



موده اولیه هوره استخاقه در لعابهای خام

مارل ②

وبلاک تخصصی مهندسی سلامیک

- اگر میزان آهک بیشتر از SO درصد باشد آهکی است
- اگر میزان آهک کمتر از SO درصد باشد رسی است

پس مارل یک مخلوطی از آهک و رس به شرح بالاست (با درصدهای مختلف)



مواد اولیه فورده استفاده در لعابهای خام

۳ لوس

منبع تامین لوس همان رسها هستند ولی *** از میترالهای قلیایی، قلیایی خاکی هستند

پس لوس رسی است که عوامل قلیایی خیلی زیاد دارند و به همین دلیل یک جدایش بین رسها و غیررسی ها موجود است

غالباً فلاکسهای خوبی هستند حتی از CaO - Na_2O - K_2O

پس برای تهییه لعاب با مواد اولیه خام در حدود 180° از لوسها استفاده می شود

تقسیم بندی لعابهای خام



۱ - لعابهای خام مورد استفاده در بدنه های چینی نرم

$$\sum(\text{RO}) = 1, \text{Al}_2\text{O}_3 : 0.35 - 0.45, \text{Sk} = 7 - 12$$

$$\text{SiO}_2 : 3.5 - 4.5$$

: همان معادل Seger kegel است

۲ - لعابهای خام مورد استفاده در بدنه های چینی سخت

$$\sum(\text{RO}) = 1, \text{Al}_2\text{O}_3 : 0.5 - 1.2$$

$$\text{SiO}_2 : 5 - 12$$

Sk	
۱۴	۱۴۰۰°
۱۲	۱۳۵۰°
۱۰	۱۳۰۰°
۹	۱۲۷۵°
۸	۱۲۵۰°

روند بررسی ها و تحقیقات در مورد فرمولاسیون و لعابها در اوایل سنتی بوده است، ولی بعدها محققین روی اینها بطور علمی کار کردند:

- زگر

- بردل

- نورتون: $\leftarrow 1950 \sim$ (سال) با استفاده از فرمول زگر، مقدار مولی Al_2O_3 ، SiO_2 را تغییر داده است که در یک مرحله ابتدا کلاً به صورت قلیایی کرده و چون چیزی مشاهده نشد بعد قلیایی ها را ثابت گرفته و اینها را تغییر داده است

- ریکه

در مورد نورتون: در Sk های ۱۵، ۱۴، ۱۲ کارکرده است (لعاد را پخت داده است)
روی نسبت های $\text{Al}_2\text{O}_3 / \text{SiO}_2$ کارکرده است
بهترین حالت $(1/12 ; 1/10)$ در نظر گرفته شده است.

این درصدها باید طوری باشند که لعاد هم ذوب نشود اصولاً لعادی که ذوب نشود، اصلًا لعاد نیست

حال اگر SiO_2 ذوب نشود لعاد بدست آمده دارای α خیلی بالاست. چون اگر SiO_2 ذوب شده و آمورف شود، دارای α پایین ولی اگر بلورین شود دارای α بالاست که خوب نیست

پس زگررنورتون از سال ۱۹۴۸-۱۹۵۵ کارهای در این زمینه انجام دادند
در سال ۱۹۵۵ Zapp کار را بطريق دیگری ادامه داد
وی لعابهای آهکی و دولومیتی را معرفی کرد و روی لعابهای با فرمول زیر کار کرد:

	آهکی	دولومیتی
K_2O	۰.۲	۰.۲
CaO	۰.۸	۰.۱۶
MgO	-	۰.۱۶
Al_2O_3	۰.۳	۱.۱
SiO_2	۳	۱۱

در دماهای مختلف با نسبت های مختلف آنها (ا ذوب و برسی کرد، در
مورد موارد زیر برسیهای اساسی انجام شد

موارد مهم

۱- ویسکوزیته : روانی یا عدم روان شدن لعب: نتیجه حاصل این است اگر حول و حوش نقطه یوتکنیک دیاگرامهای سه جزئی کار کنیم به α مناسب خواهیم رسید این نتیجه در هر دو لعب آهکی و ودلومیتی دیده شده است ولی لاعبها آهکی نسبت به دولومیتی ها مقداری ناروان تر و سفت تر هستند

۲- شقه لعب شدن: مسائل α نسبت ($\text{Al}_2\text{O}_3/\text{SiO}_2$) مهم بوده است بعلت عدم تطابق α لعب و بدن است که منجر به شقه لعب شدن و یا ایجاد چروک می شود (α لعب باید کم باشد ولی حدی دارد)

۳- زبری سطح: همان مسئله ذوب شدن کامل و موتم ذوب شدن در سطح است

۴- جوشیدن لعب: مسئله over Firing است

نتایج بدست آمده

- I. در لعابهای دولومیتی این ویژگیها به مراتب بهتر از لعابهای آهکی است
- II. بعد هم یک فاکتور نسبت مولی (اسید / باز) بررسی شد (باز، عوامل قلیایی، قلیایی خاکی) (SiO_2) (اسید ۱/۲)
- III. بعد هم یک فاکتور نسبت مولی یکی (۱/۱.۵) و دیگری (۱/۱) است

نکته مهم: هر چه نسبت مولی (در فرمول Zگر) بیشتر باشد، لعاب زود ذوب تر است یعنی دمای ذوب کمتری دارد

پس لعاب با نسبت ۱/۱.۵ زود ذوب تر بوده و دمای ذوب پایین تری (نسبت به لعاب ۱/۲) دارد

تقطیم بندی تکنولوژیکی لعابها *

لعابهای دمای پخت پایین: 900° - 900° بسیار زود دو بند. حضور ترکیبات سربی و بوراتی اجتناب ناپذیرند

لهابهای Majolica: بدن‌های پخت قرمزنده 900° - 1050° که می‌تواند سرب دار یا بدون سرب دار همراه B_2O_3 می‌باشد

لهابهای ارتن وری: 1050° - 1000° سرب دار یا بدون بدون سربند - در رابطه با حضور در اتمسفر مرطوب حلالیت کمی باید داشته باشند

لهابهای Fireclay و بهداشتی: 1250° - 1180° بدون سرب و غیرفریتی اند

لهابهای پرسلانی: بالای 1300° کاربرد دارند

ویژگیهای لعابهای سرب دار

کاهش ویسکوزیته $\leftarrow T_m \downarrow$

شفافیت دارند

محدوده پخت وسیع دارند

زیاد بودن ضریب شکست

عدم تبلور: مقاومت بالایی در برابر تبلور دارند

قدرت اتحال بسیار بالا زمانی که از رنگینه ها استفاده می کنیم

عمدتاً در 115° کاربرد دارند

α کاهش می یابد(اگر بجای تمام قلیایی ها از سرب استفاده شود)

رنگینه‌ها (Pigment) و رنگدانه‌ها (Stain)

هر دو را بعنوان همان رنگینه، یعنی رنگ دهنده لعاب می‌شناسند ولی اندکی با هم فرق دارند (Colorant)

وبلاک تخصصی مهندسی سرامیک

بطور کلی مواد اولیه (رنگ دانه یا رنگینه‌ها) یا به صورت Raw Material (یا سنتزی اند یا طبیعی) یا بصورت افزودنی

نکته: هر زمان بحث ما در حدود Pigment باشد منظور Raw.Mat هاست
یعنی رنگ دانه‌هایی که قبلاً بصورت سوا، خارج از لعاب، یا سنتز شده اند یا
بصورت طبیعی موجودند.

