



موسسه آموزش عالی آزاد مدیریت و فناوری امیرکبیر
گروه فناوری اطلاعات

پایان نامه کارشناسی

موضوع :

سیستم مدیریت مقالات علمی

بسم... الرحمن الرحیم

چکیده:

در مجلات علمی، چکیده مقاله هم معنی خلاصه است. اما در لغت نامه این دو معنا تعریفی متفاوت دارند. بعضا در متون علمی هر دو به یک معنی بکار می روند. بطوریکه بعضی مجلات از یک لغت برای هر دو مفهوم استفاده می نمایند، البته این روش فراگیر نیست و بسیاری مجلات بین چکیده و خلاصه مقاله تمایز قائل هستند. (معمولا چکیده مقاله ای که قبل از ارسال اصل مقاله برای یک مجله ارسال می‌گردد، چکیده مقاله پیشین نامیده میشود که با چکیده‌های که در پایان مجلات آورده میشود چکیده پسین تفاوت اساسی دارد).

چکیده مقاله قسمتی است که خواننده بعد از جذب شدن توسط عنوان مقاله به آن نگاه کرده و آنرا می خواند، چکیده علاوه بر کوتاه بودن باید بطور معنی داری خلاصه شده و حاوی مطالب اصلی و مهمترین یافته های مسلم مقاله باشد.

فهرست مطالب

۱	فصل ۱: انواع مقالات علمی :
۲	۱-۱. تعریف مقاله علمی پژوهشی.....
۲	1-2. ISI چیست؟.....
۳	۱-۲-۱. ارجاع به خود یا citation self چیست؟.....
۳	۲-۲-۱. ضریب تاثیر یا درجه تاثیر یا factor Impact چیست؟.....
۳	۳-۱. ISI بودن یک مجله را چگونه تعیین کنیم؟.....
۳	۱-۳-۱. ISC چیست؟.....
۴	۲-۳-۱. معیار اصلی ورود مجلات به نمایه های سه گانه ISI چیست؟.....
۴	۳-۳-۱. پیوستن پایگاه استنادی علوم ایران به: ISI.....
۵	۴-۱. Impact factor چیست ؟.....
۶	۱-۴-۱. Impact Factor چگونه محاسبه می شود؟.....
۶	۲-۴-۱. Impact Factor مجلات را از کجا می توان بدست آورد؟.....
۶	۳-۴-۱. مزایا و معایب Impact Factor ؟.....
۷	1-5. ویژگی های یک مقاله علمی پژوهشی :.....
۷	۱-۵-۱. معیارهای یک مقاله علمی پژوهشی:.....
۷	۲-۵-۱. ساختار عمومی مقاله.....
۱۲	۶-۱. مراحل ارسال مقاله برای چاپ و نشر در یک نشریه :.....
۱۷	۷-۱. نحوه ارسال مقاله برای مجلات بین المللی.....
۱۹	فصل ۲: OCS
۲۰	راهنمای مختصر OCS :.....
۲۰	۱-۲. تنظیم و تشکیل کنفرانس.....
۲۵	فصل ۳: آموزش کار با PHP
۲۷	۱-۳. نصب PHP.....
۲۸	۲-۳. چگونگی نصب XAMPP.....
۲۸	۳-۳. چگونگی اجرا کردن اسکریپتهای PHP به وسیله XAMPP.....
۲۹	۴-۳. شروع کار با PHP.....
۲۹	۵-۳. آشنایی با PHP.....
۳۲	۶-۳. توضیحات (Comments).....
۳۶	۷-۳. ساختارهای کنترلی.....
۳۶	۱-۷-۳. عبارات شرطی.....
۳۸	۲-۷-۳. عملگرهای عددی.....
۳۹	۳-۷-۳. عبارت شرطی switch.....
۴۰	۴-۷-۳. حلقه ها.....

۴۱.....	۵-۷-۳. حلقه do...while
۴۲.....	۶-۷-۳. حلقه for
۴۳.....	۷-۷-۳. توابع
۴۴.....	۸-۳. ارتباط با کاربر
۴۶.....	۱-۸-۳. کادرهای پسورد (Password)
۴۷.....	۲-۸-۳. دکمه های رادیویی (Radio Buttons)
۵۰.....	۹-۳. کار با دیتابیس
۵۰.....	۱-۹-۳. اتصال به دیتابیس
۵۱.....	۲-۹-۳. ایجاد یک دیتابیس
۵۱.....	۱۰-۳. آشنایی با SQL
۵۲.....	۱-۱۰-۳. ایجاد کردن جدول
۵۳.....	۲-۱۰-۳. مشاهده داده های درون جدول
۵۴.....	۳-۱۰-۳. حذف نمودن داده های جدول
۵۴.....	۴-۱۰-۳. ایجاد یک جدول
۵۵.....	۵-۱۰-۳. نوشته های Random به وسیله PHP
۵۶.....	۶-۱۰-۳. غیر فعال کردن Image Toolbar در IE6
۵۸.....	۱۱-۳. چگونگی حل مشکلات فارسی در جی میل

۶۳.....	فصل ۴: Xampp چیست؟
۶۴.....	۱-۴.....
۶۵.....	4-2-1 قابلیت های کلیدی نرم افزار XAMPP :
۶۵.....	4-2-1. راه اندازی یک وب سرور بر روی کامپیوتر شخصی
۶۷.....	۳-۴. از کجا نرم افزار Xampp را دانلود کنیم!؟
۶۷.....	۱-۳-۴. چگونه نرم افزار Xampp را نصب کنیم!؟
۷۲.....	۲-۳-۴. چگونه از نرم افزار Xampp استفاده کنیم!؟
۷۴.....	۴-۴. چگونه فایل های PHP را مشاهده و اجرا کنیم!؟
۷۴.....	۵-۴. آپلود فایل ها و مشاهده
۷۵.....	۶-۴. وب سرور Xampp چیست و چه کارایی دارد؟:
۷۶.....	۷-۴. امکانات ftp.....

فهرست اشکال

۶۷	شکل ۴-۱.
۶۸	شکل ۴-۲.
۶۹	شکل ۴-۳.
۷۰	شکل ۴-۴.
۷۱	شکل ۴-۵.
۷۲	شکل ۴-۶.
۷۳	شکل ۴-۷.
۷۳	شکل ۴-۸.
۷۶	شکل ۴-۹.
۷۷	شکل ۴-۱۰.
۷۸	شکل ۴-۱۱.
۷۸	شکل ۴-۱۲.
۷۹	شکل ۴-۱۳.
۸۰	شکل ۴-۱۴.
۸۰	شکل ۴-۱۵.
۸۱	شکل ۴-۱۶.
۸۱	شکل ۴-۱۷.
۸۲	شکل ۴-۱۸.
۸۲	شکل ۴-۱۹.
۸۳	شکل ۴-۲۰.
۸۴	شکل ۴-۲۱.

فہرست جداول

فصل ۱: انواع مقالات علمی :

- علمی پژوهشی
- علمی مروری
- علمی ترویجی
- ISI (بین المللی)
- ISC (اسلامی)

۱-۱. تعریف مقاله علمی پژوهشی

هر تولیدی که به دنبال جستجوی حقایق و برای کشف بخشی از معارف و نشر آن در میان مردم و به قصد حل مشکلی یا بیان اندیشه ای در موضوعی از موضوع های علمی ، از طریق مطالعه ای نظام مند ، برای یافتن روابط اجتماعی میان پدیده های طبیعی به دست آید. از دو خصلت اصالت و ابداع برخوردار باشد.

نتایج آن ها به کاربردها، روشهای و مفاهیم و مشاهدات جدید در زمینه علمی با هدف پیشبرد مرزهای علم و فن آوری منجر گردد. علمی - پژوهشی قلمداد می شود.

۱-۲. ISI چیست؟

هر مجله علمی قبل از انتخاب شدن و فهرست شدن در ISI یکسری مراحل ارزیابی را پشت سر می گذارد. از جمله عوامل مورد ارزیابی و رعایت استانداردهای بانک اطلاعاتی ISI ، کمیته علمی منتخب مجله، تنوع بین المللی مقالات چاپ شده در آن، نشر به موقع مجله و جایگاه نشر آن می باشد. لازم به ذکر است که هیچ یک از این عوامل به تنهایی مورد بررسی و ارزیابی قرار نمی گیرد بلکه با بررسی مجموع عوامل یک امتیاز کلی داده خواهد شد. از جمله مواردی که در ارزیابی مجله مورد توجه قرار دارد این است که عنوان مقالات، چکیده و کلمات کلیدی باید به زبان انگلیسی باشد همچنین توصیه می شود که منابع نیز به زبان انگلیسی نوشته شوند. اگر چه اطلاعات علمی مهم به تمامی زبانها به چاپ می رسد اما موارد ذکر شده باید به زبان انگلیسی باشد تا تحت داوری و ارزیابی ISI قرار گیرد زیرا ارزیابی کنندگان مجلات علمی در ISI نمی توانند عناوین و منابع بکاررفته در مقالات را به زبان انگلیسی ترجمه کنند. داوری علمی و تخصصی مقالات چاپ شده در مجله توسط داوران نام آشنای علمی از جمله عمده ترین موارد مورد توجه ارزیابی کنندگان می باشد که گویای اعتبار و غنای علمی مجله است [۱، ۲].

۱-۲-۱. ارجاع به خود یا citation self چیست؟

اگر منابع ذکر شده در مقاله پژوهش نویسندگان خود مقاله باشد این کار از ارزش مقاله می کاهد زیرا جنبه بین المللی بودن آن را ضعیف می کند. درجه ارجاع به خود مجلات ISI معمولا کمتر از ۲۰ است.

۱-۲-۲. ضریب تاثیر یا درجه تاثیر یا factor Impact چیست؟

این عامل همه ساله توسط ISI بر مبنای ارجاعات به هر یک از مجلات علمی آن محاسبه می شود و نتیجه در گزارشات ارجاع مجله یا Reports Citation Journal یا به اختصار JCR منتشر می شود. این ضریب نه برای مقاله یا نویسنده بلکه برای مجله محاسبه می شود. محاسبه بر مبنای یک دوره سه ساله صورت می گیرد. فرضا اگر در سال ۸۴ جمعا ۴۰ ارجاع به یک مجله صورت گرفته باشد و در آن مجله در سال ۸۲ تعداد ۲۶ مقاله و در سال ۸۳ تعداد ۲۴ مقاله چاپ شده باشد ضریب ارجاع آن مجله از تقسیم ۴۰ بر ۵۰ به دست می آید که ۸/۰ است.

یعنی به طور متوسط هر مقاله آن نشریه ۸/۰ مرتبه مورد استناد مقالات دیگر قرار گرفته است.

۱-۳-۱. ISI بودن یک مجله را چگونه تعیین کنیم؟

بهترین راه مراجعه به سایت هایی نظیر تامسون است. زیرا همچنان که گفته شد هم تعداد مجلات زیاد است و هم ISI محسوب شدن یک مجله ممکن است همیشگی نباشد. هر نشریه با هر امتیاز علمی در کشور چاپ شود اگر ضریب تاثیرش صفر باشد، در این پایگاه قرار نمی گیرد. متاسفانه، در حال حاضر تمامی نشریات ایرانی دارای ضریب تاثیر صفر بوده و جایی در این پایگاه ندارند.

۱-۳-۱. ISC چیست؟

ISC یا همان پایگاه استنادی علوم جدید و تکنولوژی که همانند ISI دارای مقالات دانشمندان است که خوشبختانه در ایران نیز چنین پایگاهی تاسیس شده است و هم اکنون به فعالیت می پردازد.

۱-۳-۲. معیار اصلی ورود مجلات به نمایه های سه گانه ISI چیست؟

بر اساس قانون تجمع گارفیلد متون هسته برای تمامی رشته های علمی بیش از ۱۰۰۰ مجله نیست. همچنین مطالعه ای از سوی گارفیلد بر روی پایگاه اطلاعاتی اس.سی.آی (Inbex Citation Science) نشان داده است که ۷۵٪ ارجاعات در کمتر از ۱۰۰۰ عنوان مجله شناسایی شدند. حال اگر لازم نباشد که یک نمایه استنادی چند رشته ای جامع بیشتر از چند هزار مجله را پوشش دهد، این مجلات را چگونه باید برگزید؟

هر چند برخی شائبه تاثیر پذیری این امر از سیاست و ... را مطرح می کنند ولی نظر ISI Thomson چیز دیگری است. یعنی هزینه- کارایی. گارفیلد خود می گوید: چون مساله پوشش، وجهی عملا اقتصادی دارد، معیار برای آنچه انتخاب می شود، هزینه-کارایی است. هدف هزینه - کارآمدی یک نمایه به حداقل رسانیدن هزینه در ازای شناسایی یک مدرک مفید و به حداکثر رسانیدن احتمال دستیابی به یک مدرک مفید منتشره است. یک نمایه هزینه- کارآمد باید پوشش دهی خود را تا حد امکان محدود به آن مدارکی نماید که ممکن است افراد مفیدشان بدانند. به زبان ساده ISI Thomson مجلاتی را نمایه می کند که احتمال استناد به آنها بیشتر باشد. ولی چه شاخصی می تواند صلاحیت ورود دیگر مجلات به جمع مجلات منبع ISI Thomson را تایید کند. جواب بسیار ساده است: فراوانی استناد به مجلات در منابعی که بیشتر در این نمایه وارد شده اند. اگر دانشگاهها می خواهند مجلات خود را در نمایه های سه گانه ISI Thomson وارد کنند، علاوه بر رعایت ضوابط عمومی مانند وضعیت نشر، کیفیت مقالات، ترکیب سردبیری و تحریریه و ... باید در جستجوی راهکارهایی باشند که به مجلات آنها از سوی مجلات منبع ISI Thomson، استناد شود. شاید یکی از راهها تشویق محققان دانشگاه در استناد به مدارک مجلات داخلی، در مقالات ارسالی به مجلات تحت پوشش نمایه های سه گانه ISI Thomson باشد.

۱-۳-۳. پیوستن پایگاه استنادی علوم ایران به: ISI

با برقراری پیوند علمی میان ISI و ISC شناسایی علم به زبان فارسی در سطح بین المللی بیشتر می شود و سهم ایران از تولیدات علمی دنیا بیشتر خواهد شد. هم اکنون بیش از ۶ هزار مقاله توسط مجلات معتبر در ISC تولید می شود اما انعکاس این تولیدات علمی در سطح بین المللی کم

است که با درج تعدادی از مجلات در ISI بازتاب علمی ایران در جهان بیشتر می شود. گفتنی است کتابخانه منطقه ای علوم و تکنولوژی شیراز چندی پیش مأمور راه اندازی پایگاه استنادی علوم ایران و جهان اسلام شد و این مرکز هم کانون در تلاش برای سنجش تولیدات علمی در کشورهای اسلامی، رتبه بندی نشریات کشورهای اسلامی، تولید نمایه استنادی علوم کشورهای اسلامی به منظور توسعه ISC در میان تمامی کشورهای اسلامی و پیوند دادن ISC به ISI است. آیا خود ISI هیچ برآورد کیفیتی از مقالات فهرست شده اش انجام نمی دهد؟ البته. در سایت Web of Knowledge این مؤسسه اطلاعات خیلی خوبی از مجلات و مقالات و حتی مؤلفان تهیه می شود (مانند ضریب تأثیر، درصد ارجاعات و . . .) که از آنها می توان به کیفیت یک مجله یا مقاله پی برد. اخیراً هم ضریبی به نام hindex به عنوان شاخصی برای توان علمی مؤلفان محاسبه می شود. البته این شاخص هنوز عمومی نشده و بحث های زیادی در مورد آن در جریان است. این شاخص برای بیشتر محققان ایرانی خیلی پائین است و این یعنی این که ما در مواجهه با مقاله نویسی علمی، کیفیت را فدای کمیت کرده ایم.

در داخل Web of Knowledge بخش دیگری وجود دارد به نام Web of science که معتبرترین پایگاه ISI است و برای تز می توان از مقالات داخل آن استفاده کرد.

۱-۴. Impact factor چیست؟

Impact Factor، اولین بار در سال ۱۹۹۵ توسط گارفیلد بنیان گذار مؤسسه ISI مطرح شد. Impact Factor را ضریب یا عامل تاثیر و نیز شاخص اثرگذاری ترجمه کرده اند. شاخص اثرگذاری یکی از سه شاخص استاندارد مؤسسه اطلاعات علمی (ISI) و از مهم ترین شاخص های مطرح در حیطه علم سنجی می باشد Impact Factor. به صورت میانگین تعداد ارجاعات به یک مورد قابل استناد نظیر مقاله پژوهشی، مقاله مروری، نامه، شماره اختراع، یادداشت و چکیده در یک مجله علمی در طول یک دوره زمانی معین تعریف شده است.

۱-۴-۱. Impact Factor چگونه محاسبه می‌شود؟

Impact Factor فقط در مورد نشریات نمایه‌شده در بانک اطلاعاتی Web of Science و توسط موسسه ISI محاسبه و منتشر می‌شود. به این ترتیب فقط مجلات ISI دارای Impact Factor واقعی هستند.

Impact Factor یک مجله در یک سال مشخص، از تقسیم تعداد مقالات ارجاع‌کننده (استنادات) به مقالات منتشرشده آن مجله در دو سال قبل از آن، برکل مقالات منتشر شده در آن مجله در همان دوره زمانی دوساله به دست می‌آید. به طور مثال برای تعیین Impact Factor مجله A در سال ۲۰۰۴ به ترتیب زیر عمل می‌شود:

مجموع تعداد استنادات (ارجاعات) به مقالات نشرشده مجله A در سال ۲۰۰۲ و ۲۰۰۳ تعداد مقالات منتشر شده مجله A در سال ۲۰۰۲ و ۲۰۰۳

به این ترتیب میانگین فراوانی استناد به یک مقاله در مجله مورد نظر محاسبه می‌گردد. به عبارت دیگر و در یک نمای ساده، Impact Factor بیان‌گر آن است که به طور متوسط، هر مقاله منتشر شده در یک مجله چند بار مورد ارجاع قرار گرفته است. (در یک بازه زمانی دو ساله)

۱-۴-۲. Impact Factor مجلات را از کجا می‌توان بدست آورد؟

هر ساله لیست نشریات WOS را بررسی و If هر مجله را در یک گزارش با عنوان Journal (journal citation reports) می‌کند.

۱-۴-۳. مزایا و معایب Impact Factor؟

Impact Factor یا عامل تأثیر هرچند که می‌تواند معیاری برای سنجش کیفیت نشریات باشد اما به دلیل محدودیت‌های که دارد نباید آن را به تنهایی شاخصی برای ارزشیابی و سنجش کیفیت مجلات دانست. به هر حال امروزه Impact Factor یکی از مهم‌ترین و درعین حال پرکاربردترین شاخص‌های ارزیابی مجلات از سوی مؤسسه اطلاعات علمی (ISI) در نظر گرفته شده است.

۱-۵. ویژگی های یک مقاله علمی پژوهشی:

در این نوشته به ویژگی‌های کلی یک مقاله علمی - پژوهشی برای انتشار در نشریاتی که مقالات آنها مورد داوری قرار می‌گیرند **Refereed Journals** پرداخته شده است. این نشریات یا مجله‌ها پس از دریافت مقاله آن را برای داوری نزد سه یا چند نفر از داوران که به موضوع مورد بحث مقاله آشنایی دارند ارسال می‌دارند.

پس از دریافت نظرات و پیشنهادات داوران، در صورتی که مقاله قابلیت انتشار داشته باشد، نشریه مقاله مورد بحث را منتشر می‌نماید. چارچوب‌های آورده شده در این نوشته نیز می‌تواند برای مقاله‌های ارسالی برای همایش‌های علمی که مقالات آنها داوری می‌شوند مورد توجه قرار گیرد.

۱-۵-۱. معیارهای یک مقاله علمی پژوهشی:

توصیه جدی می‌شود که معیارهای زیر در هر مقاله علمی - پژوهشی مورد رعایت قرار گیرند. رعایت این معیارها باعث انسجام و استحکام مقاله شده و امکان پذیرش آن را در یک مجله علمی - پژوهشی افزایش می‌دهد.

الف- مرتبط بودن مطالب و کامل بودن

ب- برخورداری از یک سازمان منسجم:

ج- برخورداری از یک محوریت تحقیقی در کلیت و ترکیب

۱-۵-۲. ساختار عمومی مقاله

یک مقاله تحقیقی به طور کلی می‌تواند در برگزیده ساختاری مشابه ساختار زیر باشد.

عنوان مقاله:

• پرهیز از عنوان‌های کلی و روزنامه‌ای؛

• استفاده از صفت و موصوف‌های لازم برای گویاتر نمودن عنوان؛

- دارا بودن جذابیت برای جذب مخاطب؛
 - فشرده و مختصر و یادآوردنی؛
 - پرهیز از اصطلاحات نامأنوس و اختصار
 - توجه به این نکته که عنوان یک برچسب است نه جمله.
- نام نویسنده/نویسندگان:
- مشخص کردن نام و رابطه عضویتی نویسنده یا نویسندگان.

چکیده:

- دربرگیرنده (معرفی کلی و گویای تحقیق / بیان هدف و قلمرو تحقیق، اهمیت کلی تحقیق ، مروری فشرده بر ساختار مقاله، اشاره کلی به نوآوری‌ها و

دستاوردهای مقاله):

- پرهیز جدی از آوردن مراجع، فرمول و علامت‌های ویژه؛
- رعایت کوتاهی و فشرده بودن (در حد یک بند و سقف ۲۰۰ تا ۲۵۰ کلمه)؛
- توجه به این نکته که تعداد افرادی که چکیده را می‌خوانند بسیار بیشتر از کسانی است که مقاله را می‌خوانند.

کلید واژه‌ها:

- تا سقف پنج کلمه و یا اصطلاح

مقدمه :

- تعریف مسئله و قلمرو تحقیق؛
- طرح اهمیت تحقیق؛
- طرح سوابق تاریخی موضوع؛
- طرح طبقه‌بندی‌ها و شاخه‌های مرتبط با موضوع؛
- ارائه تعاریف اصطلاحات اصلی و علائم و اختصارات؛
- مروری کلی بر بقیه مقاله.
- این بخش می‌تواند با بخش بعدی ترکیب شود.

بررسی ادبیات موضوع / سابقه تحقیق:

- طرح سابقه بر اساس یک نظم زمانی / دیدگاهی /مکتب فکری یا هر طبقه‌بندی دیگر؛

- طرح ارتباط ادبیات مورد بررسی با موضوع تحقیق؛
- بیان نقاط قوت، ضعف و محدودیت‌های ادبیات موضوع؛
- صرف نظر از طرح مطالب شخصی و تعصب آمیز؛
- طرح یافته‌های موافق و مخالف در ادبیات؛
- ارائه روند و سیر تحقیق و طرح جهت‌گیری آن؛
- نقد و بررسی تئوری‌های طرح شده؛
- مشخص کردن محدوده زمانی مورد بررسی؛
- برقراری ارتباط بین ادبیات موضوع با موضوع مورد تحقیق.

بدنه اصلی مقاله:

- متشکل از یک تا چند بخش و در برگیرنده اصل تحقیق و مطالعه نظیر روش و متدولوژی، فرضیات، مدل ریاضی.
- نتایج ارائه خروجی‌های آزمایش‌ها، مدل‌ها یا محاسبات.
- بحث در باره نتایج:
- استخراج اصول، روابط و ارائه تعمیم‌های ممکن؛
- ارائه تحلیل مدل یا تئوری؛
- ارائه ارتباط بین نتایج و تحلیل‌ها.
- جمع بندی و نتیجه‌گیری طرح نتایج مهم و پیامدهای آنها؛
- بیان استثناء‌ها و محدودیت‌ها؛
- طرح افق‌های تحقیقاتی برای ادامه و توسعه تحقیق.

