

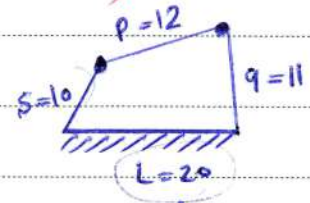
تمرین های سری اول: (فصل دوم کتاب) : ۱-۳-۱۷-۲۲-۲۵-۲۹-۲۸

۹، ۷، ۱۲
 طول بلندترین میله‌ی مکانیزم $L =$

طول کوتاه‌ترین میله‌ی مکانیزم $S =$

طول میله‌ی واسطه $P, q =$

۱-۳-۱۷ را به ترتیب بنویسید:



crank: درازترین میله
 rocker: نوسان

I) $L + S < P + q \rightarrow$ Grashof

a: که زمین باشد \rightarrow C-C (crank-crank)

b: میله‌ی واسطه که زمین باشد \rightarrow C-R (crank-rocker)
 که می‌تواند در تمام دایره بچرخد

c: میله‌ی مقابل که زمین باشد \rightarrow R-R
 میله‌ی دراز و خروجی که زمین وصل اندوخته نشود دارند

با درازترین میله، کنتیم در مکانیزم دو میله‌ی واسطه که در واقع میله‌ها مساوی هم وصل شده‌اند
 هنگام فرض به هم برخورد نمی‌کنند

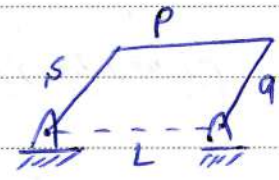
II) $L + S > P + q \rightarrow$ non-Grashof triple-rocker

III) $L + S = P + q \rightarrow$ special-case Grashof

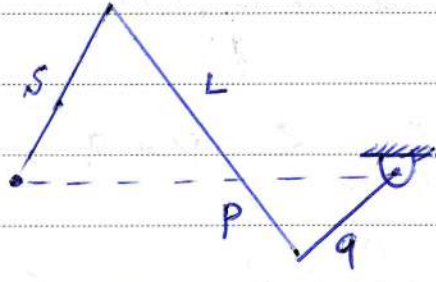
فرد C با (II) در این است که ممکن است در C کامل می‌خورد اما در II فقط می‌خورد

(III) که حالت خاصی crash of ناپه شور عیناً نظر حالت اول رفت، می‌تواند مگر آن که حالات خاصی رخ دهد.

$L = p$ و $S = q$

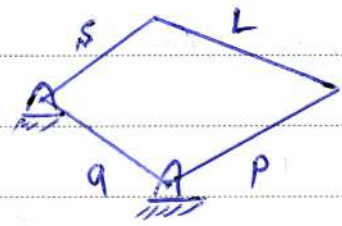


که در این حالت مکانیزم راستوازی (اصطلاح گویتر (parallelogram)



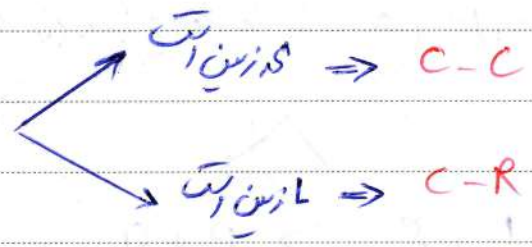
راستوازی اصطلاح (Anti-parallelogram)

a - میله‌های با طول‌های مساوی
 همدیگر را مقابل هم هستند



$S = q$
 $L = P$

b - میله‌های با طول‌های مساوی
 همدیگر را هم هستند



تمرین طلایی: چار نقطه‌ای انتقال یا نپه (chang-point) یعنی است مکانیزم چار نقطه‌ای از نپه‌ی

تساوی اصطلاح نپه‌ی با راستوازی اصطلاح نپه‌ی

فصل ۳: تحلیل سرعت در پله نندی ها

۲-۱) مقدمه

ممن از تحلیل سوابق یک مکانیزم گام بعدی تعیین سرعت تمامی لنج ها و نقاط مورد علاقه در مکانیزم می باشد. تعیین سرعت در مکانیزم ها و ماشین ها به دلایل ذیل دارای اهمیت فوق العاده ای می باشد:

۱- انرژی ذخیره شده جنبی در مکانیزم می باشد و سرور این بدان مفاسد که سطح انرژی داده شده به مکانیزم قابل برآورد است. ۱.

۲- می باشد سرعت در یک مکانیزم پس نیاز تعیین شتاب اجزاء مکانیزم می باشد. توجه داریم که شتاب لنج ها در محاسبات نیروهای دینامیکی اعمال به مکانیزم به کار می رود.

