

فهرست مطالب

۱	فصل اول: مقدمه.....
۲	۱-۱ مقدمه.....
۳	۱-۲ انواع سیستم های بلادرنگ.....
۶	فصل دوم: تاریخچه.....
۷	۲-۱ تاریخچه سیستم عامل.....
۷	۲-۲ اهداف و وظایف سیستم عامل.....
۷	۲-۳ تکامل تدریجی سیستم عامل.....
۱۰	۲-۴ keykos.....
۱۲	فصل سوم: تشریح سیستم های بلادرنگ.....
۱۳	۳-۱ سیستمهای بلادرنگ.....
۱۴	۳-۱-۱ کاربردهای استانداردهای بلادرنگ.....
۱۴	۳-۲ انواع سیستم های بلادرنگ.....
۱۹	۳-۳ سیستم عاملهای بلادرنگ.....
۱۹	۳-۳-۱ مقدمه.....
۲۰	۳-۳-۲ فلسفه طراحی این نوع سیستم عامل.....
۲۱	۳-۳-۳ مشخصات سیستم عامل های بلادرنگ.....
۲۳	۳-۴ انواع سیستم عاملهای Real-time.....
۲۳	۳-۴-۱ سیستم های نرم افزاری C Executive & PSXMI.....
۲۴	۳-۴-۲ Harmony (انجمن تحقیقات ملی کانادا).....
۲۴	۳-۴-۳ Helios (نرم افزار توزیع شده Perihelion).....
۲۴	۳-۴-۴ ITRON.....
۲۴	۳-۴-۵ Keykos.....

- ۲۵.....Lynx (سیستم های زمان حقیقی Lynx) ۳-۴-۶
- ۲۵.....Maruti (اعضای گروه: دانشگاه Maryland) ۳-۴-۷
- ۲۵.....OS⁹ (شرکت سیستم های microware) ۳-۴-۸
- ۲۶.....OSE ۳-۴-۹
- ۲۶.....QNX ۳-۴-۱۰
- ۲۶.....Roadrunner ۳-۴-۱۱
- ۲۷.....Mach پروژه زمان حقیقی ۳-۴-۱۲
- ۲۷.....RTEMS (Redston Military Arsenal) ۳-۴-۱۳
- ۲۸.....RTMX O/S ۳-۴-۱۴
- ۲۸.....RTX ۳-۴-۱۵
- ۲۹.....spring پروژه زمان حقیقی ۳-۴-۱۶
- ۲۹.....Sumo (دانشگاه کاستر) ۳-۴-۱۷
- ۲۹.....VXWORKS (Wind River Systems) ۳-۴-۱۸
- ۳۰.....Keykos سیستم ۳-۴-۱۹
- ۳۰.....GNOSIS یک سیستم عامل نمونه برای سال ۱۹۹۰ (۱۹۷۹) ۳-۴-۱۹-۱
- ۳۰.....Keykos یک محیط سری و با کارآئی بالا برای S/۳۷۰ (۱۹۸۸) ۳-۴-۱۹-۲
- ۳۰.....keykos معماری (۱۹۸۵) ۳-۴-۱۹-۳
- ۳۰.....keykos در بررسی نقطه بررسی در (۱۹۹۲) ۳-۴-۱۹-۴
- ۳۱.....keykos ساختار هسته نانوی (۱۹۹۲) ۳-۴-۱۹-۵
- ۳۱.....keykos پردازش تراکنش (transaction) شیمی گرا در میکرو کرنل ۳-۴-۱۹-۶
- ۳۱.....keykos معماری نانوکرنل ۳-۴-۱۹-۷
- ۳۱.....مدل های وظیفه در سیستمهای بلادرنگ ۳-۴-۱۹-۵