سپاسگزاری در صورت نیاز:

- قدردانی از مؤسسات و یا اشخاصی که در به ثمر رسیدن تحقیق و یا بهتر انجام شدن فعالیت‌های مربوط به مقاله تأثیرگذار بوده‌اند.

منابع:

- ارائه فهرست مرتب شده منابع.

پیوست‌ها (در صورت نیاز):

- ارائه مطالب ضروری برای فهم و پشتیبانی از مطالب اصلی مقاله.

موارد ویرایشی

- رعایت ملاحظات دستوری در جملات و سعی در نوشتن جملات کوتاه و گویا؛
- شماره گذاری عنوان بخش‌ها و زیربخش‌ها؛
- شماره گذاری روابط و فرمول‌ها؛
- ارائه شرح مفید و گویا در بالای جداول و پائین شکل‌ها؛
- شماره گذاری جداول و شکل‌ها به طور جداگانه؛
- ارجاع دهی به هر جدول و یا هر شکل در متن از طریق شماره مربوطه؛
- رعایت دندان‌گذاری مناسب به منظور تفکیک بهتر و خواناتر نمودن نوشتار؛
- پرهیز از شکسته‌شدن کلمات در دو خط متوالی (نظیر "می" در آخر خط و "شود" در ابتدای خط بعدی)؛
- پرهیز از کپی کردن تصاویر ناخوانای مراجع و منابع، سعی در بازطراحی آنها با ذکر دقیق مأخذ در ذیل آنها.

نکات ویژه

- سعی جدی در ثبات رویه‌های اتخاذ شده در نوشتار مقاله (مانند اندازه حروف، ضخامت خطوط در جداول و شکل‌ها، نوع خطوط لاتین در کلمات لاتین، فاصله شماره‌ها با متن یا روابط)؛
- الگوبرداری از ساختار آخرین مقالات منتشر شده در نشریه یا ژورنال هدف (نشریه‌ای که قصد دارید مقاله خود را برای انتشار ارسال دارید)؛
- ارائه مقاله کامل شده به اشخاص مطلع و مرتبط با موضوع مقاله و دریافت نظرات آنان و انجام عمل بالعکس در مورد آنان؛
- واگذاری تهیه مقالات مروری به محققان با تجربه و نویسندگانی که در زمینه مورد بررسی

صاحب نظر بوده و لااقل چند مقاله در این رابطه منتشر نموده‌اند؛

- اطمینان از دسترسی به مقالات مرجع مربوط به موضوع مقاله به ویژه مقالات جدید؛
- رعایت امانت، صداقت و اخلاق از اصول مهم هر فعالیت علمی و تحقیقی است. مراعات نمودن این اصول از ضرورت بسیار بالائی برخوردار است.

مقاله پژوهشی شامل اجزای اصلی زیر است:

عنوان

نام نویسنده یا نویسندگان

اطلاعات تماس

چکیده

واژگان کلیدی

مقدمه

مبانی نظری تحقیق

روش تحقیق

یافته‌های تحقیق

بحث و نتیجه‌گیری

فهرست منابع

نویسندگان و آدرس‌ها

اسامی نویسندگان و همکارانی که در مطالعه شرکت داشته‌اند باید بطور کامل ذکر شود . همچنین نویسنده اصلی که مسئول ارتباط با خوانندگان است باید مشخص شده و آدرس کامل و شماره تلفن وی در اختیار خوانندگان قرار گیرد.

۱-۶. مراحل ارسال مقاله برای چاپ و نشر در یک نشریه :

پس از انتخاب قطعی مجله مورد نظر، قسمت راهنمای نویسندگان آن را با دقت بخوانید. در واقع مقاله شما باید در چارچوب مورد نظر آن مجله تنظیم شده باشد، در غیر این صورت مقاله‌تان از جانب سردبیر برگشت داده خواهد شد یا در صورت پذیرش اولیه، مراحل بررسی طولانی‌تری را پشت سر خواهد گذاشت. هر چه بیشتر به این قسمت اهمیت دهید، سردبیر نسبت به مقاله شما دید مثبت‌تری پیدا می‌کند.

دستورالعمل کلی مجلات برای تنظیم مقالات تقریباً مشابه است. صفحه عنوان، چکیده، واژگان کلیدی، مقدمه، مواد و روش‌ها، نتایج، بحث، نتیجه‌گیری و مراجع، بخشهایی هستند که حتماً باید وجود داشته باشند، اما اینکه آنها به دنبال هم آورده شوند یا هر یک در صفحات جداگانه ای قرار گیرند، فاصله بین خطوط چقدر باشد، از چه فونتی استفاده شود، حجم هر قسمت حداکثر چقدر باشد، مراجع با چه سبکی نوشته شوند و مطالبی از این دست، به چارچوب مورد نظر مجله بستگی دارد. اکثر مجلات ترجیح می‌دهند شکل‌ها و جدول‌ها در صفحاتی جداگانه درج شوند، نه لابه‌لای متن؛ بنابراین برای هر شکل یا جدول، صفحه ای مستقل اختصاص دهید.

نکته مهم آن است که هنگام اعمال تغییرات مورد نظر مجله، مراقب باشید که مطالبی اشتباهاً پاک نشود.

روش ایده‌آل آن است که همزمان با تألیف مقاله، یعنی از همان زمان که بررسی متون را انجام می‌دهید، مجله مورد نظرتان را انتخاب و با مطالعه راهنمای نویسندگان، شیوه نوشتن را به سبک مورد نظر آن مجله در آورید.

صفحه عنوان

از آنجا که مجلات مختلف دستورالعملهای گوناگونی برای تنظیم این قسمت در نظر می‌گیرند، در اینجا نیز باید به راهنمای نویسندگان مجله مراجعه کنید. به طور کلی صفحه عنوان، دربردارنده عنوان مقاله در بالا و اسامی نویسندگان در پایین می‌باشد. نام و نام خانوادگی کامل نویسندگان، بالاترین درجه علمی، سمت (ها)، موقعیت آکادمیک، آدرس و نام گروه یا مؤسسه ای که پژوهش در آنجا انجام شده است باید ذکر گردد. قسمت پایین صفحه به مشخصات نویسنده مسئول مکاتبات، شامل نام و نام خانوادگی، درجه علمی، آدرس دقیق پستی، تلفن، فکس (با ذکر کد بین المللی کشور) و پست

الکترونیک آکادمیک تعلق دارد.

آماده سازی قبل از ارسال

پس از انجام تغییرات، چندین نوبت دیگر مقاله را بخوانید و در صورت امکان، از همکاران با تجربه و مورد اعتمادتان بخواهید آن را مطالعه و نقایص احتمالی را برای شما مشخص کنند. تصمیم‌گیرنده نهایی شما هستید. بهتر است مقاله را به یک نفر که به زبان انگلیسی مسلط‌تر از شماست نیز بدهید. ساده نویسی، روانی مطلب و قابل فهم بودن آن اهمیت زیادی در جلب نظر مثبت سردبیر دارد. حتماً با فعال کردن گزینه کنترل املا و گرامر کلمات نرم‌افزار Word، غلطهای املائی و گرامری متن را برطرف نمایید. نهایتاً خودتان، املائی تک تک کلمات را چک کنید، زیرا این نرم افزار قادر به شناسایی املائی لغات و اصطلاحات تخصصی نمی باشد.

تهیه نامه همراه

نامه کوتاهی که در آن با مخاطب قرار دادن سردبیر، درخواست خود را برای بررسی و چاپ مقاله ارسالی مطرح می‌کنید، نامه همراه نام دارد. در واقع اولین چیزی که سردبیر پیش از رؤیت مقاله با آن مواجه خواهد شد، همین نامه است که اگر در بردارنده نکات لازم باشد، دیدگاه مثبتی نسبت به مقاله ارسالی در وی ایجاد خواهد کرد.

برخی مجلات در قسمت راهنمای نویسندگان، نکاتی را ذکر می‌کنند که رعایت آنها در نامه همراه الزامیست. برخی مجلات نیز فرم خاصی برای نامه همراه طراحی کرده‌اند که پس از ذخیره سازی آن از روی سایت مجله، صرفاً جاهای خالی آن را پر می‌کنید و می‌فرستید. اگر چنین چیزی وجود نداشت، به روشی استاندارد نامه را تنظیم کنید.

ارسال مقاله به مجله

اکنون آماده ارسال مقاله هستید. در حال حاضر اکثر مجلات، دریافت مقاله به طریق الکترونیک را ترجیح می‌دهند، زیرا این روش امن‌تر و سریع‌تر است. فایل مقاله را به فرمت Word یا PDF تهیه و از جدیدترین ویرایش آنها استفاده کنید. سپس فایل PDF را مجدداً با دقت بخوانید تا مطمئن شوید تمام حروف، اعداد و نمادها به درستی منعکس شده‌اند. از نمادهای غیر استاندارد استفاده نکنید.

در سایت اینترنتی برخی مجلات معتبر، گزینه‌ای وجود دارد که با کلیک کردن بر روی آن، وارد مراحل ارسال آنلاین مقاله می‌شوید. به این ترتیب که صفحات متعددی باز می‌شود و از شما می‌خواهد

عنوان، اسامی نویسندگان، آدرس، تلفن، فکس، پست الکترونیک و متن اصلی مقاله را وارد کنید. در هر قسمت باید آنچه را که از شما خواسته شده است از روی متن مقاله کپی کنید و در کادر مربوطه قرار دهید.

مجلاتتی که هنوز به سیستم ارسال آنلاین مقاله تجهیز نشده اند، از شما می‌خواهند مقاله‌تان را بر اساس دستورالعملی که در قسمت راهنمای نویسندگان ارائه شده است، تنظیم و در کنار نامه همراه، به پست الکترونیک سردبیر ارسال نمائید. در این صورت متن پست الکترونیک را نامه همراه تشکیل می‌دهد که مقاله به آن منضم شده است.

روش دیگر، ارسال از طریق پست می‌باشد. بدین منظور باید علاوه بر نامه همراه، سه تا پنج نسخه از مقاله را پرینت بگیرید و همراه با دیسکت یا سی دی حاوی متن مقاله، شکل‌ها و جدول‌ها به آدرس پستی مجله ارسال کنید. از پست سفارشی استفاده کنید و رسید آن را تا حصول اطمینان از رسیدن بسته نزد خود نگاه دارید.

پس از ارسال مقاله باید منتظر دریافت نامه اعلام وصول از جانب سردبیر باشید که به پست الکترونیک یا آدرس پستی شما ارسال می‌شود و مشخص می‌کند مقاله به دست آنها رسیده و در حال بررسی است. ممکن است به شما یک کد چند رقمی نیز ارائه شود تا پی‌گیری‌های بعدی از طریق آن انجام شود.

روند بررسی و داوری مقاله

ممکن است مقاله شما به سرعت از جانب سردبیر مورد پذیرش واقع شود. این اتفاق نادر هنگامی رخ می‌دهد که ایده تحقیقاتی شما واقعاً تازه و جالب باشد. حالتی که عمدتاً رخ می‌دهد آن است که مقاله پس از غربالگری اولیه و اولویت بندی توسط سردبیر یا هیأت سردبیری، در اختیار چند داور یا کارشناس قرار می‌گیرد تا به دقت آن را ارزیابی نمایند.

داوران موظفند در بازه زمانی که در اختیار دارند، مقاله را نقد و بررسی و نظراتشان را اعلام کنند. معمولاً فرمی در اختیار داور قرار می‌گیرد تا بر اساس آن، بکر بودن، کیفیت و نقاط ضعف و قوت مقاله را بررسی کند.

اظهار نظر داوران باید کاملاً بی‌طرفانه باشد. برخی مجلات با پوشاندن اسم نویسندگان مقاله ای که به داور می‌سپزند، سعی می‌کنند به این هدف نزدیک تر شوند.

در حالی که پنهان داشتن نام داور از نویسنده اقدامی رایج محسوب می‌شود، اما برخی مجلات از

شما می‌خواهند داور مقاله‌تان را خودتان پیشنهاد کنید. مثلاً پیشنهاد داور در سری مجلات BMC اجباریست، یعنی اگر داور پیشنهاد نکنید، مقاله شما مورد بررسی قرار نخواهد گرفت. در سری مجلات BMJ پیشنهاد داور اختیاری است؛ یعنی به شما اجازه داده می‌شود که سه تا چهار داور پیشنهاد کنید. امروزه مسئله پیشنهاد کردن داوران به روندی رو به رشد در میان مجلات تبدیل شده است. برای پیدا کردن داوران بهترین راه استفاده از مراجع مقاله خودتان است، زیرا پژوهش شما در راستای پژوهش سایر افرادیست که در آن زمینه کار کرده‌اند؛ البته نه آنهایی که مخالف عقاید و نظرات شما هستند. نکته مهم آنست که به هیچ وجه حق تماس گرفتن با داوری که برمی‌گزینید را ندارید، حتی اگر کسی باشد که با او آشنا باشید.

زمان داوری

زمان داوری و ارائه نتایج در مجلات مختلف با هم فرق می‌کند. متأسفانه این زمان در مورد مجلات داخلی بعضاً تا یک سال طول می‌کشد. به طور کلی، چنانچه پس از گذشت ۶ ماه از دریافت نامه وصول به سردبیر جوابی دریافت نکردید، با مجله تماس بگیرید. می‌توانید از تلفن، فاکس، ایمیل یا ارسال نامه پستی استفاده کنید. اگر با گذشت دو ماه باز هم جوابی دریافت نکردید، مجدداً با مجله تماس بگیرید و اگر باز هم جوابی نگرفتید دیگر هیچ مقاله‌ای به این مجله ارسال ننمایید.

سرنوشت مقاله پس از داوری

مقاله شما پس از داوری در اختیار سردبیر قرار می‌گیرد. سردبیر، محوری‌ترین نقش را در تصمیم‌گیری نهایی بر عهده دارد. وضعیت مقاله پس از تصمیم سردبیر معمولاً به یکی از صورتهای زیر خواهد بود:

- پذیرش برای چاپ
- پذیرش برای چاپ پس از اصلاحات جزئی
- پذیرش برای چاپ پس از اصلاحات کلی
- بررسی مجدد احتمالی برای چاپ پس از اصلاحات اساسی
- بررسی احتمالی برای چاپ در قالب نامه به سردبیر یا گزارش کوتاه
- غیر قابل چاپ

اصلاح و بازبینی

مجلات خارجی عمدتاً پس از گذشت ۶ - ۳ ماه جواب پذیرش، نیاز به اصلاح یا رد مقاله را پس از بررسی توسط داوران ارائه می کنند. ممکن است مقاله شما بدون هیچگونه نیاز به تغییر مورد پذیرش قرار گیرد، اما این اتفاق کمتر رخ می دهد. اکثر موارد به بازبینی و اصلاح مقاله نیاز پیدا می کنید. به این مفهوم که سردبیر با اعلام پذیرش مشروط مقاله، از شما می خواهد تغییرات جزئی یا کلی را که براساس نظرات داوران برای شما فهرست گردیده است در مقاله اعمال کنید تا مقاله تان مجدداً بررسی شود. در این صورت معمولاً یک بازه زمانی برای شما تعیین می گردد تا اصلاحات مورد نظر را انجام دهید. اگر مدت زیادی از زمان ارسال مقاله می گذرد، مراجع آن را به روز کنید. حتی المقدور سعی کنید کار اصلاح را پیش از تمام شدن فرصتی که در اختیار تان گذاشته شده به پایان رسانید. چنانچه در مورد خاصی، اصلاح آنگونه که مورد نظر مجله است ممکن نمی باشد، می توانید با سردبیر مکاتبه کنید و دلایل خود را در این باره ذکر نمایید.

پس از اتمام کار، مجدداً مقاله تان را از با فرض اینکه از نو آن را نوشته اید، مورد بررسی قرار دهید و پس از کسب اطمینان از اصلاح کلیه موارد اشاره شده از سوی داوران، آن را ارسال نمایید.

پذیرش و چاپ مقاله

پس از آن که مقاله شما مورد پذیرش قرار گرفت، به خودتان تبریک بگویید. اعتماد به نفس ارزشمندی که به دست آورده اید را به عنوان نیروی محرکه پژوهش های بعدیتان حفظ کنید، اما هرگز دچار غرور نشوید. روزانه مقالات صدها محقق مانند شما در سراسر جهان پذیرش می شود.

پس از پذیرش مقاله و پیش از چاپ آن، ویرایش نهایی انجام می شود که گستردگی آن در مجلات مختلف متفاوت است. این ویرایش شامل غلط گیری املایی، اصلاح علائم نقطه گذاری، روان سازی جملات، رفع ابهامات گرامری، و بررسی بخش هایی است که احتمال خطا در آنها زیاد است (چکیده، قسمتهای آماری، شکل ها، جدول ها و مراجع). در دفتر سردبیری برخی مجلات، برطرف سازی این گونه اشکالات به ویراستار فنی سپرده می شود.

پس از این مرحله، نسخه آماده برای چاپ مقاله در اختیارتان قرار می گیرد تا برای آخرین بار بررسی و نهایتاً آن را تأیید کنید. در این مرحله، مقاله شما حتی به لحاظ صفحه آرایی، مانند نسخه ای است که در مجله چاپ خواهد شد. باید تک تک لغات را آرام و بسیار دقیق بخوانید تا کلیه غلط های تایپی احتمالی را، به ویژه در جدول ها پیدا کنید. چنانچه اشتباهی در نسخه چاپ شده در مجله

یافت شود، مسئولیت آن تماماً بر عهده خودتان خواهد بود. در این مرحله مجاز نیستید تغییرات عمده‌ای ایجاد کنید. حداکثر می‌توانید یک یا دو کلمه را تغییر دهید. برخی از مجلات دستورالعمل‌های خاصی برای اصلاح نسخه پیش از چاپ مقاله دارند که باید به آنها دقیقاً عمل کنید.

رد شدن مقاله

مقاله شما ممکن است بدون داوری و مستقیماً از جانب سردبیر رد شود. رد شدن سریع مقاله علل مختلفی دارد و همواره به معنای کم ارزش بودن مقاله شما نیست. ممکن است مقاله اصلاً در حیطه علمی مورد علاقه آن مجله نبوده باشد. این مشکل به ویژه در مورد مجلات تخصصی و فوق تخصصی پیش می‌آید که علاقمند به چاپ موضوعات خاصی هستند. البته این احتمال نیز وجود دارد که سردبیر به دلیل کهنه و تکراری بودن موضوع مقاله آنرا رد کرده باشد. رعایت نکردن نکاتی که هنگام تنظیم نامه همراه و بخش‌های مختلف مقاله گفته شد نیز در رد شدن مقاله بی‌تاثیر نیست. اگر مقاله پس از بررسی توسط داوران و جمع بندی نظرات آنها مردود تشخیص داده شود، سردبیر در قالب یک نامه محترمانه ضمن اعلام این مطلب، نظرات داوران را به شما منعکس می‌کند. نظرات داوران را به دقت بررسی کرده و آنها را در مقاله اعمال می‌نماییم. داوران بدون اینکه نیاز باشد از آنها تشکر کنید، مقاله شما را خوانده‌اند و عیب و ایرادات آنرا گرفته‌اند. ما مجاز هستیم هر زمان که صلاح دانستیم، مقاله‌ای را که ارسال کرده ایم، با ارسال یک نامه به سردبیر بازپس بگیریم، هرچند این کار اعتبار ما را نزد مجله مورد نظر مخدوش می‌کند.

۱-۷. نحوه ارسال مقاله برای مجلات بین‌المللی

معمولاً ارسال مقاله برای مجلات خارجی به سه نوع صورت می‌پذیرد:

۱. از طریق سیستم آنلاین؛

۲. از طریق ایمیل به سردبیر؛

۳. از طریق سایت مجله.

در حال حاضر بیشتر مجلات بین‌المللی معتبر از سیستم آنلاین ارسال مقاله استفاده می‌کنند. موسسه آی اس آی تحت برند ScholarOne خدمات دریافت مقاله از محقق و تحویل آن به دفتر مجله را انجام می‌دهد. به ازای تحویل هر ۱۰۰ مقاله در سال، ۳۰۰۰ دلار و به ازای تحویل ۲۰۰

مقاله در سال ۶۰۰۰ دلار دریافت می‌کند. بدین ترتیب که شما در سایت زیر وارد می‌شوید و همانند ایجاد یک ایمیل در یاهو یا گوگل، ثبت نام می‌کنید و یک نام کاربری و رمز عبور برای خود تعریف می‌کنید. هر مجله نام کاربری و رمز عبور جداگانه می‌خواهد. این آدرس سایت است:

<http://mc.manuscriptcentral.com/>

فصل ۲: OCS

راهنمای مختصر [۳، ۴] OCS :

جهت رویداد هائی که یکبار رخ می دهند و بررسی توسط مدیران سیستم بازکنفرانسی (OCS) به عنوان یک سیستم مدیریتی کامل و متنوع ابداع شد که دارای عناصر و محور های کامل (peer review) می باشد. با وجود این بسیاری از استفاده کنندگان توقع زیادی از این سیستم نداشتند بلکه می خواستند این نرم افزار را برای موارد یکباره، با تحلیل هائی برای یک گروه کوچک و محدود از مدیران کنفرانسی در اختیار داشته باشند.

این سند باید تو را تا آنجا مشایعت کندو که تو بتوانی این سیستم مدیریتی را بکار بیندازی و برای تحقق اهداف خودت از آن استفاده کنی.

وقتی شما از این سیستم برای اولین بار استفاده می کنید، در این صورت به راهنمای OCS نیاز خواهید داشت. این راهنما ظرف یکساعت قابل دسترسی است، زیرا این سند (مدرک) نمی تواند جایگزین (دفترچه) راهنما باشد ولی به هر حال آلترناتیو اضافی را در دسترس شما قرار می دهد که در متن راهنما وجود ندارند.

۲-۱. تنظیم و تشکیل کنفرانس

۱- بعد از تعبیه و راه اندازی موفقیت آمیز OCS خودت را معرفی کن (خودت را log بکن) و وظیفه خودت را به عنوان site-Administrator انتخاب کن
قدم بعدی انتخاب hosted conference است.

بعد کنفرانس را بساز (create conference)

بعد فرم بعدی را پر کن.

۲- در این صفحه نوع سازمان برای کنفرانس را توضیح بده. ممکن است مسئله یک بنیاد، بخشی از یک دانشگاه، شرکت و یا اتحادیه و غیره مطرح باشد.

این برنامه فقط بخش هائی از URL را در بر دارد. لذا لازم نیست نقش URL کامل را به عهده بگیری.

بعد از این که همه قسمت ها را پر کردی، ذخیره کردن فوری آن را فراموش نکن.

- ۳- برای ادامه کار از User Home Link در روی Navigation استفاده کن.
- توجه: اگر می خواهی یکبار از OCS برای کنفرانس دوم استفاده کنی - مثلاً Open Source Foundation در این صورت می توانی این مورد را اضافه کنی OCS.
- Account بطور اتوماتیک نقش مدیر کنفرانس را برای سازمانی که تو هم اینک ساخته ای، نشان می دهد Conference Manager را انتخاب کن.
- اکنون تو لیستی شامل امکانات انتخاب را تحت عنوان General Managemant مشاهده می کنی.
- ۴- این کار دسترسی به عناصر مشخصی در اینترنت و همچنین ورقه (صفحه) صامت (Header) (Footer) همچنین ایمیل و خیلی چیزهای دیگر را برای تو امکان پذیر خواهد کرد. ظرف یکساعت جزئیات بیشتری در OCS قابل دسترسی خواهد بود.
- درفهرست General Managemant ، Scheduled Conference را انتخاب کن.
- ۵- نام مناسب (موضوع) را بنویس.
- مختصر کردن و رخداد باید فقط عناصر محدودی داشته باشند. از استفاده از URL کامل صرف نظر کن. بعد از پایان کار دوباره دکمه (ذخیره) را فشار بده. برای ادامه کار از User Home Link استفاده کن.
- توجه: اگر مایلی از OCS برای مناسب (موضوع) ثانوی استفاده کنی - مثلاً ملاقات سالیانه Open Access Foudation در سال ۲۰۱۱- در اینصورت می توانی این نکته را اضافه کنی.
- ۶- وظیفه و کار خود را به عنوان Conference Manager انتخاب کن تا بتوانی آن موضوع (یا آن مناسب) را تشکیل بدهی (بسازی).
- اضافه بر گزینه های فوق الذکر در فهرست (منو) General Managemant (ظرف یکساعت انتخاب فهرست (منوی) دیگری را برای Scheduled Conference جدید مشاهده می کنی. تو اکنون کنفرانس OCS را تنظیم (درست) کرده ای.
- ۷- کنفرانس URL تو بر اساس این نمونه بشرح زیر خواهد بود
- <http://www.myconference.org/index.php/oaf/2010>

بخش دوم: بررسی مبتنی بر مدیران (Directores)

برای جلوگیری از اشتباهات OCS سیستم peer review کاملی را در اختیار تو قرار می دهد. برای برخی کنفرانس ها این کار مناسب نیست و لذا باید جایگزین (آلترناتیو) ساده تری را پیدا کرد. گامهای زیر نشان می دهند که چگونه یک سیستم مبتنی بر مدیران ساخته می شود.

