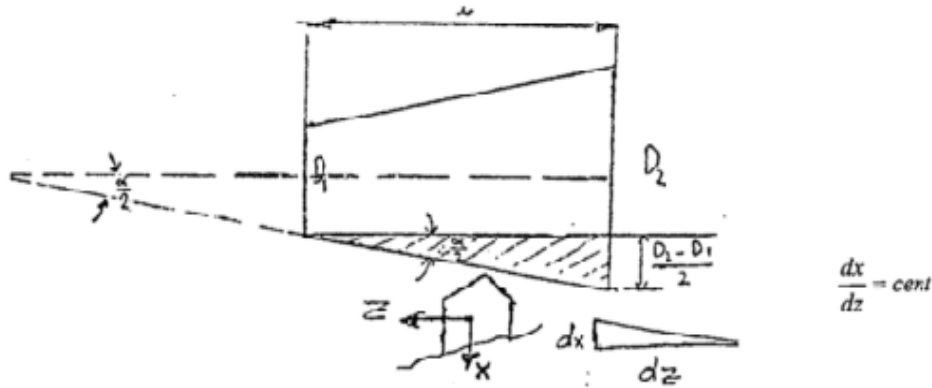
5- سوپرت عرضی (دستی)

سوپرت دستی که روی سوپرت عرضی قرار دارد بوسیله دست قابل کنترل و بار دادن است از طرفی در زیر آن صفحه صاف و مدوری قرار دارد که محیط آن بین صفر تا 180 درجه مدرج شده است. با باز کردن پیچهای آن می شود سوپرت دستی را حول محور خود 360 درجه چرخاند. با این دستگاه می توان مخروطهای کوتاه داخلی و خارجی و مخروطهای کامل را نیز تراشید، و در ضمن جهت روتراشی هم از آن استفاده کرد. روی پیچ این دستگاه حلقه مدرجی وجود دارد که برای تنظیم بار دقیق مورد استفاده قرار می گیرد. با این طریق در صورتیکه بار بسیار کمی برای پرداخت کاری مورد نیاز باشد قابل تنظیم است. البته در پیچ تراشی، خشن تراشی و برداشتن بار زیاد نیز از آن استفاده می شود.

مخروط تراشی

یکی از کارهایی که می توان با ماشین تراش انجام داد مخروط تراشی می باشد که در صنعت معمولا از مخروط به منظور های مختلف از جمله برای کوپلینگهای اصطکاکی و یا مخروط دنباله مرغک ها و مته ها و کلاک ها و... استفاده می شود که با سه روش میتوان آنرا ایجاد نمود

1- با ساپرت دستی 2- با انحراف دادن به مرغک



$$\frac{dx}{dz} = \text{cent}$$

$$\text{Tg} \frac{\alpha}{2} = \frac{D2 - D1}{2L}$$

D2 قطر بزرگ مخروط بر حسب mm

D1 قطر کوچک مخروط بر حسب mm

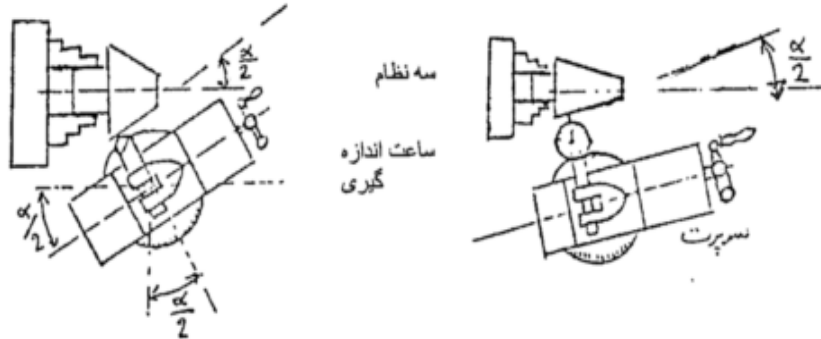
L طول مخروط بر حسب mm

$\alpha/2$ نصف زاویه راس مخروط

مخروط تراشی توسط سوپرت دستی

بعد از محاسبه زاویه راس مخروط ، دستگاه سوپرت را در جهت شیب مخروط تنظیم شود سپس با سوپرت

برای مخروط های کوتاه استفاده می شود



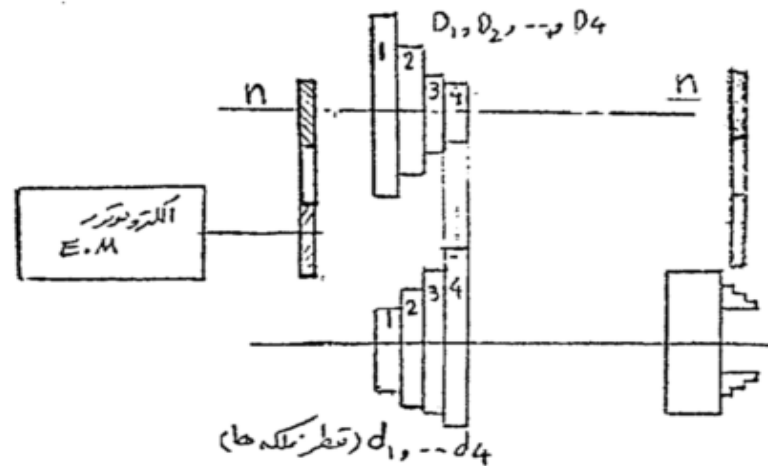
سیستم های مختلف برای ایجاد دور های متعدد در ماشینهای افزار :

چنانکه در انتخاب سرعت برش گفته شد باید ماشینهای افزار دارای دورهای مختلفی باشند . تا بتوان نسبت به شرایط مختلف کار دور های مناسبی اختیار شود لذا در این ماشینها هرچقدر تعداد دورها زیاد باشد دامنه عملکرد ماشین وسیع خواهد بود .

معمولاً برای ایجاد دور های مختلف از سیستم تسمه و فلکه یا سیستم گیربکسی (چرخدنده ای) استفاده می نمایند .

۱- سیستم چرخ تسمه ای برای ایجاد دور های مختلف .

این روش ساده ترین سیستمی است که می توان بوسیله آن تعداد دور های مورد لزوم را در ماشینهای افزار بوجود آورد که توسط یک الکترو موتور و بوسیله تسمه دور مورد لزوم را می توانیم در محور سه نظام یا گیرنده قطعه کار و یا ابزار داشته باشیم .



محور سه نظام n^1, n^2, n^3, n^4

در این حالت هشت دور مختلف بدست می آید که چهار دور اولی از طریق محورهای واسطی ، چون چرخنده های واسطی باعث کم شدن دور می شوند و چهار دور بعدی مثل حالتی خواهد بود که از چرخنده های واسطی استفاده نشود .

$$i_{1,2} = \frac{z_2}{z_1} \quad , \quad i_{3,4} = \frac{z_4}{z_3}$$

$$I = i_{1,2} \times i_{3,4} = \frac{Z_2 \times Z_4}{Z_1 \times Z_3} \quad \text{نسبت کل تغییر دور}$$

$$n_1 = \frac{n_5}{I} = n_5 \times \frac{Z_1 \times Z_3}{Z_2 \times Z_4}$$

$$n_2 = \frac{n_6}{I} = n_6 \times \frac{Z_1 \times Z_3}{Z_2 \times Z_4}$$

$$n_3 = \frac{n_7}{I} = n_7 \times \frac{Z_1 \times Z_3}{Z_2 \times Z_4}$$

$$n_4 = \frac{n_8}{I} = n_8 \times \frac{Z_1 \times Z_3}{Z_2 \times Z_4}$$

پس بطور کلی می توان نوشت :

چون n_1 حداقل دور و n_8 حداکثر دور خواهد بود ، لذا با توجه به اقطار چرخ تسمه ها داریم :

$$n_8 = n \frac{D_1}{d_1} \quad , \quad n_7 = n \frac{D_2}{d_2} \quad , \quad n_6 = n \frac{D_3}{d_3} \quad , \quad n_5 = n \frac{D_4}{d_4}$$

از طرف دیگر چون فاصله بین محور سه نظام و محور چرخنده های واسطی ثابت می باشد در نتیجه می توان نوشت .

$$\text{فاصله دوماحور} = \frac{m(Z_1 + Z_2)}{2} = \frac{m(Z_4 + Z_3)}{2}$$

پس خواهیم داشت $(Z_1 + Z_2 + Z_3 + Z_4)$.

با توجه به روابط توشته شده می توان قطر های چرخ تسمه و تعداد دندان چرخ دنده های واسطی را با معلوم بودن دورها بدست آورد .

بطور کلی منظور از محاسبه یک گیرکس برای ماشینهای افزار عبارت است از محاسبه تمام مشخصات محورها و چرخ دنده ها و بقیه اجزاء دیگر می باشد که در اینجا فقط به محاسبه تعداد دنده ها اشاره می شود .

با توجه به قطر چرخ دنده ها مطابق شکل دوره های حاصله از درگیری دنده های ذکر شده بدست خواهد آمد .

$$n_1 (3,4 - 9,10) \text{ حداقل دور}$$

$$n_2 (5,6 - 9,10)$$

$$n_3 (1,2 - 9,10)$$

$$n_4 (3,4 - 7,8)$$

$$n_5 (5,6 - 7,8)$$

$$n_6 (1,2 - 7,8)$$

اگر نسبت تبدیل دور ها را بنویسیم خواهیم داشت

$$i_{1,9,10} = \frac{Z_1}{Z_9}$$

$$i_{2,3} = \frac{Z_3}{Z_2} \text{ و } i_{3,4} = \frac{Z_4}{Z_3} \text{ و } i_{5,6} = \frac{Z_6}{Z_5} \text{ و } i_{7,8} = \frac{Z_8}{Z_7} \text{ و } i_{9,10} = \frac{Z_{10}}{Z_9}$$

نسبت تبدیل دور کلی برای هر یک از دورها برابر خواهد بود با :

$$i_1 = i_{3,4} \times i_{9,10} = \frac{Z_4}{Z_3} \times \frac{Z_{10}}{Z_9}$$

$$i_2 = i_{5,6} \times i_{9,10} = \frac{Z_6}{Z_5} \times \frac{Z_{10}}{Z_9}$$

$$i_3 = i_{1,2} \times i_{9,10} = \frac{Z_2}{Z_1} \times \frac{Z_{10}}{Z_9}$$

$$i_4 = i_{3,4} \times i_{7,8} = \frac{Z_4}{Z_3} \times \frac{Z_8}{Z_7}$$

$$i_5 = i_{5,6} \times i_{7,8} = \frac{Z_6}{Z_5} \times \frac{Z_8}{Z_7}$$

$$i_6 = i_{1,2} \times i_{7,8} = \frac{Z_2}{Z_1} \times \frac{Z_8}{Z_7}$$

در این حالت دور ها برابر خواهد بود با :

$$n_1 = \frac{n}{I1} = n \times \frac{Z3 \times Z9}{Z4 \times Z10} \quad (1)$$

$$n_2 = \frac{n}{I2} = n \times \frac{Z5 \times Z9}{Z6 \times Z10} \quad (2)$$

$$n_3 = \frac{n}{I3} = n \times \frac{Z1 \times Z9}{Z2 \times Z10} \quad (3)$$

$$n_4 = \frac{n}{I4} = n \times \frac{Z3 \times Z7}{Z4 \times Z8} \quad (4)$$

$$n_5 = \frac{n}{I5} = n \times \frac{Z5 \times Z7}{Z6 \times Z8} \quad (5)$$

$$n_6 = \frac{n}{I6} = n \times \frac{Z1 \times Z7}{Z2 \times Z8} \quad (6)$$

از طرف دیگر چون باید فاصله محور ها ثابت بماند لذا می توانیم بنویسیم

$$\text{II, I محور فاصله} = \frac{m(Z1 + Z2)}{2} = \frac{m(Z3 + Z4)}{2} = \frac{m(Z5 + Z6)}{2}$$

$$\text{III, II محور فاصله} = \frac{m(Z7 + Z8)}{2} = \frac{m(Z9 + Z10)}{2}$$

با توجه به روابط نوشته شده سه معادله دیگر بدست می آید :

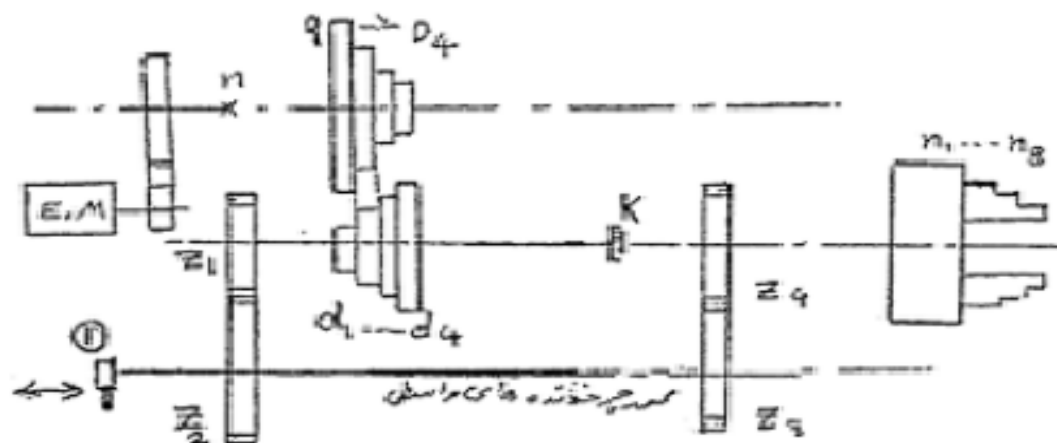
$$Z1 + Z2 = Z3 + Z4 \quad (7)$$

$$Z1 + Z2 = Z5 + Z6 \quad (8)$$

$$Z7 + Z8 = Z9 + Z10 \quad (9)$$

بطور کلی ۹ معادله و ۱۰ مجهول خواهیم داشت که با انتخاب یکی از چرخدنده ها بطور اختیاری از حل کردن ۹ معادله ۹ مجهولی تعداد دندانها چرخدنده ها محاسبه می گردد. ولی چون حل این معادلات بسادگی امکان ندارد لذا معمولاً از روش ترسیمی شبکه دور استفاده می نمایند که در قسمت دیگر توضیح داده خواهد شد.

طرح جعبه سرعت با هشت دور مختلف :



مطابق شکل دوازده عدد چرخدنده روی سه محور موازی هشت دور مختلف در سه نظام ایجاد می کند که دورها به ترتیب از درگیری دنده های زیر حاصل می شود. (با توجه به شکل)

جدول دور

$n_1 (7,8-9,10-11,12)$	کوپلیتنگ K باز	$n_5 (7,8)$	در این حالت
$n_2 (3,4-9,10-11,12)$	محور چرخدنده های واسطی	$n_6 (3,4)$	کوپلیتنگ K بسته
$n_3 (5,6-9,10-11,12)$		$n_7 (5,6)$	محور چرخدنده های
$n_4 (1,2-9,10-11,12)$	درگیر	$n_8 (1,2)$	واسطی خلاصی

اگر نسبت تبدیل دورها را بنویسیم خواهیم داشت :

$$i_{1,2} = \frac{Z_2}{Z_1} , i_{3,4} = \frac{Z_4}{Z_3} , i_{5,6} = \frac{Z_6}{Z_5} , i_{7,8} = \frac{Z_8}{Z_7} , i_{9,10} = \frac{Z_{10}}{Z_9} , i_{11,12} = \frac{Z_{12}}{Z_{11}}$$

چون دور محور اول n فرض می شود لذا با توجه به رابطه $n = \frac{n}{I}$ دورهای بدست آمده در سه نظام برابر خواهد

بود با :

$$n_1 = \frac{n}{I_1} = n \times \frac{Z_7 \times Z_9 \times Z_{11}}{Z_8 \times Z_{10} \times Z_{12}}$$

$$n_2 = \frac{n}{I_2} = n \times \frac{Z_3 \times Z_9 \times Z_{11}}{Z_4 \times Z_{10} \times Z_{12}}$$

$$n_3 = \frac{n}{I_3} = n \times \frac{Z_5 \times Z_9 \times Z_{11}}{Z_6 \times Z_{10} \times Z_{12}}$$

$$n_4 = \frac{n}{I_4} = n \times \frac{Z_1 \times Z_9 \times Z_{11}}{Z_2 \times Z_{10} \times Z_{11}}$$

$$n_5 = \frac{n}{I_5} = n \times \frac{Z_7}{Z_8}$$

$$n_6 = \frac{n}{I_6} = n \times \frac{Z_3}{Z_4}$$

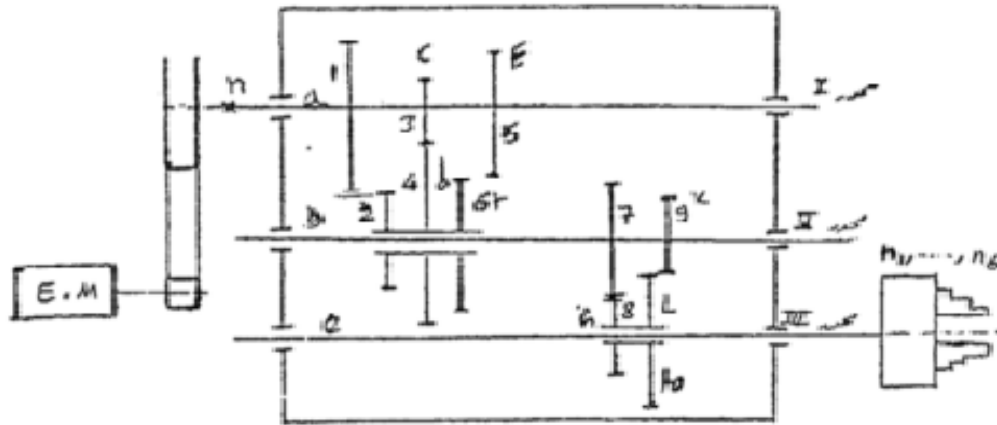
$$n_7 = \frac{n}{I_7} = n \times \frac{Z_5}{Z_6}$$

$$n_8 = \frac{n}{I_8} = n \times \frac{Z_1}{Z_2}$$

سیستم ایجاد دور های مختلف توسط چرخدنده (جعبه دنده) :

امروز با پیشرفت علم و تکنولوژی اکثراً از دستگاه های انتقال حرکت با جعبه دنده استفاده می شود و سیستم قبلی یعنی چرخ تسمه ای زیاد مورد استفاده قرار نمی گیرد مگر در بعضی ماشینهای مته ، با قرار دادن چرخ دنده ها روی محور های متعدد و با جابجا کردن آنها توسط اهرم های مکانیکی یا هیدرولیکی می توان دورهای مختلفی بدست آورد .

مطابق شکل با قرار دادن دو عدد چرخ دنده روی سه محور موازی می توان شش دور مختلف در محور سه نظام بدست آورد .



دور محور (I) برابر n_1 دور در دقیقه قرض می شود و چنانکه گفته شد مشخصات چرخ دنده ها باید طوری حساب شوند که دور های بدست آمده به تصاعد هندسی باشند .

چون از این گیربکس حداکثر می توان شش دور مختلف گرفت لذا قدر نسبت این تصاعد برابر است با :

$$\varphi = \sqrt[6]{\frac{n_6}{n_1}}$$

در این حالت n_1 حداقل دور و n_6 حداکثر دور خواهد بود .

محاسبه جعبه دنده با روش شبکه طرح :

چنانکه گفته شد محاسبات جعبه دنده برای ماشینهای اقرار طبق روش های قبلی توام با اشکالات زیادی از نظر محاسبات ریاضی می باشد . لذا یک جعبه دنده را می توان به سادگی از روی شبکه ای طرح نمود . بطور کلی در این روش محور های جعبه دنده را بصورت خطوط موازی رسم می کنند و سپس در روی محور ها دور های مورد لزوم را منتقل می نمایند . در این صورت خطوطی که این نقاط را به هم وصل می کنند برابر خواهد بود با تست جفت چرخ دنده ها نیکه دور مورد لزوم را ایجاد می نمایند .

هر گاه برای درج دور های مختلف از تقسیم بندی الگاریتمی استفاده شود . در این حالت تعداد دور ها از هم به اندازه فاکتور تصاعد هندسی φ خواهد بود که نصف این فاصله برابر $\sqrt{\varphi}$ می شود . در این دیاگرام شبکه

خطوط عمودی نسبت $i=1$ را مشخص می نمایند . اگر این خطوط به طرف چپ متمایل داشته باشند در این صورت تمام دورها نسبت به اولی (محرک) کمتر یعنی $i = \%$ خواهد بود.

بطور کلی در این روش اگر n دور محور محرک را در روی محور a و در وسط این محور قرار دهیم یک سیستم قرینه ای ایجاد می شود که آن را به شبکه طرح می نامند .

مثال : یک جعبه دنده دو محور با حد اقل دور $n_1=45RPM$ با چهار دور مختلف و با تصاعد هندسی با قدر نسبت $\phi = 1,41$ را از روش شبکه دور طرح می نمایند .

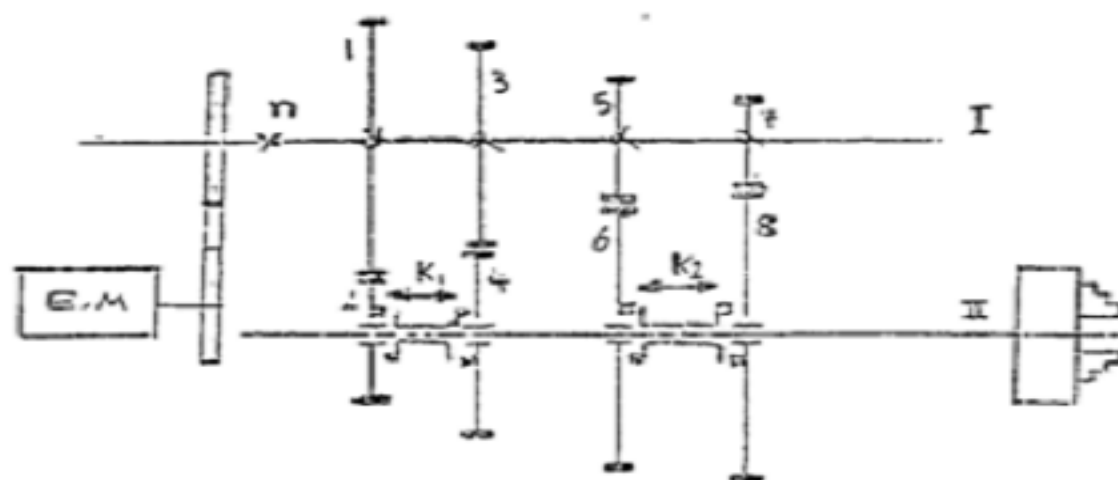
$$n_1 = 45$$

$$n_2 = 45 \times 1,41 = 63,5$$

$$n_3 = 63,5 \times 1,41 = 90$$

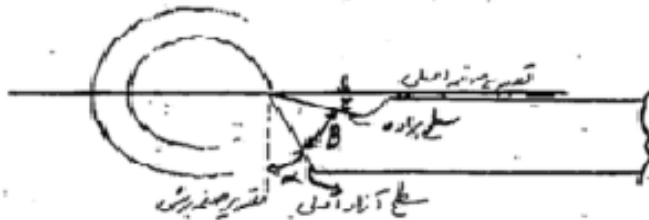
$$n_4 = 90 \times 1,41 = 127-1,27$$

جعبه دنده چهار سرعتی



زوایای قلم افزار :

برای سهولت در عمل براده برداری زوایایی به نوک قلم افزار می دهند که هر یک از این زوایا نقش مهمی در کیفیت عمل براده برداری خواهد داشت



۱- زاویه آزاد اصلی α :

این زاویه عبارت است از زاویه شیب لبه برش اصلی به طرف پائین ، با دادن این زاویه به قلم افزار اصطکاک بین پهلوی قلم افزار و قطعه کار کم می شود . در نتیجه حرارت ایجاد شده در نوک قلم افزار کم می شود و عمل برش و پیشروی قلم افزار به خوبی صورت می گیرد مقدار این زاویه بستگی به جنس قطعه کار و استحکام و سختی آن در موقع تراش دارد هر چقدر ماده ای که باید تراشیده شود سخت تر باشد نیروی زیادتری برای جدا شدن ذرات آن لازم است . که در نتیجه فشار بیشتری به لبه برش وارد می شود بدین جهت زاویه آزاد اصلی باید کم باشد تا استحکام قلم افزار زیادتر شود از طرف دیگر جنس قلم افزار نیز در مقدار این زاویه موثر خواهد بود ، از افزایش برش فولادهای تند بر دارای استقامت به ضربه خوبی هستند که می توان زاویه آزاد اصلی را زیاد انتخاب نمود ، برعکس برای قلم افزارهای کاربیدی (الماسه) چون استقامت به ضربه کم است باید زاویه را کمتر انتخاب نمود . از طرف دیگر هر چقدر این زاویه کمتر باشد قلم نمی تواند به خوبی در قطعه کار وارد شود و در اثر اصطکاک حرارت بالا رفته و در نتیجه سختی قلم افزار کم می شود . در جدول مربوطه مقدار این زاویه (clearance angle) برای انواع قلم افزارها و برای مواد مختلف داده شده است این زاویه نیز می نامند .

۲- زاویه گوه β :

این زاویه عبارت است از زاویه بین سطح براده و سطح آزاد اصلی ، مقدار این زاویه نیز به جنس قلم افزار و جنس قطعه کار دارد .

۳- زاویه یرش یا زاویه کلی: δ

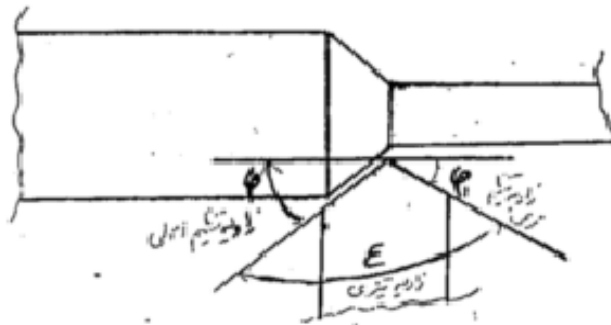
این زاویه ازاد اصلی و زاویه گوه β می باشد.

$$\delta = \alpha + \beta$$

اگر زاویه براده هشت باشد در این حالت خواهیم داشت :

$$\alpha + \beta + \alpha = 90^\circ$$

علاوه بر زوایای ذکر شده زاویه های تنظیم فرعی (φ^1) و زاویه تنظیم اصلی (φ) و زاویه تیزی قلم افزار (E) نیز وجود دارد که تاثیر این زوایا در بدست آوردن سطح صاف در قطعه کار خواهد بود



باز زوایای دیگر که در قلم افزار می باشد زاویه شیب λ میباشد که برای فولاد و چدن مثبت و برای فلزات سبک و

آلیاژهای آن منفی خواهد بود

معمولاً در موقع عمل براده برداری نوک قلم افزار باید در محور قطعه کار قرار گیرد ولی در تراش قطعات پلند که

قطرشان کم می باشد یا قرار گرفتن قلم در مرکز کار اشکالاتی از قبیل تولید سروصدا و ارتعاشات بوجود می آید لذا

برای رفع این اشکال باید نوک قلم افزار به اندازه دو درصد قطر قطعه کار بالاتر از مرکز قرار گیرد.

مقادیر تجربی این زوایا در جدول بر حسب مواد مختلف و انواع قلم افزارها داده شده است .

۴- زاویه براده : α

این زاویه عبارت است از زاویه بین سطح براده قلم و صفحه ایکه عمود بر صفحه برش نبوده و از لبه برنده اصلی می گذرد . این زاویه برای عبور براده و کنترل پیچش آن در نظر گرفته می شوند . لذا برای سهولت عبور براده ، زاویه براده را باید تا آنجایی که ممکن است بیشتر در نظر گرفت ، ولی بزرگی این زاویه تا حدی باشد که زاویه گوه قلم و استقامت آن کم شود .

عواملی که در این زاویه موثرند ، سختی قطعه کار و جنس قلم افزار می باشد لذا اگر قلم از فولاد تندبر (HSS) باشد می توان این زاویه را بدلیل استقامت قلم زیاد در نظر گرفت ، از طرف دیگر در تراش فلزات سخت زاویه براده را کمتر در انتخاب می نمایند .

در مورد تراش آلیاژ برنج زاویه سواره (براده) را صفر انتخاب می نمایند .

در حالتی که زاویه براده کوچک انتخاب شود براده موقع جدا شدن از قطعه کار می شکند و اگر بزرگتر انتخاب شود براده بصورت یک سره برداشته می شود .

در بعضی مواد که قابلیت ماشینکاری خوبی ندارند در موقع براده برداری تولید ضربه می نماید که این ضربه باعث خرابی لبه برش می شود لذا باید در تراش چنین موادی زاویه براده را منفی انتخاب نموده و جنس قلم افزار را نیز باید مناسب انتخاب شود .

بهترین مقدار زاویه براده منفی مقداریست برابر با زاویه آزاد (α_c) که در نتیجه زاویه گوه β برابر ۹۰ درجه خواهد بود .

زاویه های براده اگر مثبت باشد ، براده بطور عمودی از سطح کار دور می شود و در حالت عکس براده بطرف قطعه کار هدایت می شود . و در حالتی که این زاویه صفر باشد براده به موازات سطح کار حرکت خواهد نمود .

دومین اثر مهم این زاویه ، در مورد تراش میله های بلند می باشد که طول این میله ها نسبت به قطرشان خیلی زیاد است .

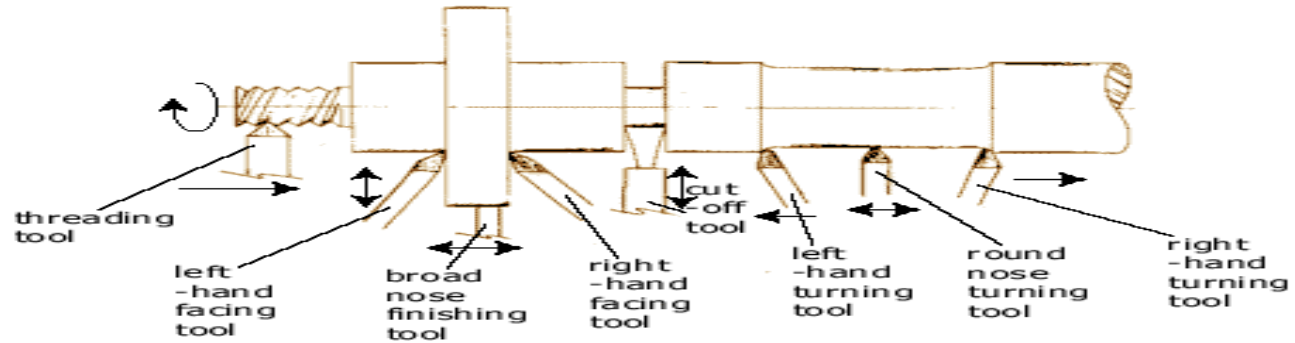
در شکل (a) ابزار برشی پایین تر از محور کار قرار گرفته است که در نتیجه زاویه آزاد α بزرگتر می شود و اصطلاحاً ک کم می گردد، و از طرف دیگر زاویه براده β کوچکتر شده و نتیجه براده برداری خوب انجام نمی گیرد. و ممکن است ابزار برشی داخل کار کشیده شود.