ولی وقتی بصورت افزودنی مطرح است، منظور Stain ها یا همان اکسیدهای
فلزات واسطه هستند که در ترکیب اولیه لعاب اضافه شده ذوب می‌شوند

رنگینه‌ها (Pigment) و رنگدانه‌ها (Stain)

در مورد Pigment یا مواد اولیه (خواه طبیعی - خواه سنتزی)، ابتدا فریت تهیه شده و ذوب می‌شود و سپس Pigment به آن افزوده می‌شود ولی در مورد Stain یا افزودنیها، این افزودنی‌ها به همان ترکیب اولیه لعاب اضافه شده و با هم ذوب می‌شوند ولی در صفت به هر دو Colorant کویند

تصویرت ماده اولیه به بچ اضافه می‌شود ولی Stain تصویرت افزودنی Pigment

موادی که بصورت افزودنی مطرحدند

عناصر واسطه جدول تناوبی یا فلزات انتقالی مثل واسطه ها: Ti-V-Ni-Cu-Mn-Fe-Co-Cr

انتقالی، لاتانیدها- سدیم- پرازودیوم- تتودیوم
این (نگینه ها) نگاهی متفلفی می دهند:
مثلًا در مورد برپایه زیرکونی این (نگها) را داریم: (زیرکون: (دهمبالا

آبی لاجورد: برپایه زیرکون+ وانادیومی . (Pigment) اساساً زیرکونی بوده و بعد وانادیوم آمده است)

زرد برپایه زیرکون+ پرازودیومی

آبی برپایه اسپنیل آلومینات کبات (آبی تnard)

قرمز برپایه کادمیوم سولفوسلفاید

صورتی برپایه زیرکون+ آهنی

لعامهای خام *

۱ - اگر میزان کائولن مصرفی در لعب خام بالای ۱۰ درصد باشد، باید الباقی بصورت کلسینه شده اضافه شود

مثلاً اگر فرضاً کائولن مصرفی محسنه شده ۳۰٪ باشد، ۲۰ درصد را کلسینه می کنیم و با ۱۰٪ بصورت اولیه استفاده می کنیم

اغلب در صنعت کائولن را کلسینه نمی کنند بلکه از ضایعات خط تولید (بدنه های شکسته، خرد شده و...) استفاده می کنند ولی باید دقت شود که این بدنه ها رنگ پخت سفید داشته باشند

لعابهای خام *

۲ - کاهش میزان Al_2O_3 , SiO_2 باعث کاهش ویسکوژیته در لعابهای خام یا افزایش روانی لعاب می شود

فرض لعابی با مقاومت سایش بالا نیاز داریم

ceramic.blog.ir

(وش مقاومت سلیمانی (سلیمانی سفتی) لعاب، می تواند میکروسفتی سلیمانی نوب یا ویکرز باشد)

روش بهتر روش افت وزنی است (مثل مسئله سایش گلوله ها و بال میل) می آییم
و سطح گلوله ها را لعاب می زنیم و بعد از کارکرد بال میل، میزان افت وزنی را
اندازه گرفته و سایش لعاب را محاسبه می کنیم

لعامبهاي خام

۳ - اعمال لعاب بر روی گلوله های بال میل و مسئله افت وزنی (برای بررسی سختی لعاب)، مثلاً برای دورهای دور $n = 14400$ یا دور $n = 8280$ میزان سایش برحسب (g/cm^2) بیان شود

بطور گلی هر چه میزان SiO_2 (مولهای آن) (در فرمولاسیون لعاب) کمتر باشد، سفتی لعاب بدست آمده کمتر است فرسایش آن بیشتر و با البطع افت وزنی آن بیشتر است (برای سفتی بالا، میزان مجاز SiO_2 ۸-۹ است)

۴ - مسئله α : لعامبهاي خام يا آهکي اند يا دولوميتي و دولوميتي ها بهتر از آهکي اند

۵ - اگر مجبوراً آهکی استفاده کنیم باید (با کسب اجازه از فرمولاسیون- کوره پخت و ...) میزان مول Al_2O_3, SiO_2 را افزایش دهیم تا α لعاب از بدنه *** شده و خواص بیبود یابد

محدوده فرمولاسیون در لعابهای خام

مرز بین لعابهای 118° است یعنی کاربرد (نه ذوب) لعابهای فریتی تا 118° است ذوب لعابهای فریتی (یعنی ذوب فرمولاسیون تهیه شده) $125^{\circ} - 150^{\circ}$ است ولی فریتی که آماده شد، دارای دمای کاربرد 118° است (یعنی دمای اعمال و پخت روی بدنه که سطح شیشه ای می دهد)

محدوده ترکیبی لعابهای فام

(رسووه ترین فرمول)

Na_2O	K_2O	Li_2O	CaO	MgO	BaO	ZnO
0 - 0.5	0 - 0.5	0 - 0.1	0 - 0.9	0 - 0.6	0 - 0.2	0 - 0.2

محدوده ترکیبی لعابهای دولومیتی

K_2O	CaO	MgO
0 - 0.2	0.4 - 0.6	0.2 - 0.04

برای لعابهای آهکی

مقداری Na_2O دارد ولی مهم میزان CaO است
 $0.6-0.8 : CaO -$

بررسی مختصر نقش اکسید در لعاب

CaO: با افزایش CaO میزان α نیز افزایش می یابد از طرفی مقاومت و سختی خراش را افزایش می دهد

K_2O, Li_2O, Na_2O : در لعابهای خام به لحاظ مشکلات سطحی، مشکل سازند. چون لعاب خام مقاومت شیمیایی بالایی نسبت به فریت دارد افزایش این قلیایی ها مقاومت شیمیایی را زیر سوال برده و هم به لحاظ ظاهر سطح شفافی بدست نمی دهند

MgO: مقاومت و سختی سطحی را بالا برده (مثل CaO) و هم به سطح جلا می دهد. از طرفیت چسبندگی بدنی و لعاب را بهبود می بخشد بخصوص در مورد لعابهای رنگی صورتی و سبز (نیکلی) خیلی بهتر عمل می کند

بررسی مختصر نقش اکسید در لعاب

نکته: منبع تامین MgO در فرمولاسیون لعاب: (به ترتیب اولویت)
دولومیت- گالک- MgO ای آب دریا- منیزیت Dead Burn شده (عملیات هراحتی شده)

ZnO : افزایش مقاومت شیمیایی سطح و بهبود جلای سطح را باعث می شود

BaO : مسئله مربوط به تراسپارنسی را بهبود می کند در دکوراسیون زیر لعاب از
اکسید باریم استفاده می شود

مقایسه فرمولا سیوں شیشه با لعاب

شیشه پیرکس Simax	بدنه چینی سخت	شیشه سودالایم جام	لعاب چینی نرم دولومیتی	
%۵۷	۷۵-۸۰%	۷۱%	۶۷-۷۴%	SiO_2
۲۳	۱۲-۱۵	۱.۵	۱۱-۱۵	Al_2O_3
۲۱.۵	۱۰ - ۷۵	۸ ۱۶ ۳.۳	۱۴-۲۱	CaO Na_2O MgO

برای لعابهای دلومیتی

K ₂ O	MgO	CaO
0 - 0.2	0.2 - 0.4	0.4 - 0.6

لعاب آهکی

CaU = 0.6 - 0.8

Na₂O

لعا^بهای نمکی

لعا^بهای نمکی در بدن^ههای استون و ر استفاده می شود یعنی در سیستم^ههای سنتی با کوره^ههای دمای پخت پایین (۱۲۰ °) استفاده می شود به این ترتیب که از طریق روزن^ههای کوره^ه NaCl در حین پخت وارد محفظه می شود

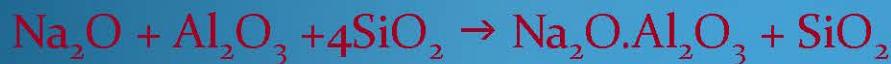
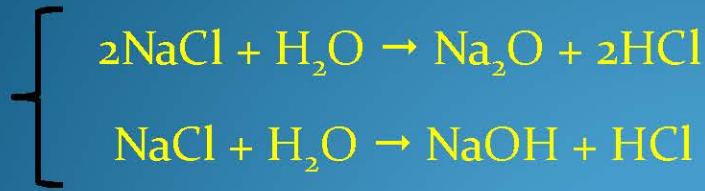
در اتمسفر کوره اکسیژن وجود دارد و نمک تبدیل به^ه NaOH , Na₂O به همراه Cl₂ می شود