گام اول setup :

خودت را به عنوان مدیر کنفرانس log و setup را انتخاب کن.

در این گام اول setup کنفرانس خودت را با ذکر جزئیات معرفی کن مثلاً با توضیح مختصر، تماس ها و غیره....

۸- در گام 2.1 setup مشخص کن که به چه نحوی درخواست ها را می پذیری.

گزینه اول (Abstract) به مولفان امکان ارسال مختصر کردن مطلب را می دهد. دیگر نمی توان مدارک و ورقه های دیگری را ضمیمه کرد. اگر قرار است فقط همین متن مختصر ارزیابی شود و ضمیمه ای پیوست نشود، در این صورت مورد فوق بهترین گزینه است.

گزینه دوم (Full Proposal) به مولفان امکان ارائه یک پیشنهاد وسیع تر و کامل تری را می دهد. اغلب موارد بصورت Word Documents یا بصورت یک Powerpoint Document در این صورت متن اختصاری ارائه نخواهد شد. اگر می خواهی درخواست را با همه جزئیات داشته باشی و گزینه تو مورد توجه قرار بگیرد و سند درخواست در یک وب سایت قرار بگیرد، در این صورت از این گزینه استفاده کن.

۹- گزینه سوم Abstract and Proposal Together است و امکان این را به مولف می دهد

که هم متن اختصاری و هم یک سند درخواست جداگانه را تسلیم کند، بشرطی که پذیرفته شود.

گزینه چهارم Abstract Followed by Presentation است که به مولف تذکر می دهد که

ابتدا یک متن مختصر را ارسال کند. اگر این متن کوتاه پذیرفته شود در این صورت برای وی امکان متعاقب سند و یا متن معرفی و ارائه (Presentationsdocument) وجود دارد.

تو باید Chekbox را آزمایش کنی تا متن اختصاری یا بخش هائی (abstracts) را بعد از تکمیل

و پایان بررسی ها منتشر کنی. تو با اینکار برای روند انتشار اتوماتیک کمک می کنی.

چنین سندی (مدرکی) مشمول گزینه چهارم می شود. «خس های انتخاب شده را بعد از معرفی بفرست.

پایان گام دوم setup به بخش مربوطه در OCS بعد از یکساعت توجه کن.
در 3 setup تحت Review Policy می توانی درخواست بررسی مدارک توسط مدیران و کارشناسان را به عمل آوری
چون ممتحن و آزمایش کننده ای نیست، چون مدیری وجود ندارد لذا می توان از مرحله 3.2 setup صرف نظر کرد.

۱۰- در خاتمه Director Decision Box را انجام شده تلقی کن تا بدین ترتیب همه نویسندگان را در باره تصمیمت مطلع ساخته باشی.
بعد Conference Tracks را در فهرست کنفرانس (Conference manager Menu) انتخاب کن.

۱۱- بعد صفحه Conference Track می آید. از Create Track برای ساختن Track جدید برای کنفرانس استفاده کن.

۱۲- فرم را پر کن و یک Track Director (اطلاعات کامل با شرح جزئیات برای تعبیه یک User را انتخاب کن تا بتوانی آ را به مدیر معرفی کنی. بعد از یکساعت به OCS نگاه کن) در این فاصله سایر موارد (مثلاً اوقات کنفرانس، تیم و ...) را در فرم پر کن.
گام دوم درخواست های واصله

بعد از این که سایت اینترنتی تو با موفقیت ساخته شد، درخواست ها و پیشنهاد ها وارد خواهند شد. (در OCS بعد از یکساعت بررسی کن که نویسندگان چگونه کار می کنند). مدیران Track تو - اگر کسی به Track آنها بیاید- ایمیلی دریافت و خواهند کرد و آنها در OCS خود را به عنوان مدیران Track وارد (log) خواهند کرد تا بتوانند Track را اداره کنند. (برای سایر جزئیات مبنی بر این که تو و یا دیگران خودشان را چگونه به عنوان مدیر و یا مدیر Track جا می اندازند، بعد از یکساعت به OCS نگاه کن مراجعه کن.

۱۳- در این صورت آنها درخواست های جدید و ارسال شده را خواهند شناخت.
دکمه linked را فشار بده تا بتوانی به داده های متقاضیان دسترسی پیدا کنی.

از همین جا مدیر Track متن مختصر یا بخشی از متون ارسال شده را می خواند، Abstract Review را نادیده می گیرد.

اگر Abstract پذیرفته شود در این صورت فقط متقاضی می تواند مدارک درخواست خود و شرح کامل و دقیق را ارسال کند.

اگر از Abstract برای کارهای بعدی استفاده شود، در این صورت ارسال کننده امکان کار مجدد روی آن را مبتنی بر اساس نوشته ها (تفسیر ها)ی مدیران Track امکان کار مجدد روی آنها را دارد و یا می تواند مخالفت خود را در مورد ادامه دادن درخواستش اعلام کند.

اگر Abstract پذیرفته نشود، در این صورت نویسنده مطلع خواهد شد که ارسال درخواست وی منطبق با انتظارات و هواسته های کنفرانس نیست.

۱۴- اگر از تصمیم اتخاذ شده باشد باید دکمه (اطلاع رسانی) برای نویسنده بکار گرفته شود تا وی از نتیجه تصمیم گیری مطلع شود.

توجه: چون ما معین کرده ایم که Abstracts تحت ضوابط پذیرش همانگونه که قبلاً در صفحه ۱۰ آمده منتشر شود، لذا Abstract بصورت اتوماتیک در وب سایت تحت عنوان presentation and Authors ظاهر می شود.

۱۵- در این نقطه هنگامی که پذیرش حاصل شده باشد نویسنده امکان معرفی و ارائه مطلب خود را دارد. بعد از انجام این کار مدیر Track امکان انتشار بشرح زیر را دارد (post) روی لینک ۱-۲-۲ RV.DOC- کلیک کن تا داده ها را بررسی کنی. اگر این داده ها قابل پذیرش باشد، آن ها را روی PDF فرمات کن- (در صورت لزوم) با استفاده از یک نرم افزار نظیر Adobe Acrobat, Cute ODF

وقتی داده PDF یا Powerpoint را به پایان رساندی در این صورت scroll را پائین بیاور تا به Layout بررسی و گالری را با استفاده از Upload Tools فرا بخوان.

داده اکنون با Abstract در وب سایت ظاهر می شود.

۱۶- با کار عمل ارسال ، آزمایش مرتبط با مدیران، پذیرش و انتشار مدارم یا معرفی متن به پایان می رسد.

فصل ۳: آموزش کار با PHP

مقدمه

PHP یک زبان اسکریپتی سمت سرور (Server Side) می باشد که امروزه بیش از نیمی از وبسایتهای مطرح جهان، از آن برای حفظ و نگهداری داده ها و ایجاد سایتهای دینامیک و به روز استفاده می کنند [۵-۷].

PHP هم همانند تمامی زبانهای برنامه نویسی Server Side ، ترجمه شده و در نهایت به صورت کدهای HTML در اختیار کاربر قرار می گیرد. از این رو کد شما، از دید دیگران پنهان می ماند.

اما فرق PHP با دیگر زبانها چیست؟ یکی از مهمترین رقیبهای PHP ، توسط مایکروسافت تحت عنوان ASP که در نسخه جدید به ASP.NET تغییر نام داده است، به وجود آمده و هنوز بحث سر آن است که کدامیک از آنها قویتر و مناسب تر است.

در این مقاله نمی خواهیم بگوییم که کدام یک بهتر است. هر کس عقاید مربوط به خود را دارد. در زیر به مقایسه این دو زبان می پردازم:

- تقریباً در تمامی مراکز فروش هوست (Host) ، سرور لینوکس ارزانتر از سرور ویندوز است و از آنجا که برای اجرای صفحات ASP.NET ، نیازمند سرور ویندوز همراه با وب سرور IIS هستیم، می بایست پول بیشتری را پرداخت کنیم. این در حالی است که PHP بر روی تمامی Platform ها از قبیل ویندوز و لینوکس نصب و اجرا می گردد .

- PHP کاملاً Open-Source می باشد .
- به وضوح در اجرای صفحات ASP.NET و PHP دیده می شود که سرعت PHP سریعتر از ASP.NET می باشد .

- برای ایجاد کردن صفحات PHP ، هیچ نرم افزار جامعی به بازار ارائه نشده است که بتواند نیازهای کاربران را بر طرف کند (از Dream Weaver می توان تا حدی استفاده کرد)، اما نرم افزار پر قدرت Visual Studio.NET ، نرم افزاری جامع برای ایجاد صفحات دینامیک ASP.NET می باشد .

- در ASP.NET می توان از ترکیب زبانهای برنامه نویسی مختلف نظیر C++, C#, VB و غیره استفاده کرد ، اما PHP فقط از همان زبان خودش که PHP است پشتیبانی می کند .

• ASP.NET دارای ویژگی ای تحت عنوان Code Behind می باشد که به برنامه نویسی اجازه می دهد کدهای HTML را جدا از کدهای ASP.NET نگهداری کند. این کار سبب آن می شود که در صورت نیاز به رفع مشکل، برنامه نویسی مستقیما به فایل مربوط به کدهای ASP.NET برود و با کدهای HTML کاری نداشته باشد. در صورتی که PHP به صورت Default این طور نیست (به وسیله نرم افزارهایی می توان برای PHP هم، این کار را کرد).

همان طور که مشاهده کردید، هر کدام از آنها دارای معایب و مزایایی هستند و انتخاب آنها، کاملا به عهده خود شماست.

۳-۱. نصب PHP

نصب PHP بر روی ویندوز و IIS کار بسیار آسانی است. اما از آنجا که در این مقاله، علاوه بر آشنایی با PHP، مروری بر پایگاه داده ی MySQL داریم، نیازمند MySQL نیز هستیم. اگر بخواهید تک تک آنها را از اینترنت دانلود کرده و آنها را جداگانه نصب و پیکربندی کنید، می بایست وقت بسیاری را صرف کنید. دانلود آنها (آن هم با یک مودم و اینترنتی که بیش تر از ۴ KB/S نمی رود) کار بسیار زمان بری است. همچنین برای پیکربندی آنها نیز، مستلزم انجام کارهای نه چندان خوشایند هستید!

بدین منظور، من به شما یک راه ساده تر را پیشنهاد می کنم! XAMPP.

XAMPP یک مجموعه نرم افزاری بسیار جالب است که علاوه بر حجم کم آن (تنها ۱۳ MB)،

تمامی پکیجهای مورد نیاز شما را شامل می شود:

- Apache 2.0.48
- MySQL 4.0.16
- PHP 4.3.4 + PEAR
- MiniPerl 5.8.0
- mod_php 4.3.4
- PHPMyAdmin 2.5.3
- SQLite 2.8.6

این در حالی است که فقط خود MySQL به تنهایی، حجمی بیشتر از ۱۰ MB دارد. من از پکیج XAMPP mini win32 Version 1.2 در کامپیوتر خودم استفاده می کنم. آن را می

توانید از آدرس زیر دانلود کنید.

<http://www.apachefriends.org/download.php?minxampp-win32-1.2.exe>

۲-۳. چگونگی نصب XAMPP

نکته: قبل از انجام این عملیات، وب سرور IIS خود (و یا دیگر وب سرورها) را غیر فعال (Disable, Stop) کنید.

پس از دریافت XAMPP آن را در جای مورد نظر خود نصب (Extract) کنید. فرق نمی کند که کجا باشد.

سپس به پوشه ای که XAMPP را در آنجا Extract نموده اید، بروید. فایل `setup_xampp.bat` را باز کرده تا صفحه سیاهی نمایان شود. عدد ۱ را وارد کرده و کلید Enter را فشار دهید تا مراحل نصب آغاز شود.

پس از آنکه نصب به پایان رسید، می بایست سرور شوید. برای اینکار دو فایل `mysql_start.bat` و `apache_start.bat` را اجرا کرده و دیگر کاری به آنها نداشته باشید. آنها را Minimize کرده و مابقی کارها را انجام دهید.

حال مرورگر دلخواه خود را باز کرده و عبارت `http://localhost` یا `http://127.0.0.1` را تایپ نمایید. با انجام اینکار می بایست صفحه بنفش رنگی نمایان شود.

۳-۳. چگونگی اجرا کردن اسکریپت‌های PHP به وسیله

XAMPP

اسنادی را که خواهان اجرای آن به وسیله XAMPP هستید، می بایست درون پوشه `htdocs` کپی نمایید. ولی در نوشتن آدرس آن در مرورگر، نیازی به نوشتن این پوشه نیست. به عنوان مثال فایل `%XAMPP%\htdocs\weblog\index.php` را در مرورگر می بایست به صورت `http://localhost/weblog/index.php` اجرا نمود...

۳-۴. شروع کار با PHP

در برنامه نویسی هیچ چیز لذت بخش تر از کد نویسی نیست. همین حالا برنامه Notepad خود را باز کرده و کدهای زیر را در آن بنویسید:

```
<html>
<head>
<title>PHP Info</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
</head>
<body>
<?php
phpinfo();
?>
</body>
</html>
```

این فایل را در محل %XAMPP%\htdocs\PHP\phpinfo.php ذخیره کرده و به وسیله مرورگر خود، آدرس <http://localhost/PHP/phpinfo.php> را اجرا نمایید. با انجام این کار، صفحه ای که مشخصات PHP نصب شده بر روی سیستم را به شما نشان می دهد، نمایان خواهد شد.

۳-۵. آشنایی با PHP

همان طور که در مثال بالا مشاهده کردید، کد زیر با بقیه کدهای HTML فرق داشت:

```
<php
phpinfo();
?>
```

این تکه کدی است که به وسیله PHP نوشته شده است. برای نوشتن کدهای PHP، می بایست آنها را در بین تگهای `<?php` یا `<?>` قرار داد. همچنین یک راه میانبر نیز است که به صورت `<?=SOMETHING?>` به کار می رود. در این مقاله از همان روش `<?php` و

استفاده می شود.

عبارات (Statements)

به طور کلی در PHP ، عبارات به دو دسته زیر تقسیم می شوند :

- تک خطی (Single Line)
- چندخطی (Multi Line)

در انتهای هر عبارت PHP ، یک علامت سمی کالن (;) قرار می گیرد. به وسیله این علامت، PHP متوجه می شود که یک عبارت به اتمام رسیده و عبارت دیگری در حال شروع است. به مثالهای زیر توجه کنید :

```
<?php
echo("Hello World!");
echo("Mojtaba");
?>

<?php
echo("Hellow World"); echo("Mojtaba");
?>
```

هر دو کد بالا صحیح است. چرا که بعد از اتمام هر یک از عبارات PHP ، یک علامت سمی کالن قرار داده شده است. برنامه نویسان معمولا از کد بالایی استفاده می کنند. چرا که در آن، هر یک از کدهای PHP در یک خط مجزا قرار گرفته و در نتیجه نگهداری کد آسان تر خواهد شد. حال به کد زیر توجه کنید:

```
<?php
echo("Hello World!")
echo("Mojtaba")
?>
```

اجرای این کد سبب خطا می شود. چرا که عبارت در آن از هم جدا نشده است و عبارتی همانند عبارت echo("Hello World") echo("Mojtaba") برای PHP ناآشناست.

تا به اینجای کار، عبارت تک خطی مورد بررسی قرار گرفتند و اما عبارات چند خطی. عبارات چندخطی که به کد بلاک (Code Block) معروف است، در PHP توسط آکولادها { } احاطه می شوند. این عبارات با همدیگر اجرا می شوند. به عنوان مثال در یک عبارت شرطی (عبارات شرطی در

جلوتر مورد بررسی قرار می‌گیرند)، برای PHP تعیین می‌کنیم که اگر شرط درست بود، این سری عبارات و در غیر این صورت، سری دیگری عبارات را اجرا نماید:

```
<?php
if (8 > 5) {
    echo("True");
    echo("8 is greater than 5");
} else {
    echo("False");
    echo("The statement is false");
}
?>
```

فعلا زیاد به معنای این قطعه کد کار نداشته باشید. من فعلا می‌خواهم به شما ساختار عبارات چند خطی را نشان بدهم. در این قطعه کد اگر شرط درست باشد، دو عبارت بالایی و در غیر این صورت، دو عبارت پایینی اجرا می‌شوند. همان طور که می‌بینید، عبارت در بین آکولادها قرار گرفته‌اند. همچنین در انتهای هر عبارت، یک علامت سمی کالن قرار داده شده است. انجام این کار را هیچ موقع فراموش نکنید: قرار دادن یک سمی کالن در انتهای هر عبارت.

در اینجا بد نیست به نکته دیگری نیز اشاره کنم. شما می‌توانید کدهای PHP را همراه با کدهای HTML مخلوط کنید. ابتدا به مثال زیر توجه کنید تا درباره آن بیشتر توضیح دهم:

```
<?php
if (8 > 5) {
    echo("8");
}
?>
<br>is greater than<br>
<?php
    echo("5");
}
?>
```

همان طور که مشاهده می‌کنید، در قطعه کد بالا، ما از دو بلاک PHP استفاده کردیم و در بین آنها یک خط کد HTML قرار داده ایم. در این کد همان طور که مشاهده می‌کنید، از عبارات چند

خطی استفاده شده است (به آکولادها دقت داشته باشید). آکولاد آغازین در قطعه کد اول و آکولاد پایانی در قطعه کد دوم قرار داده شده است. خروجی این عبارت به صورت زیر خواهد بود.

8

is greater than

5

۳-۶. توضیحات (Comments)

همانند توضیحات در HTML، در PHP هم می توان از توضیحات استفاده کرد. به نظر من توضیحات یکی از اصلی ترین بخشهای برنامه نویسی می باشد. به وسیله توضیحات، می توانید بعد از نگاه مجدد به کد نوشته شده، ساختار آن را بفهمید. شاید در نگاه اول با خود بگویید کدی را که خودم نوشتم، دیگر نیازی به توضیحات ندارد. اما فرض کنید شما برنامه ای نوشته اید و هم اکنون، ۱ سال است که دیگر به کدهای آن نگاهی نینداخته اید. در این صورت توضیحات، با ارزشترین چیز برای شما خواهد بود.

توضیحات در PHP به دو نوع توضیحات تک خطی و چند خطی تقسیم می شود. برای قرار دادن توضیحات تک خطی، از دو روش زیر می توانید استفاده کنید:

- استفاده از دابل اسلش (//)

- استفاده از کاراکتر شارپ (#)

همچنین برای قرار دادن توضیحات چندخطی، از توضیحات نوع جاوا (یا C++ که در CSS نیز از آنها استفاده می شود)، استفاده می کنیم. برای این کار توضیحات خود را در بین علامتهای /* و */ قرار می دهیم.

همچنین به این نکته دقت داشته باشید که توضیحاتی که در بین کدهای PHP قرار می دهید، پس از اجرا در مرورگر، در Source صفحه به نمایش در نخواهند آمد. به کد زیر توجه کنید:

```
<?php
/* The below statements,
print "Hello World"
to the browser */
echo("Hello"); // Print "Hello" to the browser
```



```
echo("World"); # Print "World" to the browser
```

```
?>
```

همچنین می توانید توضیحات را در جاهای دیگر نظیر وسط کدهای PHP نیز، قرار دهید. هر دو قطعه کد زیر درست می باشند.

```
<?php
```

```
echo( /*Quantity*/ 2 /*Operation*/ * /*Price*/ 150);
```

```
?>
```

همان طور که مشاهده می کنید، تمامی عبارات `/*Quantity*/` و `/*Operation*/` و `/*Price*/` به عنوان توضیح مد نظر گرفته شده اند. علامت `*` که در بین دو عبارت `/*Price*/` و `/*Operation*/` قرار گرفته، علامت ضرب می باشد که دو عبارت ۲ و ۱۵۰ را در یکدیگر ضرب می نماید. خروجی این مثال، ۳۰۰ می باشد.

```
<?php
```

```
echo(
```

```
    2 #Quantity
```

```
    * //Operation
```

```
    150 #Price
```

```
);
```

```
?>
```

متغیرها (Variables) یا لیترالها (Literals)

متغیرها (که به آنها لیترال نیز می گویند)، پرکاربردترین چیز در PHP می باشند. به طور کلی متغیرها به دسته های زیر تقسیم می شوند:

- متغیرهای متنی (رشته ای) (Strings)
- متغیرهای عددی (اعداد صحیح، اعداد اعشاری، اعداد اعشاری با دقت مضاعف)
- متغیرهای بولین (Boolean) که درست (True) یا غلط (False) می باشند
- آرایه ها (Arrays)

برای ساخت متغیرها، از علامت دلار (\$) استفاده می کنیم. بدین ترتیب که ابتدا یک علامت \$ نوشته، سپس بعد از آن نام متغیر مورد نظر خود را می نویسیم. سپس یک علامت تساوی (=) گذاشته و مقدار آن متغیر را می نویسیم. دقت داشته باشید که نام متغیرها Case-Sensitive می باشند.

این بدین معناست که دو متغیر \$mojtaba و \$Mojtaba برای PHP ، دو متغیر متفاوت از هم می باشند.

```
<?php
$name = "Mojtaba";
?>
```

در این مثال ما مقدار Mojtaba را که به صورت یک رشته (String) می باشد، درون متغیری به نام \$name قرار داده ایم.

رشته ها معمولا در بین کوتیشنهای دوتایی (") یا کوتیشنهای تکی (') قرار می گیرند. در زیر درباره فرق این دو نوع کوتیشن بحث شده است.

- متغیرها در کوتیشن تکی ترجمه نمی شود .

```
<?php
$name = "Mojtaba";
echo ('My name is $name');
?>
```

خروجی این عبارت My name is \$name خواهد بود. حال اگر همین کار را به وسیله کوتیشن دوتایی انجام می دادیم، خروجی به صورت My name is Mojtaba به نمایش در می آید.

```
<?php
$name = "Mojtaba";
echo ("My name is $name");
?>
```

- در کوتیشن تکی، عباراتی نظیر \n یا \t مورد بررسی قرار نمی گیرند (این عبارات جلوتر مورد بررسی قرار می گیرند).

