

درخت دودویی جست‌وجو

از فصل ۱۲ کتاب CLRS

درخت دودویی جست‌وجو (تعریف)

- درخت دودویی

درخت دودویی جست‌وجو (تعریف)

- درخت دودویی
- برای هر گره n با برجسب x

درخت دودویی جست‌وجو (تعریف)

- درخت دودویی
- برای هر گره n با برجسب x
- برجسب کلیه‌ی گره‌های زیردرخت چپ n کم‌تر از x و

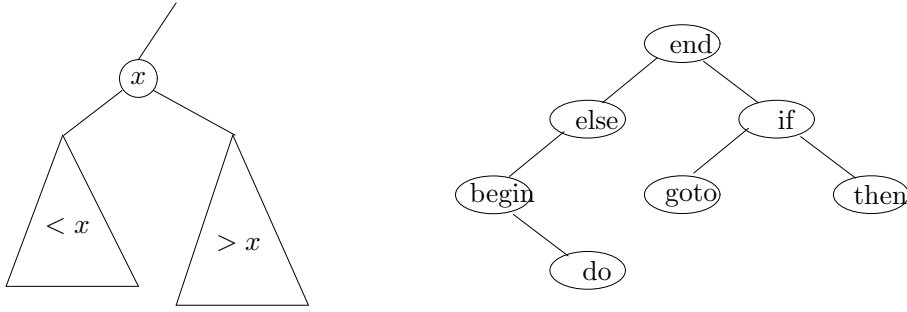
درخت دودویی جست‌وجو (تعریف)

• درخت دودویی

• برای هر گره n با برچسب x

-- برچسب کلیه‌ی گره‌های زیردرخت چپ n کم‌تر از x و

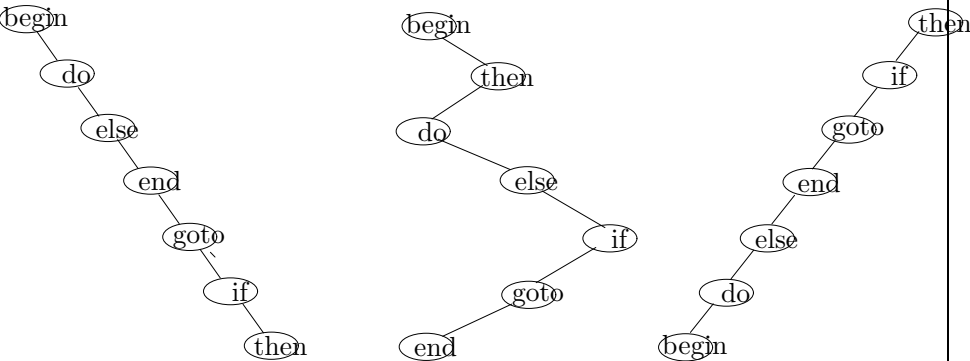
-- برچسب کلیه‌ی گره‌های زیردرخت راست آن بیش‌تر از x است



یک درخت دودویی جست‌وجو

پیمایش بین‌ترتیب ← مرتب‌شده‌ی عناصر

ترتیب درج در ایجاد درخت:



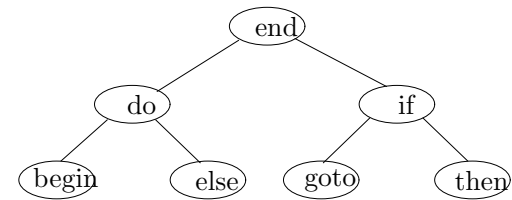
با بیش‌ترین ارتفاع.

$n - 1 \leq \text{ارتفاع} \leq \lceil \lg n \rceil$ (چرا؟)

متوسط ارتفاع: $O(\lg n)$

چه تعداد درخت دودویی جست‌وجو با ارتفاع $n - 1$ ؟

$$2^{n-1}$$



با کم‌ترین ارتفاع.