در شکل (b) ابزار برشی و قطعه کار ایجاد می گردد ولی بعلمت بزرگتر شدن زاویه براده α براده برداری بهتر انجام می شود لذا بهتر است در موقع براده برداری قلم افزار به اندازه 2% قطر کار یا کمتر از مرکز کار قرار گیرد.

در جدول زیر مقدار زوایای قلم افزار داده شده است :

ابزار های برش HS			ابزار های برش HSS و WSO			جنس قطعه
α°	β°	ξ°	α°	β°	ξ°	
4-6	72-76	10-12	7	68	15	فولاد و فولاد ریخته
6-8	68-73	12-14	8	67	15	فولاد کروم و نیکل آلیاژی
5	80-85	0-5	6	76-84	0-8	چدن خاکستری سخت
5	80-85	0-5	6	78-86	0-6	برنج و برنز سخت
8	47-52	36-35	12	35-42	38	آلومینیوم و آلیاژهای نرم
5	70-75	10-15	6	66-76	10-16	آلومینیوم سخت و آلیاژهای آن
10	60-62	18-20	0-14	50-60	16-26	مس و برنز نرم
8-6	84-77	0-5	6-10	75-85	0-5	فلزات سبک برنج و روی نرم
6	80	4	6	71	8	فولاد افزر
10	75	5	14	68	8	فولاد با استحکام 50-70 kg/mm ²
10	75	5	14	68	8	فولاد با استحکام 70-85 kg/mm ²
6-8	58-69	15-25	6-8	52-66	18-30	مواد سخت فشرده و پلاستیک
4-6	39-94	10				شیشه و سخت ترین فولاد

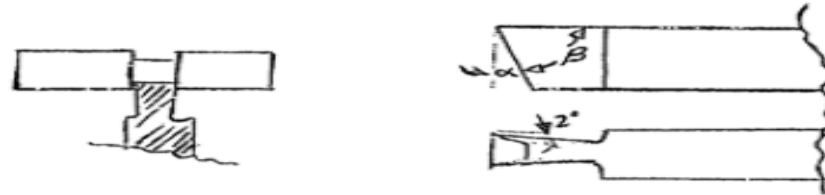
Material to be worked	Angle of clearance	Cutting-wedge angle	Rake angle ¹⁾
(indication of angles in °)			
Steel	8	62 - 68	14 - 20
Alloyed steel	8	68 - 74	8 - 14
Tool steel	8	72	10
Grey cast iron	8	80	2
Copper	10	55	25
Brass	8	74	8
Bronze	8	74	8
Aluminium	10	60	20



رنده برشی :

رنده های برش رنده یا ابزار های برشی هستند که معمولاً برای در آوردن شکاف در سطح خارجی یا داخلی یک قطعه کار و یا برای بریدن سریع قطعات بکار برده می شوند . جنس این رنده ها می تواند تیغچه های برشی تند بر و یا الماسه باشد.

رنده های برشی الماسه اکثراً برای تولید انبوه بکار برده می شوند ، و یا برای حالت هایی که عرض شکاف خیلی دقیق باید باشد چون توک این ابزار ها زود سائیده نمی شوند .



زاویه آزاد α بین 3° الی 8° متغیر بوده و برای مواد ترد مانند برنج برنز وچدن زاویه براده α برابر صفر و در غیر این حالت زاویه $\alpha = 12^\circ$ می باشد .

بطور کلی برای اینکه لبه برنده اصلی در داخل شکاف هنگام پیشروی اصطکاک نداشته باشد باید سرافزار را معمولاً تا 2° به طرف عقب قلم شیب دار نمود .

در حالتی که از این ابزارها برای بریدن استفاده می کنند ، ضخامت تیغچه برش را معمولاً کم انتخاب می نمایند که در ضخامت های استاندارد 5,3,2 میلی متری بیشتر مورد استفاده قرار می گیرند .



سرعت برشی :

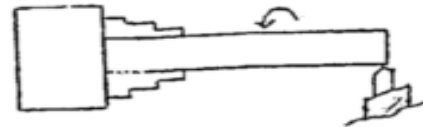
در عملیات تراشکاری سرعت برش عبارت است از طول راهی که نوک قلم افزار روی قطعه کار در یک دقیقه طی می کند ، یا به عبارت دیگر طول براده ای است (طول گسترده) که قلم در یک دقیقه از روی کار می تراشد . واحد برش متر بر دقیقه است .

عواملی که در سرعت بر دخالت دارند :

این عوامل عبارتند از جنس قطعه کار - جنس قلم افزار - مقدار بار - قطر قطعه کار - مایع خنک کن - مقدار نا صافی سطوح و عمر قلم افزار

در عمل تراشکاری اگر سرعت برش بیش از حد مجاز انتخاب شود باعث می شود که در اثر حرارت زیاد بدست آمده از اصطکاک نوک قلم افزار زود تر کند شده و از بین می رود که برای تیز کاری دوباره احتیاج به صرف زمان خواهد بود لذا باید سرعت برش با توجه به عواملی که ذکر گردید در حد مناسبی انتخاب شود .

لازم به تذکر است که اگر جنس قلم افزار از مواد کاربیدی (الماسه) باشد می توان سرعت برش را بیشتر انتخاب نمود .



$\pi \times d$ در یک دور (طول طی شده قلم افزار)

$\pi \times d \times n$ در n دور (طول طی شده قلم افزار)

لذا سرعت برش برابر خواهد بود با : $v = \frac{n \times d \times \pi}{1000}$

در این رابطه : d قطر قطعه کار بر حسب میلی متر

n تعداد دور در دقیقه RPM

v سرعت برش بر حسب متر بر دقیقه m/min

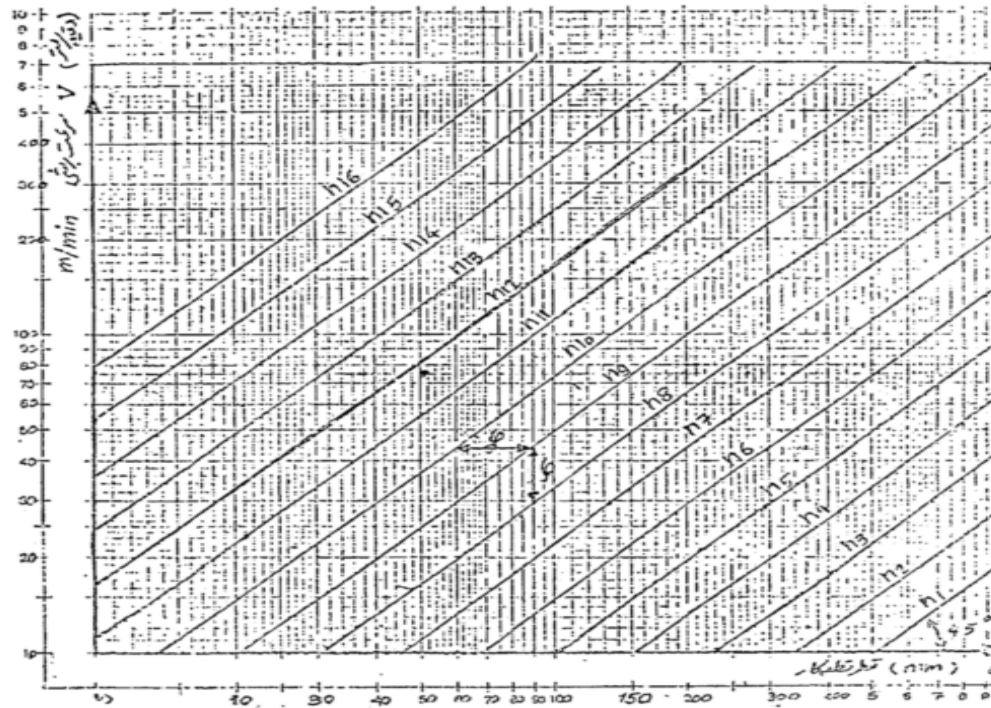
در جدول تعداد سرعت برش در شرایط مختلف داده شده است که می توان انتخاب نمود بطور کلی اگر جنس مواد سخت تر باشد باید سرعت برش کم انتخاب شود و اگر مقدار بار کم باشد می توان سرعت برش را زیاد انتخاب نمود و اگر از مایع خنک کن نیز استفاده شود می توان سرعت برش را زیاد در نظر گرفت .

جنس فلز	سرعت محیطی بر حسب Vm/min											
	الماسه						الماسه ...					
	فولاد افزار		فولاد تندبر		فولاد افزار		فولاد افزار		فولاد تندبر		الماسه	
ΔΔ	Δ	ΔΔ	Δ	ΔΔ	Δ	ΔΔ	Δ	ΔΔ	Δ	ΔΔ	Δ	
فولاد 11-34	14	25	20	32	180	280	180	14	25	20	32	180
فولاد 11-60	10	18	16	28	100	160	100	10	18	16	28	100
فولاد پریشانی	8	14	15	25	90	120	90	8	14	15	25	90
چدن سیاه	10	16	20	28	70	110	70	10	16	20	28	70
مس	30	40	42	68	250	320	250	30	40	42	68	250
برنج	25	32	40	65	200	300	200	25	32	40	65	200
برنز	16	24	28	42	140	200	140	16	24	28	42	140
آهن‌های سبک	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
موانع عمومی	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

چنانچه گفته شد سرعت برش بستگی به عوامل زیادی دارد که مقادیر تجربی به صورت زیر

ص. باشد.

بطور کلی در کارخانجات برای تولید سری از نظر اقتصادی بودن استهلاک ابزار و زمان کار سعی می کنند سرعت های برش را در نظر بگیرند که استهلاک ابزار و زمان تیر و سنگ زدن دوباره ابزار کم بوده لذا اکثراً از تیغچه الماسه های کاربردی که دوام بیشتری دارند استفاده می نمایند.



(نمودار سرعت برش در روی محوره های لگاریتمی)

انواع مختلف پیچ ها و مهره ها و طریقه ساخت آنها :

بطور کلی در طبقه بندی پیچ و مهره های استاندارد از دو سیستم متریک و اینچی استفاده می شود. که خود سیستم اینچی یکنواخت خود شامل سه حالت دنده خیلی ریز (UNEF) و دنده ریز (UNF) و دنده درشت (UNC) مشخص می شوند .

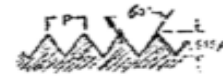
از طرف دیگر از نظر فورم ظاهری دنده ها نسبت به موارد استعمال پیچها دارای اشکال مختلفی نیز می باشند



دنده ذوزنقه ای



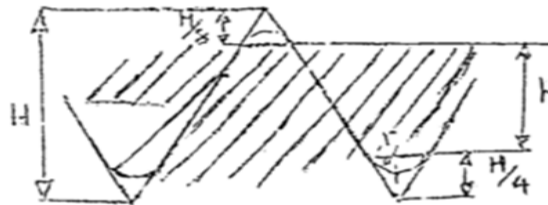
دنده مثلثی متریک ساده



دنده متریک مثلثی

دنده متریک :

دنده های متریک بصورت V شکل بوده و در برش جانبی بصورت مثلث متساوی الاضلاع می باشند . که این دنده نیز می توانند ، دنده ریز و یا درشت باشند و به علت داشتن ارتفاع کم دنده ها مقطع پیچ کمتر ضعیف می شوند و برای محور های توخالی و برای حالاتهایی که باز و بسته شدن راحت تری مورد احتیاج می باشد بکار می روند . در اندازه گذاری و نمایش این پیچها معمولاً گام را که فاصله



لذا در موقع پیچ تراشی برای پیچ های متریک بعد از آنکه قطر پیچ به اندازه قطر خارجی تراشیده شده در حالت پیچ بری باید به اندازه گودی دنده یعنی $0.6495xp$ پیچ را عمق تراشی نمود زاویه دنده برای این پیچ ها 60 درجه می باشد .

قطر متوسط پیچ برابر خواهد بود با $d_0 = d - 0.6495xp$ قطر خارجی پیچ است

قطر ته پیچ برابر است با $d_1 = d - 1.299xp$

بطور کلی می توان برای قطر های مختلف خارجی گام های مختلف در نظر گرفت و پیچ تراشی کرد ولی برای

یک نواخت نمودن پیچ ها گام ها را برای قطر های مختلف استاندارد نموده اند که در جدول

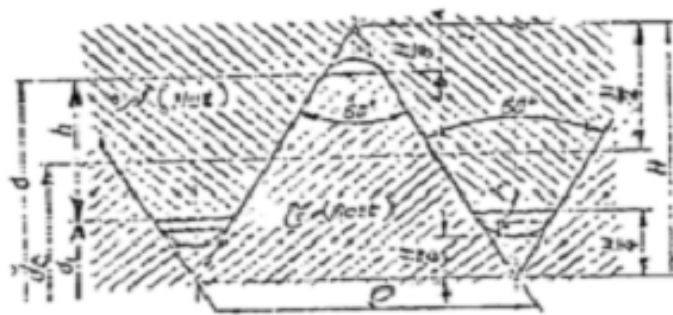
صفحه بعد داده شده است .



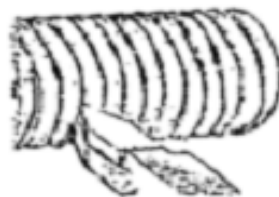
$$r = 0.1082 p$$

بین دو دنده متوالی می باشد همراه قطر خارجی می نویسند . برای مثال پیچ $M 12 \times 1/5$ نشان دهنده پیچ متریک با قطر خارجی 12 میلیمتری و گام $1/5$ میلیمتر می باشد .

زاویه راس این پیچ ها برابر 60 درجه بوده بنا براین برای تراش این پیچ ها زاویه راس ابزار برش باید برابر 60 درجه باشد .

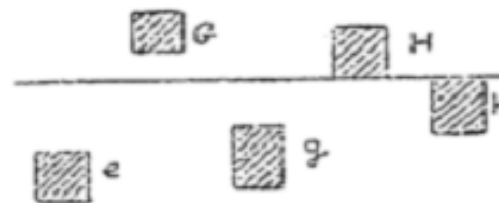


(d قطر خارجی ، d_1 قطر ته پیچ ، d_0 قطر متوسط پیچ)



در موقع بستن ابزار برشی باید توجه داشت که عمود بر سطح کار بسته شود .

در ساختن این پیچ ها بسته به دقت مورد احتیاج از سه منطقه تolerانس h, g, e برای پیچ ها از دو منطقه تolerانس G, H برای مهره ها استفاده نمود که درجه تolerانس معمولاً از 4 الی 8 می باشد . بطور کلی اگر در ساختن پیچ و مهره ها تolerانس ذکر شود از تolerانسهای $6H, 6g$ استفاده می نمایند.

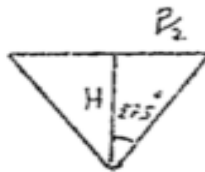


منطقه تolerانس برای مهره

منطقه تolerانس برای پیچ

دنده های اینچی :

این پیچ ها داری زاویه راس 55° درجه بوده و بجای گام از تعداد دندانه در یک اینچ استفاده می نمایند موارد استعمال این پیچ ها مانند پیچ های متریک بوده و در ضمن برای لوله ها نیز مورد استفاده قرار می گیرد . که می تواند بصورت راست گرد و یا چپ گرد باشند که در روی سطح استوانه ای و یا مخروطی ایجاد می شوند . برای مثال پیچ $(\frac{3}{8} \times 16g/1)$ دارای قطر خارجی $\frac{3}{8}$ اینچ بوده و 16 دندانه در یک اینچ دارد .

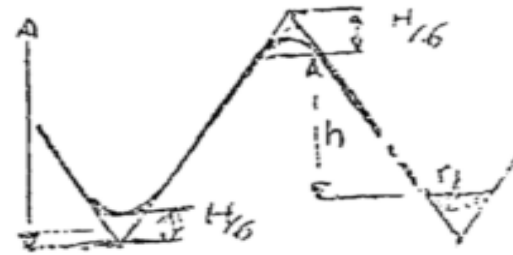


$$t17s = \frac{P/2}{H} \Rightarrow H = 0.96 \times P$$

$$\eta = H/7 = \frac{0.96P}{7} = 0.137 \times P$$

$$\text{عمود بر پیچ} \quad H = -\left(\frac{H}{6} + \frac{H}{6}\right) = \frac{ZH}{3} - \frac{2 \times 0.96P}{3}$$

$$\text{عمق دنده پیچ} = 0.64033 \times P$$



زاویه راس 55° درجه می باشد .

چنانکه گفته شد پیچهای اینچی درسه سیستم دنده ریز UNEF و دنده متوسط UNF و دنده درشت UNC وجود دارد که زاویه راس دنده برای هر کدام برابر 55 می باشد .

$$\text{عمق دنده پیچ} = 0.64033 \times P_{\text{mm}}$$

$$p = \frac{25.4}{Z}$$

$$\text{گردی ته پیچ} = 0.137 \times P_{\text{mm}}$$

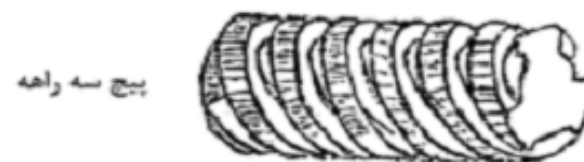
تعداد دنده در اینچ mm

مقدار بار در آوردن دنده پیچ برابر $0.64033 \times p$ خواهد بود .

پیچ های چند راهه



تولش پیچ های چند راهه



این پیچ ها عبارتند از پیچ هایی که به جای یک توار مارپیچی در محیط خارجی خودشان دارای چندین توار باشند .

بعلت چند برابر بودن این پیچها انتقال قدرت خیلی سریع خواهد بود زیرا اگر فرض شود که یک پیچ یک راهه بوده و گام آن 2 میلی متر باشد بازه هر درو گردش پیچ به اندازه 2 میلی متر در مهره پیشرفت می کند ولی اگر همین پیچ دو راهه باشد به اندازه 4 میلیمتر و در حالت سه راهه بودن به اندازه 6 میلی متر در مهره پیشروی خواهد کرد . لذا ملاحظه می شود که چند راهه بودن پیچ باعث حرکت سریع خواهد شد لذا در صنعت و در مواردی که سریع باز و بسته شدن اهمیت زیادی داشته باشد از این نوع پیچ ها استفاده می شود.



دنده اره ای



دنده مربعی



دنده گرد



دنده ساده اینچی

تمامی این پیچ ها با ماشین تراش قابل ساخت بوده که برای هر کدام باید قلم فورم مخصوص بکار برده شود . این پیچ ها می توانند راست گرد و یا چپ گرد بوده و یا چند راهه باشد .

برای تراش ابتداء باید مشخصات دنده پیچ از قبیل گام در پیچ های متریک و یا تعداد دندانه در یک اینچ ، برای پیچ های اینچی یا مدول و یا دیا مترال پیچ را مشخص نموده سپس قلم فورم پیچ بری را سنگ زده و آماده تراش می نمایم . و بعد از اینکه پیچ را با قطر خارجی تراشیدیم برای بوجود آوردن دنده ها به اندازه ارتفاع دنده در چندین مرحله بار می دهیم و عمل پیچ تراشی را انجام می دهیم . دور مناسب برای پیچ بری تقریباً برابر نصف و یا کمتر از نصف دور درحالت تراش انتخاب می شود .

بطور کلی در یک پیچ یک راهه گام ظاهری و گام حقیقی با هم برابر بوده ولی در پیچ دو راهه اندازه گام حقیقی دو برابر گام ظاهری و در حالت سه راهه سه برابر گام ظاهری خواهد بود .

$$\text{گام حقیقی} = \text{گام ظاهری} \times n$$

n عبارت است از تعداد راه های پیچ

گام ظاهری همان گامی است که توسط شابلون دنده (دنده سنج) اندازه گیری می شود

برای تراش این پیچ ها دستگاه تراش را به اندازه گام حقیقی تنظیم می کنند . یعنی اینکه اگر گام ظاهری را بدست آوریم با ضرب نمودن در راه ها گام حقیقی را بدست می آوریم بعد از تراش راه اول با همین گام مثل

پیچ های یک راهه می تراشیم بعد از آن و تمام شدن راه اول قطعه کار را به اندازه $\frac{1}{n}$ بدون اینکه پیچ هادی بچرخد می چرخانیم . کلاً در مورد پیچ های دوراها به اندازه 180 درجه و در مورد پیچ های سه راهه به تعداد 120 درجه می چرخانیم و راه بعدی را با همان گام می تراشیم اگر تعداد راه ها زیاد باشد همین عمل را انجام می دهیم تا پیچ کامل گردد .

روش دیگری که برای چرخاندن قطعه کار وجود دارد این است که چرخدنده پشت ماشین تراش را از چرخهای دیگر آزاد کرده و محور کار را به اندازه مناسب با شمارش تعداد دندانه چرخ دنده گردانیده و بعد می توانیم چرخها را درگیر نمائیم .

باز روش دیگری که وجود دارد این است که بعد از اتمام راه اول سوپرت بالایی دستگاه را به اندازه نصف گام حقیقی که برای پیچ های دوراها برابر گام ظاهری است می چرخانیم و راه بعدی را می تراشیم و همین عمل را ادامه می دهیم تا تراش پیچ کامل گردد .

برای مثال اگر یک پیچ سه راهه را بخواهیم بتراشیم که گام ظاهری آن برابر 2 میلیمتر باشد (گامی که توسط شابلون دنده اندازه گیری شده) دستگاه را روی گام 2×3 که برابر با 6 میلیمتر است تنظیم نموده و راه اول را با همین گام می تراشیم برای راه بعدی سوپرت را به اندازه 2 میلی متر بطرف جلو حرکت داده و راه بعدی را با همان گام قبلی می تراشیم و برای راه سوم دوباره سوپرت را به اندازه 2 میلی متر به طرف جلو رانده و راه سوم را می تراشیم تا پیچ کامل گردد .

Milling machine

ماشین فرز

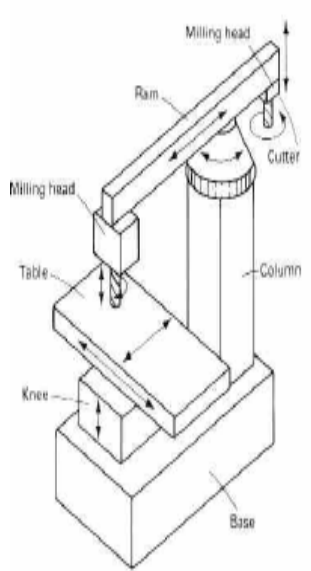


Fig. 5 Principal components of a turret-type knee-and-column milling machine

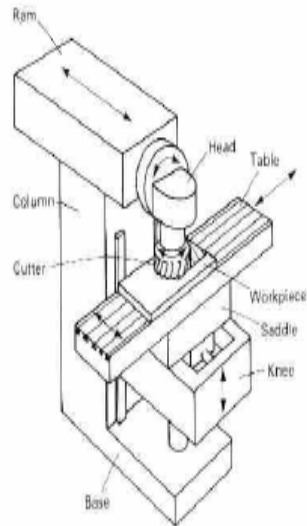


Fig. 6 Principal components of the ram-type knee-and-column milling machine. This ram can be moved in a direction parallel to the saddle movement.

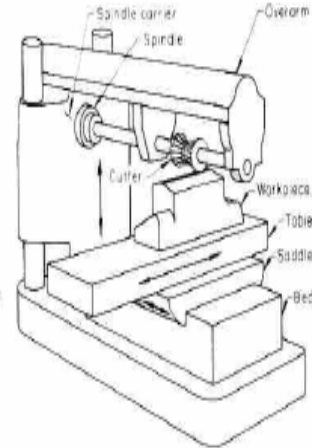
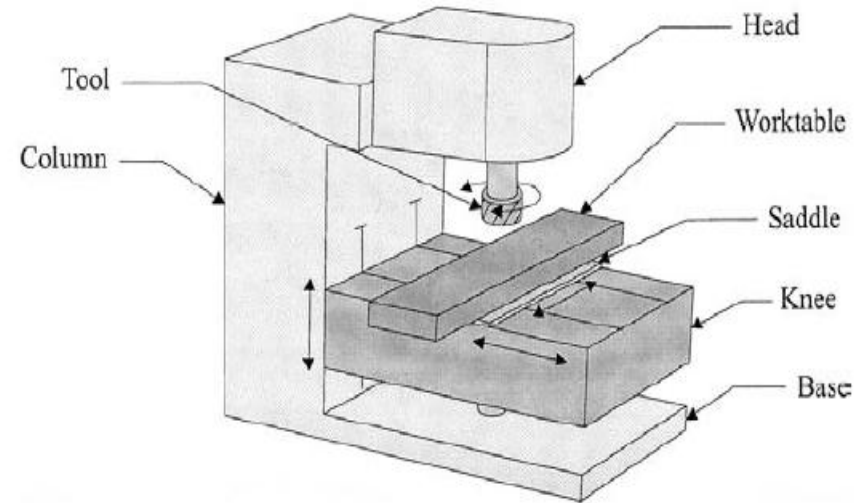


Fig. 7 Principal components of a horizontal-spindle bed-type milling machine

a given size of machine as compared to the movement of the knee. In addition, spindle overhang is reduced by as much as 75% because the cutter can be located closer to

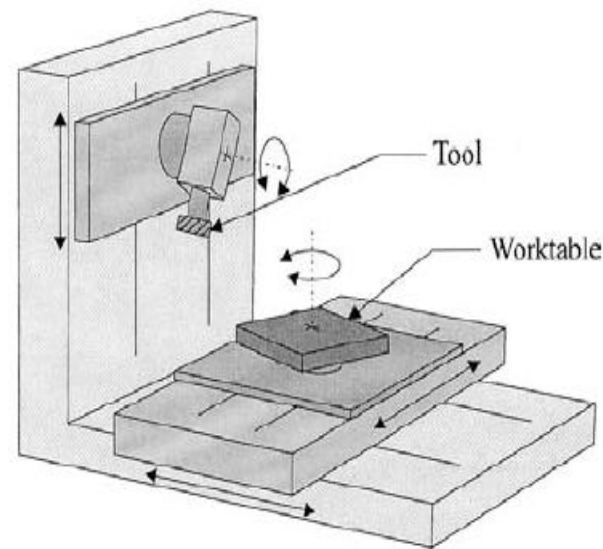
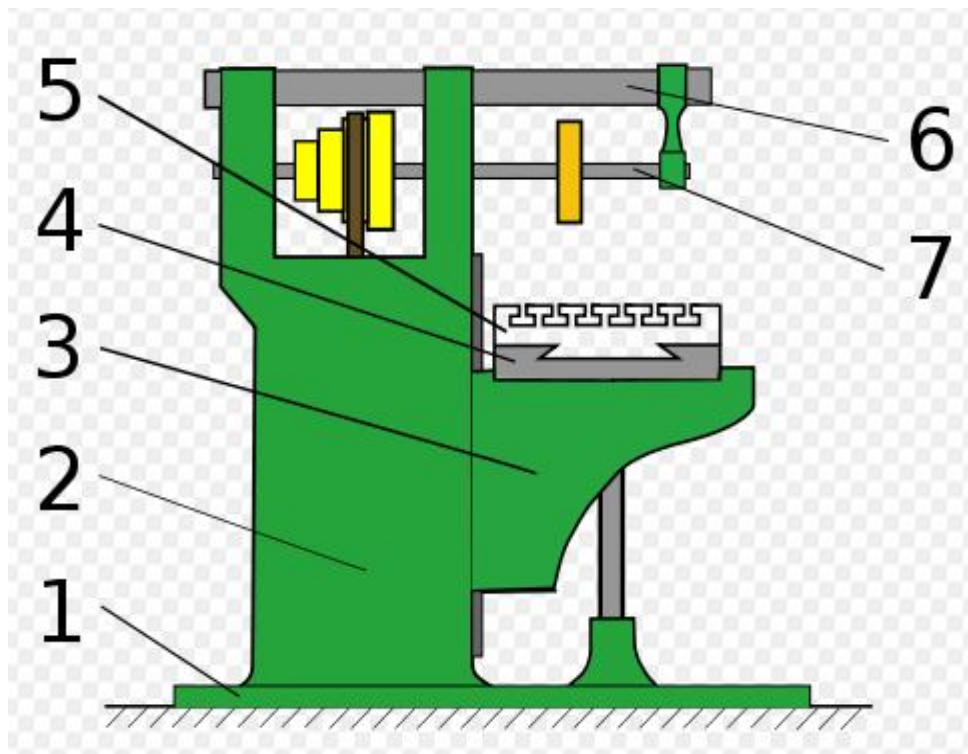


Knee-and-column milling machine.

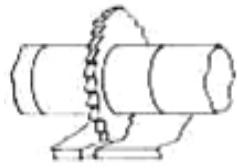
فرزکاری

فرزکاری یک فرآیند ماشین کاری است که در آن براده برداری با چرخش یک تیغه چند دندانه ای انجام می شود. هر دندانه مقدار کمی از براده را در هر چرخش **spindle** برمی دارد. از آنجا که هم قطعه کار و هم محور برش می توانند در یک زمان در بیش از یک جهت حرکت کنند سطوح در هر جهتی قابل ماشین کاری است. (شکل 1). تفاوت فرزکاری با دیگر فرآیندهای ماشین کاری عبارتند از:

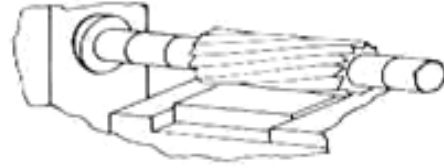
تیغه به طور متناوب از قطعه کار، جدا و مجددا درگیر می شود در برش دچار وقفه می شود.
اندازه کوچک براده ها در فرزکاری
متنوع بودن ضخامت براده ها



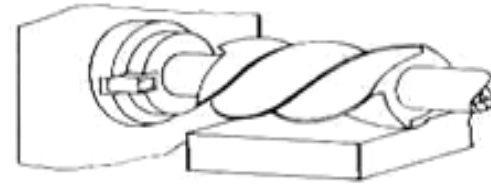
Five-axis milling.