همان طور که در بالا گفته شد، می توانید رشته ها را در بین کوتیشنهای تکی یا دوتایی قرار دهید. حال فرض کنید که می خواهید داخل رشته خود، از علامت " یا ' نیز استفاده کنید. به عنوان مثال می خواهید عبارت "My name is Mojtaba" را بر روی مرورگر به نمایش در آورید. ممکن است برای این کار از کد زیر استفاده نمایید :

```
<?php
```

```
echo("My name is "Mojtaba");
```

```
?>
```

اما اجرای این کد سبب خطا می شود. چرا که PHP در هنگام برخورد با کوتیشن دوم، تصور می کند که رشته تمام شده است و در نتیجه مابقی عبارت که ";Mojtaba" می باشد، برای آن نامعقول است. برای این کار می بایست قبل از علامت کوتیشنی که می خواهید در مرورگر به نمایش در آید، یک علامت Backslash (\) قرار دهید. یعنی کد بالا به صورت زیر در می آید :

```
<?php
```

```
echo("My name is \"Mojtaba\");
```

```
?>
```

پراکاربردترینهای Backslash به شرح زیر می باشد :

- o \n سبب ایجاد یک خط جدید در کد HTML و نه در خروجی مرورگر می شود .
- o \t سبب ایجاد یک Tab در کد HTML و نه در خروجی مرورگر می شود .
- o \\ سبب نمایش یک Backslash می شود .
- o \\$ سبب نمایش علامت دلار می شود .
- o \" سبب نمایش کوتیشن دوتایی می شود.

برای درک بیشتر این کاربردها، به مثال زیر توجه کنید :

```
<?php
```

```
echo("C:\\PHP\n");
```

```
echo("<table>");
```

```
echo("\n\t<tr>");
```

```
echo("\n\t\t<td>");
```

```
echo("\"Mojtaba\");
```

```
echo("</td>");
```

```
echo("\n\t</tr>");
```

```
echo("\n</table>\n");
```

```
?>
```

خروجی این مثال به صورت زیر خواهد بود :

```
C:\PHP
```

```
"Mojtaba"
```

همچنین اگر Source صفحه را مشاهده کنید، عبارات به صورت زیر خواهند بود (برای مشاهده Source صفحه، از منوی View گزینه Source را انتخاب کنید (مرورگر IE)).

C:\PHP

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<td>"Mojtaba"</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

۳-۷. ساختارهای کنترلی

همانند تمامی زبانهای برنامه نویسی، PHP هم دارای عبارات شرطی، حلقه ها و غیره می باشد. در این قسمت از مقاله، با این نوع ساختارها آشنا می شویم.

۳-۷-۱. عبارات شرطی

عبارات شرطی در PHP، به دو صورت زیر می تواند ساخته شود:

- if
- switch

۳-۷-۱-۱. عبارت شرطی if

ساختار عبارت شرطی if (که به معنای اگر می باشد)، به صورت زیر می باشد:

```
if (condition) {
    statements;
}
```

اگر عبارت داخل پرانتز، یک عبارت صحیح (True) باشد، عبارات درون آکولاد به اجرا در خواهند

آمد. مثال:

```
<?php
$totalPrice = 100000;
```

```

if ($totalPrice >= 70000) {
    $free = 0.1 * $totalPrice;
    $lastPrice = $totalPrice - $free;
    echo("$lastPrice");
}
?>

```

این مثال مقدار متغیر \$totalPrice را گرفته و چنان چه مقدار آن بیشتر از ۷۰۰۰۰ بود، عبارات درون شرط if را اجرا می کند. کار آن این است که ۱۰ درصد \$totalPrice را حساب کرده و آن را از \$totalPrice کم کرده و درون متغیر \$lastPrice قرار می دهد. سپس مقدار نهایی را به کاربر نشان می دهد. از آنجا که مقدار \$totalPrice در ابتدای اسکریپت برابر ۱۰۰۰۰۰ می باشد، در نتیجه شرط برقرار بوده و عبارات درون آن پردازش می شوند. خروجی این مثال ۹۰۰۰۰ خواهد بود (بعدا یاد خواهید گرفت که چگونه اطلاعات را از کاربر جمع آوری کرده و بر روی داده های وارد شده توسط کاربر، عملیات انجام دهید).

۳-۷-۱-۲. کامل کردن عبارت شرطی if به وسیله elseif

تا به اینجای کار، در صورتی که شرط درست بود، عبارات اجرا می شدند. حال می خواهیم بگوییم به PHP بگوییم که اگر شرط نادرست باشد، چه کار باید بکند. برای این کار می توانیم از elseif و else استفاده کنیم. به مثال زیر توجه کنید:

```

<?php
$age = 20;
if ($age < 13 && $age > 0) {
    echo("Baby");
} elseif ($age >=13 && $age < 18) {
    echo("Teenager");
} elseif ($age >= 18 && $age <= 25) {
    echo("Young");
} else {
    echo("Your age is greater than 25");
}

```

>?

در این مثال، متغیر \$age برابر ۲۰ می باشد. به وسیله شرطها ما عبارات مختلفی را به کاربر نشان می دهیم:

- اگر \$age مابین ۰ و ۱۳ بود، عبارت Baby به نمایش در می آید .
 - اگر \$age مابین ۱۳ و ۱۸ بود، عبارت Teenager به نمایش در می آید .
 - اگر \$age مابین ۱۸ و ۲۵ بود، عبارت Young به نمایش در می آید .
 - اگر هیچ یک از شرطهای بالا برقرار نبود، عبارت Your age is greater than 25 به نمایش در خواهد آمد.
- خروجی این مثال Young می باشد.

در این مثال ما از عملگرهایی نظیر && استفاده کردیم. به این عملگرها، در حقیقت عملگرهای منطقی می گویند. در زیر با این عملگرها آشنا می شویم.

۳-۷-۲. عملگرهای عددی

این عملگرها، همان عملگرهای درون ریاضی هستند:

- عملگر * که به وسیله آن می توان اعداد را در یکدیگر ضرب نمود
- عملگر + که به وسیله آن می توان اعداد را با یکدیگر جمع نمود
- عملگر - که به وسیله آن می توان اعداد را از یکدیگر تفریق نمود
- عملگر / که به وسیله آن می توان اعداد را بر یکدیگر تقسیم نمود
- عملگر % که در حقیقت، همان عملگر mod در ریاضیات می باشد و باقی مانده یک تقسیم را بدست می آورد. به عنوان مثال ۲٪۵ برابر ۱ خواهد بود .

عملگر انتساب و تساوی

در قبل تر مشاهده نمودید که برای انتساب یک مقدار به یک متغیر، از علامت = استفاده کردیم. حال فرض کنید که می خواهید به وسیله شرط if بررسی نمایید که اگر مقدار متغیر \$name برابر Mojtaba بود، عبارت Hello Mojtaba را بر روی مرورگر به نمایش در آورد. ممکن است برای این کار شما از کد زیر استفاده نمایید:

<?php

```

$name = "Sara";
if ($name = "Mojtaba") {
    echo("Hello Mojtaba");
} else {
    echo("You are not Mojtaba");
}
?>

```

این اسکریپت به درستی کار نخواهد کرد. از آنجا که در ابتدای اسکریپت ما مقدار Sara را به متغیر \$name داده ایم، و در پایین تر آن، شما به وسیله شرط if می خواهید بررسی کنید که آیا مقدار متغیر \$name برابر با Mojtaba هست یا نه، این اسکریپت می بایست عبارت You are not Mojtaba را نشان دهد. چرا که مقدار متغیر \$name برابر Mojtaba نبوده و در حقیقت شرط برقرار نمی باشد. اما در واقع این گونه نیست. چرا که برای مقایسه یک متغیر با یک مقدار، می بایست از عملگر == و نه = استفاده کنید. در اسکریپت بالا، در حقیقت درون شرط، شما مقدار Mojtaba را به متغیر \$name نسبت داده اید و از آنجا که دیگر شرطی وجود ندارد، یعنی به نوعی شرط درست می باشد، مقدار Hello Mojtaba به نمایش در خواهد آمد. اسکریپت بالا، به صورت زیر صحیح می باشد.

```

<?php
$name = "Sara";
if ($name == "Mojtaba") {
    echo("Hello Mojtaba");
} else {
    echo("You are not Mojtaba");
}
?>

```

۳-۷-۳. عبارت شرطی switch

ساختار این نوع شرط به صورت زیر است:

```

switch (expression) {
    case value1:

```

```

statements;
break;
case value2:
statements;
break;
default:
statements;
}

```

این نوع شرط مقدار `expression` را مورد بررسی قرار داده و مقدار آن را با مقدارهای `value1` و `value2` و ... می‌سنجد و در صورت درستی هر یک از آنها، `statements` به اجرا در خواهند آمد. عبارت `break` هم سبب می‌شود که مابقی عبارات مورد پردازش قرار داده نشوند. برای درک بیشتر به مثال زیر توجه کنید:

```

<?php
$s = "Male";
switch ($s) {
case "Male":
echo("Man");
break;
case "Female":
echo("Woman");
break;
}
?>

```

۳-۷-۴. حلقه‌ها

حلقه‌ها سبب اجرای یک بلاک کد به تعداد دفعات معینی می‌شود. یکی از نمونه‌های کاربرد حلقه‌ها، برای نمایش رکوردهای یک پایگاه داده می‌باشد. حلقه‌ها سه نوع اند:

- حلقه `while`
- حلقه `do...while`

- حلقه for

- حلقه while

حلقه while تا زمانی که شرط برقرار باشد اجرا می شود. ساختار این شرط به صورت زیر می

باشد:

```
while (condition) {
    statements;
}
```

برای مثال برای چاپ اعداد ۱ تا ۱۰، می توانیم از حلقه زیر استفاده کنیم:

```
<?php
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    echo("$i<br>");
    $i++;
}
?>
```

۳-۷-۵. حلقه do...while

حلقه do...while دقیقاً مشابه حلقه while می باشد، با این تفاوت که در حلقه های while، شرط در ابتدای هر حلقه تست می شود، اما در حلقه های do...while، شرط در انتهای هر حلقه. با این حساب، حلقه های do...while، حتی اگر شرط آن هم غلط (False) باشد، حداقل یک بار اجرا خواهند شد. ساختار این حلقه به صورت زیر است:

```
do {
    statements;
} while (condition);
```

به عنوان مثال، برای چاپ اعداد ۱ تا ۱۰، می توانیم از حلقه زیر استفاده کنیم:

```
<?php
$i = 1;
do {
    echo("$i<br>");
```

```

    $i++;
} while ($i <= 10);
?>

```

۳-۷-۶. حلقه for

حلقه for نوعی دیگر از انواع حلقه می باشد. بر خلاف حلقه while که تا ناصحیح شدن شرط حلقه، ادامه پیدا می کرد، این حلقه برای تعداد دفعات مشخص تکرار می شود. ساختار این نوع حلقه به صورت زیر می باشد:

```

for (variable assignment; test expression; variable increment) {
    statements;
}

```

در پارامتر اولیه (variable assignment) ، یک مقدار را به یک متغیر نسبت می دهیم. پارامتر دوم (test expression) عبارت شرطی ما می باشد و پارامتر سوم (variable increment) ، یک مقدار را به مقدار اولیه متغیر (variable) افزایش می کند. به عنوان مثال برای چاپ اعداد ۱ تا ۱۰۰ ، می توانیم از کد زیر استفاده کنیم:

```

<?php
for ($i=1; $i<=100; $i++) {
    echo("$i");
    echo("<br>");
}
?>

```

مثالی دیگر: حال می خواهیم اعداد اول بین ۱ تا ۱۰۰ را چاپ کنیم. برای این کار از تلفیق ساختار حلقه for و ساختار شرطی if استفاده می کنیم. البته ممکن است اگر عدد ۱۰۰ را به مقدار بالاتری (مثلا ۱۰۰۰۰۰۰) افزایش دهیم، دیگر اسکریپت به درستی کار نکند و در بین آن اعداد، بعضی اعداد غیر اول هم پدیدار شوند.

```

<?php
for ($i=1; $i<=100; $i++) {
    if (($i==1) || ($i==2) || ($i==3) || ($i==5) || ($i==7)) {
        echo("$i");
    }
}

```

```

    echo("<br>");
} elseif (($i%2!=0) && ($i%3!=0) && ($i%5!=0) && ($i%7!=0)) {
    echo("$i");
    echo("<br>");
}
}
?>

```

۳-۷-۷. توابع

توابع بیشتر برای برنامه نویسی ماژولار استفاده می شود و به وسیله آن، رفع اشکال بهتر انجام می گردد. برای درک بهتر تابع، به تابع ریاضی زیر که در دوره راهنمایی با آن آشنا شدید، نگاهی بیاندازید:

$$y = x + 4$$

حال اگر یک ورودی را به x بدهیم، یک خروجی برای y به دست می آوریم. این ورودیها را به نام پارامتر یا آرگومان (Argument) می شناسند. برای تعریف یک تابع، از کلمه کلیدی `function` استفاده می کنیم.

```

function FunctionName(parameters) {
    statements;
}

```

به عنوان مثال، همان تابع ریاضی بالا را در نظر بگیرید. اسم این تابع را مثلا `Math` می گذاریم. این تابع به صورت زیر در می آید:

```

<?php
function Math($x) {
    $y = $x + 4;
    echo("$y");
}
?>

```

تا به اینجای کار ما فقط تابع را تعریف کردیم. حال می خواهیم به عنوان مثال، عدد ۵ را به عنوان ورودی به تابع بدهیم. برای این کار، نام تابع را نوشته و آرگومان مورد نظر خود را درون پرانتزها می

نویسیم:

Math(5);

برای مثال، خروجی کد زیر ۹ خواهد بود:

```
<?php
function Math($x) {
    $y = $x + 4;
    echo("$y");
}
```

Math(5);

?>

۳-۸. ارتباط با کاربر

حال که با مختصرات PHP آشنا شدید، بهتر است به چگونگی ایجاد فرمها و ارتباط با کاربر بپردازیم. همان طور که می دانید، برای ساختن اجزاء صفحات وب، از تگهای HTML که معمولا به صورت `<tag>` و `</tag>` می باشند، استفاده می کنیم (بعضی از اجزاء دارای تگ پایانی نیستند. همانند تگ `` برای ساختن فرمها در HTML، ما از تگ `<form>` استفاده می کنیم:

```
<form>
<!-- Form Components -->
</form>
```

تگ `<form>` دارای دو خاصیت بسیار مهم می باشد:

- خاصیت `action`
- خاصیت `method`

خاصیت `action` محل اسکریپت پردازش فرم را تعیین می کند و خاصیت `method`، نوع ارسال

داده ها به اسکریپت مورد نظر. خاصیت `method`، خود دارای دو مقدار می باشد:

- `get`
- `post`

اما فرق این دو متد در چیست؟ در متد `get`، داده های ما به صورت `Query String` به اسکریپت

پردازش فرم ارسال می شود. اما در متد post این طور نیست. حالا شاید برای شما این سوال پیش بیاید که Query String چیست؟ به قطعه کد زیر توجه کنید تا در مورد آن توضیح دهم:

```
http://www.site.com/?name=mojtaba&familyname=dashti
```

این قطعه کد در واقع از دو خط کد زیر تشکیل شده است:

```
http://www.site.com/
```

```
?name=mojtaba&familyname=dashti
```

خط اول که آدرس سایت می باشد. اما خط دوم که به Query String معروف است، شامل داده های ما می باشد که در PHP، مقدار mojtaba در متغیر name و مقدار dashti در متغیر familyname ذخیره می شود.

معمولا برای ارسال داده های کم، از Query String استفاده می شود (متد get). اما برای ارسال داده های بلند و رمزهای عبور (Password)، متد post بهترین انتخاب می باشد.

ساخت یک Text-Box

Text-Box ها برای دریافت عبارات یک خطی، همانند نام، آدرس ایمیل، آدرس سایت، کلمه عبور و ... در وب به کار می روند. برای ساخت Text-Box ها از تگ <input>، به صورت زیر استفاده می کنید:

```
<input type="text" [size="m"] [name="name"] [value="optional value"]>
```

خاصیت type="text" به مرورگر می گوید که با این تگ <input> یک کادر متنی بسازد (بعضی دیگر از اجزای فرم نیز با همین تگ، ولی با خاصیت type متفاوت ساخته می شوند). دیگر خاصیتها برای کادر متنی، اختیاری می باشد. برخی از این خاصیتها مهم به صورت زیر است:

- خاصیت size: اندازه Text-Box را بر حسب تعداد کاراکتر نشان می دهد. دقت داشته باشید که این خاصیت، در واقع در اندازه نمایش Text-Box و نه مقدار کاراکتری که می تواند دریافت کند، اثر می گذارد.

- خاصیت name: این خاصیت برای ایجاد فرمهای تعاملی بسیار مهم می باشد. با اختصاص یک نام به یک Text-Box، به راحتی می تواند به وسیله اسکریپتها، داده وارد شده توسط کاربر را دریافت کرده و بر روی آن عملیات انجام دهید.

- خاصیت value: به طور Default، کادرهای متنی هنگام نمایش خالی می باشند. اگر می

خواهید متنی را درون Text-Box قرار دهید، عبارت مورد نظر خود را در قسمت value قرار دهید.
ساخت Text-Area

Text-Area ها در واقع نوع پیشرفته تر Text-Box می باشند که می توانند بیش از یک خط داده را از کاربر دریافت کنند. برای ساخت Text-Area از تگ <textarea> استفاده می کنیم:

```
<textarea [name="name"] [rows="m"] [cols="m"]>
```

Optional Text

```
</textarea>
```

خاصیت‌های rows و cols ، به ترتیب نمایانگر تعداد سطرها و کاراکترهای Text-Area می باشند.

۳-۸-۱. کادرهای پسورد (Password)

برای ساخت کادرهای پسورد، از تگ <input> ، به صورت زیر استفاده می کنیم. کادرهای Password در واقع نوعی Text-Box هستند، با این تفاوت که در این نوع کادرها، داده های وارد شده به صورت ستاره (*) در ویندوزهای ۹۸ ME/2000 و دایره (●) در ویندوز XP نمایش داده می شوند.

```
<input type="password" [name="name"] [size="m"] [value="optional value"]>
```

کادرهای انتخاب (Check-Box)

حتما تا به حال با Check-Box ها در ویندوز برخورد کرده اید: مربع های کوچکی که کاربر می تواند آنها را انتخاب کند. برای ایجاد کردن Check-Box ها از تگ <input> به صورت زیر استفاده می کنیم :

```
<input type="checkbox" [name="name"] [value="value"] [checked="checked"]>
```

مقدار خاصیت value در صورتی که Check-Box انتخاب شده باشد، به سرور فرستاده می شود. اگر خاصیت value را برای Check-Box در نظر نگیرید، به طور اتوماتیک مقدار on به سرور فرستاده می شود. خاصیت checked="checked" سبب انتخاب شدن Check-Box هنگام لود شدن صفحه می شود.

۳-۸-۲. دکمه های رادیویی (Radio Buttons)

Radio Button ها همانند Check-Box ها می باشند. با این تفاوت که در Check-Box ها، کاربر می تواند از بین چندین انتخاب، هر کدام را که بخواهد انتخاب کند (۱، ۲، ۳ و یا بیشتر). اما در Radio Button ها، کاربر از بین چندین انتخاب، تنها می تواند یکی از آنها را انتخاب کند. حال که با بعضی از اجزای فرم آشنا شدید، بهتر است یک فرم تعاملی بسازیم که یکسری اطلاعات از کاربر گرفته و آنها را در صفحه ای مجزا نمایش دهد. کد HTML مورد نظر ما، به صورت زیر می باشد. آن را در فایل تحت عنوان index.php در محل دلخواه خود، ذخیره کنید (در محلی که فایل های php قادر به اجرا شدن هستند).

```
<html>
<head>
  <title>Getting Information</title>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-
8">
</head>
<body>
<div style="text-align: center">
<div style="width: 420px; text-align: justify ">
<form method="post" action="result.php">
<table border="0" width="100%">
  <tr>
    <td width="200px" style="text-align: right">Username</td>
    <td width="20px">&nbsp;</td>
    <td width="200px" style="text-align: left">
      <input type="text" name="username" size="20">
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="200px" style="text-align: right">Password</td>
    <td width="20px">&nbsp;</td>
    <td width="200px" style="text-align: left">
```

```

        <input type="password" name="password" size="20">
    </td>
</tr>
<tr valign="top">
    <td width="200px" style="text-align: right">Feedback</td>
    <td width="20px">&nbsp;</td>
    <td width="200px" style="text-align: left">
        <textarea name="feedback"
            rows="5" cols="25"></textarea>
    </td>
</tr>
<tr valign="top">
    <td width="200px" style="text-align: right">Hobbies</td>
    <td width="20px">&nbsp;</td>
    <td width="200px" style="text-align: left">
        <input type="checkbox" id="internet" name="internet"
            value="Internet" checked="checked">
        <label for="internet">Internet</label><br>
        <input type="checkbox" id="computer"
            name="computer" value="Computer">
        <label for="computer">Computer</label><br>
        <input type="checkbox" id="hack"
            name="hack" value="Hack">
        <label for="hack">Hack, Crack</label><br>
    </td>
</tr>
<tr valign="top">
    <td width="200px" style="text-align: right">Show Password</td>
    <td width="20px">&nbsp;</td>
    <td width="200px" style="text-align: left">
        <input type="radio" id="no" name="passwordio"
            value="no" checked="checked">
        <label for="no">No</label><br>

```



```

<input type="radio" id="yes"
name="passwordio" value="yes">
<label for="yes">Yes</label>
</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="3" style="text-align: center">
<input type="submit" value=" Submit Data ">
</td>
</tr>
</table>
</form>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

حال که فرم HTML خود را ساختیم، ساخت اسکریپت مورد نظر خود را، که در اینجا result.php می باشد، شروع می کنیم.

```

<html>
<head>
<title>Result</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
</head>
<body>
<p>Hello, you can see your information below ;)</p>
Username: <b><?=$username?></b><br>
<?php if ($passwordio == "yes") { ?>
Password: <b><?=$password?></b><br>
<?php } else { ?>
Password: <b><font color="red">Password is hidden</font></b><br>
<?php } ?>
Feedback:<br>

```

```
<b><?=$feedback?></b><br>
```

```
Hobbies:<br>
```

```
<?php echo("$internet<br>$computer<br>$hack");?><br>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

دقت داشته باشید که این یک اسکریپت بسیار ساده می باشد و برای کامل کردن آن، نیازمند دانش بیشتری هستیم. پس فعلا به همین اسکریپت ساده اکتفا می کنیم.

۳-۹. کار با دیتابیس

داده ها در وب، مهمترین چیز هستند. برای نگهداری داده ها، نیازمند دیتابیس (Database) هستیم. دیتابیس MySQL، یکی از معروف ترین و بهترین دیتابیس برای کار با PHP می باشد. قبل از شروع بحث دیتابیس، می بایست با چند مفهوم زیر آشنا شوید:

- جدول (Table): هر دیتابیس حداقل از ۱ و یا تعداد بیشتری جدول تشکیل شده است. دیتابیس را می توانید به عنوان خانه ای در نظر بگیرید که جداول در آن، حکم اتاقها را دارند.
- رکورد (Record) و فیلد (Field): هر جدول شامل چندین رکورد می باشد. هر رکورد از چندین فیلد تشکیل شده است. به عنوان مثال فرض کنید که ما در جدولی، نام و نام خانوادگی اعضاء سایت را ذخیره می کنیم. هر رکورد که در واقع مشخصات یک نفر در آن ذخیره شده است، از دو فیلد تشکیل شده است: اولی فیلد نام و دومی فیلد نام خانوادگی.