چه تعداد درخت دودویی جست‌وجو با ارتفاع $n - 1$ ؟

تعداد درخت‌های دودویی جست‌وجو

با $a_1 < a_2 < \dots < a_n$ چند تا درخت متفاوت می‌توان ساخت؟

$$T(n) = \sum_{i=1}^n T(i-1)T(n-i),$$

$$T(0) = 1$$

تعداد درخت‌های دودویی جست‌وجو

با $a_1 < a_2 < \dots < a_n$ چند تا درخت متفاوت می‌توان ساخت؟

$$T(n) = \sum_{i=1}^n T(i-1)T(n-i),$$

$$T(0) = 1$$

تعداد درخت‌های دودویی جست‌وجو

با $a_1 < a_2 < \dots < a_n$ چند تا درخت متفاوت می‌توان ساخت؟

$$T(n) = \sum_{i=1}^n T(i-1)T(n-i),$$

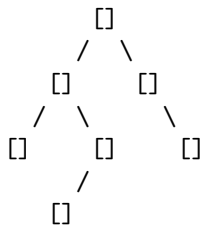
$$T(0) = 1$$

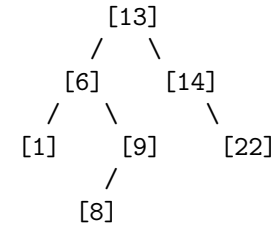
$$T(n) = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$$

عدد کاتالان

همین‌جا حل کنید!

اعداد $\{1, 8, 13, 14, 9, 22, 6\}$ را به درخت زیر طوری نسبت دهید که درخت دودویی جست‌وجو شود.





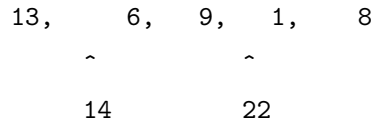
این دنباله‌های درج در یک درخت تهی درخت فوق را می‌سازد

13, 6, 9, 1, 14, 8, 22

13, 14, 6, 22, 1, 9, 8

13, 6, 1, 9, 8, 14, 22

به چند حالت می‌توان اعداد فوق را وارد یک درخت تهی کرد تا در انتها درخت فوق حاصل شود؟ این مقدار را دقیقاً محاسبه کنید.



جست‌وجو

BST-SEARCH(r, x)

▷ r is a node (or the root) of a BST

- 1 **if** $r = \text{null}$ **or** $x = \text{key}[r]$
- 2 **then return** r
- 3 **if** $x < \text{key}[r]$
- 4 **then return** BST-SEARCH($\text{left}[r], x$)
- 5 **else return** BST-SEARCH($\text{right}[r], x$)

اما واقعاً

$$r \cup \underbrace{\text{UU...UU}}_{n_1} \cup l_1 \cup \underbrace{\text{UU...UU}}_{n_2} \cup l_2 \dots \cup \underbrace{\text{UU...UU}}_{n_{n_1}} \cup l_{n_1} \cup \underbrace{\text{UU...UU}}_{n_2}$$

$$r \cup l_1 \cup l_2 \dots \cup l_{n_1} \cup$$

$$T(n) = T(n_1)T(n_2) \frac{(n_1 + n_2)!}{n_1!n_2!}$$

n_1 is the number of nodes in the left subtree

n_2 is the number of nodes in the right subtree

جست‌وجو (غیر بازگشتی)

جست‌وجو (غیر بازگشتی)

BST-SEARCH(r, x)▷ r is a node (or the root) of a BST

```

1 while  $r \neq \text{null}$  and  $x \neq \text{key}[r]$ 
2     do if  $x < \text{key}[r]$ 
3         then  $r \leftarrow \text{left}[r]$ 
4         else  $r \leftarrow \text{right}[r]$ 
5 return  $r$ 

```

BST-SEARCH(r, x)▷ r is a node (or the root) of a BST

```

1 while  $r \neq \text{null}$  and  $x \neq \text{key}[r]$ 
2     do
3
4
5 return  $r$ 

```

پیدا کردن کمینه (غیر بازگشتی)

