

مبانی GIS در مهندسی عمران



Fundamental of GIS
in Civil Engineering



هدف درس :

✓ آشنایی با اصول و مفاهیم سیستم‌های اطلاعات مکانی و
■ کاربردهای مختلف آنها با تأکید بر ساختار و اجزاء این سیستم‌ها و

■ روش‌های

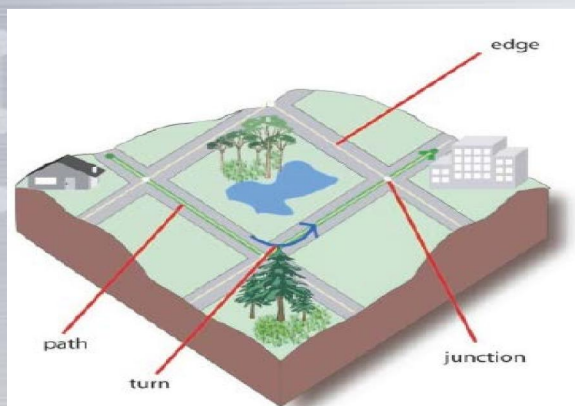
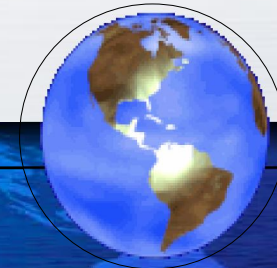
- ورود
- مدیریت
- نمایش و
- آنالیز اطلاعات در آنها



سرفصل درس :

- ✓ مروری بر مفاهیم اولیه در سیستم اطلاعات مکانی : داده و اطلاعات و سیستم و سیستم‌های اطلاعاتی، تعریف GIS
- ✓ اجزاء سیستم اطلاعات مکانی : نرم افزار، سخت افزار، داده‌ها، متخصصین، الگوریتم‌ها و روش‌های تحلیل
- ✓ مدلسازی جهانی واقعی : مروری بر انواع مدل‌ها، قابلیت‌ها و محدودیت آنها
- ✓ اخذ داده‌ها در سیستم‌های اطلاعات مکانی: رقومی‌سازی از طریق اسکنرها و دیجیتایزرها، نقشه‌برداری زمینی و GPS، سنجش از دور و فتوگرامتری، داده‌های توصیفی و آماری
- ✓ ایجاد و نگهداری پایگاه داده‌های مکانی: سیستم‌های مدیریت پایگاه داده – ذخیره‌سازی جدولی و مکانی داده‌ها
- ✓ انواع پایگاه داده‌ها، ویرایش، پرس‌وجو در پایگاه‌های داده مکانی و فراداده
- ✓ GIS برداری: توپولوژی، توابع تجزیه و تحلیل مکانی
- ✓ GIS رستری: نحوه مدیریت اطلاعات و توابع تجزیه و تحلیل مکانی
- ✓ تصحیحات و تبدیل داده‌ها در GIS: انواع تصحیحات در GIS، روش‌های تبدیل و کاربرد آنها در GIS
- ✓ مروری بر نرم‌افزارهای GIS : طبقه‌بندی نرم‌افزارهای مختلف و قابلیت‌ها و محدودیت‌های نرم‌افزارها

گرایش های مختلف



نقشه برداری

- ژئودزی
- فتوگرامتری
- سنجش از دور
- سیستم اطلاعات مکانی





سیستم اطلاعات مکانی چیست؟

The screenshot displays the ArcGIS Desktop interface. The top window, titled "Exploring - Start", shows a "Task Center" with a "Terrain Profile" task. A "Terrain Profile" window is open, showing a cross-section of a mountain range with a surface length of 13.99 Kms. The profile graph plots altitude in meters (y-axis, 475 to 2,830) against distance in kilometers (x-axis, 0 to 12). The main map window shows a 3D terrain view of Mount St. Helens with a yellow profile line. Below the terrain view is a 2D map of the Pacific Northwest region, showing a red and yellow path along the coast. The interface includes various toolbars, a "Layers" panel on the left, and a "Task Center" on the right.

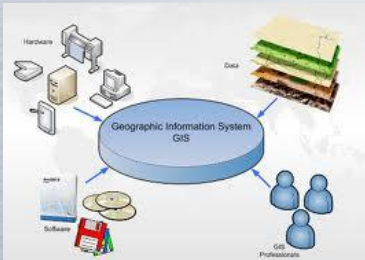
The screenshot shows a globe interface with a color-coded overlay representing temperature or another spatial variable. The globe is centered on the Americas. Navigation controls are visible at the top, including "Stop Spin" and "Reset". Below the globe, there is a text instruction: "on - drag to pan the globe. Right mouse button - drag backward to zoom in, forward to zoom out." The globe is surrounded by a dark background, and the ESRI logo is visible at the bottom.

سیستم اطلاعات مکانی



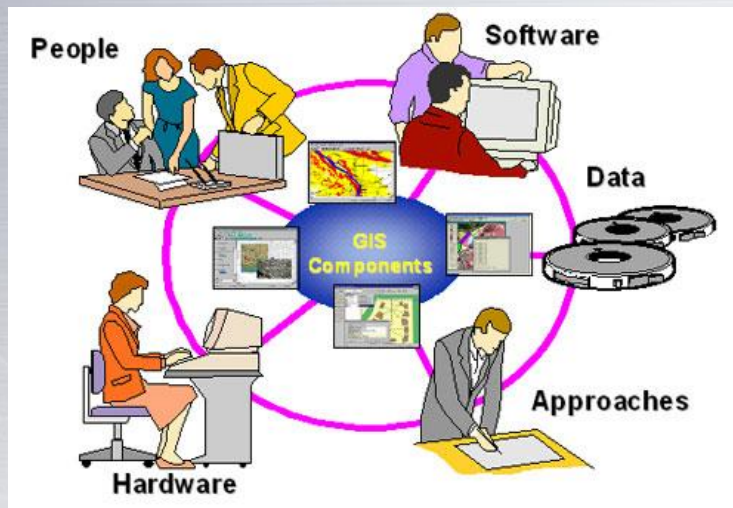
مجموعه ای سازمان یافته

سخت افزار، نرم افزار، الگوریتم ها، شبکه و نیروی متخصص



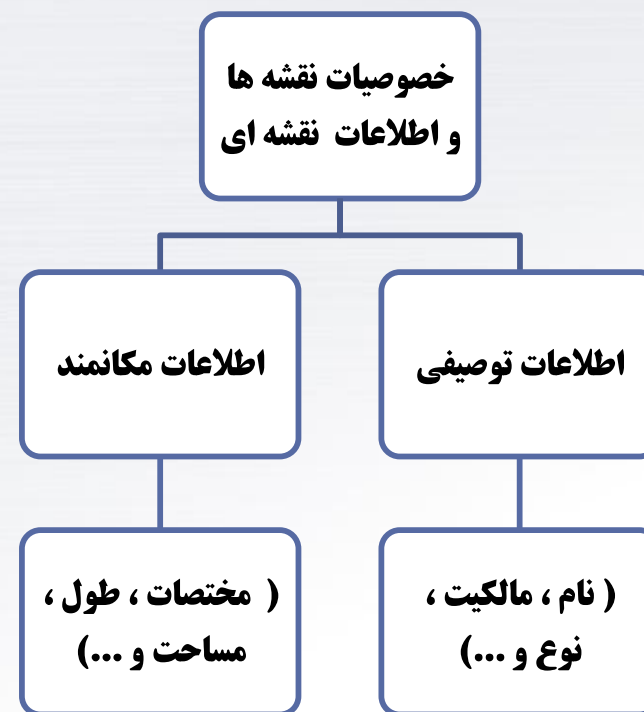
اخذ، ذخیره سازی، به هنگام سازی، بازیافت، تغییر و تحول، تلفیق، نمایش، تجزیه و تحلیل داده های مکان مرجع و گرفتن خروجی

هدف نهایی استفاده از این سیستم ها تصمیم گیری بهینه





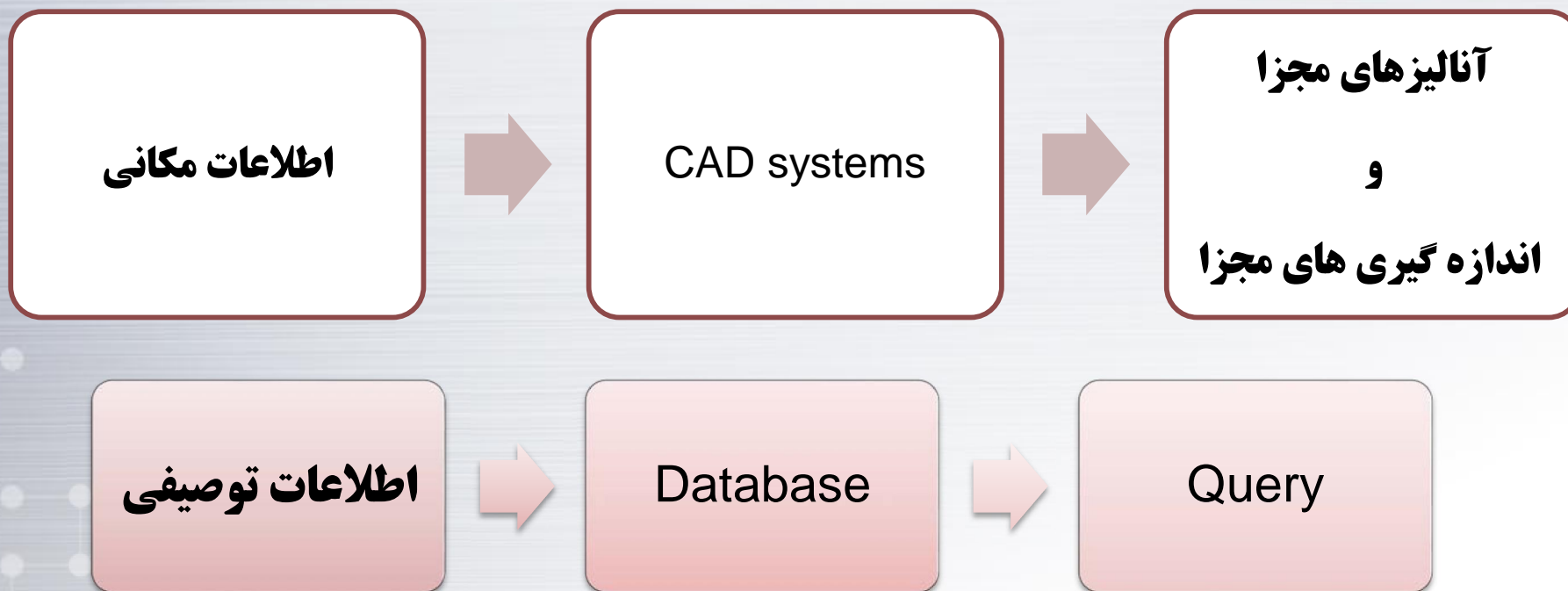
مقدمه





مقدمه

داده ها



■ ایده GIS : داشتن ترکیبی از ایندو در یک سیستم بود با امکان آنالیزهای توام



تاریخچه

✓ شروع کار با اطلاعات

- با پیدایش پایگاه های داده در کامپیوتر های اولیه

✓ سیستمهای رقومی نگهداری اطلاعات مکانی

- ظهور سیستم های Cad Base برای طراحی و اندازه گیری با پیشرفت کامپیوتر ها

✓ Tomlinson

- ایده ایجاد سیستمهای اطلاعات جغرافیایی در ۱۹۶۰

✓ علل پیشرفت GIS از دهه ۱۹۶۰

- پیشرفت در علوم کامپیوتری
- پیشرفت در فتوگرامتری و کارتوگرافی
- تمایل به بررسی کمی در علوم و فنون مربوط به زمین
- تهیه و تولید فراوان داده های مکانمند و نیاز به یک سیستم جامع برای نگهداری، آنالیز و بازیافت آنها



تاریخچه

ادامه

✓ دهه ۱۹۷۰ :

- ورود سیستم های CAD به سیستم های GIS
- به دنبال آن به بازار آمدن سیستم های تجاری GIS

✓ دهه ۱۹۸۰ :

- استاندارد سازی تعاریف و مفاهیم GIS
- ظهور سیستمهای شی گرا
- ترکیب سیستمهای پردازش تصاویر و GIS
- توسعه آنالیزهای پیچیده و عمومی GIS

✓ دهه ۱۹۹۰ :

- پیشرفت GIS در زمینه های مختلف :
 - محاسبات
 - مدل سازی
 - تلفیق انواع داده ها
 - پایگاه داده های بدون مرز
 - توسعه واسطه های کاربر
 - کاربردهای جدید



تاریخچه

ادامه

ایده ایجاد یک سیستم اطلاعات جغرافیایی GIS برای نخستین بار در کانادا و در سال ۱۹۶۰ توسط دکتر Reger Tomlinson مطرح گردید. در آن زمان دکتر Tomlinson در یک کمپانی عکسبرداری هوایی فعالیت میکرد که با حجم زیادی از اطلاعات مربوط به سرزمین وسیع کانادا سروکار داشت. به همین خاطر او به فکر استفاده از کامپیوتر به منظور حل مشکلات خود افتاد و نهایتاً در سال ۱۹۶۲ راه اندازی سیستم اطلاعات جغرافیایی کانادا (CGIS) را به دولت پیشنهاد کرد. در نتیجه در سال ۱۹۶۳ نرم افزار (CGIS) جهت مدیریت امور کشاورزی کشور کانادا تهیه شد.



تعاریف پایه

✓ سیستم :

■ به مجموعه ای از اجزاء و فعالیتهای مرتبط به هم که همگی در جهت رسیدن به یک هدف واحد عمل می کنند

✓ سیستم اطلاعاتی:

■ به سیستمی اطلاق می گردد که با استفاده داده ها و انجام مجموعه ای از عملیات بر روی آنها اطلاعات را به عنوان خروجی تولید می کند

- داده های ورودی(آنچه که قابل اندازه گیری و جمع آوری است) :
مختصات نقطه ، طول یک جاده ، مساحت یک زمین ، میزان بارندگی در یک نقطه ...)
- اطلاعات (آنچه که در نتیجه محاسبات و تحلیل داده های اولیه بدست می آید):
بهترین مکان برای ایجاد یک پالایشگاه

Data

Knowledge

Analysis

Information



تعاریف پایه

ادامه

✓ تفاوت Data base با Information System :

- در DB تنها داده ذخیره شده و بنابر این خروجی انتخابی از میان این داده ها
- ولی در IS داده همراه با یک دانش تولید اطلاعات

• در DB تنها می توان از داده ها استفاده نمود ولی در IS با استفاده از Knowledge می توان اطلاعاتی جدید را استخراج نمود.

✓ GIS جزء سیستم های اطلاعاتی

- داده ها زمین مرجع
- یعنی همه در سیستم مختصات واحد



Geospatial
Geographical

Information

Science
System
Service

- Get It Surveyed



تعریف GIS



- مجموعه‌ای ساختار یافته از:
 - سخت‌افزار و نرم‌افزار
 - داده‌های مکان مرجع
 - متخصصان
 - مدلها
 - الگوریتمها
- مورد استفاده جهت:
 - اخذ
 - ذخیره‌سازی
 - بازیابی
 - بهنگام‌رسانی
 - یکپارچه‌سازی
 - تغییر و تحول
 - تجزیه و تحلیل
 - نمایش
 - داده‌های مکانی

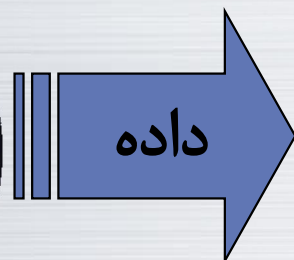
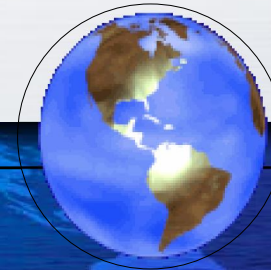


تعریف

GIS (Geospatial Information System) ✓

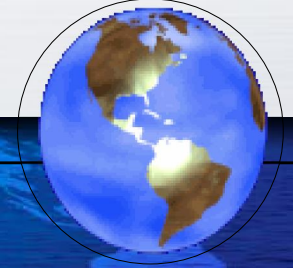
سیستمی است سازمان یافته از سخت افزار، نرم افزار، متخصصین، داده های مکان-مرجع به همراه مدلها و الگوریتمها که به صورت یکپارچه جهت اخذ، ذخیره سازی، بهنگام رسانی، بازیافت، یکپارچه سازی، تجزیه و تحلیل، تغییر و تحول و نمایش داده های مکان-مرجع به کار می رود و از نتایج آن به منظور مدیریت و برنامه ریزی استفاده می شود. ✓

GIS چیست؟

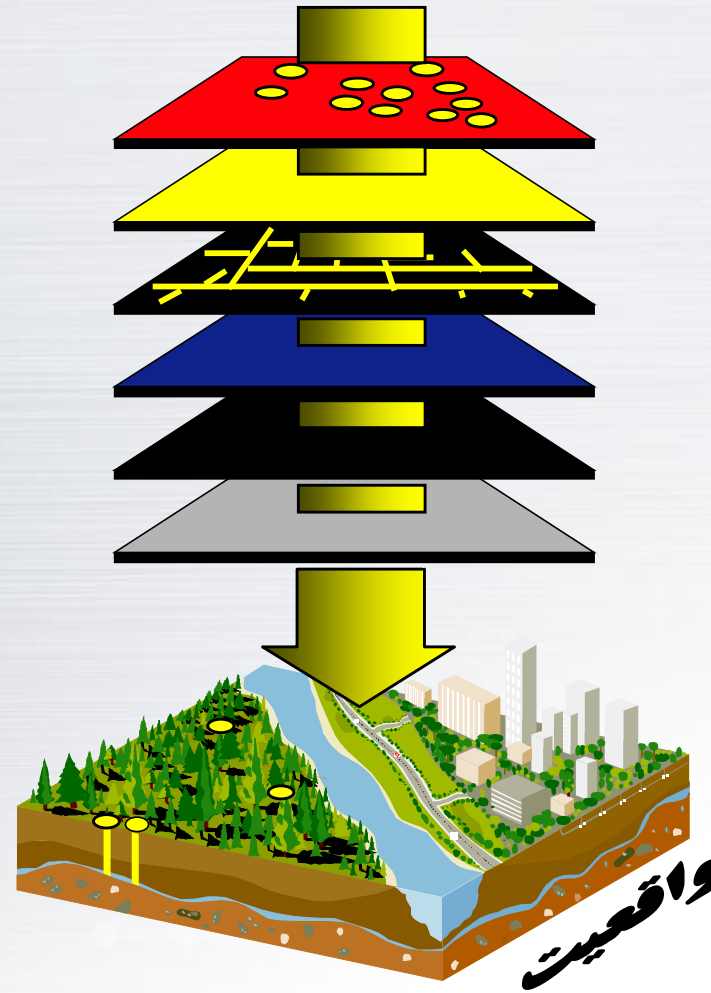


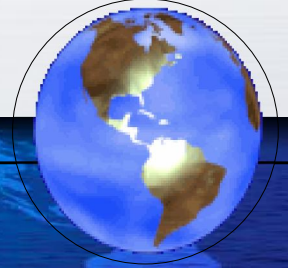
مدیریت و برنامه ریزی





GIS جهان را با لایه‌ها نشان می‌دهد





تعاریف پایه

ادامه

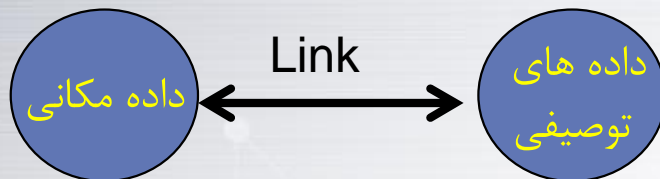
✓ داده ها در GIS :

■ مکانی (Spatial) :

- داده هایی که به یک مکان خاص بستگی دارند
- اطلاعاتی در مورد موقعیت عوارض در اختیار ما قرار می دهند
 - طول، مختصات، محیط و ...

■ توصیفی (Attribute data or Non-Spatial) :

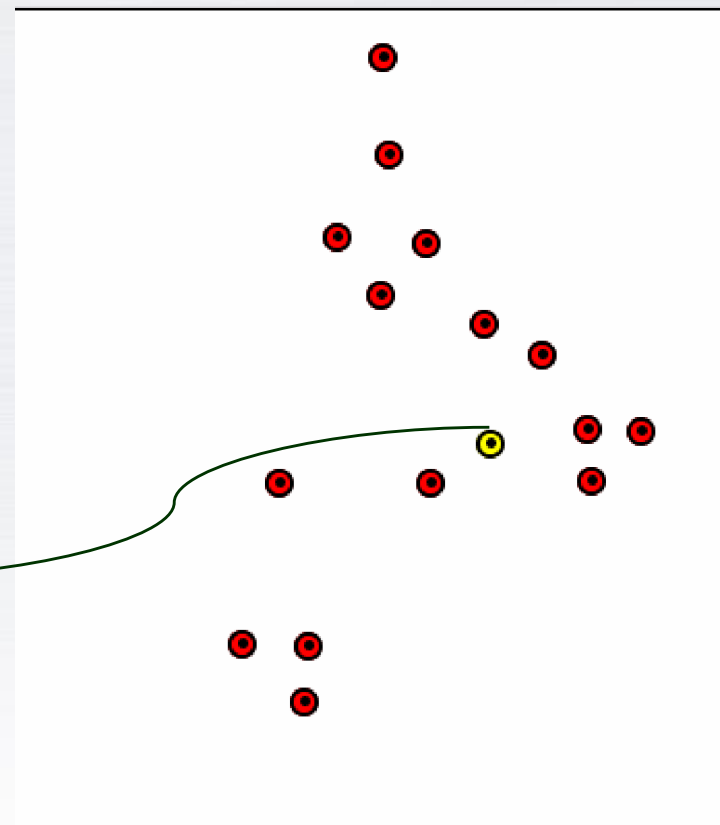
- اطلاعات در مورد خصوصیات و ویژگیهای عوارض
 - نام، نوع کاربرد، سال ساخت و ...

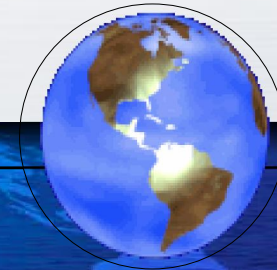




ایجاد ارتباط بین اطلاعات مکانی و توصیفی

Shape	شماره اشتراک	مکان	نام مکان طبیعی	نام مکان
Point	220/11/0001	شایع راشدی		شایع
Point	220/11/0002	اداره منابع طبیعی [طه راشدی 3		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0003	دحمای لاهی و شریک -		دحمای لاهی و شریک
Point	220/11/0004	طه راشدی 2		طه
Point	220/11/0006	مرداس نانی		مرداس
Point	220/11/0008	اره منابع طبیعی [مشهور راشدی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0009	اره منابع طبیعی [ابراهیم راشدی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0010	منابع طبیعی [جمیل نانی ور		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0011	خنجر راشدی		خنجر
Point	220/11/0012	عسکر راشدی و شرکاء -		عسکر راشدی و شرکاء
Point	220/11/0013	اداره منابع طبیعی [علی نانی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0014	اداره منابع طبیعی [حسن راشدی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0015	اداره منابع طبیعی [حجت راشدی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0016	جبار راشدی و شریک -		جبار راشدی و شریک
Point	220/11/0020	اداره منابع طبیعی [یری راشدی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0021	اداره منابع طبیعی [راشد راشدی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0022	اداره منابع طبیعی [مکیه راشدی		اداره منابع طبیعی
Point	220/11/0024	کاروک راشدی		کاروک
Point	220/11/0027	طه راشدی		طه
Point	220/11/0028	زایر علی راشدی		زایر علی
Point	220/11/0029	خیون راشدی		خیون
Point	220/11/0030	صباح راشدی		صباح
Point	220/11/0031	یابر راشدی		یابر
Point	220/11/0032	اداره منبع طبیعی [احمد راشدی] -		اداره منبع طبیعی [احمد راشدی]
Point	220/11/0034	منابع طبیعی [عبدالزهر اخسرجی] -		ایح طبیعی [عبدالزهر اخسرجی]





چرا از GIS استفاده می کنیم؟

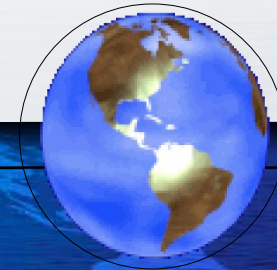
✓ با بکارگیری : GIS

فراهم شدن امکان نگهداری و بازیابی حجم بسیار زیادی از داده‌ها به صورت موثرتر و سریعتر

تبدیل فرم داده‌ها به شکلی فشرده‌تر از نقشه‌های کاغذی

امکان تلفیق بسیار سریع داده‌های فضایی گوناگون و اطلاعات توصیفی باهم به منظور تحلیل و آنالیز

تولید اطلاعات جدید تولید



چرا از GIS استفاده می کنیم؟

✓ با بکارگیری : GIS

امکان تحلیل پیش بینی ها و بررسی حالات مختلف با انجام پالایش بر روی تحلیلها

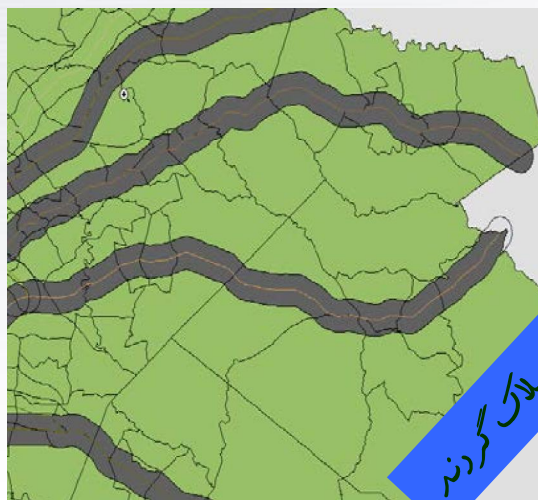
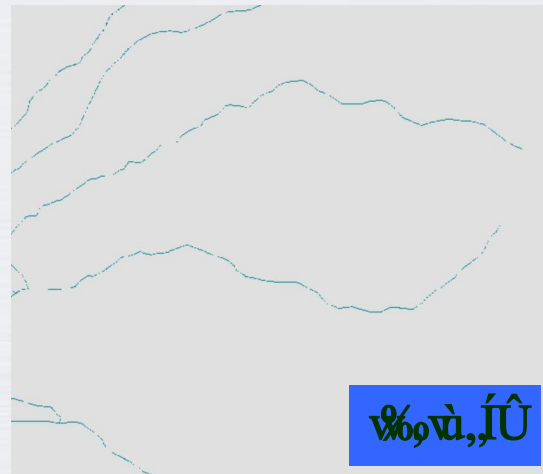
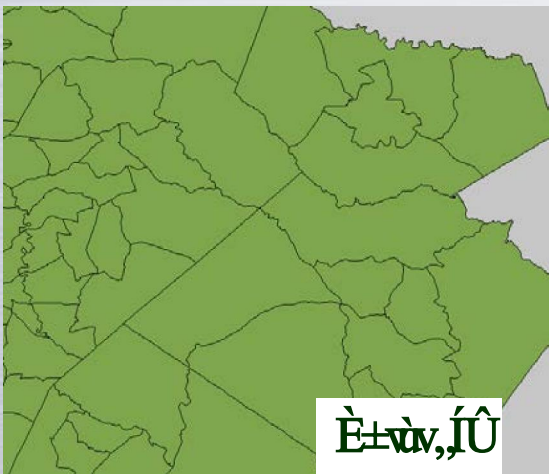
تلفیق داده های فضایی (مکانی) و غیر فضایی (غیرمکانی) در صورتی که این کار در سیستم هایی مشابه CAD وی ا با روش های دستی قابل انجام نیست.