۳-۹-۱. اتصال به دیتابیس

برای اتصال به دیتابیس MySQL، از تابع `mysql_connect` استفاده می کنیم. این تابع سه پارامتر را به عنوان ورودی دریافت می کند:

```
$connection = mysql_connect(host, user, password);
```

به عنوان مثال اگر از مجموعه نرم افزاری XAMPP که در قبل تر مورد بحث قرار گرفت، استفاده می کنید، می بایست از دستور زیر استفاده کنید:

```
$connection = mysql_connect("localhost", "root", "");
```

همچنین می توانید پارامترها را از قبل در متغیرها ذخیره کنید و سپس به جای وارد کردن مستقیم پارامترها، از متغیرها استفاده کنید:

```
$host = "localhost";
$user = "root";
$pass = "";
$connection = mysql_connect($host, $user, $pass);
```

۳-۹-۲. ایجاد یک دیتابیس

حال که چگونگی اتصال به دیتابیس را آموختید، به چگونگی ایجاد دیتابیس می پردازیم. برای ساخت دیتابیس، از دستور `mysql_create_db` استفاده می کنیم:

```
$host = "localhost";
$user = "root";
$pass = "";
$database = "mydatabase";
$connection = mysql_connect($host, $user, $pass);
if (mysql_create_db($database, $connection)) {
    echo("<font color=green>Successful</font>");
} else {
    echo("<font color=red>Failed</font>");
}
```

همان طور که مشاهده می کنید، تابع `mysql_create_db` دو پارامتر دریافت می کنید: اولین پارامتر نام دیتابیس مورد نظر می باشد و دومی پارامتر، اتصال به MySQL که در کد بالا، به ترتیب در متغیرهای `$database` و `$connection` ذخیره شده اند.

۳-۱۰. آشنایی با SQL

قبل از ادامه بحث دیتابیس، می بایست با زبان SQL به طور مختصر آشنا شویم SQL. که سرنام عبارت Structured Query Language و یک زبان استاندارد برای کار با دیتابیس هاست. پنج

عمل زیر در SQL بسیار مهم هستند. در این مقاله به بررسی همین پنج عمل اکتفا می کنیم. چرا که بحث درباره SQL ، بسیار طولانی است و خود مستلزم مقاله جامعی که انشاءالله در آینده نه چندان دور، آن را خدمت شما خوانندگان محترم ارائه خواهیم کرد:

- ایجاد کردن یک جدول
- وارد کردن داده ها درون جدول
- مشاهده داده های درون جدول
- تغییر دادن داده های جدول
- حذف نمودن داده های جدول

۳-۱۰-۱. ایجاد کردن جدول

برای ایجاد کردن جدول، می بایست از دستور CREATE TABLE استفاده کنیم:

```
CREATE TABLE table_name (
```

```
column_1_name column_1_type column_1_details,
```

```
column_2_name column_2_type column_2_details,
```

```
...
```

```
);
```

وارد کردن داده ها درون جدول

برای وارد کردن داده های مورد نظر خود به یک جدول، از دستور INSERT استفاده می

کنیم. این دستور را به دو صورت می توان به کار برد:

صورت اول:

```
INSERT INTO table_name SET
```

```
columnName1 = value1,
```

columnName2 = value2,

...

صورت دوم:

```
INSERT INTO table_name
(columnName1, columnName2, ...)
VALUES (value1, value2, ...);
```

۲-۱۰-۳. مشاهده داده های درون جدول

برای مشاهده داده های درون یک جدول، از دستور SELECT استفاده می کنیم:

```
SELECT column_names FROM table_name WHERE conditions;
```

به جای column_names می بایست نام فیلدهای مورد نظر خود را قرار دهیم. اگر تعداد

فیلدها بیش از ۱ بود، آنها را به وسیله کاما (,) از یکدیگر جدا می کنیم. اگر

بخواهیم که همه فیلدها را مشاهده کنیم، به جای column_names کاراکتر * را قرار می

دهیم.

درون قسمت WHERE می توانیم برای مشاهده داده های مورد نظر خود، شرطی بگذاریم. به

عنوان مثال اگر عبارت WHERE ID=1 را قرار دهید، تمام رکوردهایی به نمایش در خواهند

آمد که مقدار فیلد ID آنها، برابر ۱ می باشد.

تغییر دادن داده های جدول

برای تغییر دادن داده های یک جدول، از دستور UPDATE استفاده می کنیم:

```
UPDATE table_name SET
```

```
col_name = new_value, ...
```

```
WHERE conditions;
```

۳-۱۰-۳. حذف نمودن داده های جدول

برای حذف کردن داده های درون یک جدول، از دستور DELETE استفاده می کنیم:

```
DELETE FROM table_name WHERE conditions;
```

دقت داشته باشید که معمولا در استفاده از دستور DELETE، از WHERE نیز استفاده می کنند. چرا که اگر برای حذف نمودن داده ها، شرطی را نگذاریم، کل داده های جدول پاک خواهند شد. به عنوان مثال، دستور زیر، کل داده های درون جدول database را پاک می کند:

```
DELETE FROM database;
```

۳-۱۰-۴. ایجاد یک جدول

برای ایجاد کردن جداول، بعد از نوشتن دستور SQL مورد نظر و نسبت دادن آن به یک متغیر، از تابع mysql_db_query استفاده می کنیم. در واقع این تابع برای ساخت جدول، حذف جدول، تغییر دادن داده ها، اضافه کردن داده ها و ... به کار می رود. این تابع سه پارامتر را به عنوان ورودی دریافت می کند:

```
mysql_db_query($database, $query, $connection);
```

دو پارامتر ابتدایی (\$database) و انتهایی (\$connection) که در قبل تر مورد بررسی قرار گرفته اند. پارامتر دوم (\$query) متغیر مورد نظر ما می باشد که حاوی دستورات SQL می باشد. مثلا برای ساخت یک جدول با نام mytable، دستور SQL زیر را درون متغیر \$query قرار می دهیم:

```
$query = "CREATE TABLE mytable(
ID INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY
KEY,
Firstname TEXT,
Lastname TEXT
)";
```

اگر به دستور CREATE TABLE در بالاتر که در مبحث SQL مورد بررسی قرار گرفت، دوباره نگاهی بیاندازید، می بینید که بعد از نام فیلد مورد نظر، نوع آن و مشخصات آن را می نویسیم. در این دستور، ما جدولی تحت عنوان mytable را ساخته ایم که شامل سه فیلد زیر می باشد:

- ID
- Firstname
- Lastname

نوع فیلدهای Firstname و Lastname ، از نوع متن (TEXT) می باشند. این نوع فیلدها می توانند تا ۶۵۵۳۵ کاراکتر را در خود ذخیره کنند.

و اما در مورد فیلد ID. نوع فیلد ID ، یک عدد صحیح (INT) می باشد. این نوع فیلد می توانند عدد صحیحی از بین -۲۱۴۷۴۸۳۶۴۸ تا ۲۱۴۷۴۸۳۶۴۷ را اختیار کنند. البته اگر خاصیت UNSIGNED برای آن فعال نشده باشد. اگر خاصیت UNSIGNED نیز برقرار باشد، آنگاه از بین ۰ تا ۴۲۹۴۹۶۷۲۹۵ را می تواند اختیار کند. خاصیت NOT NULL می گوید که این فیلد نمی تواند خالی بماند. یعنی حتما می بایست یک عدد درون آن قرار بگیرد. خاصیت بعدی، یعنی AUTO_INCREMENT سبب می شود چنان چه ما این فیلد را خالی رها کردیم، یعنی هیچ مقداری را برای آن در نظر نگیریم، MySQL به طور اتوماتیک عدد بعد از بزرگترین عدد موجود درون دیتابیس را به آن نسبت دهد. آخرین خاصیت، یعنی PRIMARY KEY ، سبب می شود که هر رکورد درون جدول، دارای یک ID منحصر به فرد باشد. به عنوان مثال ما نمی توانیم دو رکورد را پیدا کنیم که دارای ID یکسان ۵ باشند.

۳-۱۰-۵. نوشته‌های Random به وسیله PHP

نمی‌دانم که تا به حال درون سایت‌های خارجی دیده‌اید یا نه. اما امروزه در اکثریت سایت‌های بزرگ و حتی کوچک و یا وبلاگ‌ها، استفاده از متن‌های Random بسیار رایج است. منظور از متن‌های Random متنی‌هایی است که با هر بار Refresh کردن صفحه، عوض می‌شوند. برای درست کردن این جور متن‌ها، از زبان‌های مختلف و به روش‌های مختلف می‌توان عمل کرد. در این مقاله، ما یک روش ساده را که با PHP کار می‌کند، مورد بررسی قرار می‌دهیم.

برای این کار، ما تنها نیاز به دو فایل داریم. یکی اسکریپت اصلی‌مان است و دیگری فایل متنی‌ای است که متن‌های مورد نظر ما را شامل می‌شود. فایل اسکریپت کد زیر را دارد:

```
<?php
srand((double)microtime()*1000000);
$arry_txt=preg_split("/--NEXT--/",join(",file("randoms.txt")));
```

```
echo$arr_y_txt[rand(0,sizeof($arr_y_txt)-1)];
```

```
?>
```

اگر از مشتاقان PHP باشید، می‌دانید که بهترین روش برای تولید اعداد Random، استفاده از همان خط دوم کد می‌باشد. در خط سوم، ما فایل randoms.txt را خوانده و سپس از میان متن‌های موجود در آن که به وسیله --NEXT-- از یکدیگر جدا شده‌اند، یکی را به صورت کاملاً تصادفی انتخاب می‌کنیم و سپس در خط چهارم، آن را به وسیله تابع echo بر روی صفحه نمایش می‌دهیم. فایل randoms.txt هم چیزی شبیه به متن زیر است:

```
Mojtaba Dashtinejad
```

```
--NEXT--
```

```
Neverhood will be coming soon!
```

```
--NEXT--
```

```
I love PHP
```

در نهایت دقت داشته باشید که در هر کجا از صفحه‌تان که می‌خواهید متن Random به نمایش در بیاید، همان کد PHP بالا را کپی کنید.

۳-۱۰-۶. غیر فعال کردن Image Toolbar در IE6

اگر از Internet Explorer 6 برای جستجو در صفحات وب خود استفاده می‌کنید، حتماً دیده‌اید که با چند ثانیه مکث بر روی عکسی، نوار ابزاری که به آن Image Toolbar می‌گویند، نمایان می‌شود. برای سایت‌های حرفه‌ای (و یا حتی غیر حرفه‌ای)، این نوار ابزار سبب از شکل افتادن بسیار کمی از سایت می‌شود که با یک ترفند کوچک می‌توان آن را برای صفحه وب مورد نظر غیر فعال کرد.

اگر می‌خواهید که این قابلیت برای تمامی عکس‌های موجود در صفحه وب غیر فعال شود، با اضافه کردن متاتگی (Meta Tag) به شکل زیر، به هدف مورد نظر خود دست خواهید یافت.

```
<meta http-equiv="imagetoolbar" content="no" />
```

اما اگر فقط می‌خواهید این قابلیت را برای یک عکس منحصر به فرد غیر فعال کنید، می‌بایست خاصیتی تحت عنوان galleryimg را با مقدار no به تگ image خود اضافه کنید.

```

```


درست حدس زدید! اگر مقدار `galleryimg` را برابر `yes` قرار دهید، `Image Toolbar` فعال می‌شود. این به درد مواقعی می‌خورد که شما می‌خواهید `Image Toolbar` را فقط برای یک عکس خاص فعال کنید و دیگر عکس‌ها را از داشتن چنین امکانی محروم سازید. برای این کار ابتدا آن متا تگ بالا را به صفحه وب خود اضافه کرده و سپس درون عکس مورد نظر، خاصیت `galleryimg` را با مقدار `yes` قرار می‌دهید.

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
```

```
<meta http-equiv="imagemetoolbar" content="no" />
```

```
<title>Image Toolbar</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```

همه آن‌چه که لازم است در رابطه با پست الکترونیکی جی‌میل بدانید جی‌میل چند وقتی آمده است و چشمان تمامی کاربران را به خود دوخته است. یک گیگابایت فضای رایگان، سرعت بالا. دیگر چه می‌خواهید؟ اما به همین سادگی‌ها هم نیست. کمی باید بیشتر بر روی جی‌میل کار کنیم.

امیر عظمتی در مقاله‌ای، چگونگی کارکردن با جی‌میل را به طور کامل نوشته است، اما او به عنوان کسی که از جی‌میل راضی است و از آن استفاده می‌کند، این مقاله را نوشته است. حال من می‌خواهم به عنوان کسی که دید چندان خوبی به جی‌میل ندارم، درباره‌اش حرف بزنم.

نامه‌ای از یکی از دوستانم دریافت می‌کنم که به زبان انگلیسی نوشته شده است. در حین خواندن نامه، تبلیغاتی توجه مرا جلب می‌کند که می‌بینم یک جورایی به نامه‌ام در ارتباط است. یعنی چه؟ بله. گوگل هم خودش گفته است. گوگل تمامی نامه‌ها را چک می‌کند. نامه‌هایی که تنها باید دو نفر از

آن‌ها خبر داشته باشند: گیرنده و فرستنده. کاری ندارم که گوگل توسط روبات نامه‌ها را چک می‌کند یا انسان! مهم این است که نامه‌های ما را زیر نظر می‌گیرد و این یعنی تجاوز به حریم شخصی. من در هیچ صورتی، حاضر نیستم به حریم شخصیم در این دنیای مجازی تجاوز شود.

اما آخر گوگل یک گیگابایت ایمیل رایگان می‌دهد. خیلی خوب، صبر داشته باشید. قبل از عجله ببینید واقعا یک گیگابایت به دردتان می‌خورد یا فقط دوست دارید بگویید یک گیگابایت ایمیل دارم، در حالی که هنوز یک مگابایت آن را هم استفاده نکرده‌اید. یا هو هم صدمگابایت ایمیل می‌دهد. قبول دارم سیستم لیبل‌گذاری جی‌میل فوق‌العاده است. به طوری که در عرض کمتر از پنج دقیقه، می‌توانید بیش از صد نامه را آرشیو بندی کنید.

جی‌میل اچ‌تی‌ام‌ال را پشتیبانی نمی‌کند. از مجلات خارجی برایم نیوزلتر می‌آید که حاوی مقالات و نکته‌های فراوان است. اما جی‌میل نمی‌تواند آن‌ها را مثل بچه آدمیزاد نشان دهد و همه را به صورت متن‌های ساده نشان می‌دهد. حتی متن بولد شده را هم نمی‌تواند نشان دهد. این دیگر چه صیغه‌ای است!

و اما فجیع‌ترین مصیبت برای کاربران ایرانی جی‌میل، مشکلاتش با فارسی است. بارها و بارها ایمیل‌هایی دریافت کرده‌ام که فارسی نوشته شده بودند، اما به هیچ عنوان نمی‌توانستم بخوانم. کاربران دیگر هم همین مشکل را دارند.

البته جی‌میل فعلا نسخه‌ی بتای خود را ارائه داده است و همه ما امیدواریم که در نسخه نهایی، تمامی این مشکلات برطرف شده باشد. اما من اگر تمامی این مشکلات هم برطرف شود، حاضر نیستم به خاطر کمی سرعت بالای جی‌میل و سیستم لیبل‌گذاری‌اش، حریم شخصی‌ام را در خطر بیندازم. شما را نمی‌دانم.

۱۱-۳. چگونگی حل مشکلات فارسی در جی‌میل

اگر شما هم جزء آن دسته از افراد هستید که با نامه‌های فارسی در جی‌میل مشکل دارید، و هنوز هم اصرار به استفاده از آن دارید، نگران نباشید. من دیروز راه حلی پیدا کردم که ممکن است جواب دهد (من از همین راه برای خواندن نامه‌ای که نتوانستم بخوانمش استفاده کردم): فرمت را به همان صورتی که هست باقی بگذارید (همیشه به صورت UTF-8 است). سپس نامه را

به یکی دیگر از میل باکس هایتان فوروارد (forward) کنید و بروید نامه اتان را با خیال راحت بخوانید. البته ممکن است این راه برای تمامی نامه ها جواب ندهد. اما برای من که جواب داد. با توجه به برگزاری همایش های علمی گوناگون در کشور و احساس نیاز به نرم افزارهایی که بتوانند مدیریت همایش های علمی را در محیط وب به آسانی و با کارآمدی انجام دهند، بخش مدیریت الکترونیک همایش پس از بررسی روندهای استانداردهای مدیریت همایش طراحی شد. با کمک ابزارهای گوناگون این سامانه می توان همه ی کارهای دبیرخانه ی یک همایش، از دریافت مقاله تا انتشار آن ها را به صورت الکترونیک انجام داد.

مقدمه

راه اندازی پایگاه همایش

فرستادن مقالات توسط کاربران

بررسی وضعیت مقالات

داوری الکترونیک مقالات

مقدمه

سامانه ی مدیریت الکترونیک همایش دارای سه بخش اصلی پایگاه همایش، مدیریت مقالات و داوری الکترونیک است. شما نخست باید پایگاه همایش را راه اندازی کنید. بخش مدیریت مقالات ابزارهایی برای انتشار الکترونیک مقالات در اختیار شما می گذارد و بخش داوری الکترونیک به شما امکان می دهد داورانی برای بررسی مقالات معرفی کنید. این سه بخش روی هم به شما امکان می دهند همه ی مراحل دریافت، بررسی و انتشار مقالات را به صورت الکترونیک انجام دهید.

توانایی های این سامانه

انجام تنظیمات اصلی وبگاه همایش به صورت برخط

زمان بندی خودکار مطالب پایگاه بر اساس روند پیشرفت برنامه ی همایش

امکانات ویژه برای مدیریت نمایشگاه، اقامتگاه، بازدید علمی و کارگاه های آموزشی

مدیریت وضعیت پرداخت های کاربران با توجه به گزینه های انتخاب شده در پایگاه

امکان انتشار آلبوم تصاویر همایش توسط مدیر برنامه دریافت مقاله از کاربران با امکان پیشنهاد داور، فرستادن پیوست و نوشتن نامه‌ی توضیح ثبت خودکار همه‌ی رویدادهای مرتبط با مقالات و ایجاد پرونده‌ی الکترونیک برای هر مقاله فرستادن خودکار پرونده‌ی الکترونیک مقاله برای نویسندگان رهگیری وضعیت مقاله توسط کاربران داوری الکترونیک مقالات به صورت ساده یا پیشرفته تغییر متن نامه‌های ارسالی و تنظیم انواع متون و گزینه‌های صفحات مدیران، و داوران طراحی فرم‌های سفارشی برای داوری مقالات و برای هر نوع مقاله انتشار برخط مقالات با فراگذاری پرونده‌های PDF یا HTML مقالات تبدیل خودکار تصاویر واقع در پرونده‌های HTML برای نمایش صحیح در پایگاه امکان انتشار چکیده مقالات به صورت مجزا از مقاله اصلی با تعریف سطح دسترسی نمایش تعداد مراجعه به چکیده و متن کامل مقالات به صورت تفکیکی ایجاد موتور جستجوی خودکار برای هر مقالات بر اساس نسخه‌ی txt یا rtf

راه‌اندازی پایگاه همایش

برای راه‌اندازی پایگاه همایش مراحل زیر را انجام دهید:

به تنظیمات عمومی < تنظیمات کلی بروید و عنوان همایش، نشانی دبیرخانه و تنظیمات اصلی را تعیین کنید.

با استفاده از بخش‌های مدیریت صفحات و مدیریت مطالب، صفحات لازم را ایجاد کنید و مطالبی را که می‌خواهید کاربران پایگاه ببینند، به هر صفحه بیفزایید. برای آگاهی بیشتر راهنمای صفحات و مطالب را ببینید.

صفحاتی را که می‌خواهید در صفحه‌ی اصلی پایگاه نمایش داده شوند، در بخش تنظیمات عمومی < تنظیمات صفحه‌ی اصلی تعیین کنید

به مدیریت همایش < تنظیمات ویژه‌ی همایش بروید و تنظیمات مورد نظر خود را انجام دهید. به تنظیمات مربوط به کاربران < تنظیمات ثبت‌نام بروید و ویژگی‌های فرم‌های ثبت‌نام را برای

برنامه تعریف کنید.

به مدیریت همایش < موضوع همایش بروید و موضوعات مقالات همایش را مشخص کنید.
 به بخش مقالات < تنظیمات ویژه‌ی مقالات بروید و تنظیمات موجود را بررسی و تایید کنید.
 به بخش مقالات < تنظیمات فراگذاری فایل‌ها بروید و انواع فایل‌های مجاز برای فرستادن را تعریف کنید.

به بخش مقالات < انواع مقالات (از نظر محتوا) بروید و انواع مقالات پذیرفتنی برای همایش را تعریف کنید.

به یاد داشته باشید:

در برنامه چند صفحه‌ی پیش‌فرض برای هدایت همایش در نظر گرفته شده است: صفحاتی برای عضو شدن یا ثبت‌نام کاربران در پایگاه، فرستادن مقاله، رهگیری مقالات و دیگر کارهای مربوط به کاربران. بسیاری از گزینه‌های این صفحات را مدیر پایگاه می‌تواند تعیین و تنظیم کند.

فرستادن مقالات توسط کاربران

در سامانه‌ی مدیریت مقالات امکان دریافت مقالات کاربران، امکان بررسی وضعیت مقاله در هر زمان، امکان اصلاح و تغییر مقاله توسط کاربران و نیز برقراری ارتباط میان مدیر اجرایی و نگارنده، طراحی شده است. کاربران پس از ثبت‌نام در پایگاه به فرم ارسال مقاله دست می‌یابند و می‌توانند مقاله‌ی خود را با راهنمایی گام‌به‌گام برنامه بفرستند.

برای آگاهی بیشتر

فیلم راهنمای برنامه را در لوح فشرده‌ی آموزشی ببینید.

بخش راهنمای فرستادن مقالات را بخوانید.

بررسی وضعیت مقاله

مدیر پایگاه از بخش مقالات < فهرست و پرونده‌ی مقالات، به مقالات فرستاده شده دسترسی پیدا می‌کند و با کلیک روی دکمه‌ی پرونده، فهرست اقدامات انجام شده درباره‌ی هر مقاله را می‌بیند.
 مدیر پایگاه می‌تواند با فرستادن نامه‌ی الکترونیک، نویسنده را از وضعیت مقاله آگاه سازد. این کار هنگام دیدن پرونده‌ی مقاله به صورت تکی و از بخش "تغییرات جمعی و اطلاع رسانی" به صورت توده‌ای انجام می‌شود.

کاربران برای آگاهی از آخرین وضعیت مقاله باید به صفحه‌ی شخصی خود بروند. در این صفحه فهرست مقالات فرستاده از سوی کاربر و همچنین وضعیت و توضیحات مدیر اجرایی درباره‌ی هر مقاله دیده می‌شود.

داوری الکترونیک مقالات

برای راه‌اندازی داوری الکترونیک، مدیر پایگاه باید:

داوران و تخصص آن‌ها را به برنامه معرفی کند.

سطح دسترسی مورد نظر را برای داوران فراهم سازد.

فرم‌های بخش داوری الکترونیک مانند فرم داوری، فرم مشخصات داور و فرم معرفی داور را بسازد.

فصل ۴: Xampp چیست؟

xampp یک نرم افزار است که به سیستم های خانگی امکان استفاده از نرم افزارهای PHP از قبیل وردپرس را می دهد که شما به صورت آفلاین از آن استفاده کنید.

XAMPP یکی از پرکاربرد ترین نرم افزارها برای برنامه نویسان پی اچ پی است. برنامه نویسان این زبان محبوب میدانند که راه اندازی یک وب سرور و پیکره بندی آن بر روی ویندوز و یا لینوکس بسیار سخت است. اما برنامه ای بسیار کاربردی که از میان ده ها برنامه دیگر برای شما توسط پی سی ول آماده شده از طرف شرکت apachefriends تهیه شده است که این مشکل را به سادگی برای شما رفع میکند [۸-۱۰].

با دانلود و نصب این نرم افزار می توانید براحتی وب سرور پی اچ پی خود همون لوکال هاست معروف رو بر روی ویندوز خودتون نصب نمایید. با استفاده از این پکیج برنامه های زیر با چند کلیک ساده برای شما نصب و پیکر بندی میشود. شما به کمک این برنامه میتونید تمامی CMS ها رو بری کامپیوتر شخصیتون نصب کنید و بصورت آفلاین کار کنید.

۴-۱.