پیدا کردن عنصر کمینه

BST-MINIMUM(r)

```

1 while  $\text{left}[r] \neq \text{null}$ 
2     do  $r \leftarrow \text{left}[r]$ 
3 return  $r$ 

```

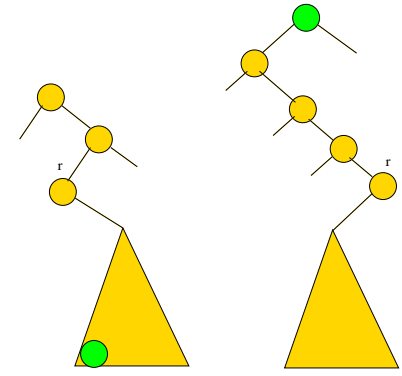
BST-MINIMUM(r)

```

1 if  $\text{left}[r] = \text{null}$ 
2     then return  $r$  BST-MINIMUM( $\text{left}[r]$ )

```

عنصر بعدی

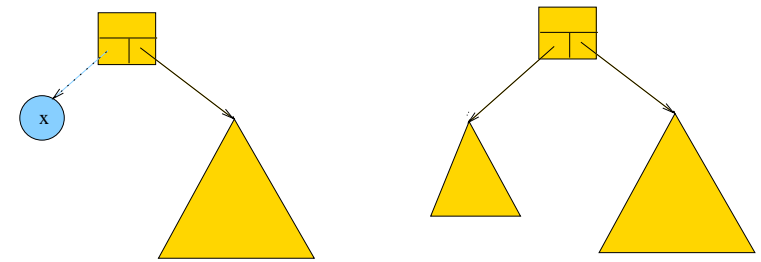


BST-SUCCESSOR(r)

```

1 if right[r] ≠ null
2   then return BST-MINIMUM(right[r])
3 y ← parent[r]
4 while y ≠ null and r = right[y]
5   do r ← y
6   y ← parent[y]
7 return y
    
```

درج



BST-INSERT(r, x)

- ▷ r is a node (or the root) of a BST
- ▷ important: r should be a reference parameter
- ▷ no $parent$ is assumed

```

1 if r = null
2   then r ← ALLOCATE-NODE(x, null, null)
3 if x < key[r]
4   then BST-INSERT(left[r], x)
5 else if x > key[r]
6   then BST-INSERT(right[r], x)
    
```

درج بازگشتی با مولفه‌ی پدر

BST-INSERT(r, p, x)

- ▷ r is a node (or the root) of a BST
- ▷ p is the parent of r
- ▷ important: r should be a reference parameter
- ▷ فراخوانی اولیه: $\text{BST-INSERT}(\text{Root}[T], \text{null}, x)$

```

1  if  $r = \text{null}$ 
2  then  $r \leftarrow \text{ALLOCATE-NODE}(x, \text{null}, \text{null}, p)$ 
3  if  $x < \text{key}[r]$ 
4  then  $\text{BST-INSERT}(\text{left}[r], r, x)$ 
5  else if  $x > \text{key}[r]$ 
6  then  $\text{BST-INSERT}(\text{right}[r], r, x)$ 

```

درج غیر بازگشتی

BST-INSERT(T, x)

```

1   $n \leftarrow \text{ALLOCATE-NODE}(x, \text{null}, \text{null}, \text{null})$ 
2   $\text{prevp} \leftarrow \text{null}$ 
3   $p \leftarrow \text{root}[T]$ 
4  while  $p \neq \text{null}$ 
5  do  $\text{prevp} \leftarrow p$ 
6  if  $x < \text{key}[p]$ 
7  then  $p \leftarrow \text{left}[p]$ 
8  else  $p \leftarrow \text{right}[p]$ 
9   $\text{parent}[n] \leftarrow \text{prevp}$ 

```

درج بازگشتی با مولفه‌ی پدر

درج غیر بازگشتی

حذف کوچک‌ترین عنصر

```

10 if prevp = null
11   then root[T] ← n
12   else if x < key[prevp]
13         then left[prevp] ← n
14         else right[prevp] ← n