Cl₂ نقش تخریبی روی دیرگذارها دارد. قلیای آزاد شده از نمک در بدن^ههای حاوی ترکیبات Al₂O₃ + SiO₂ سطح شیشه ای تولید می کند

این نوع لعابدهی در ذخیره کننده^ههای اسیدی یا بازی کاشی^ههای کف، سرویس^ههای بهداشتی، لوله فاضلاب و ظروف نگهداری سرکه اعمال می شود

دما^ی پخت این لعا^بها کمتر از ۱۲۰ ° است

واکنش های انجام شده



اگر Na_2O تولید شود



اگر NaOH تولید شود

مشکلات این لعاب فرسایش دیرگذارها، مسایل زیست محیطی بدلیل تولید Cl_2 و چسبیدن قطعات به یکدیگر است چون نمک با سطح بالایی و پایینی هم می‌تواند واکنش دهد و شیشه‌ای شود برای جدایی مثل قطعات می‌توان آنها را به پودرهایی مانند تالک آغشته نمود، اما چون مشکلات این روش زیاد است چندان استفاده نمی‌شود (در ایران وجود ندارد)

محدوده زگر لعابهای نمکی به صورت زیر است



بدنه ای که لعابهای نمکی (وی آنها اعمال می شود باید ویژگیهای خاصی داشته باشد

در محدوده دمایی $1300^{\circ} - 1200^{\circ}$ نسبت مولی $(\text{Al}_2\text{O}_3 / \text{SiO}_2)$ باید در محدوده $(1/3.5 - 1/5.5)$ باشد

برای ایجاد جلای بیشتر به همراه فرمولاسیون بدنه MgO ۱-۳٪ اضافه می شود

بعای NaCl ترکیبی از $\text{NaCl} + 3-10\% \text{B}_2\text{O}_3$ استفاده می شود که کیفیت لعاب و شیشه ای شدن را بهبود می دهد

اگر اتمسفر پخت این لعابها اکسیدی باشد رنگ پخت این لعابها قهوه ای است ولی اگر محیط احیایی باشد رنگ خاکستری ایجاد می شود

با اعمال رنگ و دکور می توان کیفیت لعاب را تا حدی بهبود داد

توضیحات بیشتر در مورد Frit ها از لحاظ ترکیبی

علت ساخت فریت ها: مواد محلول و مواد اولیه سمی حتماً باید به فریت تبدیل شوند اما علاوه بر این دلایل به دلیل مزایای زیر، لعاب فریتی ساخته می شوند

حداقل عیوب در لعاب: چون مواد فرار قبلاً خارج شده اند و عیوب جوش و حباب و ... ایجاد نمی شود

ذوب شدن راحتتر و کیفیت بهتر نسبت به حالت خام

مورد استفاده در سیستم‌های در پخت مانند بدل چینی ها، بدنه های چینی استخوانی، بدنه های زجاجی، انامل (مینا کاری)، کاشی های دیواری

لعابهای فریتی سربدار

لیتاژ (PbO) نقطه ذوب پایین دارد ($T_m = 880^\circ\text{C}$) که نقطه ذوب را کاهش و حلالیت رنگی را افزایش می‌دهد

ceramic.blog.ir

برای کاهش حلالیت سرب باید از مقادیر بیشتر استفاده کرد تا زمانیکه دیرگذاری فریت مطرح نشود

لعاوهای فریتی بوردار

- ۱- فلاکس قدرتمندی است که می تواند جایگزین مقداری از شود و نقش شیشه سازی را اعمال کند ولی استفاده از بور همیشه محدودیت دارد
- ۲- محدودیت استفاده از بور به دلیل ایجاد کدری (شیری رنگ شدن) لعب ترانسپارنس بیشتری شدن به دلیل جدایش فازی و کریستالیزه شدن در لعب است
- ۳- در لعاوهای فریتی بوردار: را به صورت منفرد یا مزدوج استفاده می شود CaO برای بهبود مقاومت شیمیایی و افزایش سختی خراش است علاوه بر این CaO می تواند محدوده دمای پخت را افزایش دهد ZnO نیز مشابه CaU عمل می کند ولی مهمترین وظیفه ZnO بهبود مقاومت شیمیایی است
مقدارهای زیاد CaO باعث ایجاد و جدایش فازی در لعب می شود
- ۴- ضریب انبساط حرارتی لعاوهای حاوی ۱۷-۱۲٪ بور کاهش می یابد یعنی اگر لعب مشکل سق شدن داشته باشد بور آنها را اصلاح می کند
- ۵- کشش سطحی را کم می کند کشش سطحی کم تر شوندگی را بهبود می دهد
مقدار مجاز CaU در فریتهای مورد بحث ۵-۲٪ است ولی مقدار CaU در لعب خام بالاتر است

قوانین Haasc

تمام مواد محلول باید به صورت فریت باشد

نسبت باز به اسید بین ۱ و $\frac{1}{3}$ باشد

نسبت $R_2O / RO < 1$ باشد

نسبت $B_2O / SiO_2 < 0.5$ باشد

ضریب باشد (ضریب مولی)

تقسیم بندی لعابها از دیدگاه اپتیکی

۱ - لعابهای شفاف

۲ - لعابهای مات opac

۳ - لعاب ویژه

Matt ۱ - ۳

Stain Ueuum ۲ - ۳

Crystalline ۳ - ۴

Crackle ۴ - ۳

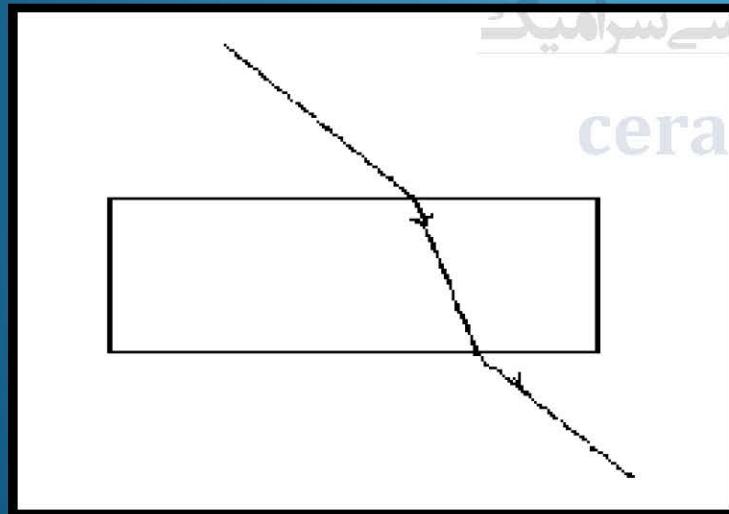
Texture tear ۵ - ۳

لوستری ۶ - ۳

اطلس یاقووس و قزحی ۷ - ۳

لعاپ شفاف

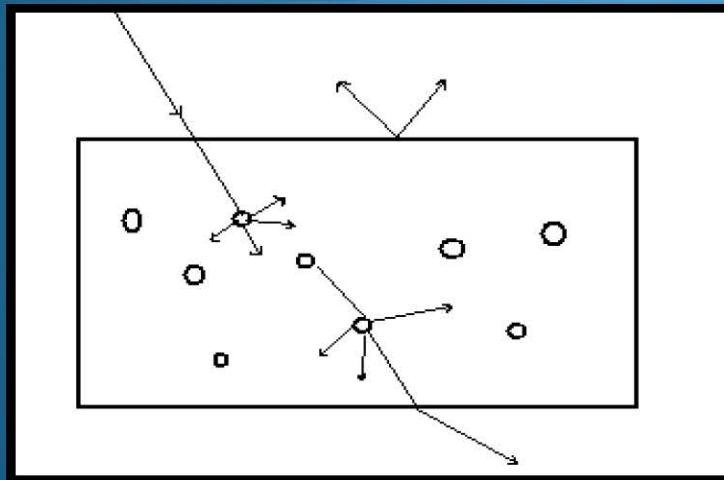
لعاپ شفاف، لعابی است که امواج نور در آن جذب نشوند