امکان ترکیب و تلفیق روش های مختلف

اتوماتیک شدن تجزیه و تحلیل ها



امکان تحلیل های مکانی مختلف



محدوده آبریزه ای که در بایستر استلای گذرند



یک مثال کاربردی

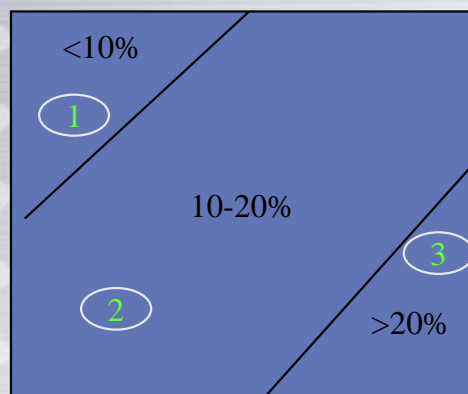
✓ مسئله: تعیین قطعه زمینی مناسب برای یک نوع کشت

■ معیارها:

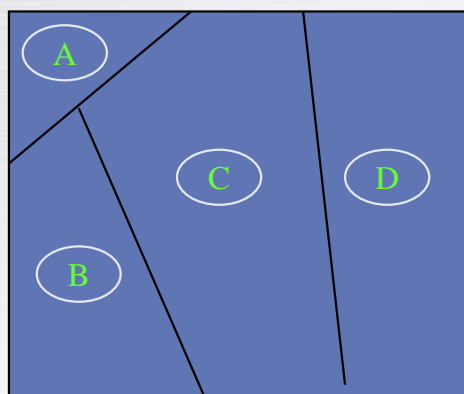
- شیب زمین بین ۱۰ تا ۲۰ درصد باشد (ناحیه ۲)
- جنس خاک رسی (C) باشد. (ناحیه C)
- قیمت واحد آن زیر ۲۰۰ هزار تومان باشد. (ناحیه ۱و۲)

■ داده ها:

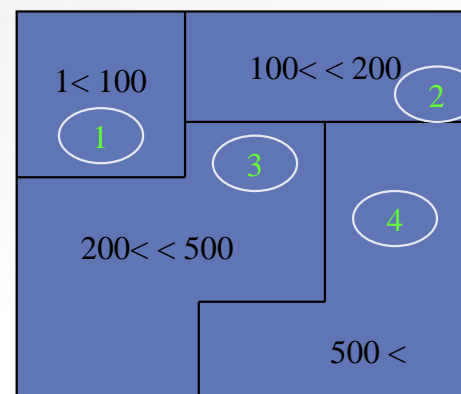
- برای شروع کار این سه نقشه ————— بایستی همراه با داده های توصیفی مورد نیاز در محیط یکی از نرم افزارهای GIS وارد شوند :



نقشه شیب زمین



نقشه نوع خاک



نقشه قیمت واحد زمین

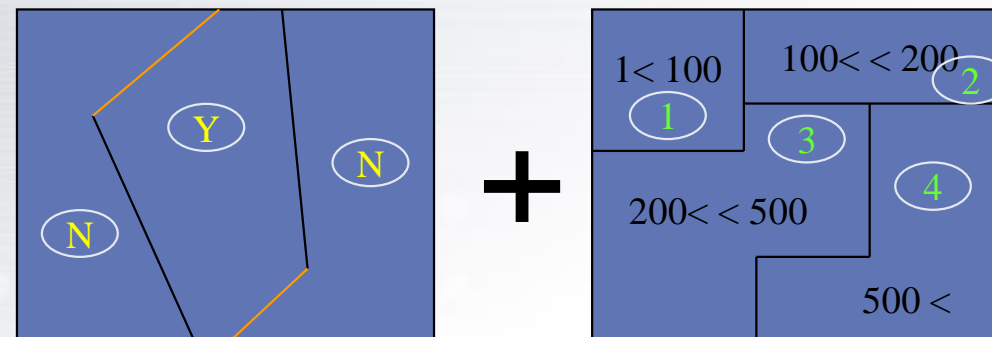
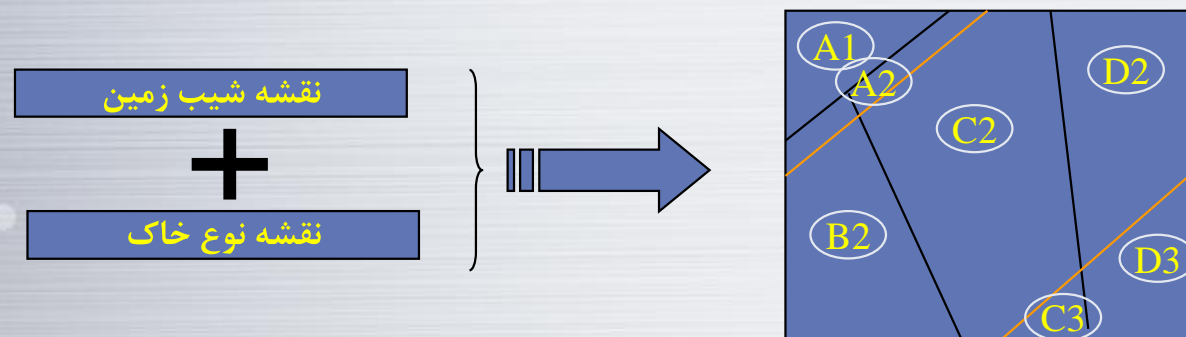


یک مثال کاربردی

ادامه

✓ هر پلیگون دارای اطلاعات توصیفی

▪ با استفاده از توابع آنالیز Overlay



نقشه قیمت واحد زمین



یک مثال کاربردی

ادامه

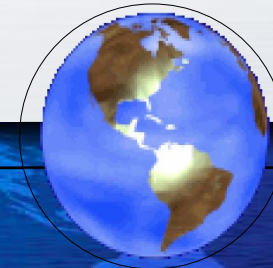
نتیجه نهائی ✓



اطلاعات جدید

آنابیز توام مکانی و غیر مکانی

تلفیق داده ها



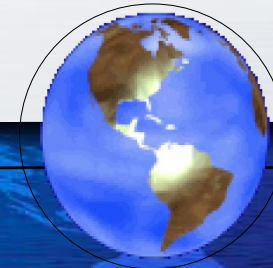
اهمیت سیستم های اطلاعات در عرصه های مختلف

اطلاعات مکانی

اطلاعات توصیفی

تحلیل های مور نیاز





انتظاراتی که از یک سیستم GIS می رود عبارتند از:

Data input or capturing

✓ اخذ داده

Storing ذخیره سازی داده

Checking کنترل و بررسی داده

- از نطقه نظر سازگاری، صحت و ...

Display نمایش داده ها

Editing & Manipulation ویرایش داده ها

- تغییر سیستم مختصات، جنرالیزاسیون و ...

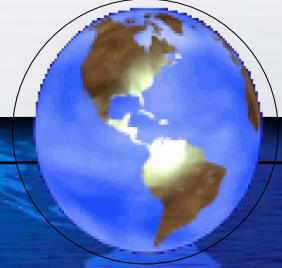
Analysis آنالیز داده ها

- انواع پردازشها و آنالیزها و ...

Organization سازماندهی داده ها

- مدیریت، ترکیب داده های توصیفی و ...

Output of Information ایجاد خروجی



بازنگری مقدمه

- تعاریف مختلفی برای GIS وجود دارد ولی یک تعریف جامع و مانع وجود ندارد
- به هر حال می توان GIS را از دو دیدگاه متفاوت تعریف نمود :

۱. **دیدگاه تکنیکی:** GIS مجموعه ای از ابزارها برای وارد نمودن، ذخیره سازی، بازیابی، ویرایش، تجزیه و تحلیل و خروجی گرفتن از داده های مکان مرجع

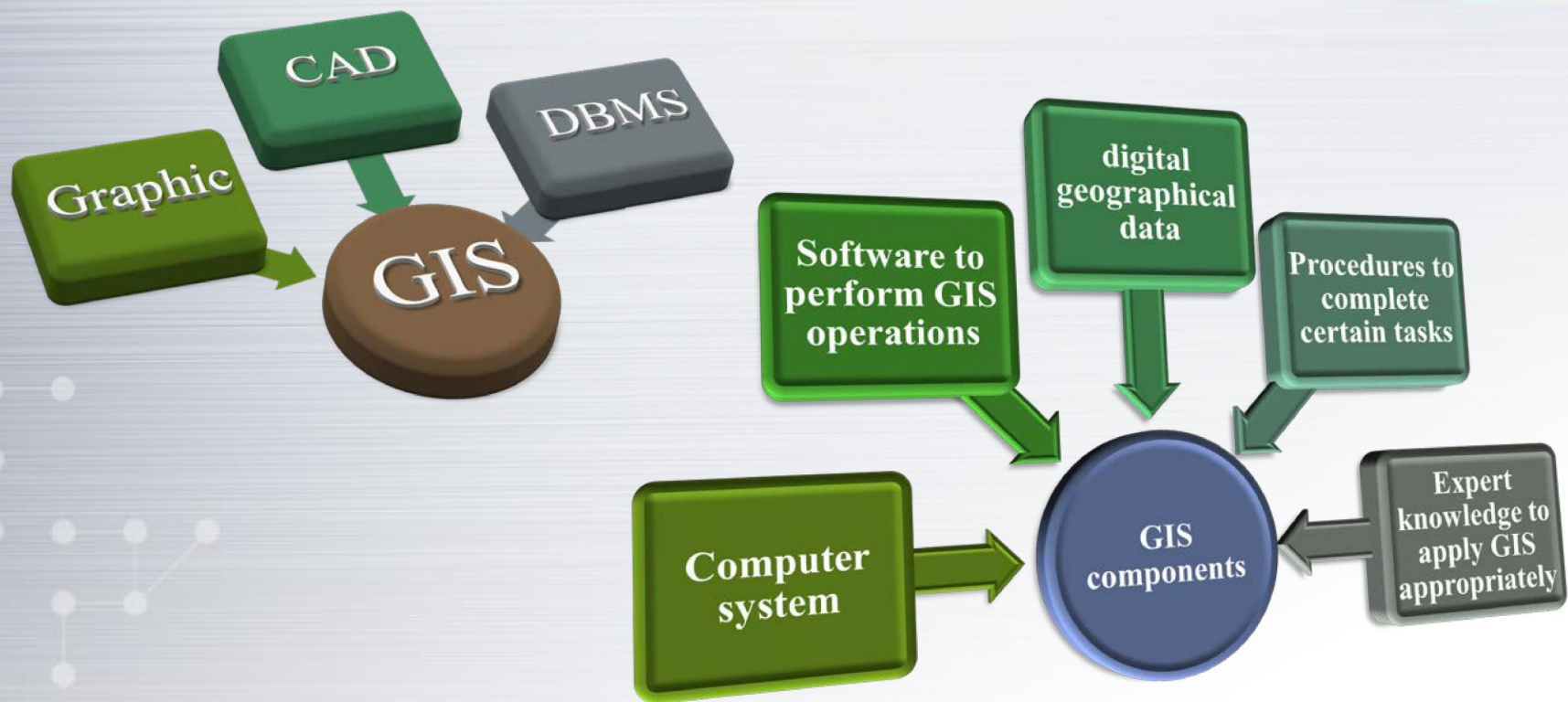
۲. **دیدگاه غیر تکنیکی:** GIS مجموعه ای از سخت افزار، نرم افزار، نیروی متخصص، داده ها و متدهاست که تسهیلاتی را برای ورود، ذخیره سازی، ویرایش، تجزیه و تحلیل و خروجی اطلاعات مکانی و توصیفی به صورت توأم، جهت تحقق هدف تصمیم گیری بهینه فراهم می آورد.

■ چند مثال از اهداف:

- ایجاد یک پایگاه داده مکانی برای مقاصد خاص
- تلفیق انواع داده ها GPS,RS
- کمک به تصمیم گیری بهینه
- تعریف متداول: GIS مجموعه ای است سازمان یافته از سخت افزار، نرم افزار، نیروهای متخصص که جهت اخذ، ذخیره سازی، بهنگام سازی، بازیافت، تغییر و تحول، تلفیق، نمایش و تجزیه و تحلیل داده های مکان مرجع و گرفتن خروجی مورد استفاده قرار می گیرد.
- هدف نهایی استفاده از این سیستمها تصمیم گیری بهینه می باشد.



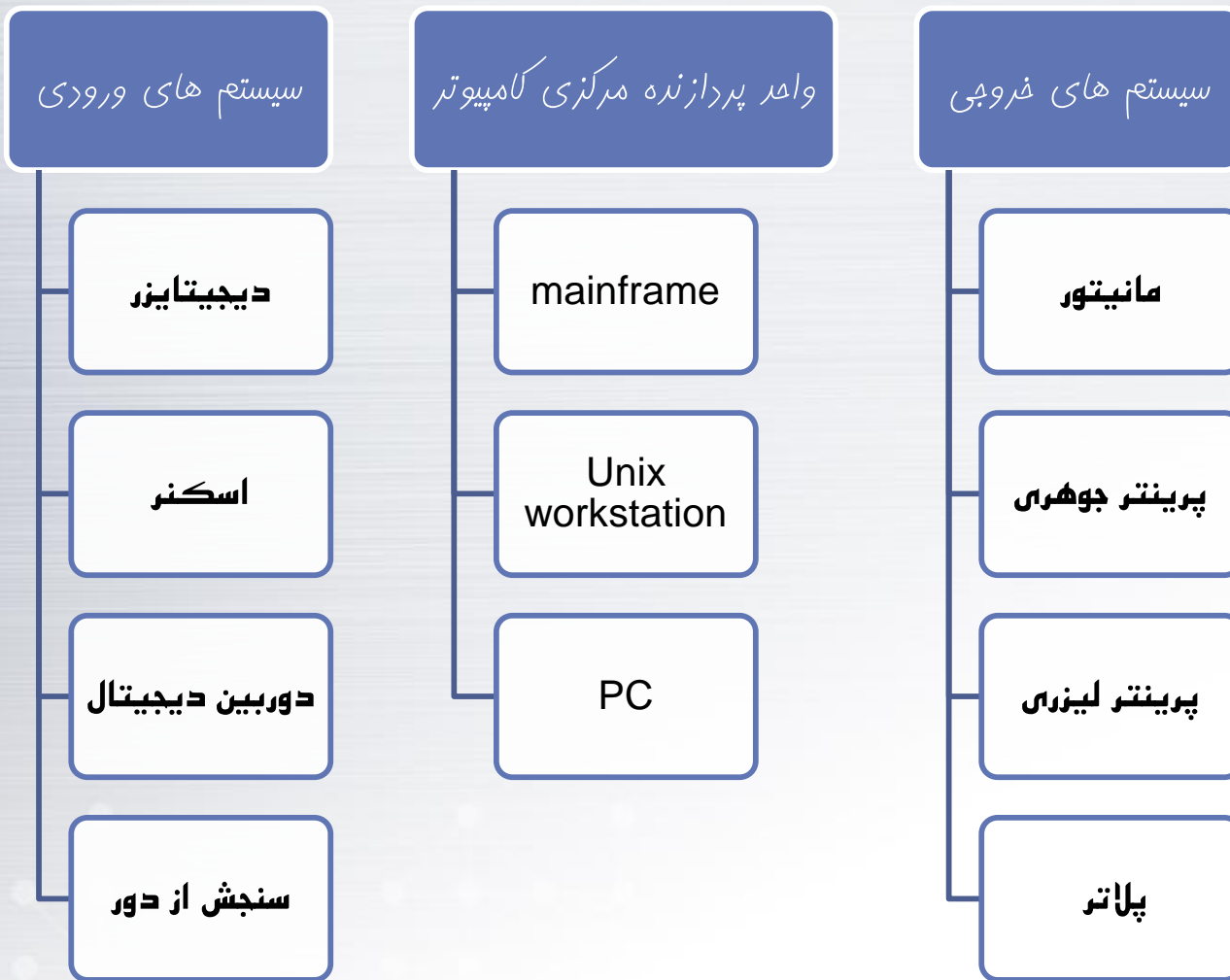
ارتباط سایر نرم افزارها با سیستم اطلاعات مکانی و اجزا آن





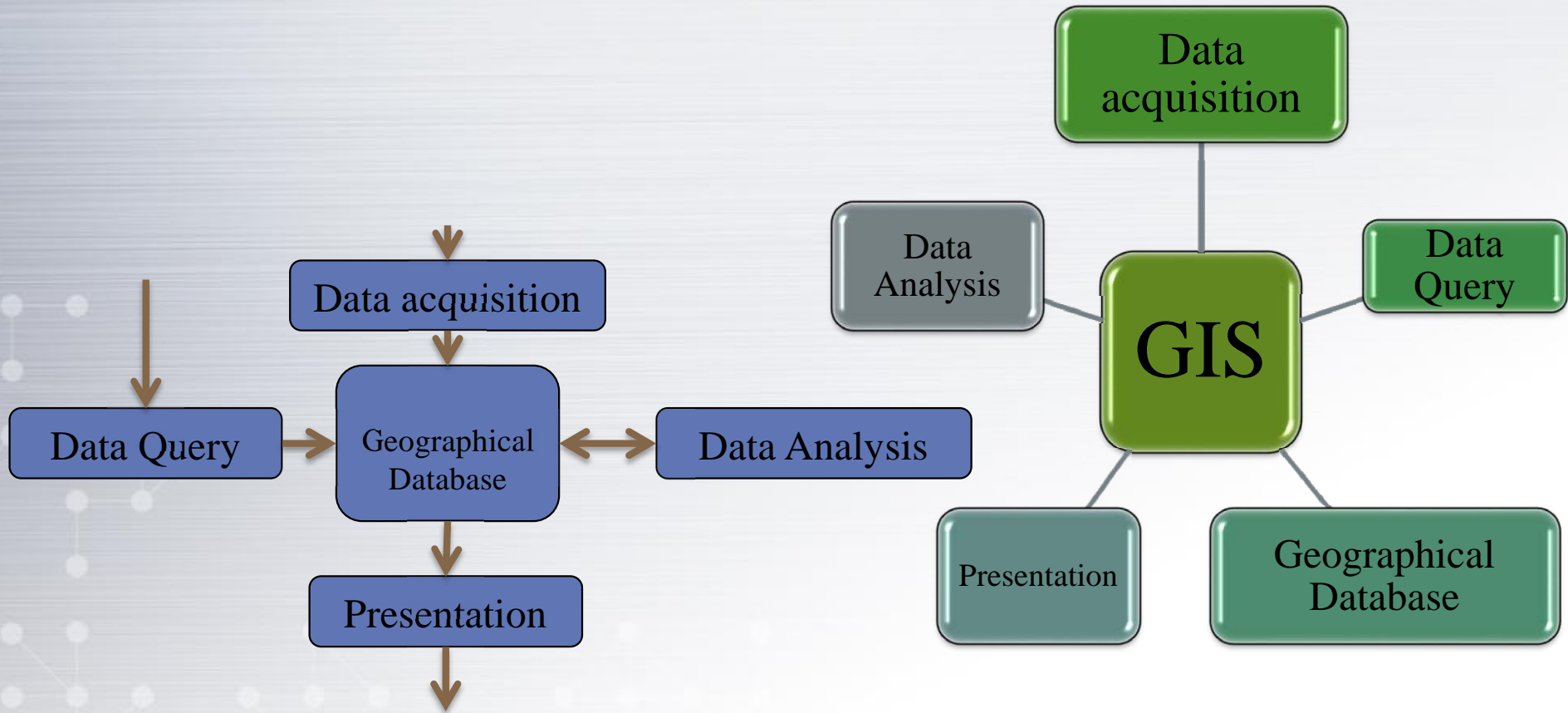
Hardware

سخت افزار



Software

نرم افزار





سخت افزار و نرم افزار:



✓ سخت افزار

- اصلی: کامپیوتر
- فرعی: وسایل خروجی و ورودی



✓ نرم افزار

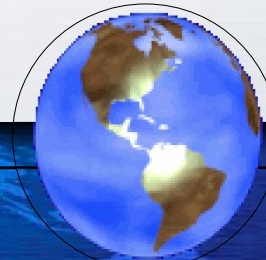
- سیستم عامل
- نرم افزار اصلی
- نرم افزارهای کاربردی

✓ توابع (متدها)

- پردازشها و آنالیزها
- این توابع بایستی کلیه انتظاراتی که از یک سیستم GIS داریم را برآورده سازند

Data acquisition

اخذ داده



دیجیتایزر ✓

■ ورود مجموعه داده های تصویری

- اسکنر
- تصویر ماهواره
- اسکن تصاویر ویدیویی

■ ورود مجموعه داده های بیرونی

✓ تصحیح خطاها، تولید توپولوژی، ژئورفرنس کردن (سیستم خطا)

✓ معمولاً بیش از یک منبع (مطالعات آب های زیرزمینی)

✓ افزایش در دسترس بودن داده های دیجیتال

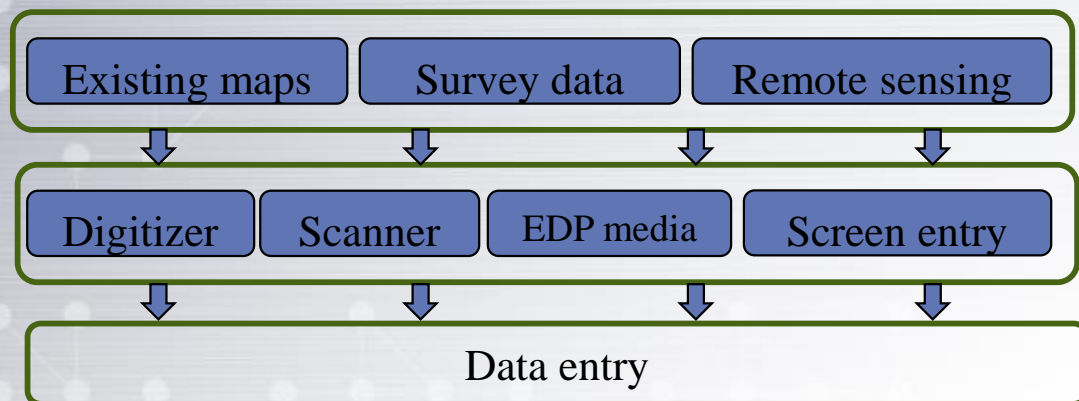
■ سرویس های نقشه برداری

■ ثبت اطلاعات زمین

■ اطلس های رقومی Hydrological

■ سنجش از دور

✓ تبدیل داده ها





مدیریت داده

✓ سازماندهی

✓ ساختمان داده ها

✓ ذخیره سازی داده ها

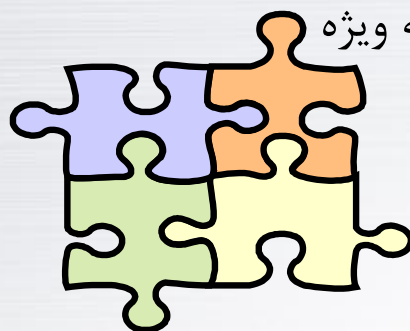
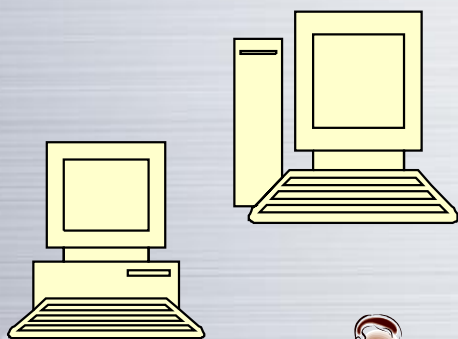
■ ذخیره قابل اعتماد

■ دسترسی کارآمد و موثر

■ واسط کاربر یکپارچه برای همه اجزا نرم افزار

■ سازماندهی اطلاعات در مورد یک ناحیه ویژه

• معمولا توسط لایه ها





آنالیز نرم افزار

✓ تبدیل پایگاه های اطلاعات جغرافیایی به سیستم های اطلاعاتی

■ شیء A چیست ؟

- گزارش مختصات سیستم اطلاعات مکانی ، به عنوان مثال :
 - پایش یک سایت
 - نمایش یک شیء با بارز کردن رنگ آن روی نقشه

■ رابطه بین شیء A و B چیست ؟

- پتانسیل آلوده کنندگی (A) در بیرون یا درون ناحیه محافظت شده چاه نفت (B)

■ چه تعدادی از شیء A در فاصله D از شیء B قرار گرفته است؟

- محدوده بافر حول عارضه A

■ مقدار تابع Z در موقعیت X چقدر است؟

- به عنوان مثال در جدول آبهای زیرزمینی میزان جاری شدن آب آمده است
 - برای موقعیت X مقدار تابع Z اگر در جدول آبهای زیرزمینی از درونبایی بدست خواهد آمد

■ شیء B چقدر بزرگ است؟

- مساحت، محیط و طول به صورت اتوماتیک در GIS قابل دستیابی است



آنالیز نرم افزار

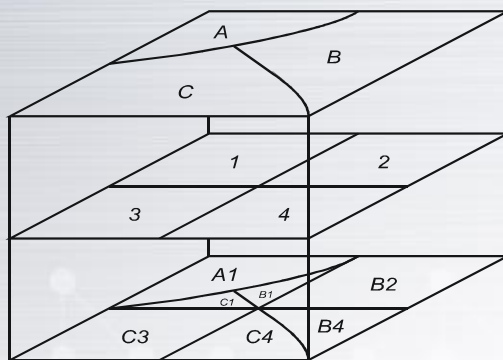
ادامه

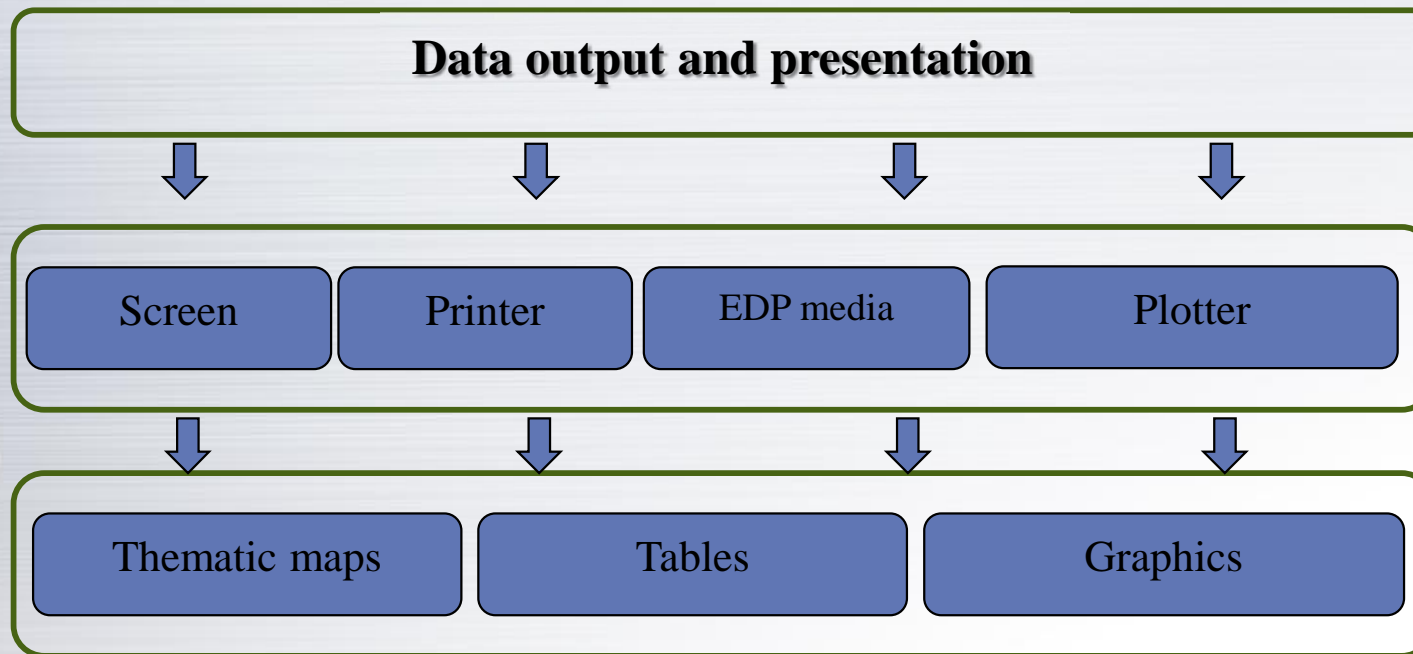
- کدام یک از عوارض با توجه به مجموعه ای از ویژگی ها در مجاورت عوارض دیگر قرار می گیرند؟
 - کانال آبیاری طراحی شده از کدام یک قطعات زمین ها عبور می کند؟
- ترکیبی از عوارض با ترکیبی از ویژگی های مورد نظر
 - دارا بودن شرایط موردنظر برای استفاده خاص از زمین ها
- نتیجه همپوشانی دو نقشه چه خواهد بود؟
 - ترکیب منطقی (همپوشانی) لایه های اطلاعاتی منجر به تولید اطلاعات جدید یا نقشه های موضوعی می شود

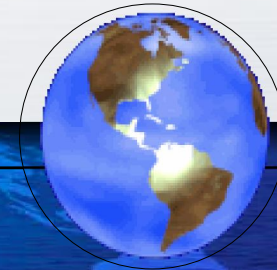
نقشه ۱

نقشه ۲

نتیجه





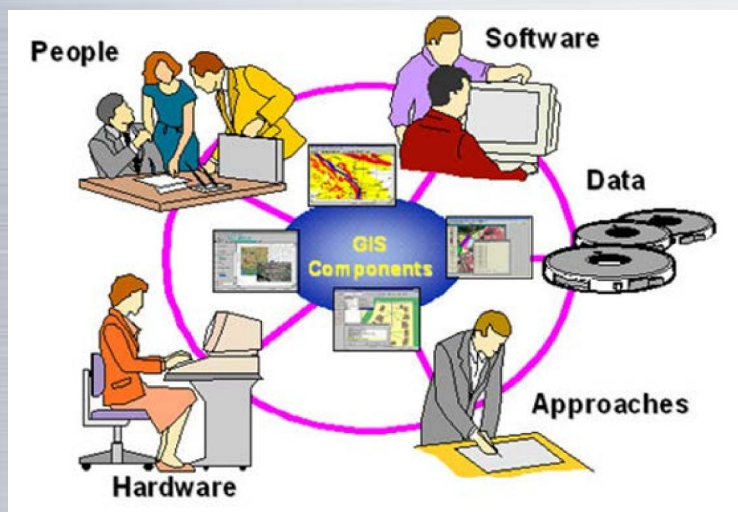


توابع و ابزار موجود در GIS

✓ تفاوتها با تمرکز روی تولید نرم افزارهای ویژه وجود دارد

■ به عنوان نمونه محیط کاری Arc Info

- اخذ داده و اتوماسیون
- تصحیح و پالایش خطا و شناسایی آن
- تبدیل مختصات
- تولید توپولوژی و به هنگام سازی
- ابزار تعمیم دادن (Generalization tools)
- اتوماسیون توصیفات و به هنگام سازی آن ها
- ساختمان دیتابیس
- آنالیز و به کارگیری
- نمایش و پرسش و جو
- به کارگیری منوها
- قطعه بندی دینامیک
- آنالیزهای شبکه
- آنالیزهای تصویری
- تلفیق پایگاه داده ها
- شبکه مثلث بندی نامنظم (TIN)





