

فهرست مطالب

۱- شروع کار

۱-۱. آشنایی با زبان HTML

۱-۲. آشنایی با CSS

۱-۳. مبانی برنامه نویسی

۱-۴. آشنایی با زبان ASP.NET

۱-۵. چرا ASP.Net

۲- C# (سی شارپ)

۱-۲ اهداف طراحی زبان

۲-۲ تاریخچه

۳-۲ نام زبان

۴-۲ ویژگی‌ها

۵-۲ ساختمان داده

۶-۲ سیستم یکپارچه شده

۷-۲ ویژگی‌های C#2.0

۱-۷-۲ partial کلاسهای

۲-۷-۲ Generics

۳-۷-۲ static کلاس‌های

۸-۲ ویژگی‌های جدید در C#3.0

۱-۸-۲ توابع بسط داده شده

۲-۸-۲ توابع جزئی

۲-۸-۳ سازنده‌های پیشرفته

۴-۸-۲ پیش پردازنده

۱۰-۲ CLR(Common Language Runtime)

۱۱-۲ پلتفرم

۱۲-۲ کتابخانه‌ها

۱۳-۲ استانداردسازی

۳- مفاهیم ، مبانی و اصول شی گرای (OOP)

۳-۱ مزایای شی گرای

۲-۳ مفاهیم شیء گرای در C#

۳-۳ انتزاع (Abstraction)

۳-۴ اشیاء درون اشیاء یا کپسوله کردن (Encapsulation)

۳-۵ اشیائی با رفتارهایی متفاوت یا چندریختی (Polymorphism)

۴- برنامه نویسی چند لایه

۴-۱ برنامه نویسی چند لایه (n-tierd Programming)

۴-۲ لایه ارتباط با پایگاه داده (DAL یا Layer Data Access) :

۴-۳ لایه منطق تجاری (Logic Layer Bussiness یا BLL)

۴-۵ لایه کش (CL یا Layer Cache)

۵- بانک اطلاعاتی

۵-۱ تاریخچه زبان SQL

۵-۲ ویرایش های مختلف SQL Server 2008

۵-۳ SSMS

۵-۴ دیتابیس های پیش فرض در SQL Server

۵-۵ Stored Procedure

۵-۶ ORM چیست؟ چرا بهتر است که از آنها استفاده نماییم؟

۵-۷ تریگر (Trigger)

۵-۸ LINQ

۵-۸-۱ LINQ چیست؟

۵-۸-۲ LINQ اسمبلی های مرکزی

۵-۸-۳ خصوصیات جدید #C برای LINQ

۶- ASP.NET

۶-۱ آشنائی با ASP.NET 2.0

۶-۲ دات نت و جایگاه ASP.NET

۶-۳ ASP در اشیا

۶-۴ امکانات جدید در ASP.NET4

۶-۵ مروری بر کنترل های استاندارد سمت سرور (Server-Side)

۶-۶ ASP با تکنولوژی های Client-Side Scripting

۶-۷ دستیابی داده در ASP.NET 2.0

۶-۸ بررسی Postback در (ASP.NET)

۶-۹ ASP.NET 2.0 در Cross Page Posting

۶-۱۰ کنترل های منبع داده در ASP.NET 2.0

۶-۱۱ اسکریپت های سمت سرورس گیرنده در صفحات ASP.NET

۶-۱۲ دستیابی و بهنگام سازی داده در ASP.NET 2.0

۶-۱۳ DataSet و یا DataReader ؟

۶-۱۴ کنترل GridView

۶-۱۵ XML

چکیده

وب یکی از مهمترین و در عین حال جوان ترین سرویس های اینترنت است که در مدت زمانی کوتاه توانسته است در کانون توجه تمامی استفاده کنندگان اینترنت قرار بگیرد و منشاء تحولات عمده ای در حیات بشریت باشد. در گذشته از وب صرفاً به منظور عرضه اطلاعات استفاده می گردید و کاربران از آن به عنوان یک کتابخانه الکترونیکی بزرگ و در جهت یافتن اطلاعات مورد نیاز خود استفاده می کردند. وضعیت فعلی وب نسبت به گذشته دستخوش تحولات فراوانی شده است و هم اینک از آن به عنوان بستر ارتباطات، مبادله اطلاعات، عملیات تراکنشی نظیر فعالیت های تجاری، اجتماعی، سیاسی، آموزشی و فرهنگی استفاده می گردد.

نرم افزار و دنیای برنامه نویسی یکی از عرصه هائی است که بدون شک بیشترین تاثیر را از اینترنت پذیرا بوده است. شرکت های عظیم نرم افزاری با لحاظ نمودن جایگاه برجسته اینترنت، اقدام به ارائه تکنولوژی ها و معماری های متفاوتی در جهت طراحی و پیاده سازی برنامه های کامپیوتری با بهره گیری از زیرساخت اینترنت نموده اند.

یکی از این نرم افزار ها نیز ASP.NET محصول شرکت مایکروسافت بر پایه پلتفرم تعریف شده این شرکت به نام .NETFramework است که سیستم پیش ثبت نام بر اساس این طراحی شده است و در این گزارش به طور کامل به آنها پرداخته شده است