در شیشه هایی که چهار وجهی های SiO_2 دارند
چون پیوندها قوی هستند امواج نمی توانند
اتمه را مرتعش کنند و جذب نمی شود

لعاب مات

اگر در شیشه ذرات پراکنده داشته باشیم نور در هین برفورد در جذب و ارتعاش آتمها زیاد می شود نور scatter می شود و بفش عمده ای از آن تلف می شود و لعاب اپک (مات) می شود



بهترین ذرات برای مات کردن ذراتی با اندازه های $0.0 - 0.4 \mu\text{m}$ است این ذرات می توانند در لعاب به صورت کریستاله شده و یا در حین ساخت لعاب در مواد اولیه وارد شوند (به صورت Pigment)

یکی از SnO_2 ها است که قیمت بالایی دارد

لعاب مات

روش دوم ایجاد شرایط تبلور مناسب در حین فرآیند سرد کردن است تا ذرات بلورین کوچک ایجاد شود از جمله این مواد $\text{CaO} \cdot \text{SiO}_2$ (زیرکن) و $\text{ZnO}_2 \cdot \text{SiO}_2$

اگر از زیرکن به عنوان اپک کننده استفاده شود در سیستم‌های آلومینا سیلیکاتی ویسکوزیتی را افزایش می‌دهد و حتماً باید باشد اندازه ذرات زیرکن بسیار مهم است، در لعابهای فریتی اندازه ذرات و در لعابهای خام باید باشد

روش سوم ایجاد جدایش فازی با وارد کردن است

روش چهارم روش‌های ترکیبی است

روش پنجم ایجاد حباب است (یافلورین استفاده شود) که در مقیاس آزمایشگاهی انجام شده است

در مورد اپک کننده ها رابطه ای بین ضریب شکست و اپک کننده وجود دارد

Opaciter	n	Opaciter	n
لایهای شفاف بدون سرب	۱.۵ - ۱.۶	اکسید کلسیم	۲.۳۳
لایهای شفاف با سرب	۱.۶ - ۱.۸	(آناتاز) TiO_2	
Al_2O_3	۱.۷۳	$ZrO_2 \cdot SiO_2$ زیرکون	۱.۹۶
اسپینل روی	۱.۹	(رویاتل) TiO_2	۲.۷۶
SnO_2	۲.۰۴	اکسید سدیم	۲.۳
Sb_2O_3	۲.۲۵	فسفات کلسیم	۱.۶۳
ZrO_7	۲.۲۵	هوای	۱.۰۰ - ۰.۲۹

هر چه اختلاف ضریب شکست اپک کننده در هوای بیشتر باشد خاصیت اپک کنندگی بیشتر است
خاصیت اپک کنندگی یعنی پراکندن یا Scattering نور

عواملی که تاثیر علوان اپک کننده معمولی دارند

ZnO : اپک کننده است. حد مجاز استفاده از آن در فرمول زگر ۰.۱-۰.۲ مول است در مجاورت با زیرکون به اپک کننده‌گی سطح کمک می‌کند بعنوان فلاکس هم می‌تواند مطرح شود (در مجاورت عوامل دیگر در دمای بالا)

می‌تواند حلایق SiO_2 را افزایش داده ویسکوژیته لعاب را کم کند (ساختمان NaCl دارد)

TiO₂ : عامل اپک کننده است حلایق خیلی خوبی دارد TiO_2 دو نقش بازی می‌کند هم اپک کننده است (یا کریستالهای ریز) هم در شیشه‌ها و لعاب‌ها جداش (Separation) را تشویق می‌کند (یعنی تمایل به جداش فازی را تشویق می‌کند

CaO : ضریب شکست قابل توجه داشته و حلایق بالا دارد بعنوان فلاکس می‌تواند عمل کند. اگر همزمان و در مجاورت زیرکون استفاده شود اپک کننده‌گی را تضعیف می‌کند (هم پایین می‌رود)

مثالی از یک لعاب اپک با مضمر SnO_2 , ZnO

Fl-K : ۶۵٪ (%wt)

۱۱٪ آهک

ZnO : ۹٪

۱۱٪ سیلیس

SnO_2 : ۴٪

پس اپک کننده های مهم عبارتند از : TiO_2 - SnO_2 زیرکون

نکته: میزان مصرف زیرکون حدی دارد:

میزان مصرف زیرکون

فریتی : ۱۰٪ - ۵

خام : ۹-۱۵٪

اگر زیرکون همزمان با TiO_2 مصرف شود ایجاد مشکل می کند
چون در حین عملیات حرارتی و پخت لعاب کریستالیزاسیون
شدت می یابد و فازی مثل $CaTiSiO_5$: کلسیم تیتانات سیلیکات
ایجاد می شود و لعاب کریستالی می شود پس حد مجاز TiO_2
وقتی همزمان با زیرکون باشد ۶-۷٪ می باشد

در تهیه لعابهای اپک و فاهم براق عوامل (نگی بسیار موثرند از
جمله Fe_2O_3 که حد مجاز آن حداقل ۲۰.۰٪ باید باشد (در مورد
لعاب اپک آیینه ای)

لعا^بهای مات

از بلورهای بسیار ریز استفاده می شود که بعد از سرد شدن دانه های ریزی در سطح باقی می ماند که سطح شفاف یا آینه ای نیست

تقسیم بندی لعا^بهای مات

۱- لعا^بهای آهکی مات: با استفاده از عواملی است که منجر به ایجاد فاز ولستونیت می شود CaO-SiO_2 یعنی آهک را در مجاورت SiO_2 قبلًا بصورت ولستونیت ایجاد می کنند و بعد آنرا اضافه می کنند روش دیگر : خود ولستونیت در حین عملیات حرارتی و با نسبتیابی که در فرمولاسیون انتخاب کرده ایم بصورت بلورهای ریز متبلور می شوند (تبلور در حد مات است نه کریستالی شدن لعاب)

پس استفاده از ولستونیت دو حالت دارد

استفاده از مقادیر زیاد کلسیت (و نهایتاً تبلور ولستونیت)

مستقیماً ذرات سنتزی ولستونیت در فرآیند تهیه وارد بال میل می شوند

نکته: وقتی لعاب ما فام است چون ذوبی در گار نیست ذرات ولستونیت را مستقیماً وارد بال میل می کنیم ولی وقتی لعاب فریتی است چون گاری می کنیم که کلسیت و SiO_2 در میان ذوب، تشکیل بلورهای ولستونیت را دهنده پس از کلسیت استفاده می کنیم.