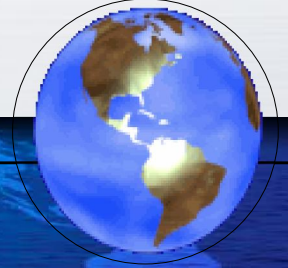
جمع بندی

- ✓ سیستم اطلاعات جغرافیایی از جمله سیستم های مبتنی بر کامپیوتر
 - برای دست آوردن ، مدیریت ، تجزیه و تحلیل و ارائه اطلاعات مکانی
 - آغاز توسعه این سیستم در سال ۱۹۶۰
 - دستیابی به موفقیت در برنامه به طور گسترده ای در گسترش سیستم های اطلاعات زیست محیطی رخ داده است در سال ۱۹۸۰
- ✓ سیستم اطلاعات جغرافیایی نه تنها به عنوان یک بسته نرم افزار
 - بلکه به عنوان یک سیستم جامع متشکل از
 - سخت افزار
 - نرم افزار
 - اطلاعات
 - کاربران



نمونه کاربردهای GIS

- ✓ مدیریت و برنامه ریزی کاربری زمین
- ✓ آنالیز فرسایش خاک
- ✓ پراکندگی آب زیر زمینی
- ✓ خاکشناسی
- ✓ مدیریت بلایای طبیعی
- ✓ آنالیز زلزله ، آنالیز ریسک آتش سوزی، آنالیز و پهنه بندی مناطق سیل خیز
- ✓ کاربردهای شهری
- ✓ مکانیابی
- ✓ تعیین بهترین مسیر از مرکز امداد رسانی به محل حادثه
- ✓ برآورد هزینه جهت اجرای یک مسیر
- ✓ وضعیت ترافیک بعد از طرح



GIS – برتری ها

- ✓ فراهم آوردن یک پایگاه داده مکانی مرجع یکپارچه شامل انواع داده های مکانی و توصیفی موجود
- ✓ امکان انجام پرسش های مکانی و توصیفی و انجام انواع جستجوهای مکانی و توصیفی و تلفیقی
- ✓ امکان به روز رسانی داده های مکانی و توصیفی
- مدیریت یکپارچه اطلاعات مکانی و توصیفی
- آنالیزهای تلفیقی
- ✓ تصمیم گیری بهینه در مورد موضوعات وابسته به مکان و موقعیت
 - مسیریابی ها
 - مکان یابی ها
 - بررسی تغییرات
 - بررسی نحوه توسعه
 - توسعه پایدار
- ✓ همپوشانی داده های مختلف
- ✓ تولید انواع نقشه های موضوعی



کاربردهای عمومی GIS در شهرداری

✓ یکپارچه سازی انواع اطلاعات در بانک اطلاعات مکانی

✓ شناسایی

✓ جستجو

✓ آنالیزهای حریم و مجاورت

✓ مکان یابی و پتانسیل یابی

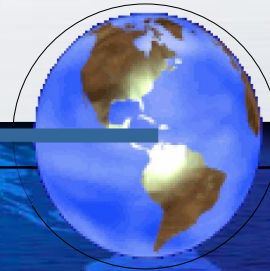
✓ آنالیزهای شبکه

✓ توابع نمایشی و نقشه های موضوعی

✓ شهر مجازی و فضای سه بعدی

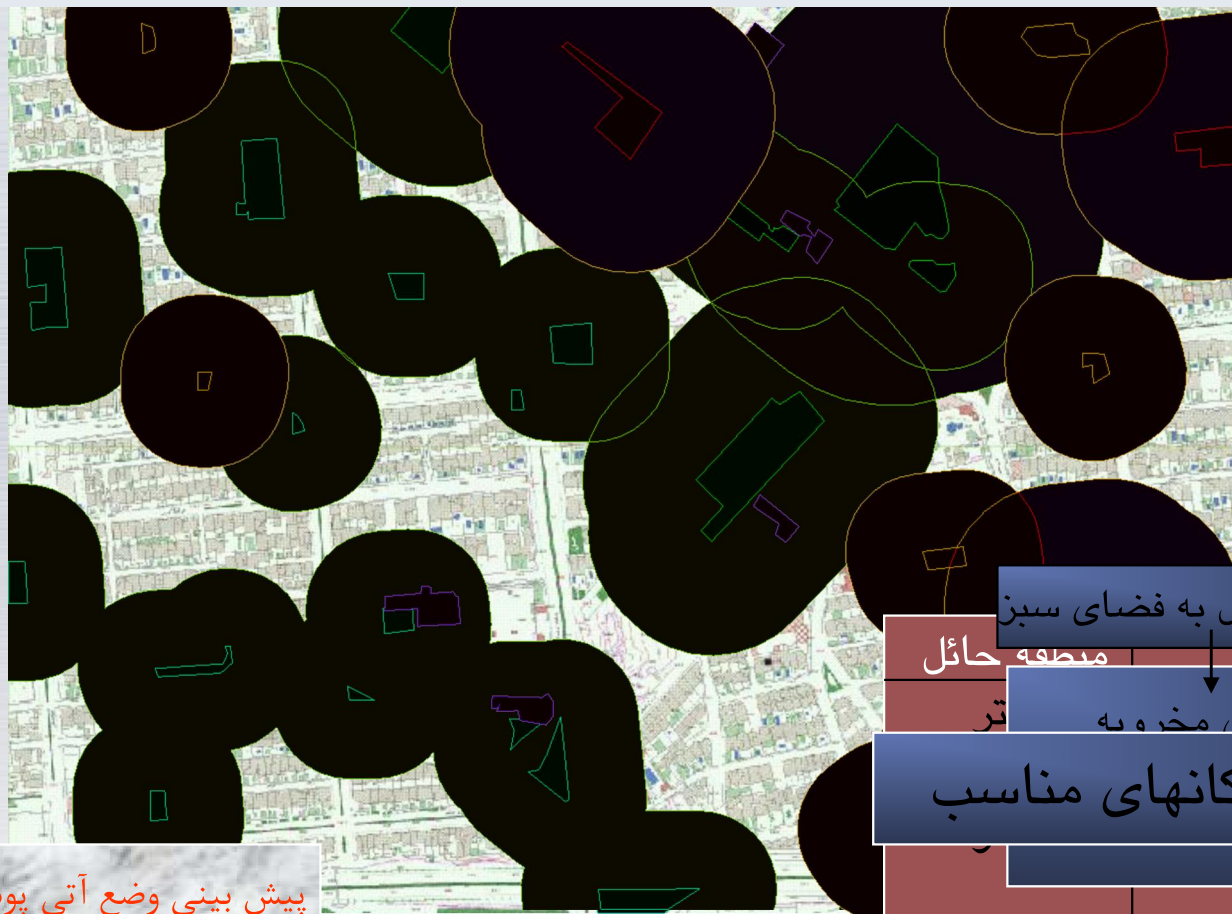
✓ گزارش دهی مکان مبنا

✓ **Mobile-GIS و Web-GIS**

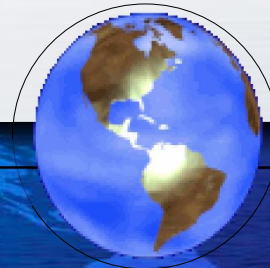


کاربردهای عمومی GIS در شهرداری

مطالعه پارکها و فضای سبز موجود و تصمیم گیری در رابطه با ایجاد و توزیع بهینه مکانهای جدید

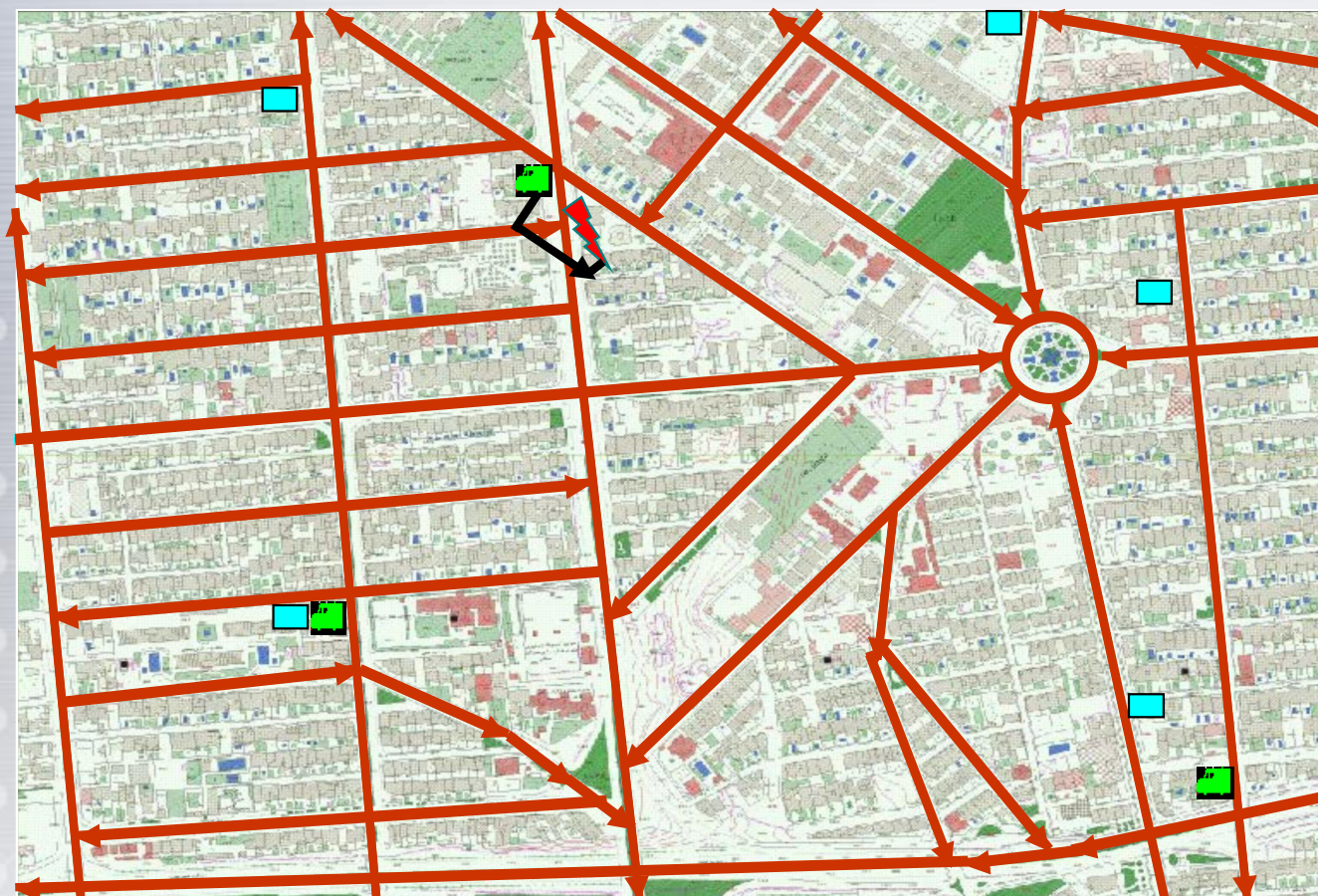


پیش بینی وضع آتی پوشش فضای سبز مناطق



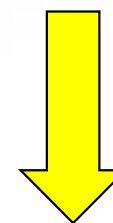
کاربردهای عمومی GIS در شهرداری

مطالعه بهترین مسیر برای رساندن مصدوم به مرکز امداد



محل حادثه

مرکز امداد رسانی

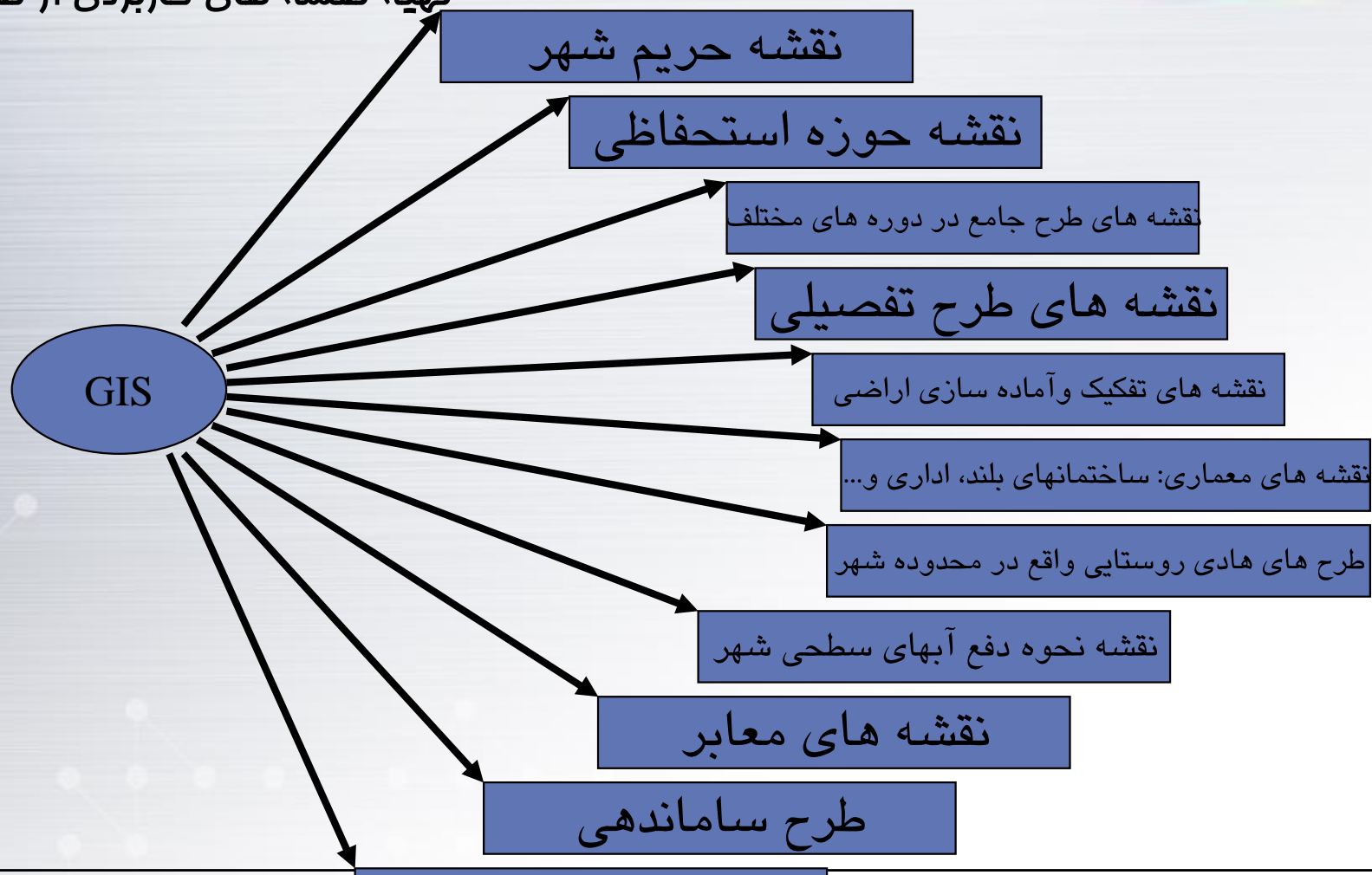


بهترین مسیر

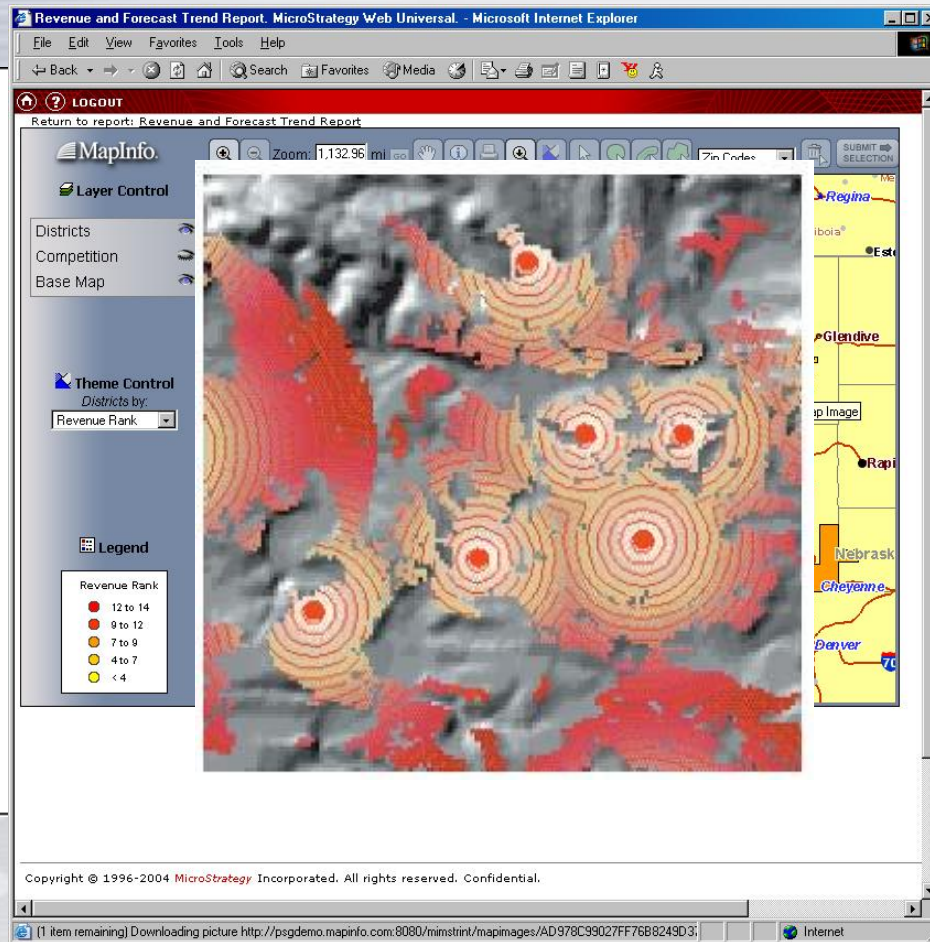


کاربردهای GIS در شهرسازی و معماری

تهیه نقشه های کاربردی از نقشه پایه ✓



مکان‌یابی و پتانسیل‌یابی



تلفیق پارامترهای مختلف موثر در مکان‌یابی

- مدارس
- فضای سبز
- ایستگاههای انتظامی
- دکل‌های مخابراتی
- نوع کاربری‌ها و فروشگاه‌ها
- مراکز توزیع
- محل دفن زباله
- ...



مکان‌یابی برای یافتن بهترین محل برای احداث پست جدید

مهمترین پارامترهایی که در انتخاب بهترین مکان جهت احداث یک پست توزیع باید مد نظر قرار گیرد:

✓ فاصله آن از مسیر و رودخانه و سایر عوارض طبیعی

✓ ارتفاع منطقه

✓ قیمت زمین

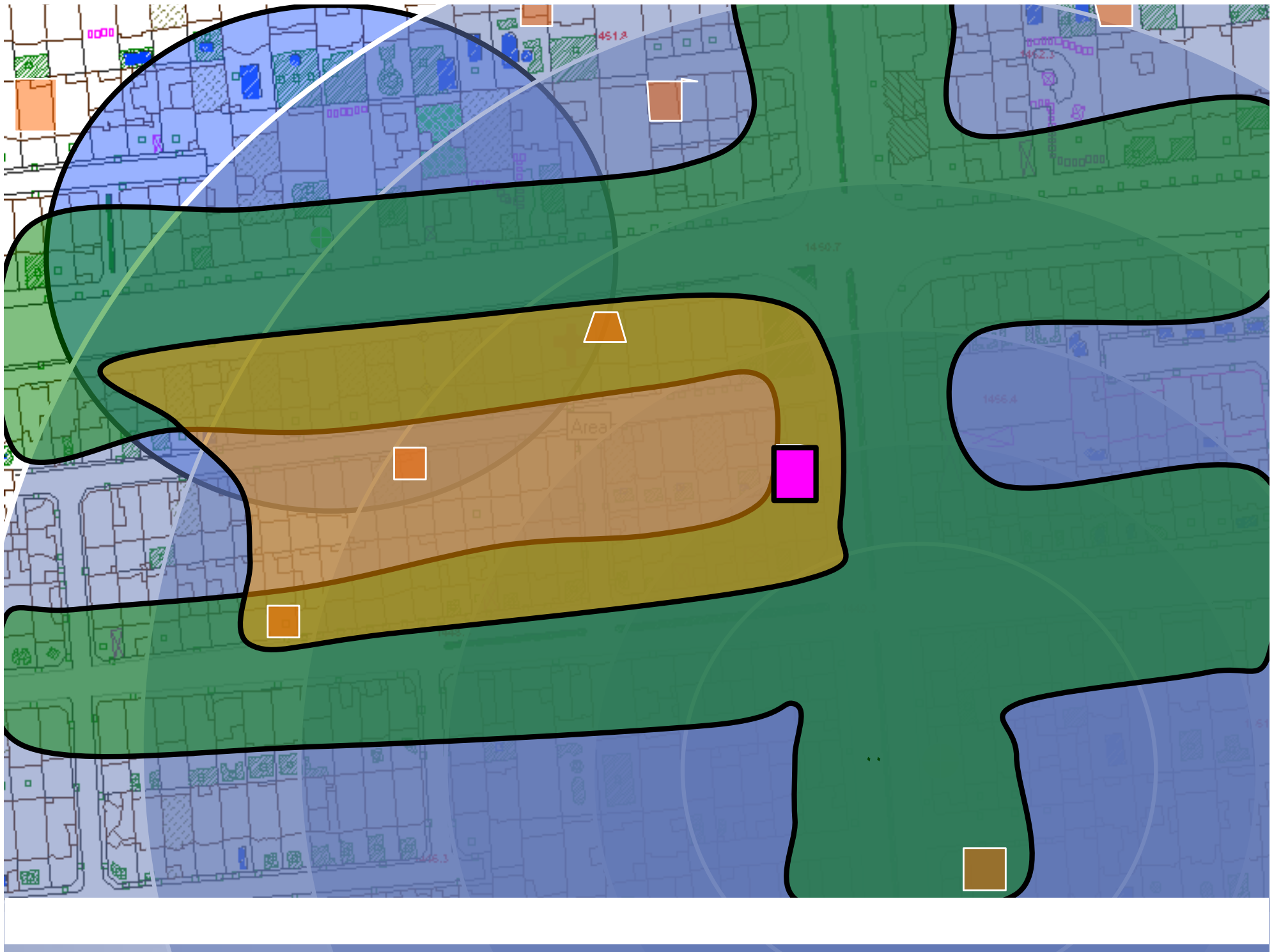
✓ نزدیکی به منطقه با چگالی بار زیاد

✓ امکان تغذیه بیشترین تعداد مشترکین

✓ دسترسی سریع و نزدیکی به راههای ارتباطی

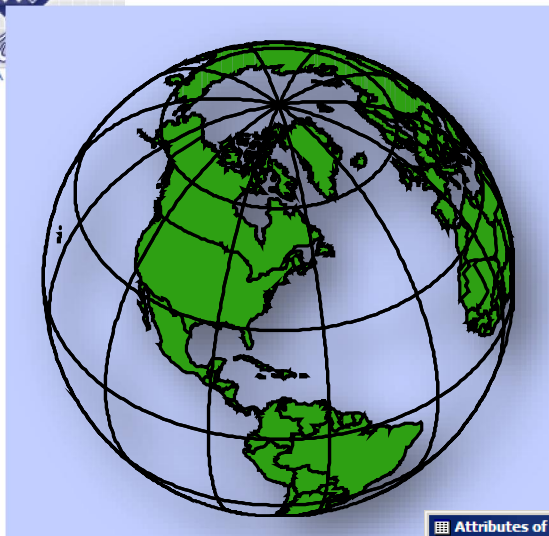
✓ بیشترین فاصله از سایر پست‌های توزیع

✓ ...



داده‌ها

مرتضی حیدری مظفر



➤ داده‌ها در GIS به دو دسته مکانی و توصیفی تقسیم می‌شوند :

■ مکانی (Spatial)

- به یک مکان خاص وابسته اند
- اطلاعاتی درباره موقعیت و شکل عوارض

■ توصیفی (Attribute)

- خصوصیات و ویژگیهای عوارض
- لزوما مکانمند نیستند

DATE	TIME	EVENT_NUM	CCR	NATURE_CO	ZONE_NU	ITEM004	ITEM003	ITEM002	ITEM001	C
920720	45845	20795706	177400	ROBPER	Z2	-1	-1	-1	20795706	
920720	192154	20796607	177863	DRUGS	Z2	-1	-1	-1	20796607	
920808	104555	20825677	195203	BUR	Z2	-1	-1	-1	20825677	
920701	233252	20766845	160203	AUTTHE	Z2	-1	-1	-1	20766845	
920701	231200	20766812	160183	AUTTHE	Z2	-1	-1	-1	20766812	
920723	41028	20700151	180010	ASS	Z2	-1	-1	-1	20700151	
920801	105022	20814840	188640	ASS	Z2	-1	-1	-1	20814840	
920819	83816	20842346	205175	AUT	Z2	-1	-1	-1	20842346	
920811	12149	20829870	197662	BURRES	Z2	-1	-1	-1	20829870	
920805	30810	20820486	192100	AUT	Z2	-1	-1	-1	20820486	

Record: 0 Show: All Selected Records (0 out of 274 Selected.) Options

داده های مکانی

➤ مثال یک داده مکانی :

- یک پلیگون که نشان دهنده یک قطعه زمین است و یا یک خط نشان دهنده یک راه

➤ خصوصیات یک داده مکانی :

- سیستم مختصات (موقعیت)
- مقیاس (شبه مقیاس)
- نماد (نمایش)

➤ انواع منبع داده های مکانی:

- نقشه (انواع آن)
- عکس هوایی
- تصاویر ماهواره ای
- تصاویر فتوگرامتری برد کوتاه
- انواع تولیدات مخلف ... (ارتو فتو...)