Final زمپ سرور - بسیاری از افراد و برنامه نویسانی که با زبان‌هایی مانند PHP کار می‌کنند می‌دانند که راه اندازی یک وب سرور مانند Apache و پیکربندی آن بر روی ویندوز و یا لینوکس بسیار سخت است و افزودن برنامه‌های مورد نیاز دیگری از جمله PHP, MySQL, و Perl بسیار دشوار خواهد بود. XAMPP نرم افزاری فوق العاده است که این مشکلات را برای برنامه نویسان و طراحان وب علاقه مند به این سورس از بین برده است تا آن‌ها حتی با داشتن حداقل اطلاعات راجع به نصب نرم افزارهایی همچون MySQL, PHP, Apache بتوانند آن‌ها را به راحتی و بدون هیچ دردسری به صورت اتوماتیک نصب، پیکربندی و یکپارچه سازی کنند. در واقع می‌توان گفت این نرم افزار برای اجرای کدهای php در سیستم شما و به صورت localhost می‌باشد تا با لوکال نمودن کامپیوتر شخصی خود بتوانند کارهای خود را قبل از آپلود کردن و تست آن بر روی هاست اصلی، بر روی کامپیوتر خود تست کنند و این باعث شده تا XAMPP یکی از پرکاربرد ترین نرم افزارها برای برنامه نویسان پی اچ پی است.

۴-۲. قابلیت‌های کلیدی نرم افزار XAMPP :

۴-۲-۱. راه اندازی یک وب سرور بر روی کامپیوتر شخصی

نصب و پیکربندی خودکار Apache, PHP, MySQL و ... و PEAR, Perl, mod_php, mod_perl, mod_ssl, OpenSSL, phpMyAdmin, Webalizer, Mercury Mail NetWare Systems v3.32, Ming, FileZilla و Transport System for Win32 FTP Server, mcrypt, eAccelerator, SQLite, and WEB-DAV + mod_auth_mysql
- و ...

- ادغام و یکپارچه سازی خودکار برنامه‌های نصب شده
- اجرای کدهای PHP و پشتیبانی از PHP
- بدون نیاز به تهیه‌هاست از اینترنت
- نصب تمامی CMSها بر روی کامپیوتر و کار بصورت آفلاین
- استارت شدن بسیار آسان
- نصب آسان
- پنل کاربردی و آسان
- پشتیبانی از سیستم عامل محبوب ویندوز

- قابلیت فعال کردن SSL

- دارای یک ای پی اختصاصی

- دارای زبان های مختلف

شما با استفاده از این نرم افزار می توانید بر روی سیستم عامل خود یک یک هاست مجازی درست کنید که بر روی آن می توانید سیستم مدیریت محتوا نصب کنید مانند وردپرس، جوملا، نیوک و ...

این نرم افزار سرعت خیلی خوبی هم داره و پورت های سیستم رو معمولا اشغال نمی کنه .
نرم افزار Xampp ، نرم افزاری فوق العاده است که مشکلات برنامه نویسان و طراحان وب را از بین برده تا حتی با داشتن حداقل اطلاعات راجع به نصب نرم افزارهایی همچون MySQL, PHP, Apache بتوانند آن ها را به راحتی و بدون هیچ دردسری به صورت اتوماتیک نصب ، پیکربندی و یکپارچه سازی کنند. در واقع می توان گفت این نرم افزار برای اجرای کدهای php در سیستم شما و به صورت localhost می باشد تا با لوکال نمودن کامپیوتر شخصی خود بتوانند کارهای خود را قبل از آپلود کردن و تست آن بر روی هاست اصلی ، بر روی کامپیوتر خود تست کنند.



شکل ۴-۱.

۴-۳. از کجا نرم افزار Xampp را دانلود کنیم!؟

از سایت های معتبر فارسی و یا خوده سایت Xampp می توانید دانلود کنید.
 "دانلود برای سیستم عامل" - "Windows" - "دانلود برای سیستم عامل" - "Linux" - "دانلود برای سیستم عامل" - "Mac OS" - "دانلود برای سیستم عامل" - "Solaris"

۴-۳-۱. چگونه نرم افزار Xampp را نصب کنیم!؟

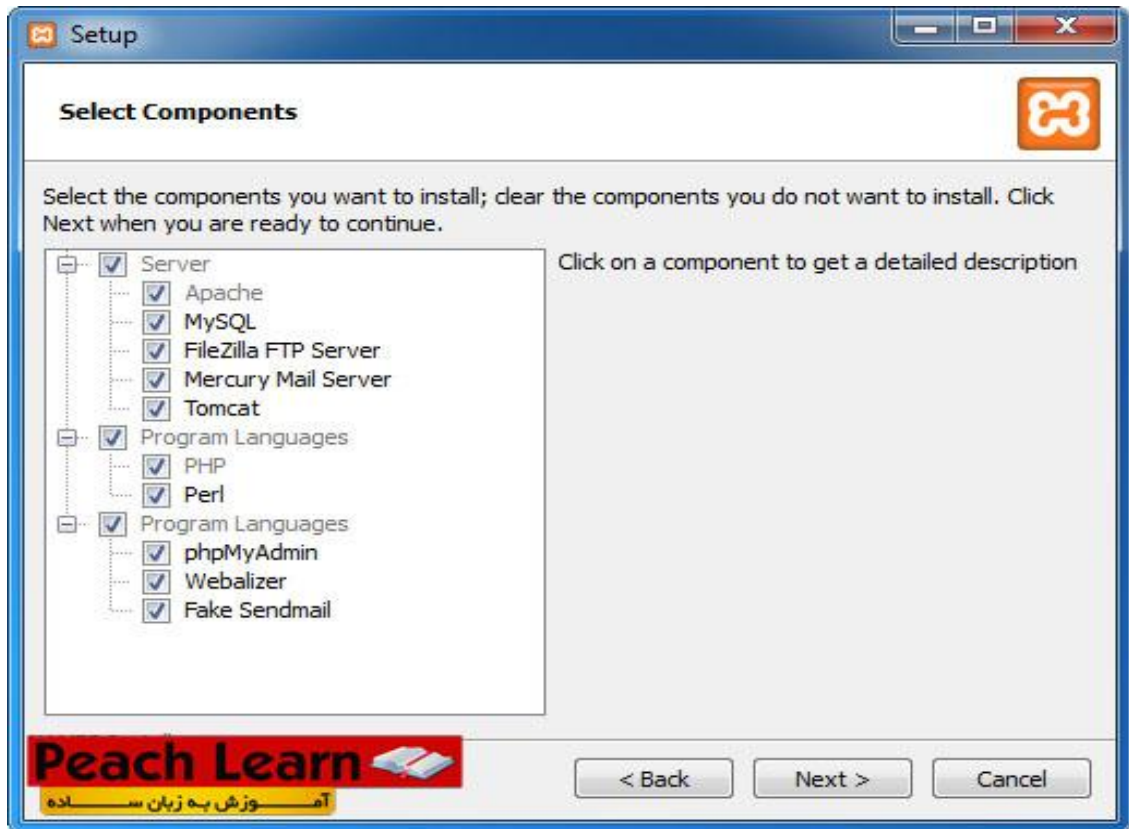
نصب نرم افزار Xampp بسیار ساده است ، همانند نرم افزار های دیگر با چند کلیک ساده نصب می شود.

پس از دانلود Xampp بر روی آیکون Setup آن کلیک کنید و در پنجره باز شده بر روی Next کلیک کنید.



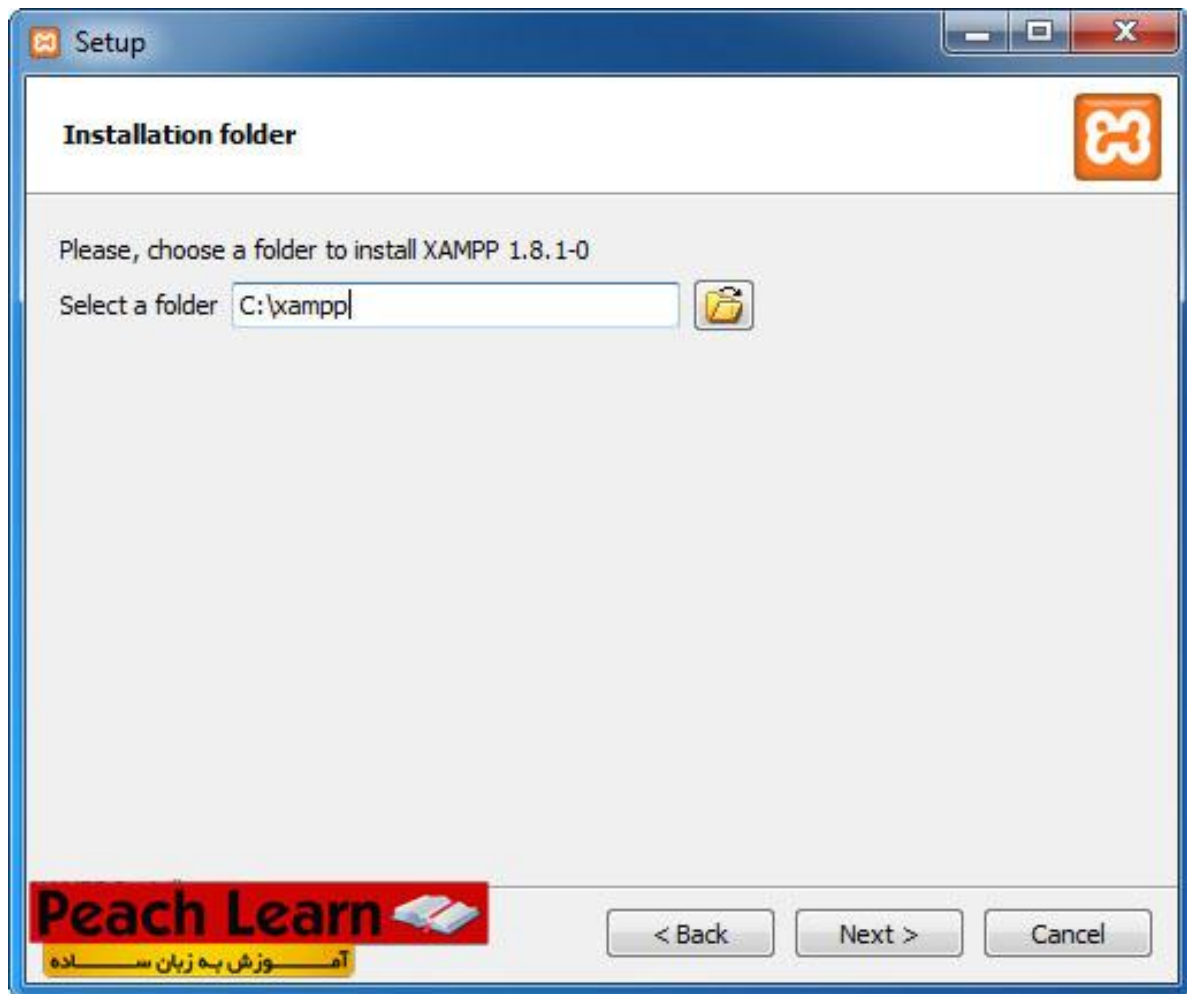
شکل ۴-۲.

در مرحله بعدی از شما سوال می شود که کدام کامپوننت ها رو می خواهید که نصب شود. ما در اینجا تمام کامپوننت ها را تیک زدیم.



شکل ۴-۳.

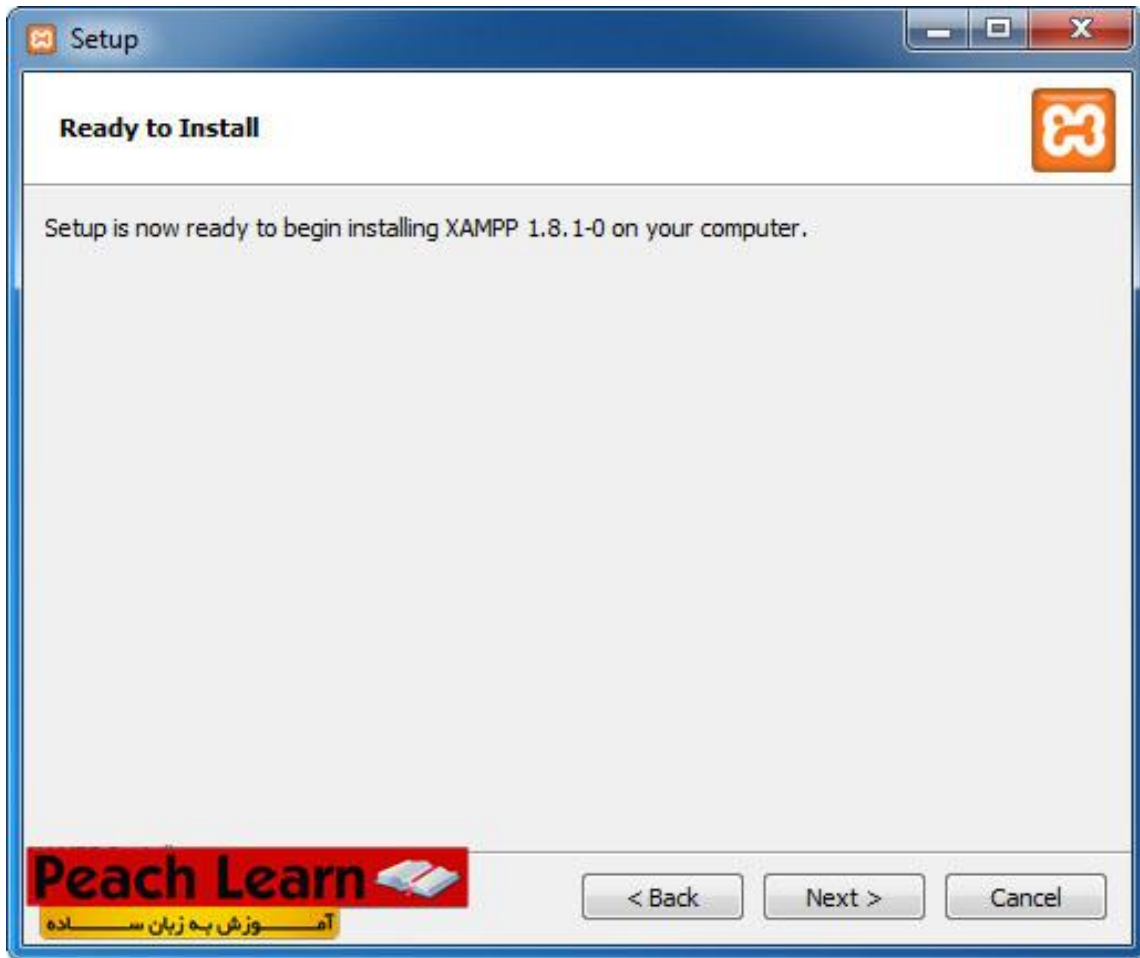
مرحله بعدی از شما آدرس نصب نرم افزار Xampp پرسیده می شود که به صورت پیش فرض درایو C است. می توانید آن را تغییر دهید.



شکل ۴-۴.

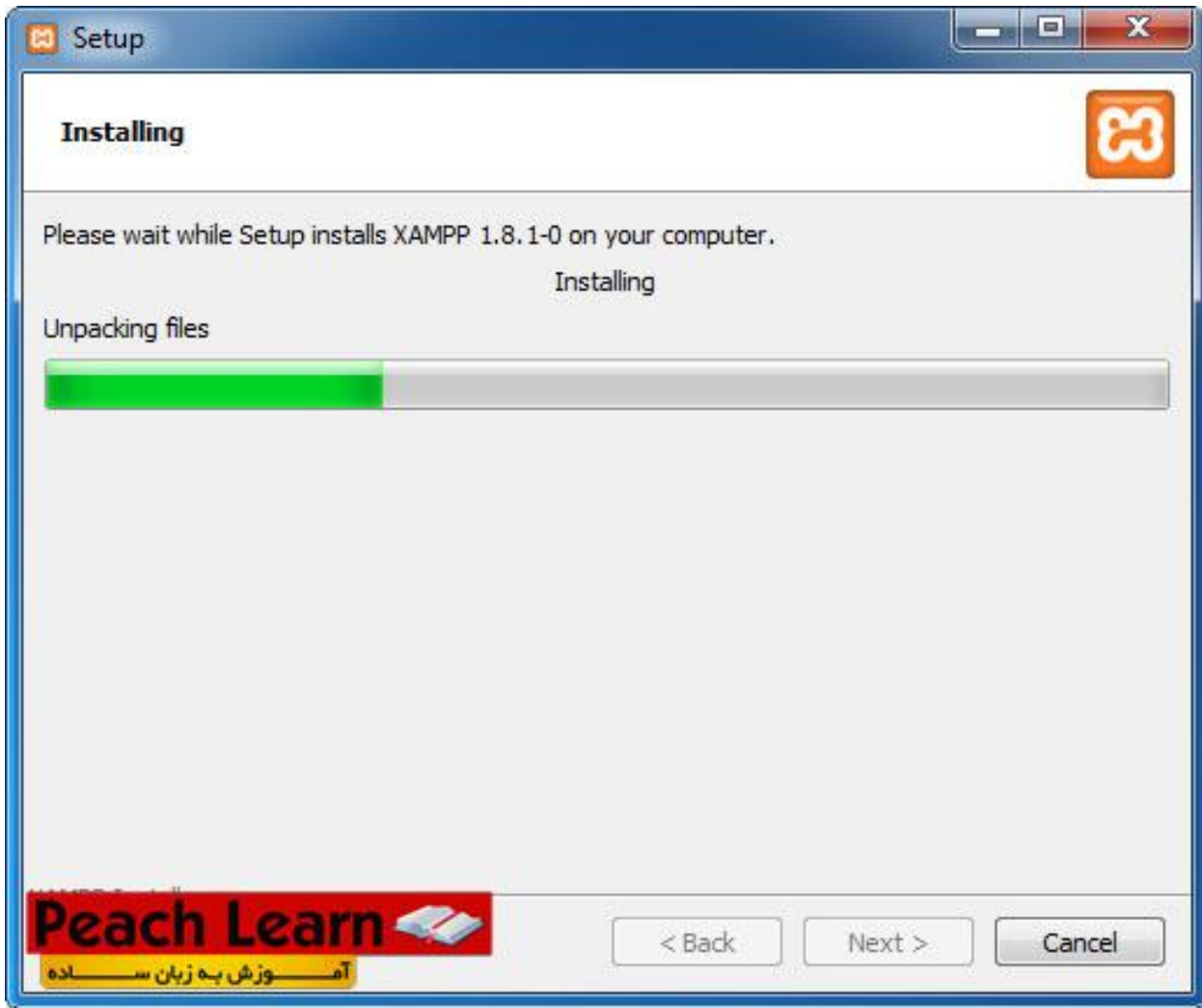
در مرحله به شما پیغام می دهد که نرم افزار BitNami در کنار نرم افزار Xampp نصب شود. BitNami یک نرم افزار جدید است که می توانید با یک کلیک یکی از CMS های WordPress، Joomla یا Drupal را نصب کنید...

در این مرحله به شما پیغام می دهد که نرم افزار Xampp آماده نصب شدن است بدین منظور بر روی Next کلیک کنید.



شکل ۴-۵.

در این مرحله نرم افزار Xampp در حال نصب شدن است. منتظر بمانید تا نصب به پایان برسد...



شکل ۴-۶.

در این مرحله به شما پیغام می دهد که نصب نرم افزار Xampp با موفقیت به پایان رسیده ، در صورتی که می خواهید نرم افزار Xampp را باز کنید تیک موجود را زده و بر روی Finish کلیک کنید.

۴-۳-۲. چگونه از نرم افزار Xampp استفاده کنیم!؟

پس از نصب نرم افزار Xampp بر روی آیکون آن کلیک کنید تا نرم افزار اجرا شود. پس از باز شدن نرم افزار با کنترل پنل Xamp مواجه می شوید. همانطور که مشاهده می کنید گزینه های متعددی رو به روی شماست که هر کدام وظیفه ای را انجام می دهند.

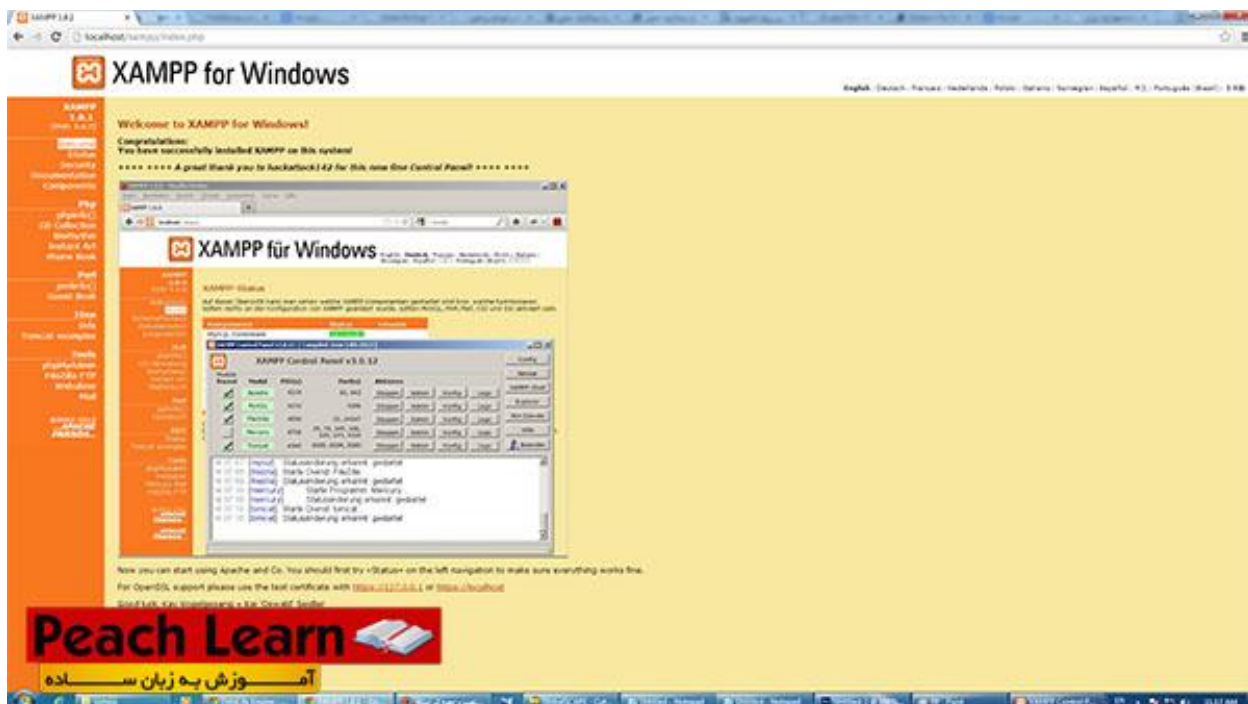
می توانید هر کدام از ماژول هایی که نیاز دارید Start و یا آن هایی را که نیاز ندارید Stop کنید. برای مثال ماژول های Apache و MySQL که پر کاربردترین ماژول این نرم افزار است و بیشتر به آن ها نیاز داریم را Start می کنیم تا فعال شوند.

حال شما یک سرور محلی در کامپیوتر خود دارید که می توانید به راحتی فایل های PHP را در آن اجرا کنید.

Service	Module	PID(s)	Port(s)	Actions
<input checked="" type="checkbox"/>	Apache	8160 8024	80, 443	Stop Admin Config Logs
<input checked="" type="checkbox"/>	MySQL	2600	3306	Stop Admin Config Logs
<input checked="" type="checkbox"/>	FileZilla			Start Admin Config Logs

شکل ۴-۷.

مرورگر خود را باز کنید و آدرس <http://localhost> و یا <http://127.0.0.1> را وارد کنید تا به صفحه خوش آمد گویی Xampp وارد شوید.



شکل ۴-۸.

در صورتی که با تصویر بالا رو به رو شدید ، نصب و تنظیم نرم افزار Xampp با موفقیت به اتمام

رسیده.

نکته: آدرس `http://localhost` و `http://127.0.0.1` را به خاطر بسپارید. برای مشاهده فایل های PHP از این آدرس باید استفاده کنید.