تقسیم بندی لعابهای مات

۲- مات روی: ایجاد فاز بلورین ریزدانه است مثل ویلیت $2\text{ZnO} \cdot \text{SiO}_2$

۳- خاکستر استخوان: فسفات کلسیم است

۴- حالت چهارم اضافه کردن آلومینی بسیار ریزدانه در سطح توسط اسپری است (که می‌تواند عامل ایجاد ماتی در سطح باشد ولی در صنعت کاربرد ندارد) (submicron)

لعابهای مات (ا) می‌توان در شرایطی اپک کنیم پس : سطح (ا) پولیش می‌کنیم تا اپک شود (پفت سوم گاشنی دکوراسیون (هنری) آپادانا)

و بلاگ تخصصی مهندسی سرامیک

نکته: وقتی مات می کنیم هدف پوشاندن عیوب بدن است که گاهی با انگوب همراه است ولی با اپک کردن می توانیم جنبه هنری به بدن دهیم لعابهای مات مقاومت شیمیایی بالاتری دارند (مقاومت سایش)

پس: اپک ← هنری ، مات ← مقاومت

توجه شود که یک عامل ممکن است با یک میزان اپک کننده باشد و با یک میزان مات کننده از طرفی: اگر سایز بلورها ریزترین باشد لعب اپک می شود (بخاطر ایجاد سطح آبینه ای) - اگر حد مصرف بالا رود بلورها درشت تر شده و لعب مات می شود و اگر بلورها حالتهای خاصی بخود بگیرند مصل شاخه ای Spheloritic ، لعب های کریستالی ویژه مطرح می شوند

روش‌های مات کردن

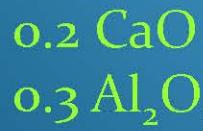
(۱) ZnO_2 : ۳۰٪ - ۵٪ TiO_2 : ۱۳٪ (و یا با هم)

(۲) استفاده از CaCO_3 تا ۴ درصد

(۳) استفاده از تالک ۱۰-۱۸٪

و بلک تخصصی مهندسی سرامیک

(۴) ولستونیت : ۴۰٪ - ۲۰٪ تا ۶ درصد هم بعضاً آمده است بویژه در مواقعی که بخواهیم لعابهای قلیایی را مات کنیم درصد ولستونیت ناخواسته بالا می‌رود



مثال برای چنین حالتی

نکاتی در مورد عوامل مات کنندگ

- ۱) اگر میزان مصرف TiO_2 بیش از ۱۳ درصد باشد، سطح لعابی زبر می شود (البته مات است) که هم از لحاظ ظاهری نامناسب است و هم مقاومت سایشی پایین دارد (کنده شدن کریستالهای درشت)
- ۲) اگر TiO_2 بیش تر مصرف شود مقاومت سایش کاهش می یابد
- ۳) اگر میزان مصرف TiO_2 بیشتر از اپک و کمتر از مات باشد، سطح لعاب جزیره ای می شود یعنی یک عدم پیوستگی در سطح ایجاد می شود (می تواند ناشی از کشش سطحی باشد)
- ۴) اگر میزان مصرف TiO_2 : ۲۰-۲۵٪ باشد، ویسکوزیته بشدت پایین می آید
- ۵) اگر TiO_2 مصرف شود در مجاورت CaO رنگ سبز و CuO رنگ آبی بدست می آید
- ۶) به لحاظ مولی ۰.۵۵ مولی ZnO یا CaO یا ترکیب آنها باعث ایجاد ماتی در سطح لعاب می شود
- ۷) استفاده از اکسید باریم : BaO عامل مات کنندگی است .٪ ۱۵-۴۰ درصد وزنی

متالهایی از لعابهای مات شده توسط عوامل بالا

$T \approx 1200^\circ$ (1100 – 1180)

K_2O	۰.۰۵
PbO	۰.۱۵
BaO	۰.۸
Al_2O_3	۰.۱۲
SiO_2	۱.۲

لعاب مات شده توسط BaO

K_2O	۰.۳۳
PbO	۰.۴۷
BaO	۰.۵
Al_2O_3	۰.۳۳
SiO_2	۱.۴
B_2O_3	۰.۶

⇒ لعاب مات دیگر

$T \approx 1040^\circ$

$\text{Ca}_3(\text{PO}_4)_2$ عامل مات کننده دیگر فسفات کلسیم است

در هر دمایی ویژگی مات کنندگی ندارد در حول و حوش این ویژگی را دارد و به لحاظ این دمای پایین باید لعاب ما سرب دار و بور دار (با عوامل فلکس قوی = چون دما است) باشد

چون در دمای بالا بلورهای فسفات کلسیم در سیستم هل می شود و مسئله مات بودن به سمت ترانسپارنسی سوق می یابد

بررسی لعابها به لحاظ بازی و اسیدی : (لعابهای مات)

منظور از مقایسه، نسبتهای باز به اسید را برای تمام لعابها می‌یابیم و با هم مقایسه می‌کنیم
(مثلاً باز ضعیف یعنی نسبت باز به اسید پایین است)

شدیداً بازی	بازی	خنثی	باز ضعیف	ضعیف	اسیدی	اسیدی	شدیداً	اسیدی
لعاد مات است	جزئی مات به سمت شفاف	شفاف	شفاف	شفاف	جزئی مات	مات شفاف	جزئی مات	مات

پس در حالت اسیدی و بازی شدید، لعاد مات است

در نتیجه در اول کار با محاسبه نسبتهای و یا و مقایسه آنها با هم می‌توانیم بگوییم
که لعاد مات است یا شفاف

انگوتها

به منظور رنگ به بدنه ها اعمال می شود از واکنش پذیری زیاد لعاب با بدنه جلوگیری می کند

به لحاظ فرمولاسیون شامل ۷۰ درصد دوغاب بدنه + ۳۰ درصد عامل فلاکس است (بصورت رنگی هم می تواند باشد)

بعنوان مثال فرمول یک انگوب با رنگ تیره یا سیاه

%۷۰	دوغاب بدنه
%۸	اکسید کبات
%۶	اکسید منگنز
%۶	اکسید آهن
%۴	کربنات منیزیم
%۲	کربنات کلسیم
%۸	سیلیس

جمع بندی نکات مریوط به انگوبها

- ۱ - انگوب مورد استفاده بعضاً در واکنش با سطح بصورت یک لایه نازک اعمال شده و در واکنش با سطح ایجاد یک لایه شیشه ای نازک می کند
- ۲ - در مورد قطعات ظریف: (نقش و نگارهای هنری ریز) که نمی توان روی اینها لعب را اعمال کرد چون کار هنری از بین می رود در این موقع ۱۵٪ لعب خط تولید را با ۹۰٪ بدنه مخلوط می کنند که نوعی انگوب است (این ۹۰٪ درصد در ابتدا و در فرمولاسیون و ساخت بدنه است که موقع پخت بصورت سطح شیشه ای ظاهر می شود البته چون با کل بدنه مخلوط است کل بدنه به صورت تقریباً حالت شیشه ای در می آید)
- ۳ - برای بدنه های نامرغوب که این نامرغوبیت بخاطر رنگ است یا عیوب رنگی. بعضاً خود بدنه دارای رنگ بد است و یا دارای لکه ها و رگه های نامرغوب رنگی است که انگوب اینها را می پوشاند

جمع بندی نکات مریوط به انگوبها

- ۴ - عدم استفاده از اپک کننده ها: در این موارد که همچون اکسید قلع نمی توان از آن اپک کننده استفاده کرد، از انگوب استفاده می شود که به لحاظ مسائل اقتصادی بیتر است
- ۵ - استفاده از لعابهای ترانس: چون عوامل اپک و مات کننده ندارند به لحاظ قیمت ارزانتر اند پس می توان انگوب اعمال کرد
- ۶ - دکوراسیون زیرلعابی
- ۷ - از واکنش پذیری بیش از حد بین بدن و لعاب جلوگیری می کند
- توجه انگوب در بدن های فام تک پفت و در بدن های دو پفت پس از پفت بدن (بیسکویت) اعمال می شود.