سیستم های مختصات و سیستم تصویر نقشه ها

Coordinate Systems and Map Projections

اهداف این قسمت

➤ در این بخش خواهید آموخت :

- چگونه موقعیت یک نقطه بر روی سطح زمین تعریف می شود
- استفاده از سیستم تصویر مناسب برای نقشه
- چگونگی رسیدن به یک سیستم تصویر مشترک در مورد داده ها از منابع مختلف
- چه نوع سیستم تصویرهایی را بایستی در مورد کارهای مختلف اختیار کرد





- معرفی
- Georeferencing
- طول و عرض جغرافیایی
- شکل زمین
- نمایش ارتفاع
- سیستم تصویر نقشه
- کلاس های سیستم تصویر
- نامگذاری سیستم تصویر ها
- نمونه هایی از سیستم تصویرهای مهم و سیستم مختصات ها



سیستم مختصات : ➤

■ سیستم مبنا برای موقعیت جغرافیایی یک نقطه

➤ Coordinate system: reference system for geographic location → **Georeferencing**

سیستم تصویر : ➤

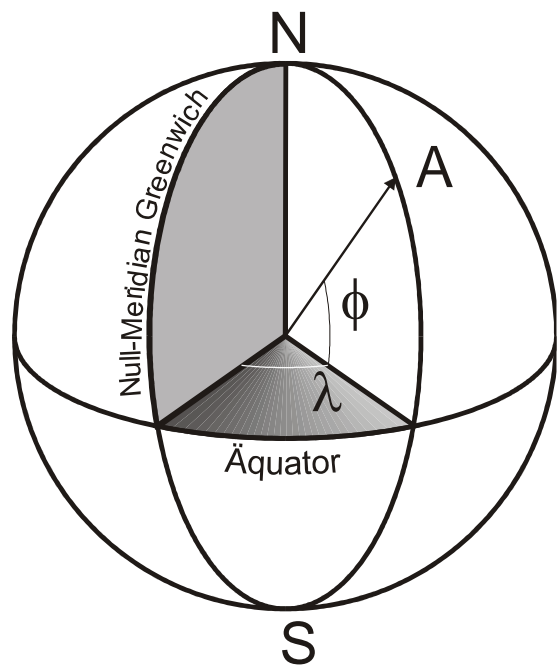
■ تصویر زمین سه بعدی بر روی صفحه دو بعدی

➤ Map projection: Mapping of 3D earth surface to plane



➤ طول جغرافیایی λ و عرض جغرافیایی ϕ

- زاویه شرقی نسبت به نصف النهار گرینویچ : طول جغرافیایی λ
- زاویه نسبت به صفحه استوا : عرض جغرافیایی ϕ



➤ شکل زمین

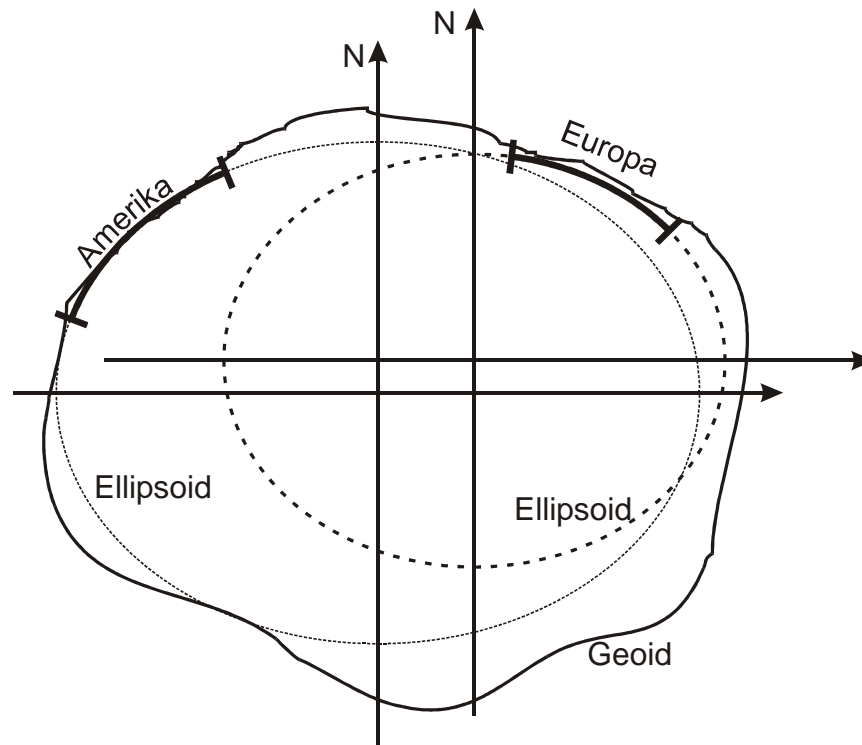
- مدل صفحه ای
- مدل اسفروئید : دوران کروی یک بیضی

شکل زمین



➤ ژئوئید : شکل واقعی سطح کره زمین

- به دلیل توزیع نامتقارن اجرام در داخل کره زمین یک شکل نامنظم و نامتقارن
- ژئوئید یک تقریب مناسب از بیضوی دورانی زمین
- در مناطقی بر بیضوی مبنا نیز منطبق می شود



شکل زمین و ارتفاع



صفحه مثلثاتی
مدل کروی زمین
بیضوی دورانی
ژئوئید

➤ صفحه، کره، بیضوی دورانی و یا ژئوئید

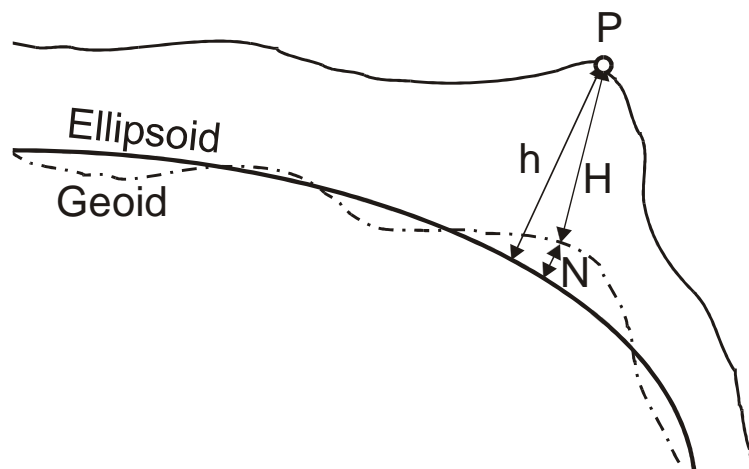
- نقشه برداری محلی
- ناوبری
- نقشه برداری ملی و کشوری
- نقشه برداری ژئودتیک و بررسی تغییرات شکل زمین

➤ یکی از پارامترهای بسیار مهم در کاربردهای هیدرولوژی ارتفاع می باشد

➤ ارتفاع از بیضوی h و ارتفاع از ژئوئید H

➤ ارتفاع نیازمند تعریف یک مبنای ارتفاعی می باشد

- سطح تراز در یک دستگاه نقشه برداری



خصوصیات سیستم تصویر در نقشه ها



Conformal projections

- Preserve local shape → graticule lines on globe are perpendicular

➤ Equal-area projections

- Preserve area of features → angle and/or scale may be distorted

➤ Equidistant projections

- Preserve distances between certain points; scale is not maintained correctly on an entire map

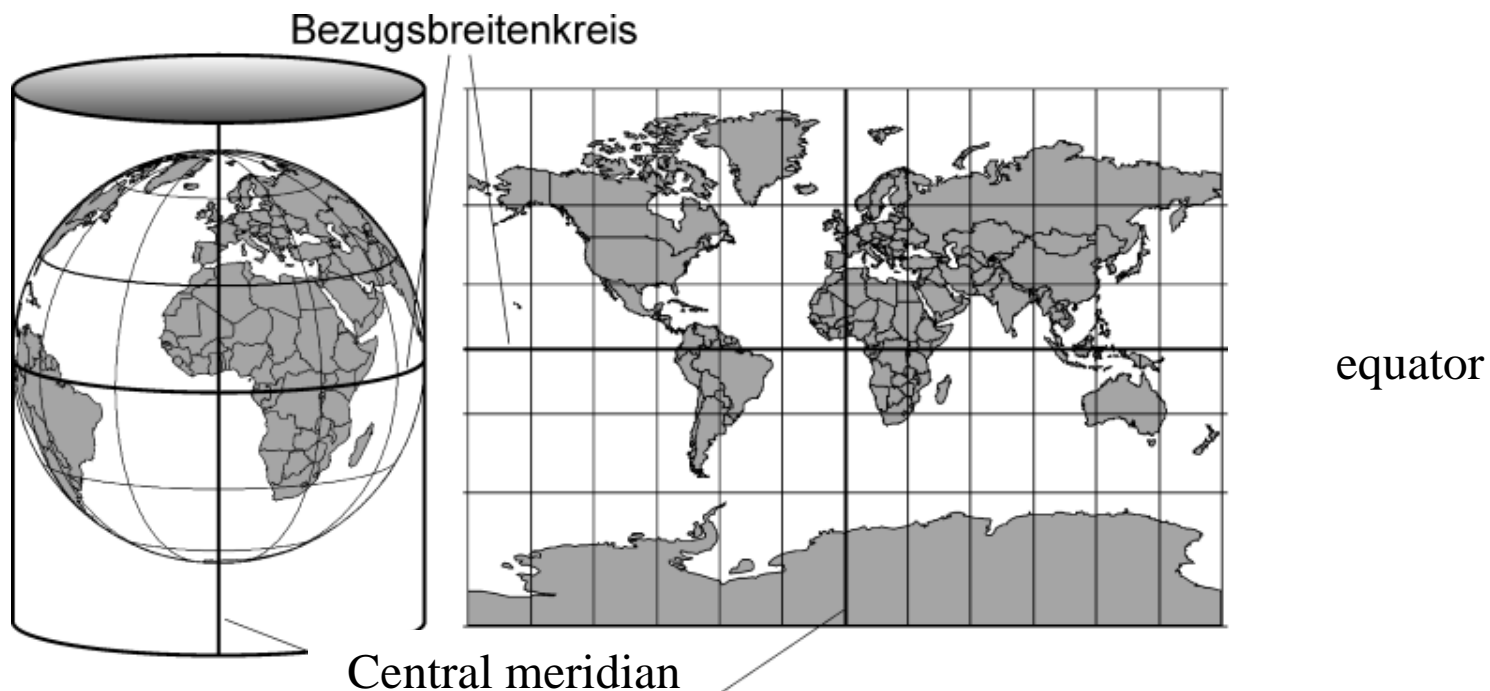
➤ True-direction projections

- True-direction or azimuthal projections map great-circles through the center point as straight lines

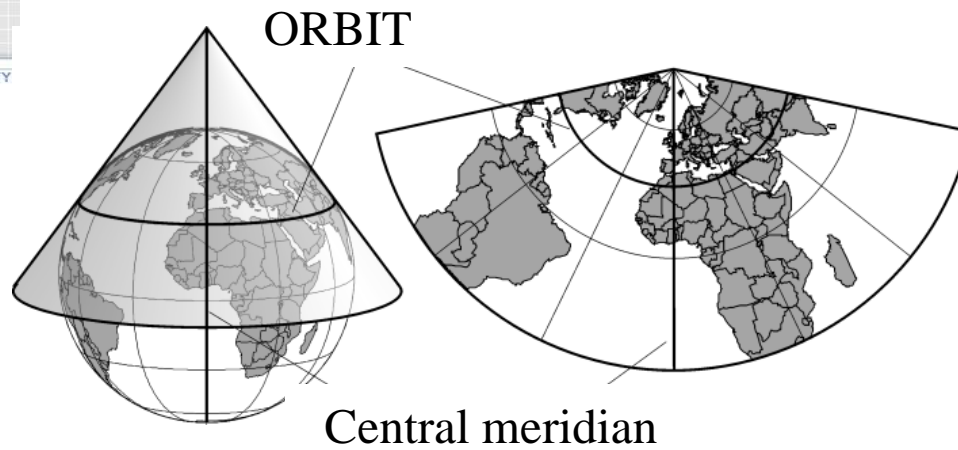
Type of projection

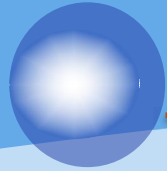
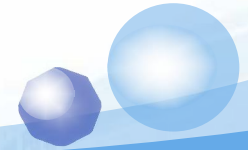


- Projection onto geometric surfaces (plane, cone, cylinder), which can be flattened by unrolling
- Not just pure „optical“ projection, but rather mathematical expressions which preserve the desired properties.

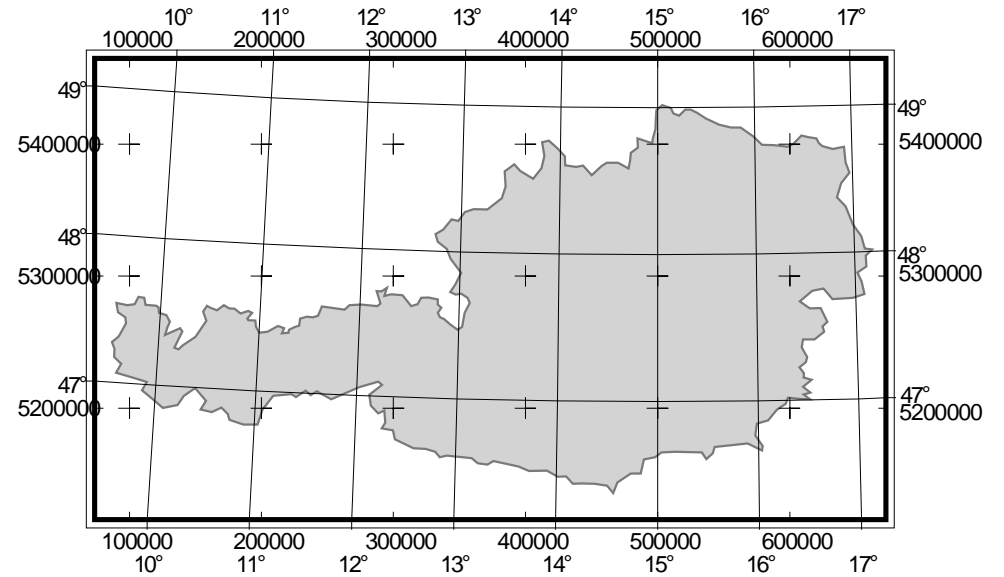
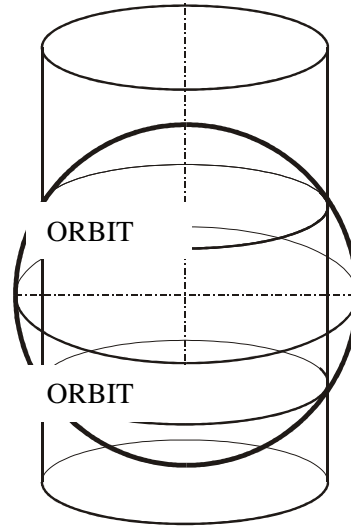
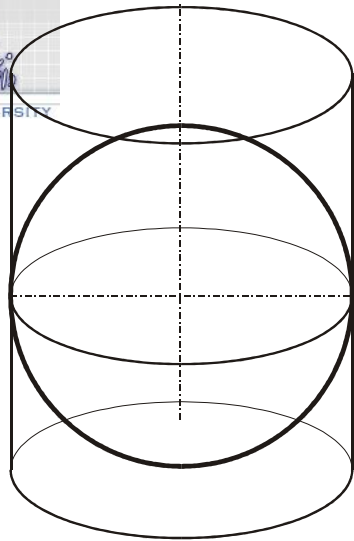


Type of projection: conic projections



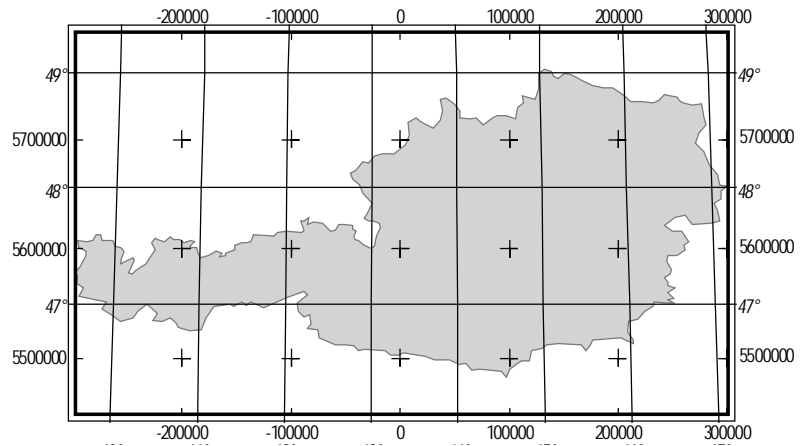
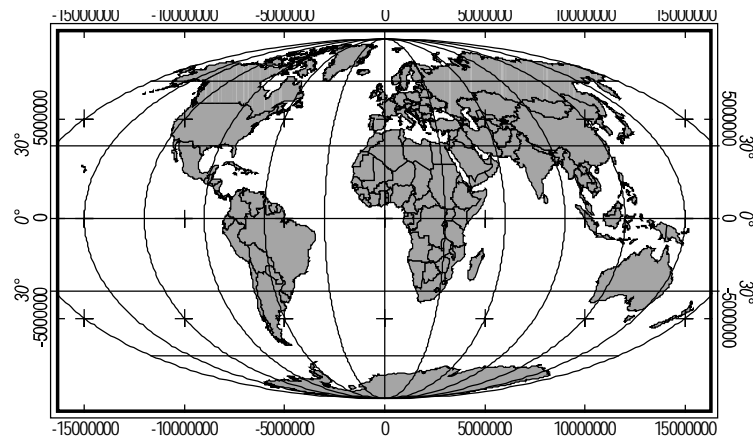
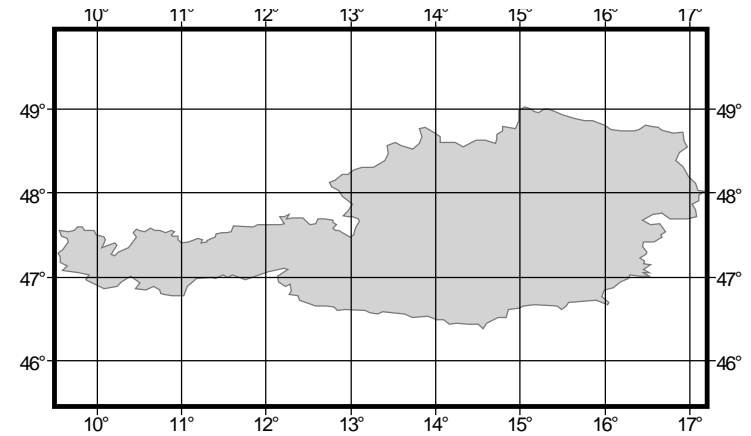
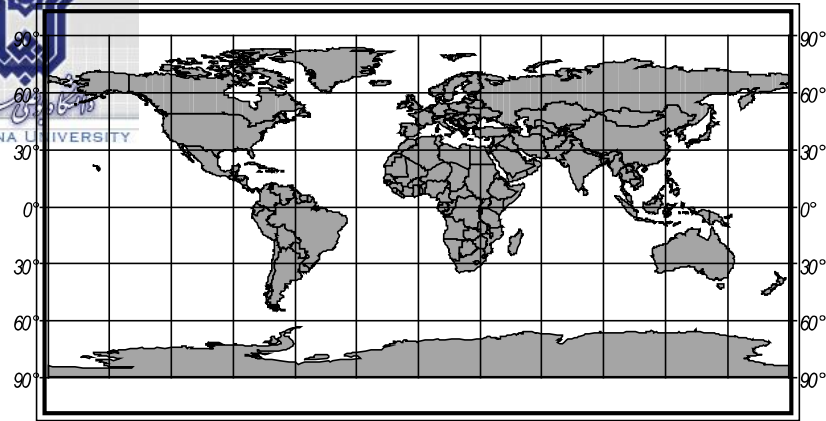


Type of projection: cylindrical projections



Projections of the world

Map projections



منابع داده های مکانی



Field surveying & GPS

Photogrammetry

Remote sensing

Existing maps & documents

➤ نقشه برداری زمینی

➤ فتوگرامتری

➤ سنجش از دور

➤ نقشه ها و مدارک موجود



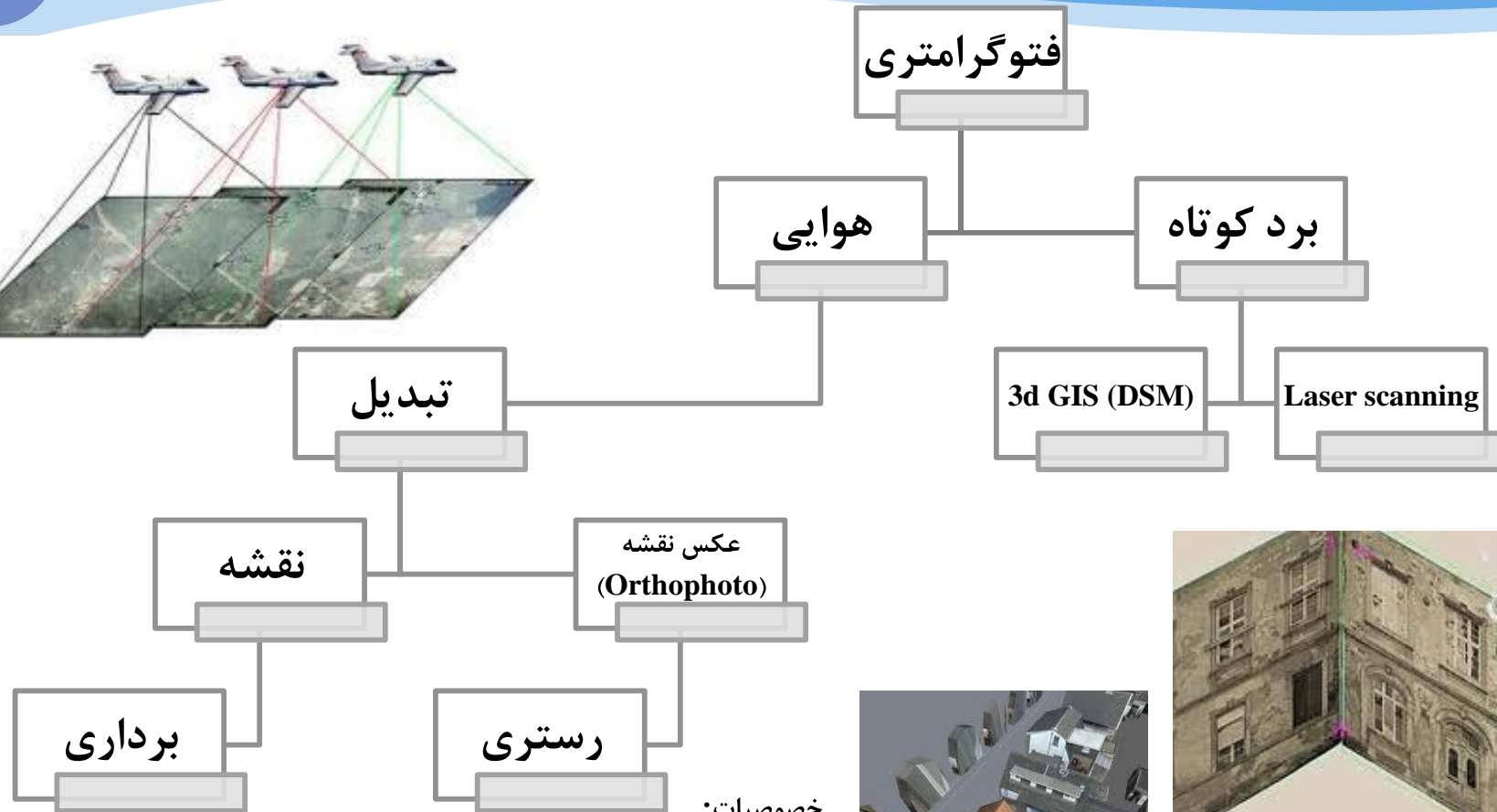
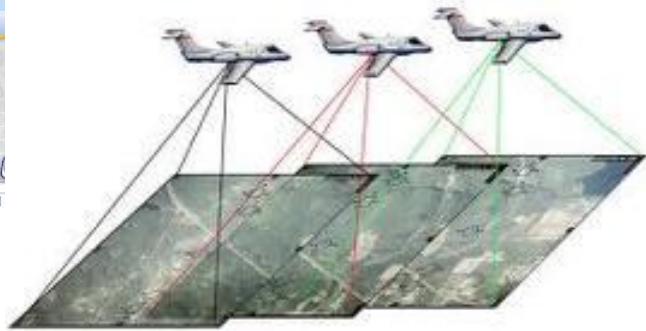
➤ نقشه برداری زمینی :

- در مورد نقشه برداری های بزرگ مقیاس
- در مورد محدوده های کوچک که امکان استفاده از روشهای دیگر نیست
- به منظور بهنگام سازی و برداشتهای موردی

➤ استفاده از وسایل پیشرفته :

- توتال استیشن
- سیستم تعیین موقعیت جهانی GPS

منابع داده های مکانی (فتوگرامتری)



خصوصیات:

- برای مناطق وسیع و دور از دسترس
- برای ایجاد نقشه های متوسط مقیاس
- اطلاعات سه بعدی و دو بعدی
- اطلاعات دلخواه و قابل برنامه ریزی



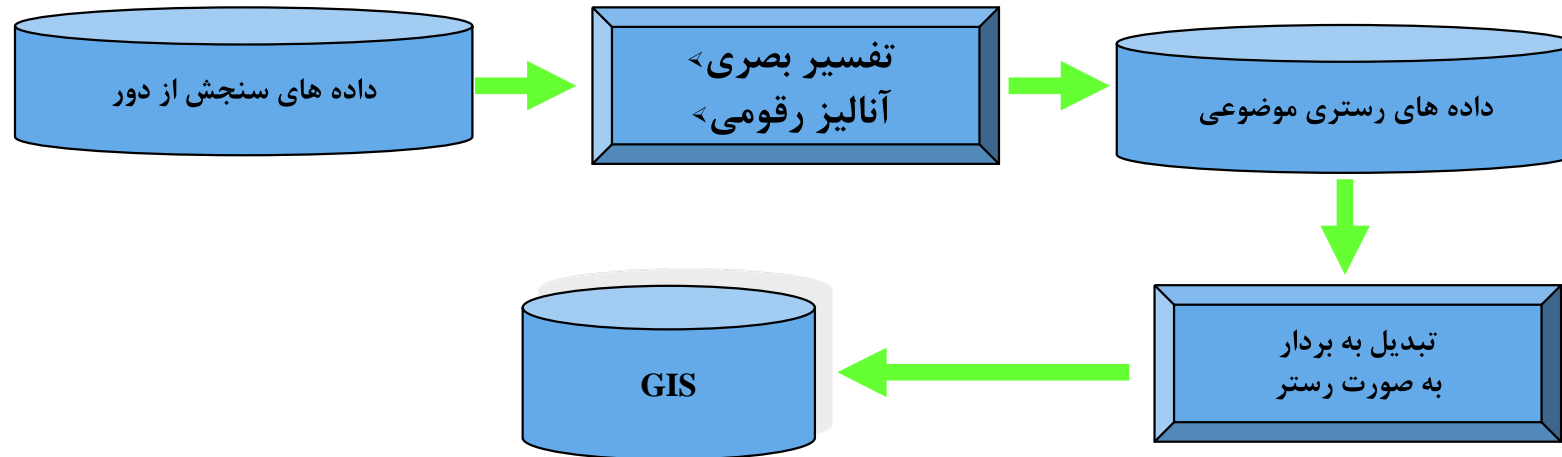
منابع داده های مکانی (سنجش از دور)



➤ کاربردهای مقیاس متوسط و کوچک

- مناطق وسیع (پوشش مناسب)
- تنوع داده ها
- هزینه کمتر

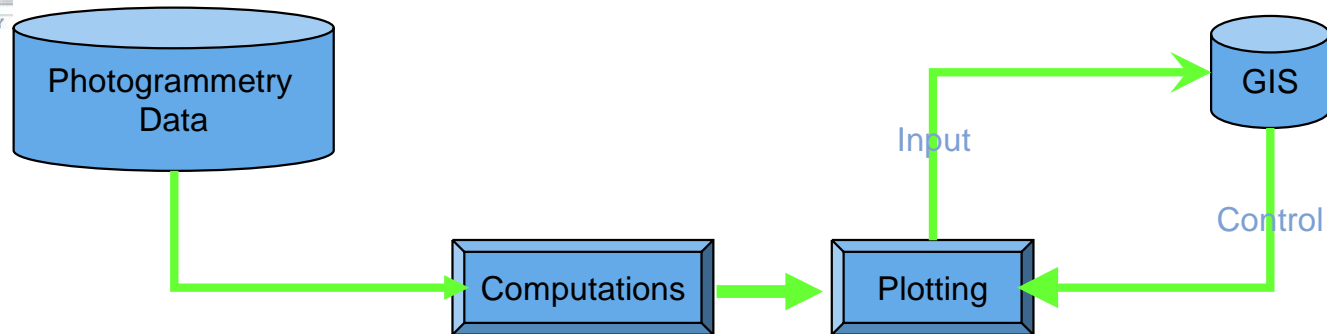
➤ روند تولید و استفاده از داده های سنجش از دور



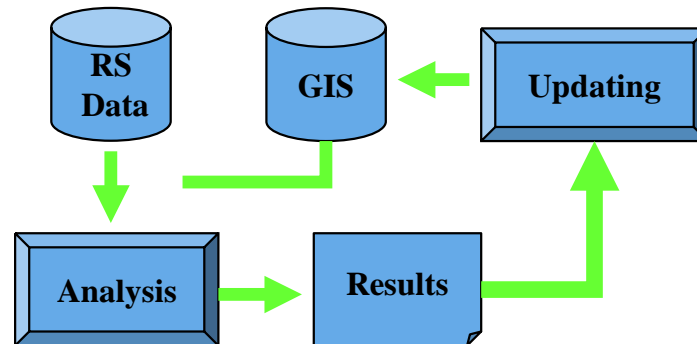
ترکیب داده های مکانی در سیستم اطلاعات مکانی



Photogrammetry & GIS Integration



➤ RS & GIS Integration



منابع داده های مکانی



➤ نقشه ها و مدارک موجود :

- در صورت وجود (مثلا نقشه های زمین شناسی با تغییرات کم هستند)
- مدل سازی (کشف تغییرات یا مدل سازی)
- بایستی دقت لازم را در نظر داشت (به هنگام بودن)
- هزینه ارزان
- پروژه های در ایران (سازمان جغرافیایی، مرکز سنجش از دور ایران)

➤ روشهای استفاده از این نوع داده ها دو دسته هستند:

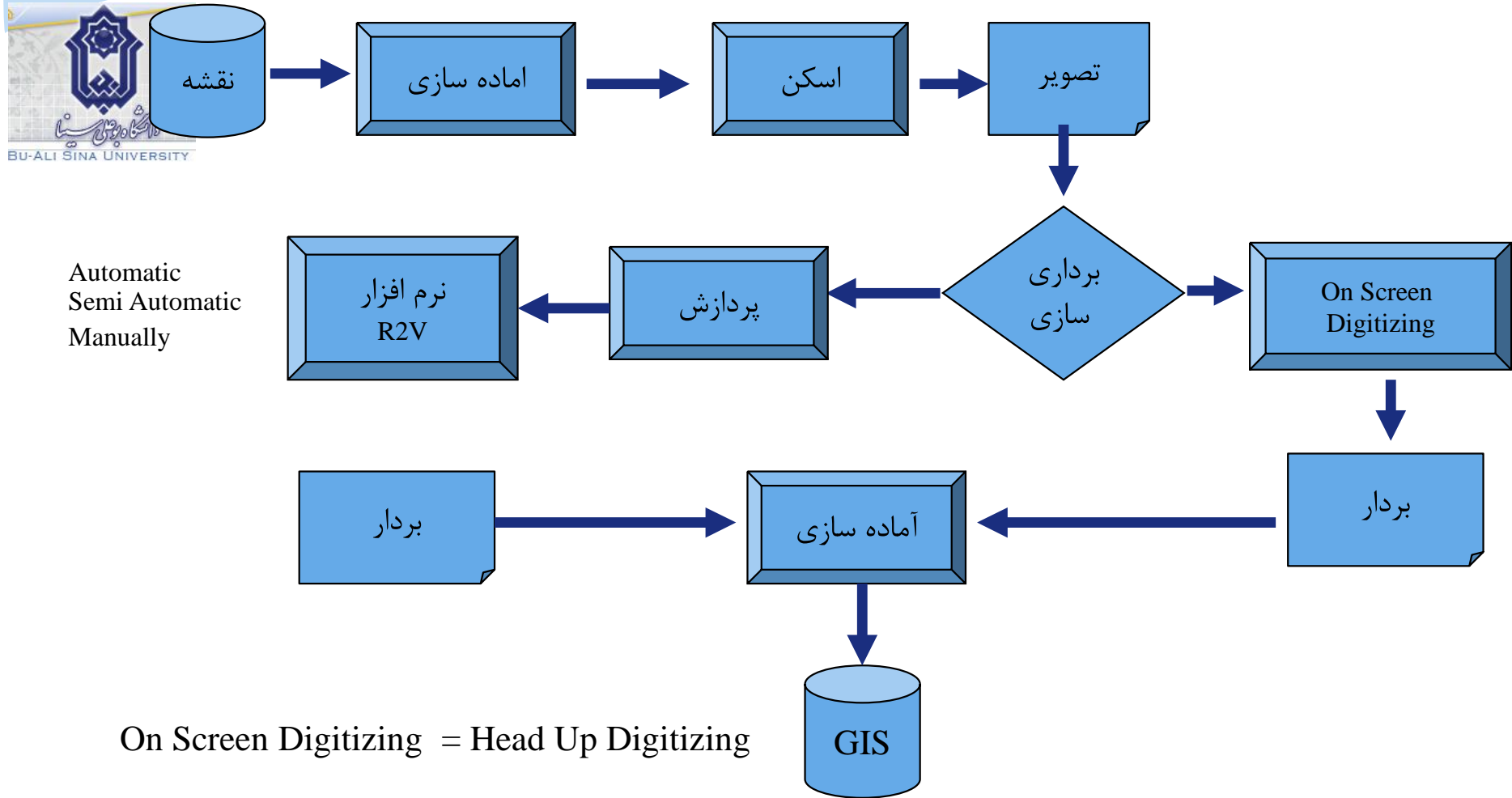
Scanning

Digitizing

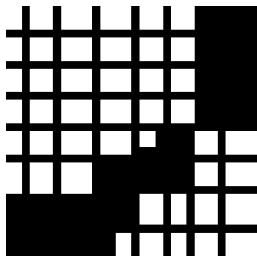
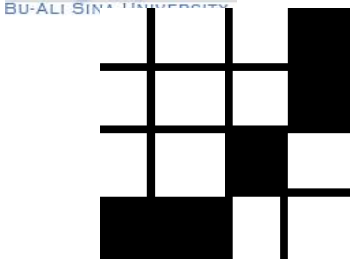
- اسکن کردن
- دیجیتایز کردن



اسکن کردن



مسائل و مشکلات موجود در اسکن مدارک موجود



➤ حجم بیشتر : نقشه تصویری نسبت به نقشه های برداری

■ کار

■ ذخیره سازی

➤ مشکل متون و نمادها

➤ پایین آمدن دقت به علت پله ای شدن خطوط

➤ انعطاف پذیری کم (تمامی عوارض رقومی می شوند بدون هیچ انتخابی)

➤ هزینه بالای خرید اسکنر

➤ خصوصیات دستگاه اسکنر :

■ قدرت تفکیک

Resolution

■ ترکیب رنگی

(سیاه و سفید- رنگی)

■ اندازه دستگاه و ابعاد کاغذ

■ ساخت

(اعوجاجات)

مسائل و مشکلات موجود در اسکن مدارک موجود (ادامه)



قدرت تفکیک
بالاتر

حجم بیشتر

کار با داده
سخت تر

➤ نکته مهم : تنظیم قدرت تفکیک

■ با قدرت تفکیک کم :

- (به عنوان نمونه 100 dpi) خطها درشت شده و با هم ترکیب می شوند.
» مثلا منحنی میزان ها

■ قدرت تفکیک مناسب :

- معمولا 300 dpi

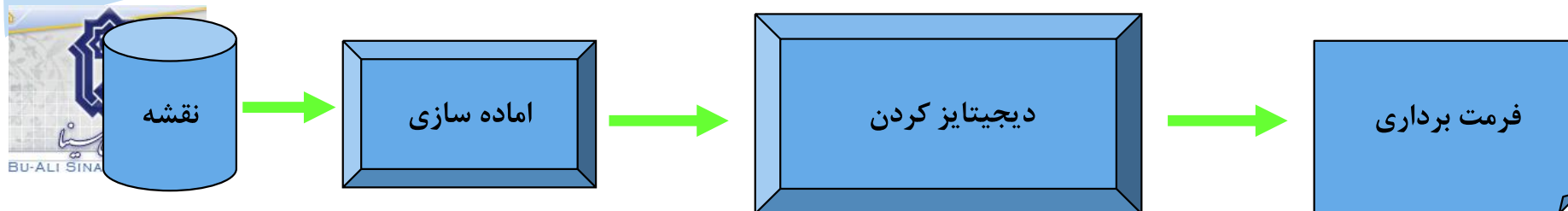
■ اسکن کردن لزوما مقداری خطا وارد فرایند تولید نقشه رقومی می کند که بایستی:

- از آنها آگاه بود
- تا حد ممکن اثر آنها را کاهش داد

■ خطا: خطوط مستقیم در محیط رستری شکسته می شوند

➤ مهمترین مزیت این روش رقومی سازی سرعت بالای آن است

دیجیتایز کردن



مراحل رقومی سازی

۱. آماده سازی
۲. نصب نقشه
۳. ترانسفورماسیون
۴. رقومی کردن

دیجیتایز کردن:

- کاملا به صورت دستی
- نقشه روی میز قرار گرفته و نشانگر بر روی خطوط حرکت داده شده عوارض رقومی می شوند
- میز دستگاه شبکه ای از سیمهای متقاطع را تشکیل می دهند
- در نشانگر هم سیم پیچ تولید کننده امواج الکترو مغناطیس وجود دارد که با حرکت آن بر روی سیمها موقعیت تشخیص داده شده و ثبت می شود.





ترسیم نقشه: ➤

- از لحاظ فیزیکی و گرافیکی

ترسیم مجدد: ➤

- کیفیت نا مطلوب نقشه اصلی
- اهمیت نقشه اصلی
- حذف عوارض اضافی (Filter out)

قطعه قطعه کردن: ➤

- اندازه دستگاه
- راحتی کار با قطعات کوچکتر

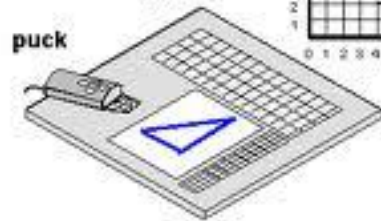
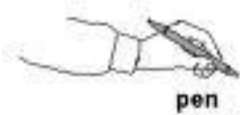
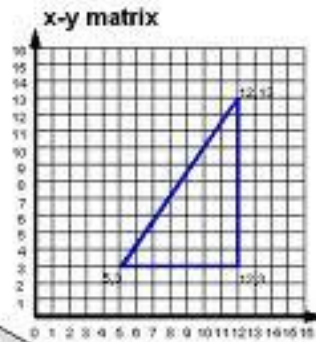
دلایل آماده سازی: ➤

- بالا بردن دقت
- راحتی کار

نصب نقشه بر روی میز رقومی کننده Installing Map



From Computer Desktop Encyclopedia
© 1999 The Computer Language Co. Inc.



نقشه بایستی : ➤

- محکم چسبیده باشد
- بدون باد کردن و جمع شدگی
- موازی سیستم مختصات دستگاه (شبکه سیمها)



تبدیل مختصات Transformation



انواع تبدیلات: ➤

- Conformal (۴ پارامتری و بدون حذف خطا)
- Affine (۶ پارامتری)
- Projective (۸ پارامتری)
- Polynomial (چند جمله ای)

مراحل تعیین نقاط کنترل ➤

- مشخص کردن نقاط کنترل بر روی نقشه کاغذی
- تعیین تقطه کنترل بر روی نقشه توسط نشانگر
- ورود مختصات واقعی
- تمام نقاط وارد می شوند

سیستم مختصات دستگاه



سیستم مختصات واقعی نقشه
حذف بعضی از اعوجاجات

رقومی نمودن Digitizing



Point Mode ➤

- برای اشکال با شکل هندسی نسبتاً منظم (مناطق شهری)
- کاربر نقطه ها و رئوس را تک تک انتخاب می کند

Stream Mode ➤

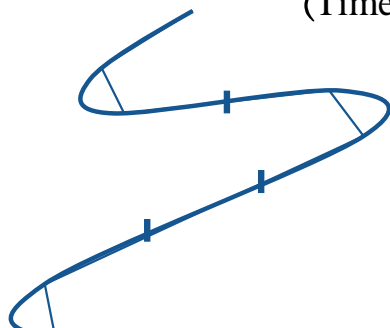
- نشانگر به طور پیوسته بر روی عارضه حرکت کرده و یک سری نقطه (با توجه به مبنای انتخاب نقاط) از عارضه انتخاب و ثبت می شوند (منحنی میزانها)

انتخاب نقاط : ➤

- بر اساس فواصل مکانی
- بر اساس فواصل زمانی

(Distance Interval)

(Time Interval)



داده های توصیفی (Attribute Data)



➤ داده های توصیفی یک سری از خصوصیات داده های مکانی

- نام، ارتفاع ، خصوصیات متفرقه (دبی، حجم ترافیک، ...)

➤ خصوصیات یک قلم اطلاعات توصیفی (Item) :

- جنس (عدد- رشته- تاریخ و..)
- نام (نام فیلد مشخص کننده نوع اطلاعات توصیفی)
- طول فیلد

➤ نحوه تولید داده های توصیفی :

- جمع آوری اطلاعات نیازها و شناخت (مصاحبه، فرمهای آماده، مستندات موجود)
- آنالیز نیازها
- تدوین استانداردها و مدل مفهومی
- جمع آوری اطلاعات توصیفی
- ورود اطلاعات به کامپیوتر و ذخیره سازی (مدل فیزیکی)
- کنترل کیفی

منابع داده های توصیفی



- اطلاعات آماری موجود
- نقشه های موجود
- بازدید حضوری
- انواع مستندات و اطلاعات موجود مربوط
- در روشهای تهیه داده های مکانی
 - نقشه برداری
 - فتوگرامتری
 - سنجش از دور : تفسیر عکس

نحوه ذخیره سازی اطلاعات توصیفی

پایگاه داده ها (Data Base) ➤

مجموعه ای سازمان یافته از **داده ها** در مورد اشیاء و **ارتباط** آنها با دیگر است که جهت دستیابی به هدف خاصی در کنار هم جمع آوری شده اند.



اطلاعات
توصیفی

پایگاه داده
های توصیفی

اطلاعات
مکانی

پایگاه داده
مکانی

اشیاء: هر چیزی (شیء (رودخانه ها)، حادثه (مسابقه فوتبال)، ...) ➤

داده ها: هر چیزی که مد نظر ما باشد (نام، حجم ترافیک، زمان وقوع) ➤

ارتباط: همسایگی، شمول، عضویت، ... ➤

n رابطه دارد n
استاد ↔ دانشجو

اطلاعات توصیفی



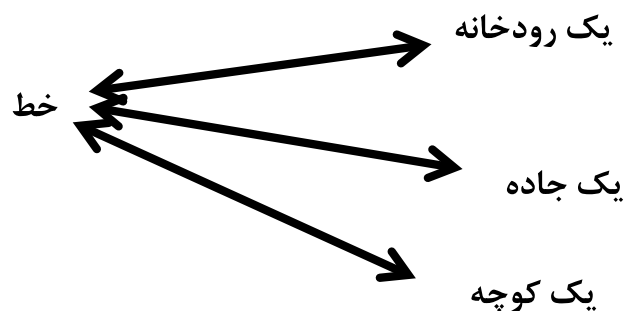
Oracle, FoxPro, Access

- نرم افزارهای مختلف پایگاه داده
- هدف از ایجاد پایگاه داده ها:
 - ذخیره سازی : رقومی بودن
 - سازماندهی (مجدد): در ساختارهای متفاوت
 - بازیابی (انتخاب از میان): انواع پرسشها
- دو نوع ساختار پایگاه داده ها:
 - روش پردازش فایل
 - سیستم مدیریت پایگاه داده ها

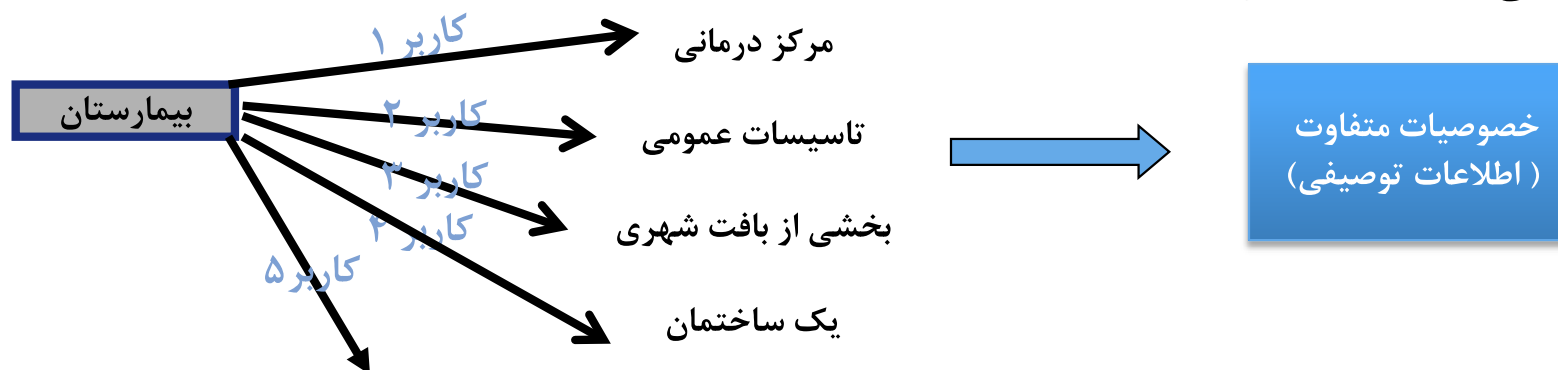
سازمان فایل ها



- سازمان یک فایل را می توان با رکورد (Record) و فیلد (Field) تعریف نمود
- عارضه (Object): هر المانی روی نقشه که در پشت آن مفهومی وجود داشته باشد:



- مفهوم شیء از دید کاربران:



سازمان فایل



➤ بر اساس یکی از دیدگاه ها اطلاعات توصیفی مفهوم مورد نظر لیست می شود :

- اطلاعات توصیفی بیمارستان :

- نام ، تاریخ ساخت ، ظرفیت پذیرش ، ساعات کار ، تعداد طبقات ، تعداد آمبولانسها ، تعداد بخشهای تخصصی و ...

➤ هر قلم اطلاعات توصیفی یک فیلد را در سازمان و ساختار فایل تشکیل می دهد

- بیمارستان یک مفهوم عام است که جدولی (فایلی) برای آن تشکیل می شود و هر بیمارستان یک رکورد در این جدول خواهد بود.

نام	تاریخ ساخت	ظرفیت پذیرش	تعداد طبقات
بیمارستان دی	۱۳۷۰	۲۰۰	۵
بیمارستان مهرگان	۱۳۶۵	۱۵۰	۴

جدول اطلاعات
توصیفی
شیء بیمارستان



برای هر موجودیت (Entity) یا مفهوم

- ایجاد یک جدول
 - هر جدول مجموعه ای از سطرها و ستون ها
 - برای هر ستون (Field) چند خصوصیت
 - نام Last_name
 - نوع String
 - طول
 - تعداد رقم اعشار
 - ذخیره اطلاعات مربوط به تک تک عوارض در سطرها
- کلید (Key)
 - دستیابی به یک رکورد بایستی با استفاده از یک شناسه منحصر به فرد
 - مثال : شماره دانشجویی - کد ملی
 - کلید می تواند :
 - یک ستون یا مجموعه ای از چند ستون
 - کلید باید :
 - بدون تکرار و منحصر به فرد
 - اگر از آن صرفنظر شود خصوصیت اول مختل گردد.

ارتباطات داده ای



➤ ارتباطات مکانی

➤ ارتباطات توصیفی

➤ سه نوع مهم از روابط مکانی :

• متریک

• ترتیبی

• توپولوژیک

➤ خصوصیات ارتباطات مکانی:

• بسیار زیاد و متنوع

• پیچیده

• در صورت نیاز در نظر گرفته می شوند

Metric

روابط متریک :



- اینگونه روابط غالباً با مختصات سرو کار دارند
 - بهترین وسیله برای تعیین فاصله و جهت است
 - تمامی سئوالاتی که مرتبط با اندازه گیری است را در محدوده روابط متریک طبقه بندی می کنیم
- تعریف یک مجموعه متریک :
- یک مجموعه M و یک متریک d بر روی آن را یک فضای متریک Md گویند بطوریکه سه شرط زیر را داشته باشد :
- به ازای هر x, y, z در M داشته باشیم:

- $d(x, y) = 0$ \longrightarrow $x=y$
- $d(x, y)$ \longrightarrow $d(y, x)$
- $d(x, y)$ \longrightarrow $d(x, y) + d(y, z) \geq d(x, z)$

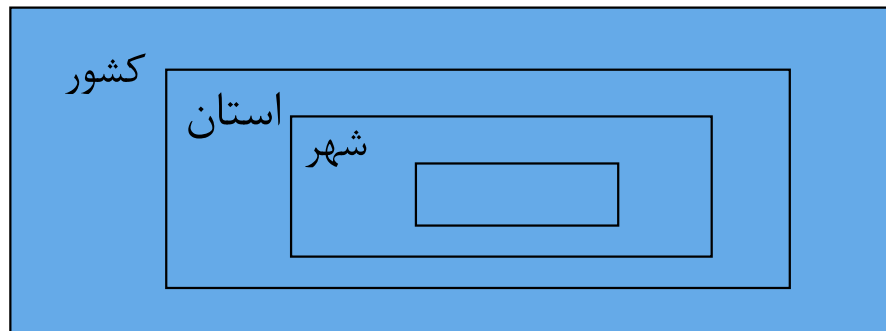
• متریک d را فاصله بین x, y

Order

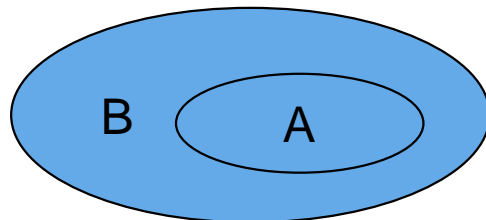
روابط ترتیبی:



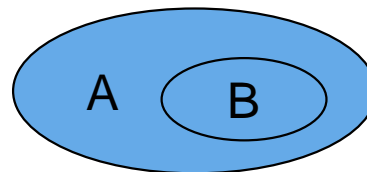
- این گونه روابط برای مقایسه عوارض بکار می روند.
- بوسیله اپراتورهایی مثل $<$ $>$ \leq \geq بیان می شوند.



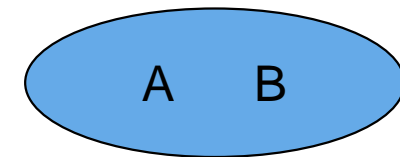
- روابط ترتیبی مجاز و ممکن

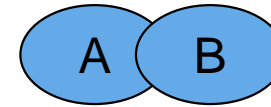
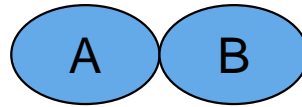
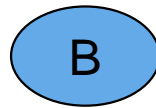
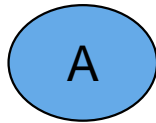


$$B > A$$
$$A = B$$



$$A > B$$





➤ روابط ترتیبی که نمی توانند استفاده شوند

➤ سؤالاتی که در رابطه با روابط ترتیبی مطرح می شوند:

▪ آیا منطقه A داخل منطقه B است.

▪ چه مناطقی داخل منطقه A واقع شده اند.

▪ چه مناطقی شامل منطقه B می شوند.

▪ بزرگترین منطقه ای که در مناطق A , B , C قرار دارد چیست؟

➤ روابط همسایگی ، تقاطع ، پیوستگی در روابط ترتیبی قابل بیان نیستند و بنابراین روابط توپولوژیک مطرح می شوند.

قوانین توپولوژی



- در نظر گرفتن اشکالی چون نقطه ، خط ، پلی گون
 - کوچکترین سنگ بنای تشکیل هر کدام از اینها cell (primitive)
 - نقطه ← نقطه
 - پلی گون ← مثلث
- خط ← پارچه خط بطول واحد

در اصل:

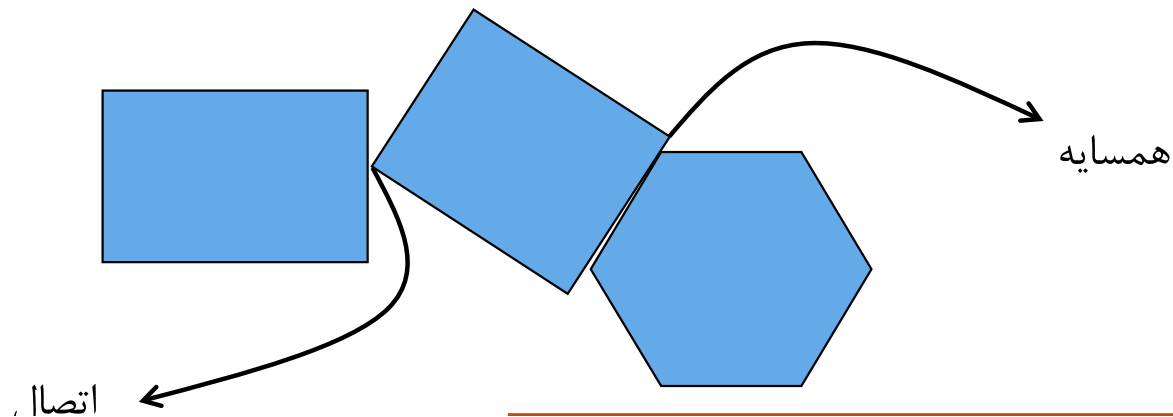
•	0cell	صفر بعدی	Node	.۱
—	1cell	یک بعدی	Edge	.۲
▲	2cell	دو بعدی	Face	.۳

خصوصیات :



- هر cell از بعد بیشتر را می توان از cell با ابعاد کمتر بدست آورد.
 - هر 1cell نمی تواند بدون حضور یک 0cell اتفاق افتد.
 - تقاطع هر دو cell نمی تواند بدون حضور یک 1cell اتفاق افتد.
 - تقاطع هر دو 2cell بدون حضور یک 1cell وجود ندارد.
- بنابراین :

- هر پاره خط از یک گره شروع شده و به گره دیگر ختم می شود.
- تقاطع هر دو خط یک گره شده و بنابراین یک خط به چهار پاره خط جدید تقسیم می شوند.



ارتباط داده ها



- ارتباطات توصیفی - توصیفی (فیلدهای مشترک)
- ارتباطات توصیفی - مکانی (کد مشترک و منحصر بفرد)

➤ یک رابطه :

▪ عملگری است که دو موجودیت را بگونه های مختلف می تواند به هم مرتبط سازد

➤ خصوصیات انواع رابطه ها

- درجه رابطه cordiality
- کلاس رابطه Membership class
- نوع

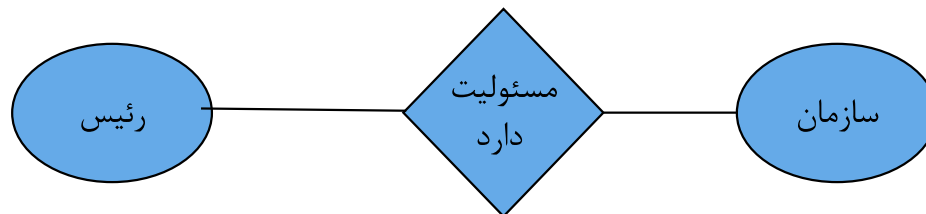


روابط مختلف بصورت ➤

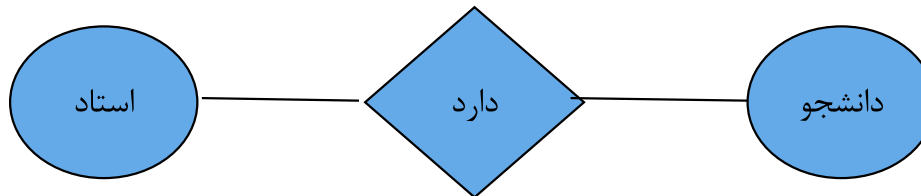
1:1 , 1:M , M:N تعریف می شوند.

- One to one 1:1
- One to many 1:M
- Many to many M:N

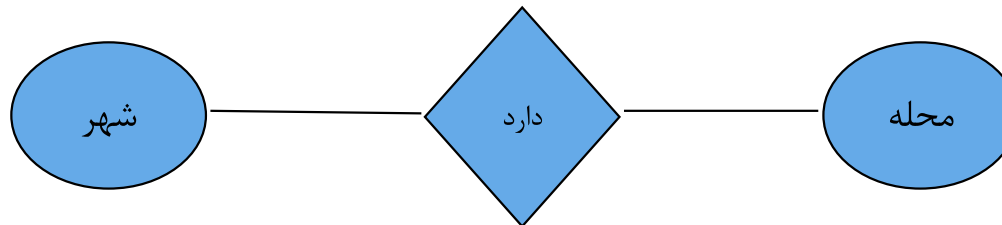
رئیس , سازمان



استاد , دانشجو



شهر , محله

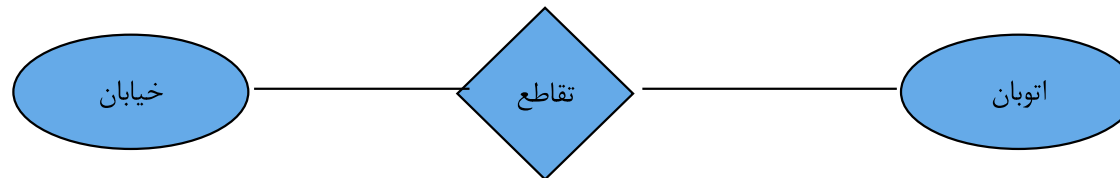


Membership class

➤ نحوه رابطه دو موجودیت

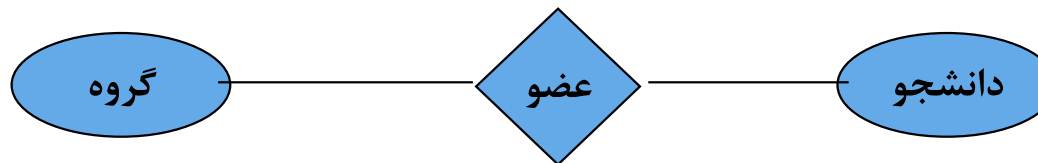
➤ انواع آن

▪ اختیاری Optional : اگر رابطه ای گاه برقرار باشد و گاهی برقرار نباشد به آن رابطه اختیاری می گویند.



• گاهی تقاطع هست و گاهی نیست.

➤ اجباری Mandatory : حتما برای تمامی مثالها وجود دارد.