۴-۴. چگونه فایل های PHP را مشاهده و اجرا کنیم!؟

به پوشه ای که در آن نرم افزار Xampp را نصب کرده اید بروید. مسیر پیش فرض نصب شده درایو C می باشد `C:\xampp`.

پس از رفتن به مسیر بالا به دنبال پوشه ی `htdocs` بروید. این پوشه دقیقا همان جایی است که فایل های PHP باید در آن قرار گیرد. حتی می توانید CMS های مختلف را در این پوشه بریزید و به راحتی اجرا کنید.

از این پس هر فایل PHP را باید در آدرس `C:\xampp\htdocs` بریزید.

۴-۵. آپلود فایل ها و مشاهده

برای مشاهده فایلها تون، روی دکمه `Explore` از `XAMPP Control Panel` کلیک کنید و سپس به فولدر `htdocs` برید، تو این فولدر هر فایل رو که بریزین میتونید از طریق یکی از دو آدرس زیر و از طریق مرورگرتون بهش دسترسی داشته باشین:

کد:

`http://127.0.0.1`

یا

`http://localhost`

یادتون باشه که هر اسکریپتی رو که میخواین تست کنید، تو فولدر جداگانه ای تو فولدر `htdocs` اون رو بریزید، مثلا `wordpress` و یا ... که در اینصورت برای دیدن محتویات فولدر `wordpress` باید آدرس زیر رو تو مرورگر وارد کنید:

کد:

<http://127.0.0.1/nuke>

برای کار با دیتابیس میتونین از برنامه **phpmyadmin** استفاده کنین، برای اجرا کردن و استفاده از اون کافیه به آدرس زیر برید:

کد: <http://127.0.0.1/phpmyadmin>

تو **phpmyadmin** برای ساخت دیتابیس کافیه تو قسمت **Create new database**

نام دیتابسی رو که میخواین وارد کنین و بر روی **Create** کلیک کنین!

حالا دیتابسی ساخته شد با مشخصات زیر:

کد:

host: localhost

DB Name: اسمی که در مرحله قبل انتخاب کردین

DB UserName: root

DB Password: در حالت عادی یوزر root پسوردی نداره!

۴-۶. وب سرور Xampp چیست و چه کارایی دارد؟:

شرح : زمپ، یک پکیج آماده ی وب سرور می باشد که تمامی برنامه های مورد نیاز مانند **mysql**، **Apache** و... را برای ایجاد لوکال هاست، در خود گنجانده است و همه ی این برنامه ها را به صورت خودکار، نصب و **config** می کند.

برای نصب زمپ هیچ مهارت خاصی لازم نیست و همه چیز به صورت خودکار و ویزارد نصب می گردد. مثل اکثر نرم افزارهای دیگری که نصب می کنین.

اما چند نکته ی مهم وجود دارد که باید آن ها را متذکر شوم:

۱. اگر افزونه ی پرل زمپ را هم می خواهید نصب نمایین، یادتان باشد که ابتدا باید **xampp**

Installer را نصب کنین و بعد از آن **xampp add-ons** را.

۲. در هنگام نصب، هر بار اگر سوالی از شما پرسیده شد و یا کادری ظاهر شد، گزینه های **Yes** و یا

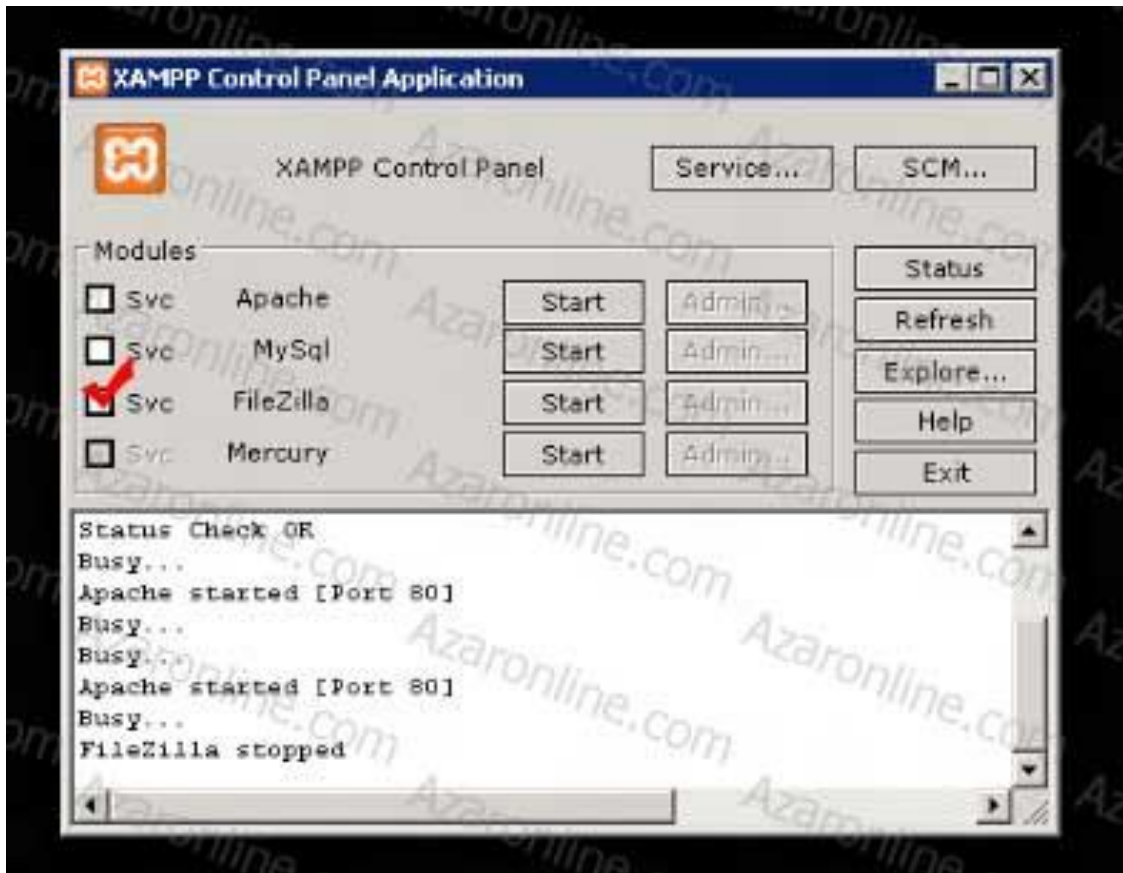
Ok را بزنین. معمولا این سوالات دارای مضامینی همچون نصب **mysql** و یا **Apache** و... می

باشند.

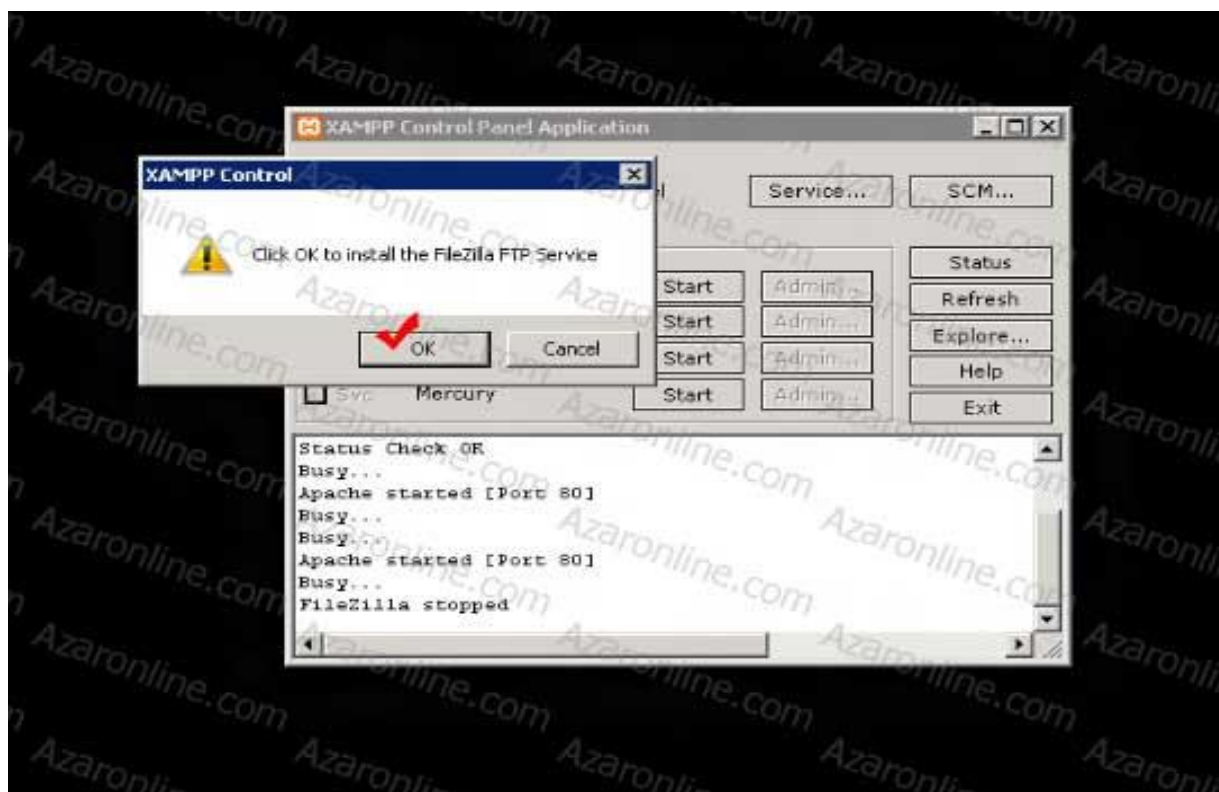
۳. سعی کنید زمپ را در درایو ویندوز که اغلب درایو C می باشد، نصب نکنید. زیرا اگر ویندوز را مجدداً نصب کنید، زمپ هم پاک خواهد شد! پس درایوی غیر از درایو ویندوز را انتخاب کنید.

۴-۷. امکانات ftp

برای استفاده از امکانات ftp در نرم افزار xampp میتوانید طبق مراحل زیر انجام دهید .



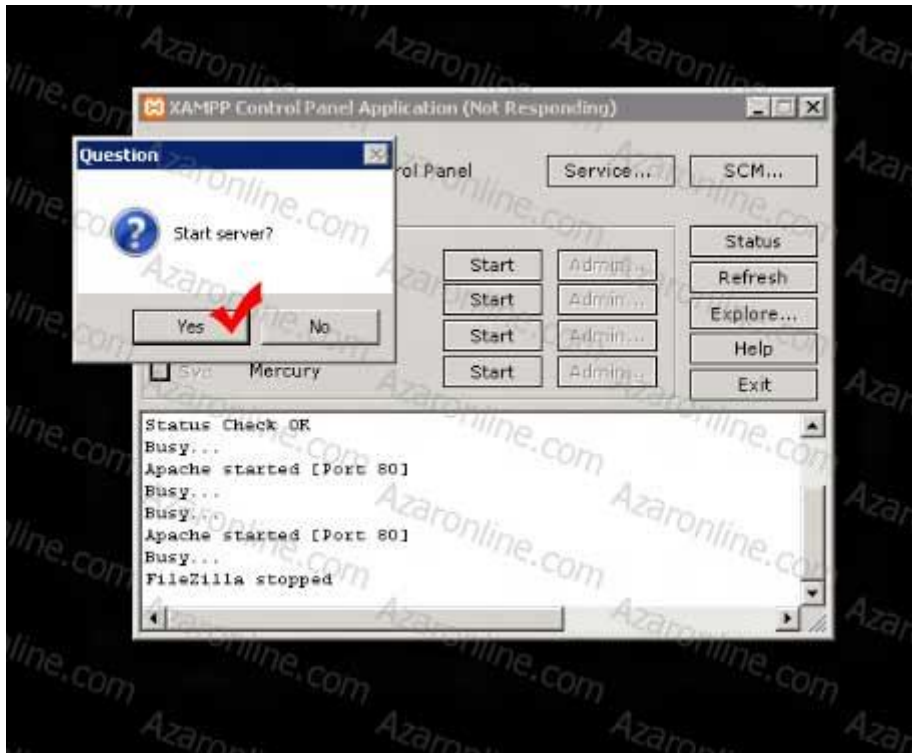
شکل ۴-۹.



شکل ۴-۱۰.



شکل ۴-۱۱.

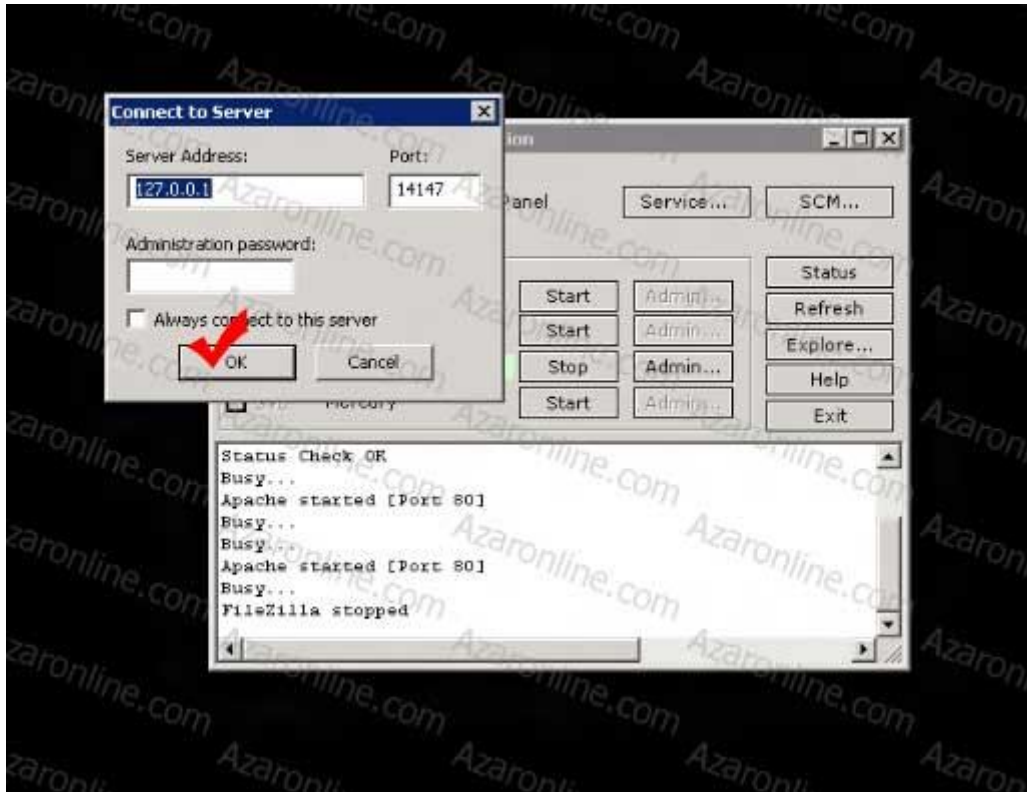


شکل ۴-۱۲.

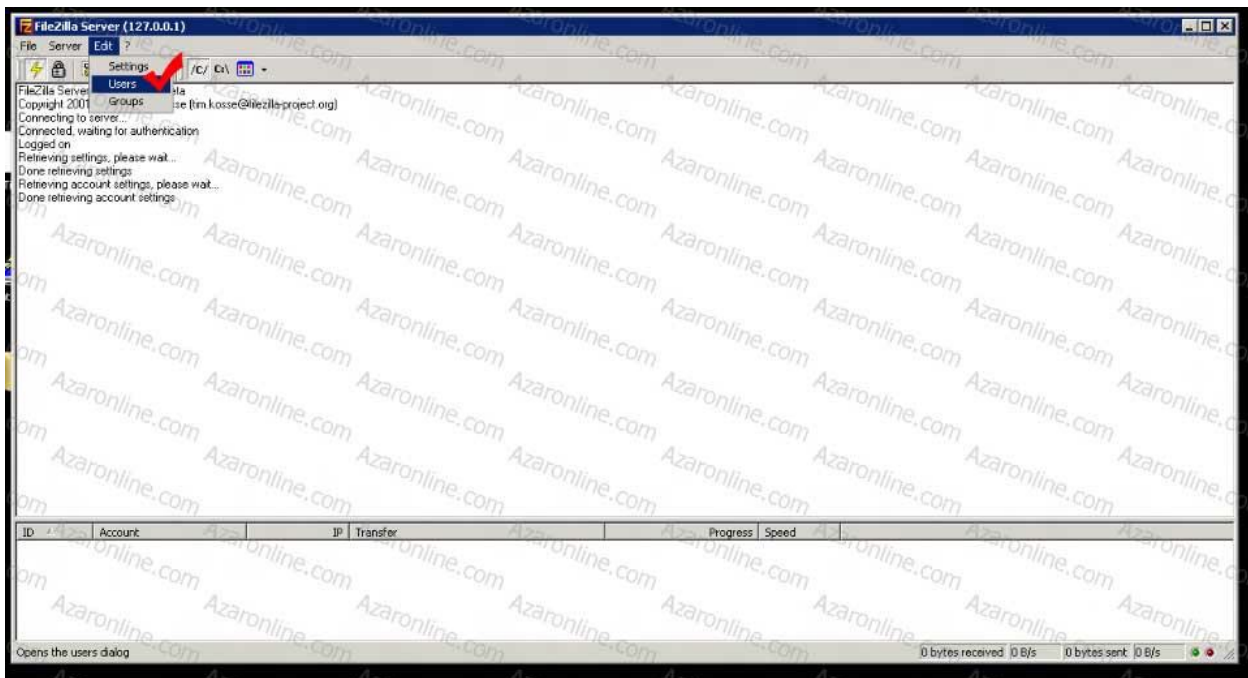


شکل ۴-۱۳.

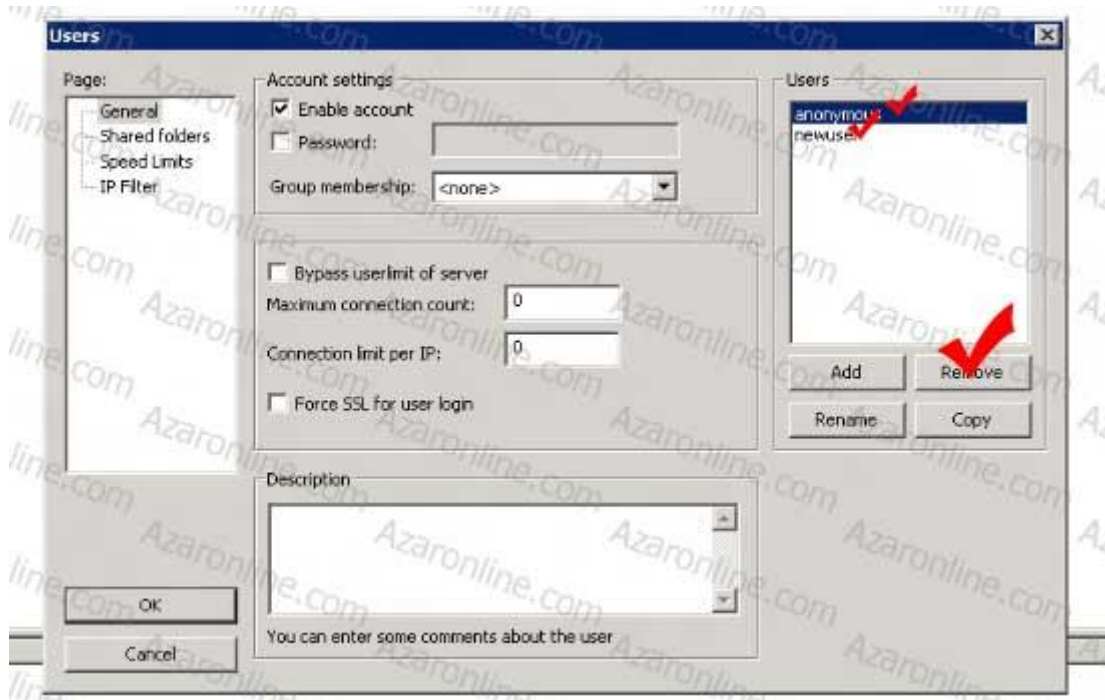
در این مرحله بر روی دکمه admin مقابل filezilla کلیک نمایید



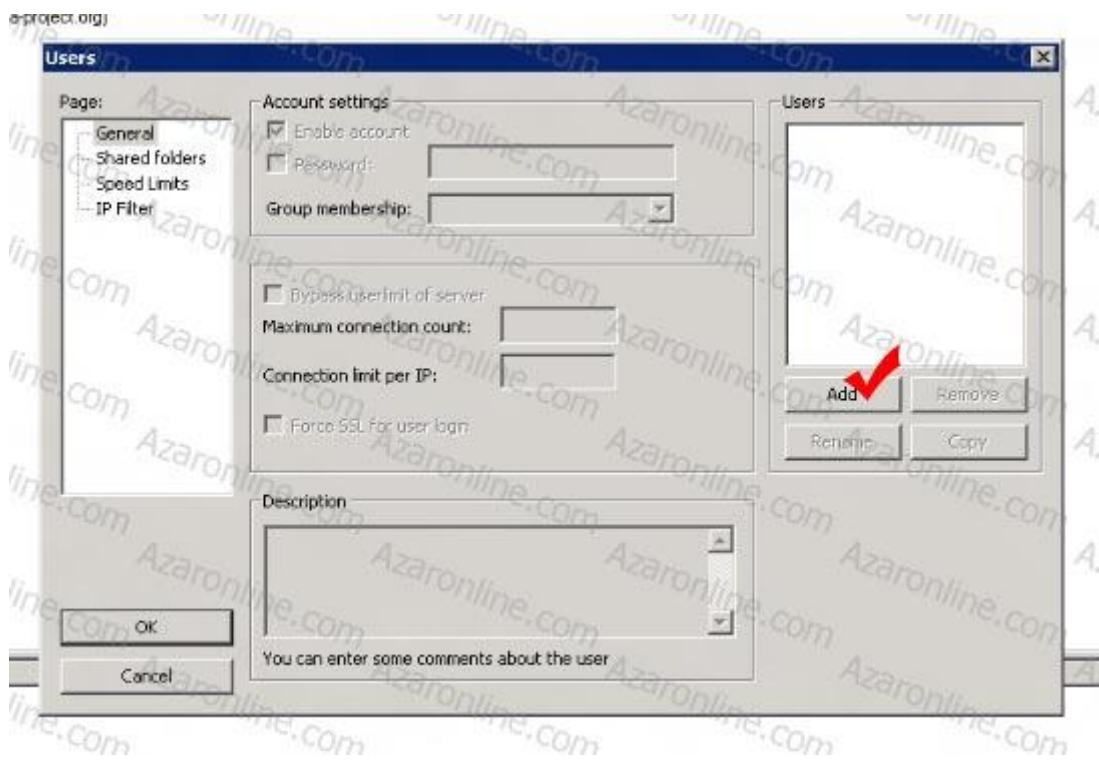
شکل ۴-۱۴.