(a) Saw, slitting



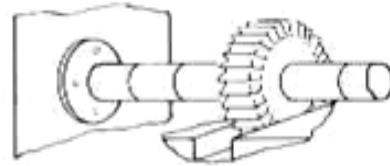
(b) Plain



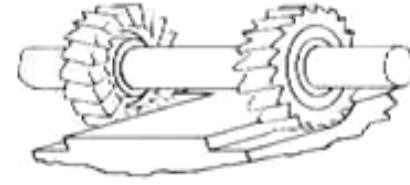
(c) Helical, plain



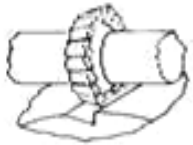
(d) Saw, slotting



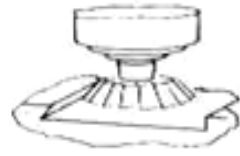
(e) Side mill, slotting



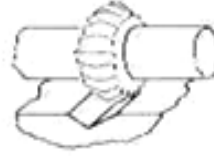
(f) Half-side, straddle



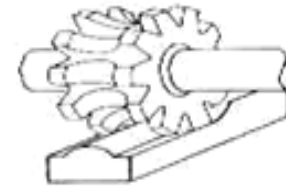
(g) Single angle



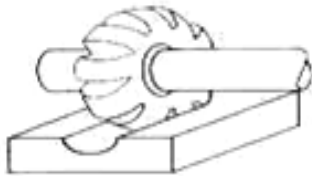
(h) Single angle



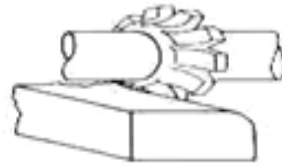
(i) Double angle



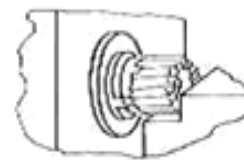
(j) Concave



(k) Convex



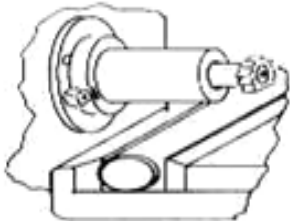
(l) Corner rounding



(m) Shell end



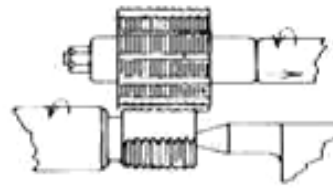
(n) End



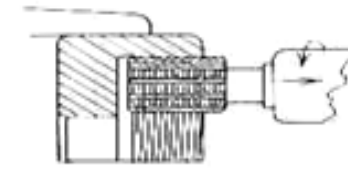
(o) Key seat



(p) T-slot



(q) Male thread



(r) Female thread

Fig. 1 Basic milling operations and cutters illustrating the variety of surfaces and surface combinations that can be generated

خصوصیات ماشینهای فرز

- الکترو موتور با سرعت قابل تغییر
- بستر حرکتی ویاتاقانهای Ball- Screw یا هیدرواستاتیکی
- کنترل عددی (NC) و یا کنترل‌های عددی کامپیوتری (CNC)
- محرک‌های اتوماتیک
- تعویض اتوماتیک ابزار

جهت حرکت spindle و نوع ساختمان دو معیاری است که دسته‌بندی ماشین‌های فرز براساس آن انجام می‌شود. ماشین‌هایی که spindle آن‌ها به صورت افقی حرکت می‌کند، بسیار متداول‌ترند. اما ماشین‌های با spindle عمودی نیز به طور گسترده استفاده می‌شوند. بعضی از ماشین‌هایی که برای اهداف خاص طراحی شده اند دارای spindle‌هایی با حرکت‌های افقی، عمودی، و زاویه‌ای می‌باشند که می‌تواند به طور همزمان یا متوالی و یا هر دو عمل کنند. ماشین‌های Tape- Control می‌توانند تا پنج محور متحرک داشته باشند.

ساختمان ماشین معیاری برای طبقه‌بندی آن‌ها به صورت زیر است:

- 1- فرز اونیورسال
- 2- فرزنوع عمودی
- 3- فرز نوع افقی
- 4- فرز نوع ویژه

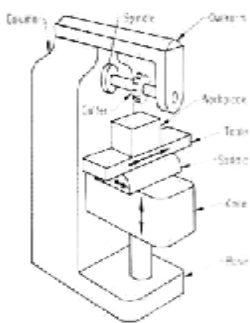


Fig. 2 Principal components of a plan knee-and-column milling machine with a horizontal spindle

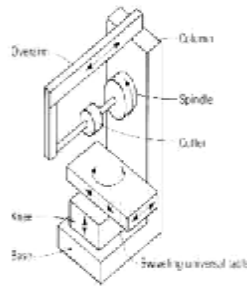


Fig. 3 Principal components of a universal horizontal knee-and-column milling machine

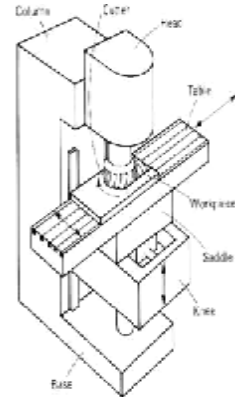


Fig. 4 Principal components of a vertical-candle knee-and-column milling machine

سه نوع اول دارای قابلیت‌های گسترده و امکانات زیادی می‌باشد. ماشین‌های انواع ویژه به صورت جداگانه و برای نیازهای خاص طراحی و ساخته می‌شوند.

اجزاء ماشین

ماشین های فرز (شکل شماره 2)، شامل شش قسمت اصلی زیر است:

- 1- پایه که موجب نگهداری قسمت های دیگر می شود.
- 2- ستون که شامل spindle و مکانیزم محرک می باشد.
- 3- کله گی عمودی افقی که موجب نگهداشتن محور تیغه است
- 4- میز گونیا (Knee) قسمت جداگانه ای که به ستون متصل می شود و به صورت عمودی روی ستون حرکت می کند.
- 5- میزکشویی (saddle) که توسط میز گونیا نگه داشته می شود و به صورت افقی (به سمت درون و بیرون) روی آن حرکت می کند.
- 6- میز اصلی که قطعه کار را نگه می دارد و می تواند به صورت افقی و عمودی بر زین حرکت کند

ماشین های یونیورسال:

این نوع ماشین فرز نه تنها برای همه نوع کار طراحی شده و نه فقط برای فرزکاری مستقیم در سطوح و منحنی بلکه برای برش دنده ، رزوه ، سوراخکاری و کنار تراشی هم به کار می رود

مانند ماشین های ساده است با این تفاوت که میز درون پوششی (غلافی) قرار گرفته که می تواند در صفحه افقی چرخانده شود (شکل شماره 3). این ماشین به ویژه برای فرزکاری زاویه ها و مارپیچ ها در چرخنده های مارپیچ مناسب هستند. زین از دو قسمت ساخته شده است. قسمت بالائی بر روی قسمت پائین می چرخد و میز را با خود حرکت می دهد (تا زاویه 45 درجه)، برخی از انواع ماشین های یونیورسال خصوصیات اضافه دارند. مثلا زانوئی می تواند با چرخیدن موجب کج شدن میز شود و spindle در کنار ستون به هر زاویه ای بچرخد.

این نوع طراحی استحکام را برای قطعه کارهای سنگین مهیا می کند و انعطاف لازم برای ماشین های فرز چند منظوره را ایجاد می کند. بیشتر ماشین های زانوئی ستونی دارای کله گی (هد) قابل تعویض هستند که به ستون متصل می شوند و ماشین را به ماشین با spindle عمودی تبدیل می کند. برخی از این هدها می توانند تا 180 درجه بچرخند.

ماشین های زانوئی و ستونی با spindle عمودی نیز استفاده می شوند (شکل شماره 4). ماشین ها با spindle عمودی بزرگ دارای spindle و مکانیزم محرک روی بازو که به تیر (overhang) روی ستون متصل شده هستند. در ماشین های کوچک spindle عمودی و قسمت های متحرک به لغزنده (اسلاید) افقی در بالای ستون متصل است.

انواع ماشین‌های ویژه:

ماشین‌های فرز مخصوص بیشماری ساخته شده‌اند. معمولاً برای استفاده قطعه کارهای خاص اما بیشتر برای تولید انبوه قسمت‌های ویژه به کار می‌روند. این ماشین‌ها معمولاً ترکیب دو نوع یا بیشتر از ماشین‌هایی هستند که پیش از این توضیح داده شد.

هزینه این نوع ماشین‌ها تنها برای تولید انبوه قطعه کارهای یکسان توجیه پذیر است، یا چند عمل با هم ترکیب شوند تا هزینه‌ها کاهش یابد. این ماشین‌های مخصوص معمولاً به صورت اتوماتیک طراحی می‌شوند. انواع ماشین‌های مخصوص عبارتند از:

فرم تراش

ماشین فرز کپی

فرزهای گردان

فرز اقماری

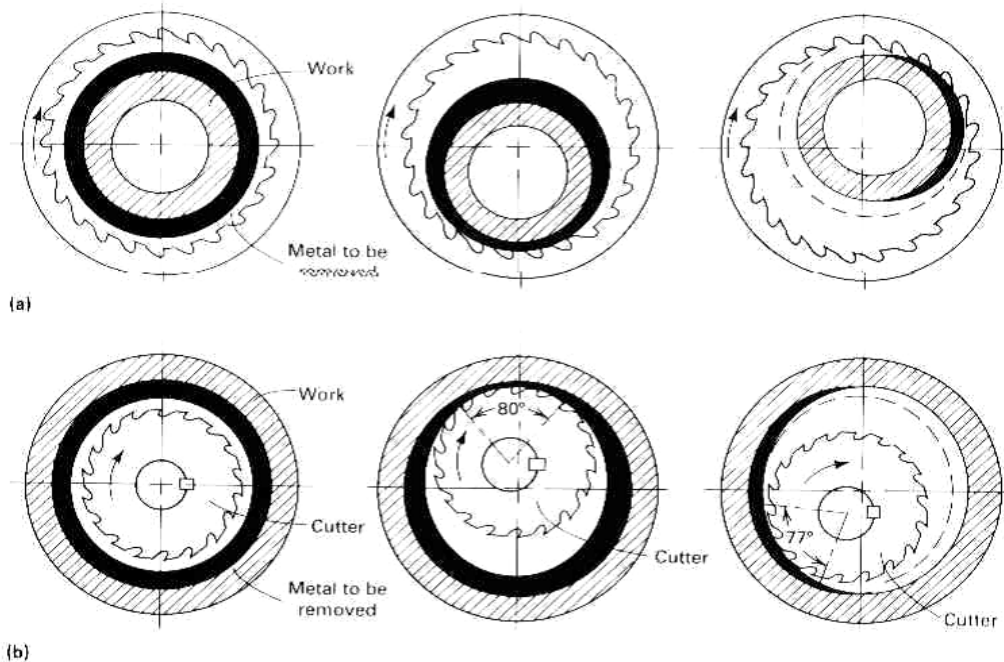


Fig. 14 Planetary action and cutter path of an eccentric-drum miller. (a) Internal work. (b) External work. Cutter is shown in neutral position for loading (left), in radial feed to depth (center), and in planetary feed around work (right).

تیغه‌های فرز:

تیغه های فرز در انواع و اندازه متفاوت هستند، و به انواع: فرز های محیطی، فرزهای پیشانی تراش، فرزهای انگشتی و فرزهای مخصوص تقسیم می شوند. تیغه‌های بزرگ معمولاً دندانه‌هایی با مواد گران قیمت دارند.

فرز های محیطی به این دلیل نامگذاری شده‌اند که برای ایجاد سطوح مورد نیاز از دندانه‌هایی واقع بر پیرامون تیغه استفاده می‌کنند. فرز جانبی معمولاً در روی میله فرز با محوری موازی با سطحی که فرز می‌شود قرار می‌گیرد.

فرز های محیطی در دامنه وسیعی از قطر ها، عرض ها و نسبت طول به عرض های مختلف موجودند و دارای لبه های مستقیم یا مار پیچ نیز موجود می‌باشند. قطر های بیش از 102 تا 457 میلیمتر بیش از اندازه های دیگر در دسترس هستند.

فرز های پیشانی تراش: به این دلیل نامگذاری می‌شوند زیرا که سطح قطعه کار با سطح تیغه ایجاد می‌شوند. هر چند که قطر خارجی یا لبه مورب آن بیشتر براده ها را بر می‌دارد. تیغه با یک spindle بر روی محوری عمود بر سطح فرز کاری شده به حرکت در می‌آید. فرز های پیشانی تراش تقریباً به هر اندازه ای ساخته می‌شود ولی معمولاً از قطر 70 تا 508 میلی متر ساخته می‌شوند. فرزهای پیشانی تراش با اندازه کوچکتر از 70 میلیمتر به ندرت مورد نیاز است و توان ماشین و استحکام با استفاده از تیغه با قطر بیش از 508 میلیمتر را محدود می‌شود.

فرزهای انگشتی:

لبه‌هایی برنده در هر دو قسمت جانبی و سطح انتهایی خود دارند، بنابراین می‌توانند برای پیشانی تراشی، پیرامون تراشی و یا هر دو استفاده شوند. به عنوان تیغه های محیطی می‌توانند برای ایجاد هر دو سطح ساده یا غیر معمول استفاده شوند. فرزهای انگشتی معمولاً در اندازه های 6/1 تا 102 میلیمتر موجودند.

تیغه های مخصوص فرز می‌توانند به هر شکلی درست شوند. تیغه می‌تواند برای قرار گرفتن روی محور یا قرار گرفتن روی دماغه spindle طراحی شود. ملاحظات مربوط به زاویه و مواد که در مورد تیغه‌های استاندارد در نظر گرفته می‌شود، در طراحی های مخصوص هم استفاده می‌شوند.

فهرست تیغه های فرز در شکل شماره 17 نشان داده شده و در زیر آمده است. این اصطلاحات اصولاً برای تیغه های فرز ساده به کار می‌روند:

قطر خارجی، قطر دایره ایست که پیرامون لبه‌های تیغه قرار گرفته است و برای محاسبه سرعت سطح نسبت به spindle استفاده می‌شود.

قطر ریشه، قسمتی از تیغه است که از بدنه شروع شده و به لبه پیرامونی تیغه ختم می‌شود.

دندانه‌های سطحی، سطح دندانه بین پین فیلت و لبه تیغه است.

کفی (land)، محلی است پشت لبه تیغه روی دندانه که موجب جلوگیری از تداخل می‌شود.

شکاف (Flute)، فضایی است برای براده ها بین دندانه‌ها.

گوشه (Fillet)، شعاعی است در انتهای شکاف برای بهتر کردن حرکت براده‌ها.

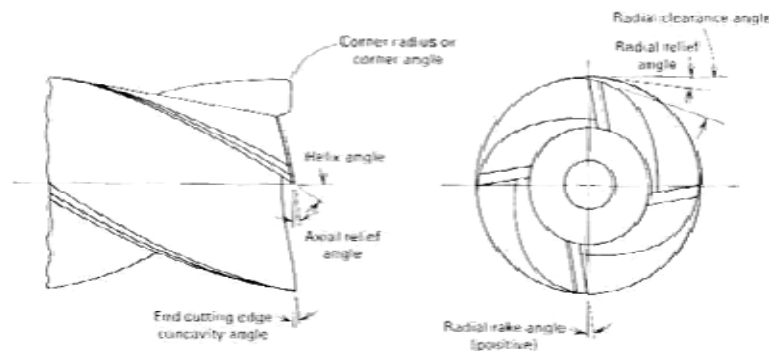
جنس و روش ساخت تیغه فرز:

سه روش ساخت برای تیغه فرز وجود دارد: Indexable Insert, Inserted Blade, Solid.

نوع Solid و Blade قابل تیز شدن مجدد هستند و معمولاً به عنوان تیغه های دروازه‌ای شناخته می‌شوند. اگر چه تیغه‌های Indexable Insert به طور گسترده استفاده می‌شوند ولی نوع دروازه‌ای نیز هنوز برای برخی کاربردها مورد نیاز است.

Table 3 Tool geometry for high-speed steel end mills for the peripheral and slot milling of ferrous and nonferrous alloys

Nominal cutter diameter		General purpose—30–35° helix: steels, cast irons, copper alloys, titanium alloys, nickel alloys, high-temperature alloys, and zinc alloys			35–45° helix: aluminum and magnesium alloys				
		Radial primary relief angle, degrees	Primary land width		Radial secondary clearance angle, degrees	Radial primary relief angle, degrees	Primary land width		Radial secondary clearance angle, degrees
mm	in.		mm	in.			mm	in.	
1.6	5/16	20–21	0.18–0.25	0.007–0.010	30–35	20–22	0.18–0.25	0.007–0.010	30–35
3	3/8	12–13	0.25–0.38	0.010–0.015	22–28	14–18	0.25–0.38	0.010–0.015	25–30
4	5/16	12–13	0.25–0.51	0.010–0.020	20–25	14–18	0.25–0.51	0.010–0.020	25–30
6	3/8	10–11	0.25–0.51	0.010–0.020	20–25	12–15	0.25–0.51	0.010–0.020	22–28
7	7/16	10–11	0.38–0.64	0.015–0.025	20–25	12–14	0.38–0.64	0.015–0.025	24–28
8	5/8	10–11	0.38–0.64	0.015–0.025	17–20	12–14	0.38–0.64	0.015–0.025	19–26
10	3/4	9–10	0.51–0.76	0.020–0.030	17–20	11–13	0.51–0.76	0.020–0.030	18–25
12	5/8	9–10	0.51–0.76	0.020–0.030	17–20	11–13	0.51–0.76	0.020–0.030	18–25
14	3/4	9–10	0.64–0.89	0.025–0.035	17–20	11–13	0.64–0.89	0.025–0.035	18–25
16	5/8	8–9	0.76–1.00	0.030–0.040	15–18	10–12	0.76–1.00	0.030–0.040	17–24
20	3/4	8–9	0.76–1.00	0.030–0.040	15–18	10–12	0.76–1.00	0.030–0.040	17–24
22	7/8	8–9	0.89–1.27	0.035–0.050	15–18	10–12	0.89–1.27	0.035–0.050	16–23
25	1 1/16	7–8	1.00–1.52	0.040–0.060	13–18	9–11	1.00–1.52	0.040–0.060	14–22
32	1 1/8	7–8	1.00–1.52	0.040–0.060	11–17	9–11	1.00–1.52	0.040–0.060	13–24
40	1 3/8	7–8	1.00–1.52	0.040–0.060	10–16	8–10	1.00–1.52	0.040–0.060	12–20
48	2	6–7	1.00–1.52	0.040–0.060	9–15	8–10	1.00–1.52	0.040–0.060	12–20



Source: Metcort Research Associates Inc.

تیغه های فولادی :

تیغه های فرز فولادی (معمولا از فولاد تندبر) ساخته می شوند. تیغه ها می توانند از آلیاژهای ریخته گری نیز ساخته شوند. تیغه های فولادی معمولا کمترین هزینه اولیه را بسته به سایز دارند و بنابراین برای استفاده در کوتاه مدت و یا ساخت ابزار برای استفاده های ساده بهترین هستند. فولاد تندبر به طور گسترده ای در همه نوع تیغه ی فرز استفاده می شوند. بدنه تیغه و دندانه ها می توانند به هم پیوسته باشند. شکل های مورد نیاز تیغه ابتدا با ماشین کاری فولاد تندبر انیل شده، به دست می آیند و سپس سخت کاری شده و تیز می شود تا تیغه نهائی حاصل شود. بسیاری از تیغه های بزرگ با طراحی ساده، ساخته شده از فولاد تندبر برای قطعه هائی استفاده می شوند که از آلیاژ های فولاد عملیات حرارتی شده ساخته شده اند. اگر چه با پیچیده تر شدن شکل تیغه، استفاده از تیغه های مجزا دشوارتر می شود. بنابراین تیغه های پیچیده بعضی وقت ها از فولاد **Solid** تندبر ساخته می شوند، بدون توجه به سایز. عمر تیغه های فرز فولاد تندبر **M10, M1, T1**، به سرعت کاهش می یابد، اگر سختی بیش از **35 HRC** شود از آلیاژ های فولاد تندبر درجه بالا برای برش از **35** تا **50 HRC** استفاده می شود. برای کارهایی که سختی آن ها از **50 HRC** بیشتر است. تیغه ها از جنس فولاد تندبر عمر محدودی دارند که در شکل شماره **19b** نشان داده شده است

تیغه های کاربریدی: برای کارهای با سختی بیش از **50HRC** استفاده می شود. تیغه های کاربریدی در کل بهتر هستند، زیرا سرعت برش آنها **3** تا **6** برابر بیشتر از سرعت برش تیغه ها با جنس فولاد تندبر است. کوچکترین تیغه (به ویژه برای فرز انگشتی) معمولا از کاربرید جامد ساخته می شود. اما هزینه ی بالا و امکان شکستن آن، استفاده از کاربرید جامد را محدود به کار بردهای خاص می کند.

برای بسیاری از آلیاژهای نیکل و کبالت دما بالا مانند **U-500** و **HS-25** تیغه های فرز کاربریدی توصیه نمی شود. ترکیب تیغه ها با سرعت برش کم و تیغه کبالت سرعت بالا برای فرز کاری این آلیاژها لازم است. شکل **19c** مزایای فولاد تندبر **T15** را نسبت به **T1** به علاوه تاثیر سرعت برش بر عمر هر دو ابزار را در فرز کاری پیشانی تراش **U-500** نشان می دهد. عملکرد تیغه های سرعت بالا شامل نوع با کبالت زیاد با افزودن پوشش تیتانیوم - نیتريد بسیار پیشرفت می کند

تیغه های سرامیکی: سرامیکها مواد جدیدی هستند و محاسن زیادی دارند و از جمله می توان از مواد ارزان قیمت استفاده کرد مانند اکسید آلومینیوم (Al_2O_3) که در نظر است جایگزین کاربریدها شود.

تیغه های **Indexable Insert**: تیغه های **Indexable Insert** روشی برای تولید تیغه های فرز است که به تازگی معرفی شده و به طور گسترده استفاده می شود (شکل شماره 20). این تیغه ها از مغزی (**Insert**) برنده ای استفاده می کنند که معمولا از جنس کاربرید، سرامیک یا الماس جاسازی شده در لایه کاربریدی استفاده می شود. از مغزی (**Insert**) یک یا چند لبه برنده دارد که معمولا در قسمت های مختلفی قرار می گیرند.

مزایای تیغه های **Indexable Insert** شامل حذف سایش، هزینه کم برای هر لبه برش، و در دسترس بودن آنها در طیف گسترده ای از انواع هندسه و مواد مختلف، معایب آن شامل نیروی برش بیشتر و امکان تولید سطح ناهموار است.

فاکتورهای ثانویه ای که در انتخاب مواد ابزار سازی تاثیر گذار است

فاکتورهای دیگری که در انتخاب مواد ابزار باید توجه شود به شرح زیر است:

استحکام دستگاه

قدرت در دسترس

وسایل تیز کننده تیغه

استحکام دستگاه. به ویژه هنگامی که از تیغه‌های فرز کاربرد استفاده می‌شود اهمیت پیدا می‌کند. لقی موجود در یاتاقان‌ها و لغزنده‌های ماشین می‌تواند منجر به ارتعاشاتی شود که کاهش عمر تیغه را همراه داشته باشد. اگر استحکام دستگاه قابل افزایش نباشد، تیغه‌های فولادی تندبر باید استفاده شوند.

توان موجود. تیغه‌های کاربردی نتیجه بهینه‌ای را هنگام استفاده در سرعت‌های بالا می‌دهند هرچه سرعت بالاتر رود توان بیشتری مورد نیاز است. بنابراین هنگام استفاده از تیغه کاربردی قدرت کافی در دسترس باید در نظر گرفته شود. وسایل تیز کننده. تیغه‌های کاربردی نسبت به فولاد تندبر دشوارتر تیز می‌شوند. چرخ الماسه معمولاً استفاده می‌شود، اگر چه برخی از ماشین‌های سنگ‌زنی از کاربرد سیلیکون برای سنگ‌زنی تیغه‌های کاربردی استفاده می‌شود.

تاثیر طراحی تیغه بر بازده:

روابط زاویه‌ای لبه برش بسیار بر بازده تاثیرگذار است. موارد مهم در این روابط به همراه تاثیر آن‌ها در زیر بحث شده است: شیب شعاعی بر بازده توان براده برداشته شده و عمر تیغه تاثیر دارد. به طور کلی زوایای شیب شعاعی از صفر تا مقداری مثبت برای تیغه با فولاد تندبر استفاده می‌شوند و زوایای شیب منفی برای تیغه کاربردی، شیب منفی بازده کمتری دارد. اما معمولاً برای عمر کار دستگاه لازم است. زیرا لبه‌های کاربردی شکننده هستند

تعداد دندانها. تیغه فرز باید به تعداد کافی دندان داشته باشد تا تماسی بدون جدائی را با فلز را برقرار کند. همچنین نباید آن قدر زیاد باشد که فضای کم بین دندانها برای تخلیه براده‌ها شود. شکل شماره 27a دندانهای تیغه را بسیار نزدیک به هم نشان می‌دهد که تداخل بین براده‌ها امکان پذیر است. این موجب افزایش مصرف توان و همچنین آسیب به تیغه، قطعه کار یا هردو می‌شود. شکل 27b دندانها را جدا از هم نشان می‌دهد و یک دندان کار را ترک می‌کند قبل از آنکه دندان دیگر درگیر شود. این موجب ارتعاش و لرزش می‌شود که نتیجه آن پرداخت ضعیف، عدم دقت در ابعاد و سائیدگی اضافی ابزار است. نوع مناسب و بهینه در شکل شماره 27c نشان داده شده است. خصوصیات فلزی که فرزندکاری می‌شود هم بر تعداد دندانهای تیغه تاثیرگذار است.

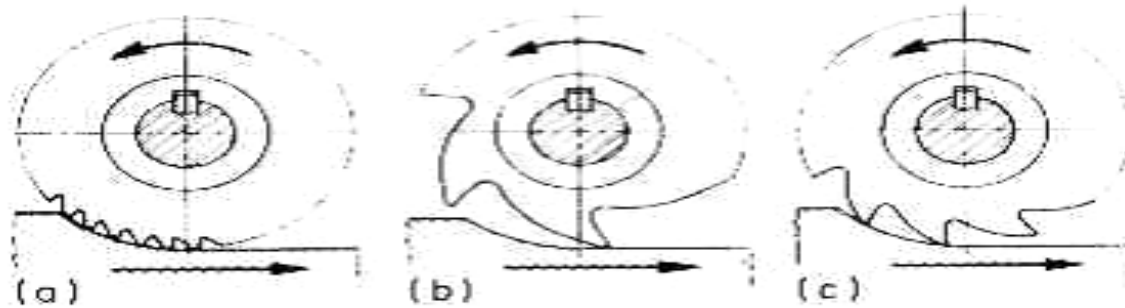


Fig. 27 Effect of number of teeth on a milling cutter. (a) Too many teeth, resulting in chip crowding and interference. (b) Too few teeth, resulting in intermittent contact. (c) Compromise for satisfactory milling

محدودیت های توان و سرعت نیز می تواند بر تعداد دندانه های تیغه اثرگذار باشد. دو برابر شدن تعداد دندانه ها نیاز مند دو برابر شدن سرعت میز است، تا پیشروی در هر دندانه ثابت بماند. این تخلیه براده ها مصرف توان را دو برابر می کند. هر چند اگر توان در دسترس باشد و براده ها تخلیه شوند. افزایش تعداد دندانه های تیغه، تولید را بیشتر می کند. در فرزکاری پیشانی تراش تماس دندانه ها طولانی تر از فرز پیشانی تراش است. بنابراین دندانه های کمتری هنگامی که فضای بیشتری برای براده ها مورد نیاز باشد یا محدودیت توان وجود داشته باشد، می توانند استفاده شوند.

سرعت **spindle** برای بیشتر کارهای مقرون به صرفه، قطر هر تیغه و جنس تیغه و قطعه کار مهم است. تعداد براده ها در دقیقه می تواند با تغییر تعداد دندانه ها تغییر کند. حاصل ضرب پیشروی در هر دندانه در براده در دقیقه برابر سرعت میز است. بنابراین برای همراهی با محدودیت های توان هنگام فرزکاری در سرعت بالا تعداد دندانه ها در تیغه می تواند کاهش یابد. این موجب کاهش تعداد براده در هر دقیقه می شود که کاهش سرعت میز را به همراه دارد.

توان مورد نیاز: توان مورد نیاز معمولاً از سرعت برداشتن براده از قطعه کار و از رابطه زیر به دست می‌آید:

$$P_n = uvdw$$

(1)

که P_n توان مورد نیاز برای تیغه، u انرژی ویژه ($hp/in^3 / min$ ، v سرعت میز (in/min)، d عمق برش (به $in.$)، w عرض برش (به $in.$) است.

معادله 1 مقدار میانگین توان مصرفی را می‌دهد. سرعت انجام کار با تغییر ضخامت براده تغییر خواهد کرد و ممکن است به میزان قابل توجهی بیش از مقداری باشد که در معادله 1 محاسبه شده. هرچند قسمت های دوار ماشین و تیغه، مانند چرخ لنگر توان گرفته شده از موتور را یکنواخت می‌کند. بنابراین سرعت براده برداری برای فرزکاری می‌تواند بر پایه محاسبه توان مصرفی میانگین باشد. به طور کلی فرزکاری بیشتر آهن ها و فلزها به (hp/in^3) $4.6 * 10^5 \text{ kw/m}^3$ براده برداری نیاز دارد.

مقایسه فرزکاری هم جهت و مخالف جهت:

روابط بین چرخش و پیشروی در فرزکاری مخالف جهت و هم جهت در شکل 28 نشان داده شده است در فرزکاری هم جهت تیغه تمایل به حرکت به سمت بالای قطعه کار دارد. فرزکاری هم جهت هم چنین فرزکاری به سمت پایین و فرزکاری مخالف جهت فرزکاری به سمت بالا نیز نامیده می‌شوند

فرزکاری هم‌جهت براده‌ها ابتدا با حداکثر ضخامت در درگیری اولیه دندانه‌های تیغه و قطعه کار بریده می‌شوند و سپس در انتهای درگیری ضخامتشان به صفر می‌رسد. در فرزکاری مخالف جهت بر عکس آن اتفاق می‌افتد براده‌برداری با ضخامت کمی از براده آغاز می‌شود و در طول برش ضخامت آن افزایش می‌یابد.

تکنیک‌های فرزکاری هم‌جهت در بسیاری از کاربردها استفاده می‌شود. فرزکاری هم‌جهت مزایای بسیاری نسبت به مخالف جهت دارد:

فیکسچرها و ابزار نگهدارنده ساده‌تر و کم‌هزینه‌تر هستند، زیرا فرزکاری هم‌جهت نیرو را به سمت پایین وارد می‌کند.