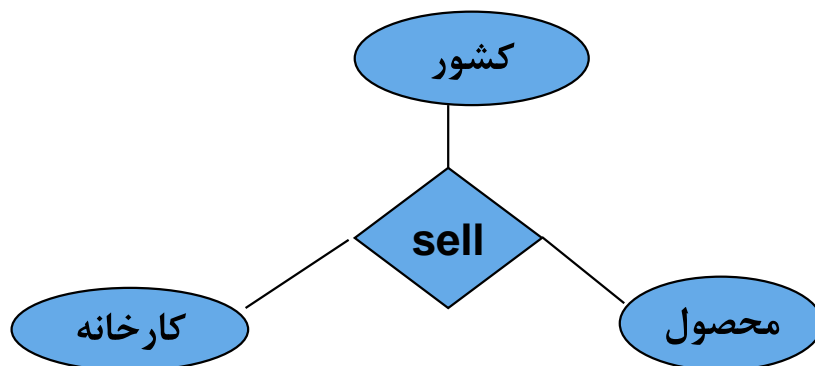




➤ رابطه میان دو موجودیت غیر یکسان
▪ رابطه Binary

➤ رابطه ای سه موجودیت با همدیگر
➤ رابطه ternary

➤ رابطه ای موجودیت با خودش
➤ رابطه involute





مدل داده های مکانی (Spatial Data Model)

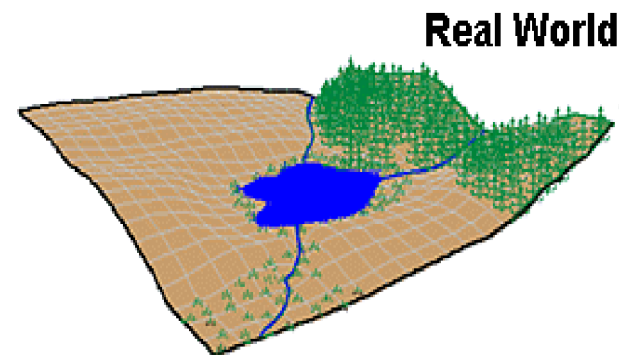
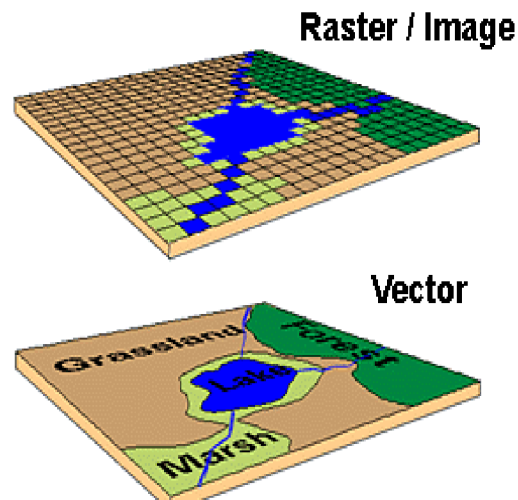
نحوه ذخیره سازی و نمایش داده های مکانی (Data Model)



- ❖ مدل داده ای عبارت است از : مجموعه ای از قوانین برای نمایش سازمان منطقی داده ها در یک پایگاه داده ها
- به عبارت دیگر قوانینی که برای تبدیل تغییرات جغرافیایی واقعی به اشیاء گسسته بکار می روند مدل داده ای اطلاق می شوند.
- دو نوع مدل داده برای داده های مکانی:

برداری (Vector: Point, Line, Polygone)

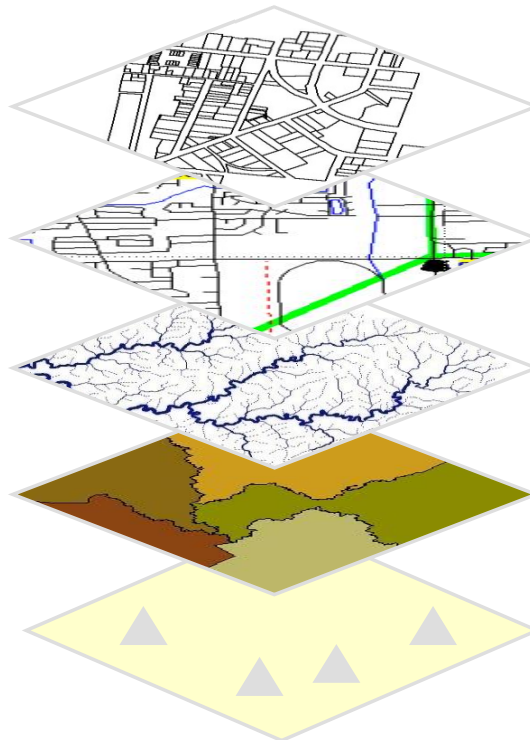
رستری (Raster: Pixel, value)



Spatial Data



Vector Data



Land Ownership

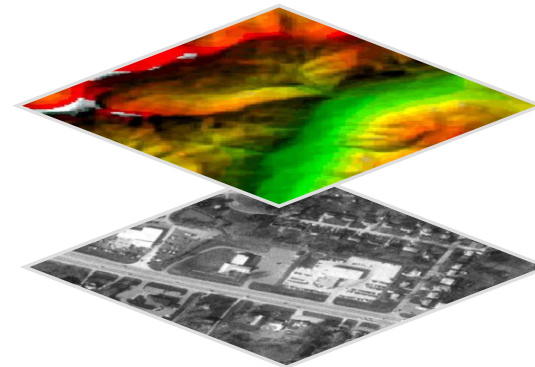
Transportation

Surface Waters

Boundaries

Geodetic Control

Raster Data



Elevation

Aerial Imagery

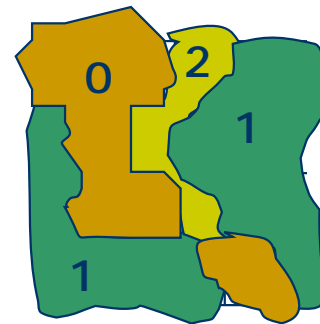
مدل رستری



- * مدل رستری کل منطقه را به شبکه‌ای منظم از سلول‌ها با یک ترتیب معین تقسیم می‌کند، که در آن هر سلول یک مقدار مشخص و واحد دارد.
- با این مدل داده‌ای کل منطقه توسط سلول‌ها پوشیده می‌شود (Space Filling) به عبارتی به ازای هر موقعیت با ابعاد مشخص یک سلول (پیکسل) در داده وجود دارد.
- * داده‌های رستری نیز می‌توانند به صورت لایه لایه باشند.
- * از نمونه‌های داده‌های رستری: تصاویر، تصاویر ماهواره‌ای، نقشه‌های اسکن شده، DEM

0	0	0	2	1	1
1	0	2	1	1	1
1	0	0	2	1	1
1	1	1	1	0	1

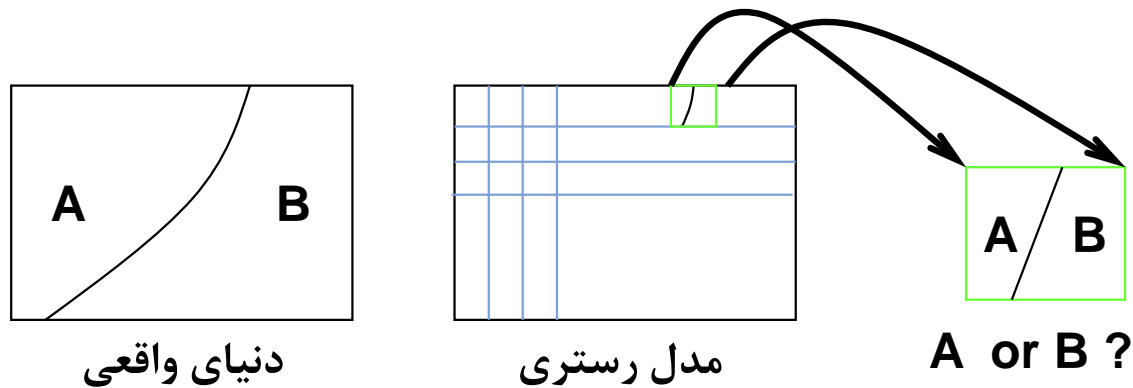
0 : WATER
1 : HIGHLAND
2 : WETLAND



مدل رستری



* در مدل رستری فرض بر این است که در هر سلول یک مقدار وجود دارد که منطبق با واقعیت زمینی است ولی این همیشه صحیح نیست چرا که داده‌های رستری بر اساس منطق اکثریت ایجاد می‌شوند.



این مسئله در مرزها ایجاد می‌شود (مثلا دونوع خاک)

مگر اینکه نوع مقادیر پیکسلها به طور ذاتی فازی باشند. مثلا درصد حضور نوعی پوشش در پیکسل مشخص گردد.

نرم افزارها : Scilab Image Processing Toolbox, ILWIS, SAGA GIS

مدل برداری



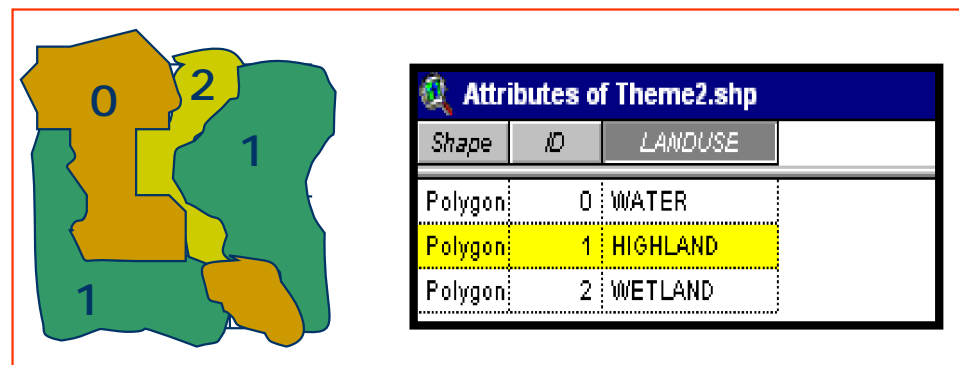
* مدل برداری پاره خطها و نقاط را برای نمایش عوارض و موقعیتها به کار می برد.

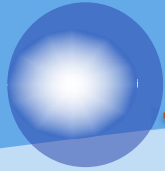
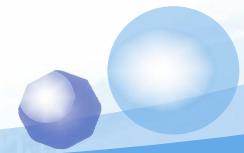
کوچکترین المان در این مدل نقطه است. (رؤوس خطها و پلیگونها همه نقطه هستند)

* عوارض گسسته (مرزها، راهها و شهرها) با استفاده از اتصال پاره خطها تشکیل می شوند.

* مدل برداری تنها عوارض برداشت شده را نشان داده، داده های مربوط به آنها را نگهداری می کند

بنابراین حجم کمتری معمولا نیاز دارد.





در مدل برداری سه المان اصلی برای نمایش عوارض به کار می روند:

* نقطه: عوارض بدون بعد (مقیاس) و جهت

با نماد (نمایش) (چاه)

* خط: عوارض با طول و جهت و موقعیت

با نوع خط (راهها (مقیاس))

* پلی گون: عوارض با ماهیت سطحی

با هاشور (دریاچه، استان)

نرم افزارها:

ArcInfo, ArcView, Cadmap

نرم افزارها از نظر مدل داده ای:

* Raster Based

* Vector Based

* IGIS:

در سطح نمایش ← اکثر نرم افزارهای کنونی

در سطح ذخیره سازی ← به صورت توام هر دو نوع را ذخیره می کند

در سطح پردازش ← به صورت توام هر دو نوع را پردازش می کند



BU-ALI SINA UNIVERSITY

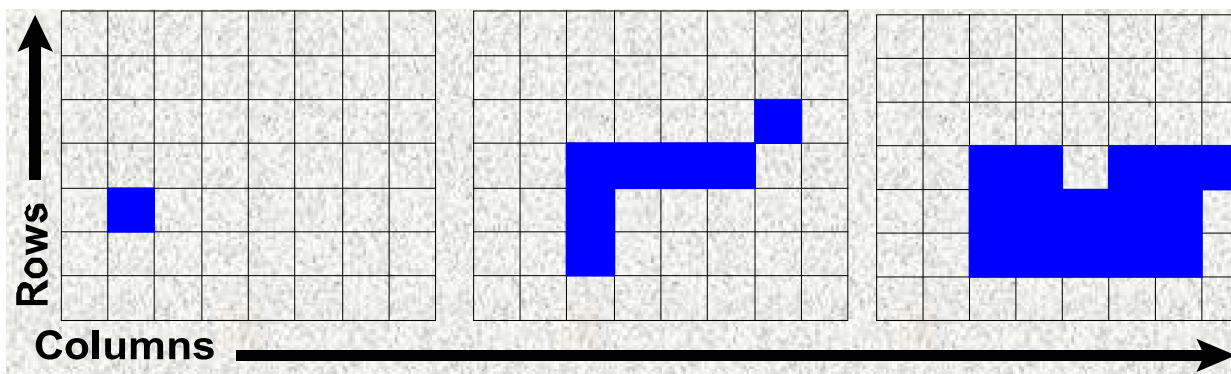
مقایسه مدل برداری و رستری



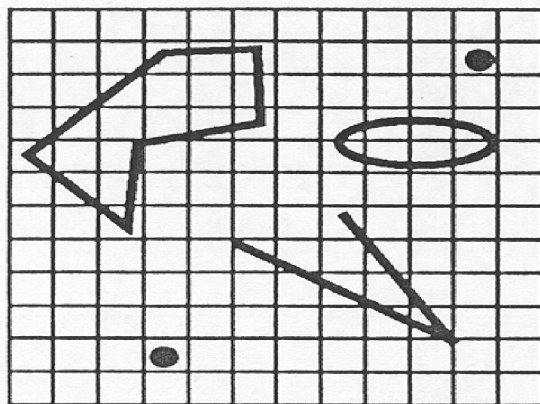
Vector	Raster	عملیات
صریح (آنالیز شبکه)	ضمنی	توپولوژی
صریح (بر اساس شیء)	ضمنی	عوارض
صریح	ضمنی (سطر و ستون)	مختصات
کم	زیاد	حجم ذخیره سازی
خط، نقطه، پلیگون، نماد، رنگ	عدد- رنگ	نمایش عوارض
کند	سریع	ورودی داده
بالا	پایین	دقت هندسی
پیچیده	ساده	ساختار داده
خوب	ضعیف	اندازه گیری فاصله
ضعیف (مرز بین عوارض)	خوب	نمایش تغییرات زمین
پیچیده	ساده	همپوشانی
خوب	ضعیف	کیفیت نمایش عوارض

مقایسه گرافیکی بین نمایش شبکه‌ای و برداری

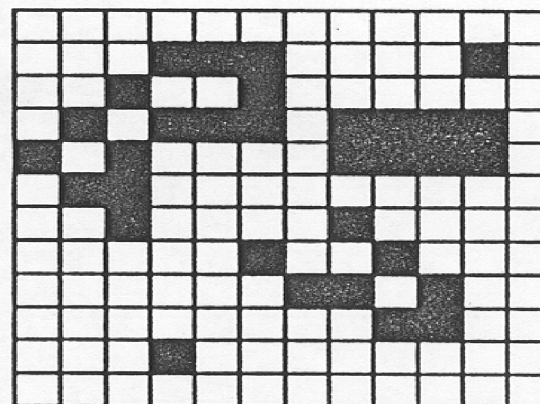
Computer representations of geographic information



Vector vs. Raster Data



Vectors superimposed on raster grid



Vectors converted to raster data

مدل داده‌های برداری

(Vector Data Model)

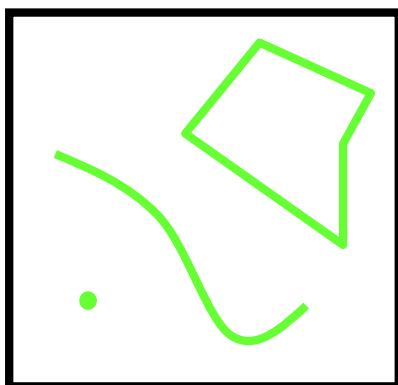
مدل‌های داده برداری



❖ فرض اصلی: نقشه در فضای پیوسته قرار گرفته تا حدی که در آن دقت یک موقعیت را می توان تا حد دلخواه تعیین نمود.

مختصات یک موقعیت در این مدل صحیح فرض می شود.

پلی گون
خط
نقطه



نقطه: یک جفت مختصات (۹۱۰)

خط: یک سری مختصات (۳۲۷)، (۱۴۲۰)، (۱۰۱۱)

پلیگون: یک سری مختصات (یک محیط بسته را تشکیل می دهند)

(۲۲۷)، (۱۴۲۰)، (۱۰۱۱) و (۱۶۴۳)، (۲۲۷)

مدل‌های برداری: * غیر توپولوژیک

* توپولوژیک

ساختار غیر توپولوژیک

- * اولین سیستمهای ذخیره داده های رقومی (برداری)
- * برای پاسخگویی به نیازهای تولید اتوماتیک نقشه
- * المانهای اصلی ذخیره سازی:

+ موقعیت نقطه، خط و پلی گون

+ دستورات رسم (رنگ، الگو، ضخامت و ...)

یک نمونه ساختار غیر توپولوژیک، مدل داده اسپاگتی (Spaghetti data model)

۱- ساختار داده اسپاگتی

- * عوارض به صورت رشته ای از مختصات بدنبال یکدیگر بدون هیچگونه ساختار داخلی
- * مرز مشترک بین دو پلیگون مجاور می بایست دوبار ثبت گردد (یکبار برای هر پلیگون)



نقشه اصلی

نمایش نقشه در مدل داده ای

مدل داده اسپاگتی



Feature	Number	Location
Point	10	X, Y (Single point)
Line	23	$X_1Y_1, X_2Y_2, X_3Y_3, \dots$ (String)
Polygon	63	$X_1Y_1, X_2Y_2, X_3Y_3, \dots, X_1Y_1$ (Closed Loop)
	64	$X_1Y_1, X_2Y_2, X_3Y_3, \dots, X_1Y_1$ (Closed Loop)

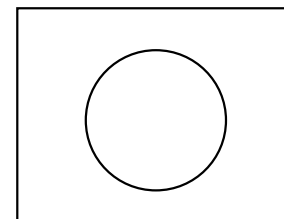
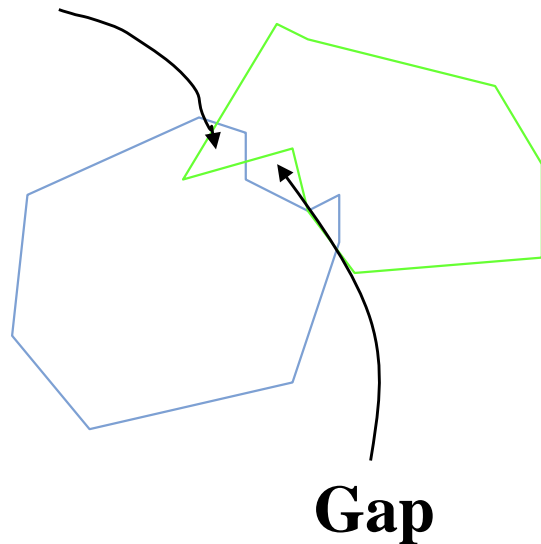
مزایا:

- * ساده ترین ساختار جهت نمایش و ذخیره سازی داده های برداری (رشته های مختصات)
- * حجم کم به خاطر عدم وجود روابط مکانی
- * بهترین مدل برای کارهای عادی تولید نقشه (مدل AutoCad)

معایب:

- * خطوط بین پلیگون های مجاور ۲ بار ذخیره می شود
- * فضاهای خالی و Sliver ها در اثر رقومی نمودن
- * عدم وجود اطلاعات همسایگی
- * کار با جزیره ها مشکل است

Sliver



ساختار توپولوژیک



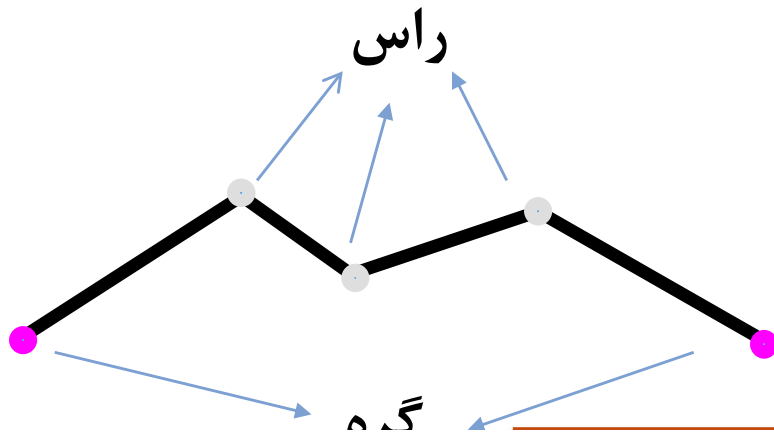
- * مدل توپولوژی پر استفاده‌ترین روش کدگذاری ارتباط‌های فضائی در GIS
- * توپولوژی روش ریاضی برای تعریف ارتباط‌های فضائی
- * توپولوژی کمان-گره (Arc-Node)

+ المان پایه کمان است

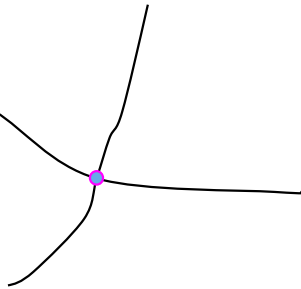
+ هر کمان یک سری نقطه است که نقاط ابتدا و انتهای آن گره می‌باشند.

- رأس : برای تنظیم شکل کمان

- گره : مشخص کردن عارضه



ساختار توپولوژیک

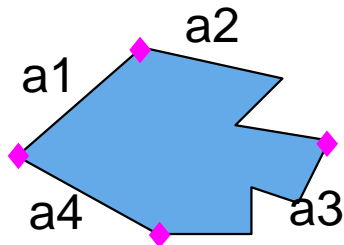


* **گره:** با کمان‌هایی که در آنها مشترک است مشخص می‌شود.

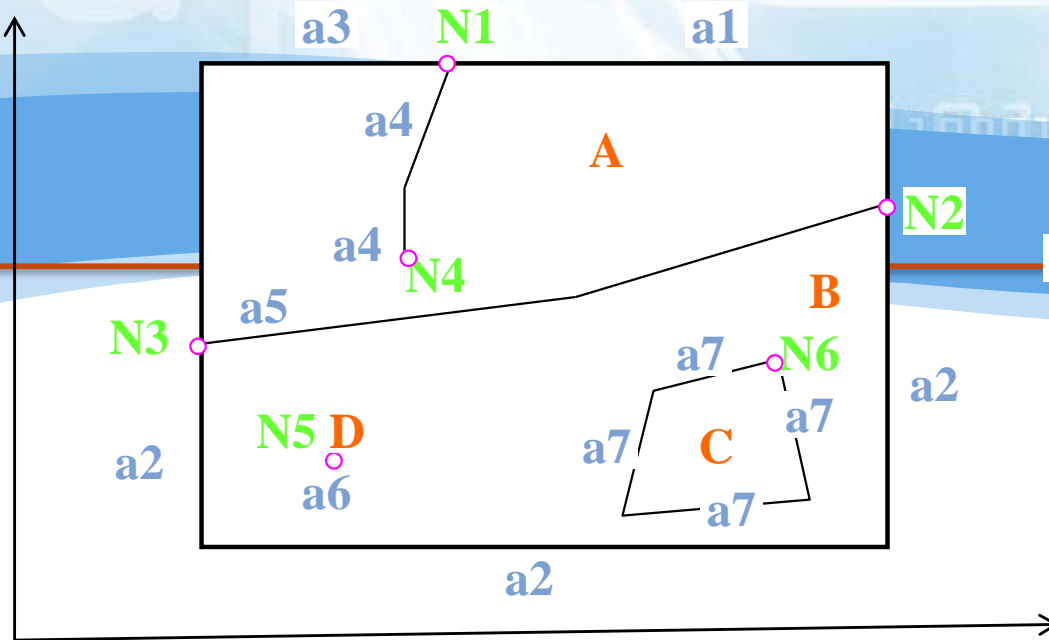
تقاطع‌ها گره محسوب می‌شوند.

* **پلیگون:** یک پلیگون از زنجیر بسته‌ای از کمان‌ها که مشخص کننده مرز یک محدوده

هستند، تشکیل یافته است.



ساختار توپولوژیک



Node Topology	
Node	Arcs
N1	a1,a3,a4
N2	a1,a2,a5
N3	a2,a3,a5
N4	a4
N5	a6
N6	a7

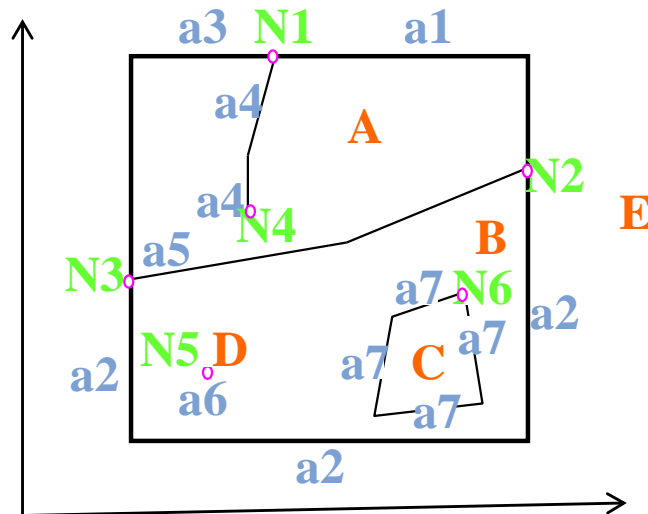
Arc Topology				
Arc	Start_Node	End_Node	Left-Polygon	Right_Polygon
a1	N1	N2	E	A
a2	N2	N3	E	B
a3	N3	N1	E	A
a4	N4	N1	A	A
a5	N3	N2	A	B
a6	N6	N5	B	B
a7	N7	N6	B	C

ساختار توپولوژیک

یک نقطه :

پلیگونی با مساحت صفر

Polygon Topology	
polygon	Arcs
A	a1,a5,a3
B	a2,a5,0,a6,0,a7
C	a7
D	a6
E	area outside map coverage



Arc Coordinate Data			
Arc	Start x,y	Intermediate Data	End x,y
a1	40,60	70,60	70,50
a2	70,50	70,10 : 10,10	10,25
a3	10,25	10,60	40,60
a4	40,60	30,50	30,40

کاربرد جداول توپولوژی

+ آنالیزهای موقعیت نسبی المان‌های نقشه مثال:

- تمام پلیگونیهای مجاور پلیگون B (در جدول Arc Topology)

- تمام عوارض درون یک پلی گون

+ آنالیزهای مجاورت (Adjacency): المانهائی که به همدیگر می رسند

مجاورند (مانند Overlay)

+ آنالیزهای پیوستگی (Connectivity): مسیرها و شبکه های به هم پیوسته

(مانند بهترین مسیر)

+ انجام آنالیزهای مکانی بدون استفاده از مختصات

+ در نتیجه : سرعت بالاتر در چنین آنالیزهائی

*** مزیت ساختار توپولوژیک**

*** معایب ساختار توپولوژیک**

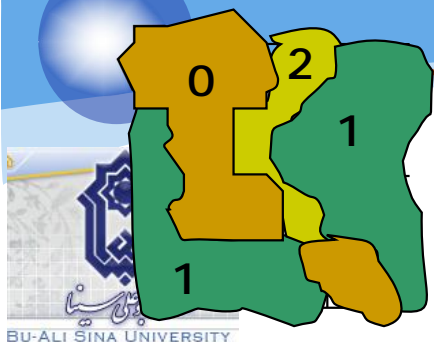
+ ساختار پیچیده‌تر

+ حجم بالاتر



داده‌های توصیفی (Attribute Data)

داده های توصیفی (Attribute Data)



Attributes of Theme2.shp		
Shape	ID	LANDUSE
Polygon	0	WATER
Polygon	1	HIGHLAND
Polygon	2	WETLAND

توصیفی

مکانی

❖ داده های توصیفی یک سری از خصوصیات داده های مکانی هستند. مثلا نام- ارتفاع - خصوصیات متفرقه (دبی، حجم ترافیک، ...)

منابع داده‌های توصیفی



- * اطلاعات آماری موجود
 - * نقشه های موجود
 - * بازدید حضوری
 - * انواع مستندات و اطلاعات موجود مربوط
 - * در روشهای تهیه داده های مکانی
 - + نقشه برداری
 - + فتوگرامتری
 - + سنجش از دور
- تفسیر عکس :

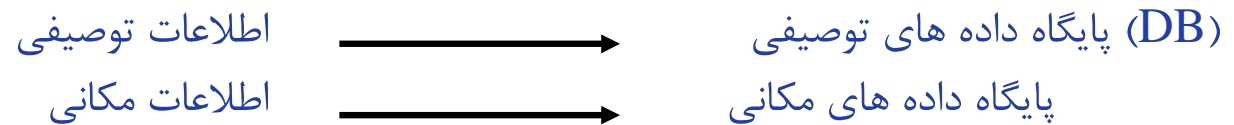
نحوه تولید داده های توصیفی

- * جمع آوری اطلاعات نیازها و شناخت (مصاحبه، فرمهای آماده، مستندات موجود)
- * آنالیز نیازها
- * تدوین استانداردها و مدل مفهومی
- * جمع آوری اطلاعات توصیفی
- * ورود اطلاعات به کامپیوتر و ذخیره سازی (مدل فیزیکی)
- * کنترل کیفی

نحوه ذخیره سازی اطلاعات توصیفی

پایگاه داده ها (Data Base)

مجموعه‌ای سازمان یافته از داده‌ها در مورد اشیاء و ارتباط آنها با دیگر است که جهت دستیابی به هدف خاصی در کنار هم جمع‌آوری شده‌اند.



❖ **اشیاء:** هر چیزی [شیء (رودخانه ها)، حادثه (مسابقه فوتبال)، ...]

❖ **داده ها:** هر چیزی که مد نظر ما باشد (نام، حجم ترافیک، زمان وقوع)

❖ **ارتباط:** همسایگی، شمول، عضویت، ...

Oracle, FoxPro, Access

▪ نرم افزارهای مختلف DB

▪ هدف از ایجاد D.B. :

+ **ذخیره سازی:** رقومی بودن

+ **سازماندهی (مجدد):** در ساختارهای متفاوت

+ **بازیابی (انتخاب از میان):** انواع پرسشها

توصیفات (attribute)

مشخصات یک شیء attribute خوانده می شود.



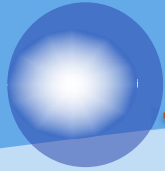
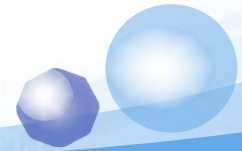
attribute

Book

entity

BookId	Title	Author	Year
1	Principles of GIS	Burrough	1998
2	Introduction to DBMS	Date	1990
3	Basics of remote sensing	Joyce	1993
4	Principles of GIS	Green	1990

attribute
value



* برای هر موجودیت (Entity) یا مفهوم یک جدول ایجاد می شود.

* هر جدول از ستون‌ها و سطرها تشکیل شده است.

برای هر ستون (Field) چند خصوصیت در نظر گرفته می شود:

نام (مثلا Last_name)، نوع (مثلا String)، طول (مثلا 50)، تعداد رقم اعشار
* اطلاعات مربوط به تک تک عوارض در سطرها ذخیره می شوند.