۳- با استفاده از اندیس ها عملکردی که خود وابسته به تحلیل ها سرعت می باشد می توان در باره میزان کیفیت مکانیزم طراحی شده مقصودات کرد.

۲-۲) رسم ریاضی سرعت به روش حرکت نسبی اجزاء

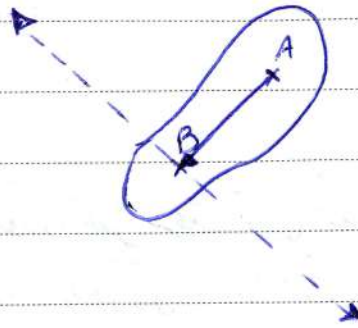
با استفاده از حرکت نسبی

تحلیل سرعت

در هر حرکت آبی دوران

با استفاده از روش چیری - هندسی

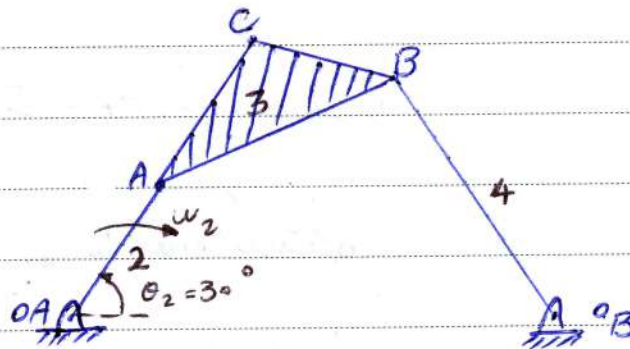
با استفاده چیری اعداد مختلط



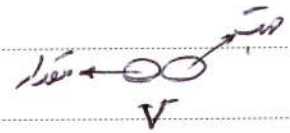
$$\vec{v}_{B/A} = \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A}$$

$$v_B = v_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A} \Rightarrow \boxed{\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A}}$$

1-2-3
 سرعت در مکانیم، در ای

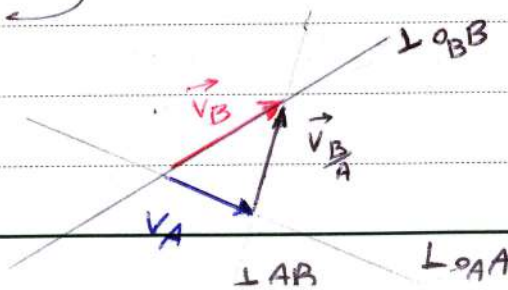
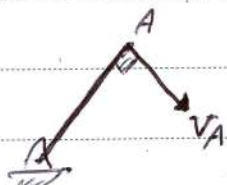
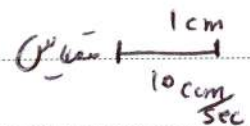


ω_2 is known \rightarrow $\omega_3 = ?$
 $\omega_4 = ?$



$$v_A = \overline{OA} \cdot \omega_2 = 10 \text{ cm} \times 1 \text{ rad/s} = 0.1 \text{ m/s}$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{B/A} \rightarrow \text{vector diagram}$$

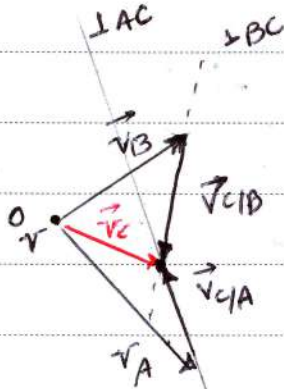


بهره مقیاس

$$\boxed{v_B \cong 5 \text{ cm/sec}}$$

$$\omega_4 = \frac{v_B}{\overline{O_3B}} \text{ rad/sec CW}$$

$$\omega_3 = \frac{v_{B/A}}{\overline{AB}} \text{ rad/sec CCW}$$



تعیین سرعت نقطه C:

① v_B, v_A معلوم هستند و خواهیم v_C را به صورت مستقیم بیابیم:

$$\vec{v}_C = \vec{v}_A + \vec{v}_{C/A} = \vec{v}_B + \vec{v}_{C/B}$$

② $\vec{v}_B \perp \vec{v}_A$ و ω_3 را معلوم فرض کنیم با این معلومات و خواهیم سرعت v_C را بدست آوردیم.