براده کمتر توسط دندانه حمل می‌شود که این موجب کاهش احتمال آسیب به سطح ماشین‌کاری شده می‌شود.

تخلیه براده آسان‌تر است زیرا براده در پشت تیغه جمع می‌شود به جای جلوی آن

سایش تیغه کمتر است زیرا بیشترین ضخامت براده در ابتدای برش است

در موارد زیر فرزکاری مخالف جهت به هم‌جهت ترجیح داده می‌شود:

هنگامی که در مکانیزم پیشروی لقی وجود داشته باشد

عمق برش سطح فرزکاری زیاد تغییر کند (برای مثال 20%)

فرزکاری سطوح ریخته‌گری و فرج شده

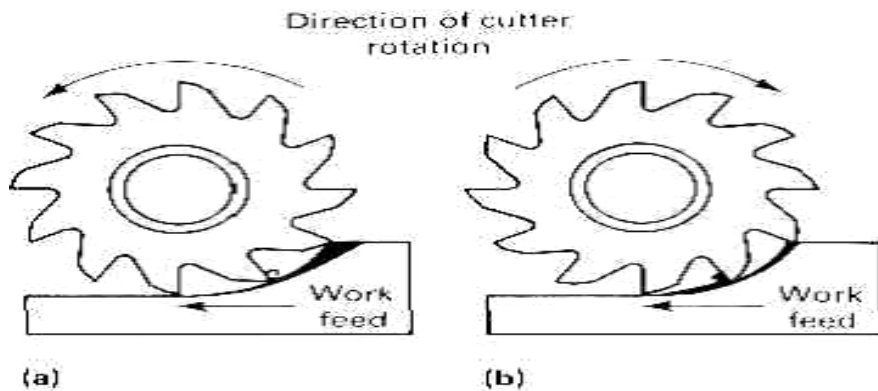


Fig. 28 Schematics of conventional (a) and climb (b) milling

روش های فرزکاری:

روش های اصلی فرزکاری شامل، محیطی، پیشانی‌تراش و انگشتی هستند، این عبارات‌ها مربوط به نوع تیغه است که مورد استفاده قرار می‌گیرد (شکل 16). در برخی از موارد تفاوت بین سه روش کاملاً مشخص است، اما در برخی دیگر عملیات فرز ترکیبی از دوروش است. این موضوع در مورد فرز انگشتی که ترکیبی از فرز پیشانی‌تراش و محیطی است، درست می‌باشد.

روش فرزکاری که برای کاربری خاص انتخاب می‌شود، مقدار زیادی به مقدار براده‌ای که برداشته می‌شود، اندازه قطعه‌کار و شکل بستگی دارد. مقدار کلی که باید تولید شود، کار سختی فلز و هزینه بیشتر فلز بر روی اصلاح یک روش تاثیرگذار است تا انتخاب آن.

فرزکاری محیطی: فرزکاری محیطی روشی است که سطح ماشین کاری شده با برش دندانه‌هایی که در محیط تیغه قرار دارند و محور آن موازی سطح فرزکاری شده انجام می‌شود. این کار معمولاً در ماشین های فرزکاری افقی که در آنها یک یا بیشتر تیغه دارد، انجام می‌گیرد.

در ساده‌ترین نوع فرزکاری محیطی، برش تنها با دندانه‌های روی محیط تیغه انجام می‌شود.

قابلیت‌ها: فرزکاری محیطی می‌تواند برای برداشتن براده از روی سطح ساده و مسطح انجام شود. برای برش شیارها و سطوح برجسته که سطوحی پیچیده دارند مناسب است. برش شیارهای طولانی با فرز محیطی سریع‌تر انجام می‌شود، تا با فرز انگشتی، علاوه بر این، عرض شیارها دقیق‌تر می‌شود زیرا در فرز محیطی سایش تیغه بین تعداد بیشتری از دندانه‌ها نسبت به فرز انگشتی توزیع می‌شود.

ساخت چرخ‌دنده:

چرخ‌دنده‌ها جزئی از ماشین هستند که حرکت چرخشی و توان را با درگیری متناوب دندانه‌های روی محیطشان منتقل می‌کنند. چرخ‌دنده‌ها روشی اقتصادی را برای چنین انتقالی ایجاد کرده‌اند، به ویژه اگر نیاز به سطح توان و دقت زیاد باشد. چرخ‌دنده‌ها اصولاً اصلاح شده دیسک‌های اصطکاکی هستند، دندانه‌ها برای جلوگیری از لغزش و تضمین حرکت نسبی ثابت بین آن‌ها اضافه شده‌اند. اگرچه، باید یادآور شد که اضافه کردن دندانه‌ها موجب تغییر سرعت نسبی دندانه‌ها و شفت‌ها نمی‌شود، نسبت سرعت با قطر دیسک‌ها تعیین می‌شود. اگر چه دندانه‌های چوبی یا میخ برای ساختن چرخ‌دنده در گذشته به دیسک متصل می‌شده است. اما دندانه‌های چرخ‌دنده‌های جدید با برش‌هائی بر روی دیسک که به اندازه کافی برای در بر داشتن قسمت خارجی دندانه‌ها بزرگ هستند یا با فرآیندهای شکل دهی که موجب می‌شود که فلز در دندانه به صورت خمیری به سمت بیرون از دیسک جریان یابد، ایجاد می‌شود.

چرخ‌دنده‌ها به طور تجاری با ریخته‌گری ماسه، ریخته‌گری تحت فشار، مهر زنی، متالورژی پودر می‌تواند تولید شود. همه این فرآیندها برای چرخ‌دنده‌ها با سایش کم، انتقال قدرت پائین (بجز ریخته‌گری ماسه بزرگ) و دقت نسبتاً کم حرکت انتقالی مناسب هستند. هنگامی که کاربرد چرخ‌دنده شامل یک یا چند تا از این ویژگی‌ها باشد، از چرخ‌دنده‌های ماشین شده یا تراشیده

شده استفاده می‌شود ■

روش‌های تراش چرخ‌دنده به فرآیندهای شکل تراشی و تولید تقسیم می‌شوند. شکل دندانه روی شکل‌دهنده با ابزار برش شکل، حاصل می‌شود. این ابزار می‌تواند تیغه چند نقطه در ماشین‌های فرز یا ماشین‌های دندانه‌زنی باشد. تغییر در روش فرم‌تراشی بر پایه انتقال بر پروفایل قالب است. این روش در تراشیدن دندانه‌های بزرگ و دندانه‌های روی چرخ‌دنده مخروطی استفاده می‌شود. در تمام این فرآیندها، قطعه کار تا پایان دندانه‌زنی ثابت است، سپس قطعه برای دندانه‌های متوالی **index** می‌شود. در فرآیند تولید، پروفیل دندانه با استفاده از ابزاری که یک یا چند دندانه را از یک چرخ‌دنده مولد فرضی شبیه سازی می‌کند، انجام می‌شود. حرکت غلتشی نسبی ابزار به همراه قطعه، سطح دندانه را ایجاد می‌کند. این روش در فرآیندهای شانه‌زنی (**hobbing**) شکل دهی، و فرآیندهای فرزکاری برای تولید چرخ‌دنده‌های مارپیچ (هلیکال) و ساده و در فرزکاری پیشانی چرخ‌دنده‌های مخروطی به کار می‌رود.

ماشین‌های گوناگونی برای تراشیدن دندانه چرخ‌دنده به کار می‌رود. همان طور که در شکل شماره 1 نشان داده شده چهار راه متمایز یا کمتر برای برش صفحه چرخ‌دنده و تبدیل آن به چرخ‌دنده وجود دارد. ابتدا، ابزار برش می‌تواند رزوه دار و شکاف دار باشد. اگر چنین باشد، روش شانه زنی (**hob**) است. دوم: هنگامی که ابزار برش شکلی مانند پینیون یا مقطعی از **Rack** باشد از روش شکل دهی استفاده می‌شود

سوم: در فرآیند فرز کاری، ابزار برش دیسکی دندانه دار با شکل دندانه چرخ دنده است که به طرفین دندانه سائیده می شود. روش چهارم: از ابزار (یا تعدادی ابزار) استفاده می کند که اطراف چرخ دنده پیچیده می شود و همچنین دندانه ها را در یک زمان ایجاد می کند. روش های این نوع دندانه زنی، سوراخ کاری یا قیچی برش نامیده می شود.

چرخ دنده ها هنگامی که انتقال حرکت ها یا توان های زیر مورد نیاز باشد مفید است:

تغییر در سرعت چرخش

کاهش یا افزایش گشتاور یا اندازه چرخش

تغییر در جهت چرخش

تبدیل حرکت چرخشی به خطی (چرخ دنده شانه ای)

تغییر در جهت سرعت زاویه ای (چرخ دنده مخروطی)

تغییر در محل حرکت چرخشی

چرخ دنده های انتقال دهنده توان معمولاً دارای گام های بزرگ هستند و می توانند بزرگ باشند. چرخ دنده های نیروگاه تا $3/7$ متر ساخته شده اند. آن ها می توانند ده ها هزار اسب بخار را انتقال دهند. در مقابل این ها گام های بسیار ریز ابزارهای کوچک و چرخ دنده های ساعت با اندازه 2 میلیمتر در قطر گام است. معمولاً این چرخ دنده های کوچک، حرکت را فقط انتقال می دهد و توان انتقالیشان قابل صرف نظر کردن است.

چرخ دنده ها با گام قطری 20 یا درشت تر به عنوان چرخ دنده با گام درشت طبقه بندی می شوند. چرخ دنده های با گام ریز دارای گام قطری بزرگتر از 20 می باشند. بیشترین مقدار معمول ریزی، 120 است. اگر چه چرخ دنده های دندانه اینولوت به اندازه 200 و چرخ دنده سیکلوئیدی دارای گام قطری تا 350 هستند.

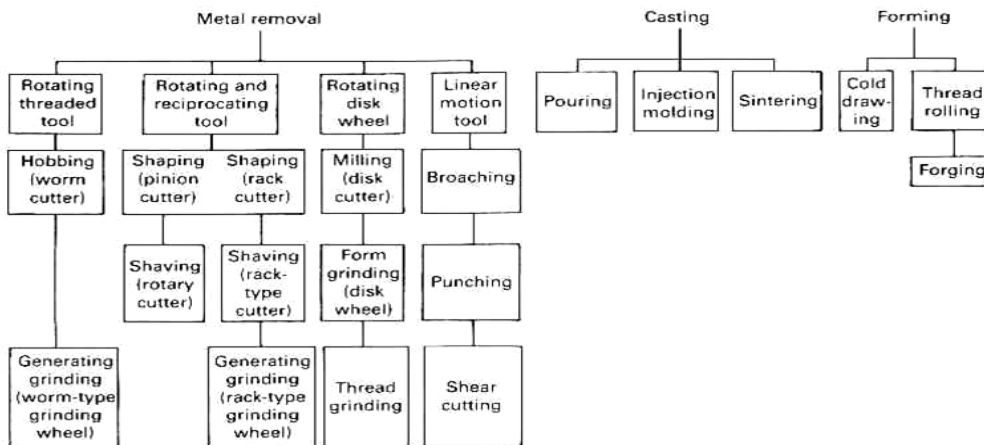


Fig. 1 Outline of methods of producing gear teeth

اصطلاحات چرخ دنده :

اصطلاحات زیادی معمولاً در توصیف چرخ‌دنده‌ها استفاده می‌شوند و به صورت زیر تعریف می‌شوند:

ادندم: ارتفاع دندانه بالای دایره گام

دایره مبنا: دایره ای که از آن با پروفیل دندانه اینولوت ایجاد می‌شود.

دیدندم: عمق دندانه زیر دایره گام.

گام قطری: اندازه دندانه در سیستم انگلیسی. تعداد دندانه در هر اینچ قطر گام. هر چه اندازه دندانه بزرگتر باشد، گام قطری کاهش می‌یابد.
قطر گامی معمولاً دارای محدوده ای از 1 تا 25 است.

پهنا: طول دندانه در صفحه محوری.

مدول: اندازه متریک قطر گام به میلیمتر، در هر دندانه است. هر چه اندازه دندانه بزرگتر شود مدول بیشتر می‌شود. مدول بین 1 تا 25 تغییر می‌کند.

دایره گام: شعاع دایره‌ای برابر فاصله محور چرخ‌دنده تا نقطه گام است.

قطر گام: قطر دایره گام است.

نقطه گام: نقطه تماس دایره‌های گام در دو چرخ‌دنده کنار هم است.

زاویه فشار: زاویه بین پروفیل دندانه و خط شعاعی در نقطه گام است.

این اصطلاحات به طور شماتیک در شکل شماره 2 نشان داده شده است.

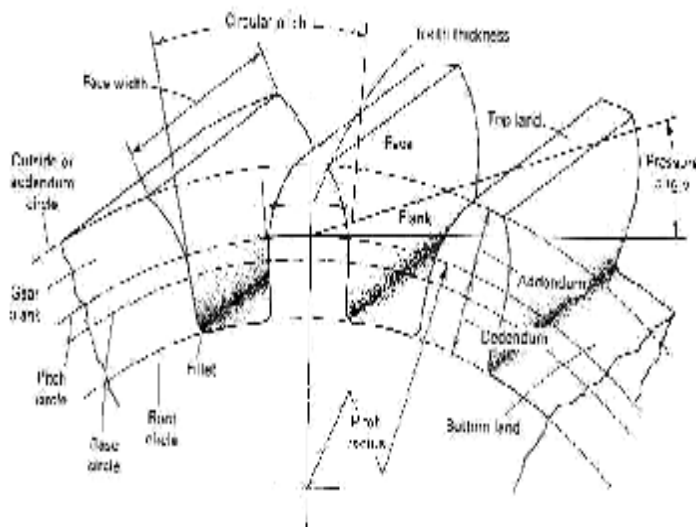


Fig. 2 Schematic of typical gear tooth geometry

سرعت، پیشروی و عمق برش:

معمولا در فرزکاری برخی از فلزات که دارای ماشینکاری سخت میباشند از سرعت های کم 1 mm/min و از تیغه‌هایی از جنس فولاد تندبر استفاده می‌شوند. برای فرزکاری آلومینیم یا منیزیم از سرعت‌های زیاد مانند 6000 mm/min واز تیغه‌های کاربیدی استفاده میشود

هنگامی که استحکام دستگاه اجازه دهد تیغه‌های نوک کاربیدی می توانند از 3 تا 10 برابر سریع‌تر از تیغه‌ها با فولاد تندبر عمل کنند. استحکام دستگاه تاثیر مهمی بر سرعت حد اکثر که موجب لرزش نشود دارد. لرزش حالتی است که در آن تیغه و قطعه کار در فرکانسی که معمولا با فرکانس طبیعی یک یا چند جزء ماشین تعیین می‌شود شروع به ارتعاش می‌کند. لرزش به طور ناسازگاری بر تحمل دستگاه و عمر ابزار تاثیر می‌گذارد. ابزارهای کاربیدی به ویژه مستعد لرزش هستند. هنگامی که افزایش استحکام غیرممکن است، سرعت‌های پائین و فولاد تندبر برای تیغه باید استفاده شوند.

سرعت همچنین تحت تاثیر نرخ پیشروی نیز قرار می‌گیرد. اگر نرخ پیشروی بالا باشد لازم است که به دلیل توان ثابت سرعت پائین بیاید، یا از تیغه‌ای با تعداد دندانه‌های کمتری استفاده شود، تا با توان بکارگرفته شده هماهنگی داشته باشد. معمولا بایدبین سرعت بالا که موجب نرخ بالای براده برداری می‌شود با تولید کیفی که نتیجه سرعت پائین است هماهنگی وجود داشته باشد که رعایت آن موجب عمر مطلوب ابزار می‌شود. پیشروی به صورت نرخی که قطعه کار از تیغه گذر می‌کند (یا برعکس) در واحد میلیمتر در دقیقه، یا میلیمتر در دندانه عنوان می‌شود. پیشروی در دندانه فاصله خطی پیشروی دندانه‌ها برای هر گردش تیغه است، بنا براین، پیشروی در هر دور تیغه حاصل ضرب پیشروی در هر دندانه و تعداد دنده است.

برای بالاترین بازده براده‌برداری و کمترین امکان لرزش، پیشروی در هر دندانه باید تا جای ممکن در هر عمل باشد. اگر چه عوامل بسیاری بر نرخ پیشروی تاثیر می‌گذارد یا آن را محدود می‌کند، مانند: نوع فرزکاری بالا تیغه، تعداد دندانه، جنس تیغه، ترکیبات فلز ماشین کاری شده و سختی، عمق برش، عرض برش، سرعت دستگاه و توان در دسترس

سرعت برشی و میزان پیشروی

بطور کلی در ماشین فرز تیغ فرزها دارای حرکت دورانی بوده قطعه کار روی میز بسته می شود و دارای حرکت طولی یا عرضی یا تواما می باشد

سرعت برشی همان سرعت دورانی ماشین فرزندرطی براده برداری برحسب دور بر دقیقه می باشد که دور های آن توسط گیربکس تنظیم می شود که بر مبنای تصاعد هندسی است که بستگی به جنس قطعه کار و تیغ فرز، عمق براده،

$$V = \pi DN / 1000$$

v = سرعت برشی m/min

D = قطر تیغ فرز mm

N = دور در دقیقه تیغ فرز rpm

سرعت پیشروی: سرعت حرکت میز در موقع براده برداری را سرعت پیشروی نامند و بر حسب S (mm/min) معین می شود هرگاه مقدار پیشروی و تعداد دندانهای آن معلوم باشد میتوان از رابطه $S_z = S / (n \cdot z)$ مقدار پیشروی بازا یک لبه برنده از تیغ فرز را بدست آورد (n = تعداد دور و z = تعداد لبه تیغه)

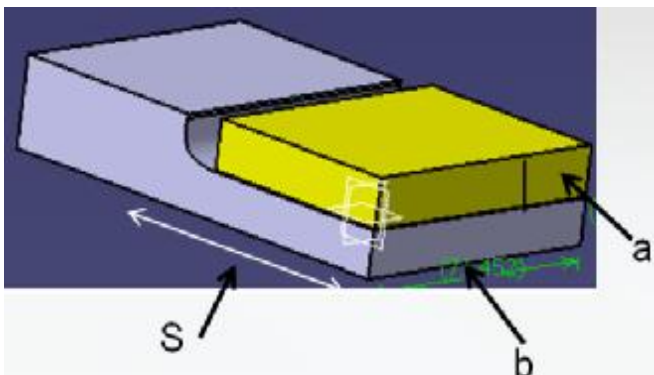
برای محاسبه مقدار پیشروی که بستگی به عمق براده-جنس قطعه کار و تیغه - دور تیغ فرز- نوع مایع خنک کن و... دارد مطابق شکل زیر داریم:

a (mm) - عمق بار

b (mm) - عرض بار

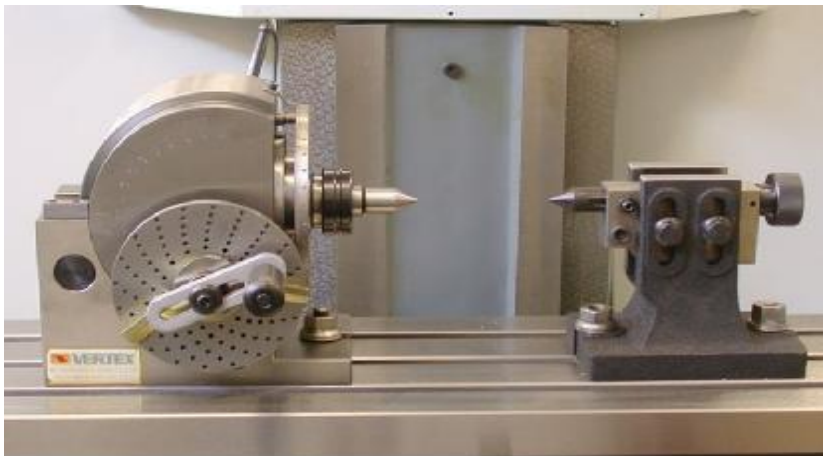
S (mm/min) - مقدار پیشروی

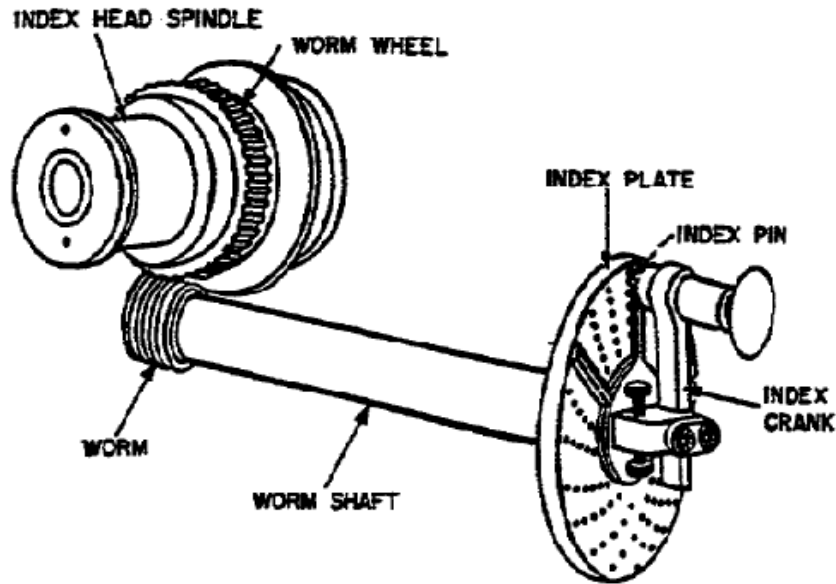
$V = a \cdot b \cdot S / 1000$ (cm³/min) حجم مجاز براده برداشته شده



دستگاه تقسیم

یکی از متعلقات ماشین فرز می باشد که برای تقسیم نمودن محیط یک قطعه کار و یا سوراخکاری و شیار زنی تحت یک زاویه معین و چرخنده زنی مورد استفاده قرار می گیرد
اساس کار دستگاه تقسیم بدین صورت است که با حرکت دسته تقسیم پیچ حلزون دوران یافته در نتیجه محور دستگاه می چرخد و در نتیجه قطعه کار دوران می یابد
چرخ دنده حلزون دارای 40 یا 60 دنده می باشد و در محور عمود بر محور اصلی با پیچ حلزون در گیر است
اگر دسته تقسیم یک دور بچرخد چرخ دنده حلزون و در نتیجه قطعه کار به اندازه $1/40$ یا $1/60$ دور خواهد چرخید





is impossible as an indexing result. For example, let it be required to index for 6 equal spaces; then $4\frac{2}{6}$ equals $6\frac{2}{3}$ turns. If 14 equal

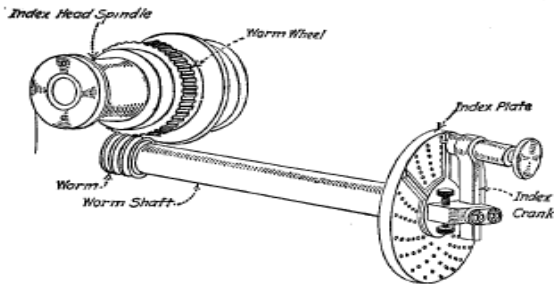


Fig. 9-14. Simple indexing mechanism.

spaces are required, then $4\frac{0}{14}$ equals $2\frac{5}{7}$ turns. In these examples, the answer was a mixed number.

RULE FOR CALCULATING THE NUMBER OF TURNS OF THE INDEX CRANK

To obtain the number of turns (whole or fractional) of the index crank for one division of any desired number of equal divisions on the work, divide the number of turns for one revolution of the spindle (usually 40) by the number of equal divisions desired.

The formula to find the number of turns is

$$T = \frac{40}{N}$$

where T = number of turns or parts of a turn and N = number of divisions required.

EXAMPLE 1: Index for 5 divisions.

SOLUTION: Using the formula above and substituting 5 for N , we get $4\frac{8}{5}$ or 8 turns.

THE INDEX HEAD AND INDEXING OPERATIONS

EXAMPLE 2: Index for 7 divisions.

SOLUTION: Using the above formula and substituting 7 for N , we get $4\frac{4}{7}$ or $5\frac{4}{7}$ turns.

EXAMPLE 3: Index for 48 divisions.

SOLUTION: Using the above formula and substituting 48 for N , we get $4\frac{4}{48}$ or $5\frac{1}{6}$ turn.

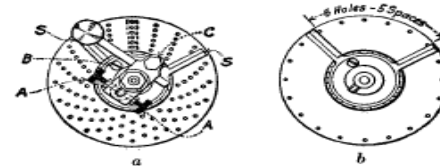


Fig. 9-15. Index plate and sector.

INDEX PLATE AND SECTOR. The fractional parts of a turn involve the use of an index plate and a sector. Referring to Fig. 9-14, it will be observed that the index pin at the end of the index handle enters a hole in the index plate. If only full turns were used in indexing, one hole only would be necessary; if only turns and half turns were required, two holes in opposite sides of the plate would answer; but a great number of different fractional parts of a turn are required for different spacings, and in order to measure them accurately and easily, the index plates and the sector are provided.

The index plate (Fig. 9-15) is a circular plate, arranged in front of the index handle, provided with a series of six or more circles of equally spaced holes.

The Brown & Sharpe Manufacturing Company regularly furnish index plates with circles of holes as follows:

- Plate 1 15-16-17-18-19-20
- Plate 2 21-23-27-29-31-33
- Plate 3 37-39-41-43-47-49

For divisions which cannot be obtained with any of these circles differential indexing is used.

محاسبات

اگر بخواهیم قطعه کاری را به Z قسمت مساوی تقسیم کنیم در این صورت مقدار چرخش دسته تقسیم برابر است با :

$$n = 40/Z$$

مثال : برای تقسیم محیط یک قطعه کار به 10 قسمت مساوی مقدار گردش دسته تقسیم برابر است با

$$n = 40/z = 40/10 = 4 \quad \text{دور}$$

صفحات تقسیم در دسته های

$$\{(15-16-17-19-21)-(23-25-27-29-31)-(33-35-37-39-41)\}$$

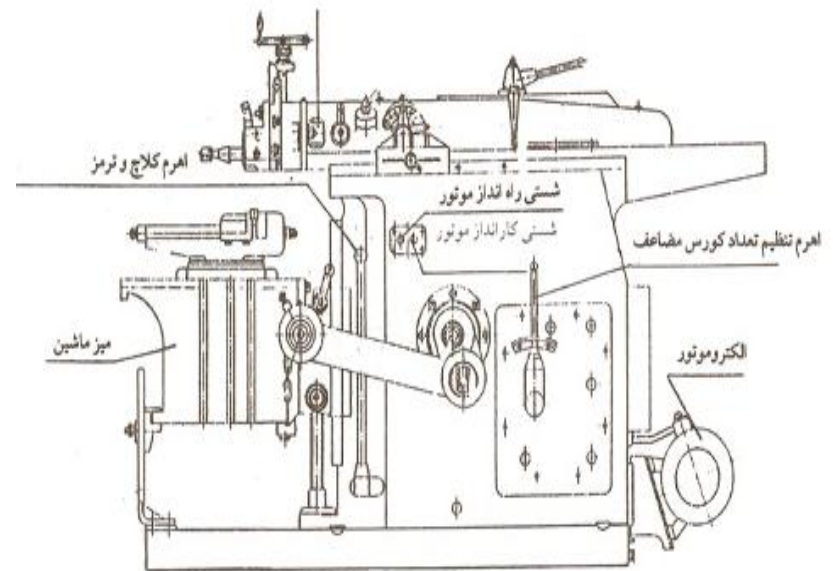
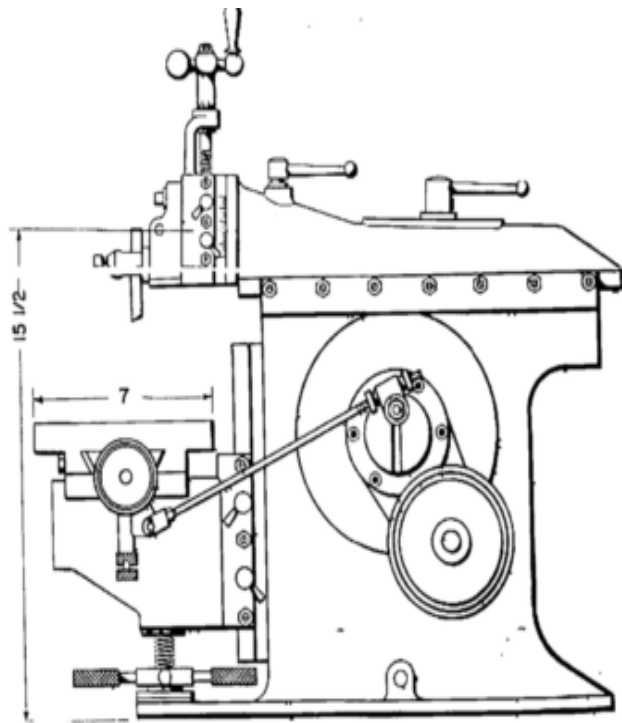
قرار دارند

مثال : نوع صفحه تقسیم و میزان گردش دسته تقسیم را برای چرخنده ای که دارای 35 دنده باشد عبارتست از

$$n = 40/35 = 1 \frac{5}{35} = 1 \frac{1}{7} = 1 \frac{3}{21}$$

یعنی از صفحه تقسیم دارای 21 سوراخی استفاده شده و در هر بار 1 دور و 3 سوراخ از ردیف 21 سوراخی گردش میکند

ماشین صفحه تراش



حرکت اصلی این ماشین ها رفت و برگشتی بوده که به قلم و یامیز داده می شود البته در ماشینهای کوچک قلم و در ماشینهای بزرگ قطعه کار دارای حرکت رفت و برگشت می باشد و برای تراش سطوح مسطح (افقی و قائم) و یا تحت زاویه و ایجاد شیارهای مختلف و جای خار های داخلی و خارجی بکار می رود

ماشینهای کوچک که در کارگاهها مورد استفاده قرار میگیرند دارای ماکزیمم کورس 800mm بوده و حرکت توسط مکانیزم لنک و یا هیدرولیک انجام میگیرد

ماشینهای صفحه تراش بزرگ برای ماشینکاری قطعات بزرگ مناسب ترین بوده که حداکثر طول قابل رفت و برگشت تا 3000mm می باشد اجزاء ماشین صفحه تراش

انواع ماشین های صفحه تراش:

1- مکانیکی 2- هیدرولیکی 3- کپی تراش 4- دروازه ای

ماشینهای صفحه تراش مکانیکی

در این ماشینها قلم ابزار حرکت رفت و برگشتی داشته و قطعه کار حرکت پیشروی عرضی دارد که اساس حرکت خطی در این نوع ماشینها ناشی از مکانیزم لنک می باشد که حرکت دورانی را به حرکت خطی تبدیل می کند

نیروی محرک دورانی توسط الکترو موتور به یک چرخ طیار که روی محیط آن دنده شده است منتقل و آنرا به چرخش در می آورد در وسط این چرخ طیار شکافی وجود دارد که بازوی لنک می تواند میتواند در داخل این شکاف حرکت کرده و از مرکز چرخ فاصله بگیرد که به معنای ایجاد سیستم لنک میباشد و میتواند حرکت چرخشی را به حرکت خطی (رفت و برگشتی) تبدیل کند

مقدار طول کورس رفت و برگشت بستگی به فاصله لنک نسبت به مرکز چرخ دارد

$$L = l_a + l + l_x$$

که l_a پیش کورس و l_x پس کورس نامیده می شود و معمولا مقدار آنها 20 و 10 میلیمتر میباشد در انهای کورس سرعت صفر و در وسط سرعت به حد اکثر میرسد

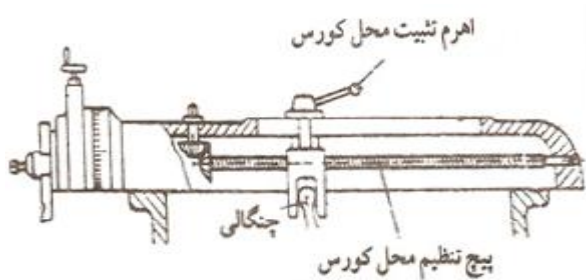
$$V = 2L * n / 1000$$

محاسبه سرعت برشی به شرح زیر میباشد

L طول کورس بر حسب میلیمتر و n تعداد کورس مضاعف در دقیقه میباشد و اندازه سرعت برشی به جنس قلم و قطعه کار و مقدار بار بستگی دارد مثلاً برای فولاد 10m/min و برای چدن 12m/min و برای برنج 20m/min میباشد

اجزاء ماشین صفحه تراش

- 1- بدنه دستگاه که از جنس چدن ساخته شده و سایر اجزاء روی آن قرار می گیرند
- 2- کشویی طولی که روی بدنه و در شیارهای ساده یا دم چلچله ای قرار گرفته و حرکت رفت و برگشتی داشته و در انتهای آن قلم گیر نصب می شود

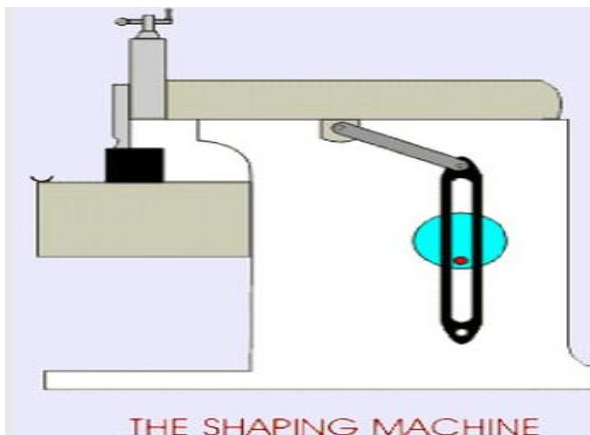


- 3- میز چدنی که قطعه کار روی آن نصب میشود از دو قسمت تشکیل شده قسمتی که حرکت قائم دارد و توسط پیچ و مهره حرکت می کند و قسمت دیگر که کشویی عرضی نام دارد و توسط سیستم لنک حرکت می کند و قطعه کار روی آن نصب میشود کشویی عرضی نامیده می شود و حرکت عرضی قطعه کار میشود

- 4- سیستم قدرت و حرکت که از الکترو موتور و گیر بکس تشکیل شده و حرکت زاویه ای چرخ طیار و رقاصک در نهایت حرکت خطی لنک را ایجاد می کند

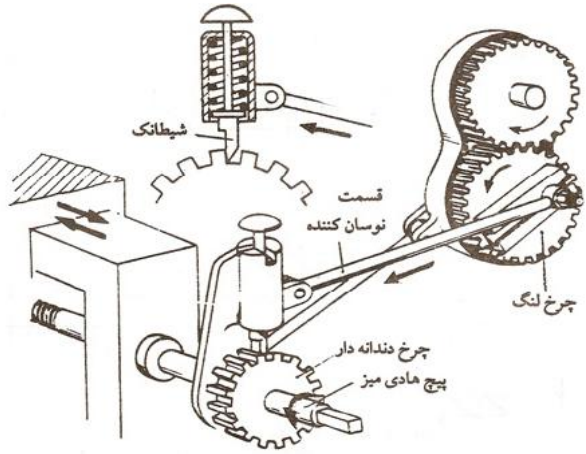
اساس عملکرد ماشین

مکانیزم رقاصک : که از یک بازوی چدنی تشکیل شده که از یک طرف روی محور ثابت لولا شده و انتهای آن به کشویی طولی متصل و به وسیله پیچ و مهره تنظیم می شود چرخ طیار با واسطه توسط الکترو موتور به چرخش درآمده و در اثر این چرخش سرآزاد رقاصک حرکت رفت و برگشتی انجام میدهد

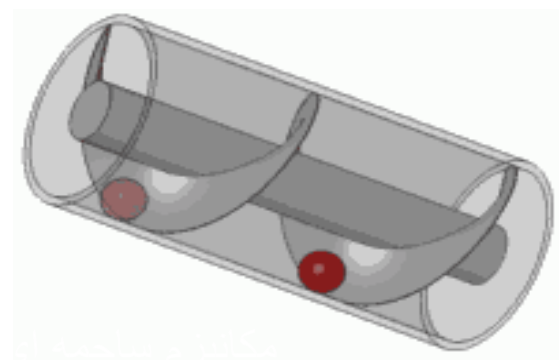
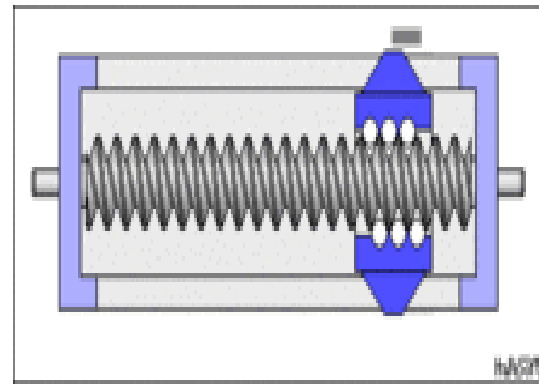
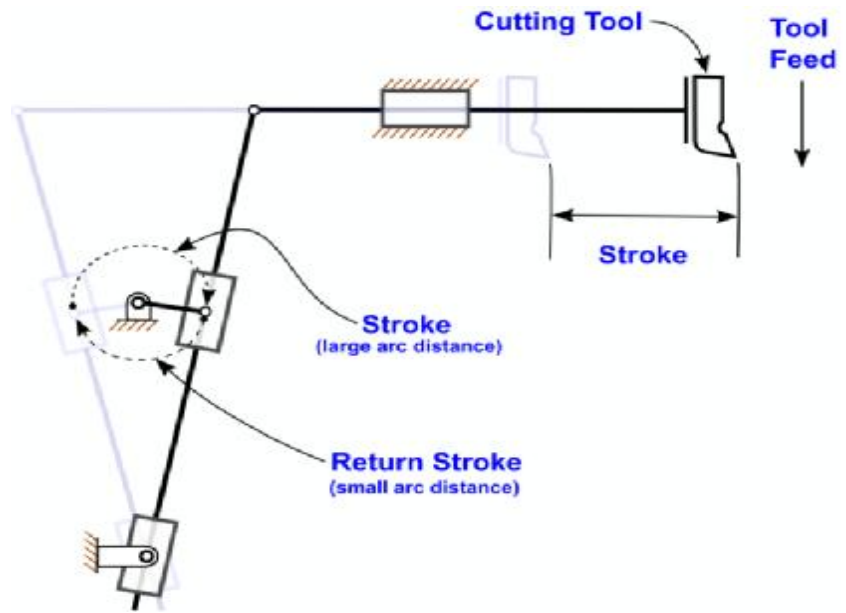


حرکت عرضی میز

حرکت میز بوسیله چرخ دنده محرک و بازو انجام میشود چرخ دنده متحرک چرخش را از چرخ دنده محرک گرفته و در شیاری که در مرکز آن ایجاد شده یک کشویی که به سر بازو نصب شده قرار دارد و سردیگر بازو به انگشتانه وصل بوده و آنرا به حرکت درمی آورد و نهایتاً انگشتانه نیز چرخ دنده متصل به میله میز را به حرکت درآورده که موجب حرکت خطی می شود که پیشروی میز را موجب میشود



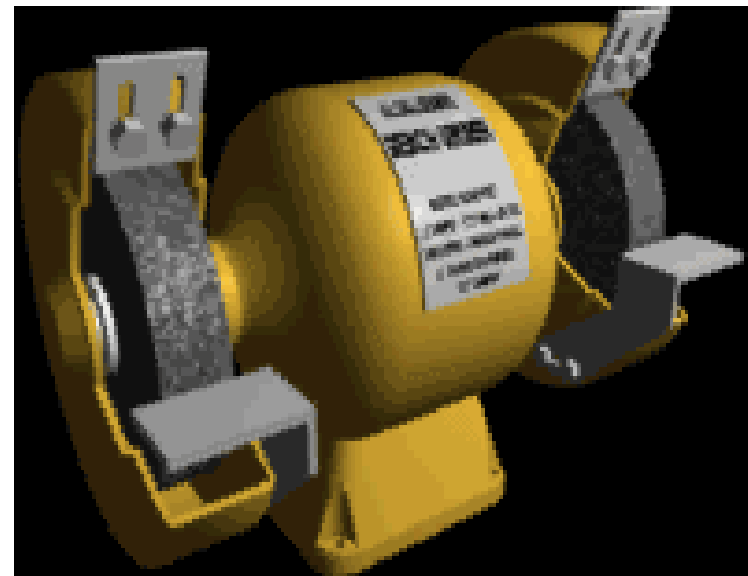
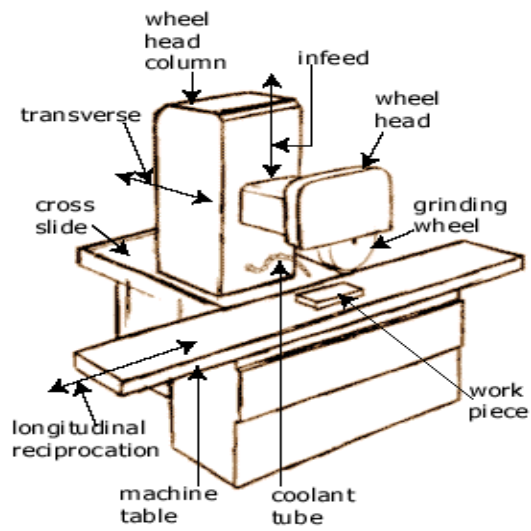
مکانیزم های مختلف حرکت خطی



صفحه تراش دروازه‌های



ماشین سنگ زنی



عملیات سنگ زنی

سنگ زنی عبارت است از عمل براده برداری با دقت بسیار زیاد از سطح قطعه کار توسط چرخ سنباده که محیط آن از ذرات ساینده بسیار سخت پوشانده شده تشکیل شده است

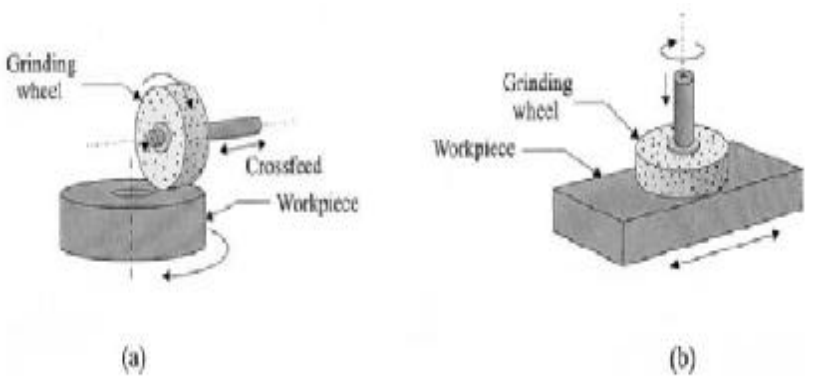
معمولا عمل سنگ زنی یک عمل ثانویه است که بعد از ماشینکاری و برای ایجاد دقت بالا روی قطعاتیکه دارای درجه انطباقی حساس ودقیق هستند انجام می گیرد

سنگ زنی درجات مختلف دارد مطابق جدول پیوست

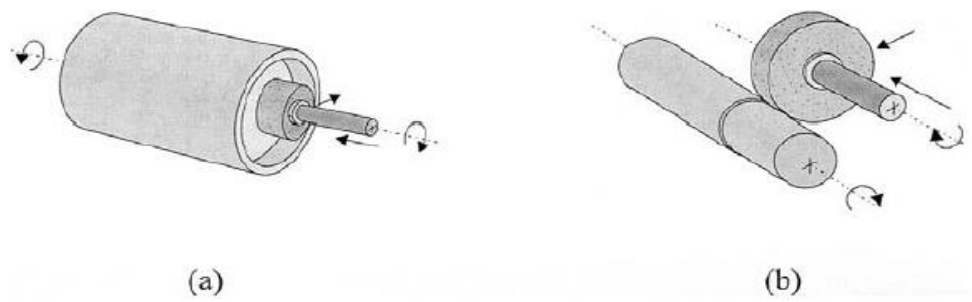
جنس ذرات سنگ: معمولا جنس ذرات تشکیل دهنده سنگ باید از جنس قطعه کاری که تراشیده شود خیلی سخت تر باشد که عبارتند از - اکسید آلومنیوم، کاربید سیلیسیم، زیرکونیا آلومینا

انواع کیفیت سطح و موارد استفاده آنها		
کیفیت سطحی که با روش بدون براده برداری حاصل شود. مورد استفاده - شلعات شطنت کاری، گوده کاری، پرسکاری و ریخته گری.		سنگ زنی 
کیفیت سطحی که با روش بدون براده برداری دقیق حاصل شود. مورد استفاده - گوده کاری تمیز در قالب های صاف، ریخته گری تمیز و برش با گاز تمیز.		
کیفیت سطحی که با روش براده برداری دقیق حاصل می شود. شیارهای ایجاد شده با چشم غیر مسلح قابل رؤیت می باشند. مورد مصرف - محفظه یا اتاقک ها، فلاش ها		
کیفیت سطحی که با روش براده برداری ظریف حاصل می شود. شیارهای ایجاد شده با چشم غیر مسلح قابل رؤیت می باشند. مورد مصرف - سطوح آب بندی، بکسک و سایر وسایل آب بندی، انطباقات بازی دار (مانند یا اتاقک های لغزشی با لقی زیاد) و انطباقات بربری (مربوط به سرراش چرخ ها)		
کیفیت سطحی که با روش براده برداری خیلی ظریف حاصل می شود. شیارهای ایجاد شده با چشم غیر مسلح قابل رؤیت نمی باشند. مورد مصرف - سطوح آب بندی بدون نیاز به وسایل آب بندی برای فشارهای کم (منابع تحت فشار) میله ها و سوراخ چرخ دنده های کشویی، سطوح راهنماها، سطوح دندانه های چرخ دنده جعبه دنده ها، یا اتاقک های شلنگی و کلاهک ها.		
کیفیت سطحی که با روش ظریف ترین نوع براده برداری مانند لاین، هون و پرداخت با نمک و پارچه ساسل می شود. مورد مصرف - سطوح آب بندی بدون نیاز به وسایل آب بندی برای فشارهای زیاد (منابع و اولیه های تحت فشار)، سیلندر و پیستونهای هیپرو لیک. محور توربین ها، راپرتورها و درن ها.		

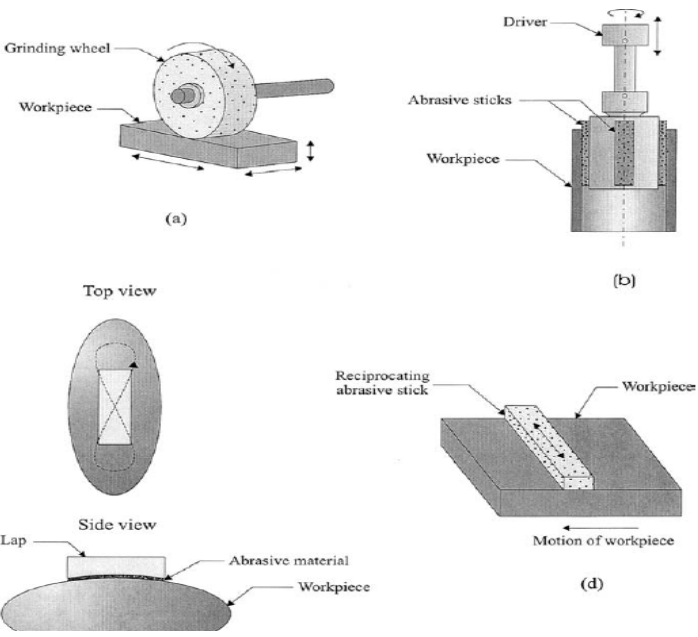
Grinding



Surface grinding with (a) a horizontal spindle; (b) a vertical spindle.

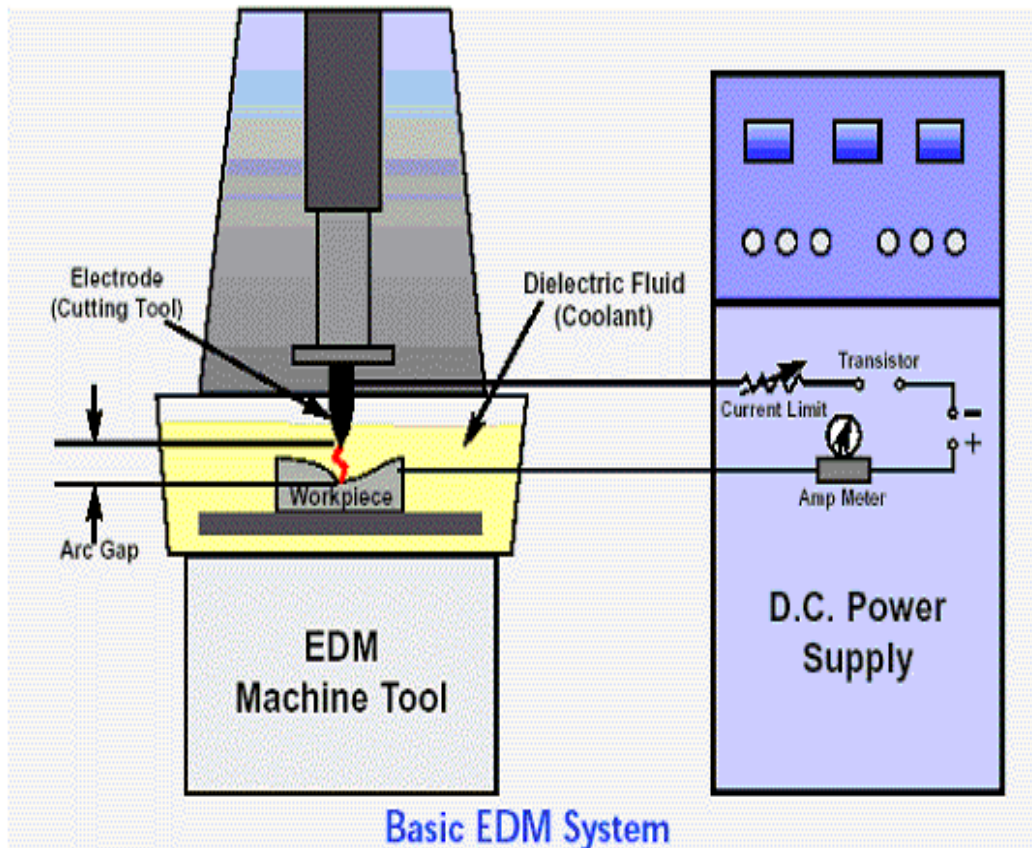


Cylindrical (a) internal and (b) external grinding.

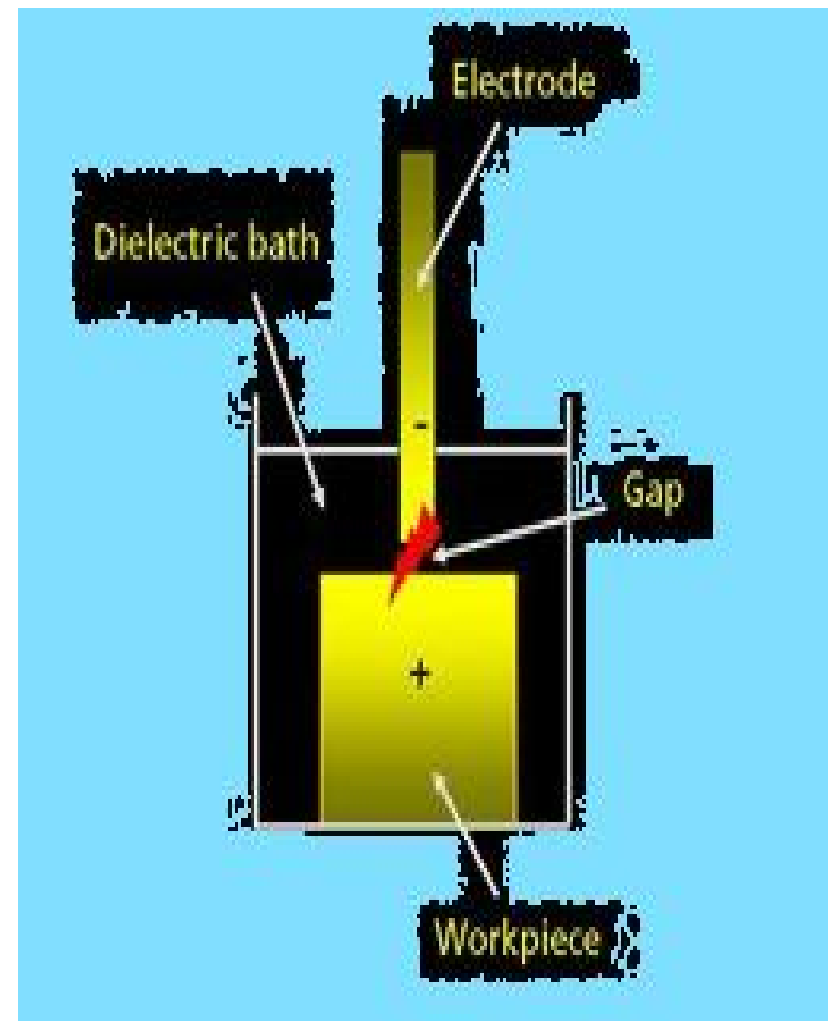


ماشین های براده برداری غیر سنتی

- 1- ماشین های براده برداری با روش تخلیه الکتریکی EDM
 - 2- ماشین های براده برداری با روش الکتروشیمیایی ECM
- ماشین های براده برداری با روش تخلیه الکتریکی (EDM)



With die-sinking EDM systems, the electrode (cutting tool) and workpiece are held by the machine tool. The power supply controls the electrical discharges and movement of the electrode in relation to the workpiece. During operation the workpiece is submerged in a bath of dielectric fluid. (Die-Sinking EDM is also called Sinker, Ram-Type, Conventional, Plunge or Vertical EDM)



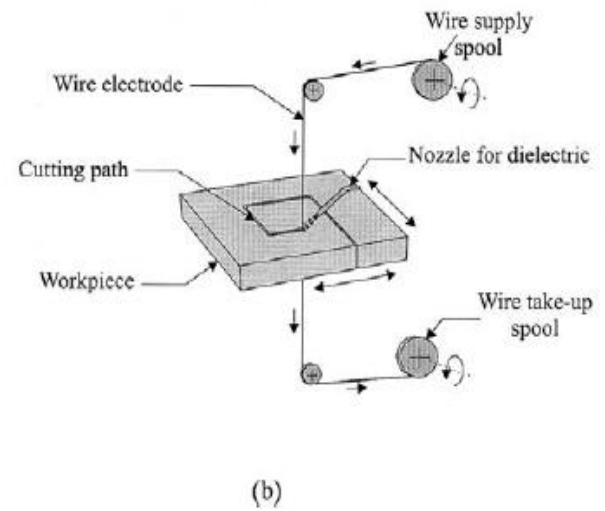
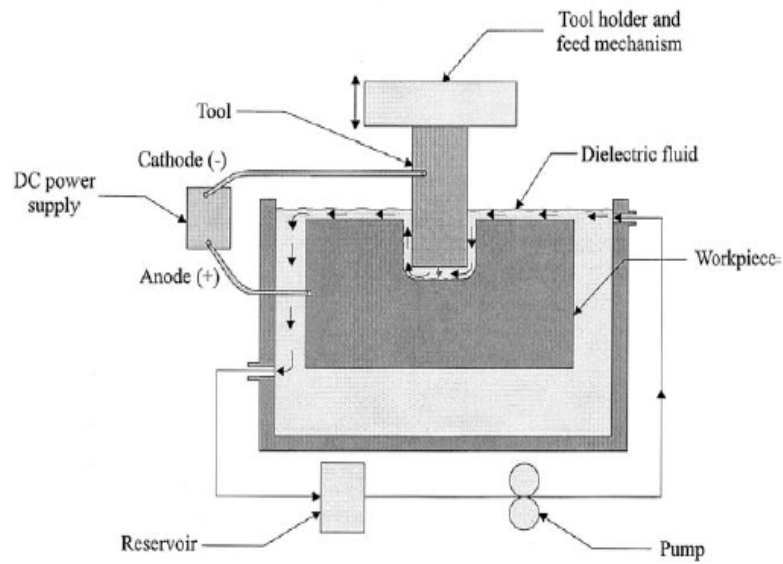
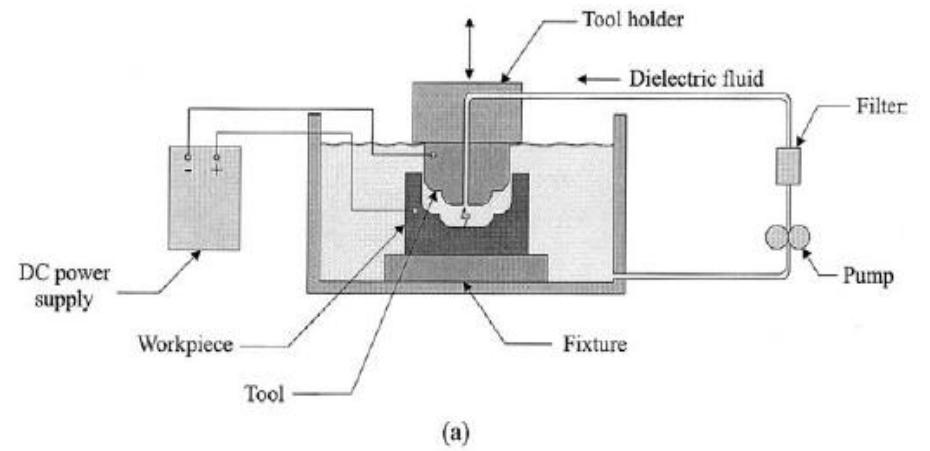
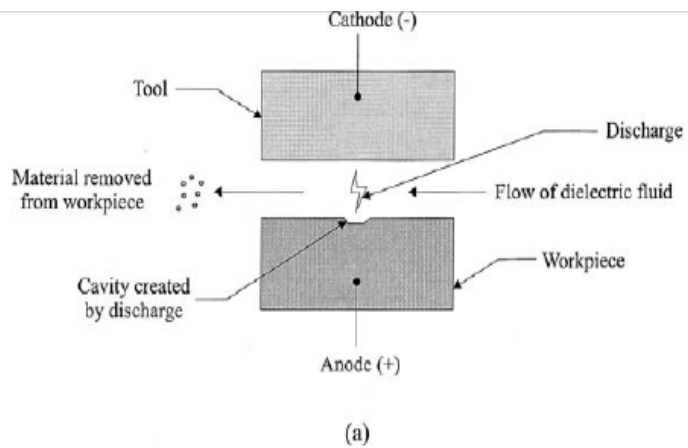
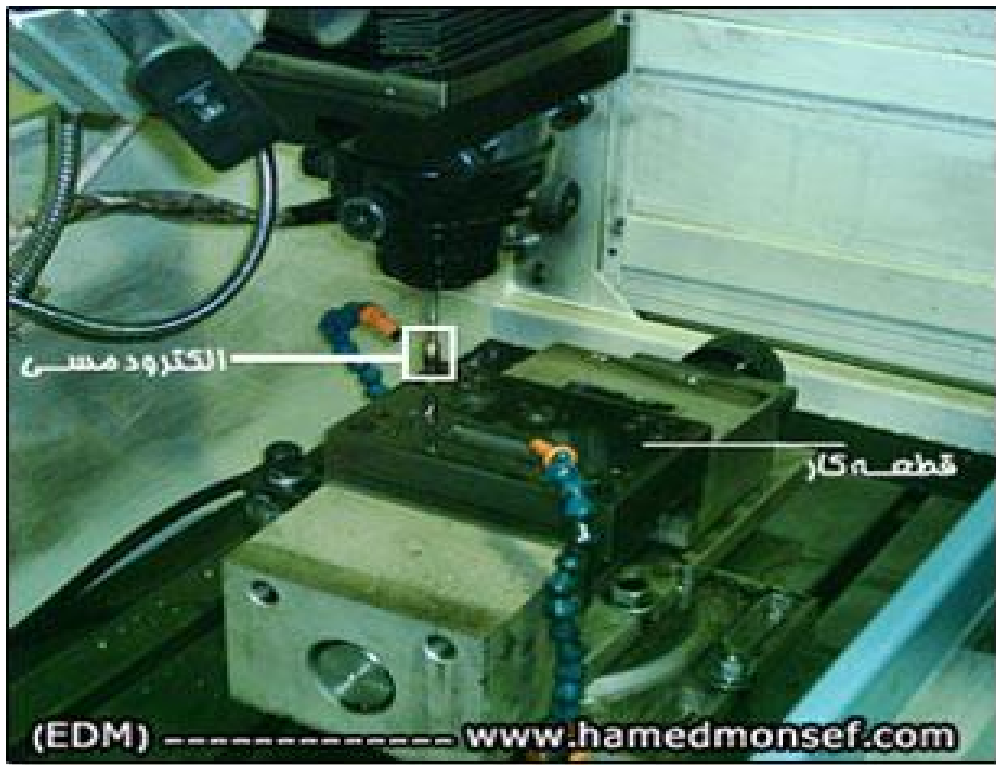


FIGURE 6 EDM (a) die sinking and (b) wire cutting.