۳۲	۳-۵-۱-وظیفه های بلادرنگ دوره ای.....
۳۳	۳-۵-۲ وظیفه های بلادرنگ نامنظم.....
۳۳	۳-۶ زمان بندی سیستمهای بلادرنگ.....
۳۴	۳-۶-۱ مقدمه
۳۵	۳-۶-۲ شناسایی نیازها.....
۳۸	۳-۷ تخصیص حافظه و زمان بندی.....
۴۱	۳-۸ شبکه بلادرنگ.....
۴۱	۳-۹ الگوریتم سریع جهت بازسازی بلادرنگ تصاویر ویدئویی رمز شده با الگوریتم ALR.....
۴۳	۳-۹-۱ مقدمه
۴۳	۳-۹-۲ الگوریتم های حمله بازسازی تصاویر ALR.....
۴۷	۳-۹-۳ تشریح الگوریتم FFT cross correlation.....
۵۴	۳-۹-۴ تحلیل نتایج و بهینه سازی الگوریتم.....
۵۸	۳-۹-۵ نتیجه گیری
۶۰	۳-۱۰ بررسی نمونه هایی از استانداردهای بلادرنگ.....
۶۱	۳-۱۰-۱ فراگیر پذیرش استاندارد های بلادرنگ خرده فروشی Uccnet را برای خط هنر خودکار...۶۱
۶۱	۳-۱۰-۱-۱ مقدمه.....
۶۱	۳-۱۰-۱-۲ درباره خط هنر.....
۶۲	۳-۱۰-۱-۳ چالش تجاری.....
۶۳	۳-۱۰-۱-۴ خرده فروشی سریع با نرم افزار فراگیر.....
۶۴	۳-۱۰-۱-۵ خط آخر.....
۶۵	۳-۱۰-۲ اطلاعات معماری استاندارد بلا درنگ برای سوراخ (حفر کردن) و تکمیل کردن.....
۶۶	۳-۱۰-۲-۱ چکیده.....
۶۶	۳-۱۰-۲-۲ معرفی.....
۶۷	۳-۱۰-۳ استاندارد تصویر سازی و متحرک سازی بلادرنگ صفحه های پیچیده روی کامپیوترهای شخصی..۶۷
۶۸	۳-۱۰-۳-۱ چکیده.....

- ۶۸..... (پروفیسور ولف گنگ استرابر) درباره نویسنده ۳-۱۰-۳-۲
- ۷۲..... EPC ، یک استاندارد جهانی برای اشتراک داده های سیستم بلادرنگ تقویت میکند...۳-۱۰-۴
- ۷۳..... مقدمه ۳-۱۰-۴-۱
- ۷۳..... EPCIS درباره ۳-۱۰-۴-۲
- ۷۵..... درباره EPC جهان ۳-۱۰-۴-۳
- ۷۵..... استانداردهای اندازه گیری DNA بی سولفیت ۳-۱۰-۵
- ۷۶..... مقدمه ۳-۱۰-۵-۱
- ۷۶..... بسته محتوا ۳-۱۰-۵-۲
- ۷۷..... منحنی استاندارد بلادرنگ در PCR کمی ۳-۱۰-۶
- ۷۸..... یادداشت های تکنیکی ۳-۱۰-۶-۱
- ۷۸..... معرفی ۳-۱۰-۶-۲
- ۷۹..... عملکرد سنجش ۳-۱۰-۶-۳
- ۸۲..... تعریف خاصیت مطلق ۳-۶-۱۰-۴
- ۸۶..... تعریف خاصیت مقایسه ای یا نسبی ۳-۶-۱۰-۵
- ۸۹..... نتیجه گیری ۳-۶-۱۰-۶
- ۹۰..... ایجاد استانداردهای بلادرنگ فیزیکی برای شبیه سازی بافت نرم ۳-۱۰-۷
- ۹۰..... چکیده ۳-۱۰-۷-۱
- ۹۱..... معرفی ۳-۱۰-۷-۲
- ۹۲..... روش ها ۳-۱۰-۷-۳
- ۹۲..... مکعب واقعی ۳-۱۰-۷-۳-۱
- ۹۵..... ساختار آزمایشی ۳-۱۰-۷-۳-۲
- ۹۵..... پروتکل آزمایشی ۳-۱۰-۷-۳-۳
- ۹۶..... پردازش تصویر ۳-۱۰-۷-۳-۴

۹۷.....	۳-۱۰-۷-۳-۵ فشار مدل عنصر محدود.....
۹۷.....	۳-۱۰-۷-۴ نتایج.....
۱۰۲.....	۳-۱۰-۷-۵ بحث.....
۱۰۴.....	۳-۱۰-۷-۶ کارآیی.....
۱۰۵.....	۳-۱۱ پروتکل های بلادرنگ.....
۱۰۵.....	۳-۱۱-۱ پروتکل های حفاظتی.....
۱۰۵.....	۳-۱۱-۲ پروتکل های شبکه.....
۱۰۶.....	۳-۱۱-۳ پروتکل های مسیریابی.....
۱۰۶.....	۳-۱۱-۴ پروتکل های کاربردی.....
۱۰۶.....	۳-۱۲ سیستم های بی سیم.....
۱۰۶.....	۳-۱۲-۱ مقدمه.....
۱۰۷.....	۳-۱۲-۲ پلات فرم بی سیم OSE.....
۱۰۸.....	۳-۱۲-۳ سیستم های بی سیم.....
۱۰۹.....	فصل پیاده سازی RTX.....
۱۱۰.....	۴-۱ اجرای قابل جایگزینی شاخه ها در زمان واقعی RTX.....
۱۱۱.....	۴-۲ خصوصیات شاخه ها.....
۱۱۱.....	۴-۳ کنترل شاخه.....
۱۱۲.....	۴-۴ پیدا کردن (تشخیص) شاخه.....
۱۱۲.....	۴-۵ خاتمه دادن شاخه.....
۱۱۳.....	۴-۶ شاخه تعویقی.....
۱۱۳.....	۴-۷ شاخه خواب (مسکوت).....
۱۱۳.....	۴-۸ تغییر دادن تقدمها.....
۱۱۴.....	۴-۹ صف بندی نتایج.....
۱۱۴.....	۴-۱۰ تایمرها.....