اهمیت انگووها

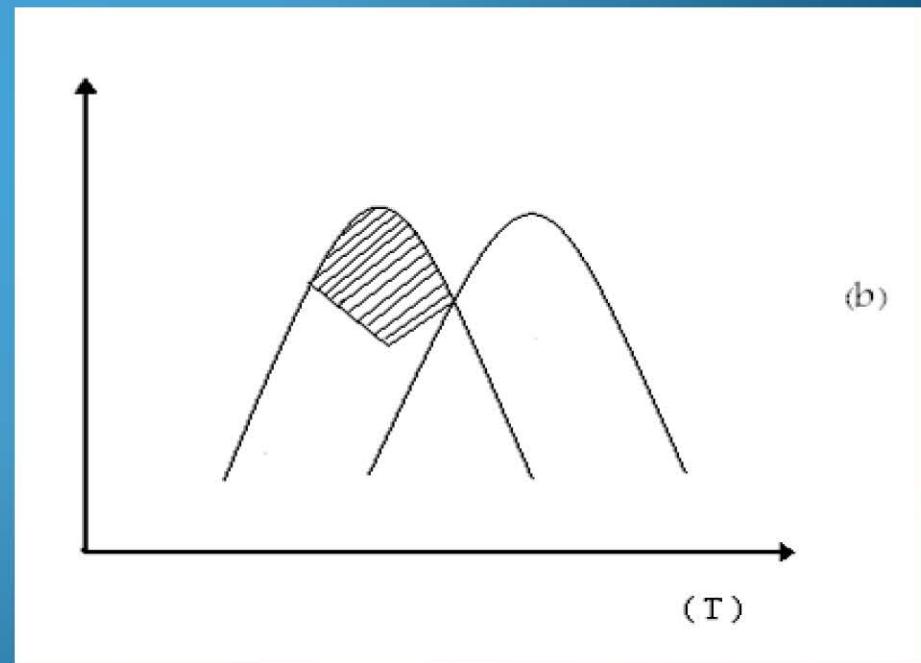
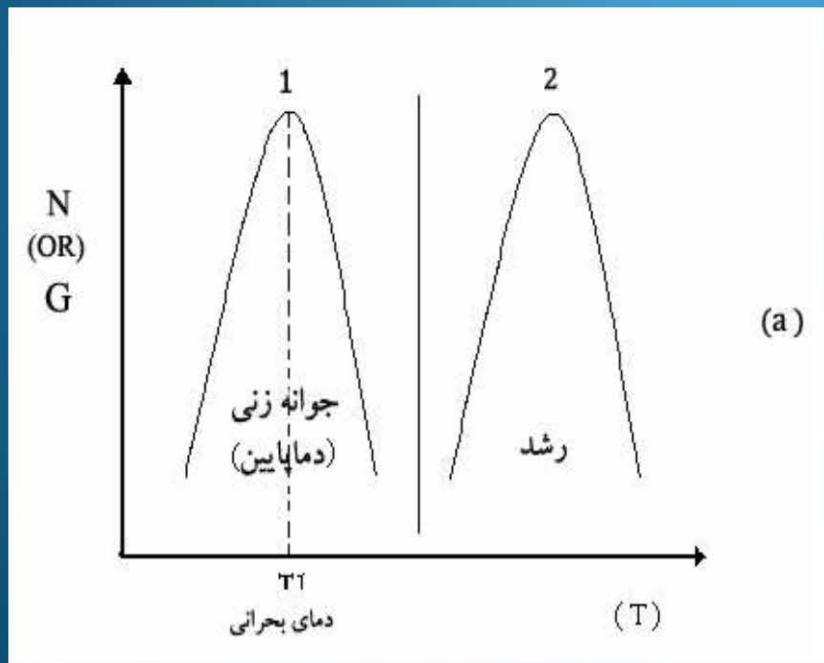
لواهای انواعی دارند از جمله لواهای کریستالی (بقیه لواهای مات و اپک و...)

وبلاک خاصیت مهندسی سرامیک

در لواهای کریستالی، عمداً عواملی را می‌زنیم تا کریستالیزه شدن رخ دهد اگر سایز کریستالها درشت‌تر باشد و به صورت میله‌ای - الیافی - شاخه‌ای و ... باشند تحت شرایط خاصی لعب کریستالی می‌شود

در لواهای کریستالی حضور کوره گرadiانی اجتناب ناپذیر است (سهولت تغییر درجه کوره)

(وش بررسی لعاب که کریستالین است یا نه با XRD و زیر OM یا میکروسکوپ نواری وغیره صورت می گیرد



توضیح

با افزایش دما، اتمها افت و خیز داشته و بهم می پیوندند و از طرف دیگر بعضی نیز می گسلند

دسته اتمهایی که انرژی لازم (Star) را می یابند از سد انرژی گذشته و عامل جوانه زا محسوب می شوند و آنها می کنند در اثر برخوردهای اتمهای دیگر از هم می گسلند (البته در مورد تک تک اتمها آنها می کنند به دیگری ها می پیوندد)

ceramic.blog.ir

این عمل تا دمای جوانه زنی (T_N) ادامه دارد حال که انرژی سد تامین شد یعنی انرژی حرارتی به عامل سینیتیکی غلبه می کند

حال افزایش دما بر عکس عمل می کند چون فوق سرمایش را از بین می برد

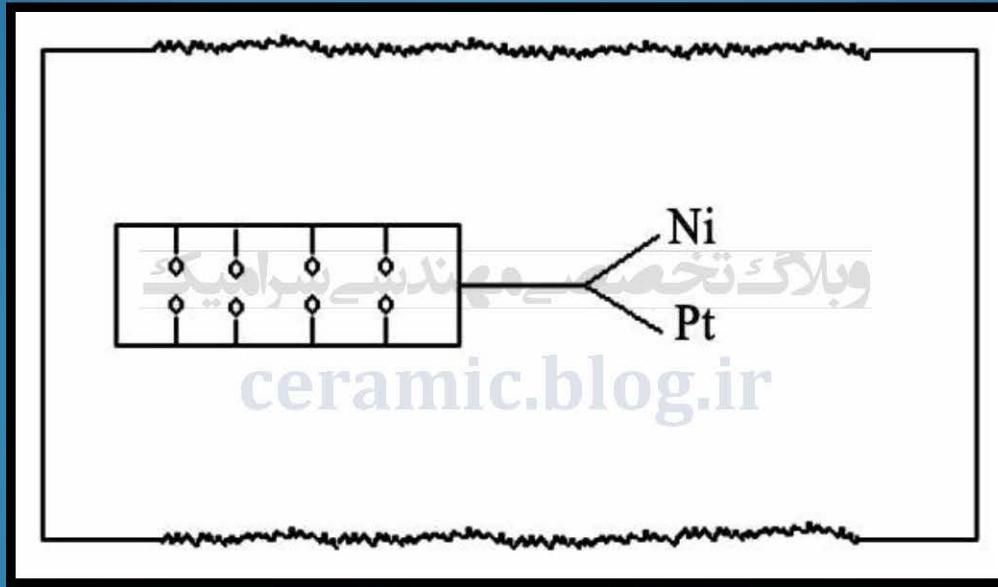
در حقیقت این کارها بر اساس تشکیل جامد کریستالی از مذاب است و یک فوق سرمایش لازم است در این مرحله افزایش دما عامل مانع است

حال فرض کنیم که یک سری گروههای اتمی جامد ایجاد کردیم مرحله بعدی رشد است که در گردانی به همین خاطر است یعنی در یک مرحله باید دما را تغییر دهیم تا جوانه زنی رخ دهد و در مرحله بعد باز با تغییر دما اجازه رشد به این جوانه های نازوهمتی دهیم

(a) یک حالت کنترل پذیر است یعنی در یک مرحله دما را بالا می بریم مثلًاً شکل و شمایلی به دانه ها می دهیم یا چگالی آنها را تغییر می دهیم (برحسب نیاز)

(b) همزمان جوانه زنی و رشد انجام می شود پس نیازی به دو مرحله نداریم پس صرفه اقتصادی دارد

کوره گرادیانی



یک صفحه فلزی (Ni یا Pt) مثل خط کش داریم که یک سری فرو رفتگی هایی دارد اندیشه های با ترکیبات مختلف را به اندازه یک عدسی تهیه کرده و روی خط کش می گذارند و داخل کوره گردایانی، دما، بالا- پایین شده و سپس این صفحه را زیر OM بررسی می کنند تا بینند لعاب شیشه ای است یا کریستالی شده. با این حساب بهترین ترکیب برای ایجاد یک لعاب کریستالی بدست می آید