```

حذف یک عنصر

حذف کوچک‌ترین عنصر

BST-DELETEMIN(*r*)

- ▷ *r* is a node (or the root) of a BST
- ▷ *r* is assumed to be a reference variable

```

1 if r = null
2   then error (“Tree is Empty”)
3 if left[r] = null
4   then x ← label[r]
5         t ← r
6         r ← right[r]
7         parent[r] ← parent[t]
8         FREE-NODE (t)
9         return x
10 else return BST-DELETEMIN(left[r])

```

BST-DELETE(r, x)

▷ r is a node (or the root) of a BST

▷ r is a reference variable

```

1 if  $r = \text{null}$ 
2   then error ("Tree is Empty")
3 if  $x < \text{label}[r]$ 
4   then BST-DELETE( $\text{left}[r], x$ )
5 if  $x > \text{label}[r]$ 
6   then BST-DELETE( $\text{right}[r], x$ )
7 if  $x = \text{label}[r]$ 
8   then

```

BST-DELETE(r, x)

:

```

1 if  $x = \text{label}[r]$ 
2   then  $\text{temp} \leftarrow r$ 
3       if  $\text{left}[r] = \text{null}$ 
4           then  $r \leftarrow \text{right}[r]$ 
5                $\text{parent}[r] \leftarrow \text{parent}[\text{temp}]$ 
6               FREEE-NODE( $\text{temp}$ )
7       else if  $\text{right}[r] = \text{null}$ 
8           then  $r \leftarrow \text{left}[r]$ 
9                $\text{parent}[r] \leftarrow \text{parent}[\text{temp}]$ 
10              FREEE-NODE( $\text{temp}$ )
11       else  $\text{label}[r] \leftarrow \text{BST-DELETETEMIN}(\text{right}[r])$ 

```

همین جا حل کنید!

آیا با داشتن دنباله‌ی بین ترتیب از عناصر یک ددج می‌توان آنرا به صورت تک ساخت؟
 با پس ترتیب چه طور؟
 با پیش ترتیب چه طور؟

متوسط ارتفاع درخت دودویی جست و جوی

جست و جوی دودویی
 $a_1 < a_2 \dots < a_n$ به صورت تصادفی و با احتمال یکسان وارد یک درخت دودویی
 جست و جوی تهی T می‌شوند.
 اثبات می‌کنیم که متوسط ارتفاع T برابر $O(\lg n)$ است.

- فرض کنید a_i اولین عنصری است که درج می‌شود.
- ریشه‌ی درخت خواهد بود.
- a_1 تا a_{i-1} به هر ترتیبی که درج شوند در زیردرخت چپ قرار خواهند گرفت.
- a_{i+1} تا a_n در زیر درخت راست خواهند بود.

- اگر $h(n)$ متوسط ارتفاع T باشد، داریم:

$$h(n) = 1 + \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} \max\{h(i-1), h(n-i)\}$$

- فرض می‌کنیم $h(n) \leq c \lg n$ برای یک $c > 0$

- با توجه به این که $h(i)$ یک تابع غیر نزولی است،

$$h(n) = 1 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} h(n-i) + \sum_{i=\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1}^n h(i-1) \right)$$

$$\leq 1 + \frac{2}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1}^n h(i-1)$$

- با توجه به این که $h(i)$ یک تابع غیر نزولی است،

$$h(n) = 1 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} h(n-i) + \sum_{i=\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1}^n h(i-1) \right)$$

$$\leq 1 + \frac{2}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1}^n h(i-1)$$

• با توجه به این که $h(i)$ یک تابع غیر نزولی است،

$$\begin{aligned} h(n) &= 1 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{r} \rfloor} h(n-i) + \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n h(i-1) \right) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n h(i-1) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^{n-1} h(i) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n c \lg i \end{aligned}$$

• با توجه به این که $h(i)$ یک تابع غیر نزولی است،

$$\begin{aligned} h(n) &= 1 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{r} \rfloor} h(n-i) + \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n h(i-1) \right) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n h(i-1) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^{n-1} h(i) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n c \lg i \end{aligned}$$

