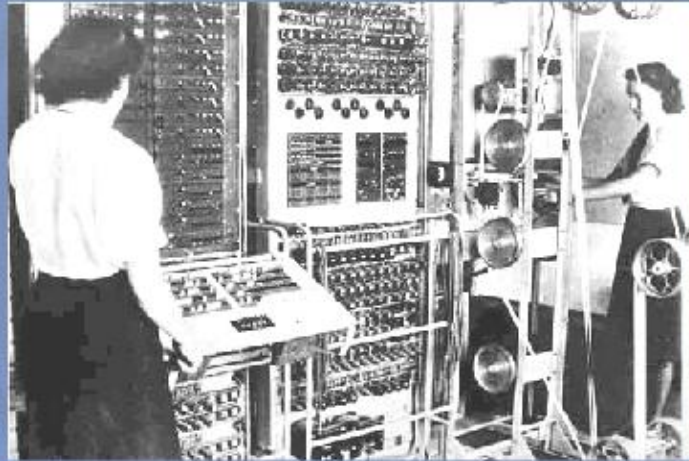


## مبانی الکترونیک دیجیتال جلسه دوازدهم



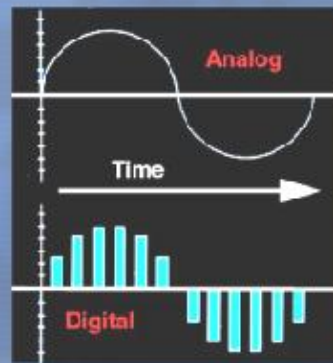
## سیستم های آنالوگ

- در دنیای اطراف ما ، خیلی از کمیت های فیزیکی پیوسته یا نزدیک به پیوسته هستند.
- در محیط اطراف منابع نویز بسیار زیاد هستند .
- طراحی مدارهای آنالوگ سختی و پیچیدگی های زیادی دارد .



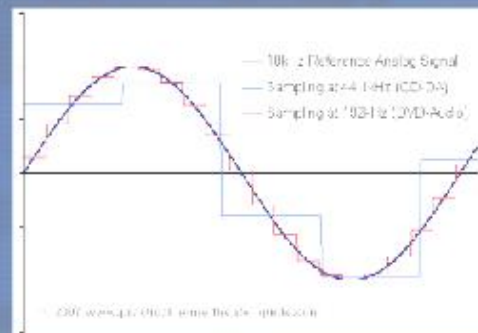
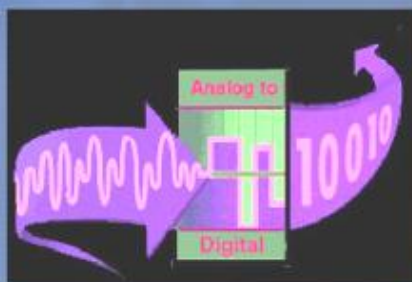
## سیستم های دیجیتال

- تبدیل کردن مقادیر پیوسته به مقادیر گسسته (زمان ، مقدار).
- مبنای کار سیستم های دیجیتال جبر بولین یا دودویی است .
- طراحی مدارهای دیجیتال رو تین و روشمند است .



## چرا سیستم های دیجیتال؟

- جدا کردن نویز از دیتای اصلی
- روش های ذخیره سازی
- بهره گیری از کامپیوتر برای طراحی مدارهای دیجیتال
- امکان فشرده سازی مدارهای دیجیتال در مقیاس های بسیار بزرگ
- افزوده شدن قابلیت پردازش در سیستم های دیجیتال



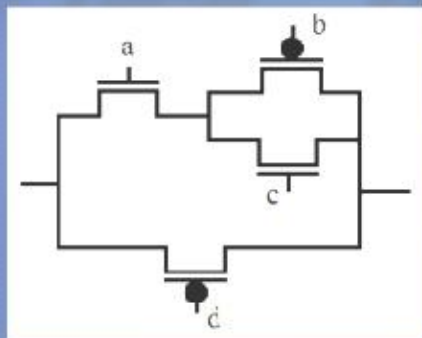
## شبکه ی کلید

- کلیدها رو با متغیرهای جبری کنترل می کنیم.
- اگر متغیر جبری مقدار یک داشته باشد کلید بسته می شود.
- قرارداد: کلیدهایی که یک دایره دارند، با مقدار صفر وصل می شوند.
- برای وصل شدن کلیدهای سری، باید همه ی کلیدها با هم وصل باشند.
- برای وصل شدن کلیدهای موازی، باید لااقل یک کلید وصل باشد.
- با استفاده از این قواعد می توانیم روابط شبکه ای از کلیدها رو بنویسیم:

$A$   
 $A'$   
 $A.B$   
 $A+B$   
 $(A.B)+C$   
 $A.(B'.D+C).E$

## منطق کلیدزنی

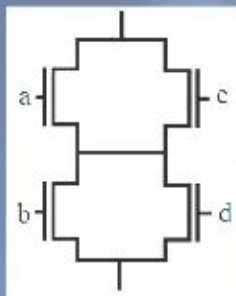
- در حقیقت این روابط جبری نشان دهنده ی راه هایی است که ورودی را به خروجی وصل می کند.
- راه دیگر برای نوشتن رابطه ی یک شبکه، نوشتن مسیرهایی هست که دو طرف شبکه ی کلید را به هم وصل می کند.



$$d' + (a . (b' + c))$$

$$d' + a.b' + a.c$$

## مثال



$$(a + c) \cdot (b + d)$$

$$a \cdot b + c \cdot d + a \cdot d + c \cdot b$$

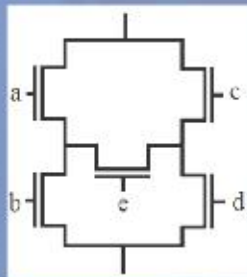
$$e=0 : a \cdot b + c \cdot d$$

$$e=1 : a \cdot b + c \cdot d + a \cdot d + c \cdot b$$

$$\rightarrow e'(a \cdot b + c \cdot d) + e(a \cdot b + c \cdot d + a \cdot d + c \cdot b)$$

$$\rightarrow e'(a \cdot b + c \cdot d) + e(a \cdot b + c \cdot d) + e(a \cdot d + c \cdot b)$$

$$\rightarrow (a \cdot b + c \cdot d) + e(a \cdot d + c \cdot b)$$



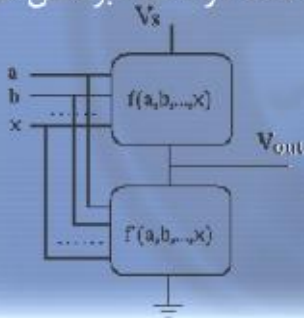
$$a \cdot b + c \cdot d + a \cdot e \cdot d + c \cdot e \cdot b$$

## ولتاژ به جای مقدار جبری

- روابط جبری مقدارهای صفر و یک می گیرند.
- در مدارهای دیجیتال عموماً ولتاژ بالا نماینده ی یک منطقی و ولتاژ پایین نماینده ی صفر منطقی هستند.
- برای این که خروجی مدار منطقی ما یک و صفر منطقی شود باید بتوانیم خروجی را به ولتاژ مثبت تغذیه و ولتاژ منفی تغذیه وصل کنیم.
- یک روش برای پیاده سازی، استفاده از دو شبکه ی ترانزیستوری است که یکی خروجی را به  $V_{dd}$  و دیگری به  $Gnd$  وصل می کند.
- به شبکه ای که خروجی را به  $V_{dd}$  وصل می کند، شبکه ی بالا کشنده یا **Pull Up Network** می گویند.
- به شبکه ای که خروجی را به  $Gnd$  وصل می کند، شبکه ی پایین کشنده یا **Pull Down Network** می گویند.

## پیاده سازی گیت با PUN و PDN

- یک روش برای پیاده سازی گیت های منطقی این است که ورودی های مدار ، شبکه های بالا کشنده و پایین کشنده را کنترل کنند.
- اگر هر دو شبکه قطع باشند خروجی به هیچ ولتاژی وصل نیست و نسبت به بقیه ی مدار مقاومت زیادی از خود نشان می دهد. به این شرایط Z می گویند. مقدار منطقی نیست.
- اگر PUN قطع و PDN وصل باشد ، خروجی به ولتاژ منفی تغذیه وصل می شود.
- اگر PUN وصل و PDN قطع باشد ، خروجی به ولتاژ بالای تغذیه وصل می شود.
- در صورتی که هر دو شبکه وصل باشند حالت نامعلوم X پیش می آید که نامطلوب است.
- برای این که خروجی مدار فقط صفر و یک منطقی باشد باید PUN و PDN برعکس هم عمل کنند.



PUN	PDN	Out
x	x	High impedance , Z
x	✓	0
✓	x	1
✓	✓	x

جلسه آینده...

گیت های منطقی ✓

مشخصات گیت های منطقی ✓