نکات مهم برای لعابهای کریستالی

- i. زمان رشد کریستالها
- ii. اندازه کریستالها (Size)

$$\text{سرعت (شد)} = \frac{\text{طول}}{\text{size}} / t \quad [\text{mm/min}]$$

نکته: لعابهایی که ویسکوزیته بالا داشته باشند سرعت رشد کریستالها در آنها پایین است و برعکس اگر بخواهیم لعابی با سرعت رشد بالا داشته باشیم باید ویسکوزیته لعاب پایین باشد

بعنوان مثال فرمول یک لعاب کریستالی

PbO	۰.۱
Li ₂ O	۰.۰۸
BaO	۰.۳۶
ZnO	۰.۴۶
Al ₂ O ₃	۰.۱
SiO ₂	۱.۳

این فرمول پایه یا Base لعاب است که در حضور ۶-۷٪ نیکل اکساید، شکل های خاصی (شاخه ای) و بالطبع شکل ها و نقش نگارهای هنری در لعاب ایجاد می شود (کریستالیزاسیون)

نکته مهم: ایم کریستالیزه شدن در لعاب و سطحی است و در کل بدن پراکنده نیست

چون لعاب کریستالی در جایی استفاده نمی شود که مقاومت شیمیایی مطرح باشد پس مقاومت شیمیایی لعاب کریستالی مهم نیست (اهمیت ندارد) بلکه مقاومت خراش و لب پریدگی مهم است و بعلت کریستاله بودن سطحی، اگر در کف و سایر امثال استفاده شود بالطبع لب پریدگی خواهیم داشت و کندگی کریستالها. پس در چنین جاهایی هم استفاده نمی شود

بلکه در جاهایی که جنبه تزئینی (صرفاً) دارد استفاده می شود و نباید در تماس و سایش و غیره باشند پس صرفاً جنبه هنری و زیبایی داشته و در نتیجه مسائل مقاومت برای آن زیاد مطرح نیست

عواملی که در لعابهای کریستالین منجر به افزایش ویسکوزیته و تعویق کریستالیزاسیون شده و عوامل مزاحم اند:

MgO , CaO , ZrO_2 , Al_2O_3 , SnO_2 (مقادیر بالا)

ولی در مواردی که بخواهیم شکل لعاب میله ای و سوزنی باشد از عوامل TiO_2 , ZnO استفاده می کنیم اکسید وانادیوم (V_2O_5) شکل های شاخه ای (Spheloritic) (گل برگ) را بدست می دهد

لعاپهای گرگوله (جز. لعاپهای ویژه)

در این لعابها، بر عکس دیگری ها، بصورت عمده در سطح ایجاد ترک می کنیم (بخاطر مسائل هنری)

برای اینکار : (هدف: افزایش α بمقدار فیلی زیاد تا ترک در سطح ایجاد شود)

۱ - کربنات کلسیم را که تامین کننده CaO است، بطور کلی از فرمولاسیون حذف می کنیم

۲ - میزان مولی SiO_2 را کاهش می دهیم

۳ - عوامل قلیایی را افزایش می دهیم

۴ - میزان Al_2O_3 را کم می کنیم

پس با این اعمال، α لعب را نسبت به بدنه بشدت افزایش می دهیم تا سطح لعب بشدت ترک دار شود بعد از این ترک دار کردن، کارهای هنری نیز در سطح انجام می دهیم

روش‌های تزئین لعابهای کواکوله

۱ - شربت قند یا شکر (آب قند): قند را در آب اشباع، حل می کنند و به سطح اعمال کرده و در شرایط احیای در دمای حرارت می دهیم ترکهای سطح سیاه رنگ می شوند

۲ - بعد از فرو بردن بدنه در شربت قند، قطعه را با اسید سولفوریک با غلظت کم می شویند تا یک سری ترکهای سیاه رنگ تولید شود

۳ - استفاده از ترکیبات کپالتی بعنوان رنگینه، همچون سولفات و کربنات کپالت. کربنات و.... آن را در آب حل می کنند قطعه با لعاب کواکوله را در این محلول برند و بعد می پزند رنگ بعد از پخت دارای ترکهای آبی رنگ است

به سهولت از جوهر یا مرکب آبی و سیاه استفاده کرده و پفت هم نمی دهند با قلمرو اینکار (ا) انجام می دهند نکته: چون کار، کار هنری است نباید خیلی شستشو داده شوند چون آب وارد ترکها شده و مسئله انبساط ترک را خواهیم داشت این قطعات خیلی گرانقیمت هم هستند

لubahای احیایی (قوس و قزحی یا اطلسی):(لubahای ویژه)
محیط باید احیایی باشد تا رنگهای مطلوب ایجاد شوند

بعنوان مثال	سرنج	۳۴٪.
کوارتز	کوارتز	۲۴٪.
فلدسپار	فلدسپار	۱۲٪.
کربنات کلسیم	کربنات کلسیم	۷٪.
بوراکس	بوراکس	۱۸٪.
کائولن	کائولن	۵٪. (عامل تعليق كننده)

این فرمولاسیون را بصورت یک فریت شفاف و ترانس تهییه می کنیم
برای ایجاد لعب قوس و قزحی، ۰.۰۵٪ اکسید مس بعنوان رنگدانه اضافه می شود
برای معلق کردن فریت، ۲۳.۵٪ کائولن به همراه ۷۵٪ فریت و ۱.۵٪ اکسید مس اضافه کرده و پس از مخلوط کردن و یک لعب قوس و قزحی ایجاد می کنیم (دو غاب تهییه کرده و اعمال می کنیم)

عامل رنگی ها، اکسید مس است

اکسید مس رنگهای سبز و قرمز می دهد

برای پخت در اتمسفر احیایی از کوره های مافلی استفاده می کنیم عاملی که برای ایجاد محیط احیایی بکار می رود نفتالین است

بازای هر کوره صنعتی مافلی بازای هر مترمکعب کوره، ۶۰۰ گرم نفتالین استفاده می کنیم که آسان بدست آمده و قیمتی هم ندارد عامل احیا کننده بسیار خوبی است

توجه: این نفتالین را در سه یا چهار مرحله اضافه می کنند به کوره نه یکجا.
پس برای ۶۰۰ گرم، هر ۱-۲ دقیقه، ۱۰۰ گرم نفتالین در سه مرحله به کوره اضافه می شود این اضافه شدن در اوچ دمایی است

اکسیدهای مهم رنگی

I - اکسید کبالت

کد های تجاری

FFKO : CoO	→	70% (Co)
RKO : Co ₂ O ₃	→	78%
FKO : Co ₃ O ₄	→	72%
KOH : CoCO ₃	→	50%
PKO : Co ₃ (PO ₄) ₂	→	30%

از این 5 مورد استفاده های زیادی بعنوان Pigment و می شود (در بدنه ها و لعاب)

اکسیدهای مهم رنگی

موارد استفاده اکسیدهای کبالت

۱) بعنوان عامل افزودنی در بدن، سولفات: $\text{Co}(\text{SO}_4)_2 \cdot 7\text{H}_2\text{O}$

عاملی که در بدن، باعث تبدیل رنگ زرد به بدن (تاشی از آهن) به آبی خیلی روشن می‌شود، کبالت اکساید است رنگ، آبی متمايل به سفید است

میزان مصرف معمولاً حدود ۰.۰۵٪ کل وزن پودر خشک است. اگر زیاد باشد، رنگ آبی تیره می‌شود

اگر عامل سولفات در کنار کربنات سدیم باشد:



پس مقداری از کربنات ما را استفاده می‌کند پس باشد کربنات سدیم را مازاد در نظر بگیریم چون کربنات سدیم دو نقش دارد