• با توجه به این که $h(i)$ یک تابع غیر نزولی است،

$$\begin{aligned} h(n) &= 1 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{r} \rfloor} h(n-i) + \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n h(i-1) \right) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n h(i-1) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^{n-1} h(i) \\ &\leq 1 + \frac{r}{n} \sum_{i=\lfloor \frac{n}{r} \rfloor + 1}^n c \lg i \\ &\leq 1 + \frac{rc}{n} \lg \frac{(n)!}{(\frac{n}{r})!} \\ &\leq 1 + \frac{rc}{n} [\lg n! - \lg (\frac{n}{r})!] \end{aligned}$$

• با توجه به این که $\lg n! = \Theta(n \lg n)$ یعنی $k_1 n \lg n \leq \lg n! \leq k_2 n \lg n$

$$\begin{aligned} h(n) &\leq 1 + \frac{rc}{n} \left(k_2 n \lg n - k_1 \frac{n}{r} \lg \frac{n}{r} \right) \\ &\leq 1 + rc \left(k_2 - \frac{k_1}{r} \right) \lg n - rc k_1 \end{aligned}$$

می‌توان $k_1 < k_2$ و $0 < k_1 - \frac{k_1}{r} < 1/2$ را پیدا کرد که $1 - 2ck_1 \leq 0$ و $k_2 - \frac{k_1}{r} < 1/2$

پس

$$h(n) \leq c \lg n$$

صف اولویت (Priority Queue)

از بخش ۶/۵ کتاب CLRS
داده‌ساختاری برای اعمال

- درج
- حذف بزرگ‌ترین (کوچک‌ترین) عنصر
- افزایش (کاهش) مقدار کلید یک عنصر

همه در $O(\lg n)$

صف اولویت (تعریف)

یک درخت دودویی کامل (complete binary tree) (به‌جز حداکثر یک عنصر با یک فرزند)

برگ‌های سطح آخر آن از سمت چپ چیده شده‌اند.

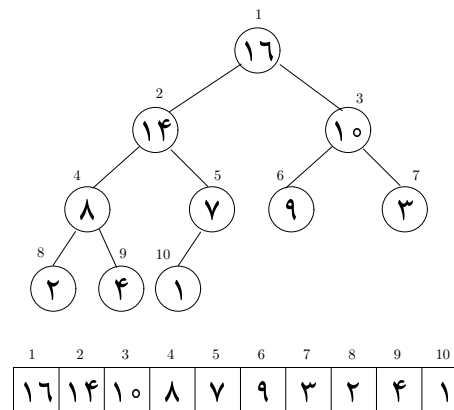
کلید هر عنصر از کلیدهای فرزنداناش کوچک‌تر نیست.

به این داده‌ساختار درخت نیمه‌مرتب (Partially Ordered Tree)، max-heap، یا max-priority queue نیز می‌گویند

متناظر با آن min-heap است.

max-heap (ویژگی‌ها)

- ریشه بزرگ‌ترین عنصر است.
- ارتفاع یک درخت max-heap با n عنصر $\lceil \lg n \rceil$ می‌باشد.
- اعمال درج، حذف بزرگ‌ترین و افزایش کلید از مرتبه‌ی $\lg n$ انجام می‌شود



یک صف اولویت

min-heap (ویژگی‌ها)

- ریشه کوچک‌ترین عنصر است.
- ارتفاع یک درخت min-heap با n عنصر $\lceil \lg n \rceil$ می‌باشد.
- اعمال درج، حذف کوچک‌ترین و کاهش کلید از مرتبه‌ی $\lg n$ انجام می‌شود

پیاده‌سازی max-heap

- آرایه‌ی $A[1..n]$
- ریشه در $A[1]$
- فرزند چپ عنصر i م در $A[2i]$ (اگر $2i \leq n$)
- فرزند راست آن در $A[2i+1]$ (اگر $2i+1 \leq n$)
- پدرش در $A[\lfloor \frac{i}{2} \rfloor]$

```

PARENT( $i$ )
1 return  $\lfloor \frac{i}{2} \rfloor$ 

LEFTCHILD( $i$ )
1 return  $2i$ 

RIGHTCHILD( $i$ )
1 return  $2i + 1$ 