$$\vec{v}_C = \vec{v}_A + \vec{v}_{C/A}$$

$\omega_3 \cdot \overline{AC}$

③ روش سوم: استفاده از شباهت:

$$|\vec{v}_{C/B}| = \overline{bc} = \omega_3 \cdot \overline{BC}$$

$$|\vec{v}_{C/A}| = \overline{ac} = \omega_3 \cdot \overline{AC}$$

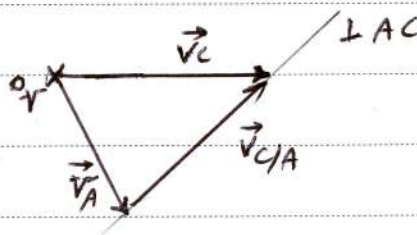
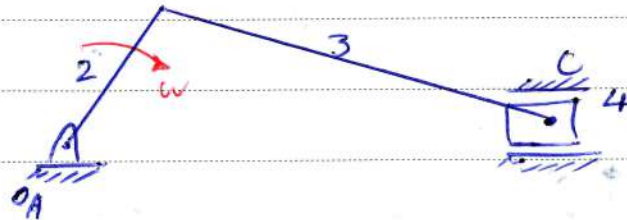
$$|\vec{v}_{B/A}| = \overline{ab} = \omega_3 \cdot \overline{AB}$$

$$\frac{\overline{BC}}{\overline{bc}} = \frac{\overline{AC}}{\overline{ac}} = \frac{\overline{AB}}{\overline{ab}} \quad \triangle ABC \sim \triangle abc$$

۲۰۲۰ (۲-۲-۲) تحلیل سرعت در مکانیزم فکرنده است

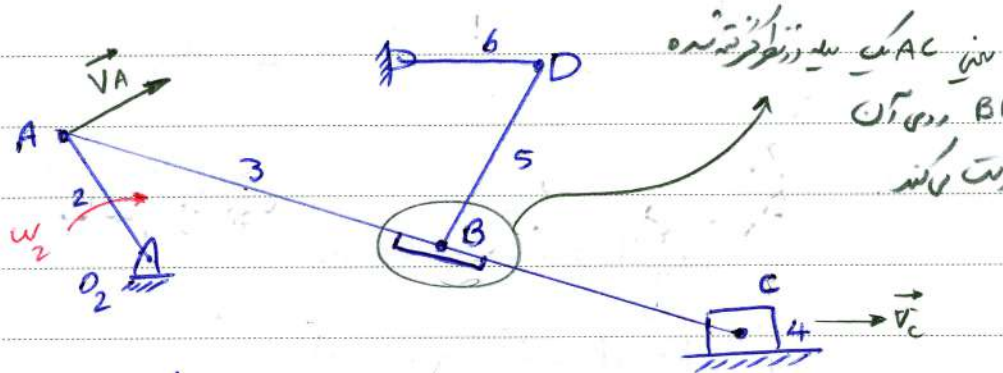
$$V_A = \omega_{AA} \cdot r_2$$

$$V_C = V_A + V_{CA}$$



۹، ۱۹

محل حرکت

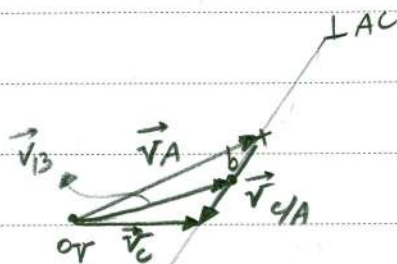


$$\omega_2 = 1 \text{ rad/s} \rightarrow \omega_6 = ?$$

$$\omega_2 = 10 \text{ rad/s} \rightarrow \omega_6 = ?$$

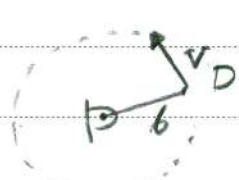
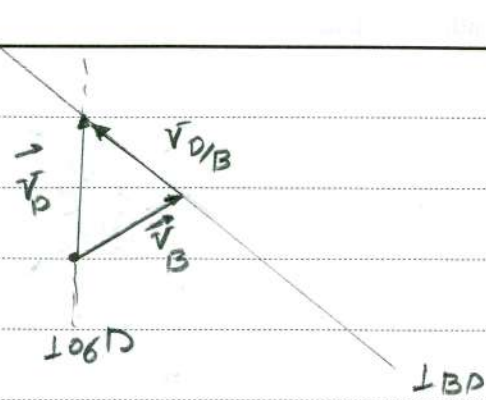
$$V_A = \omega_2 \cdot r_2$$