(a) ایجاد کربنات کبالت

(b) باردار کردن سطح ذرات

اکسیدهای مهم رنگی



موارد استفاده اکسیدهای کبالت

(۲) افزودن ترکیبات کبالت در انگوب

- و بلاک ق خصصی مهندسی سرامیک ceramic.blog.ir
- ۱ - بعنوان Pigment به ویژه همراه با ZnO یا Al_2O_3 که تولید اسپینل آلومینات کبالت می کند، که رنگش آبی (متمايل به سرمه اي) است
 - ۲ - در لعاب تولید رنگ سبزی می کند (کربنات بهتر از پودر اکسید می تواند جواب دهد)
 - ۳ - کبالت + فساتها تولید رنگهای آبی - بنفش می کند در مجاورت MgO رنگ بنفش تشدید می شود

اکسیدهای مهم رنگی



به عنوان مثال:

		0.55 : PbO
1.7 : SiO ₂	0.17 : Al ₂ O ₃	0.15 : ZnO
	0.1 : B ₂ O ₃	0.1 : CaO
		0.1 : BaO
		0.1 : Li ₂ O

اکسیدهای مهم رنگی



اگر به این لعاب اکسیدهای مختلف کبالت اضافه کنیم یعنی کبالت را از کربنات کبالت تهیه کرده و TiO_2 بیافزاییم، براساس درصد مختلف وزنی، رنگهای متنوعی ایجاد می شود

% $CoCO_3$	% TiO_2	رنگ
۴	۷	سبز - آبی
۳.۵	۹	سبز
۲	۹	سبز

۲ - ۴ اکسید کبالت در حضور (همراه با) اکسیدهای Cr-Fe-Mn بصورت همزمان، بعنوان فریتهای سیاه می تواند مطرح شود

اکسیدهای مهم رنگی

II - اکسید نیکل

عمدتاً بصورت NiO , Ni_2O_3 است که کربناتی هم وجود دارند که به لحاظ مصرف از اکسیدهای ارجحیت دارند (مثل کبالت)

اکسید نیکل در لعابهای غنی از ZnO رنگهای متنوعی می‌دهد (با درصدهای مختلف) اش:

آبی روشن

سبز روشن

صه(ات)

پس عمدۀ عامل رنگی، نیکل اکساید همراه با درصد بالایی از ZnO است

رنگ خود NiO : سبز خاکستری به لحاظ رنگ اولیه:

رنگ خود Ni_2O_3 : سیاه رنگ

رنگ کربنات کبالت: سبز روشن

اکسیدهای مهم رنگی

CuO - اکسید مس

(رنگهای ایجاد شده)

در لعابهای احیایی رنگ سبز

در لعابهای قلیایی سرب دار سبز-آبی

با افزودن ترکیبات بور (اسید بوریک-بوراکس- B_2O_3) + ۱۰-۸-

درصد SnO_2 شدت رنگ سبز طوفانی افزایش می یابد.

اکسیدهای مهم رنگی

CuO - اکسید مس

T = 1000°
(oSa)

1PbO , 0.1 Al₂O₃ , 1.7 SiO₂ سبز

T = 1080°
(ola)

$\left\{ \begin{array}{l} 0.3 \text{ CaO} \\ 0.6 \text{ PbO} , 0.2 \text{ Al}_2\text{O}_3 , 2.1 \text{ SiO}_2 \\ 0.1 \text{ K}_2\text{O} \end{array} \right.$ سبز روشن

T = 1060°
(oza)

$\left\{ \begin{array}{l} 0.7 \text{ Na}_2\text{O} \\ 0.3 \text{ CaO} , 0.5 \text{ Al}_2\text{O}_3 , 1.5 \text{ SiO}_2 \end{array} \right.$ سبز - آبی
آبی

T = 1040°
o3a

$\left\{ \begin{array}{l} 0.3 \text{ Na}_2\text{O} \\ 0.7 \text{ K}_2\text{O} , 0.05 \text{ Al}_2\text{O}_3 , 1.7 \text{ SiO}_2 \end{array} \right.$ آبی تیره

اکسیدهای مهم رنگی



نکته هایی در مورد CuO

در لعابهای حاوی اکسید مس ($30\%-40\%$) حساسیت بالاست بعد از اعمال و پخت حتی در برابر لمس دست حساسند خیلی رود لکهای چربی می گیرند (اثر انگشت می گیرد)

مسئله دکوراسیون (طلاکاری) مشکل ساز است یعنی با استفاده از AuCl_4 (محلول آبی حاوی طلا) دکوره کردن مشکل است

ceramic.blog.ir

(و) تهیه

طلای قلوی را در تیزاب سلطانی (اسید فسفریک + اسید نیتریک) حل کرده و با حلal آبی مسائل را حل می کنند

این محلول ۹۰% طلا دارد

این محلول را با استفاده از قلم مو روی بدنه اعمال می کنند



IV - اکسید کروم

- ۱- دارای رنگ سبز است حتی در دماهای بالا رنگ سبز سیر ایجاد می کند با افزودن :
- ۲- با افزودن ZnO رنگ سبز خاکستری و با مقادیر بالای ZnO رنگ قهوه ای ایجاد می کند
- ۳- با Cr_2O_3 دمای ذوب بالا رفته و می تواند جایگزین Al_2O_3 شود (عامل دیرگذار است)
- ۴- اگر از یک ترکیب سرب (نمک سرب) با استفاده از کرومات پتابسیم در یک محیط اسیدی استفاده کنیم (یعنی میزان SiO_2 را می دهیم) رنگ زرد ایجاد می شود ولی از محیط بازی شود رنگ قرمز می شود.

اکسیدهای مهم رنگی

IV - اکسید کروم

مثال در این مورد:



نکته: در محیط های شدیداً بازی و یا اسیدی رنگ مات می شود و ناجور است باید در انتخاب نسبت طوری عمل کنیم تا محیط شدیداً اسیدی یا بازی نشود

نکته: اگر $\frac{\text{Al}_2\text{O}_3}{\text{SiO}_2} > \frac{1}{11}$ باشد محیط اسیدی و اگر $\frac{\text{Al}_2\text{O}_3}{\text{SiO}_2} < \frac{1}{8}$ باشد محیط بازی است.

- ۵- برای همگن کردن رنگ قرمز در حالت اسیدی شدید، ۴-۱٪ اکسید قلع می زنند
- ۶- در دماهای بالا در لعابهای کروم دار (~1500) مشاهده شد که در کوره های مافکی در سطح اکسید شده و لکه های رنگی بصورت سبز (مریبوط به کروم) و صورتی مربوط به است

اکسیدهای مهم رنگی

V - اکسید آهن

- در ظرفیت ۲، رنگ سبز می دهد

- در ظرفیت ۳، رنگ زرد می دهد

- در Fe_3O_4 سبز-زرد

رنگ دو بدن مهم است



در اتمسفرهای اکسیدی: رنگهای زرد، قهوه ای قرمز و رنگهای خالص قرمز و یا قهوه ای را می دهد

در اتمسفرهای احیایی: رنگهای خاکستری - آبی خاکستری تیره بدست می دهد

با افزودن ۵٪ MnO_2 و ۲٪ Fe_3O_4 لعابهای قهوه ای می دهد.

اکسیدهای مهم رنگی

- VI - اکسید منگنز

مثل کبالت و آهن ظرفیتهای مختلفی می دهد MnO_2 قهوه ای می دهد

با احیایی شدن محیط اکسیژن تولید می کند ایجاد pinhole (جوش و...) می کند



براساس میزان رسوب مصرفی: قلیایی سرب دار رنگ قهوه ای- بنفش می دهد

در حضور فقط قلیایی ها رنگ بنفش می دهد

چند مثال: صفحه 75 جزوه تایپ نشده است.

اکسیدهای مهم رنگی



SnO₂ – اکسید قلم VII

۱- به لحاظ افکتهای رنگی در مجاورت با کروم شدت رنگ صورتی افزایش می یابد

۲- در لعابهای حاوی اکسید مس، رنگ سبز اکسید مس به آبی میل می یابد.

۳- در لعابهای بدون سرب + CaO رنگ آبی روشن می دهد.

۴- مهمترین اپک کننده است.

۵- صفحه 76 تایپ نشده