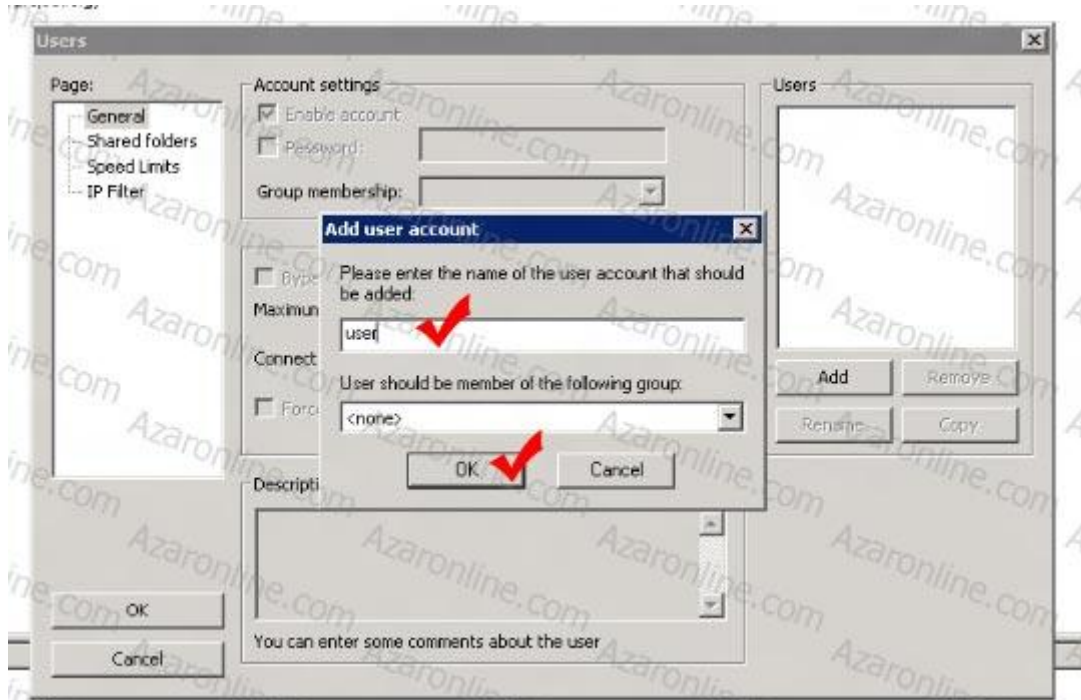
شکل ۴-۱۵.



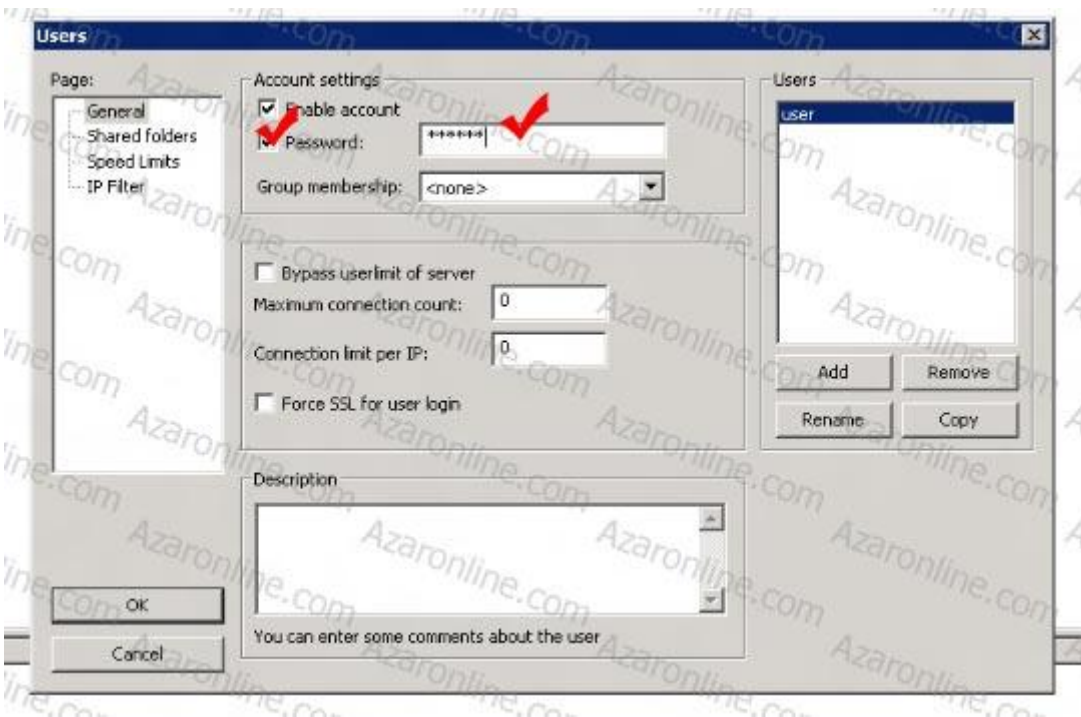
شکل ۴-۱۶.



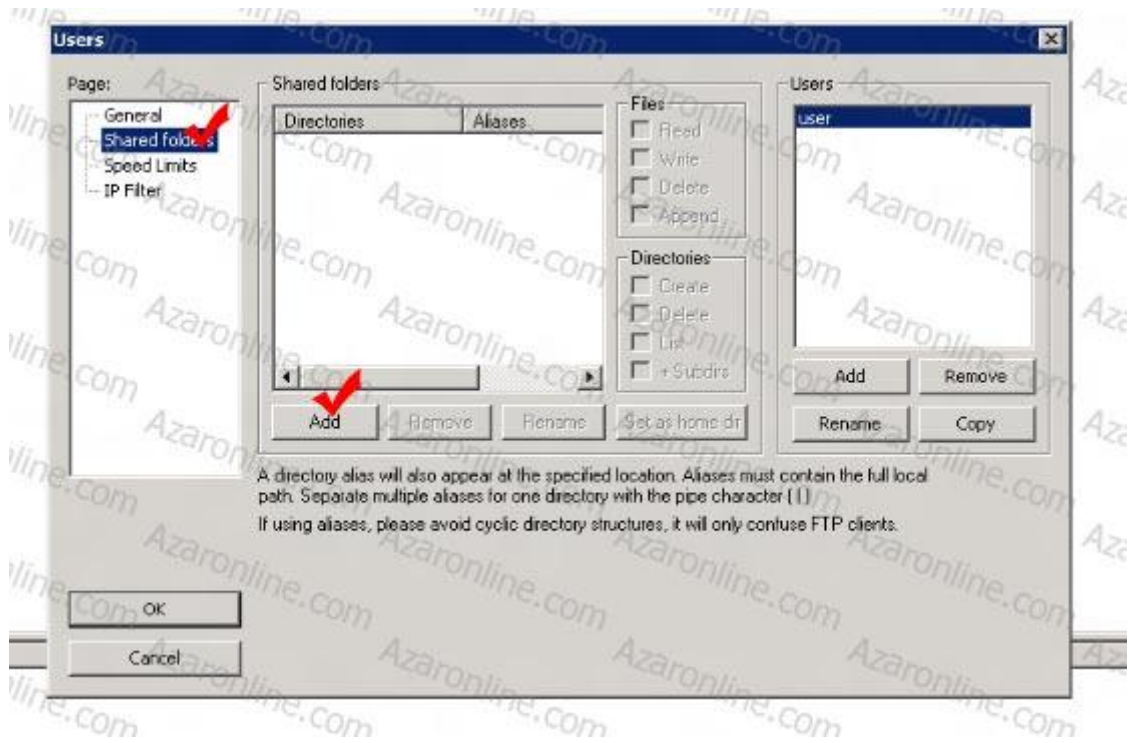
شکل ۴-۱۷.



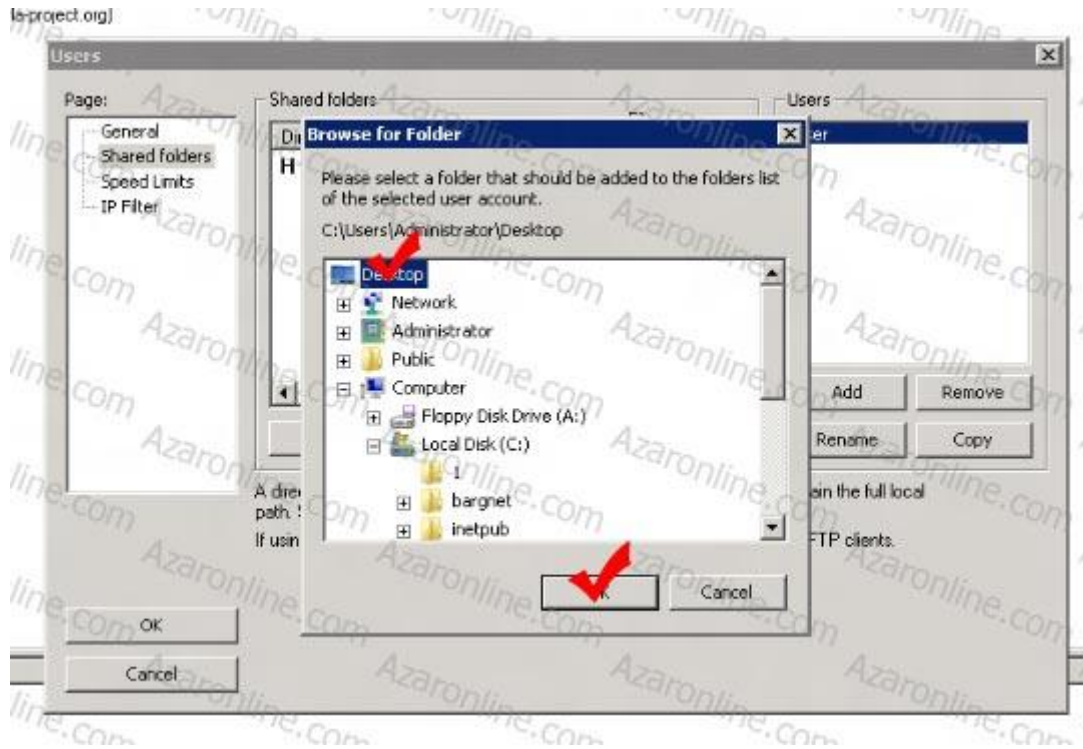
شکل ۴-۱۸.



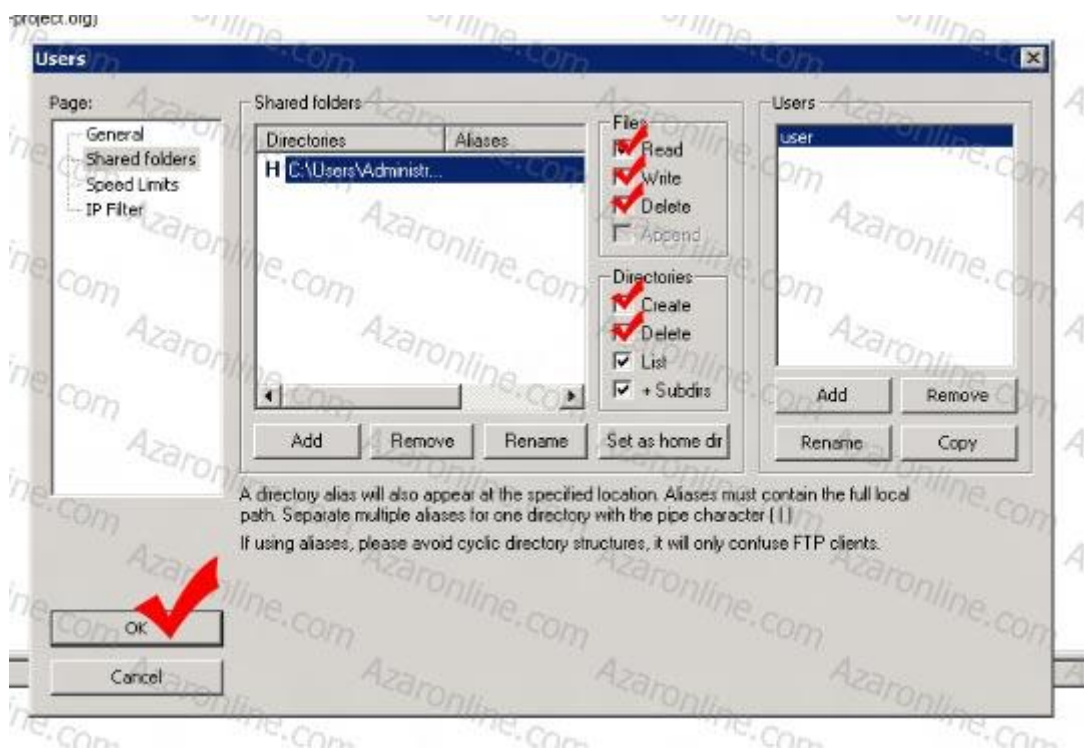
شکل ۴-۱۹.



شکل ۴-۲۰.



شکل ۴-۲۱.



شکل ۴-۲۲.

۴-۸. مروری بر OCS :

User Home

My Conferences

Open Conference Systems» [Site Administrator](#)

My Account

» [Edit My Profile](#)
» [Change My Password](#)
» [Log Out](#)

Site Administration

Site Management

» [Site Settings](#)
» [Hosted Conferences](#)
» [Languages](#)
» [Authentication Sources](#)

Conferences

CONFERENCE TITLE	PATH	ORDER	ACTION
------------------	------	-------	--------

No conferences have been created.

[CREATE CONFERENCE](#) | [IMPORT FROM OCS 1](#)

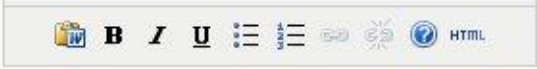
Conference Settings

You will automatically be enrolled as the manager of this conference. After creating a new conference, enter it as a manager to continue with its setup and user enrollment.

Form Language
 To enter the information below in additional languages, first select the language.

Conference Title*

Conference description



The conference description identifies the ongoing mission of this conference. It appears on the main conference page, as well as all of the conference's convention pages.

Path*

The conference's URL will be <http://localhost/conferences/index.php/path/...>

Enable this conference to appear publicly on the site

* Denotes required field

HOME ABOUT **USER HOME** SEARCH

Home > User > Site Administration > **Conferences**

Conferences

CONFERENCE TITLE	PATH
OPEN ACCESS FOUNDATION	oaf

1 - 1 of 1 Items

[CREATE CONFERENCE](#) | [IMPORT FROM OCS 1](#)

User Home

My Conferences

Open Conference Systems

» [Site Administrator](#)

Open Access Foundation

» [Conference Manager](#)

My Account

» [Edit My Profile](#)

» [Change My Password](#)

» [Log Out](#)

Conference Site Management

General Management

1. Begin with Website Management to set up the conference website.
2. Use Scheduled Conferences to establish a scheduled instance of the conference.
3. Go to scheduled conference's Setup to post Call for Papers, Registration, etc. and use its Timeline to set dates for postings, submissions, etc.

- » [Website Management](#)
- » [Scheduled Conferences](#)
- » [Prepared Emails](#)
- » [Reading Tools](#)
- » [Files Browser](#)
- » [Languages](#)
- » [Event Log](#)
- » [System Plugins](#)

Scheduled Conferences

SCHEDULED CONFERENCE	ACRONYM	ORDER	ACTION
----------------------	---------	-------	--------

No events have been created.

[CREATE A SCHEDULED CONFERENCE](#)

Scheduling a Conference

A scheduled instance of the conference is created by entering a title (for example, if it is an annual conference, the name of the conference plus the year) and a URL path. You will be made a Conference Director and can designate other Conference Directors, who are able to manage the details of this event, beginning with the scheduling of the conference in Conference Timeline.

Scheduled Conference Title*

Acronym*

Path*

The event's URL will be <http://localhost/conferences/index.php/oaf/path/...>

* Denotes required field

[HOME](#) [ABOUT](#) [USER HOME](#) [SEARCH](#)

Home > Open Access Foundation > User > Conference Site Management > **Scheduled Conferences**

Scheduled Conferences

SCHEDULED CONFERENCE	ACRONYM	ORDER	ACTION
2010 ANNUAL MEETING OF THE OPEN ACCESS FOUNDATION	2010	↑ ↓	EDIT DELETE

1 - 1 of 1 Items

[CREATE A SCHEDULED CONFERENCE](#)

User Home

Open Access Foundation

- » [Site Administrator](#)
- » [Conference Manager](#)

General Management

1. Begin with Website Management to set up the conference website.
2. Use Scheduled Conferences to establish a scheduled instance of the conference.
3. Go to scheduled conference's Setup to post Call for Papers, Registration, etc. and use its Timeline to set dates for postings, submissions, etc.

- » [Website Management](#)
- » [Scheduled Conferences](#)
- » [Prepared Emails](#)
- » [Reading Tools](#)
- » [Files Browser](#)
- » [Languages](#)
- » [Event Log](#)
- » [System Plugins](#)

Current Conferences

2010 Annual Meeting of the Open Access Foundation

- » [Setup](#)
- » [Conference Timeline](#)
- » [Conference Tracks](#)
- » [Organizing Team](#)
- » [Program](#)
- » [Import/Export Data](#)
- » [Stats & Reports](#)
- » [Registration](#)
- » [Scheduler](#)
- » [Payment Methods](#)
- » [Accommodation](#)
- » [Roles](#)

Roles

- » [Directors](#)

Current Conferences

2010 Annual Meeting of the Open Access Foundation

- » [Setup](#)
- » [Conference Timeline](#)
- » [Conference Tracks](#)
- » [Organizing Team](#)
- » [Program](#)
- » [Import/Export Data](#)
- » [Stats & Reports](#)
- » [Registration](#)
- » [Scheduler](#)
- » [Payment Methods](#)
- » [Accommodation](#)
- » [Roles](#)

Scheduled Conference Setup

These steps are designed to set up a scheduled instance of the conference. Once a conference is set up, it is copied to the next instance of the conference, and can be edited by the conference directors.

1. **Details**

Description, location, contacts, email identification, and sponsors.

2. **Submissions**

Submission process and types, call for papers, guidelines, indexing, and identification.

3. **Review**

Review policies, guidelines, and access.

2.1 Submission Process

Authors can submit abstracts (short descriptions of the proposed presentation) and/or longer proposals (e.g., papers, PowerPoint slides, etc.) for a scheduled conference. The submissions can be for a single presentation (with one or more authors) and/or for a multiple presentation session, submitted by the session organizer. In addition, authors can include supplementary files (e.g., data sets, source materials, related paper) with their abstracts and/or presentations.

Submission Materials

- Abstract
- Full proposal
- Abstract and proposal together
- Abstract followed by presentation
- Post abstracts once the abstract review has been completed

3.1 Review Policy

Outline the conference's review policy and processes for readers and authors, including the number of reviewers typically used in reviewing a submission, the criteria by which reviewers are asked to judge submissions, typical time taken to conduct the reviews, and the principles for recruiting reviewers. This will appear in About the Conference.

Review Policy

|

3.2 Peer Review

The Review Guidelines provide reviewers with criteria for judging a submission's suitability for acceptance to the conference, as well as any special instructions for preparing an effective and helpful review.



Allow reviewers weeks to review submissions.

Reviewers will have access to the submission file only after agreeing to review it.

Enable one-click reviewer access.

Note: With this option, in which reviewers do not need to log in to the site, directors are not able for security reasons to modify email addresses or add CCs or BCCs prior to sending request to reviewers.

Automated email reminders are sent to reviewers:

Who have not responded to a review request within days.

Who have not submitted a review within days after its due date.

Note: To activate these options, the site administrator must enable the `scheduled_tasks` option in the OCS configuration file. Additional server configuration may be required to support this functionality (which may not be possible on all servers), as indicated in the OCS documentation.

Directors are able to rate reviewers on a five-point scale.

3.3 Director Decision

When using the Notify Author email, include the email addresses of all co-authors for multiple-author submissions, and not just the submitting user.

Current Conferences

2010 Annual Meeting of the Open Access Foundation

- » [Setup](#)
- » [Conference Timeline](#)
- » [Conference Tracks](#)
- » [Organizing Team](#)

Conference Tracks

TRACK TITLE	ABBREVIATION	ACTION
General Papers	GEN	EDIT DELETE ↑ ↓

1 - 1 of 1 Items

[CREATE TRACK](#)

Track

Track title*

Abbreviation* (For example, General Papers=GEN)

Track Policy

Indexing Describe submissions to this conference track as (For example, "Peer-reviewed abstract", "Non-refereed paper", "Invited presentation", etc.)

Indicate that track is not peer-reviewed

Restrictions Items can only be submitted by Directors and Track Directors.

About Omit this track from Track Policies

Track Directors

Select from among the available Track Directors and "Assign Director" to this track.

Available Track Directors

[Assign Director >>](#)

[<< Un-assign Director](#)

This Track's Directors

User Home

Open Access Foundation

2010 Annual Meeting of the Open Access Foundation

» [Track Director](#)

Submissions in Review

IN REVIEW PRESENTATIONS ARCHIVES



In Track:

ID	MM-DD SUBMIT	TRACK	AUTHORS	TITLE	PEER REVIEW				RULING
					REVIEW TYPE	REVIEW STAGE	ASK DUE	DONE	
2	11-02	tech	Writer	QUIS AUTEM VEL EUM IURE REPREHENDERIT...	—	—	—	—	—

#2 Abstract Review

SUMMARY **ABSTRACT REVIEW** PAPER REVIEW HISTORY

Submission




Authors	Joe Writer 
Title	Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit
Track	Technology
Director	Jane Tech 
Abstract	Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitationem ullam corporis suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur? Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum fugiat quo voluptas nulla pariatur?

Abstract Review

[SELECT REVIEWER](#)

[VIEW REGRETS, CANCELS](#)

Director Decision

Select decision	Invite Presentation 	<input type="button" value="Record Decision"/>
Decision	None	
Notify Author		Director/Author Email Record 

Send Email

To:

CC:

BCC:

Send a copy of this message to my address (jane_tech@mailinator.com)

Attachments:

Import Peer Reviews

From: "Jane Tech" <jane_tech@mailinator.com>

Subject: [2010] Editorial Decision on Paper

Body:
 Joe Writer:
 Congratulations, your submission Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit has been accepted for presentation at Open Access Foundation which is being held 2010-11-04 at .
 Thank you and looking forward to your participation in this event.
 Jane Tech
 jane_tech@mailinator.com

Director Decision

Select decision:

Decision: None

Notify Author: Director/Author Email Record 2008-11-02

Review Version: 2-2-1-RV.DOC 2008-11-02

Author Version: None

Director Version: None

Upload Director Version:

Layout

This optional step can be used to lay out submissions or change file formats either before or after submissions are sent to Presentations.

File: None

Galley Format	FILE	ORDER	ACTION	VIEWS
<i>None</i>				

Supplementary Files	FILE	ORDER	ACTION
<i>None</i>			

Upload file to Galley, Supp. files C:\Users\kevi

Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit

Joe Writer

Last modified: 2008-11-02

Abstract

Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitationem ullam corporis suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur? Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum fugiat quo voluptas nulla pariatur?

Full Text: [PDF](#)

منابع

- [۱] <http://fa.wikipedia.org/wiki/%D9%85%D8%A4%D8%B3%D8%B3%D9%87%D8%A7%D8%B7%D9%84%D8%A7%D8%B9%D8%A7%D8%AA%D8%B9%D9%84%D9%85%DB%8C>.
- [۲] <http://daneshjooonline.com/newsDetails.php?newsId=2104>.
- [۳] <http://www.ocsinventory-ng.org/fr/>.
- [۴] <http://www.ocs.co.uk/>.
- [۵] <http://developer1.ir/php/Form.aspx>.
- [۶] <http://php.net/>.
- [۷] <http://php.net/downloads.php>.
- [۸] <https://www.apachefriends.org/index.html>.
- [۹] <http://sourceforge.net/projects/xampp/>.
- [۱۰] <http://sourceforge.net/projects/xampp/files/>.

Abstract

In scientific magazines, the extract and the summary have the same meanings. However, there can be seen differences in explanation referring to dictionaries. But in scientific texts, both are some times used synonymously. So that some magazines use one word for both concepts. This method is not certainly including all, further more many magazines maintain differences between the summary and the extract. (The article extract which is used usually before the origin article is called the former article extract that is basically different from the extract at the end of the magazines named the latest extract) The article extract is the section; the reader takes a look and reads right after the topic absorption. Not only should the extract be conceptually summarized but also should include the main subjects and most important findings of the article.



University of Amir Kabir

Faculty of Engineering & Technology

A Thesis Presented for the Bachelor
of Science in Information Technology Engineering

Subject:
Conference Management

by

Masoomeh Mamaghani Far

Supervisor

Dr Ebrahimi

Winter ۲۰۱۵