اسپارک (Electro discharge machining E.D.M)

یک روش ماشینکاری غیر سنتی است که در آن فلز توسط جرقه های الکتریکی از سطح کنده میشود. جرقه ها بین الکترود (که معمولا مسی یا گرافیتی است) و قطعه کار که فاصله کم و کنترل شده ای با هم دارند ایجاد می شوند. الکترود به فرم مورد نظر ساخته میشود و با پیشروی آن در قطعه کار در نهایت حفرهای ایجاد میشود

در این روش هیچ تماس مستقیمی بین الکترود و قطعه کار وجود ندارد. یک مایع دی الکتریک (غالباً از مواد نفتی سبک) فاصله بین الکترود و قطعه کار را پر کرده و محیط مناسبی برای تولید جرقه ها ایجاد می کند. هم الکترود و هم قطعه کار الزاماً باید هادی الکتریسیته باشند.



مزایای اسپارک

از مزایای زیاد دستگاه اسپارک میتوان به موارد زیر اشاره کرد:

- 1- یک فرآیند ساختی غیرتماسی است بنابراین با این روش هیچ یک از تنش‌های روش‌های سنتی ایجاد نمی‌گردد و می‌توان کارهایی را انجام داد که با ابزارهای رایج امکان آن وجود ندارد.
- 2- یک ماشین E.D.M فولاد سخت را به راحتی فولاد نرم ماشینکاری می‌کند. کارآیی این روش در مورد ماشینکاری فلزات سخت، کاربردها، فولادهای سخت شده و آلیاژهای سختی که در صنایع هوا فضایی به کار می‌رود بی‌رقیب است.
- 3- بر خلاف سطوح حاصل از ماشین کاری سنتی، اثری بر جای نمی‌گذارد
- 4- دارای دقت زیاد می‌باشد و سطح ایجاد شده با این روش صافی مناسبی دارد.
- 5- چون تماس بین قطعه کار و الکتروود وجود ندارد ایجاد دیواره‌های نازک و اشکال ظریف امکان پذیر است.
- 6- این دستگاه‌ها قادرند در بدترین شرایط ماشینکاری فاصله الکتروود از کار را به سرعت و بدون نوسان تنظیم کنند.
- 7- ثبات ماشین بخصوص در پرداخت کاری که فاصله الکتروود از کار به چند میکرون می‌رسد، باعث عدم فرسودگی الکتروود و پایین آمدن فوق العاده زمان ماشین کاری می‌شود.
- 8- ماشین کاری بدون پلیسه است

کاربردهای EDM

قالب‌های کششی، قالب‌های ریخته‌گری در صنایع پلاستیک، قالب‌های فرم خارجی (اکستروژن)، قالب‌های ریخته‌گری و کوره کاری (قالب‌های راهنما)
تراشیدن ابزارها، سوراخ کاری سوراخ‌های کم قطر، ساخت قطعه برای ورقکاری، بریدن میله‌های کاربردی یا فلزاتی که قابلیت تراش کمی دارند، سنگ زدن سطوح مسطح و سطوح فرم دار

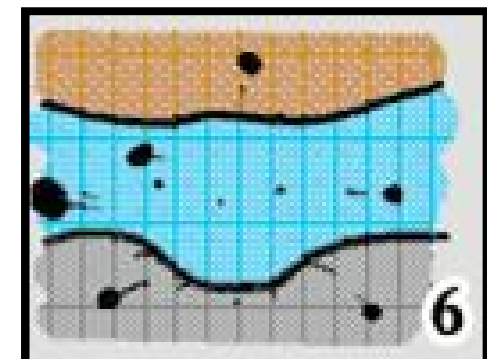
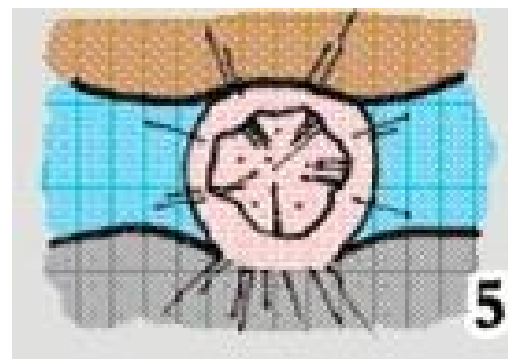
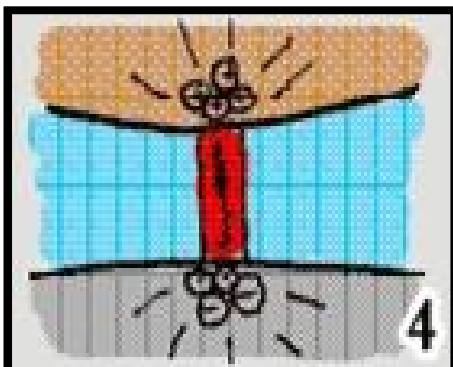
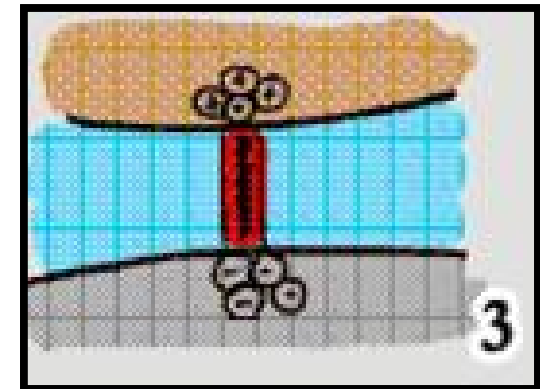
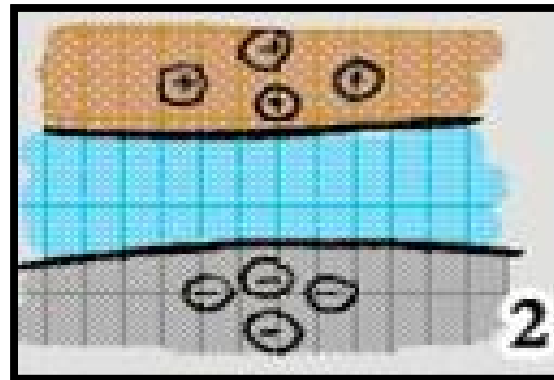
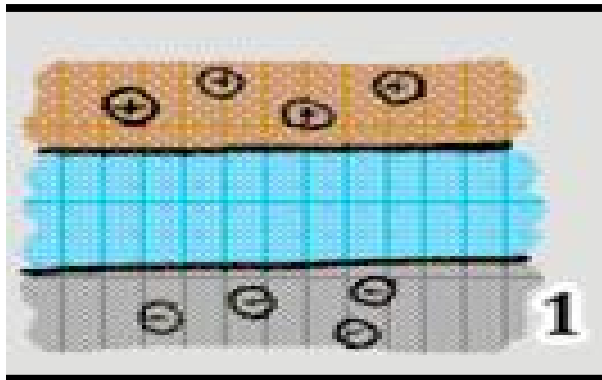
تکنولوژی کار

در ماشینکاری توسط دستگاه اسپارک چهار عامل اصلی وجود دارد که باید برای هر کدام کاری در نظر گرفته شود:

قطب کار **Polarity**، شدت جریان **Intensity**، زمان دوام جرقه **On time**، شستشو **Flushing**

فرآیند EDM شش مرحله دارد

- 1- الکتروود به قطعه کار نزدیک شده. هر دو بار دار میشوند (معمولا قطعه کار مثبت و الکتروود منفی)
- 2- چون سطح الکتروود و قطعه کار هر دو در اشل میکرونی دارای پستی و بلندی می باشند بنابراین بین دو نقطه که نزدیکترین فاصله را نسبت به جاهای دیگر با هم دارند جرقه الکترونی شکل می گیرد.
- 3- چنانچه بین دو الکتروود (قطعه کار و الکتروود) اختلاف پتانسیلی اعمال شود در اثر برخورد شدید الکترون ها به دی الکتریک بین دو الکتروود مولکول های دی الکتریک یونیزه می شوند و کانالی از یون بین دو الکتروود به وجود می آید که به آن کانال پلاسما گویند.
- 4- در اثر تمرکز بالای کانال پلاسما چاله ای از قطعه کار ذوب می کند .
- 5- فشار کانال پلاسما بسیار بالا است. با قطع شدن جرقه و در پی آن قطع شدن کانال پلاسما چون مذاب در آن دما و فشار نمی تواند دوام داشته باشد به یکباره با حالت انفجاری به اطراف پراکنده می شود.
- 6- دی الکتریک با شستشوی خود ذرات پراکنده شده را جمع آوری می کند



ü صافی سطح به ابعاد جرقه تولیدی بستگی دارد.

ü هر چه جرقه قوی تر باشد سطح خشن تر ولی سرعت ماشین کاری خیلی بیشتر خواهد بود. با این روش به صافی **Ra** 0.10 می توان رسید، سطحی که مثل آینه عمل می کند.

ü بسته به انرژی جرقه سرعت بار برداری از 1 تا چند صد میلیمتر مکعب بر دقیقه می باشد.

وایرکات فرم خاصی از E.D.M است که در آن الکتروود ، سیمی هادی است که دائماً حرکت کرده و دور قرقره پیچیده می شود سیم نسبت به قطعه کار توسط یک میز N.C تغییر موقعیت می دهد . در نتیجه در مسیر حرکت سیم برش دقیقی ایجاد می شود . در صورت طی یک مسیر بسته در داخل قطعه کار ، هم از قطعه داخلی (به عنوان ماتریس) ممکن است استفاده شود . دستگاه های وایرکات حداقل دو محور حرکت کنترل شده (X.Y) دارند . در بیشتر دستگاه ها می توان با استفاده از محور افقی کمکی (به اسم V.U) به سیم زاویه داد تا سطوح مایل برش کاری شود . دستگاه هایی هم با محور عمودی و گردان کنترل شده موجود است . سیم ممکن است یک بار مصرف یعنی از قرقره ای باز و پس از عبور از قطعه کار و برش کاری به قرقره ای دیگر بسته شود و یا برای چندین بار در یک سیکل گردشی مورد استفاده قرار گیرد.

سیستم کنترل شبیه ماشین های C.N.C عمودی است . گاهی ممکن است بدلیل اختلال در فلاش دی الکتریک یا خرابی قطعه کار برش متوقف شود و به موقعیت اولیه برگشت . کنترل دستگاه باید به تواند سیم را از مسیر رفته برگرداند .

وایرکات های معمولی تا ضخامت 150 میلی متر را می برد ولی برخی از آن ها تا ضخامت 420 میلی متر برش میزند .

پاشش دی الکتریک از طریق نازل هایی است که در بالا و پایین قرار داشته و راهنمای سیم نیز هستند . دی الکتریک معمولاً آب دی یونیزه شده است . ذرات براده با فیلتر کردن و ته نشینی از دی الکتریک جدا می شوند . دقت معمول +_0/13 mm است . در دستگاه های دقیق تر تا

+_0/5 mm می تواند باشد . کنترل دقیق دما صورت می گیرد و مسیر چند بار طی می شود . هر بار قدرت الکتریکی را کم می کنند تا (مثل اسپارک معمولی) تا

مناسب کشش تابع جنس و قطر کار است راهنماهای سیم از مواد سختی مثل یاقوت یا الماس ساخته می شوند تا سایش آنها حداقل باشد راهنماها برای عمودی نگه داشتن سیم لازمند تا دیواره های قطعه برش خورده مستقیم باشند .
سرو مکانیزم های هیدرولیکی در وایرکات کاربرد ندارند . حرکت ها توسط سرو موتورهای AC یا DC انجام می شود . متغییر کنترل شده در سیستم کنترل , ولتاژ بین الکتروود و قطعه کار است اگر از سوراخ شروع کار استفاده نشود و سیم وایرکات از خارج وارد قطعه کار شود , در انتهای برش قطعه بیرونی شبیه قابی است که يك گوشه آن به هم متصل نیست . تنش های داخلی در قاب موجب اعوجاج سطح برش کاری شده و دقت را کاهش می دهد . هر چه قطعه بیرونی بزرگتر از قطعه داخلی باشد اثر فوق کمتر است . غالباً از يك تسمه یا به اصطلاح نوار چسب جهت اتصال قاب بیرونی و داخلی استفاده می شود . هدف از این کار نگه داشتن قطعه داخلی و ممانعت از سقوط آن در انتهای برش کاری . همچنین حفظ پیوستگی الکتریکی است .
1- کاربردهای وایرکات :

سنجه و ماتریس های برش , ابزار تراش کاری , شابلون های مورد نیاز در کپی تراشی ابزار خانکشی و قالب های اکستروود مواردی از کاربرد وایرکات می باشند .
وایرکات در مثالوژی هم کاربردهای زیادی دارد مثل برش نمونه تست از مغز قطعه ریختگی برای تعیین ترکیب شیمیایی آن , مقطع زدن جوش ها برای مثالوگرافی و ساخت نمونه های تست خواص مکانیکی .

2- منابع تغذیه :

مثل اسپارک های عمودی , جریان و طول روشن پالس متغیرهای عمده ای هستند که انرژی جرقه ها به آن وابسته است . در منابع مدرن تولید پالس , این متغیرها و زمان خاموش بودن پالس را می توان مستقل از هم تنظیم کرد .

ظرفیت عبور جریان سیم وایرکات محدود است بنابراین حد جریان منبع تغذیه بندرت از 30 آمپر تجاوز می کند . ولتاژ بین سیم و قطعه کار معمولاً 55 الی 60 ولت است

. چون سایش الکتروود اهمیت چندانی ندارد پلاریته متصل به سیم همیشه منفی است تا سرعت برش کاری بیشتر شود . سیم قطورتر توانایی تحمل انرژی بیشتری داشته و بنابراین سرعت برش کاری به آن بیشتر است .

3- پرداخت سطح :

وضعیت سطح و ایرکات شده شبیه سطح اسپارک شده است . کم بودن انرژی جرقه ها موجب ایجاد سطحی با پرداخت بهتر می شود درجه پرداخت سطح بین $1/25\mu\text{mRa}$ است .

برای افزایش پرداخت سطح می توان مسیر را چند بار رفت و هر بار انرژی جرقه ها را کاهش داد . تنظیم پارامترهای اسپارک باید با توجه به جنس و ضخامت قطعه کار باشد .

مقدار کمی از مواد سیم روی سطح قطعه کار رسوب می کند . تجربه نشان داده حتی در سیم مولیبدونی با پوشش گرافیت نیز کربن و مولیبدون روی سطح قطعه کار رسوب می کنند .

رسوب مس و روی از سیم برنجی در جوش کاری سطوح برش شده مزاحمت ایجاد می کند ولی با اسید نیتریک قابل زدودن است .

برش کاربیدهای سمانه تنگستن با توجه به تقدم خوردگی چسب کبالت و ایجاد ترک مشکل است .

4- دی الکترونیک و پاشش آن :

پاشش مناسب دی الکترونیک مثل اسپارک در وایرکات هم اهمیت دارد . نازل ها باید تا حد امکان به قطعه کار نزدیک تر باشند . اگر ضخامت قطعه کار متغیر باشد این امر مقدور نیست و بنابراین برش کاری آن ها به راحتی مقدور نیست . فلاش ناکافی دی الکترونیک موجب پاره شدن سیم می شود . برای ممانعت از این امر زمان قطع پالس را افزایش می دهند هر چند سرعت برش کم می شود . دلیل تغییر زمان قطع پالس آن

است که انرژی اسپارک باید ثابت باشد تا پرداخت سطح و عرض شکاف که تأثیر عمده ای در دقت کار دارد تغییر نکند .

5- سیم :

پرکارترین سیم سیم برنجی است . سیم برنجی دارای مشخصاتی مثل استحکام کشش و هدایت الکتریکی بالا است . قابلیت کشش و فرم دهی آن نیز زیاد است و تئرانس قطر سیم های تولیدی کم است . تمایل به استفاده از سیم های روکش دار با مواد مختلف وجود دارد . مثل سیم فولادی دارای استحکام کشش که یک لایه روکش مسی برای افزایش هدایت الکتریکی و یک لایه سطحی گرافیت برای افزایش سرعت ماشین کاری دارد . لایه خارجی را می توان با توجه به نوع کار انتخاب کرد . این سیم ها گرچه گران ترند ولی سرعت برش کاری آن ها از سیم برنجی بیشتر است بنابراین ممکن است کم هزینه تر باشند .

سیم مغز مولیبدنی و سیم با روش روی نیز موجود است . سیم هایی که استحکام کشش بالایی دارند خصوصاً وقتی ایجاد لبه های با شعاع کم مد نظر است مناسب ترند . ضخامت سیم ها بین 05/0 تا 3/0 میلی متر است .

6- سرعت برش :

استاندارد صنعتی رسمی سرعت برش عبارت است از : سرعت خطی برش ورق ضخامت 25 میلی متری از جنس فولاد ابزار D2 و بر حسب سطح برش کار شده در ساعت بیان می شود سرعت برش کاری در وایرکات های قدیمی حدود 1300mm/h است . سرعت ملشین های جدید بیش از ده برابر این مقدار است . بیشتر پیشرفتی که حاصل شده از تکامل منابع تغذیه بوده است . فلاش دی الکتریک در سرعت های برش بالا باید ایده آل باشد .

براده برداری باروش الکتروشیمیایی ECM

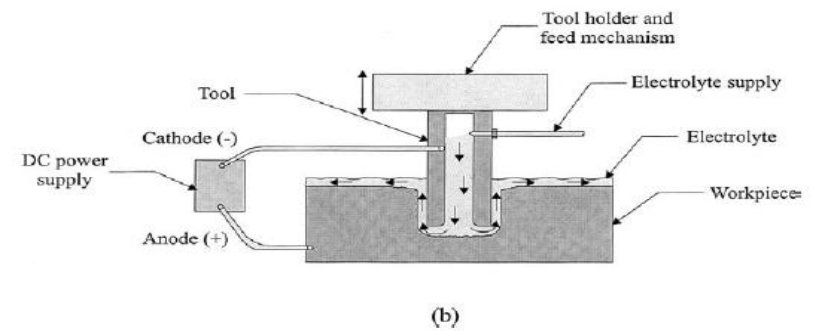
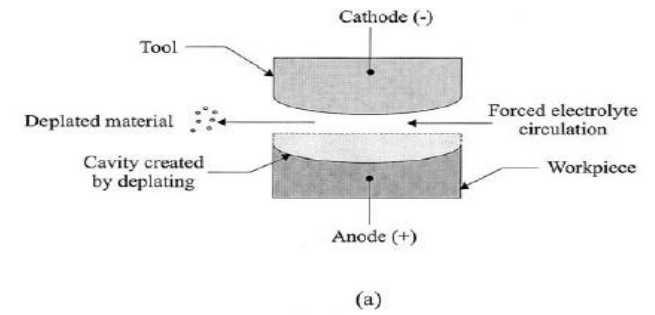
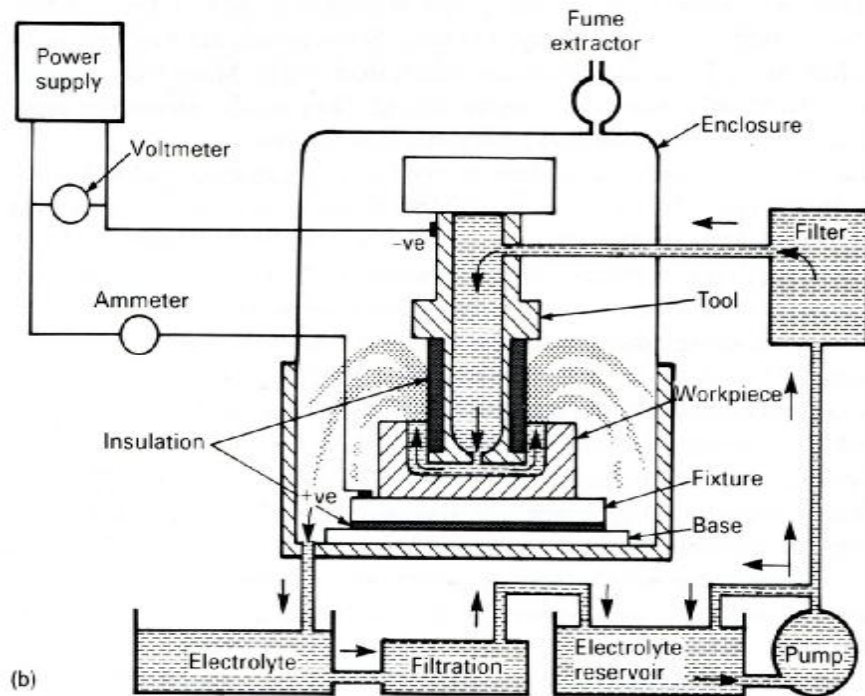


FIGURE 3 Electrochemical machining (a) process and (b) device.

معرفی ECM

الکترولیز به طور موفقیت آمیزی در فرآیندهای آبکاری برقی، شکل دهی برقی و پرداختکاری برقی بکار گرفته شده است. فرآیند برداشت ماده توسط تجزیه یا حل شدن شیمیایی از سال 1780 میلادی کشف شده است، اما در طی چند دهه گذشته این روش بهتر مورد استفاده قرار گرفته است. این فرآیند همچنین به عنوان فرآیند شکل دهی الکتروشیمیایی غیر تماسی نیز شناخته میشود. مشخصه قابل توجه لکترولیز این است که انرژی الکتریکی برای تولید واکنش شیمیایی مورد استفاده قرار میگیرد. این فرآیند مدرن براده برداری بر پایه اثر الکترولیتی که باعث حل شدن مواد رسانا و نیمه رسانای قطعه کار می شود است. انحلال با تبادل بار برقی و مواد بین قطعه کار به عنوان آند و ابزار به عنوان کاتد و با توان جریان الکتریکی در الکترولیت به عنوان محیط موثر انجام می شود. (عدم سخت کاری سطح، عدم سایش الکترودها و سرعت براده EDM این روش امتیاز هایی نسبت به فرایند برداری زیاد) داشته ولی ضعفهای جدی نیز در آن وجود دارند. تجهیزات بسیار گران هستند و از آنجا که در ساخت آند زمان و هزینه زیادی صرف می شود فقط برای ساخت تعداد زیادی محصول هم شکل مناسب هستند که چنین حالتی به ندرت در ساخت حفره قالبها ی تزریق پیش می آید بددن تلرانسهای قابل دسترسی 5 برابر بزرگتر از تلرانسهای فرآیند EDM هستند.

اصول کار ECM

ECM عکس آبرکاری برقی است. در آبرکاری برقی عمل الکترولیز انجام میشود که در آن حرکت ماده را داریم. ماده از روی الکتروود کنده میشود و روی الکتروود دیگری رسوب میکند، اما در ECM عکس آن است که قطعه کار به قطب مثبت و ابزار به قطب منفی متصل است. ضمناً قطعه کار باید رسانا باشد. ماشینکاری الکتروشیمیایی براده برداری الکتريکی مواد هادی بوسیله تجزیه مواد در قطب مثبت (آند) با جریان سریع الکترولیت که قطعه کار را از الکتروود شکل دار جدا میکند صورت میگیرد. الکترولیت فیلتر شده با درجه حرارت کنترل شده با فشار پمپ میشود تا سیال با هدایت الکتريکی کنترل شده رابه فاصله باریک و کوچک ماشینکاری گپ برساند این فرآیند مدرن براده برداری بر پایه اثر الکترولیتی که باعث حل شدن مواد رسانا و نیمه رسانای قطعه کار می شود است. انحلال با تبادل بار برقی و مواد بین قطعه کار به عنوان آند و ابزار به عنوان کاتد و با توان جریان الکتريکی در الکترولیت به عنوان محیط موثر انجام می شود.

این روش امتیازهایی نسبت به فرایند EDM (عدم سخت کاری سطح، عدم سایش الکتروودها و سرعت براده برداری زیاد) داشته ولی ضعفهای جدی نیز در آن وجود دارند. تجهیزات بسیار گران هستند و از آنجا که در ساخت آند زمان و هزینه زیادی صرف می شود فقط برای ساخت تعداد زیادی محصول هم شکل مناسب هستند که چنین حالتی به ندرت در ساخت حفره قالبهای تزریق پیش می آید. علاوه بر این تلرانسهای قابل دسترسی 5 برابر بزرگتر از تلرانسهای فرآیند EDM هستند.

در ECM اختلاف پتانسیل الکتريکی DC کمی (5-25) ولت به دو الکتروود یا به عبارت دیگر به کاتد و آندی (آند قطعه کار است و کاتد ابزار) که در الکترولیت قرار دارند اعمال میشود انتقال الکترونها بین یونها و الکتروودها مدار الکتريکی را کامل میسازد.

فلز به صورت اتم های منفرد از سطح آند جدا میشود و در الکترولیت به صورت یونها مثبت ظاهر میشود. در ماشینکاری الکتروشیمیایی فلز جدا شده به صورت هیدروکسیدهای فلزی جامد رسوب میکند. الکترولیتهای مورد استفاده در ECM حاوی اسیدها یا در حالت کلی تر، نمکهای قلیایی محلول در آب میباشد. وقتی که الکترولیت با سرعت زیاد در حد فاصل بین دو الکتروود حرکت میکند چندین کار را انجام میدهد. این الکترولیت محصولات واکنش الکتروشیمیایی را رقیق میکند و آنها را از این فاصله خارج میسازد، حرارت را با سرعت بیشتر و به مقدار زیادتری منتقل میکند و تمرکز یونها را بر روی سطح الکتروود محدود میکند تا نرخ های ماشینکاری بیشتری حاصل شود. دبی حجمی الکترولیت بر اساس سرعت جریان الکترولیت، فاصله بین دو الکتروود و سائز قطعه ای که ماشینکاری میشود تعیین میگردد. خواص الکترولیت (ترکیب، غلظت، مقدار PH، دما و غلظت عناصر خارجی) همراه با شکل ابزار به دلیل اینکه متغیرهای مهمی هستند که شکل قطعه ماشینکاری شده (پروفیل آند) را تعیین میکنند باید دقیقاً کنترل شوند

الکترولیت

انتخاب الکترولیت بسیار مهم است. اغلب از کلرید سدیم (نمک معمولی) به عنوان ماده ای که ارزان و به راحتی موجود میباشد استفاده میشود. به منظور حفظ MRR مطلوب لازم است الکترولیت تحت فشار بالایی به فاصله بین دو الکتروود پمپاژ گردد. بنابراین، شکلی که قرار است در آند ایجاد شود به عوامل زیادی بستگی دارد اما این عوامل را میتوان فقط به چگالی شدت جریان و شکل کاتد محدود کرد

سیستم های اصلی

ماشین ابزار ECM شامل چهار زیر سیستم اصلی میشود:

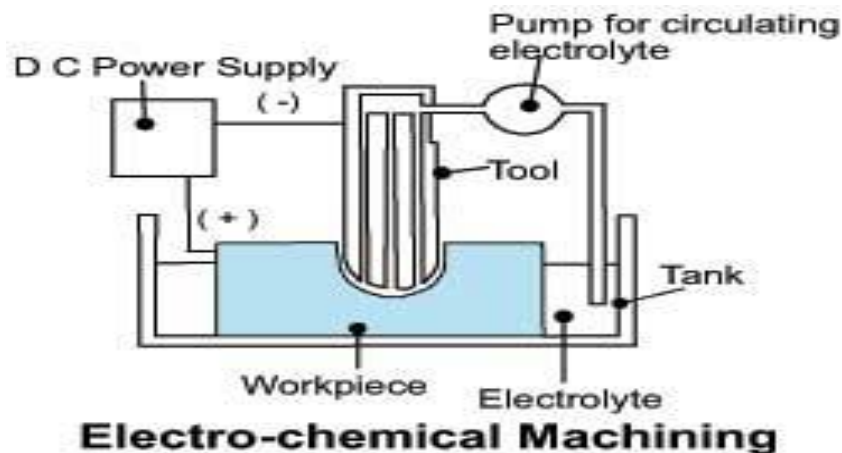
- 1- مولد قدرت
- 2- سیستم تغذیه و تمیز کردن الکترولیت
- 3- سیستم ابزار و تغذیه آن
- 4- قطعه کار و سیستم نگهداری آن

مولد قدرت: در حین فرآیند ECM یک جریان مستقیم بالا (ممکن است تا 40000 آمپر نیز باشد) و یک اختلاف پتانسیل الکتریکی پایین (در حدود 5-25 ولت) در حد فاصل بین دو الکترود مطلوب است تا کنون بالاترین چگالی جریان بدست آمده در حدود $20000A/cm^2$ بوده است. بنابراین جریان متناوب سه فاز به کمک یک رکتیفایر و یک ترانس به یک جریان بالای مستقیم با ولتاژ پایین تبدیل میشود.

رکتیفایرهای کنترل شده سیلیکونی (SCR) به خاطر عکس العمل سریع در برابر تغییرات به وجود آمده در حین فرآیند و کوچک بودن، جهت انجام عمل یکسوکنندگی و همچنین تنظیم ولتاژ، مورد استفاده قرار میگیرند.

سیستم تغذیه و تمیز کردن الکترولیت:

سیستم تغذیه و تمیزکاری الکترولیت شامل یک پمپ، فیلترها، لوله ها، شیرهای کنترل، سیم پیچهای گرم کننده یا سرد کننده، فشارسنجها و مخزن ذخیره میباشد. در چرخه های تغذیه الکترولیت ممکن است در ابزار یا قطعه کار یا فیکسچر با توجه به نوع حرکت مورد نیاز الکترولیت ساخته شوند.