```

افزایش کلید

MAX-HEAP-INCREASE-KEY(A, i, key)

```

1 if  $key < A[i]$ 
2   then error "new key is smaller than current key"
3  $A[i] \leftarrow key$ 
4 while  $i > 1$  and  $A[i] > A[PARENT(i)]$ 
5   do swap( $A[i], A[PARENT(i)]$ )
6    $i \leftarrow PARENT(i)$ 

```

درج

MAX-HEAP-INSERT(A, key)

- 1 $length[A] \leftarrow length[A] + 1$
- 2 $A[length[A]] \leftarrow -\infty$
- 3 MAX-HEAP-INCREASE-KEY($A, length[A], key$)

به صورت max-heap در آوردن $A[i..length[A]]$ به صورت max-heap در آوردن $A[i..length[A]]$

MAX-HEAPIFY(A, i)

- 1 $l \leftarrow \text{LEFTCHILD}(i)$
- 2 $r \leftarrow \text{RIGHTCHILD}(i)$
- 3 **if** $l \leq length[A]$ **and** $A[l] > A[i]$
- 4 **then** $bigchild \leftarrow l$
- 5 **else** $bigchild \leftarrow i$
- 6 **if** $r \leq length[A]$ **and** $A[r] > A[bigchild]$
- 7 **then** $bigchild \leftarrow r$
- 8 **if** $bigchild \neq i$
- 9 **then** $\text{swap}(A[i], A[bigchild])$
- 10 MAX-HEAPIFY($A, bigchild$)

تبدیل یک آرایه به max-heap

تبدیل یک آرایه به max-heap

BUILD-HEAP(A)

- 1 **for** $i \leftarrow \lfloor \frac{\text{length}[A]}{2} \rfloor$ downto 1
- 2 **do** HEAPIFY(A, i)

حذف بزرگ‌ترین عنصر در max-heap

حذف بزرگ‌ترین عنصر در max-heap

HEAP-DELETE-MAX(A)

- 1 **if** $\text{length}[A] < 1$
- 2 **then error** "heap underflow"
- 3 $max \leftarrow A[1]$
- 4 $A[1] \leftarrow A[\text{length}[A]]$
- 5 $A[\text{length}] \leftarrow A[\text{length}] - 1$
- 6 MAX-HEAPIFY($A, 1$)
- 7 **return** max

مثال

```

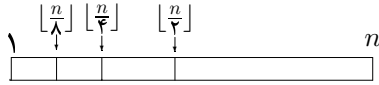
1  2  3  4  5  6  7  8  9 10
-----+-----+
18 18 16  9  7  1  9  3  7  5  initial heap
5  18 16  9  7  1  9  3  7    deletemax
18  5 16  9  7  1  9  3  7    after heapify (A,1)
18  9 16  5  7  1  9  3  7    after heapify (A,2)
18  9 16  7  7  1  9  3  5    after heapify (A,4)

1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11
-----+-----+
18 18 16  9  7  1  9  3  7  5 13  after Insert 13
18 18 16  9 13  1  9  3  7  5  7
    
```


تحلیل

همه ی اعمال به جز Build-Heap متناسب با ارتفاع heap و از $O(\lg n)$

تحلیل Build-Heap



$$S(i) = \begin{cases} 1 & i = \lfloor n/2^2 \rfloor + 1 \dots \lfloor n/2 \rfloor & \text{تعداد} & = \lfloor n/2^2 \rfloor \\ 2 & i = \lfloor n/2^3 \rfloor + 1 \dots \lfloor n/2^2 \rfloor & \text{تعداد} & = \lfloor n/2^3 \rfloor \\ \dots & \dots & & \\ k & i = \lfloor n/2^{k+1} \rfloor + 1 \dots \lfloor n/2^k \rfloor & \text{تعداد} & = \lfloor n/2^{k+1} \rfloor \\ \dots & \dots & & \\ \lfloor \lg n \rfloor & i = 1 & \text{تعداد} & = 1 \end{cases}$$

