

چکیده :

در نرم افزار محاسبه حقوق و دستمزد با توجه به مدرک و سابقه افراد حقوق و پایه در نظر گرفته می شود و در ضمن نوع شغل نیز می تواند بر میزان حقوق موثر باشد .

در این نرم افزار ساعت حضور و غیاب از ساعت سیستم خوانده می شود و ساعت مرخصی بر حقوق ماهیانه تاثیر می گذارد میزان تاخیر روزانه نیز بریا هر فرد مشخص می گردد .

میزان اضافه کاری و حقوق با توجه به سقف اضافه کاری ۹۰ ساعت می باشد سیستم محاسبه حقوق و دستمزد دو نوع گزارش گیری دارد که یکی به منزله فیش حقوقی کارمند می باشد و نوع دیگر گزارش گیری دارد که یکی به منزله فیش حقوقی کارمند می باشد و نوع دیگر گزارش که برای مسئولین و حسابرسی شرکت استفاده می شود شامل گزارشی از لیست پرداختی های شرکت به کارمندان می باشد در این نرم افزار سعی شده است تمامی مبالغ اعم از بیمه ، مالیات ، حق اولاد ، پایه حقوق ، حق مسکن و ... بر اساس قانون کار محاسبه شده است .

فهرست مطالب

مقدمه	و
فصل اول : آشنایی با نرم افزارهاي استفاده شده در سیستم حقوق و دستمزد	
۱-۱ مطرح شدن بعنوان يك استاندارد صنعتي	۲
۱-۲ C# چیست ؟	۲
۱-۲-۱ کد مدیریت یافته	۳
۱-۲-۲ روش یادگیری C#	۳
۱-۲-۳ مفاهیم شیء گرایی در C#	۴
۱-۳ شیء چیست؟	۴
۱-۳-۱ کلاسه کردن اشیاء مقدمه ای بر ارث بری (Inheritance) ...	۶
۱-۳-۲ سلسله مراتب اشیاء (بررسی ارث بری در محیط شیء گرا)	۷
۱-۳-۳ انتزاع (Abstraction)	۸
۱-۳-۴ اشیاء درون اشیاء (مقدمه ای بر کپسوله کردن یا Encapsulation)	۹
۱-۳-۵ اشیائی با رفتارهایی متفاوت (مقدمه بر چند ریختی یا Polymorphism)	۱۱
۱-۴ NET چیست و چگونه شکل گرفت؟	۱۴
۱-۴-۱ يك پلات فرم مناسب براي آینده	۱۵
۱-۴-۲ ایده های اولیه	۱۶
۱-۴-۳ تولد دات نت	۱۶
۱-۴-۴ مروري بر Frame work دات نت:	۱۷
۱-۵ مفاهيم مبنایي پایگاه داده ها:	۱۸
۱-۵-۱ منظور از کنترل و مدیریت:	۱۹
۱-۵-۲ مفهوم داده:	۲۲
۱-۵-۳ مفاهيم ابتدائي	۲۴

۲۵ شکل کلی دستور :	۱-۵-۴
۲۵ ذخیره تصاویر در SQL Server	۱-۵-۵
۲۷ آشنایی با نسخه های SQL Server ۲۰۰۵	۱-۶
۲۸ کدام سیستم عامل؟	۱-۶-۱
۳۰ Sqlserver management studio محیط	۱-۶-۲
۳۴ انتقال اطلاعات با Replication در SQLserver	۱-۷
۳۴ معرفي Replication	۱-۷-۱
۳۵ انتقال اطلاعات به روش ادغام (Merge)	۱-۷-۲
۳۵ تصویر برداري از اطلاعات (snapshot)	۱-۷-۳
۳۶ انتقال بر اساس فرآیند (Transactional)	۱-۷-۴
۳۶ تعریف ناشر و مشترکین	۱-۷-۵
۳۷ طرح يك مسئله	۱-۷-۶
۳۷ مراحل ایجاد ناشر	۱-۷-۷
۳۸ مراحل ایجاد مشترکین	۱-۸
۳۸ روش pull (از طریق مشترک)	۱-۸-۱
۳۸ روش push (از طریق ناشر)	۱-۸-۲
۳۹ snapshot Isolation level	۳-۸-۱
۳۸ باز هم دات نت	۴-۸-۱
۴۰ ADO.Net وارد می شود	۹-۱
۴۱ تکنولوژی xml	۱-۱۰
۴۲ سرویس اعلان (Notification)	۱-۱۱
۴۲ سرویس گزارش گیری	۱-۱۲
۴۳ مدیریت خطا	۱-۱۳