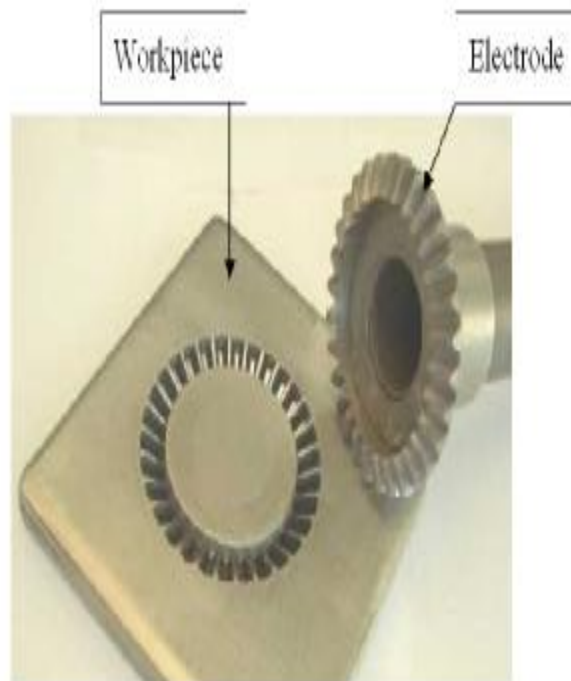
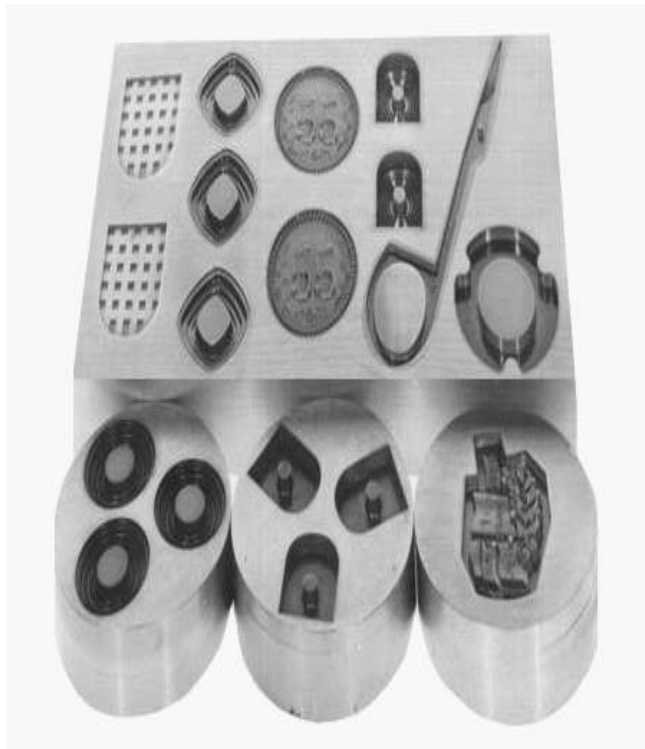
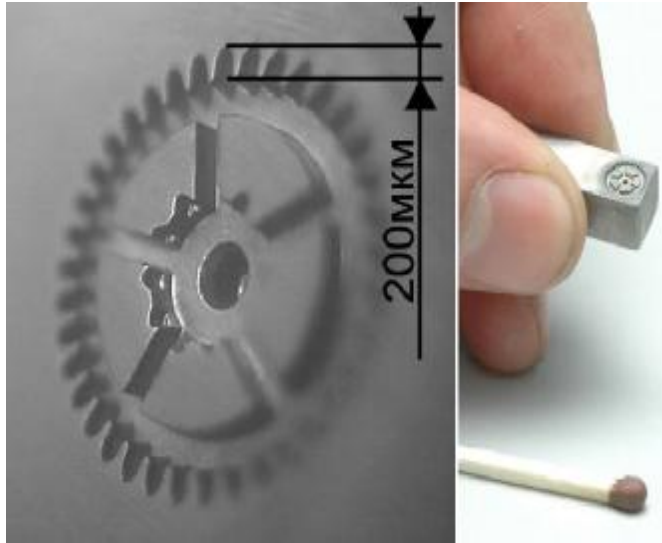
جهت بدست آوردن MRR زیاد و دقت بالا معمولا فاصله بین دو الکتروود باید کمتر از یک mm باشد. جریان آرام الکتروولیت باید حفظ گردد و به این منظور باید از هر نوع انسداد این فاصله کم توسط ذراتی که الکتروولیت با خود حمل میکند جلوگیری به عمل آید. بنابراین تمیزی الکتروولیت ضروری میباشد معمولا الکتروولیت به کمک فیلترهایی از جنس فولاد زنگ نزن ، مونل یا هر ماده مقاومدر برابر خوردگی تمیز میشود. جهت عملکرد مناسب ، این فیلترها باید به طور متناوب تمیز گردند. بمنظور بدست آوردن نتایج مطلوب میتوان فیلترها را در لوله تغذیه الکتروولیت درست قبل از ظرفی که قطعه کار در آن قرار گرفته است نصب نمود.

3- ابزار و سیستم پیشروی آن:

نظر به اینکه ابزار و فیکسچرها باید برای مدت زمانی طولانی در یک محیط خورنده بکار گرفته شوند استفاده از موادی که در برابر خوردگی مقاوم باشند در این محیط ضروری است. هدایت حرارتی و الکتریکی بالای ابزار نیز از ضروریات اصلی میباشد. ماشینکاری آسان ابزار نیز به همین اندازه مهم است به این دلیل که دقت ابعادی و پرداخت سطح ابزار بطور مستقیم بر دقت و پرداخت سطح قطعه تاثیر میگذارد. آلومینیم ، برنج ، برنز ، مس ، کربن ، فولاد زنگ نزن و مونل از موادی هستند که برای این منظور استفاده میشوند. علاوه بر این قسمتهایی از ابزار که عمل ECM در آنجا مورد نیاز نیست باید عایق کاری شوند برای مثال ، عدم عایق کاری دیواره های جانبی ابزار قالبسازی باعث ماشینکاری ناخواسته قطعه در نتیجه از بین رفتن دقت قطعه ماشینکاری شده میشود. برای ساخت فیکسچرها استفاده از مواد غیر خورنده و مواد نارسانای الکتریکی توصیه میشود. همچنین فیکسچرها و ابزار باید به اندازه کافی صلب باشند تا وقتی تحت نیروهای بالای هیدرولیکی قرار میگیرند مرتعش یا خم نشوند.

4- قطعه کار و سیستم نگهداری آن: با این فرآیند تنها قطعات کاری که از لحاظ الکتریکی رسانا باشند را میتوان ماشینکاری نمود. خواص شیمیایی جنس آند (قطعه) به مقدار زیادی بر نرخ برداشت ماده (MRR) تاثیر میگذارد. وسایل نگهدارنده قطعه کار از موادی که از لحاظ الکتریکی نارسانا باشند ساخته میشود و دارای خواص پایداری حرارتی خوب و جذب رطوبت پایین میباشد. برای مثال پلاستیک های تقویت شده با گرافیت ، پلاستیکها ، پرپلکس و... موادی هستند که برای ساخت وسایل نگهدارنده قطعه کار مورد استفاده قرار میگیرند.

نمونه هایی از قطعات ساخته شده به روش ECM



۱-۹-۱ برنامه ماشین (واحد ورودی)

برنامه شامل مجموعه ای از اعداد، حروف و نشانه هایی است که به ماشین می گوید چه عملی را باید انجام دهد. مجموعه این اعداد، حروف و علائم که به صورت کدهای رمزبندی شده می باشند توسط واحد کنترل ماشین (MCU) تفسیر می شوند. این برنامه علاوه بر اطلاعات مسیر قطعه کار شامل اطلاعات تکنولوژی (مقادیر سرعت و پیشروی) و اطلاعات کمکی (مثل روشن و خاموش کردن سه نظام، قطع و وصل جریان سیال خنک کننده) نیز می باشد.



برنامه می تواند علاوه بر تایپ مستقیم از طریق صفحه کلید دستگاه^۱ (MDI) از طریق نوار سوراخدار، نوار مغناطیسی، دیسک مغناطیسی و کامپیوتری (DNC) به ماشین ارسال شود.



^۱ وارد کردن اطلاعات به صورت دستی (MDI) Manual Data Input

انواع تولید و جایگاه CNC

تولید از لحاظ تعداد به سه دسته تقسیم می شود:

۱- تولید انبوه^۲

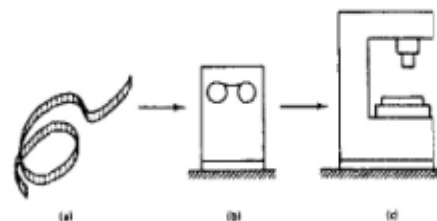
۲- تولید دسته ای^۳

۳- تولید تک^۴

استفاده از ماشینهای CNC در تولید انبوه به هیچ وجه توجیه اقتصادی ندارد و در تولید انبوه از ماشینهای مخصوص که برای کاربرد خاصی طراحی شده اند استفاده می شود.

اجزای ماشینهای CNC

- برنامه ماشین
- واحد کنترل ماشین (MCU) Machine Control Unit
- ماشین افزار
- موتورها
- اجزای مکانیکی
- سیستم اندازه گیری



اجزای اصلی یک ماشین NC

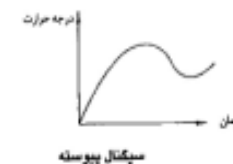
۲-۹-۱ واحد کنترل ماشین

CNC نوعی کنترل است که بر روی ماشینهای افزار به منظور اتوماسیون استفاده شده و هر سیستم کنترل دارای سه جز اصلی واحد ورودی، واحد پردازشگر و واحد خروجی می باشد. پیچیده ترین سیستم کنترلی را انسان دارد که در آن حواس پنجگانه به عنوان واحد ورودی، مغز انسان به عنوان پردازشگر و ماهیچه ها و کلام انسان به عنوان واحد خروجی عمل می کنند. در CNC نیز سه جزء اصلی نام برده شده به عنوان واحد ورودی، واحد پردازشگر و واحد خروجی عمل می نمایند. اجزای واحد کنترل عبارتند از: نوار خوان، میکروپروسسور، CPU، حافظه RAM، حافظه PLC، Buffers، ROM، تقویت کننده، تابلوی کنترل و...

انجام برخی اعمال که برای انسان بسیار ساده هستند از قبیل خواندن اندازه، تمایز بین اعداد، حروف و علائم مختلف برای تجهیزات الکترونیکی و کامپیوتری بسیار مشکل می باشد. در نتیجه اطلاعات ورودی به ماشین به منظور شناخت سریع و آسان آنها باید رمزبندی شوند. سیگنال های اطلاعاتی دارای یکی از چهار حالت زیر می باشند:

۱- سیگنال آنالوگ یا پیوسته

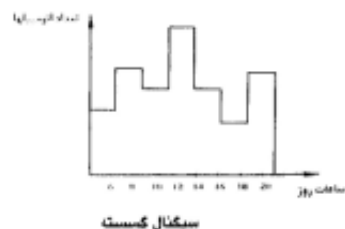
سیگنال کلامی انسان، دماسنج، فشار سنج از این قبیل سیگنال ها می باشند و کار با این سیگنال ها بسیار مشکل است.



شکل ۱-۱۱

۲- سیگنال دیجیتال یا گسسته

سیگنالی است که مقادیر آن در محدوده زمانهای مساوی مقادیر ثابتی را دارا می باشد. این مقادیر هیچ گونه نسبتی با یکدیگر ندارند. بهترین مثال برای سیگنال های فوق مثالهای آماری می باشند.



شکل ۱-۱۲

۳- سیگنال دیجیتال یا پله ای

نوعی سیگنال دیجیتال یا گسسته است با این تفاوت که مقادیر آن یا نسبت مشخصی تغییر می کند. سیستمهای مخابراتی با سیگنال دیجیتال کار می کنند.

۴- سیگنال باینری یا دودویی

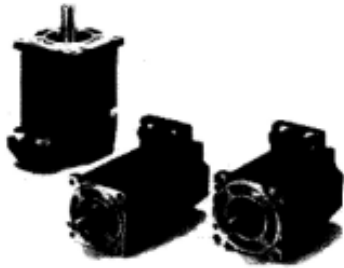
نوعی سیگنال دیجیتال است با این تفاوت که مقادیر آن فقط بین دو محدوده صفر و یک تغییر می کند. مانند کلید که دارای دو حالت باز یا بسته می باشد که در حالت باز صفر و در حالت بسته یک در نظر می شود.



شکل ۱-۱۳

سیگنال های که در مهندسی کنترل بیشتر از همه مورد استفاده قرار می گیرند سیگنال های دیجیتالی می باشند که اغلب آنها جهسیگنال های باینری محسوب می شوند. سیگنال های باینری در ارائه اطلاعات دارای ارزش بسیار هستند چون هر کنترل می توان آنها را به سادگی نمایش و همچنین عملیات ریاضی را به راحتی با آنها انجام داد. اعداد، حروف و نشانه ها را می توان به راحتی با این سیگنال ها رمزبندی کرد. در جبر بول که فقط از دو عدد صفر و یک استفاده شده است برخلاف جبر معمولی که از طیف وسیعی از اعداد استفاده شده می توان عملیات منطقی

سرو موتور



در کاربردهای مسدود، واژه سرو یا مکانیسم سرو به یک سیستم کنترلی فیدبک که متغیر کنترل شونده، موقعیت یا مشتق موقعیت مکانیکی به عنوان سرعت و شتاب است، محدود می شود.

یک سیستم کنترلی فیدبک، سیستم کنترلی است که به نگهداشتن یک رابطه مقروض بین یک کمیت کنترل شده و یک کمیت مرجع، با مقایسه توابع آنها و استفاده از اختلاف به عنوان وسیله کنترل منجر می شود.

سیستم کنترلی فیدبک الکتریکی، عموماً برای کار به انرژی الکتریکی تکیه می کند. مشخصات مهمی که معمولاً برای چنین کنترلی مورد نیاز است، عبارتند از:

- ۱- پاسخ سریع.
 - ۲- دقت بالا.
 - ۳- کنترل بدون مراقبت و
 - ۴- کارکرد از راه دور.
- نیازهای چنین کنترلی عبارتست از:

- ۱- وسیله آشکار سازی خطا،
- ۲- تقویت کننده

AND, NOR, AND, OR, NOT را به زبان ریاضی نوشت و در تکنولوژی کنترل استفاده کرد. کامپیوتر یک وسیله برقی است که با ولتاژ کار می کند. اگر کامپیوتر براساس اعداد اعشاری (آنالوگ) ساخته می شد نیاز به ده نوع ولتاژ مختلف برای شناسایی اعداد ۰، ۱، ۲، ... ۹ داشت که انجام چنین کاری بسیار پرهزینه و مشکل است. با استفاده از اعداد باینری نیاز به یک ولتاژ داریم که می تواند دو حالت وجود ولتاژ (یک) و عدم وجود ولتاژ (صفر) را داشته باشد.

اعداد در سیستم باینری به شکل زنجیره ای از صفر و یک می باشد که در دو نوع *EIA, ISO* (استاندارد آمریکایی) استاندارد شده اند.

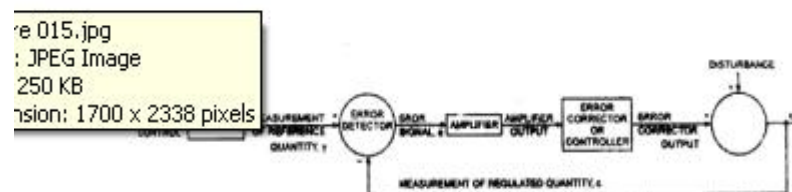
همان طور که مشاهده می شود، اعداد، حروف و نشانه ها به وسیله زنجیره ای هشت تایی از موقعیت های سوراخ شده (یک) و سوراخ نشده (صفر) رمزبندی شده است.

مثلاً حرف *G* دارای عدد باینری ۰۱۰۰۰۱۱۱ می باشد. هر یک از موقعیتهای هشت تایی یک بیت نام دارد و هر هشت بیت یک بایت نامیده می شود. با توجه به اینکه هر بیت دو حالت می تواند داشته باشد (صفر یا یک)، در مجموع کد رمزبندی شده می توانیم داشته باشیم. در استاندارد *ISO ۶۶* کد رمزبندی شده است (کل اعداد، حروف و نشانه ها از ۶۶ تجاوز نمی کند. ۱۰ عدد، ۲۶ حرف و ۳۰ نشانه) و به دلیل همین رمزبندی عددی است که این کنترلها به نام کنترل عددی معروفند.

از کداسکی (*ASCII*) نیز که دارای هفت بیت می باشد در بیشتر کامپیوترها استفاده شده است. برنامه های تهیه شده بر روی نوار سوراخدار توسط نوار خوانهای نوری (پنوماتیکی یا مکانیکی) خوانده شده و به واحد کنترل ارسال می شوند. همان طور که قبلاً ذکر شد برنامه نیز می تواند از طریق نوار مغناطیسی، دیسک مغناطیسی یا *DNC* به واحد کنترل ارسال شود. واحد کنترل روی اطلاعات ورودی کار کرده برنامه را رمزگشایی و تفسیر می کند و آن را به زبان ماشین تبدیل می نماید. سپس آن را در حافظه ذخیره نموده و محاسبات لازم را انجام می دهد و در نهایت خروجی را به شکل اطلاعات مسیر، تکنولوژی و کمکی به سیگنال های کنترلی (اطلاعات قطع و وصل) تبدیل و سپس آنها را تقویت کرده و به محرکه ها (موتورها) ارسال می دارد.

واحد کنترل ماشین در دو نوع مدار باز (*Open Loop*) و مدار بسته (*Closed Loop*) وجود دارد.

که در شکل ۱ نشان داده شده است .



شکل (۱)

هر عنصر هدف ویژه ای در هماهنگ کردن کمیت مرجع با کمیت کنترل شده ایفا می کند . وسیله آشکارسازی خطا هنگامی که کمیت تنظیم شده متفاوت از کمیت مرجع است ، خطا را آشکار می کند . سپس یک سیگنال خطا به تقویت کننده ای که قدرت وسیله تصحیح خطا را فراهم می کند می فرستد . با این توان وسیله تصحیح خطا ، کمیت کنترل شده را آنچنان تغییر می دهد که با ورودی مرجع هماهنگ گردد .

به موتورهایی که به سرعت به سیگنال خطا پاسخ می دهند و سریعاً به بار شتاب می دهند سرو موتور گفته می شود . نسبت گشتاور به اینرسی (T/J) یک جنبه بسیار مهم یک سرو موتور است ، زیرا موتور با این فاکتور شتاب می گیرد .

مشخصات اصلی که در هر سرو موتور دیده می شود عبارتست از :

۱- گشتاور خروجی موتور باید متناسب با ولتاژ بکار گرفته شده آن باشد .

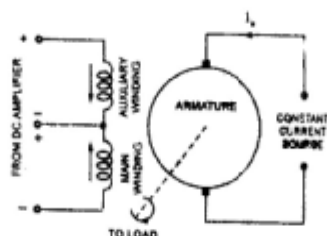
۲- جهت گشتاور سرو موتور باید به پلاریته لحظه ای ولتاژ کنترل بستگی داشته باشد .

سرو موتورهای **AC** عموماً به سرو موتورهای **DC** ترجیح داده می شوند ، بجز برای استفاده در سیستمهای با قدرت خیلی بالا، سرو موتورهای **AC** به دلیل اینکه نسبت به سرو موتورهای **DC** دارای بازده بیشتری هستند ترجیح داده می شوند . اگر چه تلفات توان نگرانی اصلی در سرومکانیسمها نیستند ، یک موتور پربازده از تلفات بیش از اندازه توان جلوگیری می کند .

سرو موتورهای DC :

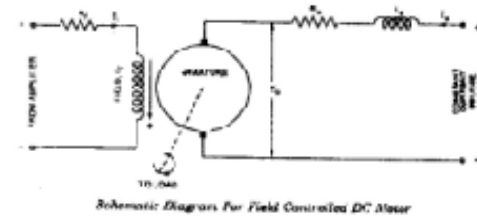
در بین سرو موتورهای **DC** مختلف ، موتورهای سری ، موتورهای سری چاکدار ، موتور کنترل موازی ، و موتور موازی مغناطیس دائم (تحریک ثابت) قرار دارند . این واحدها توان خروجی بالایی نسبت به اندازه آنها تحویل می دهند و در مورد موتور موازی با تحریک کنترل شده ، توان کنترلی کمی مورد نیاز است .

موتور سری دارای گشتاور راه اندازی بالایی است و جریان زیادی می کشد و تنظیم سرعت کمی دارد . کارکرد معکوس می تواند با معکوس کردن پلارینه ولتاژ میدان با سیم پیچ میدان سری (یعنی یک سیم پیچ برای هر جهت چرخش) به دست آید . مورد اخیر بازده موتور را کاهش می دهد . موتور سری چاکدار می تواند به عنوان یک موتور تحریک مستقل با میدان کنترل شده به کار گرفته شود ، آنچنانکه در شکل (۲) نشان داده شده است . آرمیچر باید از یک منبع جریان ثابت تغذیه شود .



یک منحنی گشتاور سرعت نوعی، گشتاور ایستای بالا و کاهش سریع گشتاور با افزایش سرعت را نشان می دهد. این امر میرایی خوب و خطای سرعت بالا را نتیجه می دهد.

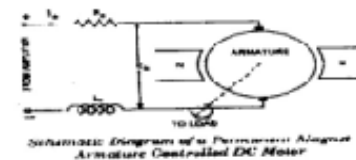
نوع موازی سروموتور **DC** از سایر موتورهای موازی برای کارکرد عمومی متفاوت نیست. این موتور دو سیم پیچی مجزا (سیم پیچی میدان که روی استاتور قرار داده شده و سیم پیچی آرمیچر که روی روتور قرار داده شده) دارد. هر دو سیم پیچی به یک منبع تغذیه **DC** متصل شده اند. در یک موتور **DC** موازی معمولی، دو سیم پیچی به صورت موازی به تغذیه **DC** اصلی متصل شده اند. اما در یک کارکرد سرو، سیم پیچی ها با منابع **DC** جداگانه ای تغذیه می شوند، همانطور که در شکل‌های (۳) و (۴) مشاهده می شود.



شکل (۳)

شکل (۳) دیاگرام مدار یک موتور **DC** با میدان کنترل شده را نشان می دهد. در این موتور، میدان با سیگنال تقویت شده خطا تحریک شده و سیم پیچی آرمیچر از یک منبع جریان ثابت نیرو می گیرد. گشتاور تحویلی تا اشباع متناسب با جریان میدان است.

این ترکیب که در شکل (۴) نشان داده شده است، در سروموتورهای کوچک بکار می رود، زیرا پاسخ دینامیکی آن از موتور **DC** با آرمیچر کنترل شده آهسته تر است.



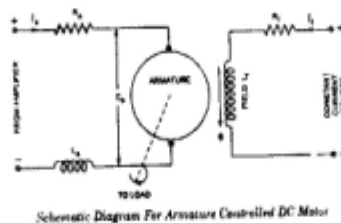
Schematic Diagram of a Permanent Magnet Armature Controlled DC Motor

جهت چرخش موتور اگر پلاریته میدان معکوس شود عکس می شود. آرمیچر موتور با سیگنال تقویت شده خطا و میدان از یک منبع جریان ثابت تغذیه می شوند.

میدان این موتور عموماً بالاتر از زانوی مشخصه اشباع کار می کند (جهت حفظ گشتاور با حساسیت کمتر نسبت به تغییرات جزئی در جریان میدان). همچنین چگالی شار میدان بالا، حساسیت گشتاور موتور را افزایش می دهد، زیرا برای تغییرات کوچک در جریان آرمیچر، گشتاور با حاصلضرب جریان در شار متناسب است.

پاسخ دینامیکی در موتور نوع کنترل شده میدان سریعتر است، زیرا مدار آرمیچر لزوماً یک مدار مقاومتی است و ثابت زمانی کوتاهتری دارد. اگر پلاریته سیگنال خطا معکوس گردد، موتور در جهت معکوس می چرخد.

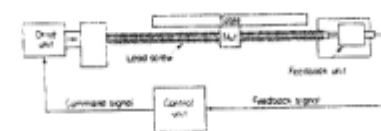
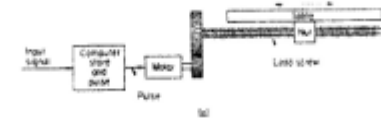
موتور مغناطیس دائم یک موتور تحریک ثابت موازی است که میدان همانطور که در شکل (۵) نشان داده شده است، با یک مغناطیس دائم تغذیه می شود. کارکرد شبیه به موتور با میدان ثابت و آرمیچر کنترل شده است.



Schematic Diagram For Armature Controlled DC Motor

می‌گردد. سیستمهای کنترل مدار بسته که سرعت و موقعیت را کنترل می‌کند سرومکانیزم نام دارد و به موتورهایی که در این سیستم به کار می‌روند سروموتور می‌گویند. کنترل مدار بسته از دقت بالایی برخوردار می‌باشد.

شکل ۱۵-۱ تصویری از کنترل مدار باز و کنترل مدار بسته را نمایش می‌دهد.



۳-۹-۱ ماشین افزار

برنامه NC پس از رمزگشایی و تبدیل به زبان ماشین در حافظه ذخیره می‌شود، محاسبات لازم انجام می‌پذیرد و سپس به شکل اطلاعات مسیر و اطلاعات فنی به سیگنال‌های خروجی قطع و وصل تبدیل و به موتورها فرمان می‌دهد، موتورها حرکت چرخشی را به پیچهای ساچمه ای منتقل کرده و پیچهای ساچمه ای حرکت دورانی را به حرکت خطی تبدیل می‌کنند. در نهایت حرکت خطی از طریق کشویی و راهنماها تحت کنترل سیستم اندازه گیری به ابزار منتقل می‌شود. واحد خروجی مربوط به سخت افزار ماشین است و دارای سه جزء اصلی می‌باشد.

- ۱- محرکه ها (موتورها)
- ۲- اجزای مکانیکی
- ۳- سیستم اندازه گیری

۱-۳-۹-۱ محرکه ها (موتورها)

در ماشینهای CNC از سه نوع سیستم محرکه الکتریکی، هیدرولیکی و پنوماتیکی استفاده می‌شود. از محرکه های پنوماتیکی به دلیل قدرت و دقت کم آنها امروزه استفاده نمی‌شود. در اینجا دو نوع الکتریکی و هیدرولیکی آنها را تشریح می‌کنیم.

محرکه های الکتریکی

موتورهای پله ای^۱

کنترل قدرتهای زیاد با نیروی کم، سادگی کنترل سرعت و نیرو به طور غیر پله‌ای و عکس العمل سریع در برابر تغییر جهت از ویژگی های محرکه های هیدرولیکی می‌باشند. از معایب آنها نشتی و گران قیمت بودنشان را می‌توان نام برد و نیز این سیستمها دارای سرعت عمل کمتری نسبت به محرکه های الکتریکی می‌باشند. از محرکه های هیدرولیکی بیشتر در کنترلهای مدار بسته استفاده می‌گردد. محرکه های هیدرولیکی در دو نوع دورانی (موتورها) و رفت و برگشتی (سیلندر و پیستونها) مورد استفاده واقع می‌شوند. برای حرکتهای طولی کم از سیلندر و پیستون و برای حرکتهای طولی بلند از موتورهای هیدرولیکی به همراه پیچهای ساچمه ای استفاده می‌شود.

۲-۳-۹-۱ اجزای مکانیکی

دسترسی به دقتهای بالا و قابلیت تکرار این دقتها با تفرانس های محدود و اطمینان بالا از انجام عملیات خواسته شده از جمله مواردی است که در طراحی ماشینهای CNC باید در نظر گرفته شود. از این رو ساختار فیزیکی و مکانیکی ماشینهای CNC با ماشینهای سنتی دارای تفاوتهایی می‌باشد. در ماشینهای سنتی مهارت ماشین کار نقش طراحی و عدم دقت ماشین را جبران می‌کند اما در ماشینهای CNC به دلیل عدم حضور مستقیم اپراتور در فرآیند ماشین کاری حرکات باید با دقت و اطمینان بالا انجام شود. اجزای مکانیکی خود شامل بستر ماشین، بلبرینگ ها، پیچهای ساچمه ای، کشویی، راهنماها، نگهدارنده ابزار (Turret, Tool Changer) و غیره می‌باشد.

ارائه تفاوتهای طراحی مکانیکی ماشینهای CNC با ماشینهای سنتی در این کتاب امکان پذیر نمی‌باشد در اینجا تنها به شرح مختصری از پیچهای ساچمه ای که از مهم ترین قسمت‌های ماشینهای CNC می‌باشند، می‌پردازیم.

پیچهای ساچمه ای^۱

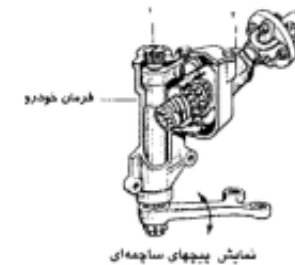
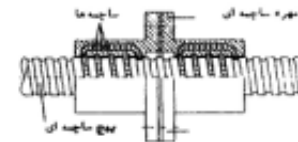
در ماشینهای سنتی معمولاً از پیچهای دنده دوزنقه ای برای تامین حرکت پیشروی کشویی و میز استفاده می‌شود ولی در ماشینهای CNC از پیچهای ساچمه ای استفاده می‌گردد. قلب یک سیستم پیشروی در ماشینهای CNC پیچ و مهره ساچمه ای می‌باشد. هنگامی که حرکت دورانی از موتور به پیچ منتقل می‌شود، میز ماشین از طریق مهره حرکت خطی دارد. پیچهای ساچمه ای نسبت به پیچهای معمولی دارای راندمان بسیار بالاتری می‌باشند که این راندمان معمولاً به ۹۰٪ می‌رسد و این به دلیل وجود ساچمه در بین پیچ و مهره است. در پیچ و مهره های معمولی حرکت به صورت لغزشی صورت می‌گیرد، اما در پیچهای ساچمه ای حرکت به صورت غلطشی می‌باشد و چون سطح تماس در این پیچها به صورت نقطه ای است حداقل اصطکاک به وجود می‌آید. در پیچ و مهره‌های دنده دوزنقه ای و مثلثی تماس سطحی می‌باشد و در نتیجه اصطکاک و سایش زیاد بوده و روان نیستند.

^۱ Stepping Motors

^۱ Ball Screw

علاوه بر اصطکاک کم و راندمان بالا، این ماشینها دارای خصوصیتی چون گشتاور کم در هنگام شروع حرکت، انتقال سرعتهای بالا، موقعیت دهی دقیق و قابلیت تکرار موقعیت می باشند. از پیچهای ساچمه ای در محورهای پیشروی ماشینهای CNC، بازوی روبات ها و جعبه فرمان خودروها استفاده می شود.

این پیچها در انواع مختلفی ساخته می شوند که یک نمونه از این پیچها در شکل ۱۶-۱ نمایش داده شده است.



۳-۹-۳-۱ سیستم اندازه گیری

برای کنترل عملیات ماشین کاری در ماشینهای CNC، پارامترهای موقعیت، سرعت و نیرو اندازه گیری می گردد. موقعیت توسط انکودرها، سرعت توسط تاکومترها یا انکودرها و نیرو توسط سلول های بار^۱ اندازه گیری می گردد. پارامترهای موقعیت و سرعت لبه برنده ابزار را کنترل می کنند و نیرو شرایط براده برداری را مشخص می کند.