$$V_C = V_A + V_{CA}$$

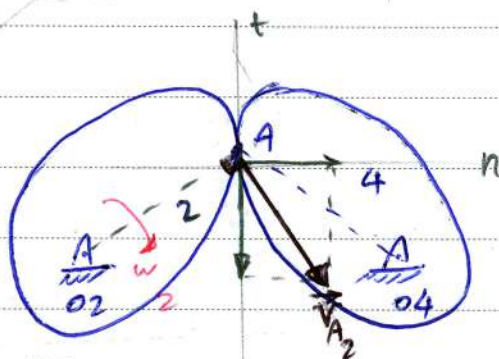


$$\vec{v}_D = \vec{v}_B + \vec{v}_{D/B}$$

$$\omega_b = \frac{v_D}{0.6D} \text{ rad/sec (CCW)}$$



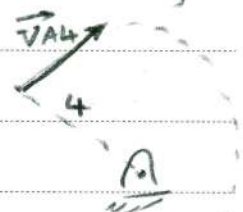
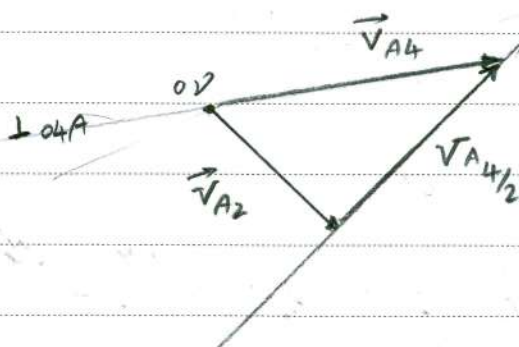
۲-۱-۴) بررسی سرعت در مکانیزم های خاص مستقیم:



$$\vec{v}_{A2} = \vec{\omega}_2 \times \vec{r}_{A2}$$

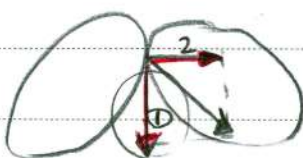
$$\vec{v}_4 = \vec{v}_{A2} + \vec{v}_{A4/2}$$

$$\omega_4 = \frac{v_{A4}}{0.4A} \text{ rad/s (CW)}$$



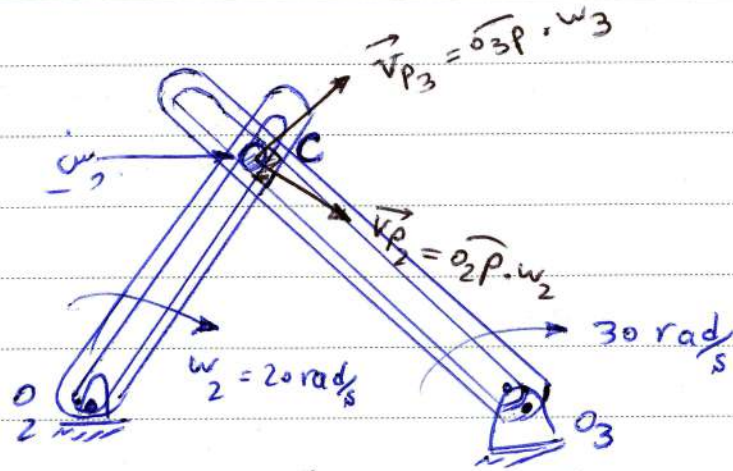
سوال: چرا هر دو CW؟ (ω_2 و ω_4) ؟

چون لغزش و عکس هر دو با هم داریم امکان لغزش وجود دارد

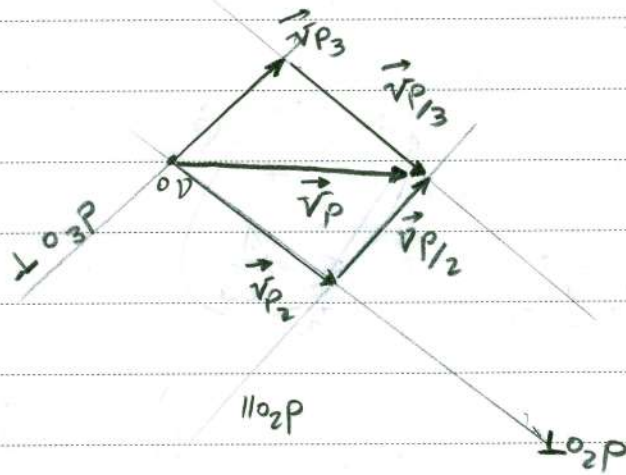


اینست ویکت چشود اما ما یک سرعت لغزش نیز داریم
که ممکن است جهت بالا یا پایین باشد اگر لغزش از این جهت
باشد هر دو CW و شود و ما ممکن است
PAPCO