- ۱۱۴..... ۴-۱۱ قسمتهای بحرانی
- ۱۱۴..... ۴-۱۲ هسته‌های منبع
- ۱۱۵..... ۴-۱۳ نظریه
- ۱۱۵..... ۴-۱۴ روش به کار رفته شده
- ۱۱۷..... فصل پنجم: نتیجه گیری
- ۱۱۸..... ۵-۱ نتیجه گیری

فهرست اشکال

- شکل ۳-۱ یک سطر از تصویر اولیه..... ۴۶
- شکل ۳-۲ همان سطر پس از به هم ریختن..... ۴۶
- شکل ۳-۳ پیاده سازی سخت افزاری scrambler..... ۴۷
- شکل ۳-۴ تصویر اولیه..... ۴۸
- شکل ۳-۵ تصویر ۴ پس از به هم ریختگی..... ۴۹
- شکل ۳-۶ تابع همبستگی بین دو سطر متوالی به ازای محل شکستگیهای محتمل..... ۵۰
- شکل ۳-۷ فاصله اقلیدسی بین دو سطر متوالی به ازای محل شکستگیهای محتمل..... ۵۰
- شکل ۳-۸ تصویر بازسازی شده از شکل ۳-۵ بدون استفاده از الگوی به هم ریختگی..... ۵۳
- شکل ۳-۹ تصحیح شکستگی عمودی در شکل ۳-۸..... ۵۴
- شکل ۳-۱۰ تصویر بازسازی شده به روش FFT cross correlation..... ۵۷
- شکل ۳-۱۱ تصویر بازسازی شده با سرعت بالاتر..... ۶۰
- شکل ۳-۱۲ منحنی تقویت..... ۷۶
- شکل ۳-۱۳ منحنی استاندارد..... ۷۷
- شکل ۳-۱۴ یک مجموعه از منحنی استاندارد که راندمان و خطی بودن را اثبات می کند..... ۸۰
- شکل ۳-۱۵ یک منحنی استاندارد با نشان دادن خطی بودن ضعیف..... ۸۲
- شکل ۳-۱۶ تعریف خاصیت مطلق..... ۸۴
- شکل ۳-۱۷ کمیتهای ناشناخته مربوط به یک پیمایش کننده..... ۸۷
- شکل ۳-۱۸ کاربرد ژن های نرمال کننده..... ۸۹
- شکل ۳-۱۸ چپ (قالب و قطعه کوچک برنامه مستقر کننده) و راست (نتایج مکعب واقعی)..... ۹۴
- شکل ۳-۱۹ ترسیم ابعادی مکعب واقعی..... ۹۴
- شکل ۳-۲۰ پردازش و فرآیند اطلاعات..... ۹۸
- شکل ۳-۲۱ موارد کشش..... ۹۸

- شکل ۳-۲۲ جابجایی های مهره در سرتاسر مکعب..... ۹۹
- شکل ۳-۲۳ بیانگر میدان جا به جایی برای قطعه X-Z مرکزی..... ۹۹
- شکل ۳-۲۲ بازسازی های دوباره سطح بیرونی مکعب برای هر موقعیت کشش..... ۱۰۰
- شکل ۳-۲۳ میزان جابجایی کدبندی شده با رنگ..... ۱۰۱
- شکل ۳-۲۴ بردارهای جابجایی آزمایشی برای هر مهره..... ۱۰۱

فهرست جداول

جدول ۳-۱ نتایج اجرای برنامه برای سه الگوریتم مختلف..... ۵۸

جدول ۳-۲ بهینه کردن زمان پردازش..... ۵۹

جدول ۳-۳ اندازه گیری های آزمایشی و اختلافات بین این ارزیابی های FEM..... ۱۰۲

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.