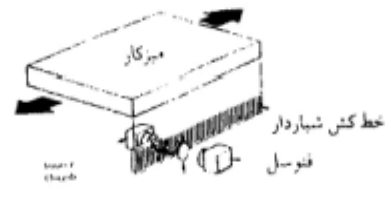
سنسورهای موقعیت دیجیتال در سه نوع انکودر^۲ زاویه ای، انکودر چرخشی و انکودر خطی ساخته می شوند و انکودرها معمولاً در یکی از سه محل زیر نصب می شوند.

^۱ Load Cells
^۲ Encoders

- ۱- انتهای محور موتور
 - ۲- انتهای محور پیچ ساچمه ای
 - ۳- میز ماشین
- اندازه گیری در ماشینهای CNC بسته به محل نصب انکودرها به دو نوع کلی تقسیم می شوند.
- ۱- اندازه گیری مستقیم فاصله
 - ۲- اندازه گیری غیر مستقیم فاصله

اندازه گیری مستقیم

در روش اندازه گیری مستقیم انکودر خطی (خط کنه های دیجیتالی) مستقیماً بر روی میز ماشین یا کشویی نصب می شود و فاصله به طور مستقیم از طریق شمارش خطوط تیره به دست می آید. لقی محورها و نامیزانی موتورها و یا تاقتها بر روی نتایج اندازه گیری اثر ندارد، در نتیجه این نوع اندازه گیری از دقت بالایی برخوردار می باشد.



نمایش اندازه گیری مستقیم

شکل ۱۷-۱

اندازه گیری غیر مستقیم

در اندازه گیری غیر مستقیم انکودرهای زاویه ای یا چرخشی در انتهای محور موتور یا انتهای پیچ ساچمه ای نصب می شوند. در این روش، اندازه گیری از طریق تبدیل میزان جابه جایی میز یا کشویی به یک کمیت فیزیکی دیگر یعنی زاویه ای یا چرخشی و تبدیل آن به پالس های الکتریکی صورت می گیرد. لقی محورها و نامیزانی موتورها و یا تاقتها بر روی نتایج اندازه گیری اثر می گذارد، در نتیجه این نوع اندازه گیری از دقت بالایی برخوردار نمی باشد.

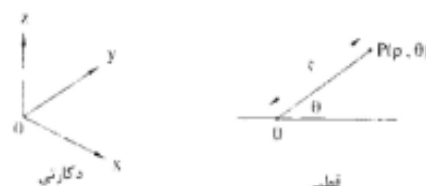
شکل ۱۸-۱ نوعی از اندازه گیری غیر مستقیم با استفاده از انکودر چرخشی را نشان می دهد.

فصل دوم: مبانی برنامه نویسی ماشینهای کنترل عددی

۲-۱ سیستم مختصات

در ریاضیات و ترسیمات هندسی به منظور تعریف و ترسیم اشکال مختلف هندسی اعم از نقطه، خط، منحنی، صفحه و حجم به سیستم مختصات نیاز داریم. در ریاضیات از مختصات دکارتی، قطبی، استوانه ای و کره ای استفاده شده است و بدین ترتیب تمامی نقاط فضا را در قالب نقطه، خط، منحنی، صفحه و حجم می توان شناسایی و تعریف کرد. در ماشینهای CNC نیز باید تمامی نقاط فضای محدوده ماشین کاری برای ماشین شناخته شده باشد. تا حرکت ابزار بر روی قطعه کار به صورت مختصات شناخته شده ای (X, Y, \dots) قابل تعریف باشد.

شکل ۲-۱ دو نوع دستگاه مختصات دکارتی و قطبی را نمایش می دهد.



نمایش مختصات به صورت قطبی و دکارتی

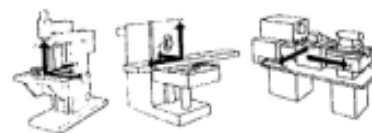
شکل ۲-۱

۲-۲ محوره های کنترل

منظور از محور در ماشینهای CNC راستای حرکتی میز یا ابزار در مسیرهای خطی یا چرخشی است که تحت کنترل CNC قابل برنامه نویسی می باشد.

۲-۲-۱ محوره های اصلی

یک ماشین تراش معمولاً دارای دو محور کنترل (X, Z) می باشد زیرا حرکت ابزار معمولاً در دو جهت طولی و عرضی یا ترکیبی از این دو میسر است. در ماشینهای فرز معمولاً سه حرکت طولی، عرضی و عمقی (X, Y, Z) داریم. در نتیجه بعضی از ماشینهای فرز دارای سه محور کنترل می باشند.



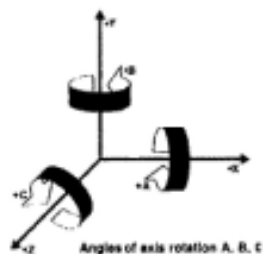
شکل ۲-۲

۲-۲-۲ محوره های کمکی

محوره های کمکی با نامهای U, V, W می باشند و در راستای همان سه محور متعامد Z, Y, X قرار دارند این محورها محورهای مستقل محسوب نمی شوند. مثلاً در یک ماشین تراش معمولی راستای حرکت سوپرت فوقانی (در حالت صفر درجه) دقیقاً در راستای حرکت سوپرت اصلی (سوپرت طولی) می باشد و زمانی که سوپرت اصلی محدودیت حرکت داشته باشد از سوپرت فوقانی می توان دقیقاً در همان راستا استفاده نمود.

۲-۲-۳ محوره های چرخشی

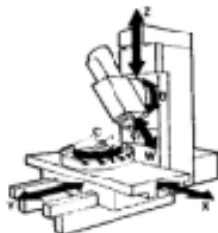
علاوه بر سه محور متعامد Z, Y, X سه محور چرخشی حول محوره های Z, Y, X داریم که به ترتیب با C, B, A نامگذاری می شوند.



نمایش محوره های چرخشی



Axis of rotation on worktable and spindle



Machining center with 6 axes

شکل ۲-۲

نقطه مرجع به منظور کالیبره کردن سیستم اندازه گیری ماشین CNC تعریف شده است. برای فهم این مطلب به مثال زیر توجه کنید:

فرض کنید با اتومبیل شخصی خود از یک جاده فرعی به جاده اصلی (به سمت تهران) وارد می شوید و مسافت خود را تا مقصد یعنی تهران نمی دانید (با وجود درست کار کردن کیلومتر شمار). شما برای تشخیص فاصله خود تا مقصد نیاز به مرجعی دارید. در طول مسیر به تابلوی اطلاعات مسیر تهران ۲۰۰ km برخورد می کنید. در این لحظه کیلومتر شمار ماشین را صفر می کنید و از این به بعد در تمامی نقاط قادر به اندازه گیری فاصله اتومبیل خود تا مقصد خواهید بود.

در این مثال مقصد به عنوان نقطه صفر ماشین و تابلوی اطلاعات مسیر به عنوان نقطه مرجع تلقی می شود و نقطه صفر ابزارگیر به صورت ثابت در نقطه ای از اتومبیل (متحرک) می تواند لحاظ شود. توجه کنید دو نقطه صفر ماشین و مرجع نقاط ثابت می باشند ولی نقطه صفر ابزارگیر نسبت به این دو نقطه متحرک است و فاصله و میزان جابه جایی را نسبت به صفر ماشین در هر لحظه نمایش می دهد.

ماشین CNC نیز در ابتدا که روشن می شود چه در ابتدای روز و چه پس از قطع برق قادر به شناسایی موقعیت نمی باشد^۱ به عبارتی فاصله ابزار تا قطعه کار را به نحو صحیحی نمایش نمی دهد و نیاز به تنظیم دارد که این کار را اصطلاحاً رفرنس کردن دستگاه می گویند.

دکمه ای خاص بر روی ماشین به نام Reference وجود دارد که از آن بدین منظور استفاده می شود. هرگاه دستور رفرنس اجرا شود میز یا ابزارگیر در راستای تک تک محورها به طور جداگانه (یا همراه با هم) به طرف نقطه مرجع حرکت کرده و در یک موقعیت خاص قرار می گیرند. این نقطه خاص نقطه مرجع یا رفرنس نام دارد و اعدادی را که مانیتور دستگاه در نقطه رفرنس نمایش می دهد فاصله بین دو نقطه M,N یعنی صفر ابزارگیر تا صفر ماشین می باشد. هنگام حرکت ابزارگیر به سمت نقطه مرجع، ابتدا حرکت محورها سریع بوده و در انتها حرکت آهسته و در یک جهت انجام می شود تا دقت لازم را داشته باشد. نقطه صفر مرجع معمولاً در منتهی الیه محدوده کاری ماشین تعریف می شود (در ماشینهای فرز نزدیک به ATC^۲ تعریف می شود). در ماشینهایی که دارای سیستم اندازه گیری مطلق می باشند نقطه مرجع وجود ندارد، زیرا سرسره ها در هر موقعیتی که متوقف شده باشند موقعیتش برای ماشین شناخته شده می باشد. البته اکثر ماشینهای CNC به دلیل هزینه کمتر دارای اندازه گیری افزایش می باشند.

شکل ۲۹-۲ موقعیت ونحوه ارتباط چهار نقطه مهم را در ماشین تراش و فرز CNC نمایش میدهد.

فصل سوم: زبان های عمده برنامه نویسی ماشین های افزار

۳-۱ زبان های عمده برنامه نویسی

زبان های عمده برنامه نویسی برای ماشین های افزار به صورت زیر تقسیم می شوند:

- زبان برنامه نویسی APT (Automatic Programmed Tool)

- زبان برنامه نویسی NEL Apt (National Engineering Laboratory)

- زبان برنامه نویسی 2CL (2 Continue Linear)

- زبان برنامه نویسی PC APT

- زبان برنامه نویسی AD APT (Adaptation of APT)

- زبان برنامه نویسی Miturn (Metal Research Institute Turning)

- زبان برنامه نویسی BATCHCURVE

- زبان برنامه نویسی AUTOSPOT

- زبان برنامه نویسی Compact

زبان برنامه نویسی APT

APT مادر خیلی از زبان های دیگر است و از آن می توان روی همه انواع ماشین های ابزار استفاده کرد. APT می تواند برای قطعات سه بعدی، قطعات با سطوح و با معادله مشخصی نظر استوانه-هدلولی- مخروط- سطوح بیضوی- سطوح سهمی و غیره به کار رود. APT همچنین قادر است ماشین های افزار با پنج محور را کنترل نماید ولی برنامه لازم را فقط می توان روی کامپیوترهای بسیار بزرگ وارد ساخت. از این رو استفاده کنندگان APT بایستی به یک کامپیوتر بزرگ دسترسی داشته باشند.

زبان برنامه نویسی NEL APT

APT NEL یک زبان شبیه به APT ولی کوچکتر از آن است که توسط آزمایشگاه مهندسی ملی انگلستان (National Engineering Laboratory) ایجاد شد. برنامه این زبان کوچکتر از APT بوده و می توان آن را به کامپیوترهای متوسط وارد ساخت.

زبان برنامه نویسی 2CL

این زبان برای مصرف در ماشین های افزار CNC NC در آمریکا و انگلستان بسیار مورد استفاده قرار می گیرد. طریقه برنامه نویسی شبیه برنامه نویسی APT می باشد.

زبان برنامه نویسی PC APT

^۱ علت اصلی این عدم شناخت استفاده از خط کشیهای نسبی به جای خط کشیهای مطلق می باشد.

^۲ تعویض ابزار اتوماتیک (Automatic Tool Changer (ATC)

۱۰-۳ اجزاء یک برنامه CNC

یک برنامه CNC از قسمت های زیر تشکیل می شود.

- شماره برنامه

شماره برنامه از ۰۰۰۰ تا ۹۹۹۹ تعیین می شود. شماره برنامه با یکی از حروف P, O, S, R نوشته می شود مثل $O0010$ یا $P0001$.

- شماره بلوک یا خطوط برنامه

شماره بلوک یا خطوط برنامه با حرف N نوشته می شود مثل $N000$ یا $N150$

- پایان برنامه

پایان برنامه با کد $M30$ مشخص می شود.

۱۱-۳ ترتیب نوشتن یک برنامه CNC

جهت نوشتن یک برنامه CNC به ترتیب زیر عمل می شود.

- ۱- تعیین شماره برنامه
- ۲- نوشتن کدهای گروه کنسل کننده ها
- ۳- نوشتن کدهای گروه انتقال دهنده ها
- ۴- نوشتن کدهای گروه کنترل کننده سرعت ها
- ۵- نوشتن کدهای گروه انتخاب ابزارها
- ۶- نوشتن برنامه عملیاتی

فصل چهارم: برنامه نویسی تراش CNC

۴-۱ توابع عملیاتی

توابع عملیاتی توابع ضبط شده در حافظه کامپیوتر می باشند که سرعت، نحوه براده برداری، نحوه حرکت، چگونگی مماس دو دایره بر هم، یا مماس یک دایره بر دو خط و ... را مشخص می کنند و غیر قابل تغییر می باشند.

۴-۲ کدهای عملیاتی

برای دست یابی به توابع ضبط شده در حافظه کامپیوتر از کدهای عملیاتی استفاده می کنیم و به طور کلی ارتباط اپراتور با ماشین ابزار از طریق تعیین کدهای عملیاتی می باشد و کامپیوتر رابطی بین اپراتور و ماشین می باشد که وظیفه اش فرمان دادن به ماشین متناسب با کدهای عملیاتی است.

۴-۲-۱ انواع کدهای عملیاتی

کدهای عملیاتی به سه دسته تقسیم می شوند.

- کدهای اصلی یا عملیات G

عملیات G به عملیاتی گفته می شود که در براده برداری قشقی اساسی دارند. به عبارت دیگر عملیات ماشین کاری را کدهای G انجام می دهند.

- کدهای فرعی یا عملیات M

عملیات M به عملیاتی گفته می شود که نقش توابع کمکی برای عملیات G دارند. برای مثال باز شدن آب صابون با استفاده از عملیات M انجام می شود.

- متغیرهای وابسته

این متغیرها به خودی خود معنا ندارند بلکه به همراه کدهای اصلی معنی پیدا می کنند. مثل پارامتر $D5$ زمانی که در سیکل پیچ بری ($G85$) به کار می رود. پارامتر معرفی زاویه پیچ است. زمانی که در سیکل شیار تراشی ($G86$) به کار می رود به عنوان رنده شیار تعریف می شود.

گروه کدهای G

گروه	نوع عملکرد	کد
0	حرکت سریع بدون کنترل پیشروی	G00
	حرکت خطی با کنترل پیشروی	G01
	حرکت قوسی در جهت عقربه های ساعت	G02
	حرکت قوسی در جهت خلاف عقربه های ساعت	G03
	مکث زمانی	G04
	پیچ تراشی یک مرحله ای	G33
	سیکل روتراشی و کف تراشی (پیشانی تراشی)	G84
	سیکل پیچ بری	G85
	سیکل شیار تراشی	G86
	سیکل سوراختکاری همراه با خورد کردن براده	G87
	سیکل سوراختکاری همراه با برگشت به ابتدای قطعه کار	G88
	1	سرعت برشی ثابت $V_C =$ ثابت
سرعت اسپیندل ثابت $N =$ ثابت		G97
2	سرعت تغذیه بر حسب $\frac{inch}{min}$ یا $\frac{mm}{min}$	G94
	سرعت تغذیه بر حسب $\frac{inch}{rev}$ یا $\frac{\mu m}{rev}$	G95
3	کنسل کننده کدهای G54 و G55	G53
	انتقال نقطه صفر ماشین	G54
	انتقال نقطه صفر ماشین	G55
4	محدود کننده سرعت محوری	G92
5	کنسل کننده کدهای G57، G58 و G59	G56
	انتقال نقطه صفر به قطعه کار	G57
	انتقال نقطه صفر به قطعه کار	G58
	انتقال نقطه صفر به قطعه کار	G59
6	معرفی برنامه فرعی	G25
	معرفی پرش غیر شرطی	G27
7	سیستم اندازه گیری بر حسب inch	G70
	سیستم اندازه گیری بر حسب mm	G71
8	کنسل کننده کدهای G41 و G42	G40
	چیران شعاع ابزار در صورتیکه مسیر حرکت ابزار از سمت مرفک باشد	G41
	چیران شعاع ابزار در صورتیکه مسیر حرکت ابزار از مرفک به سمت سه نظام باشد	G42

گروه کدهای M

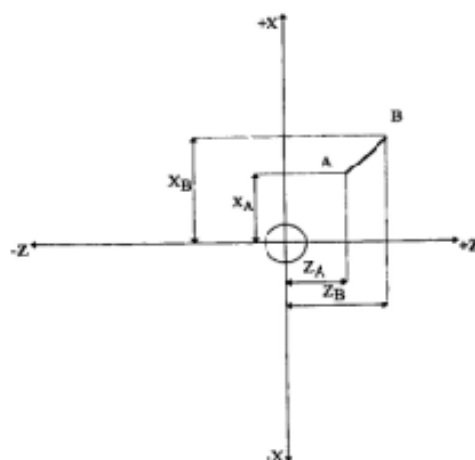
گروه	نوع عملکرد	کد
0	چرخش اسپیندل در جهت عقربه های ساعت	M03
	چرخش اسپیندل در جهت خلاف عقربه های ساعت	M04
	توقف کامل اسپیندل	M05
	توقف محور اصلی در یک وضعیت دقیق	M19
1	فعال نمودن توقف در وضعیت دقیق	M38
	خاموش نمودن توقف در وضعیت دقیق	M39
2	توقف موقت برنامه نوشته شده	M00
	پایان برنامه فرعی و برگشت به برنامه اصلی	M17
	پایان برنامه اصلی و برگشت به ابتدای برنامه	M30
3	روشن نمودن آب صابون	M08
	خاموش نمودن آب صابون	M09
5	باز شدن سه نظام	M25
	بستن سه نظام	M26
6	بسته شدن مرفک	M20
	باز شدن مرفک	M21
7	بسته شدن فشنگی سه نظام	M23
	باز شدن فشنگی سه نظام	M24
8	خاموش نمودن ابزار (TOOL MAGAZIN)	M50
	فعال نمودن ابزار (TOOL MAGAZIN)	M51
9	فعال نمودن اتوماتیک درب دستگاه	M52
	فعال نمودن اتوماتیک درب دستگاه	M53

۳-۴ گروه کدهای متغیرهای وابسته

همان طور که گفته شد این کدها به خودی خود معنا ندارند بلکه زمانی که با کدهای اصلی به کار می روند معنی پیدا می کنند. این متغیرها به متغیرهای نوع P و D تقسیم می شوند. در جدول زیر عملکرد هر متغیر به همراه کد اصلی نوشته شده است.

گروه کدهای P

متغیر وابسته	کاربرد در کد اصلی	عملکرد متغیر وابسته در کد اصلی
P0	G84	شع مخروط در جهت محور X
	G85	شع مخروط
P2	G84	شع مخروط در جهت محور Z
	G85	مقدار پس روی ابزار بیج تراش



شکل ۴-۱

۴-۵ انتقال نقطه صفر ماشین به صورت صوری

انتقال نقطه صفر ماشین به منظور منطبق کردن نقطه صفر قطعه کار و نقطه صفر نقشه بر روی هم انجام می شود.

انتقال نقطه صفر ماشین به دو صورت انجام می گیرد.

۱- انتقال نقطه صفر ماشین به لبه فک های سه نظام.

۲- انتقال نقطه صفر ماشین از لبه فک های سه نظام به روی قطعه کار یا خارج از آن.

۴-۵-۱ انتقال نقطه صفر ماشین به لبه فک های سه نظام

جهت انتقال نقطه صفر ماشین به لبه فک های سه نظام از دو کد G54 و G55 استفاده می شود که مراحل انتقال به صورت زیر می باشد.

الف) ابزار مناسب را انتخاب نموده و با لبه فک های سه نظام مماس می سازیم. طبقه مماس مسکن است با یک قطره آب، یا ضخامت یک ورق کاغذ یا استفاده از سنسورهای الکترونیکی و یا نوری باشد. با پس از مماس شدن ابزار مناسب با لبه فک های سه نظام که البته این کار در صورت Manual صورت می پذیرد عدد مربوط به محور Z در روی صفحه مانیتور ثبت می شود.

گروه کدهای D

متغیر وابسته	کاربرد در کد اصلی	عملکرد متغیر وابسته در کد اصلی
D0	G84	اضافه اندازه باقیمانده جهت پرداخت فرجهت مخروط
D2	G84	اضافه اندازه باقیمانده جهت پرداخت فرجهت مخروط
D3	G84	عمق هر بار برش بر حسب (μm)
	G85	عمق برش (μm) یا تعداد برش
	G86	مقدار پیشروی عمقی در هر مرحله بر حسب (μm)
	G87	عمق اولین مرحله براده برداری بر حسب (μm)
D4	G88	عمق اولین مرحله براده برداری بر حسب (μm)
	G04	پارامتر تعیین زمان مکث (1/10 ثانیه)
	G85	تعداد مراحل بدون بیج بری جهت پرداخت
	G86	پارامتر تعیین زمان مکث (1/10 ثانیه)
D5	G87	پارامتر تعیین زمان مکث در نقطه هدف (1/10 ثانیه)
	G88	پارامتر تعیین زمان مکث در نقطه هدف (1/10 ثانیه)
	G85	زاویه بیج بر حسب درجه
	G86	عرض ابزار برش (μm)
D6	G87	درصد کاهش عمق برش
	G88	درصد کاهش عمق برش
	G85	ارتفاع دنده (μm)
	G87	حداقل عمق باقیمانده سوراخکاری (μm)
D7	G88	حداقل عمق باقیمانده سوراخکاری (μm)
	G85	پارامتر کمکی که تعیین کننده D3 است

۴-۴ محورهای دستگاه تراش CNC

جهت محورها بستگی به نحوه تعریف محورها در حافظه کامپیوتر دارد و برای ماشین تراش CNC دو محور خطی X و Z تعریف می شود که Z در راستای نوک مرغک و مرکز سه نظام (طول قطعه کار) و X در راستای قطر قطعه کار می باشد.

۴-۹ حرکت قوسی

N10	G02 G03	± 43 X U	± 43 Z W	$I \pm 15.00$	$K \pm 15.00$	F100
		(mm)	(mm)	(mm)	(mm)	($\frac{mm}{min}$ or $\frac{\mu m}{rev}$)

N: شماره خط

G02: حرکت قوسی موافق با جهت حرکت عقربه های ساعت

G03: حرکت قوسی مخالف با جهت حرکت عقربه های ساعت

I: فاصله نقطه مرکز قوس تا نقطه شروع در جهت محور X

K: فاصله نقطه مرکز قوس تا نقطه شروع در جهت محور Z

X, Z: مختصات انتهای قوس در سیستم مطلق

U, W: مختصات انتهای قوس در سیستم افزایشی

F: سرعت پیشروی

اگر مختصات مرکز قوس نسبت به نقطه شروع قوس در پایین نقطه شروع واقع شود I منفی خواهد شد.

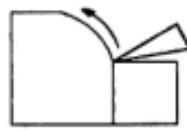
اگر مختصات مرکز قوس نسبت به نقطه شروع قوس بالاتر از نقطه شروع واقع شود I مثبت خواهد شد.

اگر مختصات نقطه مرکز قوس نسبت به نقطه شروع قوس در سمت چپ واقع شود K منفی خواهد شد.

۴-۱۰ جهت چرخش



چرخش در جهت عقربه های ساعت (G02)



چرخش در خلاف عقربه های ساعت (G03)

شکل ۴-۶

در یک خط برنامه قوس ها را تا حداکثر ۱۸۰ درجه می توان برنامه نویسی کرد.

۴-۶ حرکت خطی بدون براده برداری و کنترل پیشروی

N10	G00	± 43 X U	± 43 Z W
		(mm)	(mm)

N: شماره خط

G00: کد حرکتی به صورت خطی بدون کنترل سرعت پیشروی

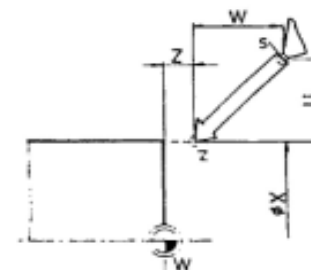
X, Z: مختصات نقطه هدف در سیستم مطلق

U, W: مختصات نقطه هدف در سیستم افزایشی

توجه: هیچ گونه تقدم و تاخر نسبت به X و Z وجود ندارد.

S: نقطه شروع

Z: نقطه هدف



شکل ۴-۴

۴-۷ موارد استفاده از کد G00

- ۱- بعد از هر تعویض ابزار استفاده از این کد الزامی می باشد.
- ۲- به منظور کاهش زمان برنامه نویسی بهتر است زمانی که ابزار با قطعه کار در تماس نیست از این کد استفاده شود.
- ۳- معمولاً جهت دور کردن ابزار گیر از قطعه کار به منظور تعویض ابزار از این کد استفاده می شود.
- ۴- به منظور استفاده از کدهای جبران شعاع ابزار از این کد استفاده می شود.

۴-۱۱ زمان مکث یا زمان وقفه

`N10 G04 D1 20`
(1/10 Sec)

N: شماره خط

G04: کد مربوط به زمان مکث

D1: پارامتر تعیین زمان مکث بر حسب ۱/۱۰ ثانیه

موارد کاربرد

کد مربوط به زمان مکث در موارد زیر مورد استفاده قرار می گیرد.

- ۱- جهت تخلیه براده
- ۲- جهت خنک شدن ابزار و قطعه کار
- ۳- نفوذ آب صابون

مثال:

`N50 G04 D1 20`
`N60 G01 X30.00 Z-20.00 F100`

با به کار بردن این کد برای این که خط `N60` اجراء شود ۲ ثانیه وقت لازم است.

در این زمان براده تخلیه و یا ابزار و قطعه کار خنک می گردند.

۴-۱۲ جبران شعاع ابزار

در روی محیط نوک ابزار برشی بی نهایت نقطه وجود دارد که ممکن است به قطعه کار مماس شود. به عنوان مثال وقتی که فرمان `G00 X26.00 Z-40.00` صادر می شود، ابزار برشی به سرعت حرکت می کند. در این حالت کدام نقطه نوک ابزار به قطعه کار در مختصات داده شده مماس می شود. در صورتی که بی نهایت نقطه روی محیط نوک ابزار وجود دارد در اینجاست که بحث جبران شعاع ابزار مطرح می شود.

اگر نوک ابزار برشی را به صورت زیر در نظر بگیریم نقطه ای به نام نقطه *P* تعریف می کنیم که این نقطه، نقطه برشی تئوریک نوک ابزار می باشد که بیرون از محیط نوک ابزار قرار دارد که به روش برخورد امتداد مماس های جانبی ابزار به دست می آید و به روش اینتیک (عدسی) به ماشین معرفی و در حافظه ابزار (*TOOL DATA*) ذخیره می گردد.

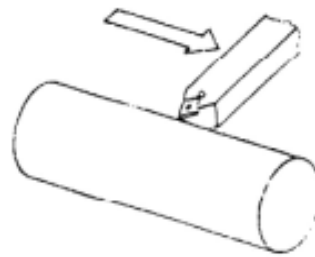
مثال: منظور از `T02 02` چیست؟



۴-۱۵ کدهای جبران شعاع ابزار (`G40`, `G42`, `G41`)

کد `G41`: اگر مسیر حرکت ابزار از سمت سه نظام به سمت مرغک باشد از کد `G41` استفاده می شود.

به عبارت دیگر جایگاه خودتان را روی قطعه کار فرض کرده و به جهت پیشروی ابزار نگاه کنید. در صورتی که ابزار در طرف چپ قطعه کار قرار داشت از کد `G41` استفاده می گردد.



شکل ۴-۱۴

کد `G42`: اگر مسیر حرکت ابزار از سمت مرغک به سمت سه نظام باشد از کد `G42` استفاده می شود.

به عبارت دیگر جایگاه خودتان را روی قطعه کار فرض کرده و به جهت پیشروی ابزار نگاه کنید. در صورتی که ابزار در طرف راست قطعه کار قرار داشت از کد `G42` استفاده می شود.

N50 | G25 | Lxxyy

N: شماره خط

G25: کد مربوط به معرفی برنامه فرعی

L: آدرس

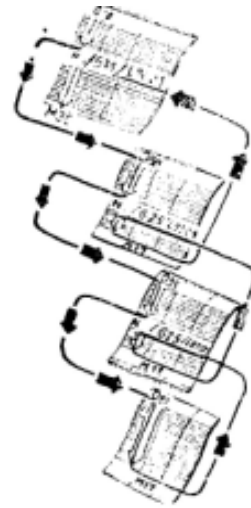
XX: شماره برنامه فرعی که می تواند از ۸۰ تا ۹۹ باشد.

YY: تعداد تکرار برنامه فرعی که می تواند از ۱ تا ۹۹ باشد.

یک برنامه اصلی می تواند تا ۱۰ عدد برنامه فرعی داشته باشد و هر برنامه فرعی هم می تواند ۱۰ عدد برنامه فرعی داشته باشد.

M17: کد پایان برنامه فرعی و برگشت به برنامه اصلی.

مثال: برای برنامه فرعی با چهار بار تکرار در شکل رو به رو O10 برنامه اصلی و O81 برنامه فرعی می باشد.



شکل ۴-۱۸

در برنامه فرعی داده شده با فراخوانی برنامه فرعی شماره O80 با کد G25 اجرا برنامه اصلی شماره O10 متوقف و برنامه فرعی شماره O80 یک بار اجرا می گردد.

۴-۱۹ پرش غیر شرطی

N10 | G27 | L50

N: شماره خط

G27: کد مربوط به پرش غیر شرطی

L: آدرس

با استفاده از این دستور می توان از یک خط برنامه به خط دیگر برنامه پرش نمود. جهت این منظور می بایست شماره خط برنامه ای را که می خواهیم روی آن پرش نماییم تحت آدرس L مشخص کنیم.

مثال:

N100 G27 L250

در این مثال برنامه از خط شماره N100 به خط N250 پرش می نماید و خطوط بین N100 تا N250 اجرا نخواهد شد.



شکل ۴-۱۷

با فراخوانی برنامه با کد G25 L8104 اجرای برنامه اصلی متوقف و برنامه فرعی O81 چهار بار اجرا می گردد و در انتها ادامه برنامه اصلی اجرا می شود.

۴-۱۸-۲ برنامه های فرعی متوالی

از برنامه های فرعی نیز می توان برنامه های دیگری را نیز فرا خواند (برنامه های فرعی متوالی) در ماشین های EMCO می توانیم تا ۱۰ برنامه فرعی متوالی داشته باشیم.

منابع

- 1- عبدا... ولی نژاد : طراحی وساخت قالب وقيود ،موسسه نشر علوم نوين 1376
- 2- علی اکبر قاری نیت ،تئوری وعملی متالورژی :انتشارات باستان
- 3- حبيب ا... اکبری جزوه روشهای تولید
- 4- ASME Metas Handbook volume 16 machining processes