فصل دوم : تجزیه و تحلیل سیستم

۴۵	۱-۲ نمودار ER-MODELING
۴۶	۲-۲ نمودار دیدهای فرمها و کاربران نسبت به هم
۴۷	۲-۳ تعاریف
۴۷	۲-۴ کارکرد نرم افزار حقوق و دستمزد :
۴۸	۲-۴-۱ جدول پرسنلی (Personally) :
۴۸	۲-۴-۲ جدول پایانی (Final) :
۴۹	۲-۴-۳ تصویر اضافه کار (Ezkar) :
۴۹	۲-۵ گزارش ماهانه :
۵۰	۲-۵-۱ فیش حقوقی :
۵۰	۲-۵-۲ فیلدهای جداول جدول ساعت زنی Time :
۵۰	۲-۵-۳ جدول پرسنلی Personally
۵۱	۲-۵-۴ جدول محاسباتی حقوق
۵۱	۲-۵-۵ تصویر اضافه کار (Ezkar)
۵۱	۲-۵-۶ گزارش ماهانه

فصل سوم : طراحی فرمها و چگونگی کارکرد نرم افزار

۵۳	۳-۱ فرم شروع
۵۴	۳-۱-۱ فرم ساعت زنی
۵۶	۳-۱-۲ فرم ثبت کارمندان
۵۷	۳-۱-۳ فرم نمایش همه کاربران
۵۸	۳-۱-۴ محاسبه حقوق
۵۹	۳-۲ فرمول های محاسبات :

فصل چهارم : نحوه پیاده سازی سیستم

۶۱	مقدمه
۶۱	۴-۱ کلاس add

۴-۱-۱ نحوه استفاده از کلاس add در برنامه برای اضافه کردن	
کارمند جدید به لیست کامندان	۶۲
۴-۲ نحوه گزارش گیری با کریستال ریپورت	۶۶
فهرست منابع	۶۸

فهرست نمودارها

- نمودار ۱-۲ : ER-MODELING ۴۵
- نمودار ۲-۲ : دیدهای فرمها و کاربران نسبت به هم ۴۶

فهرست جداول

- جدول ۲-۱ اطلاعات ورود و خروج کارمندان ۴۷
- جدول ۲-۲ پرسنلی ۴۸
- جدول ۲-۳ پایانی ۴۹
- جدول ۲-۴ اضافه کار ۵۰

فهرست اشکال

- شکل ۱-۱ ۲۹
- شکل ۱-۲ ۳۰
- شکل ۱-۳ ۳۱
- شکل ۳-۱ فرم شروع ۵۳
- شکل ۳-۲ شکل ساعت زنی ۵۴
- شکل ۳-۳ فرم ساعت زنی ۵۵
- شکل ۳-۴ فرم ثبت کارمندان ۵۶
- شکل ۳-۵ فرم نمایش همه کاربران ۵۷
- شکل ۳-۶ محاسبه حقوق ۵۸
- شکل ۴-۱ فرم کریستال ریپورت ۶۷

مقدمه

مایکروسافت در مصاف با جاوا، بدنبال ارائه یك زبان كامل بود كه سایه جاوا را در میادین برنامه نویسی كم رنگ تر نماید. شاید بهمین دلیل باشد كه C# را ایجاد كرد. شباهت های بین دو زبان بسیار چشمگیر است. مایکروسافت در رابطه با میزان استفاده و گسترش زبان فوق بسیار خوشبین بوده و امیدوار است سرعت زبان فوق گسترده و مقبولیتی به مراتب بیشتر از جاوا را نزد پیاده کنندگان نرم افزار پیدا کند.

با توجه به نقش محوری این زبان، از آن بعنوان مادر زبانهای برنامه نویسی در دات نت نام برده می شود. مورد فوق به تنهایی، می تواند دلیل قانع کننده ای برای یادگیری این زبان باشد، ولی دلایل متعدد دیگری نیز وجود دارد كه در ادامه به برخی از آنها اشاره می گردد.