در فرض دنده مانده مانده
لغزش داریم نه لغزش اگر باشد
که از این جهت حرکت خواهد بود

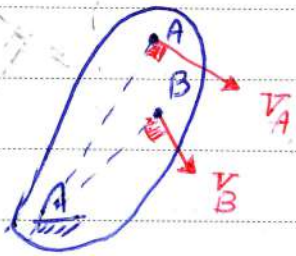


$$\vec{v}_P = \vec{v}_{P_2} + \vec{v}_{P_2/3} = \vec{v}_{P_3} + \vec{v}_{P_3/2}$$



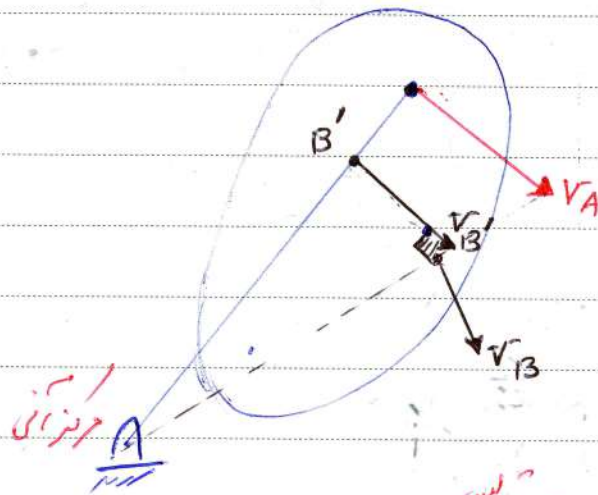
رسول

۲-۵) بررسی حرکت با استفاده از مرکز آنی دوران:



$$\begin{cases} v_A = \overline{OA} \cdot \omega \\ v_B = \overline{OB} \cdot \omega \end{cases}$$

$$\Rightarrow \frac{v_A}{OA} = \frac{v_B}{OB}$$



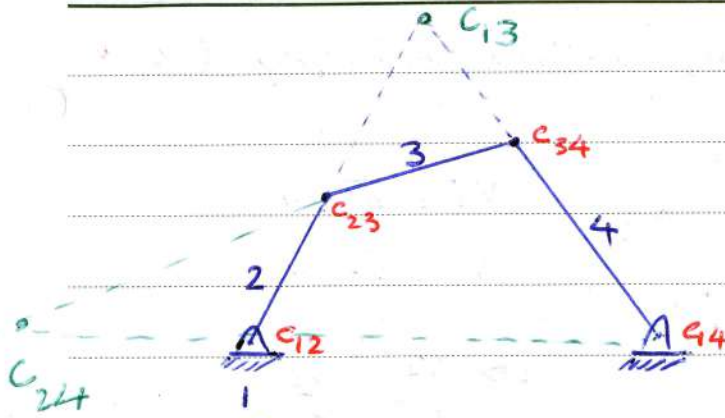
نسبت = $\frac{v_{B'}}{v_A} = \frac{OB'}{OA}$

مرکز آنی در حقیقت موقعیت از یک جسم را نشان می‌دهد که در آن لحظه نقطه‌اش صفر است.
 نسبت به هم صفر باشند. (سرعت خود برابر) ممکن است صفر نباشد (هر دو صفر حالت خاص است)

قضیه کندی - ارونهولد

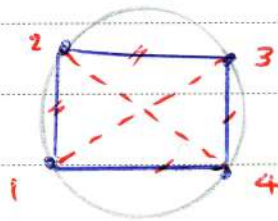
Kennedy - Aronhold Theorem

توضیح برای حل:



ابتدا یک دایره رسم کنیم چرخ C_{12} تا C_{14} وصل داریم (همانجا هم) به ترتیب می‌کشیم.

آنجا چرخ C_{12} مشخص است از این 2 وصل کنیم. پس به چرخ C_{23} چرخ C_{14} و C_{34} مشخص است پس در دایره به هم وصل کنیم.



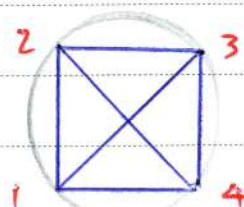
حال مرکز آنی C_{13} و C_{24} که قطر مربع است باید پیدا شود. همان طور می‌بینید C_{13} از تقاطع دو ضلع $1-2$ با $2-3$ و $3-4$ یا $1-4$ بدست می‌آید.

پس در شکل بالا C_{34} و C_{23} را قطع کنید تا مرکز آن C_{14} را

استعداد دارد تا C_{12} را قطع کند.

همین طور برای C_{24} باید استعداد C_{14} و C_{34} را رسم کرد تا تقاطع آن C_{24} خواهد بود.

حال اگر ما C_{14} تا مرکز آنی خواهیم داشت که بدست آوریم.



- C_{12}
- C_{23}
- C_{34}
- C_{14}
- C_{13}
- C_{24}