* **کلید (Key)**

برای دستیابی به یک رکورد بایستی از یک **شناسه منحصر به فرد** استفاده شود.

این شناسه به صورت ستون و یا ستون‌هایی در جدول اطلاعات توصیفی در نظر گرفته می شوند.

مثال : شماره دانشجویی - کد ملی

* **کلید می تواند :**

یک ستون یا مجموعه‌ای از چند ستون باشد.

* **کلید باید :**

بدون تکرار و منحصر به فرد باشد و

اگر از آن صرف نظر شود خصوصیت اول مختل گردد.

کلیدها و توصیفات



Book	BookId	Title	Author	Year
	1	Principles of GIS	Burrough	1998
	2	Introduction to DBMS	Date	1990
	3	Basics of remote sensing	Joyce	1993
	4	Principles of GIS	Green	1990

Primary key

Borrow	BookId	StudentId	DateBorrowed
	1	11	21-09-1999
	3	34	20-08-1999
	4	11	17-08-1999

Student	StudentId	Lastname	Initials	Programme
	11	Dawson	N	UPLA
	23	Davids	A	UPLA
	34	Estiva	J	GIM
	41	Ogoti	M	GIM
	50	Amer	S	WREM

کیفیت داده‌ها

چند مفهوم در مورد کیفیت و دقت



خطا (error) ➤

خطا را می توان اختلاف میان واقعیت و نمایش و ارائه ما از واقعیت بیان کرد. شامل اشتباهات (mistake) و مفهوم آماری تغییر (variation) خطا مفهومی : منفی + منفور + غیر قابل قبول ...

صحت (Accuracy) ➤

- شباهت و نزدیکی نتایج مشاهدات ، محاسبات و یا برآوردها به مقادیر حقیقی و یا مقادیری که فرض می شود درست هستند، می باشد.
- مثال: تفاوت میانگین محاسبه شده از میانگین واقعی برای محاسبه صحت یک دسته داده با دقت بالاتر نیاز است.

Accuracy : مکانی

و

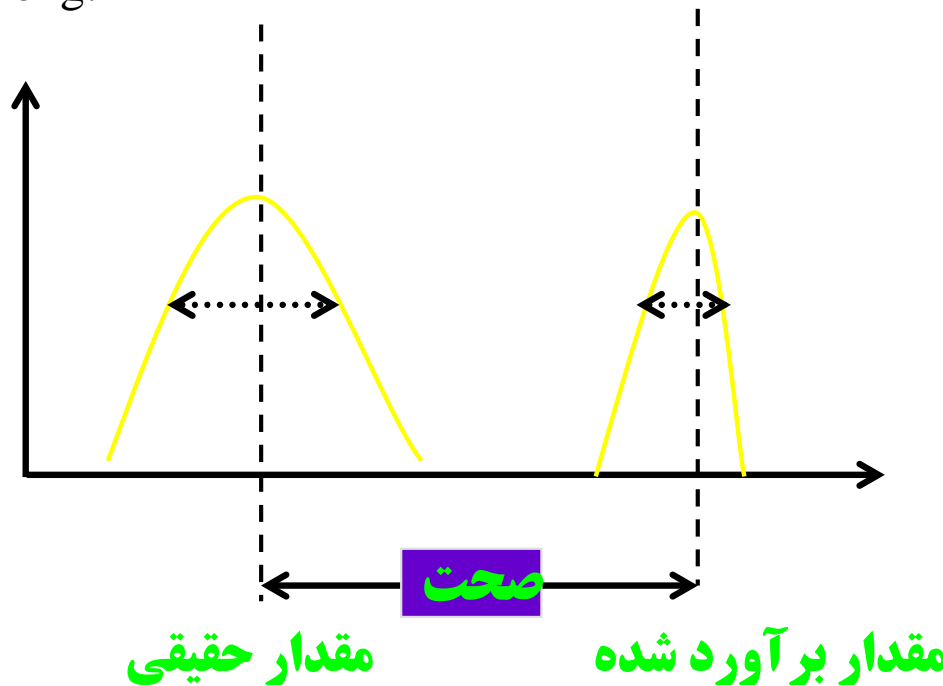
توصیفی

چند مفهوم در مورد کیفیت و دقت

دقت (Precision)

سطحی که عدد با آن بیان می شود.

Exactness with which a value is expressed . Whether the value be right or wrong.



• تعداد ارقام معنی دار

• بازه اطمینان



BU-ALI SINA UNIVERSITY

چند مفهوم در مورد کیفیت و دقت

کیفیت Quality ➤

- تناسب با مورد کاربرد (fitness for use)
- مفهومی نسبی است.
- مجموعه ای است از دقت و صحت و....

اطمینان Uncertainty ➤

- عدم اطمینان کمبود اطلاعات و دانش
- صحت با عدم اطمینان نسبت عکس دارد.



کیفیت داده‌ها



- مشخصه های مهم کیفیت داده ها (از دیدگاه آرنوف)
 ۱. مولفه های ریز مقیاس (micro level component)
 ۲. مولفه های بزرگ مقیاس (macro level component)
 ۳. مولفه های کاربری (usage component)

➤ اهمیت کیفیت داده ها:

۱. آنالیز نتایج غلط به بار می دهد.
۲. ایجاد هزینه اضافی برای ویرایشهای بعدی

مؤلفه‌های ریز مقیاس



Positional Accuracy

دقت موقعیت

Attribute Accuracy

دقت اطلاعات توصیفی

Logical Consistency

سازگاری منطقی

Resolution

قدرت تفکیک

دقت موقعیت:

دقت مکانی : عبارتست از خطای موقعیت یک نقطه بر روی نقشه نسبت به موقعیت واقعی بر روی زمین

بررسی دقت موقعیت با RMSE

مولفه‌های ریز مقیاس

دقت اطلاعات توصیفی

- داده‌ها می‌توانند متغیرهایی مجزا یا پیوسته باشند. مثال مجزا نوع کاربری
پیوسته درجه حرارت

- ارزیابی دقت کمیت‌های پیوسته نظیر RMSE است.

- ارزیابی دقت کمیت‌های مجزا از روش‌های ماتریس خطا (مانند طبقه‌بندی) استفاده می‌شود.

سازگاری منطقی

عبارتست از چگونگی حفظ روابط منطقی بین اجزا داده‌ها

- از لحاظ مکانی: هیچگاه رودخانه‌ای از روی خانه‌ای عبور نمی‌کند و یا سد روی جاده زده نمی‌شود.
- از لحاظ توصیفی: یک منطقه کوچک ۱۰۰ متری ۲۰۰۰ جمعیت ندارد.
- داده‌ها بایستی قبل از ورود به پایگاه داده از این لحاظ بررسی و تصحیح شوند.



مولفه‌های ریز مقیاس

قدرت تفکیک :

کوچکترین واحد قابل تشخیص یا کوچکترین واحد نمایش داده شده در آن مجموعه.

هر دسته داده برای مقیاسی تولید می‌شود (انتخاب عوارض در هنگام برداشت)

بنابراین تولید مقیاس‌های کوچکتر ممکن است.

نمایش در مقیاس‌های متفاوت نیز ممکن است.



مولفه‌های بزرگ مقیاس

مولفه‌های بزرگ مقیاس در کیفیت داده‌ها مولفه‌هایی هستند که به مجموعه داده‌ها به صورت کلی نگاه کرده و آنرا تحت عنوان یک مجموعه واحد بررسی می‌کنند و عبارتند از:

- Completeness کامل بودن
- Time زمان
- Lineage تاریخچه داده‌ها



مولفه‌های بزرگ مقیاس

* **کامل بودن** : کامل بودن داده‌ها خود از سه جنبه بحث می‌شود:

۱- **کامل بودن لایه** : در یک لایه خاص داده‌های لازم در تمام قسمت‌های آن در دسترس باشد.

(مثلا استان یزد بدون میبد)

۲- **کامل بودن طبقه بندی** : تعریف عوارض و زیر مجموعه‌ها (کلاسها و زیر کلاسها) بایستی تمامی عوارض مورد نیاز را بپوشانند.

یک طبقه بندی (۲)

طبقه بندی (۱)

پوشش گیاهی

زراعی

مسکونی

جنگل

راه

شهری

۳- **کامل بودن بررسی و تحقیق (verification)**

نشان‌دهنده میزان و چگونگی توزیع اندازه‌گیری‌های زمینی است که در بوجود آمدن داده‌ها استفاده شده است. مثلا در مواردی که درون‌یابی انجام شده هیچ روش استانداردی در این زمینه برای بررسی کامل بودن وجود ندارد.



BU-ALI SINA UNIVERSITY

مؤلفه‌های بزرگ مقیاس



زمان:

تاریخ تهیه داده های یک لایه :

تاثیر و اهمیت آن قبلا ذکر شد

مؤلفه‌های بزرگ مقیاس

تاریخچه داده‌ها:

عبارتست از تاریخچه ، سرچشمه، و مراحل پردازش بکار گرفته شده در ایجاد مجموعه داده‌ها.
مثلا یک تاریخچه تهیه یک نقشه توپوگرافی شامل:

- تاریخچه عکسبرداری

- روش فتوگرامتری

- روشهای تهیه و چاپ نقشه



مولفه‌های بزرگ مقیاس

Metadata : Data about Data

شرح کاملی از مشخصات هر سری داده :

تاریخچه تولید

مشخصات مکانی (مقیاس، سیستم تصویر ، ...)

سازمان تهیه کننده

زمان

Metadata بسیار مهم است برای :

- استفاده بهینه از داده ها

-تصمیم گیری در مورد ویرایش و تصحیح آنها

-جستجوی داده های مورد نیاز در web



مولفه‌های کاربری

این مولفه که موثر در کیفیت داده‌ها می‌باشند به منابع سازمان برمی‌گردند.
مثلا:

- هزینه داده‌ها (هزینه مستقیم (خرید) ، هزینه غیر مستقیم (آماده‌سازی))
- قابلیت در دسترس بودن داده‌ها (Accessibility)
- میزان سهولت اخذ و استفاده از داده‌ها
- موجودیت داده‌ها



مدل داده‌های توصیفی (Data Model)

مدل داده ها (Data Model)

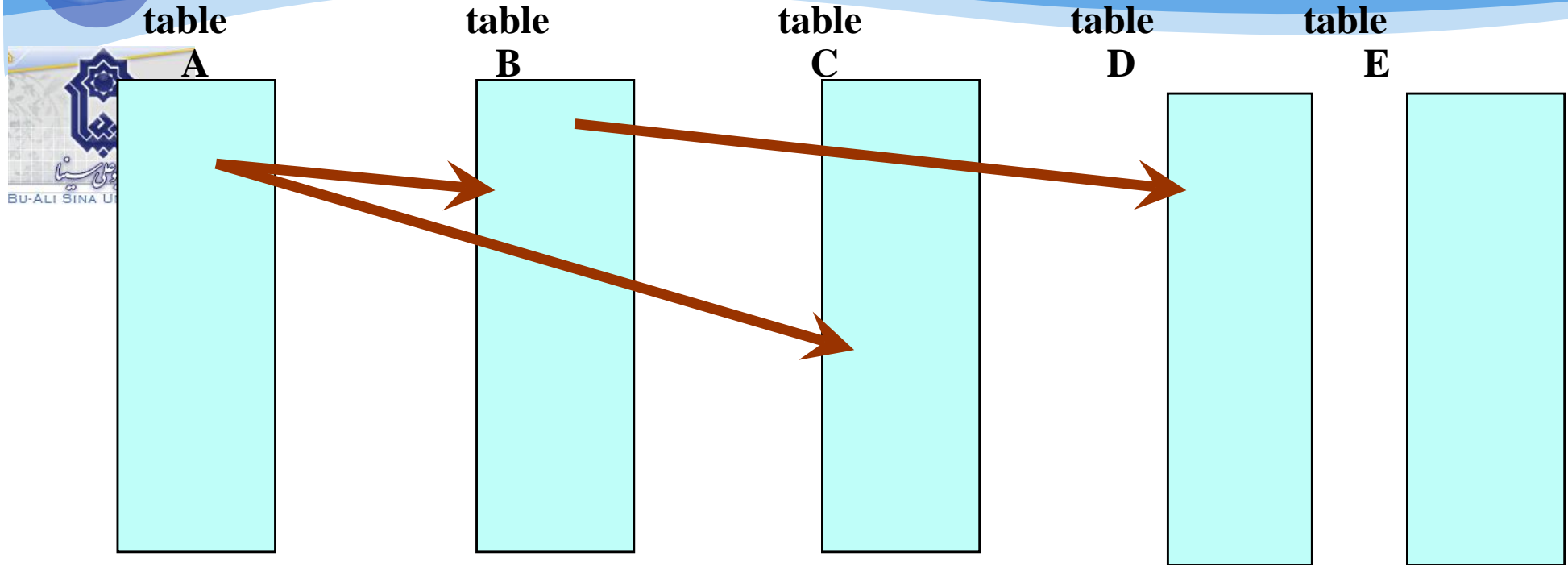


- ✓ سازمان مفهومی پایگاه داده‌ها مدل داده‌ها نامیده می‌شود.
- ✓ در حقیقت مدل داده‌ها روش شرح و اداره داده‌ها در یک پایگاه داده‌ها است.

انواع مدل‌های داده‌ای:

Flat file	ساختار ساده
Hierarchical	ساختار سلسله‌مراتبی
Network	ساختار شبکه‌ای
Relational	ساختار رابطه‌ای
Object oriented	ساختار شیء‌گرا

مدل پایگاه داده رابطه ای



هر جدولی می تواند به هر جدول دیگری متصل شود.
هیچ اتصال ثابتی وجود ندارد و در نتیجه افزودگی داده کم خواهد شد.
(هر اتصالی در هر زمان ایجاد یا قابل حذف است)

ساختار رابطه ای (Relational)

- * در این روش اطلاعات به صورت جداول دسته بندی می شوند.
- * هر جدول به صورت یک فایل مجزا ذخیره می شود.
- * هر جدول برای یک موجودیت تعریف می شود.

* مکانی: خیابان (نام، طول، عرض، درجه ترافیک)

* توصیفی: نام خیابان (سال نام گذاری، پیشنهاد دهنده، نوع: مذهبی تاریخی فرهنگی)

* رابطه: تقاطع (نام، عرض، چند طرفه)

موجودیت

(Entity)

استاد

شماره استاد	گروه درس	نام درس	شماره درس
۷۹۲	زیست شناسی	زیست ۱	۹۹۹
۳۴۳	شیمی	شیمی آلی	۳۲۴
۶۷۵	نقشه برداری	دورکاوی	۶۵۴

ثبت

شماره درس	شماره دانشجو
۸۰۴	۸۴۸۹۶۱۱
۹۹۹	۸۴۸۹۶۰۵
۲۰۵	۸۲۸۹۶۱۰

دانشجو

شماره دانشجو	نام
۸۲۸۹۶۱۰	احمدی
۸۴۸۹۶۰۵	محمدی
۸۴۵۶۹۳۵	

مراحل ایجاد یک سیستم اطلاعاتی



برای ایجاد یک سیستم اطلاعاتی ۴ مدل داده باید ایجاد شود:

- | | | |
|--------------------|------------|-----|
| (External Model) | مدل خارجی | (۱) |
| (Conceptual Model) | مدل مفهومی | (۲) |
| (Internal Model) | مدل منطقی | (۳) |
| (Physical Model) | مدل فیزیکی | (۴) |

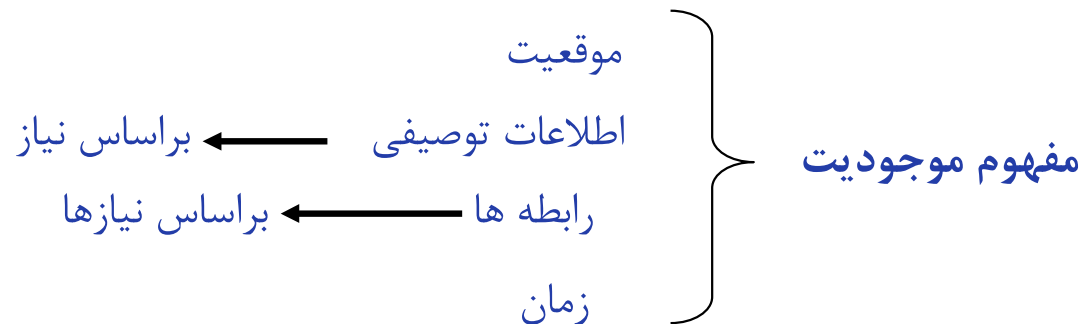
۱- مدل خارجی



- ✓ مدل خارجی آنالیز نیازها و در حقیقت شناخت نیازهاست.
- ✓ در قالب آنالیز و گزارش شناخت ارائه می شود.
- ✓ در این مدل، انواع نیازها دسته بندی می شود.
- ✓ به صورت جدول، چارت و گراف ارائه می شود.
- ✓ مدل خارجی تنها نیازها را مشخص می کند.

۲- مدل مفهومی

مدل مفهومی را می‌توان مدلی از دنیای واقعی بر اساس درک ما از پدیده‌ها و چگونگی رفتار آنها تعریف نمود. بدین ترتیب مدل مفهومی که برای پایگاه داده‌ها تعریف می‌شود شامل خصوصیات استاتیک اشیا موردنظر (نظیر مفهوم، اطلاعات توصیفی، رابطه‌ها) و خصوصیات دینامیک (حاصل طبیعت دنیای واقعی) خواهد بود.



مثال :

یک عارضه خطی :

مفهوم : رودخانه

اطلاعات توصیفی : نوع، دبی و نام رود

رابطه : انواع روابط مکانی و غیرمکانی

موقعیت : مختصات دوسر و شکستگی‌های وسط



BU-ALI SINA UNIVERSITY

۲- مدل مفهومی



مدل مفهومی بصورت گرافها (EER) ترسیم می شود که رابطه میان انواع روابط را نشان می دهد. یک صورت دیگر از مدل مفهومی جدول است که بصورت فرمهای خاص تهیه می شوند.



۳- مدل منطقی

این فرمها شامل موارد زیر می شوند:

- نام عارضه : مثلا راه شوسه

- کد عارضه

- تعریف عارضه

- لیست اطلاعات توصیفی

- لیست مجزای خصوصیات هر قلم اطلاعاتی (item)

شامل : نام

نوع متغیر (Domain)

واحد اندازه گیری

دامنه ممکن مقادیر

نوع ذخیره سازی

نتایج مدل مفهومی در مدل منطقی به شکلی در می آید که بتوان در کامپیوتر پیاده سازی نمود. داده های مدل مفهومی کلا به صورت جدول آماده شده و نمونه های تمامی موجودیتها جمع آوری شده و آیتمها کدگذاری شده و آماده می شوند.



۴- مدل فیزیکی

نتیجه پیاده‌سازی مدل منطقی در محیط نرم‌افزاری مدل فیزیکی می‌باشد.

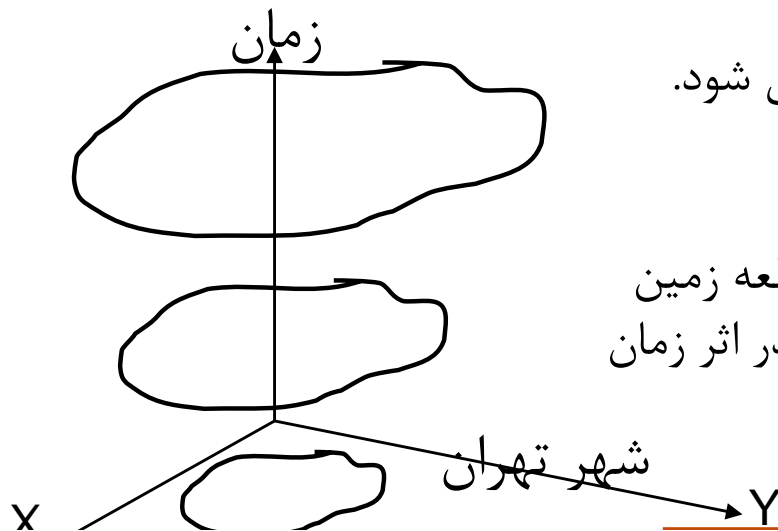
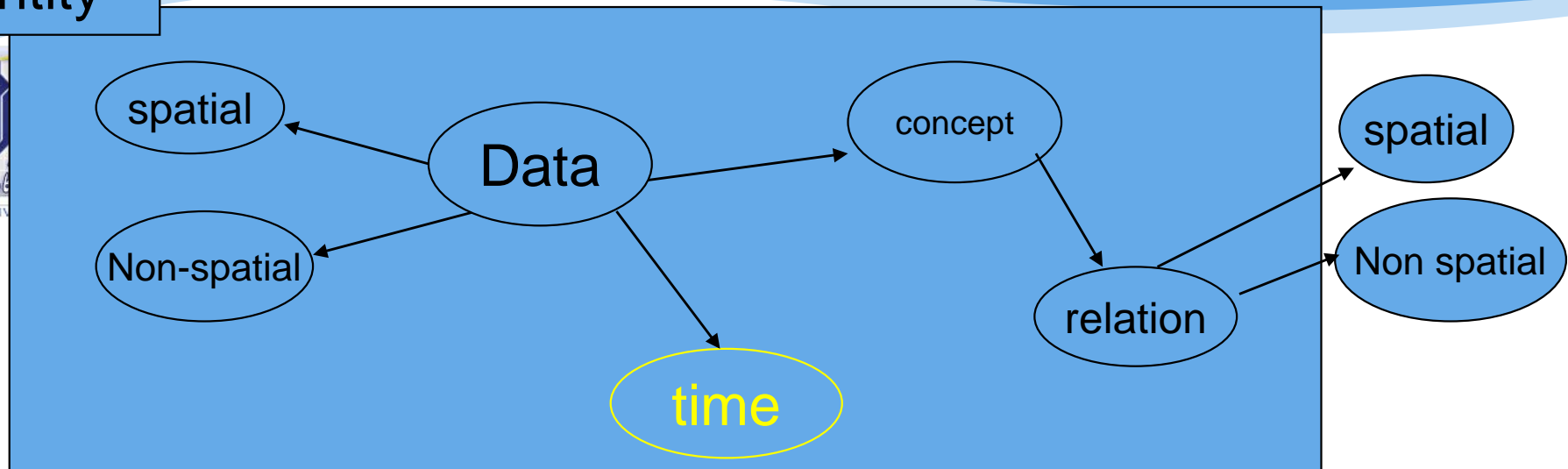


لایه های اطلاعاتی → عوارض (موجودیت‌های) مکانی
جداول اطلاعات توصیفی → اقلام توصیفی

ارتباط اقلام توصیفی به مکانی از طریق کدهای شناسایی منحصر بفرد هر عارضه انجام می‌پذیرد.

عنصر زمان (Temporal / Dynamic aspects)

Object
Entity



اطلاعات جغرافیایی نسبت به یک موقعیت و زمان خاص سنجیده می شود.

➤ عوارض در طول زمان تغییر می کنند.

➤ زمان بر اطلاعات مکانی و توصیفی هر دو اثر می گذارد.

- غیر مکانی : تغییر کاربری یک قطعه زمین

- مکانی : تغییر محدوده یک شهر در اثر زمان



- زمان مسئله بهنگام سازی را مطرح می کند:
- بایستی یک راه کم هزینه را انتخاب نمود.
 - استفاده از : - عکسهای هوایی
 - تصاویر ماهواره ای
 - لایه لایه کردن و دسته دسته کردن اطلاعات
 - لایه های با تغییرات کم (راهها)
 - لایه های اطلاعاتی با تغییرات زیاد (ساختمانها)
 - پیش بینی راههای به روزرسانی اطلاعات در طراحی یک GIS
-

توابع GIS

Method ها (توابع)

✓ توابع تحلیلی قلب یک GIS هستند.

✓ متدها و یا توابع مجموعه عملیاتهای نرم افزاری هستند که در مراحل و بخشهای مختلف بکار می آیند تا به هدف مورد نظر برسیم.

✓ توابع یک GIS :

۱. پردازشی

۲. ویرایشی

۳. تجزیه و تحلیل

۴. متفرقه



توابع پردازشی Processing functions

برخی از توابع پردازشی مهم:

توابع آماده سازی
توابع structuring
توابع هندسی

توابع آماده سازی اطلاعات

۱- توابع ورود اطلاعات و تبدیل فرمت:

فراخوانی انواع فرمت‌های مختلف برداری
فراخوانی انواع فرمت‌های تصویری
تبدیل انواع فرمت‌ها به یکدیگر

۲- توابع Data Capturing

تنظیم Digitizer

ADS مربوط به ArcInfo



توابع طبقه بندی:

تعیین مجموعه ای از عوارض و قراردادن آنها در یک گروه خاص مثلا دسته بندی ساختمان های یک شهر دسته بندی جدید به خلاصه سازی و مدیریت کمک می کند. برای مثال براساس عمر یا مساحت

توابع ساختار دهی (Structuring)

➤ به معنای ساختاردهی: اطلاعات به شکل و ساختار مناسب در GIS ذخیره شوند.

۱- ایجاد توپولوژی ۲- ایجاد روابط اطلاعات توصیفی

ساختاردهی اطلاعات ، تعداد و نوع آنالیزهای ممکن را مشخص می کند.

توابع هندسی

■ برای تنظیم مشخصات هندسی اطلاعات مکانی بکار می روند.
از مهمترین آنها:

- تبدیل سیستم مختصات Transformation
- اعمال سیستم مختصات Geo Referencing

توابع یک GIS :

توابع آماده سازی

۱- توابع ورود اطلاعات و تبدیل فرمت

۲- توابع Data Capturing

۳- توابع طبقه بندی

توابع Structuring

۱- ایجاد توپولوژی

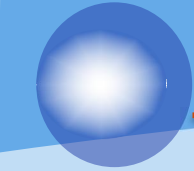
۲- ایجاد روابط اطلاعات توصیفی

توابع هندسی

- تبدیل سیستم مختصات

- اعمال سیستم مختصات

← **پردازشی
ویرایشی
تجزیه و تحلیل
متفرقه**



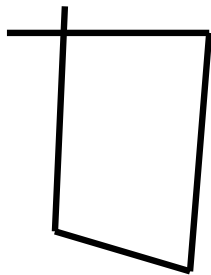


- داده های معمولی برای ورود به GIS و انجام آنالیزها آماده نیستند.
- بنابراین بایستی آماده برای GIS (GIS ready) شوند.

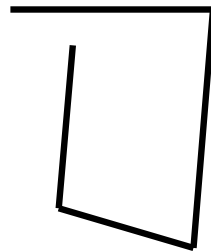
انواع خطاهای مربوط به عوارض مکانی

■ هر دسته داده خطاهایی در خود دارند که برخی از انواع مهم آنها عبارتند از :

Overshoot



Undershoot



۱. Undershoot \ overshoot

دراثر خطای اپراتور که باعث خطای توپولوژیک می شود.

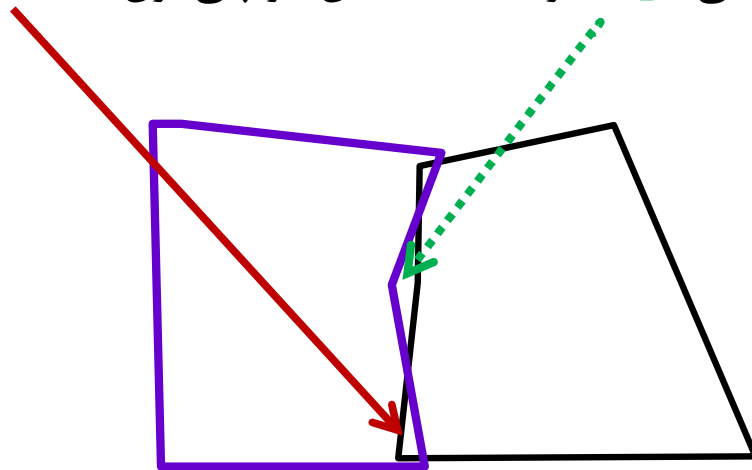
(شبکه گره ها Pseudo Node)

مربوط به عوارض سطحی و خطی

خطای Sliver و Gap

مربوط به عوارض سطحی است.

فرض کنید دو پلی‌گون در کنار هم هستند که در اثر خطای عامل رقومی کننده به صورت زیر در مرز بوجود می‌آیند. به فضای خالی **Gap** و به فضای بین دو پلی‌گون **sliver** گویند.



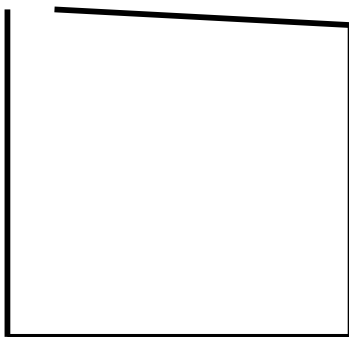
Sliver: یک پلی‌گون کوچک که در مرز پلی‌گون‌های اصلی به علت خطا در عملیات رقومی‌سازی و خطای انطباق دو لایه بوجود آمده و مساحتی کوچک دارد.

در برخی نرم‌افزارها این‌ها را بصورت اتوماتیک حذف می‌کنند که خطر از بین رفتن عوارض واقعی مشابه وجود دارد.

خطای پلی‌گون‌های باز



- ✓ مربوط به عوارض سطحی
- ✓ در اثر عوامل مختلف (Undershoot)
- ✓ توپولوژی را دچار اشکال می‌کند
- ✓ عمل بستن و تصحیح این خطا را Polygonization گویند.