$$T(n) \leq \sum_{k=1}^{\lfloor \lg n \rfloor} k \frac{n}{2^{k+1}}$$

$$\sum_{i=1}^{\infty} i/2^i = (1/2) + (1/4 + 1/4) + (1/8 + 1/8 + 1/8) + \dots = 2$$

$$1/2 + 1/4 + 1/8 + 1/16 + \dots = 1$$

$$1/4 + 1/8 + 1/16 + \dots = 1/2$$

$$1/8 + 1/16 + \dots = 1/8$$

$$\dots = ..$$

پس ساخت heap از $O(n)$ است.

همین جا حل کنید!

k عدد کوچک‌ترین عناصر n عنصر را می‌خواهیم به ترتیب به دست آوریم.

همین جا حل کنید!

برای یک آرایه به صورت heap کارهای زیر را با چه مرتبه‌ای به صورت کارا می‌توان انجام داد؟

- جمع همه‌ی اعداد:
- جمع تعداد $\lg n$ بزرگ‌ترین عدد:
- جمع 10 عدد بزرگ:

همین جا حل کنید!

برای یک آرایه به صورت heap کارهای زیر را با چه مرتبه‌ای به صورت کارا می‌توان انجام داد؟

- جمع همه‌ی اعداد: n
- جمع تعداد $\lg n$ بزرگ‌ترین عدد: در $\lg^2 n$
- جمع 10 عدد بزرگ: $O(1)$

heapsort

BUILD-HEAP(A)

- 1 for $i \leftarrow \lfloor \frac{\text{length}[A]}{2} \rfloor$ downto 1
- 2 do HEAPIFY(A, i)

HEAPSORT(A)

- 1 BUILD-HEAP(A)
- 2 for $i \leftarrow \text{length}[A]$ downto 2
- 3 do swap($A[1], A[\text{length}[A]]$)
- 4 $\text{length}[A] \leftarrow \text{length}[A] - 1$
- 5 HEAPIFY($A, 1$)

```

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
18 9 18 9 7 1 6 3 5 7
7 9 18 9 7 1 6 3 5 | 18
18 . 7 . . . . . |
5 9 7 9 7 1 6 3 | 18 18
9 5 . . . . .
. 9 . 5 . . . .
3 9 7 5 7 1 6 | 9 18 18
9 3 . . . . .
. 7 3 . . . . .
. . 6 . . . . 3
3 7 6 5 7 1 | 9 9 18 18
7 3 . . . . .
7 6 3 . . . .
    
```

heap
 swap (1,10)
 swap (1,9)
 swap(1,8)
 swap(1,7)

```

heapify (A,i)
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
3 6 1 9 7 18 9 18 5 7 initial array
3 6 1 9 7 18 9 18 5 7 i:=5
3 6 1 18 7 18 9 9 5 7 i:=4
3 6 18 18 7 1 9 9 5 7 i:=3
3 18 18 6 7 1 9 9 5 7 i:=2
3 18 18 9 7 1 6 9 5 7
18 3 18 9 7 1 6 9 5 7 i:=1
18 9 18 3 7 1 6 9 5 7
18 9 18 9 7 1 6 3 5 7 heap
    
```

```

1 6 3 5 7 | 7 9 9 18 18 swap(1,6)
6 1 . . .
. 7 . . i
1 7 3 5 | 6 7 9 9 18 18 swap(1,5)
7 1 . . .
. 5 . i
1 5 3 | 7 6 7 9 9 18 18 swap(1,4)
5 1 .
3 1 | 5 7 6 7 9 9 18 18 swap(1,3)
1 | 3 5 7 6 7 9 9 18 18 swap(1,2)
| 1 3 5 7 6 7 9 9 18 18 sorted
    
```