

## فهرست مطالب

عنوان	صفحه
۱ ..... مقدمه	۱
فصل اول - مفاهیم استفاده شده در پروژه	۲
۱-۱-برنامه نویسی لایه ای	۲
۱-۱-۱-برنامه چند لایه چیست؟	۲
۱-۱-۲-مزیت برنامه چند لایه	۴
۱-۱-۳-presentation	۴
۱-۱-۴-انتخاب لایه Business logic	۵
۱-۱-۵-انتخاب لایه Data access	۵
۱-۱-۶-انتخاب لایه Data lager	۵
۱-۱-۷-ارسال داده از یک لایه به لایه دیگر	۶
۱-۲-پیشینه	۶
۱-۳-سیر تکامل زبان های برنامه نویسی تحت وب	۸
۱-۴-ای جکس (Ajax) چیست؟	۹
۱-۵-مکانیزم ای جکس	۱۲
فصل دوم - شرح امکانات و محدودیت های سیستم	۱۳
۲-۱-چشم انداز	۱۳
۲-۱-۱-شرح مساله	۱۳
۲-۱-۲-شرح عملیات	۱۳

۱۵ .....	۳-۲-۱-مختصین سیستم.....
۱۵ .....	۴-۱-۲-محدودیت ها.....
۱۶ .....	۲-۲-مستند واژه نامه.....
۱۶ .....	۳-۲-مفاهیم سیستم گزارش گیری.....
۱۸ .....	فصل سوم – تجزیه و تحلیل سیستم.....
۱۸ .....	۱-۳-تعریف مساله.....
۱۹ .....	۲-۳-امکان سنجی.....
۱۹ .....	۱-۲-۳-امکان سنجی منطقی.....
۱۹ .....	۲-۲-۳-امکان سنجی فیزیکی.....
۱۹ .....	۳-۲-۳-امکان سنجی فرهنگی.....
۲۰ .....	۴-۲-۳-امکان سنجی اقتصادی.....
۲۰ .....	۳-۳-طرح تکرار (Iteration plan).....
۲۱ .....	۴-۳-نمودار های کلاس (Class diagram).....
۲۲ .....	۱-۴-۳-توضیحات کلاس.....
۳۱ .....	۵-۳-نمودار های Uml.....
۳۸ .....	فصل چهارم – پیاده سازی سیستم.....
۳۸ .....	۱-۴-نگاهی به اجزای پروژه در ویژوال استودیو.....
۴۳ .....	۲-۴-جداول استفاده شده در پایگاه داده.....
۴۳ .....	۱-۴-۲-نمای کلی از جدول های موجود.....
۴۴ .....	۳-۴-توضیح جداول بانک اطلاعاتی.....
۴۴ .....	۱-۳-۴-جدول Anbar.....

٤٥ .....	Anbar ١-٣-٤
٤٥ .....	Anbargardani ٤-٣-٣
٤٧ .....	Bime ٤-٣-٤
٤٨ .....	check ٤-٣-٥
٤٩ .....	fish ٤-٣-٦
٥٠ .....	Crash code ٤-٣-٧
٥٠ .....	Etelaeie ٤-٣-٨
٥١ .....	Factor ٤-٣-٩
٥٢ .....	Factor num ٤-٣-١٠
٥٣ .....	Good price ٤-٣-١١
٥٤ .....	kala ٤-٣-١٢
٥٥ .....	Mojoody ٤-٣-١٣
٥٥ .....	Kargoziny ٤-٣-١٤
٥٦ .....	Khadamat pas az forosh ٤-٣-١٥
٥٧ .....	Boff ٤-٣-١٦
٥٨ .....	Kharid_forosh ٤-٣-١٧
٥٨ .....	Pass ٤-٣-١٨
٥٩ .....	Tashilat ٤-٣-١٩
٦٠ .....	Tashilat etaie ٤-٣-٢٠
٦١ .....	Tavoun request ٤-٣-٢١
٦١ .....	Tavoun ٤-٣-٢٢

٦٢ .....	Units	۴-۳-۲۳-جدول
٦٣ .....	Validation	۴-۳-۲۴-جدول
٦٤ .....	.....نتایج پیاده سازی	۴-۴
٦٦ .....	.....مراجع	منابع و مراجع