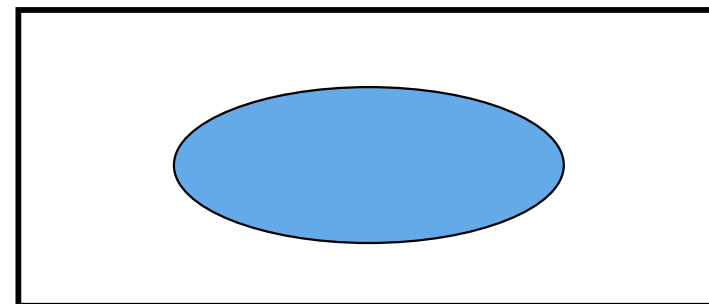
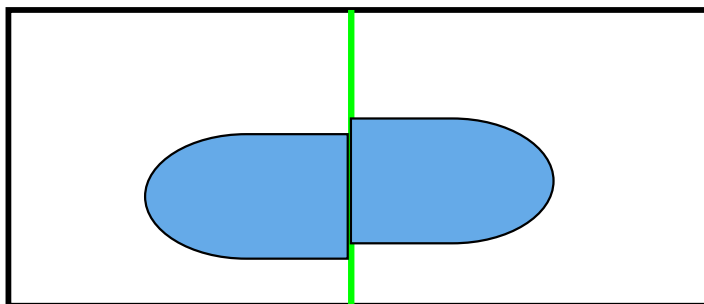
انواع خطاهای مربوط به عوارض مکانی



این دسته از توابع برای ویرایش عوارض مکانی و رفع خطاهای مذکور به کار می‌رود

۱- انطباق لایه‌ها (Edge Matching)

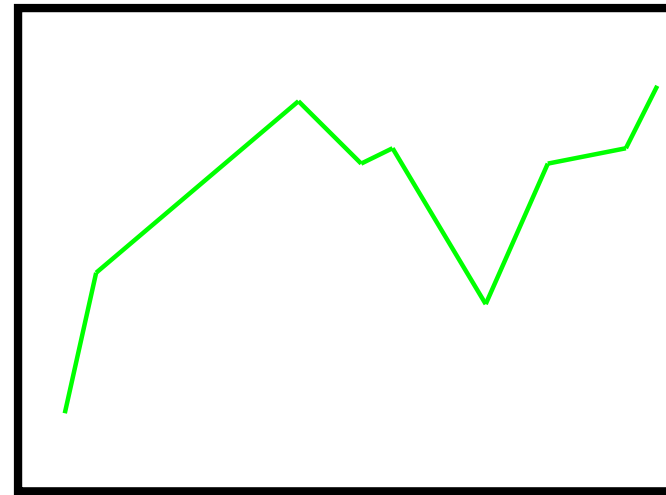
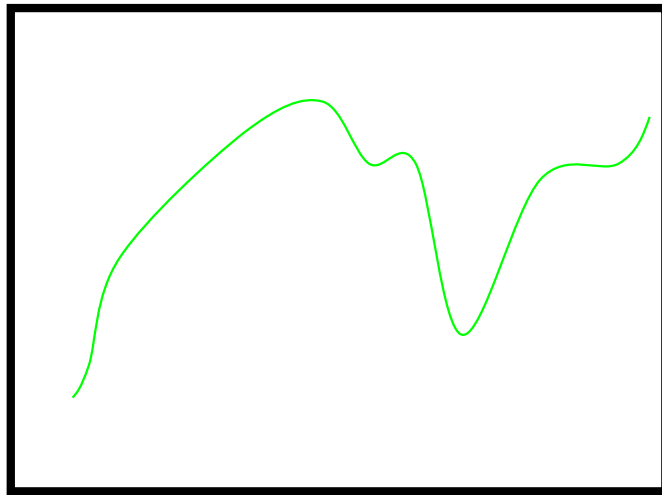
- ✓ منطقه‌های بزرگ به چند شیت تقسیم می‌شوند
- ✓ آنالیزها و نمایش‌ها از منطقه نیاز به چسباندن شیت‌ها دارد
- ✓ در لبه‌ها همیشه مشکل وجود دارد
- ✓ عمل انطباق لبه‌ها روشی است برای تعدیل و جورکردن موقعیت عوارضی که از مرز دو شیت عبور می‌کنند



تقلیل مختصات (Coordinate Reduction)



- ✓ هنگام رقومی سازی بعضی نقاط اضافه وارد می شوند (اسکن یا دیجیتایز کردن)
- ✓ یک تابع تقلیل تمامی داده های مختصاتی را در یک فایل مرور کرده و مختصات غیرضروری را تشخیص داده و حذف می کند.
- ✓ در صد کاهش توسط عامل تعیین می شود
- ✓ کاهش مختصات و نقاط تا جایی ادامه پیدا می کند که دقت را دستخوش تغییر زیاد نکند



ویرایش و ترسیم (Editing Functions)



- ✓ توابع ویرایش به منظور اضافه کردن - حذف و تغییر عوارض جغرافیائی بکار می‌روند
- ✓ بیشتر توابع شبیه توابع Cad هستند
- ✓ رفع انواع خطاهای توپولوژیک:

Undershoot, overshoot

توابع ویرایشی اطلاعات توصیفی

■ توابع ویرایشی اطلاعات توصیفی:

- ۱- بازیابی اطلاعات و مشاهده
- ۲- تغییر مقادیر ، حذف
- ۳- تغییر ساختار جداول

توابع تجزیه تحلیل



- توابع تجزیه تحلیل به عنوان قلب GIS می باشند.
- این توابع اکثرا خاص سیستم های GIS بوده و در سیستم های Cad یافت نمی شوند.
- اکثر آنالیزها از این ابزار استفاده می کنند
- این توابع سه دسته هستند:

۱- توابع تجزیه تحلیل مکانی

۲- توابع تجزیه تحلیل توصیفی

۳- توابع تجزیه تحلیل توام مکانی - توصیفی

توابع تجزیه تحلیل مکانی

این دسته از توابع تجزیه تحلیل خاص داده های مکانی هستند.



توابع اندازه گیری (Measuring Functions)

سیستم‌های Cad به طور کلی ابزارهایی برای اندازه گیری فراهم می‌سازند:

- * اندازه گیری مختصات یک نقطه
- * اندازه گیری طول بین دو نقطه یا چند نقطه (محیط)
- * مساحت یک منطقه

بعد از توپولوژی طول، محیط و مساحت عوارض در جداول AAT و PAT ذخیره می‌شوند.

Buffering

- ایجاد یک منطقه مشخص حول عوارض نقشه

■ فاصله به صورت:

* معلوم

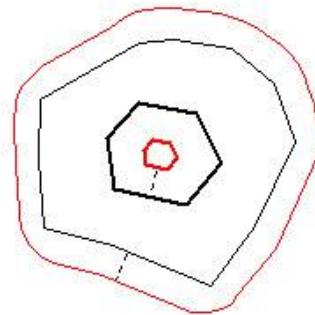
* بر اساس یک فیلد توصیفی

(وقتی چند نوع عارضه در یک لایه هستند مثلا لایه راهها
به طور کلی)

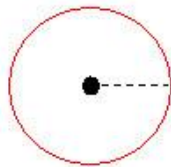
کاربرد: مثلا حول یک جاده یا حول مسیر یک کابل
فشار قوی



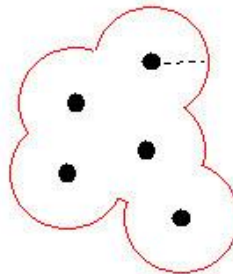
Buffering a Linestring



Buffering a Polygon with
1 interior ring



Buffering a Point



Buffering a Multipoint

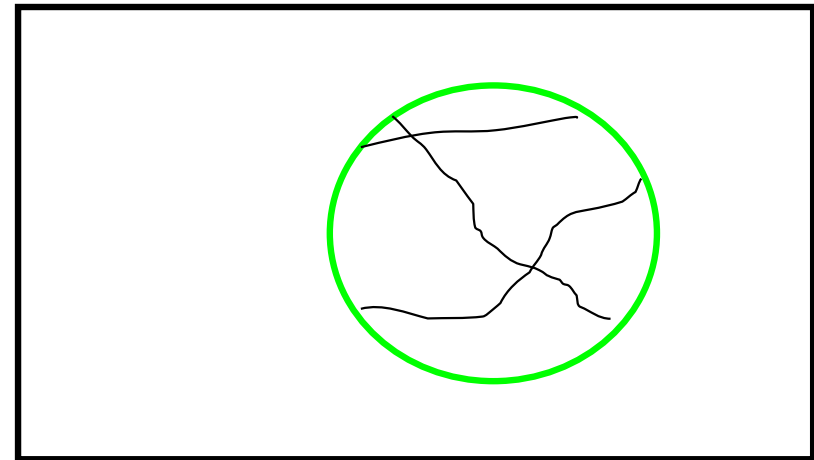
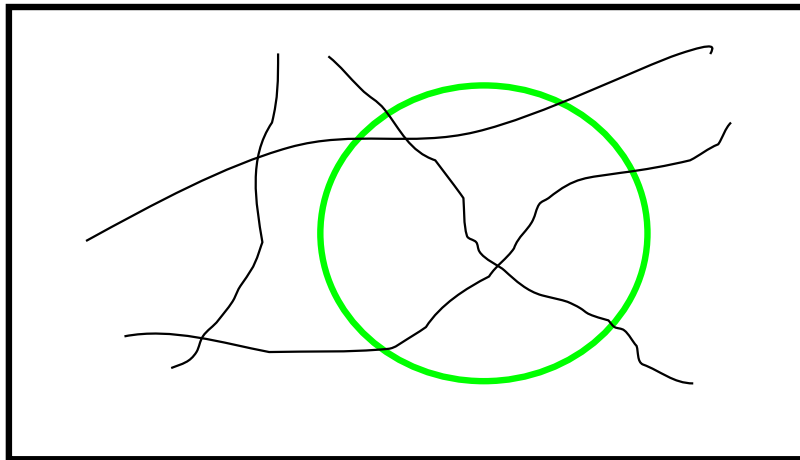


BU-ALI SINA UNIVERSITY

Spatial Queries پرسش‌های فضائی

بر اساس مشخص کردن یک منطقه عوارض داخل آن انتخاب می‌شوند.

- مثلا یک شکل خاص (دایره، مستطیل و ...) کشیده شده و تمامی عوارض داخل آن انتخاب می‌شوند (Graphical selection)
- برای مشخص کردن و محدوده کردن محدوده مطالعاتی و جدا کردن عوارض دلخواه به کار می‌رود. (توابع Clip)



توابع تجزیه تحلیل توصیفی

این توابع برای گرفتن پرسش از میان اطلاعات توصیفی می‌باشند که در عین حال عوارض متناظر نیز انتخاب می‌شوند. (خاصیت انحصاری GIS)



پرسش‌ها در مورد اطلاعات توصیفی (Attribute Queries)

این گونه پرسش‌ها در پایگاه داده‌های معمولی نیز وجود دارد.

- کلیک بر روی عارضه و گرفتن اطلاعات توصیفی
- توابع پرسشی اطلاعات موجود در پایگاه داده‌های توصیفی را بوسیله عامل بر اساس شرایط مشخص شده بازیابی می‌کند.

Select * area > 500

Select * population > 5000 and type =“village”

توابع پرسشی توصیفی آسان بوده و به همین خاطر از تنوع بسیاری برخوردار هستند، امکانات بسیار را در اختیار کاربر قرار می‌دهند.

پرسش‌ها در مورد اطلاعات توصیفی (Attribute Queries)



زبان‌های پرسشی بسیاری تا به حال ارائه شده‌اند که متداول‌ترین آن‌ها SQL است. که در اکثر پایگاه داده‌ها معتبر است. در Access, VB, Arcview و نظائر آن به راحتی استفاده کنید.

آنالیزهای آمارهای (Statistical Analysis)

آنالیزهای آماری بر روی سطرها و ستون‌های جداول اطلاعات توصیفی انجام می‌پذیرند. محاسبه انواع پارامترهای آمارهای نظیر میانگین، انحراف معیار، ماکزیم مینیمم، اکثریت (majority) و نظائر آن

توابع تجزیه تحلیل توام داده‌های فضائی و توصیفی



قدرت اصلی یک نرم افزار GIS در ارائه توابعی است که بتواند تجزیه تحلیل توام داده های مکانی و

توصیفی را انجام دهد.

- توابع انطباق
- توابع همسایگی
- توابع پیوستگی

چند نوع تابع پیوستگی مهم وجود دارد که عبارتند از :

۱- مجاورت Connectivity

۲- نزدیکی Proximity

۳- شبکه Network

۴- قابلیت دید Inter visibility

توابع انطباق (Overlay)



عملیات انطباق از اصلیتین توابع آنالیز GIS هستند:

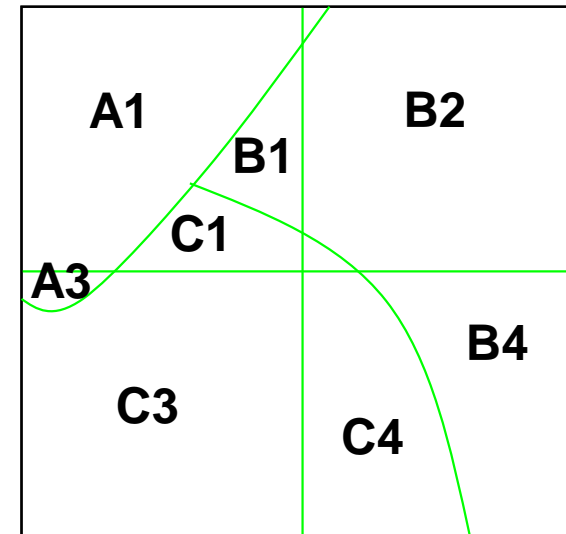
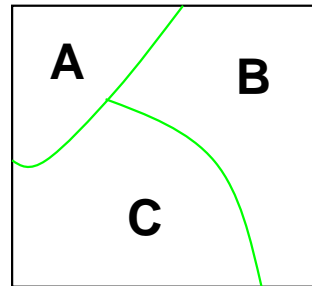
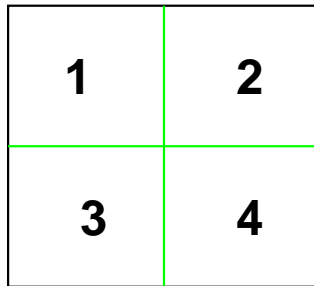
انطباق به دو صورت انجام می پذیرد: انطباق حسابی (رستری)
انطباق منطقی (برداری)

انطباق حسابی

- شامل عملیاتی نظیر جمع، تفریق، و تقسیم و ضرب مقادیر در یک لایه از داده‌ها با مقادیر مربوطه در یک لایه دیگر می‌باشد:
- Map calculation
- بیشتر در مورد داده‌های رستری صدق می‌کند.

انطباق منطقی

- شامل عملیاتی است که نهایتاً در آن مناطقی که در آنها یک مجموعه مشخصی از شرایط صادق باشد یافت می‌شوند.
- در انطباق منطقی عوارض جدیدی تولید می‌شوند که خصوصیات توصیفی هر دو لایه در آنها وجود دارد.



یکی از کاربردهای آن مکان‌یابی بهینه می‌باشد.

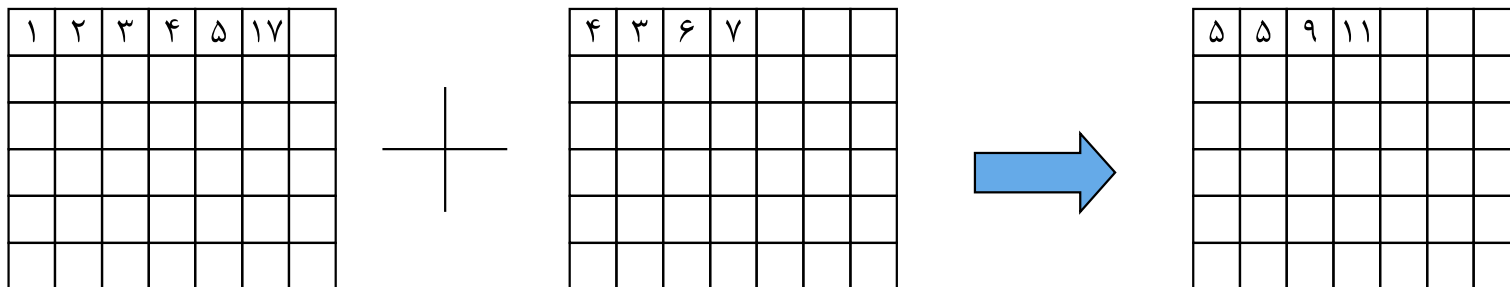
انطباق منطقی



سیستم مختصات و سیستم تصویر تمامی لایه‌ها در عمل انطباق بایستی یکسان باشد.
مدل داده‌های مکانی بسیار مهم است.

رستری: کار ساده‌تر و کاربردی‌تر (مشکل اندازه پیکسل)

برداری: دقیق‌تر و پیچیده‌تر



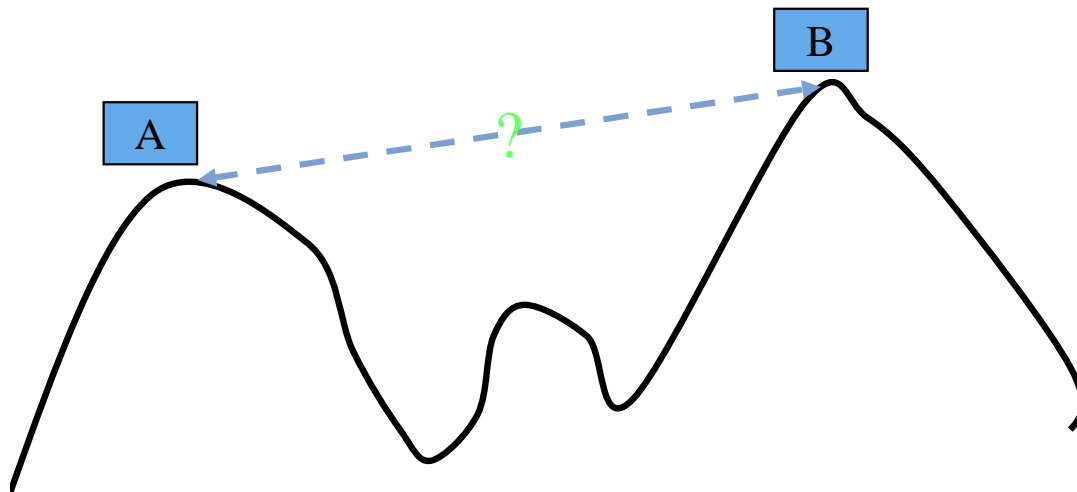
داده‌های برداری مناسب داده‌های پراکنده (نظیر ایستگاه‌های بارندگی) است. که اثر آنها برای مناطق مختلف محاسبه شود.

Union Intersection Clipping

توابع قابلیت دید (Intervisibility Functions)



- میدان دید: منطقه‌ای که می‌تواند از نقاط مشخصی مشاهده شود.
- این توابع برای تعیین خط دید (Line of sight) و Intervisibility بکار می‌روند.
- برای قابلیت دید: کدام مناطق نسبت به یک نقطه مشخص دید دارند. (بر روی Dem انجام می‌شود)



کاربردها:

- + کاربردهای نظامی
- + کاربردهای مخابراتی (آنتن‌های موبایل)
- می‌توان لایه‌های مختلفی را نیز وارد آنالیز نمود و دقت را بالاتر برد (مدل‌سازی واقعی‌تر)

آیا از A به B دید مستقیم وجود دارد؟

توابع متفرقه

- در یک GIS دهها تابع متفرقه وجود دارد که کارهای متفاوتی انجام می دهند.

توابع پردازش تصاویر

- تصاویر ماهواره ای یکی از منابع مهم داده برای GIS هستند که توابع محدودی برای پردازش اینگونه داده ها در نظر گرفته شده اند: نظیر

Filtering

Georeferencing

Classification

Visualization



Presentation (توابع نمایش (ارائه)



این توابع برای نمایش و ارائه و تولید خروجی می‌باشند که به شکل‌های گوناگون است:

* گزارش

* نقشه

* چارت

* View (ایجاد منظر واقعی)

و هزاران تابع دیگر نظیر

Fly

R2V

Zonal Functions

سخت افزار و نرم افزار

سخت افزار و نرم افزار

داده‌ها و توابع در مجموعه نرم‌افزار و سخت‌افزار واقعیت فیزیکی و قابلیت کاربری پیدا می‌کنند.



سخت افزار

- سخت افزارهای اصلی:

کامپیوتر شامل: CPU, Hard, Ram,

بسته به اینکه کدام عملیات مورد نظر است انتخاب می‌شوند. مثال:

* ویرایش ← = = یک سیستم پایین جواب می‌دهد
* پردازش ← = = یک سیستم پایین جواب نمی‌دهد

- سخت افزارهای جانبی:

اسکندر - دیجیتایزر - پرینتر - پلاتر

نرم افزار

سیستم عامل:

Windows, Unix,

- * بعضی نرم افزارها تنها تحت یک نوع سیستم عامل خاص کار می کنند.
- * بعضی سیستمهای عامل عمومی نیستند. (مانند Unix در ایران)

نرم افزارهای توسعه کاربردی:

- * معمولا زبانها و یا ابزارهای برنامه نویسی هستند
- * برای توسعه سیستم و یا ایجاد واسطه های کاربر دلخواه بکار می روند.
- * می توانند زبانهای برنامه نویسی داخل نرم افزار اصلی باشند: مانند AML
- * و یا زبانهای برنامه نویسی مجزا: مانند Visual Basic, Map Object

نرم افزار پایگاه دادهها:

- * به منظور طراحی و ایجاد پایگاه داده سیستم بکار می رود
- * یکی از نرم افزارهای مهم است که باید ارتباط خوبی با نرم افزار اصلی ایجاد کند
- * Oracle , SQL Server



نرم افزار GIS :



* جزء اصلی بخش نرم افزاری سیستم است

* کلیه داده‌ها به فرمت این نرم افزار در خواهند آمد

* به چهار جزء کلی می‌تواند تقسیم شود:

۱- بخش عمومی: این قسمت برای

+ بازیابی و نمایش اطلاعات مکانی و توصیفی

+ اجرای تجزیه و تحلیل های مورد نیاز اطلاعات مکانی و توصیفی

+ تلفیق و ترکیب اطلاعات پایه و ایجاد نقشه های مورد نیاز

+ چاپ و ایجاد خروجی

۲- بخش به‌هنگام‌سازی اطلاعات توصیفی: جهت ورود و ویرایش اطلاعات

توصیفی به کار می‌رود.

۳- بخش به‌هنگام‌سازی اطلاعات مکانی: جهت ورود و ویرایش

اطلاعات مکانی به کار می‌رود.

۴- بخش پشتیبانی: امکانات پشتیبانی سیستم را فراهم می‌آورد شامل:

مدیریت کاربران، ارسال و دریافت نقشه، تبدیل نقشه به فرمت‌های

مختلف، بازسازی، نسخه برداری و جایگزینی اطلاعات

نیروی انسانی

نیروی انسانی

شامل کلیه کسانی می شود که به نحوی با سیستم مشغول بوده و کار می کنند.

تهیه کنندگان

- مجموعه عواملی هستند که منابع داده‌ای GIS را تامین می کنند.
- شناخت قابلیت‌های آن‌ها (میزان تولیدات رقومی، نوع نرم افزارهای سازمانی و ...) مهم است.
- تنها تولید کننده هستند و استفاده‌ای معمولاً نمی کنند (سازمان نقشه برداری)

اپراتورها

- مجموعه عواملی که عملیات‌های زمان بر و غیرفنی را انجام می دهند.
- ویرایش - وارد کردن داده‌ها - رفع مشکلات سخت افزاری
- باید به هر کدام دستورالعمل خاص خود را داد و نظارت نمود.



کاربران

- استفاده کنندگان سیستم هستند.
- شناخت دقیق آنها مهم است.
- معمولاً آگاهی دقیقی از سیستم ندارند و طی یک فرایند باید آگاه‌سازی کرد.



تحلیل گران

- عوامل فنی هستند و کاملاً آگاه به سیستم و جزئیات فنی
- مشکلات را مدل‌سازی کرده و با قابلیت‌های سیستم به رفع و تولید خروجی‌های مورد نیاز اقدام می‌کنند.

توسعه دهندگان

- عوامل فنی سطح بالا که جهت توسعه سیستم تلاش می کنند.
- سیستم پس از استقرار می تواند توسعه بیابد
 - * توسعه وسعت مکانی تحت پوشش
 - * توسعه نرم افزاری سیستم
 - * توسعه کاربردهای سیستم

حامیان

- پایه گذاران و تامین کنندگان هزینه سیستم
- گاه استفاده کنندگان نیز جزء همین دسته می باشند.
- سیاست گذاران نیز هستند
- باید کاملا توجیه و آگاه سازی شوند.



BU-ALI SINA UNIVERSITY

خروجی‌ها

دسته بندی خروجی ها از لحاظ جنس

• **Hard Copy:** یک حالت نمایش دائمی هستند. مثلا نقشه، فیلم عکاسی و ...

• **Soft Copy:** نمایش بر روی صفحه مانیتور

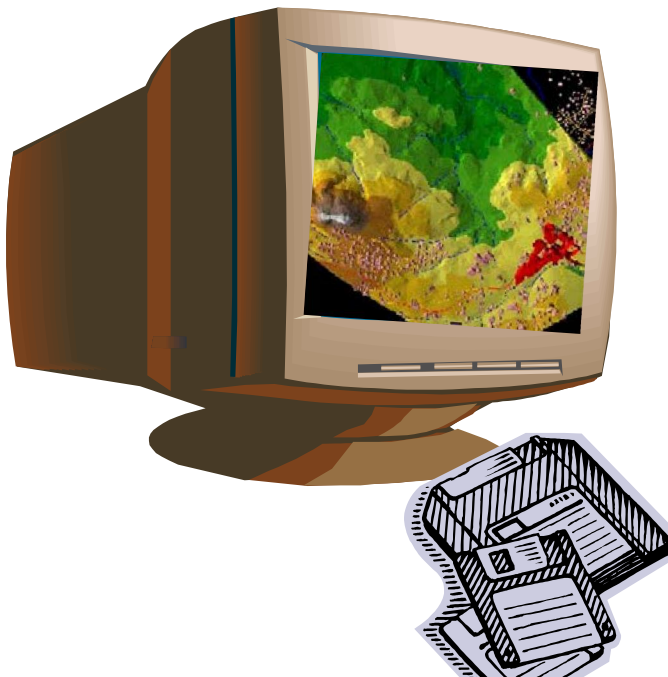
• بر روی صفحه نمایش کامپیوتر می باشد.

• از این خروجی برای بازبینی قبل از پلات گرفتن استفاده می شود.

• تغییرات مورد لزوم به راحتی به کامپیوتر معرفی و اعمال می شوند.

• محدود به سایز یا نمایشگر می باشد.

• الکترونیک: فایل های کامپیوتری





دسته بندی خروجی ها از لحاظ نوع

- محصولات اطلاعاتی: نظیر نقشه ها، گراف ها، و جداول
- گزارشات: نتیجه آنالیزها (مکانی - توصیفی)

انواع سیستم‌ها



Land Information System (LIS)

- در حقیقت یک GIS است با تاکید بر روی قطعات ملکی
- دقت اطلاعات مکانی این GIS بسیار بالاست
- گاهی اوقات سیستم چند مقیاسه در نظر گرفته می‌شود: زمینهای کم‌ارزش با دقت پائین و مقیاس کوچکتر و بالعکس
- مربوط به کاداستر می‌شود. (کاداستر اطلاعات بیشتری را شامل می‌شود مثلا کاربری و ...)
- مقیاس‌های متداول : ۱:۱۰۰ و ۱:۲۰۰ و ۱:۵۰۰

Automatic Mapping / Facility Management

AM/FM

- برای یک کاربرد خاص طراحی می‌شود.
- توابع محدود، مشخص و خاص برای کاربرد خاص
- به منظور مدیریت یک بخش

Integrated GIS (IGIS)



- بعضی از GIS ها برداری و بعضی رستری هستند.
- سیستم‌هایی که با هر دو فرمت کار می کنند IGIS می باشند.
- سطوح استفاده از دو نوع فرمت فرق می کند: مثلا
 - * مبنا برداری و تنها نمایش رستر
 - * مبنا برداری و نمایش و پردازش رستر
 - * نمایش و پردازش تلفیقی
 - * نمایش و پردازش تلفیقی و ذخیره سازی توام دو فرمت
- برخی نرم افزارهای GIS و عملکرد آنها در این مورد:

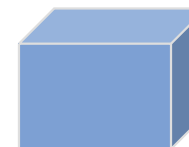
- Caris: Display Level
- Cadcorp: Display Level
- Small World: Process & Storage Level
- Spans: Process Level
- ArcInfo 8.0: Process Level

3D GIS



- GIS 2.5 : توپولوژی سه بعدی وجود ندارد بلکه ارتفاعات به صورت DEM یا DSM در سیستم وجود دارد.
- 3D GIS میتواند رستر یا بردار بادی ولی وجود توپولوژی سه بعدی الزامی است.
- آنالیزهای سه بعدی مانند اکتشاف معادن
- المانهای اصلی در 3D GIS عبارتند از:

رستر



بردار Pixel

Voxel

